1995年 9 月 1 日発行(毎月 1 回 1 日発行)第14巻第 9 号昭和57年12月 6 日第 3 種郵便物認可

マイコン

わかる!動かせる!家族全員で楽しめる!

コンピュータの新しい活用法を満載!!

BASIC Magazine

SEP.1995 9

特別定価 790Yen



特別付録

ビデオCD対応に挑戦!

映像・音・情報データ満載の CD-ROM



特集 パソコン&ゲーム機でビデオCDを見よう!

■ビデオCDってナニ? ■ビデオCDを見る方法教えます

●パソコン編●新世代ゲーム機編●専用プレーヤ編

次世代大記憶容量メディアを探る!

超記憶メディア MD DATAシステムvs Zipディスク



家族全員で楽しく使える最新パソコン情報

●NEC98CanBeシリーズ/98MATE Xシリーズ/PC-9801BX4/U2/PC-9821Xt13●EPSON ViVidy●富士通FM TOWNSII Fresh・FT/Fresh・FS/FMV新シリーズ/BIBLO新シリーズ●IBM新Aptivaシリーズ●PROSIDE JD5133PIT/EP●三菱電機apricotNOTEシリーズ●PCダイレクト PC DIRECTシリーズ●ICM LIBRAGE

「テーマパーク」(DOS/V, Macintosh, 3DO版)でワンダーエッグを作ってみよう

(速報!)アートディンクの国家行政SLG第2弾!トキオ2

隠れキャラ3人の情報を一挙公開! ストリートファイターZERO

必殺技リスト大公開! ザ・キング・オブ・ファイターズ'95

Visual Basicで アクション・ゲームを作ろう!

●特別レポート ナムコ・ワンダーエッグ&たまご帝国 大解析



ビデオCDデータ

■大迫力ジェットコースター感覚の体感ゲーム セガ「レールチェイス2」のプロモーション・ビデオ

体験版

■Visual Basic Programming System for Windows2.0

■ぷよぷよ for Windows

CDオーディオ

■ワールドヒーローズパーフェクト～アレンジサウンドトラックより「LOVE FOREVER」

■Wrestle Angelsより「Let's Pro-Wrestling」

魅力的なWindowsゲームをドーンと紹介!

■信長の野望・リターンズ

■フラッピー for Windows

■パパラッチ!

■大戦略 for Windows

■デイドラス～エピソード1:難破船のエイリアン

■ブルー・シカゴ・ブルース

綴込付録 198本の新作ソフト完全掲載!

パソコン全機種, ゲーム機全機種, アーケードゲーム, ゲーム・ミュージック

夢をかたちに
信頼と創造の富士通

家族をつなぐかん





CPUがグンとパワーアップ、
ハードディスクも大容量に!

- ●CPU/486DX4(100MHz)
- ●530MBHD内蔵
- ●メモリ8MB(最大72MB)
- ●表示/1,024×768ドット(Windows® 利用時)
- ●カラー/1,677万色(640×480ドット)
- ●アクセラレータ/CL-GD5430

新登場

セット価格 328,000円(税別)

MPC2 Multimedia PC

マルチメディアパソコン

FM TOWNS II Fresh・FT

フレッシュ

FAX サービス 043-299-3642

本広告の製品カタログをFAXにてお送りしています。①お手持ちのFAXから、左記電話番号へダイヤルして下さい。②音声ガイドに従って、ご希望の資料番号を押して下さい。(FMTOWNS-1501)(インデックス-0001) ③発信音の後にFAXのスタートボタンを押し、受話器を置いてお待ち下さい。＊G3 FAXのプッシュホン回線でご利用下さい。

FUJITSU

たんFMタウンズ。

『一太郎Ver.6』または『OASYS/Win』プレインストール!

話題の最新ワープロソフト『一太郎Ver.6』または、『OASYS/Win』がインストール済み。さらに、人気の市販ソフト『駅すぱあと全国版』、CD辞書『広辞苑 第四版』など、40種以上ものソフトが付いてくる。家族みんなが、買ったその日から使えます。

※購入時に、一太郎インストールモデルまたはOASYSインストールモデルのいずれかをお選び下さい。



一太郎の新バージョンV6.3へのフリーパス・キャンペーン対象製品となります。

かんたんメニュー画面『Pegasus(ペガサス)』!!

すべてのメニューがわかりやすいイラストで画面上に表示されるかんたんメニュー操作の『Pegasus』(ペガサス)を搭載。パソコンの初心者でも操作に迷うことなく、FMTOWNSのいろいろな機能を使いこなせます。

※FMTOWNS システムソフトウェア V2.1L50に標準添付。

こんなことができる。すご〜い『Pegasus』!!

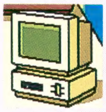
●画面の中のイラストをクリックすると…


FAX送れる!


TV見られる!


予定表/住所録作れる!


山羊はいらないファイルを食べてくれるよ!


パソコン通信できる!


絵はがき作れる!


CD聞ける!


マーティーはゲームができるよ!

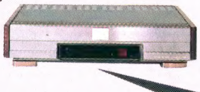
※FAX・パソコン通信には、オプションのモデムおよび電話回線が必要です。

●他には、なにができるかなぁ〜。まだまだいろいろ楽しめるよ。



さらに『ワイヤレスコマンダー』を使うと…お部屋の中の電気製品も自由自在にコントロール!

オーディオやビデオ、エアコンなど家電製品が制御できる「ワイヤレスコマンダー」は、FMTOWNSならではのマルチメディア。
(FMTOWNSII Fresh・FT 標準添付)



●ビデオ ON/OFF



●シャープZAURUSと光通信でデータ交換!



●オーディオ PLAY/STOP

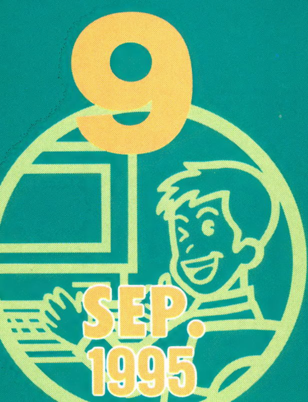


ZAURUSに入力したデータをFMTOWNS上で活用できる、話題の携帯情報ツールも大活躍。

※赤外線リモコンを使用している家電製品で使えます。

マイコン BASIC Magazine

9



CONTENTS

©マイコンBASICマガジン 9月号
第14巻 第9号 1995年8月25日印刷
1995年9月1日発行
特別定価790円(本体767円)
電波新聞社 1995 Printed in Japan
編集発行人：平山哲雄
東京都品川区東五反田1-11-15 郵便番号141
電話 東京(03)3445-6111(大代表)
振替(東京)5-51961
印刷：奥村印刷㈱ 製本：㈱堅省堂

25 特集
付録CDがまた進化した！ 音楽CD/CD-ROMに続いて，今月からビデオCDにも対応開始！
ビデオCDを見よう！
●パソコン編 ●新世代ゲーム機編 ●専用プレーヤ編

32 マイコンBASICマガジン特別付録CDの使いかた
デジタル・ビデオや体験版，データが満載！ 9月号付録CD活用情報局

40 次世代大記憶容量メディアを探る！
超記憶メディア MD DATAシステム vs zipディスク

44 体験版ソフトを使いこなす
ロータスの人気アプリケーション「スーパーオフィス」で遊んでみよう！

46 NEW PRODUCTS
●本格的な多機能デジタル・ビデオ編集ツール
Adobe Premiere 4.0J Windows版
●世界標準グラフィック加工ツールの決定版！
Adobe Photoshop 3.0J Windows版
●モデリングからレンダリング，アニメーションまで可能な3D CGソフト
SOFT F/X 日本語版2.0
●自然な風景をパソコン上に3Dで再現する！
VISTAPRO for Windows
●Windowsでキャプテン通信が利用可能になる！
キャプテン端末エミュレータ VTX for Windows VER1.0

51 付録CD添付記念連続企画
付録CDを120%楽しめるマシンを探そう！ 最新パソコン情報
●NEC 98CanBeシリーズ／98MATE Xシリーズ／PC-9801BX4/U2／PC-9821Xt13●EPSON ViVidy●富士通 FM TOWNSⅡ Fresh・FT/Fresh・FS／FMV新シリーズ／BIBLO新シリーズ●IBM 新Aptivaシリーズ●PROSIDE JD5133PIT/EP●三菱電機 apricotNOTEシリーズ●PCダイレクト PC DIRECTシリーズ●ICM LIBRAGE

BM特選プログラム・コーナー

Windows(Visual Basic)……パニック・アロー……峠 恒司……80
ファミコン……ステッポイ……白井建夫……82
FM TOWNS……LOAD UP2……三田村 勉……84
RETURN……北村聖児……86
MSX……ONEデンキ……ぶるぅふぁいやぁそふと……89
リタードメント……渋谷恵太……91
TIME TRIAL！……水越 功……93
PC-8801mkⅡSR……硝子の宮殿……竹淵龍彦……97
PC-9801……VERTICAL GOLF……河野広伸……100
KINGDOM……佐藤嘉伸……103
SOUND LOCK……VXたろう……106
ALPHABET BINGO……岩田賢治……109
X1turbo……Get Coin……HELL……113
X68000……ぶんぶん……和々草……116
PC-E500……Janken War2'……eyes……119



ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

MSX(FM MUSIC)……DAYTONA USA～初級コースBGM……石川一晃……121
X68000+NAGDRV2+GS音源……ブランディッシュ3～はぐれ狼たちの伝説～……上古仁志……124
PC-8801mkⅡSR以降+サウンドボードⅡ+ぴっける君……闘神伝～エリスのテーマ～……Silpheed★……128

つぎのページには→

付録CD-ROMインフォメーション

情報満載付録CD-ROM 収録データ&プログラム大博覧会!

58 **新製品Flash NEWS**
●NECからTVチューナ内蔵型マルチシンク・ディスプレイ『マルチシンク15TV』発売!
●SONYから卓上サイズのカラー・カメラ・ユニット『CCD-PC1』登場!
●Windowsで"見えるラジオ"を実現! イマジニア『FM BLASTER』
●アニメ,音,映像,何でもこいのマルチメディア・ツール『ANIMATER Studio』
●コダックから世界初の画期的なフォトCDパソコン・アルバム編集ソフト『想いでオルゴール』

62 コンピュータ・ミュージック・ショーケース
デスクトップ・ミュージックを気軽に楽しめる製品が相次いで登場!
カジュアル化するコンピュータ・ミュージック

64 マンガで学ぼう!パソコン・レクチャーX
TRACK#4 一億二千万人の夢メディア

68 先生と生徒のためのBASICプログラミング講座
第41回 バネと単振動のシミュレーションに挑戦!

72 Visual Basic研究所 第3部第3回:
Visual Basicでアクション・ゲームを作るには? その①

76 F-BASIC for Windowsプログラム教習所
第1段階 これまでのBASICとどこまで互換性がある?

130 明日のスター・プログラマー

131〜 **COMPUTER ENTERTAINMENT SIDE**

とじ込み付録 **スーパーソフト・ホット・インフォメーション**

広告さくいん

ハード

富士通 ……表2〜前付カラー3
エプソン販売……前付カラー8〜9
松下電器 ……前付カラー10
日本ビクター……中付カラー132〜133
NEC……表4

メディア

帝人……前付カラー5

ソフト

ヒューマンソフト……前付24
ソニーコンピュータエンターテインメント……中付カラー134
エレクトロニック・アーツ・ビクター……中付カラー135
ジャパンホームビデオ……中付カラー136
ハーベストワン……中付カラー137
SPS……中付カラー138
エクシング TAKERU事務局……中付カラー139, 付録CD-ROM
マイコンソフト……中付カラー140〜144
NECホームエレクトロニクス……とじ込み付録カラー5
日本ファルコム……表3

レコード関連

テイチク……前付カラー7
キングレコード(ファルコムレーベル)……とじ込み付録カラー45
ポニーキャニオン……とじ込み付録カラー48

学校関連

エニックスゲームスクール……中付カラー145
東京コンピュータ専門学校……中付カラー146
パンタン電脳情報学院……後付219
東京ゲームデザイナー学院……後付223

パソコン・ショップ

関東・甲信越――
スタンバイ……前付カラー11
九十九電機……前付カラー12〜13
コンピュータバンク……前付14〜15
ウェーブアイ……前付16〜17
クレバリー……前付18〜19
ピー・アンド・エー……前付20〜22
PCダイレクト……前付23
遊基……記事中205
ソフトピア……記事中206
シスペック/トピア……後付224〜225
クリエイティブ(サイデン)……後付226〜227
アクティブ……後付234
福岡ムセン……後付235
コムネット……後付236
アイ・エヌ・シー……後付237
ポイント……後付238
ビットマップ……後付239
パソコンランド21……後付240
ソフトショップラム……後付243
サンマックス……後付243
日本マイコン流通センター……後付244〜250
関西――
システム21……後付228〜229
アイツー……後付230〜233
ユニオンコンピューターネットワーク……後付242

その他

トライ……記事中203
ピッキーズ……後付222
キョーワインターナショナル……後付241

情報満載付録CD
収録データ&プログラム大博覧会！

　このコーナーでは，情報を満載した付録CDの使いかたを紹介します。今月号から，新たにビデオCDのデータも収録されています。パソコンや新世代ゲーム機を使ってビデオCDを鑑賞する方法を紹介するコーナーもありますので，どうぞお楽しみに。
　それではさっそく，今月の付録CDの内容について紹介していくことにしましょう。

デジタル・ビデオ　DIGITAL VIDEO　CD-ROM　Win.

今月はデスクトップ・マシン5機種を徹底紹介！

最新パソコン情報

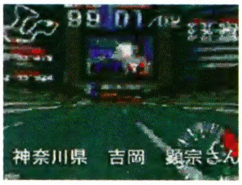
　今月紹介するマシンは，
●NEC 98CanBeシリーズ
●NEC 98MATE Xシリーズ
●EPSON VIVIDY
●富士通FM TOWNSⅡFresh FT
の以上4機種。実際に編集部で試用してみたくわしいレポートを，わかりやすいビデオで紹介しています。もちろん，それぞれのくわしいスペック・データも収録しています。あなただったらどのマシンを選ぶか？




今月の最速映像をビデオで紹介！

リッジ&デイトナ最速ビデオ・レポート

　応募者殺到でますます人気に拍車がかかるこのコーナー。惜しくもリッジレーサーは今月でファイナルですが，デイトナのほうはまだまだ募集を続けます。
　気合いの入った走りを参考にして，ぜひ，あなたも月間最速タイムにチャレンジしてくださいね。
　応募方法については，付録CDビューアのテキストを参照してください。





次世代の大記憶容量を探る

超記憶メディア

　先々月に引き続き，新しい大容量メディアを紹介するこのコーナー『超記憶メディア』。今月は持ち運びできるポータブルな光ディスク・システム『MD DATAシステム』と，この秋日本での発売が予定されている期待の大容量磁気ディスク『Zipディスク』をピックアップしています。
　それぞれの特徴を紹介したCGアニメーションと，秋葉原有名パソコン・ショップのプロ・アドバイザーの証言をご覧ください。





新世代ゲーム機用新作ソフトをビデオで紹介

インフォメーション・コーナー

　今月紹介するビデオは，つぎの5本です。
■サターン新作：ワールドアドバンスド大戦略～鋼鉄の戦風（シミュレーション）
■プレイステーション新作：BOXER'S ROAD（ボクシング・シミュレーション&アクション）
■3DO新作：スクランブルコブラ（シューティング）／ソード&ソーサリー（ロールプレイング）／電脳漂流（マルチメディア・マガジン）

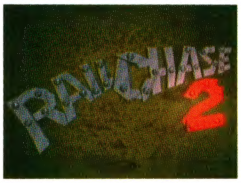



ついにベーマガ付録CDにもビデオCDデータが入った！

ビデオCDを見よう！

　冒頭でも触れましたが，今月の付録CDにはなんとビデオCD対応データが収録されています。収録タイトルは，大迫力ジェットコースター感覚の体感マシン，セガ『レールチェイス2』のプロモーション・ビデオです。
　そこでこのコーナーでは，パソコンや新世代ゲーム機を使い，いかにしてビデオCDを観るかについての紹介をしています。
　ビデオCDを観ることのできる環境をお持ちでないかた，どうぞ参考にしてくださいね。





サイトロンの新譜ビデオ&CDを紹介する新コーナー！

サイトロン・レーベル・ニュース

　今月から連載開始の『サイトロン・レーベル・ニュース』。サイトロンの新譜ゲームビデオと，新譜ゲーム・ミュージックのダイジェスト版を収録しています。今回収録しているのは，ビデオ・クリップ『ダライアス外伝』とゲーム・ミュージック『ワールドヒーローズパーフェクト～アレンジサウンドトラックス』からボーカル曲『LOVE FOREVER』です。なお，ゲーム・ミュージックは，音楽CDトラックにも収録されています。




アイコンの解説

CD-ROM	CD	Win.	PC-98	FM TOWNS	X68000	MSX
CD-ROMドライブ必須	CDプレーヤで利用可能	Windows対応	PC-98シリーズ対応	FM TOWNSシリーズ対応	X68000シリーズ対応	MSXシリーズ対応

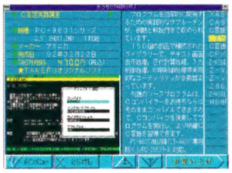
体験版ソフト

TRIAL SOFTWARE

CD-ROM　Win.

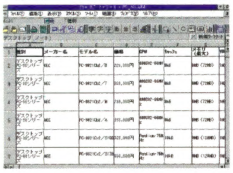
おうちでTAKERU

おなじみソフトベンダーTAKERUのデータベースをパソコンで利用できるソフト。自宅でほしいソフトをゆっくり検索することができる！



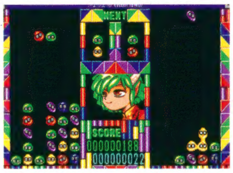
ロータス・スーパーオフィス体験版

ワープロ，表計算，データベース，プレゼンテーション・ソフトなどが一つに統合されたオールインワン・ソフトの体験版！



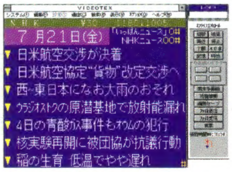
ぷよぷよ for Windows

Windowsユーザーのみなさま，おまちどうさまでした。遊べるぷよの登場です。テクニックに関しては，とこぷよ通を参考にしてね！



VTX for Windows

パソコンを使ってキャプテン通信をするための便利なソフト。NTTに電話番号を登録すれば，このソフトを使って情報収集ができるぞ！



童話大工さん for Windows

先月に引き続き登場した“マルチメディア絵本ソフト”。今月は，なんと主婦が作った投稿データ付きでの掲載です。心温まるお話を楽しんでください。



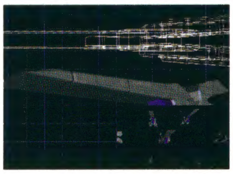
Microsoft Visual Basic Programming System for Windows2.0試用版

本誌で好評連載中のVB研を楽しむためにはかかせないVisual Basicの試用版。実際にプログラムを組んで実行することができてしまうのだ！



メビウスリンク・デモンストレーション・プログラム

宇宙モノ・シミュレーション・ゲームの新作メビウスリンクのデモ版です。映画顔負けの音楽に乗せて宇宙船が飛び回ります。雰囲気を楽しんでね！



データベース

DATABASE　CD-ROM　Win.

- ハードウエア／ソフトウエア情報（ロータス1･2･3，アプローチ対応）
- これまで紹介した『最新パソコン情報』スペック表
- 今月の『最新パソコン情報』スペック表
- スーパーパソコンレクチャーX（フリーランス対応）

その他

CD-ROM　Win.　PC-98　FM TOWNS　X68000

- ミニゲーム付きOFコーナーCD版9月号
- Visual Basic研究所
- F-BASIC for Windows プログラム教習所
- 先生と生徒のための BASICプログラミング講座
- BM特選コーナー投稿プログラム N88日本語BASIC／F-BASIC386／NAGDRV



CDオーディオ

CD-DA　CD　MSX

音声プログラム・データ	CDプレーヤ／Track3 MSX対応プログラム	TIME TRIAL!
ゲームミュージック	CDプレーヤ／Track4 ワールドヒーローズパーフェクト〜アレンジサウンドトラックスより	LOVE FOREVER
	CDプレーヤ／Track5 Wrestle Angelsより	Let's Pro-Wrestling



EPSON

COLOR IMAGING EPSON

カラーで発想、エプソンです。

高画質スキャンアートを身近にするのもエプソンです。



SCSI接続対応のパーソナルスキャナGT-6500WINSを加えてますます充実。

1024階調入力/600dpiのプロスペック、400dpiのビジネススペック、そしてパーソナルの3機種7タイプ。目的・予算で選べるワイドバリエーション。

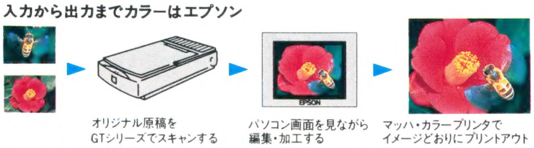
◎Adobe® Photshop™2.5.1LE*(ARTシリーズ)、Micrografx® PICTURE PUBLISHER3.1LE*(WINシリーズ)標準添付

＊限定英語版、バージョンアップ可能

TWAIN対応EPSON Scan!2とスキャニングガイダンスで超精細アート自在

スキャニングをやさしくする画像入力ユーティリティEPSON Scan!2 と対話式のスキャニングガイダンスCD-ROMを標準添付。

入力から出力までカラーはエプソン

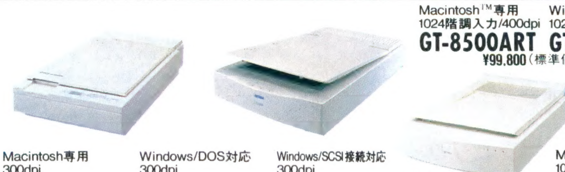


オリジナル原稿をGTシリーズでスキャンする

パソコン画面を見ながら編集・加工する

マッハ・カラープリンタでイメージどおりにプリントアウト

お求めやすいニュープライスで新登場。



Macintosh™専用 1024階調入力/400dpi **GT-8500ART**

Windows対応 1024階調入力/400dpi **GT-8500WIN**

¥99,800（標準価格/税別）

Macintosh専用 300dpi **GT-6500ART2**

Windows/DOS対応 300dpi **GT-6500WIN2**

Windows/SCSI接続対応 300dpi **GT-6500WINS** NEW

¥79,800（標準価格/税別）

Macintosh専用 1024階調入力/600dpi **GT-9000ART**

Windows対応 1024階調入力/600dpi **GT-9000WIN**

¥148,000（標準価格/税別）

COLOR IMAGE SCANNER

エプソンカラーイメージスキャナ

TWAIN ColorSync ARTのみ

「デジタルカラーコピーソフト」をプレゼント。 エプソンの双方向パラレルI/F(98用:GT40SPIF、DOS/V用:GTATSPIFS)を購入いただいた方、先着(6/1〜)各5,000名様にMJ-5000C/900Cと接続してカラーコピーが楽しめるデジタルカラーコピーソフト「Jet Server」(対象機種:GT-9000WIN、8500WIN、6500WIN2)が、入っています。

イメージスキャナインフォメーション 0424-99-7111 【受付時間】9:00〜17:30 月曜日〜金曜日(祝日を除く)

製品のご購入をお考えになっている方の専用窓口です。製品に関する技術的な質問やカタログをご希望の方はお気軽にお電話ください。ハガキによるカタログのご請求には住所、氏名、年齢、職業、電話番号および雑誌名を明記して下記へ。

送付先 〒182 東京都調布市布田1-29-2ビルディング川口エプソン販売株式会社イメージスキャナインフォメーション係

エプソンFAXインフォメーション

●EPSON製品の最新情報をFAXにてお知らせします。ファクシミリ、付属の電話機(プッシュ回線使用)から、札幌(011)221-7911 東京(0424)99-7100 名古屋(052)972-8021 大阪(06)397-4359 福岡(092)452-3305にお電話下さい。ご希望の情報は情報番号00のメニューでご確認下さい。

●製品に関する技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします。[エプソンインフォメーションセンター] 札幌(011)222-7931 仙台(022)214-7624 東京(0424)99-7133 名古屋(052)953-9239 大阪(06)399-1115 広島(082)240-0430 福岡(092)452-3942【受付時間】9:00〜17:30 月曜日〜金曜日(祝日を除く)●ショールーム:東京都千代田区外神田3-13-7 大阪市浪速区日本橋5-4-20(水曜定休日)

エプソン販売株式会社 〒163-08 東京都新宿区西新宿2-4-1 新宿NSビル11階

本体

NEC PC-9801BX3/U2 ¥74,900	NEC PC-9821Xe10/4 ¥125,900	NEC PC-9821Cb2/B ¥169,900	NEC PC-9821Cb2/T ¥197,900	NEC PC-9821Cb2/M ¥220,900
NEC PC-9821Xa7/C4 ¥199,000	NEC PC-9821Xa7/C8 ¥219,000	NEC PC-9821Xa9/C4 ¥264,000	NEC PC-9821Xa9/C8 ¥293,000	NEC PC-9821Xa10/C12 ¥TELにて
NEC PC-9821Cx2/S15B ¥242,900	NEC PC-9821Cx2/S15T ¥292,900	NEC PC-9821Cx2/S17T ¥TELにて	NEC PC-9821Nd2 ¥210,900	NEC PC-9821Ne3 ¥233,900

ディスプレイ

ICM LS-2617FN2 ¥64,900

ナナオ FS-52F ¥96,900

エレコム HRM-14E ¥34,900

NEC	PC-KM174	¥144,000
IDEK	MF-8615E	¥ 40,900
IDEK	MF-8617E	¥ 70,900
IDEC	MT-8617E	¥ 91,000
ミツビシ	RD17G2	¥108,900
a-DATA	ACM-215	¥ 40,900
a-DATA	ACM-217S+	¥ 65,900
ICM	LS-2815FN	¥ 40,900
エレコム	HRM-T17	¥ 86,900
ロジテック	LCM-15	¥ 40,900
ロジテック	LCM-17	¥ 75,900
SONY	CPD-15SF7	¥ 61,900
SONY	CPD-17SF7	¥102,900
NANAO	FS-53T	¥108,000
NANAO	FS-33F	¥ 63,900
NANAO	FS-54T	¥128,900

プリンター

NEC PC-PR101/J110R ¥37,900

EPSON MJ-800C ¥64,900

Canon BJC-35v ¥46,900

NEC	PC-PR101/J180	¥ 54,500
NEC	PC-PR1000EW	¥ 79,900
NEC	PC-PR2000E	¥159,500
EPSON	LP-1600	¥129,900
EPSON	MJ-500C	¥ 43,800
EPSON	MJ-900C	¥ 86,500
EPSON	MJ-5000C	¥147,900
Canon	BJC-400J	¥ 43,900
Canon	BJC-600J	¥ 67,900
Canon	BJC-30v	¥ 35,900
Canon	BJ-10vL	¥ 32,900
Canon	LBP-406G2	¥169,900
Canon	LBP-A309G2	¥236,900
★★★	スキャナー	★★★
EPSON	GT-6500WIN2	¥ 57,500
EPSON	GT-8500WIN	¥ 79,500

メーカー公認のパソコン専門店　秋葉原・日本橋でおなじみのスタンバイ

STAND-BY 代金は送料・消費税込!!の商品到着払いです

● 広告以外の商品も多数取り扱い致します。

●お問い合わせ先：東日本 TEL.03-3258-8955 〒101 東京都千代田区外神田1-6-6(松田ビル) 西日本 TEL.06-634-0171

ハードディスク

メルコ DNS-526J ¥32,900

エレコム EHD-500HGR ¥35,500

メルコ DNN-250 ¥23,000

★★★★	外　付	★★★★
ロジテック	SHD-BA540	¥35,500
ICM	LX-540-DB	¥36,900
ICM	LX-1000-DB	¥58,900
IOデータ	HDS-540M/98	¥32,900
IOデータ	HDS-1G/98	¥55,500
メルコ	HDS-1024J	¥55,500
★★★★	BX3-BA3	★★★★
ICM	INTER DR-540	¥31,900
ロジテック	LHD-FL540K	¥30,900
メルコ	DNF-415J	¥26,900
メルコ	DNF-1024J	¥52,900
★★★★	98NOTE	★★★★
ロジテック	LHD-NS520	¥49,900
メルコ	DNN-331J	¥29,900

CD-ROM・MO

I·O DATA CDG-TX4A ¥26,500

ロジテック LCD-440 ¥31,900

ロジテック LMO-450H ¥80,900

★★★★	CD-ROM	★★★★
ICM	CD-660S-N	¥27,500
ICM	CD-660S-NB	¥35,900
MD	CXA-600-98	¥26,500
MD	CXA-900-98	¥44,500
NEC	PC-CD600	¥45,900
メルコ	CDS-4E	¥30,900
IOデータ	CDG-TX4A/98	¥32,900
IOデータ	CDG-MX2	¥12,900
IOデータ	CDG-AB4	¥24,900
メルコ	CND-4FB	¥25,900
★★★★	MO	★★★★
メルコ	MONE-230	¥66,500
MD	UM-423R-98	¥85,500
ICM	PMO-230S-N	¥70,900

CPU&グラフィックアクセラレータ

intel J BOXDX40DP100 ¥31,900

intel J BOXDX40DP75 ¥21,900

IOデータ GA-DR2/98 ¥25,900

★★★	CPU&ODP	★★★
intel	J BOXDX0DP50	¥16,500
intel	J BOXDX0DP66	¥20,900
IOデータ	PK-A486Cx80	¥26,900
IOデータ	PK-CX486SRX2	¥26,900
IOデータ	PK-A486S50	¥31,900
IOデータ	PK-NSA100	¥42,900
IOデータ	PK-Ne100	¥42,900
IOデータ	PK-Nd75	¥34,900
IOデータ	PK-NXC75-L	¥33,900
メルコ	HAS-33TS	¥33,900
★★★★	グラフィック	★★★★
カノープス	PW805iNE	¥25,900
カノープス	PW964LB4M	¥75,900
IOデータ	GA-DR4/98	¥36,500

RAM

- Bp,Bs,Be,Xe,Xs,Xp,BA2,BA3,BX2,BX3 -

空きスロットが1つしかない98FELLOWに最適！

メルコ	EXB-4M(4MB)	¥22,900
メルコ	EXB-8M(8MB)	¥39,900
メルコ	EXB-16M(16MB)	¥72,900
●新型98シリーズ　増設SIM		
IOデータ	NE-SIM32-H4M(4MB)	¥18,900
IOデータ	NE-SIM32-H8M(8MB)	¥34,900
IOデータ	NE-SIM32-H16M(16MB)	¥63,900
IOデータ	NE-SIM36-H4M(4MB Pツキ)	¥19,900
IOデータ	NE-SIM36-H8M(8MB Pツキ)	¥36,900
IOデータ	NE-SIM36-H16M(16MB Pツキ)	¥71,900
●旧型98シリーズ増設SIM		
IOデータ	PIO-SIM61-2MS(2MB)	¥12,000
メルコ	XMC-2000T(2MB)	¥12,000

夏休みはカッコイイパソコンと過ごそう!

TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO



★'95ツクモイメージキャラクター
生田智子

お申し込みは今すぐ!
受注専門フリーダイヤル
0120-377-999

～さて、自分にピッタリなのはドレ?～

新 98MULTI CanBeは ソフト約40種類インストールされて、色々出来てとにかく安い!!

NEC

PC-9821Cb2/T 14"
★一体型★
■CPU 486DX2-66MHz
■RAM 8MB(最大72MB)
■HDD 420MB
■CD-ROM 倍速
●FAX/モデム搭載
●TV機能/ビデオキャプチャー





動画・静止画を取り込み自由に編集!(ビデオキャプチャー機能)

特価¥194,800 27%OFF

PC-9821Cx2/S17T 17"
★セパレート型★
■CPU Pentium75MHz
■RAM 8MB(最大128MB)
■HDD 850MB
■CD-ROM 4倍速
●FAX/モデム搭載
●TV機能/ビデオキャプチャー



Pentium、17" モニタキャンビー。君はもう体験したか?

特価¥318,000 27%OFF

ニューセンター店のみ 大特価品コーナー!

早い者勝ち!!

NEC CanBe 10台限定
PC-9821Cb/2D ¥99,800

5台限定
EPSON ★486DX2-66
PRO-486 ¥69,800

5台限定
EPSON
PC386G-F1 ¥29,800

10台限定
NEC ★A4ページプリンタ
PC-PR1000E/4W ¥54,800

ワープロの他に表計算機能も初めからOKで新登場!! ソフトだって約30種類インストールの上にPentiumモデルも新登場!!

DOS/V

電源を切っても、同じ画面から始められる。オフの電源も電話回線からオンにできる!

FUJITSU **DESKPOWER・C** 14"
FMV41C2S1/2/3



C2S1(一太郎+Lotus1-2-3)
C2S2(OASYS+Lotus1-2-3)
C2S3(Excel+Word)
■CPU Am486DX4-100MHz
■RAM 8MB(最大64MB)
■HDD 540MB
■CD-ROM 4倍速
●FAX/モデム搭載

特価¥188,000

DESKPOWER-SX 15"
FMV57D4S4/5/6
D4S4 (一太郎+Lotus1-2-3)
D4S5 (OASYS+Lotus1-2-3)
D4S6 (Excel+Word)
■CPU Pentium75MHz
■RAM 8MB(最大128MB)
■HDD 540MB
■CD-ROM 4倍速

特価¥238,000

DESKPOWER-H 17"
FMV57D4S1/2/3
(仕様はSXと同等)
大画面でPentiumマシンを楽しむ!

特価¥268,000

IBM **AptivaVision**
新製品 今度のアプティバは、節約家
2407-NF2 14"



■CPU 486DX2-66MHz
■RAM 8MB(最大128MB)
■HDD 540MB
■CD-ROM 倍速
●スピーカはサラウンド!
●FAX/モデム+留守電もOK!!

特価¥180,000

NEC 98MATE おトクなモニタセット

●Windows対応
低価格デスクトップ新登場!!
PC-9821Xe10/4



■CPU 486DX4-100MHz
■RAM 6MB(最大64MB)
■HDD 420MB
■CD-ROM オプション

先着19台!!
特価¥163,000

★17"モニタ(NEC PC-KM173)とセットにした場合差額¥28,000になります。

モニタ
NEC
PC-KM153R
(15"マルチシンク)
●水平周波数
24.8～57.0kHz
●ドットピッチ
0.28mm

とセットにすると

●DOS/Vマシンに負けないハイパフォーマンス話題の新製品!!
PC-9821Xa7/C4

■CPU Pentium75MHz
■RAM 8MB(最大128MB)
■HDD 420MB
■CD-ROM 4倍速



先着19台!!
特価¥248,000

★17"モニタ(イイヤマMF-8617E)とセットにした場合差額¥31,000になります。

パソコンのツクモはゲームも強し!!

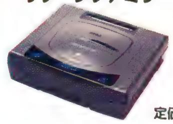
★夏休みは涼しい部屋でゲームに限る

ゲーム専門店 **ソフト8号店**
TEL03-3251-0099

パソコン総合店 **パソコン本店4F**
TEL03-3253-1899

★他各種ハード/ソフトをツクモならではの品揃え、大特価にて販売中!!

サターンファミリー



セガサターン
SEGA SATURN 定価¥34,800 **特価販売中!**
V·SATURN 定価¥34,800 **特価販売中!**
HI SATURN 定価¥54,800 **特価販売中!**
ソフトならコレ!! リグロードサーガ(ロールプレイング)

SONY
PlayStation
SCPH-3000 プライスダウン!!
安い!! 定価 **¥29,800**
※店頭のみのお取扱となります。
ソフトならコレ!! フィロソマ(3Dシューティング)

S端子はありませんがあの迫力はそのまま!!



PIONEER
LaserActive
CLD-A100
(CD/LDプレーヤー)
特価¥29,800



ハイクォリティな映像とサウンドで人気のゲームを楽しもう!!

メガドライブ系のゲームを楽しむなら…
プレーヤー+PAC-S1
PCエンジン系のゲームを楽しむなら…
プレーヤー+PAC-N1
どちらも特価 **¥39,800**
※パソコンPACもございます。お問い合わせ下さい!

Panasonic
REALII FZ-10A
みんなが知ってる3DOがここまで安く!!
プライスダウン!!



定価 **¥29,800**
ソフトならコレ!! テーマパーク(シミュレーション)

【東 京】●パソコン本店(各種パソコン・周辺機器・アミューズメント)●本店IIWindowsタワー(DOS/V・ワープロ)●DOS/Vパソコン本館(DOS/Vパソコン・Mac・下取り)●万世店(総合通信機器)●5号店(ビデオ・ムービー・CS)●ソフト8号店(ゲーム機・ゲーム用ソフト)●買取センター(ゲーム機・ゲーム機用ソフト買取り)●ニューセンター店(パソコン・中古・下取り・買取り)
【名古屋】●名古屋1号店(パソコン全般)●名古屋2号店(パソコン全般・総合通信機器・ビデオ) 【札 幌】●札幌店(パソコン全般・総合通信機器)●DEPOツクモ2番街店(パソコン全般)

CD-ROMユーザーのみなさん
付録CDのツクモコーナーを絶対に見てね!!

ツクモの情報たくさん! きっと得するよ!!

TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO

受付時間(平日)AM10:45〜PM7:30
(日・祝) AM10:00〜PM7:00
(休) 8月は17日 9月は21日

『FAX24時間お見積り受付』
03-3255-4199
お名前,住所,電話番号,FAX番号をご記入の上ご依頼下さい。

ツクモグローバルJCBカード

JCBならではの国内・海外サービスにツクモオリジナルの特典をプラス。ツクモ各店にある入会申込書にてお申し込み下さい。くわしくはグローバル事務局03(3251)9898又は各店へ。
※ジャックス・VISA,セントラル・マスターも取り扱っております。

新製品 CD-ROM ならコレ!

4倍速7枚チェンジャー ナカミチ トレイ式 **MBR-7.4** <IBM・Mac・98用あり> 平均アクセスタイム:350ms キャッシュメモリ:128KB 特価¥29,800	4.4倍速 トレイ式 Logitec **LCD-440** 平均アクセスタイム:150ms キャッシュメモリ:256KB 特価¥23,800
6倍速 キャディ式 緑電子 **CXA-900-98** 平均シークタイム:130ms キャッシュメモリ:256KB 特価¥43,800	4.4倍速 トレイ式 ICM **CD-660S-N** 平均アクセスタイム:110ms キャッシュメモリ:128KB 特価¥24,800
6倍速 キャディ式 ELLECOM **ECD-L900** 平均シークタイム:115ms キャッシュメモリ:256KB 特価¥49,800	4倍速 トレイ式 メルコ **CDS-4E** さらなるスピード!これは期待大。キャッシュメモリ:256KB 特価¥24,800

PD 搭載のウッディ! もうみんなの人気もの。

Panasonic
WOODY PD 15"
CF-32GP

- CPU Am486DX4 -100MHz
- RAM 8MB(最大32MB)
- HDD 540MB



- TV 機能
- PD 搭載
- CD-ROM4 倍速

特価¥258,000

1枚で 650MB の大容量記憶装置 PD ディスクの記録再生機能と 4 倍速 CD-ROM 再生機能をドッキング!!

ICM **PDR-650**
(ドライバソフト,ケーブル,PDカートリッジ1枚付)
特価¥99,000

MO(光磁気ディスクドライブ)
仕様は記憶容量、ディスク回転数、キャッシュメモリです。

エレコム **EMO-2300S** 230MB (128MB可) 4500回転/分,1MB 特価¥79,800 ●メディア,ケーブル付	メルコ **MON-E230** 230MB (128MB可) 3600回転/分,500KB 特価¥63,800 ●メディア別売,ケーブル付
緑電子 **UM423R-MP** 230MB (128MB可) 4500回転/分,1MB 特価¥86,800 ●メディア付,ケーブル別売	Logitec **LMO-450H** 230MB (128MB可) 4500回転/分,1MB 特価¥74,800 ●メディア,ケーブル別売

HDDならこれ!!



ICM **LX-540-DB**
ICM初のマルチベンダー対応SCSI2 I/Fボード付!
これで他メーカとの増設がラクに! 特価¥33,800

Logitec **SHD-BA540**
●SCSI-2 I/Fボード付 特価¥31,800

I/Oデータ **HDS-540M/98**
●SCSI-2 I/Fボード付 特価¥29,800

FAX/モデム

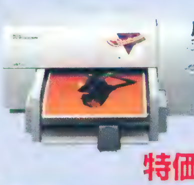
SUNTAC **MS-144AF**(14400bps)
WTERM(98・DOS/V用通信ソフト)添付
特価¥12,800

MIDI 音源

Roland **ミュージ郎55STN** (98用)
ミュージ郎55にステレオスピーカをプラス!!
特価¥46,800

カラープリンタ

NEC
PC-PR101/J180
パーソナル便利を徹底追及! もちろん高品質



25%OFF
特価¥48,000

Canon	**BJC-35v** 小さくて軽くて…おしゃれ!	特価¥43,800
Canon	**BJC-400J** コンパクトだからお家に一台	特価¥39,800
EPSON	**MJ-500C** 内田でお馴染み!キレイ.カンタン.超タノシイ	特価¥38,800

秋葉原



名古屋



札幌



お支払い方法

あなたのご都合に合わせていろいろ選べます。

クレジット払い
月々¥3,000以上の均等払いも頭金なし。夏・冬ボーナス2回払いもOK!

カード払い
¥5,000以上
通信販売での御利用カード
ツクモグローバルカード・セントラル・ジャックス
※御本人様より電話で通信販売部へお申し込み下さい。

各種リース払い
詳しくは各店にご相談下さい。

現金書留払い
〒101-91 東京都千代田区神田郵便局私書箱135号
ツクモ通販センターBasicマガジン係

代金引き換え配達
お申し込みは電話1本でOK!
配達日の指定もできます。

銀行振込払い
事前にTELでお届け先をご連絡下さい。
三和銀行 秋葉原支店
(普) 1009939 ツクモデンキ
※振込手数料はお客様のご負担になります。

商品についてのお問い合わせは各店に

秋葉原
(平日) 10:45〜19:30 (日祝)10:00〜19:00

ツクモパソコン本店 03-3253-5599 金・土は20:00まで (休)8月は17日 9月は21日

ツクモ本店II Windowsタワー 03-3253-4199 (休)8月は17日 9月は21日

ツクモソフト8号店 03-3251-0099 金・土は20:00まで (休)8月は16日 9月は20日

ツクモ 買取センター 03-3258-9090 (休)8月は16日 9月は20日

ツクモDOS/Vパソコン本館 03-3254-3999 金・土は20:00まで (休)8月は16日 9月は20日

ツクモニューセンター店 03-3251-0987 (休)8月は17日 9月は21日

名古屋
(平日)10:30〜19:30 (土日祝)10:00〜19:30

ツクモ名古屋1号店 052-263-1655 (休)8月は(火) 21・23日 9月は(火)

ツクモ名古屋2号店 052-251-3399 (休)8月は(水) 24・25日 9月は(水)

札幌
(平日) 10:45〜19:30 (日祝)10:15〜19:00

ツクモ札幌店 011-241-2299 (休)8月は3・10・17・24日 9月は(木)

DEPOツクモ2番街店 011-242-3199 (休)8月は3・10・17・24日 9月は(木)

★商品はお電話受け付けより、標準日数3日〜1週間でお届け致します。(一部地域を除く)
★表示価格には消費税は含まれておりません。

安いのに親切
TSUKUMO
九十九電機株式会社

J-DMA 社団法人日本通信販売協会会員

SINCE 1985

COMPUTER BANK

LET'S CALL ☎(03)3797-1221

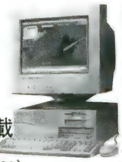
電話一本で あなたの お手元に

最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合わせ下さい。

- 代金引換システム(商品到着時の代金支払でOK!)
- 全国無料配送(お買い上げ3万以上、日曜配達可)
- 頭金なしクレジット、ボーナス一括払いもOK!
- 全商品保証付(中古品も1年間の保証付だから安心です。)
- 高額下取りシステム(買い換えもより少ない予算で)
- ビジネスソフト有料インストール(出張OK!)

ノベル認定リセーラー / BORLAND ボーランドセンター / Microsoft Official Dealer マイクロソフト オフィシャルディーラー / Aldus PageMaker アルダスページメーカー 公認ディーラー / ロータス ショップ / JUSTSYSTEM 一太郎 ジャストシステム 公認インストラクター / 桐 ver.4 管理工学公認 SE・インストラクター / EPSON サービス認定店

NEC PERSONAL COMPUTER
98MATE X



●Pentiumプロセッサ＆PCIバス搭載

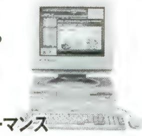
▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-0901)

PC-9821Xa10/C12(NEC・CPU:Pentium100MHz/16MBRAM/3.5″FD×1/1.2GHD/4倍速CD-ROM/PCI×2) ··········¥498,000
MT-8617E(飯山電機・CRT/17″24.8〜92kHz/0.25) ···¥ 108,000
標準価格合計¥606,000▶ 現金特価**¥468,000**
¥13,000×36回／ボーナス¥17,000×6回

▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-0910)

PC-9821Xa7/C4(Pentium75MHz/8MBRAM/3.5″FD×1/420MHD/4倍速CD-ROM/PCI×2) ¥268,000
MT-8617(飯山電機・CRT/17″24.8〜92kHz/0.25) ···¥ 108,000
標準価格¥376,000▶ 現金特価**¥298,000**
¥10,000×24回／ボーナス¥26,000×4回

NEC PERSONAL COMPUTER
98MATE X



●DX4 100MHz優れたコストパフォーマンス

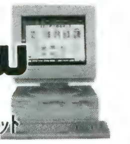
▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-0902)

PC-9821Xe10/C4(NEC・CPU:DX4・100MHz/8MBRAM/3.5″FDD×1/420MBHDD/4倍速CD-ROM) ·······¥218,000
ACM-217SPLUS(αDATA・CRT/17″24〜64kHz/0.28) ¥ 94,800
標準価格合計¥312,800▶ 現金特価**¥228,000**
¥ 9,000×24回／ボーナス¥11,000×4回

▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-0903)

PC-9821Xe10/4(NEC・CPU:DX4・100MHz/6MBRAM/3.5″FDD×1/420MBHDD) ·····················¥163,000
ACM-215(αDATA・CRT/15″24〜65kHz/0.28) ···¥ 56,800
標準価格合計¥219,800▶ 現金特価**¥157,800**
¥10,000×12回／ボーナス¥27,000×2回

NEC PERSONAL COMPUTER
98FELLOW



●新型低価格パソコン98FELLOWセット

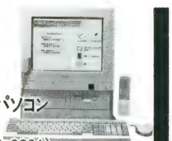
▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-0904)

PC-9801BX4/U2(NEC・CPU/DX2・66MHz/2MBRAM/3.5″FDD×2) ························¥98,000
ACM-215(αDATA・CRT/15″24〜65kHz/0.28)·······¥56,800
標準価格合計¥154,800▶ 現金特価**¥109,800**
¥ 8,000×12回／ボーナス¥13,000×2回

▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-0905)

PC-9801BX4/U2(NEC・CPU/DX2・66MHz/2MBRAM/3.5″FDD×2) ······················¥98,000
PC-HD420BL(NEC・420MB内蔵ハードディスク) ···¥42,000
NE-SIM32-H8M(I・Oデータ・8MB増設RAMボード) ¥42,000
ACM-215(αDATA・CRT/15″24〜65kHz/0.28)·······¥56,800
標準価格合計¥238,800▶ 現金特価**¥178,000**
¥12,000×12回／ボーナス¥25,000×2回

NEC PERSONAL COMPUTER
98MULTi CanBe キャンビー



●誰にでもすぐに使えるマルチメディアパソコン

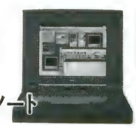
▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-0906)

PC-9821Cb2/T(NEC・CPU:486DX2・66MHz/88MBRAM/3.5″FDD×1+420MBHD/CD-ROM/14″CRT一体型/FAXモデム/TVチューナ/Windows3.1インストール済) ·············¥268,000
MJ-500C(EPSON・10″カラーインクジェットプリンタ)·······¥ 49,800
標準価格合計¥317,800▶ 現金特価**¥248,000**
¥11,600×24回／ボーナス無し

▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-0907)

PC-9821Cx2/S17B(NEC・CPU:Pentium75MHz/8MBRAM/3.5″FD×1+420MBHDD/4倍速CD-ROM/17″CRT/Windows3.1インストール済) ······················¥368,000
BJC-400J(Canon・10″カラーインクジェットプリンタ) ···¥ 59,800
標準価格合計¥427,800▶ 現金特価**¥318,000**
¥10,000×24回／ボーナス¥30,000×4回

NEC PERSONAL COMPUTER
98 NOTE



●マルチメディア時代のカラーノート

▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-0908)

PC-9821Na7/HC7(NEC・CPU:Pentium・75MHz/8MBRAM/720MBHDD/CD-ROM/10.5″TFTカラー) ············¥660,000
Ld34-16M(I・Oデータ・16MB増設RAMボード) ···¥ 88,000
標準価格合計¥748,000▶ 現金特価**¥568,000**
¥10,000×48回／ボーナス¥32,000×8回

▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-0909)

PC-9821Ne3(NEC・CPU:486DX2・50MHz/2MBRAM/10″TFTカラー)··································¥ 318,000
LHD-NS520(Logitec・499MB内蔵ハードディスク) ¥ 54,000
Ld34-16M(I・Oデータ・16MB増設RAMボード) ···¥ 88,000
標準価格合計¥460,000▶ 現金特価**¥348,000**
¥12,000×24回／ボーナス¥28,000×4回

EPSON PERSONAL COMPUTER
ViVidy



●DOS/VマルチメディアPC

▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-0931)

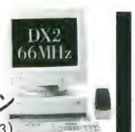
VM466R(ビビディ)(486DX2・66MHz/8MBRAM/3.5″FDD×1/420MBHDD/CD-ROM/15″CRT/一太郎V6インストール済)
標準価格¥218,000▶ 現金特価**¥99,800**
¥9,200×12回／ボーナス無し

▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-0932)

VD512R(デスクトップ)(Pentium120MHz/8MBRAM/PCI×1/3.5″FD×1+540MBHDD/4倍速CD-ROM)
標準価格¥398,000▶ 現金特価**¥298,000**
¥10,000×24回／ボーナス¥27,000×4回

VT512R(ミニタワー)(Pentium120MHz/16MBRAM/PCI×2/3.5″FD×1+850MBHDD/4倍速CD-ROM)
標準価格¥458,000▶ 現金特価**¥348,000**
¥12,000×24回／ボーナス¥29,000×4回

IBM PERSONAL COMPUTER
IBM Aptiva シリーズ



●すぐに使えるマルチメディアパソコン

▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-0933)

AptivaVision2407-NF2(IBM・CPU:486DX2・66MHz/8MBRAM/CD-ROM/540MBHDD/3.5″FDD×1/内蔵FAXモデム/14″CRT一体型)
Aptiva517(IBM・CPU:486DX2・66MHz/8MBRAM/CD-ROM/540MBHDD/3.5″FDD×1/内蔵FAXモデム/15″CRT付)
現金特価**¥178,000**
¥ 8,000×18回／ボーナス¥20,000×3回

Aptiva530/730(IBM・CPU:iDX4・100MHz/8MBRAM/CD-ROM/540MBHDD/3.5″FDD×1/内蔵FAXモデム/15″CRT付)
現金特価**¥228,000**
¥11,200×24回／ボーナス無し

●ThinkPad530Cs

▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-0934)

2605-1FP(IBM・CPU:486DX2・50MHz/12MBRAM/540MBHDD/DSTNカラー) 現金特価**¥348,000**

COMPAQ PERSONAL COMPUTER
COMPAQ PRESARIO



●コンパックのホームコンピュータ
買ったその日にすごく使えるパソコン。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-0935)

PRESARIO CDS524
(COMPAQ・CPU:486DX2・66MHz/8MBRAM/3.5″FDD×1/420MBHDD/CD-ROM/14″CRT/内蔵FAXモデム)

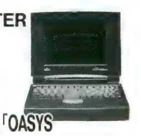
●MS Works V3.0(ワープロ・表計算・データベース)
●MaxFax 2.56J(FAX &留守録機能)
その他役立つソフトウェアがインストール済み!

標準価格¥218,000▶ 現金価格**¥158,000**
¥14,500×12回／ボーナス無し

▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-0936)

CONTURA 420C-420W(COMPAQ・CPU:iDX4・75MHz/8MBRAM/420MBHDD/9.5″DSTNカラー)
標準価格¥328,000▶ 現金特価**¥268,000**
¥10,000×24回／ボーナス¥16,000×4回

FUJITSU PERSONAL COMPUTER
FMV BIBLO



●B5ファイルカラーノート「一太郎V6+1-2-3」、「OASYS+1-2-3」、「Word+EXCEL」インストールモデル

▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-0926)

FMV47NLS(S1/S2/S3)
(富士通・CPU:iDX4・75MHz/8MBRAM/340MBHDD/8.5″DSTNカラー) ·····························¥328,000
BJC-35v(Canon・10″カラーインクジェットプリンタ) ·······¥ 54,800
標準価格合計¥382,800▶ 現金価格 (大特価)
¥10,000×24回／ボーナス¥26,000×4回

▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-0927)

FMV47NLT(S1/S2/S3)
(富士通・CPU:iDX4・75MHz/8MBRAM/340MBHDD/8.4″TFTカラー)
標準価格¥418,000▶ 現金価格 (大特価)

※価格はお電話にてご確認下さい。

上記以外の組み合わせ、パソコンに関するご相談、その他お気軽にお電話下さい。

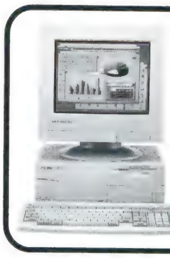
特選！コンピュータバンクの優良中古パソコン 1年間保証付

※不要のパソコン高額下取り、買い取り致します。ご相談は買い取り専用デスクまで。TEL(03)3797-1231



初めてコンピュータに触れる方のための
入門モデルNEC **PC-9801EX2**
・CPU:80286(クロック12MHz)・メモリ:640KB
・フロッピディスクドライブ:3.5"2HD×2ドライブ
・FM音源、スピーカー内蔵済み
ゲームをしたり、文書作成などコンピュータの基本操作に慣れることが出来ます。
標準価格¥348,000→現金価格**¥32,000**
PC-TV353(15"TVカラーモニタ)と
バスマウス98とセットの場合
定価合計¥457,400→割引価格**¥55,800**

おすすめ中古セット



NEC
PC-9821Xe/U7W 新品限定品
(CPU:486SX/33MHz/5.6M3.5"FDD×1+210MBHDD/DOS5.0A/Win3.1+マウス)
標準価格¥238,000→**¥88,000**
αDATA
ACM-215(15"カラー/マルチスキャン/0.28) 新品限定品
標準価格¥ 56,800→**¥38,000**
標準価格合計¥294,800→セット特別価格**¥125,000**

おすすめ限定セット

FAXで最新中古品情報提供中!! 0473-39-9000

※FAXの受話器を取り情報BOXセンターを呼び出し、音声ガイダンスに従い、情報番号[0][1][2][2][1]を押して下さい。その場ですぐに情報が取り出せます。

特選中古リスト ※在庫・価格は変動しますので、お電話にてお問い合わせ下さい。

コンピュータ本体

PC-9801VX21(CPU:80286/10MHz/5"2HD×2)	¥433,000	¥28,000
PC-9801VX41(CPU:80286/10MHz/5"2HD×2+20MBHDD)	¥630,000	¥32,000
PC-9801RX21(CPU:80286/12MHz/5"2HD×2)	¥338,000	¥32,000
PC-9801RX4(CPU:80286/12MHz/5"2HD×2+20MBHDD)	¥566,000	¥34,000
PC-9801EX4(CPU:80286/12MHz/3.5"2HD×2+20MBHDD)	¥488,000	¥36,000
PC-9801RA21(CPU:80386/20MHz/5"2HD×2)	¥498,000	¥45,000
PC-9801FA2(CPU:486SX/16MHz/1.6MB/5"2HD×2)	¥458,000	¥55,000
PC-386G-F1(CPU:80386/33MHz/1.6MB/5"2HD×2+3.5"2HD×1/100MBHDD)	¥985,000	¥67,000
PC-486MU2GW(CPU:486SX/33MHz/5.6MB/3.5"2HD×2/200MBHDD/CD-ROM/Win/マウス) 新品	¥278,000	¥88,000
PC-9801NV(CPU:V30HL/16MHz/3.5"2HD×1/モノクロ液晶ノート)	¥248,000	¥42,000
PC-9801NS/E(CPU:386SX/16MHz/1.25M/3.5"2HD×1)	¥278,000	¥68,000
富士通/FMTOWNSⅡUR20(CPU:486SX/20MHz/2MB/3.5"2HD×2+CD-ROM+CRT+FMT-KB101)	¥308,000	¥58,000
EPSON/VM466R ViVidy(486DX2/66MHz/8MB/3.5"×1/倍速CD-ROM+420MBHDD/15"CRT/Win3.1/一太郎6Win/オーガナイザー/オーディオCDプレイヤー/電子ブックビュアー/Photo CD AccessPlus/ぷよぷよWin/他) 新品	¥218,000	¥99,800
富士通/FMV DESKPOWER-C(FMV46CES3)(486DX2/66MHz/8MB/3.5"×1/倍速CD-ROM+420MBHDD/FAXモデム/14"CRT一体/Win3.1/一太郎6/駅すぱーと/えむとーく/Theme Park/広辞苑第四版CD-ROM/新英和・和英中辞典/Quick English他) 新品	¥228,000	¥138,000

ディスプレイ

PC-KD881(15"カラー/400L/アナログ/0.28)	¥118,000	¥28,000
PC-KD882(15"カラー/400L/アナログ/0.31)	¥ 89,800	¥25,000
PC-KH1511(15"カラー/400・750L/アナログ/0.28)	¥168,000	¥30,000
PC-KH1512(15"カラー/400・750L/アナログ/0.28)	¥233,000	¥32,000
三菱/XC-1498CⅡ(14"カラー/400L/アナログ/0.28)	¥ 80,000	¥22,000

プリンタ・プリンタオプション

PC-PR101F2(80桁/漢字24ドット/漢45字/秒)	¥138,000	¥25,000
PC-PR201G(136桁/24ドット/漢55字/秒)	¥158,000	¥32,000
PC-PR201GS(136桁/24ドット/漢60字/秒)	¥135,000	¥35,000
PC-PR201V2(136桁/カラー漢字24ドット/漢80字/秒)	¥298,000	¥38,000
PC-PR201J(136桁/カラー24ドット/漢65字/秒)	¥215,000	¥38,000
PC-PR201X(136桁/カラー24ドット/漢80字/秒)	¥275,000	¥58,000
PC-PR201/60A(136桁/カラー24ドット/漢60字/秒)	¥158,000	¥52,000
PC-PR201/65A(136桁/カラー24ドット/漢65字/秒)	¥215,000	¥58,000
EPSON/VP-1100(136桁/24ドット/漢50字/秒) 新品	¥ 79,800	¥49,800
EPSON/MJ-1050(15"48ドットインクジェット) 新品	¥ 79,800	¥54,800
EPSON/MJ-500C(10"/カラーインクジェットプリンタ) 新品	¥ 49,800	¥39,800
Canon/BJC-600J(10"/カラーバブルジェットプリンタ) 新品	¥ 79,800	¥54,800
Canon/BJC-400J(10"/カラーバブルジェット) 新品	¥ 59,800	¥39,800
Canon/BJC-35v(10"カラーバブルジェット/360DPI) 新品	¥ 54,800	¥44,800
Canon/BJ-10VLite(10"バブルジェットプリンター) 新品	¥ 69,800	¥28,000

その他周辺機器

PC-9801N-16(98NOTE用大容量バッテリパック) 新品	¥ 14,000	¥11,000
PC-9801N-18(98NOTE用高速充電器) 新品	¥ 25,000	¥20,000
WACHI/バスマウス98Ⅱ(98用100/200/400手動切替マウス)	¥ 8,800	¥3,800
WACHI/バスマウス98(98用400カウントバスマウス)	¥ 6,800	¥2,800
PC-9801NX/C-03(NX/C用4MBメモリ)	¥ 36,000	¥10,000
メルコ/DNA-540(540MB A MATE用内蔵ハードディスク)	¥ 72,000	¥32,000

ついに登場！FUJITSU新型FM V/FM TOWNSⅡ大特価にてご提供中！

現在お持ちのPC-9801シリーズや旧TOWNSを高額でお下取り致します。詳しくはお電話にてお承り致します。

● 17"CRT、Pentium75MHz搭載ハイエンドモデル
▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号／A-0921)
FMV57D4(S1/S2/S3)(富士通・Pentium75MHz/8MBRAM/540MBHDD/4倍速CD-ROM)
● 一太郎Ver.6(ワープロソフト)+1-2-3(表計算システム)、Word(ワープロソフト)+Excel(表計算システム)、OASYS/Win(ワープロソフト)+1-2-3(表計算システム)の3タイプ。「Organizer」、「駅すぱあと」、「GAMEPACK1/2」、その他役立つソフトウェアがインストール済み!
標準価格¥318,000▶ 現金価格 **大特価**
FMV57D4(S4/S5/S6)(Pentium75MHz/15"CRT)
標準価格¥278,000▶ 現金価格 **大特価**



● ハイコストパフォーマンスなスタンダードモデル
▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号／A-0922)
FMV41D4(S1/S2/S3)(富士通・CPU:iDX4・100MHz/8MBRAM/540MBHDD/4倍速CD-ROM/15"CRT)
● 一太郎Ver.6(ワープロソフト)+1-2-3(表計算システム)、Word(ワープロソフト)+Excel(表計算システム)、OASYS/Win(ワープロソフト)+1-2-3(表計算システム)の3タイプ。「Organizer」、「駅すぱあと」、「GAMEPACK1/2」、その他役立つソフトウェアがインストール済み!
標準価格¥238,000▶ 現金価格 **大特価**
※価格はお電話にてご確認下さい。



● Pentium搭載マルチメディアパソコン
▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号／A-0924)
FMTOWNSⅡHC53(富士通・CPU/Pentium90MHz/8MBRAM/530MBHDD/Windows3.1+DOS6.2+T-OS L50付) ……¥428,000
DM-1701FG(富士通ゼネラル・17"CRT/0.27) …¥108,000
標準価格合計¥581,000▶ 現金特価~~¥438,000~~
¥10,000×36回／ボーナス¥21,000×6回

FMTOWNSⅡHC53M(富士通・CPU/Pentium90MHz/8MBRAM+530MBHDD/MO内蔵/Windows3.1+DOS6.2+T-OS L50付)
標準価格¥488,000▶ 現金価格 **大特価**



● 高機能&使いやすいマルチメディアパソコン
▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号／A-0925)
FMTOWNSⅡFresh・FS(富士通・CPU:DX4・100MHz/8MBRAM/530MBHDD/15"CRT/ワイヤレスコマンダー付)
標準価格¥298,000▶ 現金価格 **大特価**
● ワープロソフト「一太郎V6」、「OASYS/Win」の2種類のインストールモデルが選べます。その他役立つソフトウェアがインストール済み!
FMTOWNSⅡFresh・FT(富士通・CPU:DX4・100MHz/8MBRAM/530MBHDD/15"CRT/ワイヤレスコマンダー/TVチューナー付)
標準価格¥328,000▶ 現金価格 **大特価**

● 一体型のコンパクトなエントリーモデル
▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号／A-0923)
FMV41C2(S1/S2/S3)(富士通・CPU:DX4・100MHz/8MBRAM/540MBHDD/4倍速CD-ROM/14"CRT/FAXモデル)
● 一太郎Ver.6(ワープロソフト)+1-2-3(表計算システム)、Word(ワープロソフト)+Excel(表計算システム)、OASYS/Win(ワープロソフト)+1-2-3(表計算システム)の3タイプ。「Organizer」、「駅すぱあと」、「GAMEPACK1/2」、「信長の野望 天翔記」(ゲームソフト)、「えむとーく」、その他役立つソフトウェアがインストール済み!
標準価格¥228,000▶ 現金価格 **大特価**
※価格はお電話にてご確認下さい。

J-DMA
お客様一人一人をしっかりサポート
COMPUTER BANK
コンピュータバンク
株式会社コンピュータバンク 〒150 東京都渋谷区渋谷1-6-8井上ビル
▼本社ご注文・相談デスク
(03)3797-1221
営業時間／平日AM9:30〜PM7:00 土曜・日曜・祝日AM10:00〜PM6:30 年中無休

●クレジット価格に消費税は含まれておりますが、現金特別価格には含まれておりません。別途消費税がかかります。

NEWモデル登場FMV・TOWNS・PC-98

おかげさまで15年
信用と実績のウェーブ・アイなら

新製品が

どこよりも安く!
どこよりも安心です!!

お申し込みは今すぐ 通話料無料のフリーダイヤルで 0120-00-9898 年中無休

プラン901 Cb2/T

PC-9821Cb2/T(DX2/66、TVチューナー、キャプチャーFAXモデム) 268,000円
PC-PR101/J110R(カラーインクジェットプリンタ) 49,800円
プリンタケーブル 4,800円
定価合計322,600円 ➡ 特価219,800円

7,500円×24回	ボーナス18,000円×4回
3,900円×36回	ボーナス20,000円×6回
5,700円×48回	ボーナス なし

プラン902 Cx2/S15T

PC-9821Cx2/S15T(Pentium75、TVチューナー、キャプチャーFAXモデム) 398,000円
MJ-800C(カラーインクジェットプリンタ) 79,800円
プリンタケーブル 4,800円
縦型パソコンデスク 18,000円
定価合計500,600円 ➡ 特価349,000円

7,900円×36回	ボーナス22,000円×6回
4,900円×48回	ボーナス25,000円×8回
7,600円×60回	ボーナス なし

プラン903 Xe10/C4

PC-9821Xe10/C4(DX4/100、4倍速CD) 218,000円
15インチマルチスキャンディスプレイ 59,800円
BJC-400J(カラーBJプリンタ) 59,800円
プリンタケーブル 4,800円
定価合計342,400円 ➡ 特価228,000円

8,000円×24回	ボーナス18,000円×4回
3,900円×36回	ボーナス22,000円×6回
5,900円×48回	ボーナス なし

	15インチマルチスキャンディスプレイ	17インチマルチスキャンディスプレイ
PC-9801BX3/U2	102,000円	132,000円
PC-9801BA3/U2	129,900円	159,900円
PC-9821Xa7/C4	ウェーブ・アイ特価	ウェーブ・アイ特価
PC-9821Xa7/C8	ウェーブ・アイ特価	ウェーブ・アイ特価
PC-9821Xa9/C4	ウェーブ・アイ特価	ウェーブ・アイ特価
PC-9821Xa9/C8	ウェーブ・アイ特価	ウェーブ・アイ特価
PC-9821Xa10/C4	349,800円	379,800円
PC-9821Xa10/C12	ウェーブ・アイ特価	ウェーブ・アイ特価
PC-9821AS3/U2	ウェーブ・アイ特価	ウェーブ・アイ特価
PC-9821AP3/U2	ウェーブ・アイ特価	ウェーブ・アイ特価
PC-9821AP3/C9W	ウェーブ・アイ特価	ウェーブ・アイ特価

プラン904 Xa7/C4

PC-9821Xa7/C4(Pentium75、420HD、4倍速CD) 268,000円
15インチマルチスキャンディスプレイ 59,800円
PC-PR101/J110R(カラーインクジェットプリンタ) 49,800円
プリンタケーブル 4,800円
MC-14400FXe(14400bpsFAXモデム) 19,800円
定価合計402,200円 ➡ 特価269,800円

8,800円×24回	ボーナス25,000円×4回
6,000円×36回	ボーナス18,000円×6回
7,000円×48回	ボーナス なし

プラン905 Xa7/C4

PC-9821Xa7/C4(Pentium75、420HD、4倍速CD) 268,000円
15インチマルチスキャンディスプレイ 59,800円
PC-9801-86(サウンドボード) 25,000円
PC-9821XA-E02(増設3.5インチFDD) 15,000円
定価合計367,800円 ➡ 特価249,800円

9,000円×24回	ボーナス18,000円×4回
5,000円×36回	ボーナス20,000円×6回
6,500円×48回	ボーナス なし

プラン906 Xa9/C8

PC-9821Xa9/C8(Pentium90、850HD、4倍速CD) 398,000円
15インチマルチスキャンディスプレイ 59,800円
BJC-400J(カラーBJプリンタ) 59,800円
プリンタケーブル 4,800円
定価合計522,400円 ➡ 特価349,800円

7,900円×36回	ボーナス22,000円×6回
4,900円×48回	ボーナス25,000円×8回
7,600円×60回	ボーナス なし

プラン907 Xa10/C12

PC-9821Xa10/C12(Pentium100、1.2GBHD、4倍速CD) 498,000円
17インチマルチスキャンディスプレイ 99,800円
MJ-800C(カラーインクジェットプリンタ) 79,800円
プリンタケーブル 4,800円
Lotus Super Office 98,000円
定価合計780,400円 ➡ 特価499,800円

10,000円×36回	ボーナス40,000円×6回
8,000円×48回	ボーナス30,000円×8回
10,800円×60回	ボーナス なし

プラン908 9821Lt/350A

PC-9821Lt/350A(一太郎、1-2-3インストール済) 438,000円
BJC-35V(カラーBJプリンタ) 54,800円
プリンタケーブル 4,800円
キャリングバッグ 9,800円
定価合計507,400円 ➡ 特価319,800円

6,900円×36回	ボーナス22,000円×6回
4,000円×48回	ボーナス26,000円×8回
6,900円×60回	ボーナス なし

EPSON

プラン909 486ME1LM(ベーシックモデル)

PC-486ME1LM(DX2/66、4倍速CD、一体型) 278,000円
BJC-400J(カラーBJプリンタ) 69,800円
プリンタケーブル 4,800円
定価合計352,600円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,000円×24回	ボーナス21,000円×4回
5,000円×36回	ボーナス22,000円×6回
6,800円×48回	ボーナス なし

プラン910 486ME1LVM(ビデオCD/TVモデル)

PC-486ME1LVM(DX2/66、4倍速CD、一体型) 328,000円
MJ-800C(カラーインクジェットプリンタ) 79,800円
プリンタケーブル 4,800円
定価合計412,600円 ➡ ウェーブ・アイ特価

6,900円×36回	ボーナス21,000円×6回
4,000円×48回	ボーナス25,000円×8回
6,800円×60回	ボーナス なし

プラン911 486NATX1JR(一太郎モデル)

PC-486NATX1JR(DX4/75、DSTN、一太郎、CD) 399,800円
BJC-35V(カラーBJプリンタ) 54,800円
プリンタケーブル 4,800円
定価合計459,400円 ➡ ウェーブ・アイ特価

7,900円×36回	ボーナス24,000円×6回
4,900円×48回	ボーナス26,000円×8回
7,700円×60回	ボーナス なし

WINDOWS用ソフト

AdobePhotoshop3.0J	特価107,000円
AldusPageMaker	特価102,000円
KIDPIX	特価8,980円
Lotus123	特価18,000円
LotusSuperOffice(キャンペーン)	特価27,000円
MS-ACCESS(発売記念)	特価21,800円
MS-Officeプロフェッショナル	特価55,800円
MS-Officeプロフェッショナル(乗換え)	特価41,800円
MS-WORKS	特価19,800円
TurboC++	特価20,800円
Visual Basicスタンダード	特価28,800円
VisualC++スタンダード	特価28,800円
えむとーく	特価7,500円
一太郎V6(発売記念)	特価30,900円
花子V3(発売記念)	特価30,800円
三四郎	特価7,800円
筆自慢	特価6,980円
弥生会計(法人/個人)	特価52,000円

DOS/Vコーナー

プラン912 PRESARIO CDS524

10台限定

PRESARIO CDS524(一体型、520HD、4倍速CD、手ぶら通話機能FAXモデム内蔵) 218,000円
PC-PR101/J110(カラーインクジェットプリンタ) 69,800円
プリンタケーブル 4,800円
定価合計292,600円 ➡ 特価179,800円

6,000円×24回	ボーナス16,000円×4回
3,000円×36回	ボーナス18,000円×6回
4,700円×48回	ボーナス なし

プラン913 Aptiva530

Aptiva530
(DX4/100、540HD、4倍速CD、FAXモデム)
BJC-400J(カラーBJプリンタ)
プリンタケーブル
特価258,000円
Aptiva730も同価格

8,900円×24回	ボーナス21,000円×4回
4,900円×36回	ボーナス22,000円×6回
6,700円×48回	ボーナス なし

プラン971 オリジナル730

Aptiva730
(DX4/100、4倍速CD、FAXモデム、Warp)
17インチマルチスキャンディスプレイ
MJ-800C(カラーインクジェットプリンタ)
プリンタケーブル
特価315,000円

6,900円×36回	ボーナス21,000円×6回
4,000円×48回	ボーナス25,000円×8回
6,800円×60回	ボーナス なし

プラン915 WOODY PD

新型

CF-32GP(Am486DX4/100、650MB-PD、TVチューナー、FAXモデム) 318,000円
PC-PR101/J110R(カラーインクジェットプリンタ) 49,800円
プリンタケーブル 4,800円
定価合計372,600円 ➡ 特価269,800円

8,800円×24回	ボーナス25,000円×4回
5,000円×36回	ボーナス24,000円×6回
7,000円×48回	ボーナス なし

プラン961 Aptiva VisionRTD

Aptiva VisionRTD
(DX4/100、FAXモデム、TV、MPEG)
MJ-800C(カラーインクジェットプリンタ)
プリンタケーブル
特価285,000円

9,000円×24回	ボーナス28,000円×4回
4,900円×36回	ボーナス27,000円×6回
7,400円×48回	ボーナス なし

プラン970 Aptiva VisionNWD

Aptiva VisionNWD
(一体型、DX2/66、倍速CD、540HD)
BJC-400J(カラーBJプリンタ)
プリンタケーブル
特価188,000円

8,900円×18回	ボーナス18,000円×3回
5,800円×24回	ボーナス19,000円×4回
6,200円×36回	ボーナス なし

周辺機器

★★★ ODP/CPUアクセラレータ ★★★

JBOXDX2ODP50	特価15,900円
JBOXDX2ODP66	特価23,900円
JBOXDX4ODP75	特価27,900円
JBOXDX4ODP100	特価35,900円
JBOXPODP5V63	特価46,500円
PK-CX486DRX2	特価15,900円
PK-A486/87DW4L	特価47,900円
PK-EP486D-L	特価14,000円
PK-CX486SRX2	特価23,900円
PK-X486S50	特価28,000円

★★★★★★★プリンタ★★★★★★★

BJC-600J	特価61,000円
BJC-35V	ウェーブ・アイ特価
BJC-400J	ウェーブ・アイ特価
BJ-220JC2	特価48,800円
PC-PR2000/4W	特価179,800円
MJ-800C	ウェーブ・アイ特価
MJ-5000	特価146,000円
LP-1000	特価65,800円
3.5インチ外付1FDD(98)	特価13,800円
5インチ外付1FDD(98)	特価19,800円
520MB外付HDD(98)	特価37,000円
1GB外付HDD(98)	特価67,000円

マッキントッシュ

プラン918 Performa5220

Performa5220(PowerPC75、TVビデオシステム、FAXモデム)
ウェーブ・アイ特価

7,900円×36回	ボーナス24,000円×6回
5,200円×48回	ボーナス25,000円×8回
7,800円×60回	ボーナス なし

プラン919 Performa588

Performa588
ウェーブ・アイ特価

6,900円×18回	ボーナス19,000円×3回
4,000円×24回	ボーナス22,000円×4回
5,300円×36回	ボーナス なし

Dynabook

プラン940 GT4753SA

GT4753SA(DSTN液晶、一太郎/EXCELインストール) 358,000円
BJ-35V(カラーBJプリンタ) 54,800円
プリンタケーブル 4,800円
定価合計417,600円
ウェーブ・アイ特価

9,800円×24回	ボーナス32,000円×4回
5,900円×36回	ボーナス27,000円×6回
8,200円×48回	ボーナス なし

プラン941 SS4755TA

SS4755TA(TFT液晶、一太郎/EXCELインストール) 428,000円
BJ-35V(カラーBJプリンタ) 54,800円
プリンタケーブル 4,800円
定価合計487,600円
ウェーブ・アイ特価

8,000円×36回	ボーナス25,000円×6回
4,900円×48回	ボーナス28,000円×8回
8,000円×60回	ボーナス なし

日立フローラ

プラン972 日立フローラ

FLORA500VCT
(一体型、Pentium75、4倍速CD、540HD、FAXモデム、TVキャプチャー、MPEG、各種ソフトインストール)
BJC-400J(カラーBJプリンタ)
プリンタケーブル
特価315,000円

6,900円×36回	ボーナス21,000円×6回
4,000円×48回	ボーナス25,000円×8回
6,800円×60回	ボーナス なし

中古・展示処分コーナー

【中】PC-9801BX2/U2	56,800円
【中】PC-9801DA/U2	39,800円
【中】PC-9801RA2	35,800円
【中】PC-9801RX2	29,800円
【中】PC-9801FA/U2	44,800円
【中】PC-486P	44,800円
【中】PC-486GR	45,800円
【中】PC-386VR	29,800円
【中】PC-9801NS/T	69,800円
【中】PC-9801NS/R	85,800円
【中】PC-9801NS/A	92,800円
【中】FM-TOWNS-20F	29,800円
【中】FM-TOWNSII-CX20	34,800円
【中】FM-TOWNSII-HG20	39,800円
【中】FM-TOWNSII-HR20	49,800円
【中】FM-TOWNSII-ME20	69,800円
【中】FM-TOWNSII-Fresh	108,000円
【中】FM-TOWNSII-MA20	89,800円
【中】FM-TOWNSII-Fresh T	118,000円
【中】FM-TOWNSII-MX20	99,800円
【中】FM-TOWNSII-UX20	44,800円
【中】FM-TOWNSII-UG20	49,800円
【中】FM-TOWNSII-UR20	69,800円
【中】FMV-45SD2S1	128,000円
【中】FMV-590TSP	268,000円

ウェーブ・アイはNECマイコンプラザ・



初心者でも安心な
お買い得パソコンセット。
買ってすぐ楽しめます!

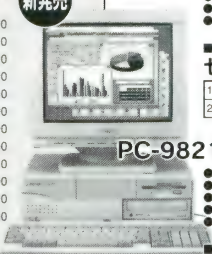
★代金引換の着払いもご利用頂けます。(代引き手数料別途)詳しくは、お電話にてお問い合わせください。

NEC 98FELLOW & MATE

★各セットの組み合わせは自由に設定できます。
(送料は一個口につき¥1,000〜¥1,500/消費税別途)

PC-9821Xe10/S15 ゲームセット 新発売

- ●PC-9821Xe10/S15 …… 定価¥248,000
- ●PC-9821XE-E02(増設ドライブ) 定価¥ 15,000
- ●PC-9801-86(サウンドボード) 定価¥ 25,000
- ●アンプ内蔵スピーカ …… 定価¥ 5,800
- ●同級生2 …… 定価¥ 9,800
- ●ブランマーカー2 …… 定価¥ 8,800
- ●De.FaNa …… 定価¥ 7,800
- ●メビウス・ロイド …… 定価¥ 7,800
- ●デンジェル …… 定価¥ 8,800
- ●夢幻泡影 …… 定価¥ 7,500
- ●マウスパッド …… 定価¥ 2,800
- ●FD 50枚 …… 定価¥ 6,800



■合計定価¥353,900
セット特価 ¥268,000

18回	初¥10,309	月¥10,000×17	ボ¥43,000×3
30回	初¥13,068	月¥10,700×29	ボ なし

PC-9821Xe10/S15基本セット 新発売

- ●PC-9821Xe10/S15
- ●PC-9801-86(サウンドボード)
- ●アンプ内蔵スピーカ
- ●キーボードカバー
- ●マウスパッド
- ●クリーナ
- ●FD 10枚
- ●ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)

■合計定価¥299,000
セット特価 ¥228,000

15回	初¥10,876	月¥10,800×14	ボ¥48,000×2
24回	初¥11,140	月¥11,100×23	ボ なし

PC-9821Xe10/C4基本セット

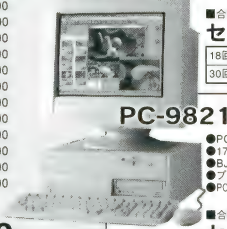
- ●PC-9821Xe10/C4
- ●15"マルチスキャンCRT
- ●PC-9801-86(サウンドボード)
- ●アンプ内蔵スピーカ
- ●キーボードカバー
- ●マウスパッド
- ●クリーナ
- ●FD 10枚
- ●ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)

■合計定価¥338,800
セット特価 ¥238,000

18回	初¥11,186	月¥10,000×17	ボ¥31,000×3
24回	初¥13,424	月¥11,500×23	ボ なし

PC-9821Xa7/C4 ゲームセット

- ●PC-9821Xa7/C4 …… 定価¥268,000
- ●15インチ・マルチスキャンCRT 定価¥ 69,800
- ●PC-9821XA-E02(増設ドライブ) 定価¥ 15,000
- ●PC-9801-86(サウンドボード) 定価¥ 25,000
- ●アンプ内蔵スピーカ …… 定価¥ 5,800
- ●同級生2 …… 定価¥ 9,800
- ●ブランマーカー2 …… 定価¥ 8,800
- ●De.FaNa …… 定価¥ 7,800
- ●メビウス・ロイド …… 定価¥ 7,800
- ●デンジェル …… 定価¥ 8,800
- ●夢幻泡影 …… 定価¥ 7,500
- ●マウスパッド …… 定価¥ 2,800
- ●FD 50枚 …… 定価¥ 6,800



■合計定価¥443,700
セット特価 ¥318,000

24回	初¥10,649	月¥10,100×23	ボ¥32,000×4
36回	初¥11,420	月¥10,700×35	ボ なし

PC-9821Xa7/C4基本セット

- ●PC-9821Xa7/C4
- ●15"マルチスキャンCRT
- ●PC-9821XA-E02(増設ドライブ)
- ●PC-9801-86(サウンドボード)
- ●アンプ内蔵スピーカ
- ●キーボードカバー
- ●マウスパッド
- ●クリーナ
- ●FD 10枚

■合計定価¥394,000
セット特価 ¥279,800

18回	初¥10,545	月¥10,000×17	ボ¥47,000×3
30回	初¥11,361	月¥11,200×29	ボ なし

PC-9821Xa7/C4高級セット

- ●PC-9821Xa7/C4
- ●17"マルチスキャンCRT
- ●BJC-400J(プリンタ)
- ●プリンタケーブル
- ●PC-9821XA-E02 増設ドライブ
- ●PC-9801-86(サウンドボード
- ●アンプ内蔵スピーカ
- ●キーボードカバー
- ●FD 50枚
- ●同級生2

■合計定価¥486,600
セット特価 ¥352,000

24回	初¥10,296	月¥ 9,900×23	ボ¥43,000×4
36回	初¥13,543	月¥11,800×35	ボ なし

PC-9821Xe10/4ゲームセット

- ●PC-9821Xe10/4
- ●15"マルチスキャンCRT
- ●PC-9821XE-E02(増設ドライブ)
- ●PC-9801-86(サウンドボード
- ●アンプ内蔵スピーカ
- ●同級生2
- ●ブランマーカー2
- ●De.FaNa
- ●メビウス・ロイド
- ●デンジェル
- ●夢幻泡影
- ●マウスパッド
- ●FD 50枚



■合計定価¥338,700
セット特価 ¥239,800

18回	初¥10,058	月¥ 9,900×17	ボ¥33,000×3
24回	初¥12,040	月¥11,700×23	ボ なし

PC-9821Xe10/4基本セット

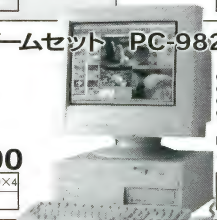
- ●PC-9821Xe10/4
- ●15"マルチスキャンCRT
- ●PC-9801-86(サウンドボード)
- ●アンプ内蔵スピーカ
- ●キーボードカバー
- ●マウスパッド
- ●クリーナ
- ●FD 10枚
- ●ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)

■合計定価¥283,800
セット特価 ¥198,000

15回	初¥10,104	月¥ 9,900×14	ボ¥38,000×2
24回	初¥11,186	月¥ 9,600×23	ボ なし

PC-9821Xa7/C8ゲームセット

- ●PC-9821Xa7/C8
- ●15"マルチスキャンCRT
- ●PC-9821XA-E02(増設ドライブ)
- ●PC-9801-86(サウンドボード
- ●アンプ内蔵スピーカ
- ●マウスパッド
- ●FD 50枚
- ●同級生2
- ●ブランマーカー2
- ●De.FaNa
- ●メビウス・ロイド
- ●デンジェル
- ●夢幻泡影



■合計定価¥474,700
セット特価 ¥338,000

24回	初¥10,218	月¥ 9,900×23	ボ¥39,000×4
36回	初¥14,316	月¥11,300×35	ボ なし

PC-9821Xa7/C8基本セット

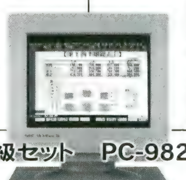
- ●PC-9821Xa7/C8
- ●15"マルチスキャンCRT
- ●PC-9821XA-E02(増設ドライブ)
- ●PC-9801-86(サウンドボード)
- ●アンプ内蔵スピーカ
- ●キーボードカバー
- ●マウスパッド
- ●クリーナ
- ●FD 10枚

■合計定価¥424,000
セット特価 ¥299,800

20回	初¥10,334	月¥10,000×19	ボ¥49,000×3
36回	初¥12,980	月¥10,000×35	ボ なし

PC-9801BX4/U2ゲームセット 新発売

- ●PC-9801BX4/U2
- ●15"マルチスキャンCRT
- ●MS-DOS Ver6.2
- ●PC-9801-86(サウンドボード)
- ●アンプ内蔵スピーカ
- ●エイミーと呼ばないでっ♥
- ●同級生2
- ●De.FaNa
- ●メビウス・ロイド
- ●尋問遊戯
- ●デンジェル
- ●マウス
- ●FD 50枚



■合計定価¥272,800
セット特価 ¥189,800

12回	初¥10,236	月¥ 9,900×11	ボ¥46,000×2
20回	初¥11,243	月¥11,100×19	ボ なし

PC-9801BX4/U2基本セット 新発売

- ●PC-9801BX4/U2
- ●15"マルチスキャンCRT
- ●MS-DOS Ver6.2
- ●PC-9801-86(サウンドボード)
- ●アンプ内蔵スピーカ
- ●キーボードカバー
- ●マウス
- ●マウスパッド
- ●クリーナ
- ●FD 10枚
- ●ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)

■合計定価¥236,400
セット特価 ¥159,800

12回	初¥10,193	月¥ 9,800×11	ボ¥30,000×2
18回	初¥10,485	月¥10,300×17	ボ なし

PC-9821Xa9/C8ゲームセット

- ●PC-9821Xa9/C8
- ●15"マルチスキャンCRT
- ●PC-9821XA-E02(増設ドライブ)
- ●PC-9801-86(サウンドボード)
- ●アンプ内蔵スピーカ
- ●マウスパッド
- ●FD 50枚
- ●同級生2
- ●ブランマーカー2
- ●De.FaNa
- ●デンジェル
- ●メビウス・ロイド
- ●夢幻泡影



■合計定価¥574,700
セット特価 ¥408,000

24回	初¥12,109	月¥11,400×23	ボ¥50,000×4
48回	初¥12,268	月¥10,600×47	ボ なし

PC-9821Xa9/C8基本セット

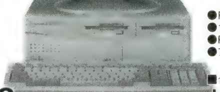
- ●PC-9821Xa9/C8
- ●15"マルチスキャンCRT
- ●PC-9821XA-E02(増設ドライブ)
- ●PC-9801-86(サウンドボード)
- ●アンプ内蔵スピーカ
- ●マウスパッド
- ●クリーナ
- ●キーボードカバー
- ●FD 10枚

■合計定価¥524,000
セット特価 ¥369,800

24回	初¥10,690	月¥10,200×23	ボ¥46,000×4
36回	初¥12,616	月¥12,400×35	ボ なし

PC-9821Xa10/C12高級セット

- ●PC-9821Xa10/C12
- ●17"マルチスキャンCRT
- ●MJ-500C(プリンタ)
- ●プリンタケーブル
- ●PC-9801-86(サウンドボード)
- ●アンプ内蔵スピーカ
- ●キーボードカバー
- ●マウスパッド
- ●クリーナ
- ●FD 50枚



■合計定価¥694,800
セット特価 ¥498,000

36回	初¥10,984	月¥10,000×35	ボ¥40,000×6
60回	初¥15,593	月¥10,800×59	ボ なし

PC-9821Xa10/C12基本セット

- ●PC-9821Xa10/C12
- ●15"マルチスキャンCRT
- ●PC-9801-86(サウンドボード)
- ●アンプ内蔵スピーカ
- ●マウスパッド
- ●クリーナ
- ●キーボードカバー
- ●FD 10枚

■合計定価¥609,000
セット特価 ¥438,000

30回	初¥10,649	月¥10,100×29	ボ¥44,000×5
48回	初¥15,212	月¥11,300×47	ボ なし

PC-9821Xa10/C4基本セット

- ●PC-9821Xa10/C4
- ●15"マルチスキャンCRT
- ●PC-9821XA-E02(増設ドライブ)
- ●PC-9801-86(サウンドボード)
- ●アンプ内蔵スピーカ
- ●マウスパッド
- ●クリーナ
- ●キーボードカバー
- ●FD 10枚

■合計定価¥574,000
セット特価 ¥408,000

24回	初¥12,061	月¥11,700×23	ボ¥48,000×4
48回	初¥11,032	月¥10,600×47	ボ なし

PC-9821Xa9/C4基本セット

- ●PC-9821Xa9/C4
- ●15"マルチスキャンCRT
- ●PC-9821XA-E02(増設ドライブ)
- ●PC-9801-86(サウンドボード)
- ●アンプ内蔵スピーカ
- ●キーボードカバー
- ●マウスパッド
- ●クリーナ
- ●FD 10枚

■合計定価¥484,000
セット特価 ¥339,800

24回	初¥10,537	月¥10,100×23	ボ¥38,000×4
36回	初¥11,772	月¥11,400×35	ボ なし

NEC 98MULTi & CanBe

★各セットの組み合わせは自由に設定できます。
(送料は一個口につき¥1,000〜¥1,500/消費税別途)

PC-9821Cb2/T ゲームセット

- ●PC-9821Cb2/T …… 定価¥268,000
- ●PC-9821CB2-E01(増設ドライブ) 定価¥ 15,000
- ●同級生 2 …… 定価¥ 9,800
- ●ブランマーカー2 …… 定価¥ 8,800
- ●De.FaNa …… 定価¥ 7,800
- ●メビウス・ロイド …… 定価¥ 7,800
- ●デンジェル …… 定価¥ 8,800
- ●夢幻泡影 …… 定価¥ 7,500
- ●マウスパッド …… 定価¥ 2,800
- ●クリーナ …… 定価¥ 2,000
- ●FD 50枚 …… 定価¥ 6,800



■合計定価¥345,100
セット特価 ¥259,800

20回	初¥10,459	月¥10,000×19	ボ¥50,000×2
30回	初¥12,586	月¥10,300×29	ボ なし

PC-9821Cb2/B基本セット

- ●PC-9821Cb2/B
- ●PC-9821CB2-E01(増設ドライブ
- ●キーボードカバー
- ●マウスパッド
- ●クリーナ
- ●FD 10枚
- ●ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)

■合計定価¥263,200
セット特価 ¥198,000

12回	初¥10,573	月¥10,300×11	ボ¥47,000×2
20回	初¥12,631	月¥11,400×19	ボ なし

PC-9821Cb2/T基本セット

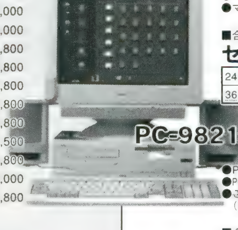
- ●PC-9821Cb2/T
- ●PC-9821CB2-E01(増設ドライブ
- ●キーボードカバー
- ●マウスパッド
- ●クリーナ
- ●FD 10枚
- ●ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)

■合計定価¥303,200
セット特価 ¥228,000

15回	初¥10,808	月¥10,400×14	ボ¥50,000×2
24回	初¥11,717	月¥11,000×23	ボ なし

PC-9821Cx2/S17T ゲームセット

- ●PC-9821Cx2/S17T …… 定価¥438,000
- ●PC-9821CX2-E01(増設ドライブ) 定価¥ 15,000
- ●同級生2 …… 定価¥ 9,800
- ●ブランマーカー2 …… 定価¥ 8,800
- ●De.FaNa …… 定価¥ 7,800
- ●メビウス・ロイド …… 定価¥ 7,800
- ●デンジェル …… 定価¥ 8,800
- ●夢幻泡影 …… 定価¥ 7,500
- ●マウスパッド …… 定価¥ 2,800
- ●クリーナ …… 定価¥ 2,000
- ●FD 50枚 …… 定価¥ 6,800



■合計定価¥515,100
セット特価 ¥388,000

24回	初¥10,966	月¥10,600×23	ボ¥49,000×4
48回	初¥10,430	月¥10,100×47	ボ なし

PC-9821Cx2/S17T基本セット

- ●PC-9821Cx2/S17T
- ●PC-9821CX2-E01(増設ドライブ
- ●キーボードカバー
- ●マウスパッド
- ●クリーナ
- ●FD10枚
- ●ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)

■合計定価¥473,200
セット特価 ¥358,000

24回	初¥11,438	月¥10,100×23	ボ¥43,000×4
36回	初¥12,517	月¥12,000×35	ボ なし

PC-9821Cx2/S17B基本セット

- ●PC-9821Cx2/S17B
- ●PC-9821CX2-E01(増設ドライブ)
- ●ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)
- ●キーボードカバー
- ●マウスパッド
- ●クリーナ
- ●FD10枚

■合計定価¥403,200
セット特価 ¥305,000

20回	初¥11,379	月¥10,100×19	ボ¥50,000×3
36回	初¥12,193	月¥10,200×35	ボ なし

PC-9821Cb2/A基本セット

- ●PC-9821Cb2/A
- ●PC-9821CB2-E01(増設ドライブ
- ●キーボードカバー
- ●マウスパッド
- ●クリーナ
- ●FD 10枚
- ●ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)



■合計定価¥373,200
セット特価 ¥279,800

20回	初¥10,553	月¥ 9,800×19	ボ¥42,000×3
30回	初¥12,484	月¥11,100×29	ボ なし

PC-9821Cb2/M基本セット

- ●PC-9821Cb2/M
- ●PC-9821CB2-E01(増設ドライブ
- ●ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)
- ●キーボードカバー
- ●マウスパッド
- ●クリーナ
- ●FD 10枚

■合計定価¥333,200
セット特価 ¥249,800

18回	初¥10,455	月¥10,200×17	ボ¥34,000×3
30回	初¥11,749	月¥ 9,900×29	ボ なし

PC-9821Cx2/S15T基本セット

- ●PC-9821Cx2/S15T
- ●PC-9821CX2-E01(増設ドライブ
- ●キーボードカバー
- ●マウスパッド
- ●クリーナ
- ●FD10枚
- ●ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)



■合計定価¥433,200
セット特価 ¥328,000

24回	初¥11,285	月¥10,000×23	ボ¥35,000×4
36回	初¥11,673	月¥11,000×35	ボ なし

PC-9821Cx2/S15B基本セット

- ●PC-9821Cx2/S15B
- ●PC-9821CX2-E01(増設ドライブ)
- ●キーボードカバー
- ●マウスパッド
- ●クリーナ
- ●FD10枚
- ●ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)

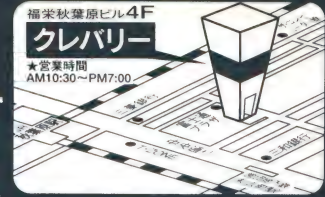
■合計定価¥363,200
セット特価 ¥275,000

18回	初¥11,107	月¥10,000×17	ボ¥45,000×3
30回	初¥11,475	月¥11,000×29	ボ なし

パソコンショップ **クレバリー**

〒101 東京都千代田区外神田3-14-3 福栄秋葉原ビル4F
【振込銀行】三和銀行 秋葉原支店 普通口座:1019565
【振込名義】株式会社クレバリー

お問合せ ご注文は ☎03-5296-1770 FAX.03-5296-1772
受付時間 AM10:00〜PM7:00

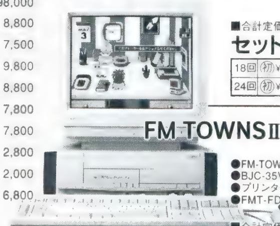


★8月15日(火)は休ませて頂きます!

FUJITSU FM TOWNS II

FM TOWNS II-Fresh FS ゲームセット

- FM-TOWNS II-Fresh FS … 定価¥298,000
- 星の砂物語3 … 定価¥ 8,800
- 夢幻泡影 … 定価¥ 7,500
- 同級生2 … 定価¥ 9,800
- エイミーと呼ばないでっ♥ … 定価¥ 8,800
- 失われた楽園 … 定価¥ 7,800
- 尋問遊戯 … 定価¥ 7,800
- マウスパッド … 定価¥ 2,800
- クリーナ … 定価¥ 2,000
- FD 50枚 … 定価¥ 6,800



■合計定価¥360,100
セット特価 ¥269,800

18回	㊟¥ 9,915	㊊¥ 9,900×17	㋭¥44,000×3
30回	㊟¥11,116	㊊¥10,800×29	㋭ なし

FM TOWNS II-Fresh FS基本セット

- FM-TOWNS II-Fresh FS
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD10枚
- ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)

■合計定価¥318,200
セット特価 ¥238,000

18回	㊟¥10,053	㊊¥10,000×17	㋭¥31,000×3
24回	㊟¥12,276	㊊¥11,500×23	㋭ なし

FM TOWNS II-Fresh FS高級セット

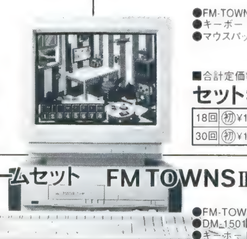
- FM-TOWNS II-Fresh FS
- BJC-35V(プリンタ)
- プリンタ・ケーブル
- FMT-FD304増設ドライブ
- 8MB増設
- マウスパット
- キーボードカバー
- クリーナ
- FD30枚

■合計定価¥423,000
セット特価 ¥325,000

24回	㊟¥10,688	㊊¥10,100×23	㋭¥34,000×4
36回	㊟¥12,784	㊊¥10,900×35	㋭ なし

FM TOWNS II-Fresh FTゲームセット

- FM-TOWNS II-Fresh FT
- 星の砂物語3
- 夢幻泡影
- 同級生2
- エイミーと呼ばないで♥
- 失われた楽園
- 尋問遊戯
- マウスパッド
- クリーナ
- FD50枚



■合計定価¥390,100
セット特価 ¥293,000

20回	㊟¥10,460	㊊¥ 9,900×19	㋭¥47,000×3
36回	㊟¥11,855	㊊¥ 9,800×35	㋭ なし

FM TOWNS II-Fresh FT基本セット

- FM-TOWNS II-Fresh FT
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD10枚
- ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)

■合計定価¥348,200
セット特価 ¥259,800

18回	㊟¥10,752	㊊¥10,000×17	㋭¥39,000×3
30回	㊟¥12,586	㊊¥10,300×29	㋭ なし

FM TOWNS Marty2 ゲームセット

- FM-TOWNS マーティー2
- エイミーと呼ばないで♥
- マリアに捧げるバラード
- リンクアウト!!
- 闘神都市II
- マウス
- マウスパット
- クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥112,600
セット特価 ¥79,800

10回	㊟¥ 9,331	㊊¥ 8,900× 9	㋭ なし
20回	㊟¥ 4,793	㊊¥ 4,700×19	㋭ なし

FM TOWNS MARTY

FM TOWNS II-HC53基本セット

- FM-TOWNS II-HC53
- DM-1501FG
- キーボードカバー
- マウスパット
- クリーナ
- FD 10枚
- ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)

■合計定価¥518,000
セット特価 ¥368,000

24回	㊟¥10,374	㊊¥ 9,900×23	㋭¥47,000×4
36回	㊟¥12,770	㊊¥12,300×35	㋭ なし

DOS/V

FMV DESK POWER シリーズ 新登場

①DESK POWER C 定価¥228,000
②DESK POWER S 定価¥238,000
③DESK POWER SX 定価¥278,000
④DESK POWER H 定価¥318,000



クレバリー特価 お問い合せください

DESK POWER H プリンタセット

- DESK POWER H
- MJ-800C(プリンタ)
- プリンタ・ケーブル
- CD-ROMソフト1本サービス
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 50枚

Pentium 75 新登場

■合計定価¥423,000
セット特価 ¥298,000

20回	㊟¥10,748	㊊¥ 9,900×19	㋭¥49,000×3
36回	㊟¥11,427	㊊¥10,000×35	㋭ なし

DESK POWER SX プリンタセット

- DESK POWER SX
- MJ-500C(プリンタ)
- プリンタ・ケーブル
- CD-ROMソフト1本サービス
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 50枚

Pentium 75 新登場

■合計定価¥353,000
セット特価 ¥249,800

18回	㊟¥10,121	㊊¥10,000×17	㋭¥36,000×3
30回	㊟¥11,218	㊊¥10,000×29	㋭ なし

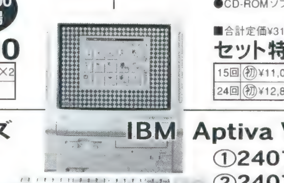
DESK POWER C プリンタセット

- DESK POWER C
- BJC-400J(プリンタ)
- プリンタ・ケーブル
- CD-ROMソフト1本サービス
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 50枚

DX4-100 新登場

■合計定価¥313,000
セット特価 ¥215,000

15回	㊟¥10,503	㊊¥10,000×14	㋭¥46,000×2
24回	㊟¥11,162	㊊¥10,400×23	㋭ なし



DESK POWER S プリンタセット

- DESK POWER S
- BJC-35V(プリンタ)
- プリンタ・ケーブル
- CD-ROMソフト1本サービス
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 50枚

DX4-100 新登場

■合計定価¥318,000
セット特価 ¥225,000

15回	㊟¥11,095	㊊¥10,300×14	㋭¥50,000×2
24回	㊟¥12,869	㊊¥10,900×23	㋭ なし

IBM Aptivaシリーズ

①Aptiva 515/517
②Aptiva 530/537
③Aptiva 730/737 新登場

クレバリー特価 お問い合せください

IBM Aptiva Visionシリーズ

①2407NF2
②2407NW2
③2407RWD
④2407RTD
⑤2407RYD

新登場

クレバリー特価 お問い合せください

★ディスプレー・プリンタなどのSETの組み合わせ及びクレジットの回数は、ご希望に応じて自由に設定できます。

各種周辺機器(送料・消費税別途)

*載っていない商品はお問い合わせください。

ディスプレー

NEC	PC-KM173	特価¥82,800
NEC	PC-KM153R	特価¥49,800
NEC	PC-KM154	特価¥68,000
NEC	PC-KM174	特価¥122,000
NEC	PC-TM151	特価¥58,800
iiyama	MF-8515E	特価¥37,800
iiyama	MF-8617E	特価¥68,000
iiyama	MT-8617E	特価¥88,000
富士通	DM-1501FG	特価¥35,800
富士通	DM-1720FG	特価¥56,800
ソニー	CPD-15SF7	特価¥54,800
ソニー	CPD-17SF7	特価¥88,000
三菱	RD-17G II	特価¥98,000
NANAO	Flex Scan 54T	特価¥115,000

プリンタ

キヤノン	BJ-220JC II	特価¥46,800
キヤノン	BJC-600J	特価¥50,800
キヤノン	BJC-400J	特価¥38,000
キヤノン	BJC-35V	特価¥39,800
キヤノン	BJ-30V	特価¥29,980
エプソン	MJ-500C	特価¥38,800
エプソン	MJ-800C	特価¥56,800
エプソン	MJ-900C	特価¥78,000
NEC	PC-PR101/J180	特価¥45,800
NEC	PC-PR101/J110R	特価¥34,800

ハードディスク

I・O	HDS-540M(外付)	特価¥25,500
I・O	HDS-540M/98(I/F付)	特価¥30,500
I・O	HDS-1G(外付)	特価¥45,800
I・O	HDS-1G/98(I/F付)	特価¥51,800
メルコ	DNS-526J(外付)	特価¥34,800
メルコ	DNF-515J(BA3/BX3)	特価¥24,800
メルコ	DNC-515J(メイト/フェロー)	特価¥29,400
エレコム	EHD-500HGR(外付)	特価¥32,800
エレコム	EHB-1000HGR(外付)	特価¥55,800
エレコム	EHB-500BR(BA3/BX3)	特価¥28,000
エレコム	EN-500NP(ノート)	特価¥37,500
エレコム	EN-340NP(ノート)	特価¥26,800
ICM	SX-500DB(外付)	特価¥34,800
ICM	SX-1000DB(外付)	特価¥59,800
ICM	INTER DR-850(フェロー)	特価¥49,800
ICM	INTER DR-1000(フェロー)	特価¥59,800
緑	V5-340-5L	特価¥32,800
緑	V5-540-5L	特価¥44,800
TEAC	HD-MV540	特価¥31,800

増設RAM

エレコム	PM-4B(フェロー/メイト)	特価¥15,300
エレコム	PM-8B(フェロー/メイト)	特価¥27,800
エレコム	PM-16B(フェロー/メイト)	特価¥50,800
エレコム	PM-4A(フェロー/メイト)	特価¥17,500
エレコム	PM-8A(フェロー/メイト)	特価¥30,800
エレコム	PM-16A(フェロー/メイト)	特価¥54,800
I・O	NE-SIM XA-4MX2(Xa)	特価¥33,500
I・O	NE-SIM XA-8MX2(Xa)	特価¥65,800
I・O	NE-SIM XA-16MX2(Xa)	特価¥129,800
I・O	NE-SIM XB-4MX2(CX2)	特価¥30,800
I・O	NE-SIM XB-8MX2(CX2)	特価¥59,300
I・O	NE-SIM32-H4M(フェロー/メイト)	特価¥16,300
I・O	NE-SIM32-H8M(フェロー/メイト)	特価¥29,800
I・O	NE-SIM32-H16M(フェロー/メイト)	特価¥58,800
I・O	NE-SIM36-H4M(フェロー/メイト)	特価¥17,600
I・O	NE-SIM36-H8M(フェロー/メイト)	特価¥33,000
I・O	NE-SIM36-H16M(フェロー/メイト)	特価¥66,500
I・O	AP34-4M(As2/Ap2)	特価¥23,500
I・O	AP34-8M(As2/Ap2)	特価¥39,800
I・O	BA34-4M(BX/BA/As/Ap)	特価¥22,300
I・O	BA34-8M(BX/BA/As/Ap)	特価¥37,500
I・O	MC34-4M(Ce)	特価¥22,300
I・O	ML34-4M(S1/S2)	特価¥21,800
I・O	NP34-4M(Np/Ns/Ne2/Nd)	特価¥18,800
I・O	NP34-8M(Np/Ns/Ne2/Nd)	特価¥34,500
I・O	Ld34-4M(Ne3/Nd2/Ld/Lt)	特価¥18,800
I・O	Ld34-8M(Ne3/Nd2/Ld/Lt)	特価¥34,500
I・O	Ld34-16M(Ne3/Nd2/Ld/Lt)	特価¥68,500
I・O	Cb34-4M(Cb)	特価¥22,300
I・O	Cx34-4M(Cx/Ce2/Cs2)	特価¥22,300
I・O	Cx34-8M(Cx/Ce2/Cs2)	特価¥37,800
I・O	FJ-SIM32-8MY(TOWNS)	特価¥29,980
I・O	DV-SIM36-8M(DOS/V)	特価¥31,800

※その他のI・O、メルコの商品はお問い合わせください。

CD-ROM & MO

ICM	CD-620S-N(4倍速)	特価¥19,980
ICM	CD-660S-N(4.4倍速)	特価¥24,500
ICM	CD-660S-NB(I/F付)	特価¥31,800
メルコ	CDS-4E(4倍速)	特価¥27,800
メルコ	CND-4FB(4倍速ファイルベイ)	特価¥22,800
ICM	CD-900S-N(6倍速)	特価¥46,500
ICM	CD-900S-NB(I/F付)	特価¥53,800
エレコム	ECD-550(4倍速)	特価¥19,800
NEC	PC-CD600(6倍速)	特価¥42,500
shinko	イージーロム952(ノート用)	特価¥31,800
メルコ	NMB-S4F(ノート用)	特価¥49,800
I・O	CD-BOX-L	特価¥31,800
I・O	CDG-TX4A(4倍速)	特価¥24,500
I・O	CDG-TX4A/98(I/F付)	特価¥29,800
I・O	CDG-AB4(4倍速ファイルベイ)	特価¥22,800
ICM	PDR-650N(PDディスク)	特価¥88,000
ICM	PDR-650NB(I/F付)	特価¥95,800
ICM	PMO-230S-N	特価¥65,800
ICM	PMO-230S-NB	特価¥73,800
コパル	CS-M120PX(MO)	特価¥36,800
メルコ	MON-E230	特価¥61,800
I・O	RM-MO230-L	特価¥59,800

外付ドライブ & 増設ドライブ

NEC	PC-9821CB2-E01	特価¥13,000
NEC	PC-9821CX2-E01	特価¥13,000
NEC	PC-9821XE-E02	特価¥13,000
NEC	PC-9821XA-E02	特価¥13,000
NEC	PC-9821A2-E01	特価¥13,000
NEC	PC-9821C2-E01	特価¥13,000
NEC	PC-9821B-E01	特価¥13,000
NEC	PC-9821Cx-E02	特価¥13,000
R&D	FDD3S(3.5"1FDD)	特価¥14,800
R&D	FDD3W(3.5"2FDD)	特価¥23,800
R&D	FDD5S(5"1FDD)	特価¥19,980
R&D	FDD5W(5"2FDD)	特価¥29,800
R&D	FDD 1M FDDインターフェース	特価¥ 8,800
R&D	IFC-Xa(Xa用)	特価¥ 2,000

マルチメディア

アイワ	SC-C55(スピーカ)	特価¥ 6,980
NEC	PC-9801-86	特価¥19,800
NEC	PC-9801-99(MPEGボード)	特価¥43,800
NEC	PC-9821XE-B02(PCM)	特価¥13,000
NEC	PC-9821CB2-B05(MPEG)	特価¥24,000
NEC	PC-9821CB2-B03(ビデオキャプチャ)	特価¥31,800
NEC	PC-9801B3-E02(WINキット)	特価¥49,500
クリエイティブ	サウンドブラスター16GA/98	特価¥25,300
クリエイティブ	サウンドブラスター16/98	特価¥17,800
クリエイティブ	サウンドブラスター16AYM/98	特価¥22,300
カノープス	Power Window 805i-NE	特価¥23,900
インテル	J BOX DX4 ODP 100	特価¥30,800
キュービジョン	Wave Master	特価¥23,500
メルコ	WSN-A2F	特価¥27,800
メルコ	WSN-A4F	特価¥35,300
メルコ	SRN-F	特価¥14,800
I・O	GA-98NB IV	特価¥27,500
I・O	GA-98NB I/C	特価¥15,980
I・O	GA-98NB II	特価¥19,600
I・O	MPG-98(MPEGボード)	特価¥32,800
I・O	GV-98SB	特価¥26,800
I・O	GA-DR2/98	特価¥22,500
I・O	GA-DR4/98	特価¥31,800
I・O	PCSC-98(SCSIカード)	特価¥19,800

スキャナ、モデム&ソフト他

エプソン	GT-6500WIN II(スキャナ)	特価¥59,800
NEC	CMZ-144(モデム)	特価¥16,800
NEC	PC-9821CB2-04(モデム)	特価¥16,800
アイワ	PV-PFV144HN(モデム)	特価¥21,800
アイワ	PV-BF144WN(モデム)	特価¥16,800
アイワ	PV-JF144N(PCMモデムカード)	特価¥24,500
ジャスト	一太郎V.6 for Win	特価¥29,800
NEC	MS-DOS Ver5.0A	特価¥ 7,800
NEC	MS-DOS Ver6.2	特価¥ 9,800
NEC	MS-Windows Ver3.1	特価¥15,900
	パソコンデスク(4段)	特価¥12,800
	パソコンチェアー	特価¥ 9,800

3本以上 パソコンゲームソフト 高価買取り致します!!

CD-ROM及びPC-98用3.5"ソフトは特に高価買取り

【買取り応募手順】①住所・氏名・年令・印鑑・生年月日・電話番号・ソフト及びご覧の雑誌名を明記の上、郵便小包か宅急便でお送りください。②価格の査定後、買取り金額をご連絡致します。(期間10日前後)③送金手数料として500円を買取り金額から差し引かせて頂きます。

【ご注意】※ソフトは3本以上でお送りください。※箱・説明書・附属品は必ず同封してください。(ない場合は原則として買取りできません)※PC-98・Windows用のソフト以外は買取り致しません。(ビジネスソフト不可)※買取り価格は、パッケージの状態や相場により変動致しますので予めご了承ください。

★毎週日曜日の4:00から抽選会を実施!!

日付	商品	ご来店特別価格
8月20日(日) 1台抽選	VBMP/DV(DOS/V用MPEGボード)	¥18,000
8月27日(日) 1台抽選	EPSON MJ-500C	¥25,800
9月3日(日) 1台抽選	ICM INTER DR-1000(フェロー用内蔵)	¥45,800
9月10日(日) 1台抽選	キュービジョンWave Master	¥9,800
9月17日(日) 1台抽選	マウス(98用)	¥10
9月24日(日) 1台抽選	15"ディスプレー(98・DOS/V・Mac対応)	¥19,800

P&A秋葉原店オープン

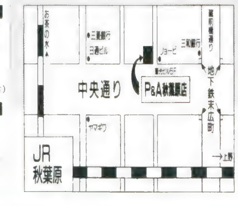
営業時間●AM11:00〜PM7:00(日祭PM6:30)
TEL.03-5294-7053 FAX.03-5294-7054(秋葉原店は来店のみとさせていただきます)

P&Aならではの新品パソコン **5年保証**

《業界No.1の"P&Aメンテナンスサポート"》

最高の保証システム
1 業界最長の新品パソコン5年保証(メーカー1年＋P&A4年保証)(※モニター・プリンター3年間保証!! ※一部商品は除きます)
2 中古パソコンの1年間保証(※モニター・プリンター6ヶ月間保証!!)
3 初期不良交換期間3ヶ月(※新品商品に限らせていただきます。)
4 永久買取保証
5 配達日の指定OK!!(土曜・日曜・祭日もOK!!)
6 夜間配達もOK!!(※PM6:00〜PM8:00の間 ※一部地域は除きます)

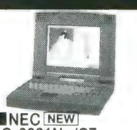
便利でお得な支払いシステム
1 翌月一括払い手数料無料(ご利用下さい。)
2 業界No.1の低金利!!
3 月々の支払いは¥1,000より
4 9ヶ月先からのスキップ払いOK!!
5 84回までの分割、ボーナス併用OK!!
6 カレッジクレジット
7 ステップアップクレジット
8 ボーナスだけで10回払いOK!!
9 現金一括支払いOK!!
10 商品到着払いOK!!(代引き手数料が必要になります。10万円まで900円)
(※商品・金額ご確認の上、銀行振込・現金書留にてご入金下さい。)

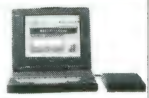


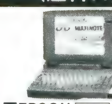
注目!! 冬のボーナス一括払い手数料(金利)無料(平成7年8月末/9月末/10月末/11月末/12月末のいずれかをご指定下さい。)

NOTE (送料¥1,000)


■NEC
PC-9821Ne3/3
●486DX2/50MHz・8MB
●10.1インチ TFTカラー
●HDD:350MB(Win 3.1)
定価¥378,000
▶特価¥265,000


■NEC NEW
PC-9821Nx/C7
●DX4/100MHz・8MB
●10.1インチ TFTカラー
●HDD:720MB・CD-ROM付
定価¥560,000
▶特価¥393,000


■NEC
PC-9821Lt/540A
●486DX/50MHz, 7.5MB
●HDD:540MB
(一太郎・6 他)
定価¥488,000
▶特価¥219,000

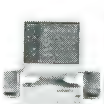

■EPSON NEW
486NATX1JR
●Intel DX4/75MHz
●800×600ドット(SVGA)
●HDD:340MB(一太郎・6)
●CD-ROMドライブ付
定価¥398,000
▶特価¥296,000

■NEC
- ●PC-9821Nm …… 定価¥188,000▶特価¥118,000
- ●PC-9824Nm/340 …… 定価¥248,000▶特価¥162,000
- ●PC-9821Nd2 …… 定価¥278,000▶特価¥195,000
- ●PC-9821Nd2/3 …… 定価¥338,000▶特価¥236,000
- ●PC-9821Ne3 …… 定価¥318,000▶特価¥223,000
- NEW ●PC-9821Nx/3 …… 定価¥468,000▶特価¥328,000
- NEW ●PC-9821Na7/H3 …… 定価¥570,000▶特価¥400,000
- NEW ●PC-9821Na7/HC7 …… 定価¥660,000▶特価¥464,000
- ●PC-9821Ld/350A2〈限定〉 …… 定価¥398,000▶特価¥158,000
- ●PC-9821Lt/350A …… 定価¥438,000▶特価¥198,000

■EPSON
- ●486NAVY1JW〈限定〉 …… 定価¥498,000▶特価¥238,000
- ●486NATX1 …… 定価¥288,000▶特価¥214,000
- ●486NATX1J …… 定価¥358,000▶特価¥266,000
- ●586NATX1LR …… 定価¥488,000▶特価¥362,000
- ●586NATC1LR …… 定価¥598,000▶特価¥443,000

NEC PC-9801/9821シリーズ (送料¥2,000)

- NEW ●PC-9801BX4/U2＋ACM-215 …… 定価¥154,000▶特価¥101,800
- ●PC-9821Xe10/4＋ACM-215 …… 定価¥219,800▶特価¥147,800
- NEW ●PC-9821Xe10/S15(15"CRT付) …… 定価¥248,000▶特価¥175,000
- ●PC-9821Xe10/C4＋ACM-215 …… 定価¥274,800▶特価¥186,000
- ●PC-9821Xa7/C4＋ACM-215 …… 定価¥324,800▶特価¥221,000
- ●PC-9821Xa7/C8＋ACM-215 …… 定価¥354,800▶特価¥242,000
- ●PC-9821Xa9/C4＋ACM-215 …… 定価¥414,800▶特価¥284,000
- ●PC-9821Xa9/C8＋ACM-215 …… 定価¥454,800▶特価¥311,000
- ●PC-9821Xa10/C4＋ACM-215 …… 定価¥504,800▶特価¥347,000
- ●PC-9821Xa10/C12＋ACM-215 …… 定価¥554,800▶特価¥381,000
- NEW ●PC-9821Xt13/C12＋ACM-215 …… 定価¥746,800▶特価¥518,000
- ●PC-9821As3/U2＋ACM-215 …… 定価¥404,800▶特価¥272,000
- ●PC-9821As3/C8W＋ACM-215 …… 定価¥514,800▶特価¥352,000
- ●PC-9821Ap3/U2＋ACM-215 …… 定価¥504,800▶特価¥342,000
- ●PC-9821Ap3/C8W＋ACM-215 …… 定価¥616,800▶特価¥422,000
- ●PC-9821Ap3/C9W＋ACM-215 …… 定価¥656,800▶特価¥449,000



- ●PC-9821Cb2/B …… 定価¥228,000▶特価¥159,800
- ●PC-9821Cb2/T …… 定価¥268,000▶特価¥189,000
- ●PC-9821Cb2/M …… 定価¥298,000▶特価¥211,000
- ●PC-9821Cb2/A …… 定価¥338,000▶特価¥239,000
- ●PC-9821Cx2/S15B …… 定価¥328,000▶特価¥232,000
- ●PC-9821Cx2/S15T …… 定価¥398,000▶特価¥281,000
- ●PC-9821Cx2/S17B …… 定価¥368,000▶特価¥260,000
- ●PC-9821Cx2/S17T …… 定価¥438,000▶特価¥310,000

EPSON PC-486/586シリーズ (送料¥2,000)



- ●PC-586RX1LW＋ACM-215 · 定価¥554,800▶特価¥330,000
- NEW ●PC-586RJ1LW＋ACM-215 · 定価¥554,800▶特価¥396,000
- NEW ●486ME1LM(15"CRT付) ·· 定価¥278,000▶特価¥204,000
- NEW ●486ME1LVM(15"CRT付) 定価¥328,000▶特価¥241,000

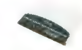
PC-9801/9821・PC-486/586セットのモニターを変更の場合は

〈セットのモニター:ACM-215(α・データ)(15"・0.28マルチスキャン) …… 定価¥56,800〉

- ●DX-15N(MAG)(15"・0.28) …… 定価¥88,000に変更の場合¥3,000
- ●MXE-17S(MAG)(17"・0.26) …… 定価¥118,000に変更の場合¥47,000
- ●RD-15DⅡ(三菱)(0.28) …… 定価¥110,000に変更の場合¥16,000
- ●RD-17GⅡ(三菱)(17"・0.25ダイヤモンドトロン) …… 定価¥198,000に変更の場合¥66,000
- ●PC-KM141(NEC)(14"・0.28) …… 定価¥59,800に変更の場合¥5,000
- ●PC-KM153R(NEC)(15"・0.28) …… 定価¥69,800に変更の場合¥17,000
- ●PC-TM151(NEC)(15"・0.28・TV付) …… 定価¥79,800に変更の場合¥27,000
- ●PC-KM154(NEC)(15"・0.28) …… 定価¥99,800に変更の場合¥40,000
- ●PC-KM173(NEC)(17"・0.28) …… 定価¥118,000に変更の場合¥51,000
- ●PC-KM174(NEC)(17"・0.28) …… 定価¥178,000に変更の場合¥97,000
- ●LCM-15(ロジテック)(15"・0.28) …… 定価¥49,000に変更の場合¥3,000
- ●LCM-17(ロジテック)(17"・0.26) …… 定価¥99,800に変更の場合¥34,000
- ●LS-2815FN(ICM)(15"・0.28) …… 定価¥54,800に変更の場合¥2,600
- ●LS-2617FNⅡ(ICM)(17"・0.26) …… 定価¥119,800に変更の場合¥25,000
- ●RS-A770N(ICM)(17"・0.25ダイヤトロン) …… 定価¥108,000に変更の場合¥50,000
- ●RS-A785N(ICM)(17"・0.25ダイヤトロン) …… 定価¥128,000に変更の場合¥65,000
- ●ACM-217P(αデータ)(17"・0.28) …… 定価¥94,800に変更の場合¥34,000
- ●MF-8515E(iiyama)(15"・0.28) …… 定価¥39,800に変更の場合¥6,000
- ●MF-8617E(iiyama)(17"・0.26) …… 定価¥79,800に変更の場合¥38,000
- ●MT-8617E(iiyama)(17"・0.25ダイヤトロン) …… 定価¥108,000に変更の場合¥58,000
- ●DM-71F(TEAC)(17"・0.26) …… 定価¥99,800に変更の場合¥39,000
- ●EV-151(TAXAN)(15"・0.25・トリニトロン) …… 定価¥74,800に変更の場合¥13,000
- ●CPD-15SF7(SONY)(15"・0.25トリニトロン) …… 定価¥79,800に変更の場合¥20,000
- ●CPD-17SF7(SONY)(17"・0.25トリニトロン) …… 定価¥128,000に変更の場合¥52,000

を加算して下さい。

■ソフトウェアジャパン(カード型、14400bps)
⊙V.32bis PC-card
(Win FAX Lite. FAX Plus. WTERM. AI将棋 Em Term Lite for Win. WWWブラウザソフト. 付)
定価¥24,000▶特価¥18,700

■ロジテック(FAXモデム)
⊙LFM-144BS
(STAR FAX、Wterm付)

定価¥15,800▶特価¥11,800

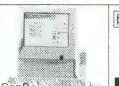
今月の特選品

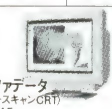

■EPSON 限定
486NAVY1JW
●Intel DX4/100MHz 5.6MB
●HDD:340MB (Windows・3.1)
定価¥498,000
P&A特価 ¥238,000

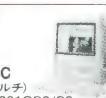

■NEC NEW
(98MATE・X CRTセットモデル)
PC-9821Xe10/S15
●DX4/100MHz・8MB
●HDD:420MB・4倍速CD-ROM
●15"CRT・ソフト36種付
定価¥248,000
P&A特価¥175,000


■NEC 限定
PC-9821Ld/350A2
●486SX/33MHz・7.6MB
●9.5" STNカラー
●HDD:350 (一太郎6、ロータス)
定価¥398,000
P&A特価¥158,000


■ICM
(17マルチスキャンCRT)
⊙LS-2617FNⅡ
●ドットピッチ0.26mm
定価¥119,800
P&A特価¥57,800

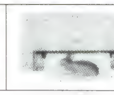

■NEC
(98マルチ・CanBe)
PC9821Cb2/T
●486DX2/66MHz
●HDD:420MB・FAXモデム
●TV/ビデオキャプチャ
定価¥268,000
P&A特価¥189,000

限定

■アルファデータ
(15"マルチスキャンCRT)
ACM-215
●15"フラット・スクエア
●ドットピッチ0.28mm
定価¥56,000
P&A特価¥32,800

限定

■NEC
(98マルチ)
PC-9821CS2/S3
●486SX/33MHz
●HDD:340MB
●15"CRT付
定価¥468,000
P&A特価¥133,000

プリンターセット PCケーブル付 (送料¥1,000)


■EPSON NEW
(マッハジェット・カラープリンタ)
MJ-500C(PCケーブル付)
定価¥49,800
P&A特価¥38,800

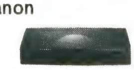

■キャノン
(BJ-DESK COLOR プリンター)
⊙BJC-400J(PCケーブル付)
定価¥59,800
P&A特価¥39,800

■NEC NEW

(カラーインクジェットプリンタ)
⊙PC-PR101/J110R
●カラー対応
(Windows 3.1環境のみ)
定価¥49,800
P&A特価¥31,800

■EPSON
限定

(マッハ・ジェットカラー)
⊙MJ-700V2C
(PC-ケーブル付)
定価¥99,800
P&A特価¥46,800

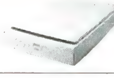
■Canon

(BJカラープリンタ)
⊙BJC-35V
(PCケーブル付)
定価¥54,800
P&A特価¥42,800

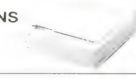
■NEC
- ●PC-PR101/J110〈限定〉 …… 定価¥69,800▶特価¥28,800
- ●PC-PR101/J180 NEW …… 定価¥64,800▶特価¥47,800
- ●PC-PR201/87LA …… 定価¥248,000▶特価¥158,000
- ●PC-PR201/65LA …… 定価¥148,000▶特価¥97,800
- ●PC-PR201/65 …… 定価¥115,000▶特価¥73,800
- ●PC-PR201/40 …… 定価¥59,800▶特価¥38,800
- ●PC-PR101/TN103R …… 定価¥74,800▶特価¥53,800
- ●PC-PR101/T165R …… 定価¥94,800▶特価¥66,500
- ●PC-PR201/T180 …… 定価¥145,000▶特価¥99,500
- ●PC-PR1000EW NEW …… 定価¥98,000▶特価¥72,000
- ●PC-PR2000FW NEW …… 定価¥268,000▶特価¥193,000
- ●PC-PR2000/4W …… 定価¥268,000▶特価¥146,800

■エプソン
- ●MJ-800C NEW …… 定価¥79,800▶特価¥59,800
- ●MJ-900C NEW …… 定価¥108,000▶特価¥79,800
- ●MJ1050 …… 定価¥79,800▶特価¥51,800
- ●MJ-1050V2 …… 定価¥99,800▶特価¥67,000
- ●MJ-5000C …… 定価¥198,000▶特価¥139,800
- ●VP-600 …… 定価¥74,800▶特価¥48,800
- ●VP-1100 …… 定価¥79,800▶特価¥46,000
- ●LP-1000 …… 定価¥99,800▶特価¥69,800
- ●VP-1700 …… 定価¥128,000▶特価¥94,800
- ●LP-1600 …… 定価¥148,000▶特価¥108,800
- ●LP-8500 …… 定価¥298,000▶特価¥205,000
- ●LP-8000SX …… 定価¥198,000▶特価¥146,000

■キヤノン
- ●BJ-220JCⅡ …… 定価¥69,000▶特価¥47,300
- ●BJ-220JSⅡ …… 定価¥89,800▶特価¥62,800
- ●BJ-30V …… 定価¥39,800▶特価¥28,800
- ●BJC-600J …… 定価¥79,800▶特価¥51,800
- ●BJC-820J …… 定価¥218,000▶特価¥138,000
- ●LBP-A405Jr …… 定価¥89,800▶特価¥64,800
- ●LBP-A404F …… 定価¥118,000▶特価¥84,800
- ●LBP-B406GⅡ(トナー付) …… 定価¥214,000▶特価¥138,000
- ●LBP-730 NEW …… 定価¥248,000▶特価¥176,000
- ●LBP-A309GⅡ …… 定価¥298,000▶特価¥208,000

スキャナ (送料¥1,000)

■EPSON
GT-8500WIN
●1024階調入力/400dpi
定価¥99,800
特価¥72,800


■EPSON
GT-6500WIN2/6500WINS
●A4/300dpi
定価¥79,800
特価¥48,800


■EPSON
- ●GT-9000WIN(1024階調/600dpi) …… 特価¥103,800

■NEC
- ●PC-IN700/4C(400dpi) …… 特価¥79,800
- ●PC-IN700/6C(600dpi) …… 特価¥148,000

■HP
- ●ScanJet3C(PC-98版)(600dpi) …… 特価¥99,800

■メルコ
- ●CBN-CS(カラーハンディ) …… 特価¥46,000
- ●CBN-MCS(カラーハンディ) …… 特価¥30,800
- ●CBN-MS(グレースケールハンディ) …… 特価¥19,300

アクセラレータボード、etc. (送料¥1,000)

(カノーブス・ウィンドウアクセラレータ)
- ●Power Window 964LB …… 特価¥59,000
- ●Power Window 964LB 4M SET …… 特価¥75,900
- ●Power Window 9100 PCI-4MB …… 特価¥75,900
- ●Power Window T 64EL …… 特価¥26,300
- ●Power Window 8051 NEW …… 特価¥22,600
- ●GA-98NB I/C(I/Oウィンドウアクレラレータ) …… 特価¥15,400
- ●GA-98NBⅡ(I/Oウィンドウアクレラレータ) …… 特価¥19,400
- ●GA-98NBⅡ(I/Oウィンドウアクレラレータ) …… 特価¥27,100
- ●GA-DR2/98(I/Oウィンドウアクレラレータ) …… 特価¥21,800
- ●GA-DR4/98(I/Oウィンドウアクレラレータ) …… 特価¥31,000
- ●GA-DR2/PCI(I/Oウィンドウアクレラレータ) …… 特価¥23,200
- ●GA-DR4/PCI(I/Oウィンドウアクレラレータ) …… 特価¥34,000
- ●GA-KIT-98PCI(I/O, GA-DRS/PCI用接続用KIT) …… 特価¥3,300
- ●WGN-A2(メルコ、ウィンドウアクセラレータ) …… 特価¥15,600
- ●WGN-A4(メルコ、ウィンドウアクセラレータ) …… 特価¥23,500
- ●WSN-A2F(メルコ、ウィンドウアクセラレータ) …… 特価¥27,100
- ●WSN-A4F(メルコ、ウィンドウアクセラレータ) …… 特価¥34,900
- ●WGN-S2(メルコ、ウィンドウアクセラレータ) …… 特価¥21,800
- ●WGN-S2(メルコ、ウィンドウアクセラレータ) …… 特価¥29,600
- ●WAP-2EP(メルコ、SE/SR/FE/FR/FS/MR MS/MU用ウィンドウアクレラレータ) …… 特価¥19,600
- ●WAP-4EP(メルコ、SE/SR/FE/FR/FS/MR MS/MU用ウィンドウアクレラレータ) …… 特価¥27,500
- ●TVW-N98(関西電機TVチューナ) …… 特価¥17,800
- ●Win note98(キュービジョン、Note用Winアダプタ) …… 特価¥35,600
- ●Win Duo(キュービジョン、winアクセラレータ、FM・PCM) …… 特価¥33,600
- ●IN 800TVEM(ビデオスキャンコンバータ) …… 特価¥27,800
- ●FDA36(R&D, プリンタボード用FDDI, E BOX) …… 特価¥11,800
- ●PCBOX-n3(I/O, ノート用3スロット拡張ボックス) …… 特価¥45,100
- ●スロット-3(C.テクニカ, 3スロット組立式拡張ボックス) …… 特価¥12,600
- ●SC-Bn3(I/O, PCBOX-n3用SCSI2 I/F) …… 特価¥8,100
- ●HDS-540Bn3(I/O、PCBOX-m3用内蔵540HD) …… 特価¥23,600
- ●KNA-HUB9(関西電機、イーサネット9ポートハブ) …… 特価¥19,600
- ●ACB317(αデータ、ノート用キャリングバッグ、470W×350D×110H) …… 特価¥4,980
- ●ACB415(αデータ、ノート用キャリングバッグ、420W×300D×85H) …… 特価¥3,980
- ●C-Dock/98(I/O、PCMCIAカード・アダプタボード) …… 特価¥17,900
- ●C-Dock/98-EX(210、Card Dock/98用アダプタ) …… 特価¥10,100
- ●ATC-NF55R(Aテクニカ、連動式マルチタップ) …… 特価¥5,980

モデム&FAXモデム (送料¥1,000)

■アイワ
- ●PV-AFV144WN(BOXタイプ、液晶パネル) …… 特価¥26,800
- ●PV-BF144(14400bps・ボックス型) …… 特価¥17,000
- ●PV-AF288(28800bps・ボックス型) …… 特価¥32,000
- ●PV-BF288(28800bps・ボックス型) …… 特価¥28,300

■インテグラン
- ●XJ2144(カード型モデム対応機種あり) …… 特価¥33,000
- ●XJ124FM(カード型モデム対応機種あり) …… 特価¥19,800

■マイクロコア
- ●MC14400VX (W)(14400bps・ボックス型) …… 特価¥16,500
- ●MC144FXE/W(14400bps・ボックス型) …… 特価¥13,900
- ●MC288XL(28800bps・ボックス型) …… 特価¥26,600

■ソフトウェアジャパン
- ●V. 34 External(28800bps. ボックス型) …… 特価¥23,200

■オムロン
- ●ME1414BⅡ(14400bps・ボックス型) …… 特価¥17,000
- ●ME1414VBⅡ(14400bps・ボックス型) …… 特価¥22,000
- ●ME2814B(28800bps・ボックス型) …… 特価¥29,800
- ●ME1414C(FAX/DATAカードモデム) …… 特価¥25,300

■ニューテック
- ●NT-MF1414N(98ノート内蔵14400bps) …… 特価¥23,000
- ●NT-MF1414NW(98ノート内蔵14400bps) …… 特価¥27,000
- ●NMF288-34E(28800bps・ボックス型) …… 特価¥23,400
- ●WM-1414AR(14400bps・ボックス型) …… 特価¥15,000

■ロジテック
- ●LFM-288BS(28800bps・ボックス型) …… 特価¥21,800

●価格は変動します。ご注文の際は必ずお電話で価格と在庫をご確認下さい。●本広告に掲載の商品には送料及び消費税は含まれておりません。

■Logitec 限定
⊙SHD-B340A
●バスマスタ方式
●336MB/12ms
定価￥49,800
P&A特価￥24,800



■ICM
⊙SX-500DB
●SCSI-2/501MB
●14ms/256K
定価￥59,800
P&A特価￥28,800



■メルコ
⊙DNS-526J
●SCSI-2/526MB
定価￥46,000
P&A特価￥29,200





■緑電子 限定
⊙V5-540-5L
●540MB/12ms
●マルチ・ベンダー機能
定価￥64,800
P&A特価￥34,800



■TEAC
⊙HD-MV850
●マルチベンダー SCSI-2
●850MB/11ms
定価￥64,800
P&A特価￥38,800

■I/O DATA NEW
⊙HDS-IG/98
●SCSI-2・I/F付/1GB
定価￥79,800
P&A特価￥50,800



●お近くの方はお立寄り下さい。専門係員が説明いたします。

全国通販

★頭金なし!
★即日発送

24時間プッシュホン価格情報 ☎03-3655-0821

ハードディスク （送料￥1,000）

緑電子
- V5-340-5L〈限定〉……定価￥49,800▶特価￥28,800
- 540-5L……定価￥64,800▶特価￥34,800
- 850-5LA……定価￥49,800▶特価￥39,800

ICM
- LX-540DB……定価￥44,800▶特価￥32,800
- 1000DB……定価￥79,800▶特価￥54,800
- Inter-DR540(BX3/BA3内蔵)·定価￥49,800▶特価￥27,800
- DR850(〃)·定価￥69,800▶特価￥42,600
- DR1000(〃)·定価￥89,800▶特価￥54,800
- BR420(FEL内蔵)…定価￥52,800▶特価￥25,300
- BR540(〃)…定価￥69,800▶特価￥28,000
- AR420(MAT内蔵)…定価￥54,800▶特価￥26,200
- AR540(〃)…定価￥71,800▶特価￥28,800
- Pack-NX340(98Note内蔵)·定価￥35,800▶特価￥26,800
- NX500(〃)·定価￥49,800▶特価￥37,000
- NX810(〃)·定価￥79,800▶特価￥59,000
- EX250 (EPSON PC内蔵)…定価￥29,800▶特価￥23,200
- EX340 (EPSON PC内蔵)…定価￥35,800▶特価￥27,800
- EX500 (EPSON PC内蔵)…定価￥49,800▶特価￥38,800

ロジテック
- SHD-B340A〈限定〉……定価￥49,800▶特価￥24,800
- B540〈限定〉……定価￥72,800▶特価￥27,800
- SHD-BA340……定価￥45,800▶特価￥29,800
- BA540……定価￥53,800▶特価￥34,800
- BA1000……定価￥87,800▶特価￥59,800
- LHD-FL340K(BX3/BA3内蔵)…定価￥32,800▶特価￥22,800
- FL540K(〃)…定価￥39,800▶特価￥27,800
- FL850K……定価￥53,800▶特価￥38,800
- FL1200K……定価￥69,800▶特価￥50,800
- NS340(98Note内蔵)·定価￥37,800▶特価￥26,800
- NS520(〃)·定価￥53,800▶特価￥37,600
- NS800……定価￥87,800▶特価￥63,300
- EN340(EPSON-PC内蔵)…定価￥37,800▶特価￥26,800
- EN520(〃)…定価￥53,800▶特価￥37,600
- EN800……定価￥88,800▶特価￥64,000

I/O・DATA
- HDS-540M/98……定価￥44,000▶特価￥29,300

TEAC
- HD-MV540……定価￥45,800▶特価￥28,800

R&D
- CARD 520……定価￥69,800▶特価￥36,800

メルコ
- DNS-526J……定価￥46,000▶特価￥29,200
- 1024J……定価￥84,800▶特価￥51,800
- DNF-415J(BX3/BA3内蔵) 定価￥32,000▶特価￥22,000
- 515J(〃) 定価￥34,800▶特価￥24,000
- 831J……定価￥49,800▶特価￥27,800
- 1024J……定価￥64,800▶特価￥44,800
- DNC-415J(FEL/MAT内蔵)·定価￥34,000▶特価￥26,800
- 515J(〃)·定価￥37,000▶特価￥28,800
- DNN-331J(98Note内蔵)·定価￥34,800▶特価￥23,200
- 497J(〃)·定価￥49,800▶特価￥33,200
- 790J(〃)·定価￥79,800▶特価￥53,200
- DEN-245J(EPSON-PC内蔵)··定価￥29,800▶特価￥23,300
- 331J(〃)··定価￥34,800▶特価￥27,000
- 497J(〃)··定価￥49,800▶特価￥38,800

MO （送料￥1,000）

Logitec
- LMO-200(128M)……定価￥69,800▶特価￥45,800
- 340(128M)……定価￥79,800▶特価￥52,300
- 400(128/230M)……定価￥86,000▶特価￥56,800
- 450H(230M)……定価￥108,000▶特価￥77,800
- LKT-98MO(ケーブルユーティリティソフト)……特価￥ 3,000

メルコ
- MON-E230(128/230M)…定価￥79,000▶特価￥61,800

ICM
- PMO-230S-N(128/230M)··定価￥89,800▶特価￥66,800
- 230S-NB(〃 I/F付)··定価￥99,800▶特価￥73,800
- PDR-650-N(PD/CD-ROM)定価￥118,000▶特価￥87,800
- 650-NB(〃・I/F付)··定価￥128,000▶特価￥95,000

緑電子
- UL-323E(230M)……定価￥89,800▶特価￥72,800
- UM-423D-98(230MB/27ms)··定価￥119,800▶特価￥ 95,000
- 423D-5L(〃 I/F付)··定価￥129,800▶特価￥106,000
- 423R-98(230MB/27ms)··定価￥129,800▶特価￥103,000
- 423R-5L(〃 I/F付)··定価￥139,800▶特価￥113,800

CD-ROM （送料￥1,000）

Logitec
- SCD-200(2倍速)……定価￥19,800▶特価￥16,800
- 420(4倍速)……定価￥34,800▶特価￥23,800

メルコ
- CDS-4E(4倍速)……定価￥34,800▶特価￥27,000
- CND-4FB(F・ベイ用4倍速)·定価￥29,800▶特価￥21,600

I/O・DATA
- CDG-TX4A(4倍速)……定価￥29,800▶特価￥23,200
- TX4A/98(〃・I/F付)定価￥37,500▶特価￥29,200
- CDG-TX4(4.4倍速)……定価￥34,800▶特価￥27,000
- TX4/98(〃・I/F付)·定価￥44,800▶特価￥34,800
- AB4(F・ベイ用・4倍速)…定価￥25,800▶特価￥21,200

ICM
- CD-660S-N(4.4倍速)……定価￥29,800▶特価￥24,800
- 660S-NB(〃 I/F付)…定価￥39,800▶特価￥32,800

緑電子
- CXA-S-C(2倍速)……定価￥14,800▶特価￥12,800
- CXA-601-98(4倍速)……定価￥29,800▶特価￥24,800
- 601-5L(〃・I/F付)··定価￥39,800▶特価￥34,800
- CXA-900-98(6倍速)……定価￥54,800▶特価￥45,600
- 900-5L(〃 I/F付)…定価￥64,800▶特価￥56,800

RAMディスク （下記以外の機種はTEL下さい。） （送料￥700）

■メルコ
- EAC-4M(Ap2/As2)··特価￥23,400
- 8M(〃)··特価￥40,400
- EMF-4M (As3、Ap3 他SIMM 増設用)··特価￥17,600
- 8M··特価￥35,400
- 16M··特価￥70,900
- EFB-4M (BX2、BS2、BA2、Xe、Xs、Xp、Xn、Be、Bs)·特価￥16,300
- 8M·特価￥32,000
- 16M·特価￥63,100
- EXB-4M……特価￥19,300
- 8M (〃)……特価￥35,800
- 16M……特価￥68,400
- EAB-4000Y (Ap、As、Ae、BA、BX)··特価￥21,700
- 12MY··特価￥56,000
- ECB-0M(Cb)……特価￥ 3,580
- 8M(〃)……特価￥38,800
- ESE-0MY (Cx Ce2 Cs2)……特価￥ 3,580
- 4MY……特価￥21,800
- 8MY……特価￥38,800
- ECF-0M(Cf)……特価￥ 3,580
- 8M(〃)……特価￥38,800
- EXA-8M (Xt、Xa、Xn An、Bf)…特価￥35,800
- 16M…特価￥69,800
- ENL-4M (Ld、L: NL/A、Ne3)…特価￥19,300
- 8M…特価￥35,800
- ECE-4000Y(Ce)……特価￥21,700
- EDA-4000Y(DA)……特価￥23,800
- EDS-4000S(DS)……特価￥23,100
- EDX-4000S(DX)……特価￥28,000
- EFA-4000Y(FA)……特価￥21,700
- EMJ-4000S……特価￥27,000
- 8000S……特価￥42,600
- ENE-8000T(NE、NS/A)·特価￥35,800
- 12MT(〃)·特価￥51,900
- ENP-4M (Np、Ns、Ne2、Nd)·特価￥19,300
- 8M(〃)·特価￥35,800
- ENP-16M(Np、Ns、Ne2、Nd)·特価￥68,400
- ENR-4000T (NS/R NL/R)··特価￥20,200
- 8000T·特価￥37,300
- ERE-4M(386/486)……特価￥23,700
- ERF-4M (SE、SR、FE、FS FR、MR、MS、MU)·特価￥23,700
- 8M·特価￥38,800
- RCD-4000S(NOTE)·特価￥20,200
- XMC-2000T……特価￥10,200
- XRD-2M(エプソンPC)·特価￥10,200
- 4M(〃)·特価￥17,400
- XRH-8000(HG/HX)…特価￥32,500
- XRE-4000S(AR/AS/AU)…特価￥21,800
- 4000AS(AS/AU)…特価￥21,000
- XRF-4M(AU)……特価￥17,100
- 8M(〃)……特価￥33,400
- 16M(〃)……特価￥65,900

■I/Oデータ
- AP34-4M(Ap2、As2)··特価￥23,400
- NE-SIM36-H4M (As3、Ap3 他、SIMM 増設用) 特価￥17,100
- H8M 特価￥33,400
- H16M 特価￥67,500
- NE-SIM32-H4M (BX2、BS2、BA2、Xe、Xs、Xf、Xn、Be、Bs) 特価￥15,700
- H8M 特価￥29,800
- H16M 特価￥59,700
- NE-SIMXA-4M×2 (Xt、Xa、An)··特価￥34,000
- 8M×2··特価￥67,100
- BA34-4M (Ap、As、Ae、BA、BX)··特価￥21,800
- 8M··特価￥38,100
- 12M··特価￥56,000
- Cb34-4M(Cb)……特価￥20,200
- 16M(〃)……特価￥61,900
- CX34-4M (CX、Ce2、CS2) 特価￥19,000
- 16M 特価￥61,900
- Cf34-8M(Cf)……特価￥33,300
- 16M(〃)……特価￥61,900
- Cb234-4M(Cb2)……特価￥18,700
- 8M(〃)……特価￥32,700
- 16M(〃)……特価￥61,500
- Ld34-16M(Ld、NL/A)·特価￥68,500
- EP-RB01-4ML (SE、SR、P、FE、FR FS、MR、MS、MU) 特価￥23,200
- 8ML 特価￥38,800
- EP-RB02-4M (SE、SR、FE FR、FS、MR MS、MU、RS)·特価￥23,200
- 8M·特価￥38,800
- 16M·特価￥74,700
- EP-SIM327-4M (RA、RV)…特価￥15,700
- 8M…特価￥29,900
- 16M…特価￥59,800
- EP-SIM-2MY(386/486)·特価￥10,200
- 4MY(〃)·特価￥17,200
- EP-SIM32-8M(HX/HG)·特価￥32,000
- EP-SIMn-4M(AR/AS/AU)·特価￥22,300
- EP-SIMAU-4M(AU)·特価￥17,700
- 8M(〃)·特価￥33,200
- 16M(〃)·特価￥66,300
- FS34-4M(FS/FX)··特価￥21,200
- Ne34A-4M(Ne、NS/A)特価￥19,400
- 8M(〃)特価￥35,800
- Np34-4M (Np、Ns、Ne2、Nd)…特価￥18,700
- 8M…特価￥35,000
- 16M…特価￥70,000
- NR34X-4M(NS/R)··特価￥20,000
- PC34R-8M……特価￥41,600
- PIO-DA134-4MS(DA)·特価￥19,900
- 8MS(〃)·特価￥36,800
- 12MS(〃)·特価￥53,800
- PIO-DS134-4MS(DS)·特価￥20,000
- PIO-DX134S-4MT……特価￥26,000
- PIO-RX34-3MS(RX)…特価￥18,200
- PIO-SIM61-2MS……特価￥10,000

■セカンドキャッシュ
- NE-AP3-128K(AS3、AP3)·特価￥15,800
- NE-AP128K(AP2、AS2)特価￥17,300

外付FDD （送料￥1,000）

■Needs
- NFD-135V(3モード・3.5"×1)……特価￥12,800
- 235V(〃 ・3.5"×2)……特価￥20,800
- 150 (5"×1・ソフト切換)……特価￥17,800
- 250 (5"×2・ 〃)……特価￥29,800
- NFD-IM(FEL用I/F)……特価￥ 6,800
- IMA(MAT用I/F)……特価￥ 8,000
- IMC(マルチ用I/F)……特価￥ 7,800

■R&D
- FDD-5S/EP (FE/FR/FS専用、5"×1)……特価￥27,800
- 5W/EP(FE/FR/FS専用、5"×2)……特価￥37,800

■アルファデータ
- AD-F51SR (5"×1、ソフト切換)……特価￥18,800
- F51WR(5"×2、ソフト切換)……特価￥28,800
- F50FA (FA/FS/FX内蔵自動)…特価￥21,500
- F51FB (ファイルベイ用、5"×1)…特価￥17,000
- F35TF (3モード・Mateスロット用)特価￥16,800
- F35DB (MATE-B/Xシリーズ増設用)·特価￥ 9,800
- F35SR (3モード、3.5"×1)……特価￥13,800
- F35WR(3モード、3.5"×2)……特価￥21,800
- F1MT (FEL・MAT・マルチ用FDD I/F)·特価￥ 7,500

P&A
株式会社ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目2番地20号
●営業時間：AM10：00〜PM7：00
日・祭：AM10：00〜PM6：00
☎03-3651-0148(代)
●定休日/毎週水曜日
FAX.03-3651-0141 MAC/DOS Vフロア☎03-3655-4454

ODP&コプロ （送料￥700）

■メルコ
- EUD-FOM(DA、RA21/51)……特価￥41,300
- EUD-F16M(〃 ＋16Mメモリ)……特価￥91,800
- EUB-FOMS(BX、BA)……特価￥34,800
- EUB-F16MS(〃 ＋16Mメモリ)……特価￥85,600
- HDA-PC20WJ(DA、RA)……特価￥15,400
- HRX-C120(DX、RX、EX、UX、VX)……特価￥26,200
- HAV-33TJ(486NAU、NAV)……特価￥31,000
- HFA-16HS(FA、486GF)……特価￥34,800
- HAS-33TS(AS、AP、AP2、AS2、BP、他)…特価￥29,600

■アイオテータ
- PK-Cx486SRX2(FS/FX/DS/RS/ES/S1、S2)特価￥24,800
- PK-CX100-L(9821CX)……特価￥34,800
- PK-A486BL75-L(DA、RA)……特価￥33,300
- PK-X486S50(RX/DX/UX/EX/VX)……特価￥25,300
- PK-Cx486DRX2(DA/RA/PL/GS)……特価￥16,500
- PK-A486Cx80-A(DA、RA)……特価￥20,600
- PK-NXC40-S(NX1C)……特価￥15,400
- PK-ND50L(Nd、Ne2)……特価￥15,400

■コンピュータ・テクニカ
- ODP-100-AV(486NAU、NAV)……特価￥63,800
- ODP-100-NS/A(NS/A)……特価￥63,800
- ODP-DX4-Nd-L(Nd、Ne2)……特価￥31,800
- ODP-DX4-NA-S(NA、NA/C)……特価￥56,600

■アセットコア
- VIPER Power MULTi VM-Ce2(Ce2)……特価￥41,500
- VIPER Power MULTi VM-CS2(CS2)……特価￥44,000
- VIPER Power MULTi CX2(CX)……特価￥26,000
- VIPER Power MULTi CX2(CX)……特価￥41,400

■インテル
- JBOX-80387SX……特価￥12,800
- JBOX-80387DX……特価￥12,800
- JBOX-80487SX……特価￥52,800
- JBOX-DX2 ODP50……特価￥12,900
- JBOX-DX2 ODP66……特価￥17,200
- JBOX-DX2 ODPR50……特価￥12,900
- JBOX-DX2 ODPR66……特価￥17,200
- JBOX-DX4 ODP75……特価￥17,900
- JBOX-DX4 ODP100……特価￥26,600
- JBQX-P ODP5V63……特価￥41,000

SCSIインターフェイス （送料￥700）

- LHA-202(ロジテック、ディスクトップ用)……特価￥11,000
- LHA-N151(ロジテック、ノート用)……特価￥18,600
- LPM-SCSI2(ロジテック、PCMCIAスロット用)··特価￥18,000
- MDC-925L(緑電子、ディスクトップ用)…特価￥18,600
- MDC-554NA(緑電子、ノート用)……特価￥18,600
- PCSC-2(I/Oデータ、PCMCIAスロット用)·特価￥17,000
- SC-98II(I/Oデータ、セカンドバス用)…特価￥10,800
- IFN-SCY(メルコ、ディスクトップ用)……特価￥11,200
- Ready SCSI 98(ディスクトップ用)……特価￥18,400
- PCI SCSI MASTER 98(PCIバス用)…特価￥35,600

サウンドボード&アンプ付スピーカーユニット （送料￥700）

〔FM音源ボード〕
- PC-9801-86(NEC)……定価￥25,000▶特価￥20,000
- GAME ORCHESTRA JOY-2··定価￥16,800▶特価￥12,100
- MIDI ORCHESTRA MIDI-3(FM、MIDI I/F)……特価￥21,000
- PFC-98(A・テクニカ、FM・PCM音源カード)…特価￥27,100
- サウンド・カード-98(パナソニック、FM・PCM音源カード)··特価￥24,800
- SRN-F(メルコ、PCM＋FM)·定価￥18,000▶特価￥14,000
- WAVE MASTER(FM、PCM、SCSI II I/F)·定価￥26,800▶特価￥22,300
- F.M DOUBLE(FM、MIDI(GM対応))……定価￥19,800▶特価￥14,900
- NOTE ORCHESTRA LITTLE-1(ノート用)……特価￥17,500
- NOTE ORCHESTRA MIDI-1(FM、MIDI I/F、ノート用)……特価￥28,800
- LPM-Su98(ロジテック、FM・PCM音源カード)……特価￥22,800
- SOUND NOTE 98(FM、PCM、SCSI II I/F、ノート用)……特価￥31,000

〔MIDI関係〕
- HW-98 MIDI II (MIDI I/F)……特価￥10,300
- MIDI-98N(ノート用 MIDI I/F)……特価￥19,500
- MC55PCM(GM/GS対応音源搭載 MIDI I/F)·特価￥28,600
- MC6600(GM/GS対応音源モジュール)……特価￥34,800
- ミュージ郎 88pro(ローランド)……特価￥123,300
- ミュージ郎88VL(ローランド)……特価￥79,800
- SC-55MK II (ローランド)……特価￥44,600
- SC-88(ローランド)……特価￥73,500
- AG-503(KORG)……特価￥59,500
- 05R/W(〃)……特価￥54,500
- CBX-50W(ヤマハ)……特価￥49,000

〔アンプ付スピーカーユニット〕
- MS-3000(30W×2)……定価￥16,800▶特価￥11,500
- YST-M5(ヤマハ、3W×2)··定価￥ 8,000▶特価￥ 6,400
- YST-MSW10(25W、スーパーウーハーシステム)……特価￥11,000
- ATC-SP33(Aテクニカ、4W×2)…定価￥15,000▶特価￥ 7,500
- ATC-SP35(A、テクニカ、4W×2、収納タイプ)··定価￥15,000▶特価￥ 7,500
- ESP-10AV(ENIX、1.2W×2)·定価￥ 8,000▶特価￥ 3,980
- SUHF-505(マイクロライン、5W×2)……特価￥ 3,480

〔サウンド・ブラスター〕
- Sound Blaster 16/98……定価￥24,800▶特価￥15,700
- SB 16AYM/98……定価￥29,800▶特価￥20,500
- SB 16GA/98(FM、PCM、Winアクセラレータ)··特価￥23,800
- SB-YM/J(FM音源チップ)·定価￥ 4,800▶特価￥ 4,400
- SB-WB2/J(MIDI音源チップ)……特価￥15,400
- DB50XG(ヤマハMIDI・GMXG音源チップ)……特価￥23,200

ソフトウェア （送料￥700）

アメリカで大好評のあのソフトが遂に日本語バージョンで登場
これ1枚であなたのCD-ROMも驚異的な速さに!!
●CD-ROM用キャッシュソフト
⊙CD-BLiTZ(日本語バージョン)
Windows & Dos付 & PC9801用、CD-ROM版
……定価￥5,800▶特価￥4,200

〈ワープロ&統合ソフト〉
- 一太郎 Ver.6 for Windows フリーパスキャンペーン……特価￥29,800
- MS-Office Professional……特価￥59,700
- Lotus Super office Ver.3.1……特価￥61,000

〈データベース〉
- 五郎 Ver.1キャンペーン……特価￥24,500
- 桐 Ver.5.0……特価￥60,000
- The CARD6(キャンペーン)……特価￥15,000

〈表計算〉
- Lotus 1-2-3 R5J(windows)……特価￥38,800
- MS-EXCEL for windows 5.0J……特価￥38,600

〈グラフィック〉
- 花子 Ver.3.1 for Win 記念特価……特価￥29,800

〈OS・言語〉
- MS-DOS 6.2 基本機能セット(NEC)……特価￥ 8,500
- (EPSON) MS-DOS6.2基本機能セット……特価￥ 9,600
- (EPSON) MS-WINDOWS Ver.3.1……特価￥15,800
- MS-WINDOWS Ver.3.1(マイクロソフト)……特価￥14,100
- MS-WINDOWS Ver.3.1(NEC)……特価￥16,300
- MS-VISUAL BASIC for windows……特価￥28,500
- TURBO C++ Ver.4、for Dos……特価￥19,600

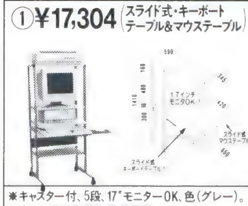
〈通信〉
- まいとーく Ver.3……特価￥17,800
- まいとーく for windows Ver.1.2……特価￥16,800

〈エディター・ユーティリティー〉
- ザノートンユーティリティズ Ver.8.0J……特価￥ 9,400

〈その他〉
- てきぱきマム 4(家計簿)……特価￥ 7,200
- らくらく家計簿 ゆとりちゃん for Win……特価￥ 6,400
- Disk XII Ver.4.0……特価￥ 6,300

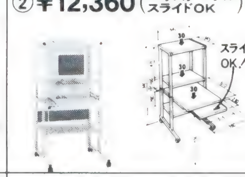
P&Aオリジナル特選パソコンラック&OAチェアー （消費税込み）（送料無料、離島を除く）

①￥17,304（スライド式・キーボートテーブル&マウステーブル）



※キャスター付、5段、17"モニターOK、色(グレー)。
※上から2番目棚板移動可能。

②￥12,360（マウステーブル スライドOK）



※キャスター付、4段、17"モニターOK、色(グレー)。
※スライドマウステーブル、中棚板は2段階移動可能。

①￥4,944
- 布張り 色(グレー)
- ガス圧シリンダー



②￥6,283
- 肘付
- 布張り 色(グレー)
- ガス圧シリンダー



※ラック、チェアー持ち帰り可能です。ご来店下さい。

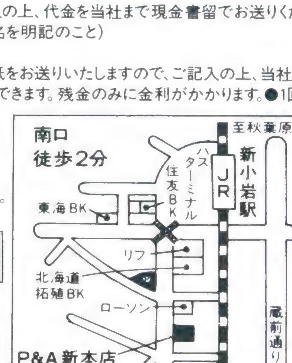
通信販売お申し込みのご案内

〔現金一括でお申し込みの方〕
●商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで現金書留でお送りください。(プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと)

〔クレジットでお申し込みの方〕
●電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。●現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。●1回〜84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は￥1,000円以上。

〔銀行振込でお申し込みの方〕
●銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。(電信扱いでお振込み下さい。)

〔振込先〕住友銀行 新小岩支店
普通預金 1451576 (株)ピー・アンド・エー



超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15	24	36	48	60	72
手数料	2.6	3.0	4.2	4.89	6.5	10.0	14.3	18.9	24.3	31.8

(※車でお越しの場合は北海道拓殖BK前の新小岩駐車場をご利用下さい。)

※お支払いは、便利な商品到着払い〈手数料(10万円まで900円)要〉をご利用下さい。

PC DIRECT®

「ダイレクト」ならではの
信頼とプライスパフォーマンス。
TEL/FAXで最高級のPCを
あなたの元にお届けします。



BEST SERVICE & SUPPORT (HARDWARE)
PC Direct
4 TIMES WINNER

BEST PRODUCTS & BEST SUPPORT

No.1* & Direct

0120-218288

ご相談とご注文はフリーダイヤルで。

最先端のスペックを凝縮して、しかも圧倒的なプライスパフォーマンス。440Si/550Si日本初登場。

高性能CPU、Pentiumプロセッサ(550Si)と486DX(440Si)を搭載した高速・高性能PC。ハイエンドS3 Trio64装備PCIローカルバスにより高速グラフィック処理を可能にしています。またエンハンスドIDEインタフェースによる大容量ハードディスクドライブの接続、さらにPCI 4スロット(440Siは3スロット)、ISA 4スロットを装備するなど拡張性にも優れています。

＊PC-DIRECTは、1991年以降4回に渡って、PC-WORLD誌「ベストチョイス」商品に選ばれています。

intel inside pentium PROCESSOR　MICROSOFT® WINDOWS™



486DX搭載ハイコストパフォーマンスモデル
PC DIRECT® 440Si

- ●CPU 486DX/100MHz
- ●メモリ 8MB
- ●ビデオ S3TRIO64/1MB
- ●FDD 3MODE
- ●HDD 540MB/ENHANCED IDE
- ●CD-ROM 4倍速/ATAPI
- ●ケース ミニタワー
- ●スロット PCI×3 ISA×4
- ●音源 SB16 スピーカー付き
- ●プリインストール WINDOWS 3.1、DOS6.2 MS-WORKS
- ●キーボード 日本語106キーボード

標準価格**148,000円**

(特別限定価格　15"モニター付き180,000円／17"モニター付き208,000円)



高速・高性能のペンティアム搭載モデル
PC DIRECT® 550Si

- ●CPU Pentium/100MHz
- ●メモリ 16MB
- ●ビデオ S3TRIO 64/1MB
- ●FDD 3MODE
- ●HDD 1GB/ENHANCED IDE
- ●CD-ROM 4倍速/ATAPI
- ●ケース ミディタワー
- ●スロット PCI×4 ISA×4
- ●音源 SB16 スピーカー付き
- ●プリインストール WINDOWS3.1、DOS6.2、MS-WORKS
- ●キーボード 日本語106キーボード

標準価格**268,000円**

(特別限定価格　15"モニター付き300,000円／17"モニター付き328,000円)
Pentium 75モデル(標準価格198,000円)も用意しています。

■PC-ダイレクト日本発売開始記念■ 7月、8月限定で全製品FAXモデム/14.4Kを標準装備致します。

アップグレードサービス
(上記製品お買い上げ時のみのご提供価格です)

- ●FAXモデム14.4K **10,000円**
- ●メモリ8MB追加 **30,000円**
- ●HDD 540MBから1GBへの変更 **30,000円**
- ●PC DIRECT 15"マルチスキャンモニター **35,000円**
- ●PC DIRECT 17"マルチスキャンモニター(0.26ドットピッチ) **65,000円**

ご注文、お問い合わせは以下の番号まで。
TEL.0120-218288 FAX.03-3206-0645

- ●お買い上げ後2年間は、センドバック方式にて無償保証いたします。
- ●広告記載の内容以外でも希望スペック、アップグレードへのご相談を承ります。
- ●ショッピング・クレジットも承っております。詳しくはお問い合わせください。
- ●価格には消費税は含まれておりません。●送料は別途申し受けます。
- ●外観、仕様等は予告なく変更する場合があります。

PC DIRECT LIFEGUARD SUPPORT
0120-838288
PCダイレクト・ライフガードサポートはお客様のための信頼の技術サポートシステム あらゆるご質問にお答え致しております

高性能PCと信頼をダイレクトに。

PC DIRECT®

PCダイレクト株式会社　東京都中央区八丁堀2-20-9　TEL：03-3555-8288

＊PC-DirectはPCダイレクト㈱の登録商標です。
＊MicroSoft、Pentium他製品名は、MicroSoft社、インテル社他各社の登録商標又は商品名です。



大工さんシリーズ

だれでもつかえる便利な道具!!

Windows版　各社Windows3.1対応の機種

童話大工さん for Windows

あなたの夢の世界を童話にしてみませんか？だれでもかんたんに楽しい童話が作れます。アニメーションと音を入れて、画面上で楽しむことも、印刷して本にすることもできます。



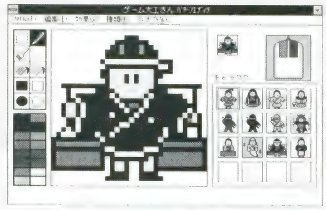


ゲーム大工さん for Windows

あのゲームのようにおもしろく楽しく勉強できたら…と考えたことはありませんか。そんな夢から生まれたのがこのゲーム大工さんです。絵をつくり、マップをつくり、データを組み合わせてシナリオをつくります。創る楽しさ、完成の喜びを体験できることでしょう。

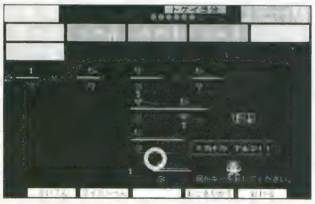
機能：①パターンエディタ
②マップエディタ
③シナリオエディタ

※MS-DOS版も発売中です。





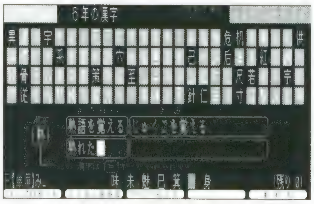
MS-DOS版　NEC PC-9801,9821シリーズ　EPSON PC-286,386,486シリーズ



計算大工さん

小学校の1年生から6年生までに習う整数・小数・分数の四則計算が学習できます。1ケタ～5ケタの指定、くり上がりくり下がりの指定、余りの有無の指定などの豊富なコースでトレーニング。また、問題の自動生成機能付きですから、何度でも繰り返して効果的な学習ができます。

学習コース：①～④整数の計算⑤～⑧小数の計算
⑨～⑫分数の計算

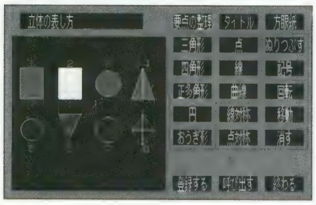


漢字大工さん 読み方編 小学生版

読めない漢字や読み誤りやすい漢字を効率よく勉強できます。1年生から6年生の学年別コースと、教育漢字外の漢字も登録できる自由コースがあります。学年別コースには基本データが入っています。また、内蔵のワープロの漢字には学年表示が付いた親切設計です。

学習コース：①漢字の読み②読み誤りやすい
漢字③文の中の読み

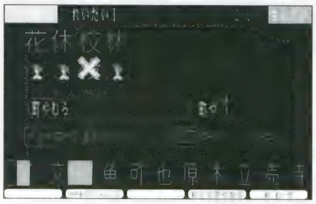
(常用漢字を対象とした中学生版もあります。)



図形大工さん

マウスを使って楽しくスピーディーに、算数図形の様々な事柄を自然に学習することができます。作った図形で問題を作成することも可能です。また、1年生から6年生までに習う図形学習の要点が入っているので、学年別や図形別などに呼び出して要点学習をすることもできます。

学習コース：①図形をつくる②問題をつくる
③問題をとく④要点をみる

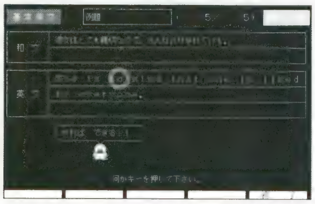


漢字大工さん 書き方編 小学生版

部首エディターを使って、へん・つくりなどの部首を自分で登録します。登録した部首を組み合せて好きな漢字が作れ、その文字を問題として登録することができます。
他に1年生から6年生の学年別コースと書き誤りやすい漢字のコースがあります。

学習コース：①漢字を書く②漢字をえらぶ
③書き誤りやすい漢字

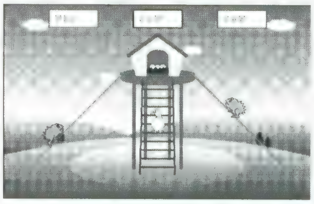
(常用漢字を対象とした中学生版もあります。)



英語大工さん

単語や熟語、基本英文を暗記して覚えるためのツールです。大工さんシリーズならではの効果的な学習方法でスピード暗記が可能。いつの間にか英語が得意科目に。また、基本英文では穴うめ方式の文法問題も作れます。

学習コース：①単語・熟語②動詞の活用③単数・
複数④比較変化⑤基本英文



マザーダックタイピング

軽快なBGMときれいな画面でタイピングレッスンをゲーム感覚で行い、楽しみながらタイプ上手になれます。アルファベットとカナそれぞれ36通りのコースがあります。10名までの氏名登録によって、いままでの成績を保存できます。また、練習したい単語を問題データとして登録することも可能です。

シリーズ一覧

	ソフト名	対象	定価	学校版定価
Windows版	童話大工さん for Windows	幼児小学生	¥9,700	¥97,000
	ゲーム大工さん for Windows	小中高一般	¥9,700	¥97,000
MS-DOS版	計算大工さん	小	¥8,000	¥80,000
	図形大工さん	小	¥8,000	¥80,000
	漢字大工さん読み方編小学生版	小	¥8,000	¥80,000
	漢字大工さん書き方編小学生版	小	¥8,000	¥80,000
	英語大工さん	中高	¥8,000	¥80,000
	地理大工さん	中高	¥8,000	¥80,000
	歴史大工さん	中高	¥8,000	¥80,000
	国語大工さん	中高	¥8,000	¥80,000
	数学大工さん図形グラフ編	中	¥8,000	¥80,000
	漢字大工さん読み方編中学生版	中高	¥8,000	¥80,000
	漢字大工さん書き方編中学生版	中高	¥8,000	¥80,000
	ゲーム大工さん	小中高一般	¥8,000	¥80,000
	マザーダックタイピング	小中高一般	¥8,000	¥80,000

構成　5"2HD or 3.5"2HDおよびマニュアル

学校版について
学校版は校内利用であれば、台数に制限なく自由にコピーができます。お求めの際は、予め学校名をお申し出ください。

カタログ・デモ版
ハガキ、FAX、電話でご請求下さい。(無料)(ソフト名・本誌名・機種名・お名前・電話・職業・メディア［3.5 or 5］を必ずご記入下さい。)

購入申込
ハガキ、FAX、電話でご注文ください。または全国販売店に。なお、当社に直接ご注文の場合は、即日または翌日に発送致します。

人とコンピュータを考える　ヒューマン ソフト
〒170 東京都豊島区東池袋2-62-8-902
TEL 03-3981-7822　FAX 03-5992-0731

付録CDがまた進化した！
音楽CD/CD-ROMに続いて，ビデオCDにも対応

特集 ビデオCDを見よう！



今月の付録CDを手に取って，「おやっ？」と思った人はいるでしょうか。気づいたあなたは，なかなか鋭い感覚を持っていますね！

CDレーベル面の対応メディア一覧をよく見ると，一番下に「ビデオCD」という文字が光り輝いているはずです。そう，またマイコンBASICマガジン付録CDが進化して，今度はビデオCDにも対応したのです！　あなたがビデオCD再生環境を持っていれば，付録CDに収録している，迫力のフル画面&フル・モーション映像を楽しむことができます。

この特集をよく読んで，あなたもぜひビデオCD再生環境を手に入れてください！



What's "Video CD"?
ビデオCDって何？

読者のみなさんは，“ビデオCD”という言葉を聞いたことがありますか？

ビデオCDとは，音楽用の12センチCDと同じメディアの中に，最長74分もの映像・音声を記録できる，新しいデジタル映像記録メディア規格のことです。

もともと，74分間の音声を記録するために作られたCDですから，ふつうの方法では74分もの映像は収録することはできません。そこで考えだされたのが，MPEG（エムペグ）という映像圧縮伸長技術です。ビデオCDは，MPEG技術を使うことによって，あの小さなCDの中に長時間の映像を記録しているのです。

そのクオリティは，テレビと同じ毎秒30フレーム！　これまでの付録CDに収録してきた，AVI形式のビデオ・ファイルとはくらべものにならないほど，スムーズな動きと迫力の画面サイズを持ちます（画質もVHSビデオなみ！）。そんなビデオCDは，昨年発売が開始されて以来，新しい映像ソフトの配布メディアとして，国内外で注目を集めています。

今まで，家庭で映像を見るには，VHSビデオやレーザーディスクといったメディアを使っていました。これにビデオCDというメディアが，新たに加わったのです。

このビデオCDを楽しむには，専用の機材が必要です。そこで今回の特集では，ビデオCDを見るためにはどんな機材が必要か，どんな方法があるのかを紹介していきます。

ビデオCD対応パソコンからMPEG再生ボード増設まで

パソコン編



ビデオCDは“専用プレーヤがなければ見れない”というわけではありません。最近新発売されるパソコンの中には“ビデオCD対応”をウリにしているマシンがあるように，パソコンでビデオCDを再生させることも可能なのです。どういう方法があるか，くわしく紹介しましょう。

パソコンでビデオCDを見られる!

最近の読者アンケートを見ると，付録CDを毎月添付していることからか，かなり“Windowsパソコン・ユーザー”が増えてきているようです。Windows95の発売も迫り，これからもWindowsユーザーはますます増えていくことでしょう。

このパソコンを使って，簡単にビデオCDを再生させる方法があります。CD-ROMドライブさえ持っていれば，拡張スロットに“MPEG再生ボード”を増設するだけで，あなたのパソコンにビデオCD再生機能を追加することができてしまうのです。

最近では，このMPEG再生ボードを標準搭載しているマルチメディア・パソコンも数多く発売されています。これからパソコン購入を考えている人は，ぜひ候補の一つに入れてみてください。

ビデオCD再生機能付きパソコンをねらえ!

これからパソコンを購入する人，またWindowsが動作するパソコンへ買い換えを考えている人におすすめしたいのが，ディスプレイ・モニタがセットになった“オールインワン・パソコン”です。オールインワン・モデルの中には，ビデオCD再生機能を標準で持っている製品が，各社からつぎのようなラインナップで発売されています。

- ●松下電器産業『WOODY（ウッディ）PD』（CF-32GP：価格318,000円）
- ●エプソン『UG MULTI(マルチ)』（486ME1LVM：価格328,000円）
- ●NEC『PC-9821Cb2/M』（価格298,000円）
- ●NEC『PC-9821Cb2/A』（価格338,000円）
- ●日本IBM『Aptiva Vision（アプティバ・ビジョン）』（2407-RTD：オープン価格）

標準装備モデルの利点は，何といってもMPEG再生ボードの設定が必要ないことです。ビデオCDディスクを，CD-ROMドライブにセットして専用ツールを起動するだけでOK(マシンによっては自動起動するモデルもある)。多少パソコンの知識がなくても安心して扱えますから，とくに初心者におすすめすることができます。

あなたのパソコンでビデオCDは再生できる?

つぎに，あなたのパソコンにMPEG再生ボードを増設する方法を紹介しましょう。

この場合，最低限必要なものとして，

●パソコン本体　●MPEG再生ボード
●ビデオCDに対応しているCD-ROMドライブ

の三つがあげられます。

一般的に，ビデオCDの再生にはCPUパワーはあまり必要ありません。CPUがi486SX以上であれば，問題はないでしょう。

しかし，再生環境としてWindowsが必要となる場合がほとんどなので，DOSベースで使っている人は思いきって買い換えをおすすめ



▲NEC『PC-9821Cb2／M』（価格298,000円）



▲エプソン『UG MULTI』（486ME1LVM：価格328,000円）



▲松下電器産業『WOODY　PD』（CF-32GP：価格318,000円）

Key Word

【MPEG(エムペグ) 規格】

MPEGとは，動画および音声圧縮伸長技術のこと。現在のビデオCDに使われているのは，VHS程度の画質，MDレベルの音質を持つMPEG1と呼ばれる規格です。また，MPEG1の上位規格にはMPEG2があり，画質・音質ともにMPEG1にくらべ数段優れています。さらに，MPEG4といった規格も考えられており，今後の動向が注目されます。

【Video for Windows（ビデオ・フォー・ウィンドウズ)】

マイクロソフトから発売されている，Windows上でビデオの再生や取り込み，編集を行なう，デジタル・ビデオ・システム。よくVFWと略されています。動画ファイルは“～.avi”形式になります。

また，Video for Windowsを購入しなくても，ランタイム版と呼ばれる再生モジュールを手に入れると，デジタル・ビデオを見ることが可能になります。

このランタイムは，付録CDにも収録されています。



▲日本IBM『Aptiva Vision』(2407-RTD：オープン価格)

します。MPEG再生ボードの性能により，パソコンの最低スペックがちがう場合がありますから，購入まえに自分のパソコンで動作するか確認しましょう。

注意してほしいのは，“CD-ROMドライブがビデオCDに対応しているか”ということです。今ではたいていのCD-ROMドライブが“ビデオCD”を再生できますが，まれに対応していない製品があります。最近はCD-ROMドライブ内蔵のパソコンが増えていますが，ビデオCDに対応していないとMPEG再生ボードを買っても意味がありません。あらかじめメーカーに確認しておくことをおすすめします。

また，PCMサウンド機能を内蔵している製品も多く，すでにSound Blasterなどを持っている人向けにサウンド機能を省いた安価モデルを用意しているメーカーもあります。

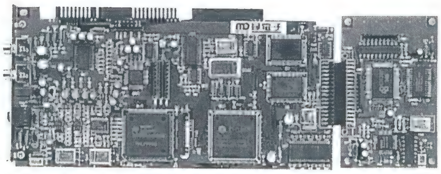
それでは，各機種ごとにどんなMPEG再生ボードが発売されているか，見ていくことにしましょう。

純正品以外もある98対応のMPEG再生ボード

98対応のMPEG再生ボードは，NECから純正品として『PC-9801-99』(価格58,000円)が発売されています。また，エプソンのからも同社の98互換機用として，『PCMDB1』(価格58,000円) が用意されています。

他にもサード・パーティから，つぎの製品が発売されています。

●緑電子『View Magic (ビュー・マジック)-98』シリーズ (価格39,800円〜)…グラフィック・アクセラレータ『GAB-982』上に専用のMPEG再生ユニットを搭載させるタイプ(ビデオCD2.0に対応)。CD-ROMドライブまでセットにしたモデルは価格64,800円。



▲緑電子はDOS／V対応のMPEG再生ボード『View CD Vision』(価格34,800円) も発売

●アイ・オー・データ機器『MPG-98』(価格39,800円)…ビデオ出力機能を持つ。パソコンの画面上に表示するには，オプションのオーバーレイ・ボードが必要。

FM TOWNSのMPEG再生ボードは純正品のみ

残念ながら，FM TOWNS用のMEPG再生ボードは，サード・パーティからは発売されていません。富士通から純正品として，『FM TOWNS用MPEG再生ボード(FMT-452：価格58,000円)』が発売されています。

対象機が，モデルME／MX以降となっているので注意が必要です。

種類が豊富なDOS／Vパソコン MPEG再生ボード

豊富な周辺機器が特徴の，DOS／Vパソコン。MPEG再生ボードも，各社からたくさんの製品が発売されています。その中でも代表的なのが，ソフトウェアジャパンから発売されている『REALmagic (リアル・マジック)』シリーズ(価格45,800円〜)。世界ではじめて発売された普及タイプのMPEG再生ボードということもあり，DOS／Vパソコンにおける標準MPEG再生ボードといわれています。



▲ソフトウェアジャパンの『REALmagic』シリーズはDOS／V用として人気が高い



▲カノープス『Power Cinema』はCPUパワーが高いほど再生クオリティが高い

他にも，グラフィック・アクセラレータ・ボードやビデオ・キャプチャ・ボードにMPEG再生機能を加えた“複合機能製品”なども，数多く発売されています。

ソフトを組み込むだけでビデオCDが再生できる？

「パソコンでビデオCDを見るためには，MPEG再生ボードが必要」，この常識を打ち破る技術が登場しはじめています。

カノープスが発表した『Power Cinema(パワーシネマ)』(価格4,000円，一部製品には付属)は，Windowsの新技術DCI機能を使うことにより，特別なハードウエア増設をすることなくビデオCDの再生を可能にしています。残念ながらPower Cinemaは，カノープス製のDCI対応グラフィック・アクセラレータのみでしか動作しません。しかし，このような“MPEGデータの伸長はソフトで行なう”という動きは，これからも増えていくことでしょう。

IN 付録CDには
パソコンとMPEG再生ボードの接続をビデオ・レポート！

【グラフィック・アクセラレータ】
Windowsの描画速度をあげるために開発されたハードウエア。
Windowsでよく使われる，“ウィンドウの移動”“簡単な図形の描画”などをハードウエアでサポートすることによって，描画速度の高速化をはかっています。

【ビデオ・アクセラレータ】
動画データの描画速度をあげるために開発されたハードウエア。MPEGビデオやAVIビデオなどの表示を高速化してくれます。
動画データのビデオメモリへの高速転送や，ハードウエアによる画像の拡大をサポートすることにより，画像を大きく引き伸ばしても，なめらかに再生してくれます。

【ビデオ・キャプチャ】
ビデオ映像などのアナログ映像データを，パソコンで扱えるデジタル・データに変換して取り込むことです。
一度取り込んでしまえば，パソコンを使って自由に編集・再生することができます。
現在主流のビデオ・キャプチャ・ボードは，ハードウエア圧縮をサポートしている製品です。ハードウエア圧縮には，『Indio(インディオ)』『モーションJPEG(ジェーペグ)』などの種類があります。

これを持っていれば安価にビデオCDが見られるようになる!

新世代ゲーム機編



100万台を超える売れ行きを見せるなど，話題のつきない新世代ゲーム機。この新世代ゲーム機の中には“ビデオCD対応”モデルがあることは，意外に知られていないのではないでしょうか? 非常に安価にビデオCDを見る環境を作ることができるのです。

どのゲーム機がビデオCDに対応している?

新世代ゲーム機の特徴の一つとして，CD-ROMドライブが標準搭載されていることがあげられます。

CD-ROMドライブがあれば,すでにビデオ処理や出力機能は持っていますから，ビデオCDに対応させるのは簡単なはず。MPEG再生機能さえ加えればいいのです。

現在，MPEG再生のためのオプションが発売されているのは，

●サターン（セガサターン，Vサターン）

●3DO（TRY，REAL，REALII）

という2機種5モデルとなっています。

また，日立製作所から発売されている『**ハイサターン**』は，はじめからビデオCDに対応。買ってすぐにゲームとビデオCDを楽しむことが可能です。

それでは，各機種についてくわしくその性能を見ていくことにしましょう。

セガサターンとVサターンはアダプタを装着!

サターンは，32ビット RISC CPUを二つ搭載することにより，高速処理を実現。ハイスピード3Dポリゴン処理，1,677万色のフルカラー表現が生む驚異の映像に加え，32チャンネルPCM音源を採用し追力のリアル・サウンドを生みだします。

『バーチャファイター』はもちろん，『デイトナUSA』『パンツァードラグーン』など，人気ゲームもぞくぞくと登場しています。

このサターンでビデオCDを見るためには，つぎのどちらかのアダプタが必要になります。

●日本ビクター『ビデオCDデコーダー』（RG-VC1：価格19,800円）

●セガ『ムービーカード』（HSS-0119：価格19,800円）

を使います。どちらも，その性能・機能ともに変わりはありません。

今回は，『ビデオCDデコーダー』を試用してみました。その接続は，写真を見てもわかるように非常に簡単。ビデオCDデコーダーを，本体背面の電池カバー内部に差し込むだけでOK! あとは，サターンをテレビにつないで，ビデオCDディスクをセットすれば，自動的に再生がはじまります。

このビデオCDデコーダーは，ビデオCDの規格バージョン2.0に対応した“プレイバック・コントロール機能（以降PBCと略）”を持っています。これにより，メニュー形式の画面で好きなシーンを素早く選択することが可能になりました。他にも，704×480画素の静止画像を表示することができます。

また，独自の機能として，つぎのような機能を持っています。

●タイム・スキップ機能…時間を指定し，見たいところを素早く検索できます。

●スロー再生…4段階に可変できるスロー再生を使えば，ゴルフのフォームなどをじっくり研究できます。

●ストロボ再生…まるで連続写真を見ているような感覚で，映像を再生します。これも4段階に可変が可能です。

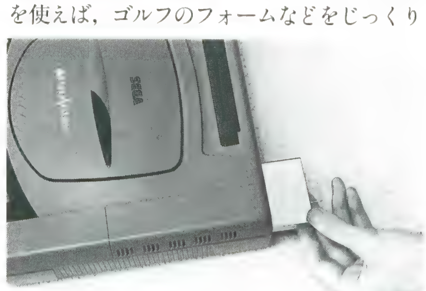
●ズーム&スクロール…最大3倍まで拡大できます。そのままスムーズにスクロールも可能です。

●フラッシュ再生…変化する画面を9分割にして，順次再生します。オート，マニュアルの切り替えもできます。

●イントロ機能…各トラックの最初の5秒間を9分割画面で表示。見たいシーンに素早くアクセスできます。

●シーンNO.サーチ…あらかじめビデオCDのメディアで設定されているシーンNo.にアクセスできます。

本誌7月号，8月号の付録CDで，サターンにビデオCDデコーダーを装着するようすをデジタル・ビデオで収録していますので，ぜひご覧ください。



▲ゲーム機にビデオCDのアダプタを装着する。これだけでビデオCD再生環境ができあがる!

ビデオCD再生機能を装備したハイサターン

日立製作所から発売されている『ハイサターン』（MMP-1：価格64,800円）は，サター



▲ビデオCDソフトを，ゲームCDと同じようにセットする

Key Word

【新世代ゲーム機】

32ビットCPUを使い，これまでのゲーム機より性能的に数段上をいく話題のマシン。主な製品として，セガのサターンやソニーのプレイステーション，3DOなどがあげられます。

ビデオCDを見るにはオプションのアダプタが必要ですが，中には日立製作所のハイサターンのように単体でビデオCDが見られる製品も発売されています。

【MPEGデコーダ】

ビデオCDなどに収録されたMPEG圧縮映像を，伸長させるためのハードウエアまたはソフトウエアのこと。現在数多くでているMPEG再生ボードやビデオCD再生用アダプタは，MPEGデコーダ・チップを搭載したハードウエアです。

またCPUパワーの向上により，ソフトウエアで再生するための製品もでています。

【MPEGエンコーダ】

MPEGデコーダとは逆に，無圧縮の映



▲サターンおなじみの起動画面。このあと，ビデオCD画面が呼びだされるのだ

ンのゲームはもちろん，ビデオCDやフォトCDなどを再生することができます。すなわち，ハイサターン1台があれば，ゲーム，映画，カラオケ・ソフトなどがすべて楽しめることになります。

カラオケを本格的に楽しみたい人に，オプションで『カラオケユニット』（MKU-1：価格14,800円）も発売されています。このユニットを加えることにより，

- ●デジタル・エコー ●2マイク端子
- ●マイク・ボリューム ●音声多重切り替え
- ●±12段階キー・コントロール
- ●リピート機能

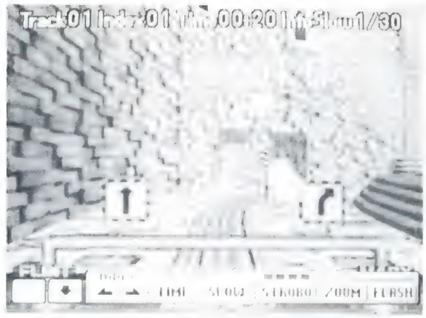
という，業務用カラオケなみの機能が追加されます。

3DOにもビデオCDを再生させるアダプタが登場！

すっかりおなじみなったゲーム機"3DO(スリーディーオー)"。米3DO社が作った規格に基づき，三洋電機が『TRY（トライ）』，松下電器産業が『REAL（リアル）』と低価格な



▲好きなシーンを，ダイレクトに呼びだすこともできるぞ



▲スロー再生モード。細かい動きはこれでチェックできる！

『REALII』を発売しています。

これらの3DOでビデオCDを見るためには，それぞれ専用のビデオCD再生アダプタを用意することになります。

8月5日には，松下電器産業より『ビデオCDアダプター』が，それぞれREAL用，REALII用に新発売されました。これまでのアダプタとちがい，ビデオCDのバージョン2.0に対応。PBCにより，インタラクティブな映像を楽しむことが可能です。

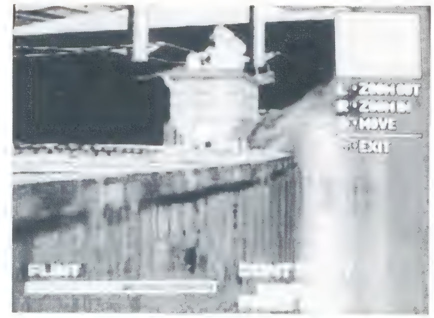
気になる価格も，19,800円とグッと低めに設定され，手軽にビデオCD環境を作りあげることができます。

また，先日行なわれたアメリカのE3では，新世代の3DO規格が発表されました。『M2』と呼ばれる新マシンは，10個のカスタム・プロセッサを持ち，CPUにはIBMとモトローラが共同開発した"PowerPC 602(64ビット)"を採用しています。このPowerPC 602は，3DOのために作られたというだけあって，その処理能力には期待ができます。

もちろん，ビデオCD再生機能を標準搭載す



▲フラッシュ再生モード。動きのトレースをするときに便利だ



▲ズーム機能。アップにしたい場所は，十字ボタンで自由に選ぶことができるぞ

るということです。発売開始を楽しみに待ちましょう。

ここでお知らせです。REALII(FZ-10P)に，現行ソフト情報や人気ソフトの体験版を収録したスペシャルCD同梱の「REALパワーアップ・キャンペーン・パック」が，29,800円（限定10万台）で発売されています。これを機会に，REALIIと，ビデオCDアダプターを買って，ビデオCD環境を作りあげてみてはいかがでしょうか。

なお，来年3月31日まで東京・秋葉原の広瀬商会本社ビル2号館に「3DO情報発信基地 REALLAND」がオープンしています。

体験コーナーやイベントなど盛りだくさんな内容です。

安くて機能が豊富，しかも簡単！

新世代ゲーム機を使ってビデオCDを見るメリットは，価格が安いこと，接続や操作が簡単なことがあげられます。

他にも，ここで紹介したアダプタはすべてビデオCDバージョン2.0規格に対応しており，メニュー画面を使ったインタラクティブ映像（ゲームも登場しはじめている！）も楽しめることがポイントといえるでしょう。

IN 付録CDには

アダプタの装着方法を
ビデオ・レポート！

像をMPEG規格で圧縮させるためのハードウエア，またはソフトウエアのこと。

現在は，実用的なハードウエアで数百万円と価格が高く，一般に普及するのはまだ先のことでしょう。

【ビデオCDバージョン1.1／2.0】

ビデオCD規格のバージョン。1.1では音楽用CDプレーヤのように，ダイレクト選択しかできません。2.0になって，対話形式のメニューで自在にシーンを選ぶことができるようになりました。この機能を使い，ゲームやクイズなどインタラクティブ性の高いソフトが登場しはじめています。

【MD】

ミニ・ディスクの略。CDと同じ音楽用のメディアで，2.5インチのディスクを使い携帯性に優れています。音質もさすがデジタルだけあって良好です。また，デジタル"録音"ができるのも大きな特徴の一つです。

今では，音楽だけでなくパソコンの記憶メディアとしても活用されています。

【VHS】

ビデオ・ホーム・システムの略。今もっとも普及しているビデオ方式です。ビデオCDはこのVHSと同じくらいの画質を持っています。また，上位互換規格として"S-VHS"があります。

一番基本的なビデオCDの楽しみかた。テレビさえあればOK!

専用プレーヤ編



ビデオCD専用プレーヤは，スタンダードな据え置き型をはじめとして，ミニコンポ型，CDラジカセ型，テレビ一体型と，いろいろな形で発売されています。どのタイプを選べばいいのか，紹介していきましょう。

すぐにビデオCDを見ることができる!

ビデオCDを楽しむのに一番手軽で簡単な方法は，やはり専用プレーヤを購入することでしょう。

これまで紹介してきたような，パソコンや新世代ゲーム機とちがい，セットアップをしたりアダプタを差し込むといった作業は不要です。「とにかくすぐにビデオCDを見てみたい!」という人は，専用プレーヤを購入することをおすすめします。

しかし，専用プレーヤといっても，各メーカーからいろいろな種類の製品が発売されています。テレビ内蔵タイプからポータブル型までそろっていますから，目的に合わせて最適のプレーヤを選びだしてください。

あなたはどのプレーヤを選ぶ?

専用プレーヤは，大きくわけるとつぎのような種類があります。

●据え置き型　●ミニコンポ型
●CDラジカセ型　●TV内蔵型
●ポータブル型

どのプレーヤも"ビデオCDを再生する"という機能や画質については，それほど差はありません。注意すべきことは，PBCに対応しているプレーヤか確認することでしょう。PBCとは，メニューによるビデオCDのコントロール機能のことで，画面にでてくる選択肢から指定したシーンにジャンプすることが可能になります。

それでは，具体的にいくつかの製品をご紹介していきましょう。

ベーシックな使いかたなら据え置き型

一番基本的な形をした，コンポーネント・タイプのプレーヤです。あなたのコンポに加えることにより，ビデオCDを迫力の映像・音声で楽しむことができるでしょう。

日本ビクターから『XL-SV1』(Ver.2.0対応：価格59,800円)，ソニーから5枚チェンジャー機能付『VCP-C1』(Ver.2.0対応：価格69,000円) が発売されています。

迫力サウンドのミニコンポ型

ミニコンポ型の特徴としては，もともと音楽を楽しむためにできているだけあって，音の再生環境に優れていることがあげられます。ソニーから発売されている『MHC-V500C』(Ver.2.0対応：価格110,000円)は，スピーカ出力が総合100Wありますので，迫力の高音質が楽しめます。

さらに，ビデオCDを再生するときに便利な機能として，最大5枚のビデオCDの最初のトラックを表示する「オールディスク・ダイジェスト」を装備しています。他にも，ビデオCDの総時間を9分割して表示する「トラックダイジェスト」，見たいシーンまでジャンプできる「シーン再生」など便利な機能が搭載されています。このような機能が実現できたのも，PBCのおかげといえるでしょう。

このミニコンポ型は，他にも家電各メーカーからつぎのような製品が発売されています。

●日本ビクター『MX-M500V』(Ver2.0対応：価格139,800円)
●アイワ『XG-1000V』(Ver1.1対応：価格115,000円)
●松下電器産業『SC-VC10』(Ver1.1対応：価格125,000円)

手軽さが魅力のCDラジカセ型

予算はないけれど，でも音にもこだわりたい。そんなときには，CDラジカセ型がおすす



▲据え置き型の代表，ビクター『XL-SV1』(価格59,800円)



▲ソニー『VE-100』(価格60,000円)は，ミニコンポ・サイズのプレーヤだ



▲アイワから発売されているミニコンポ型の『XG-1000V』(価格115,000円)

Key Word

【レーザーディスク】

現在家庭で再生できる映像メディアで，一番高画質を誇るディスク。映像はアナログ，音声はデジタルで記録されています。

ディスクの一部にゲーム機用のプログラムを記録し，ゲームやデータベースとして活用する『レーザーアクティブ』のメディアとしても使われています。

しかし，大きさがレコードのLP版ほどあり，収納性・携帯性はあまりよいとはいえません。

【フォトCD】

音楽用の12センチCDと同じメディアの中に，写真の画像データを収録したものです。

DPEにネガ・フィルムを持っていくと，紙に焼くかわりにCDに収録されることになります。1枚のCDに約100枚の写真を収録することが可能です。



▲シャープ『QT-V1』(価格58,000円)は，CDラジカセ型だ。手軽さが魅力

めできます。場所もとらず，高音質でビデオCDを再生できます。

シャープから発売されている『QT-V1』(Ver.2.0対応：価格58,000円) は，総出力10W。ミニコンポにくらべればスペックは多少落ちますが，手軽にビデオCDを楽しむには十分です。プレーヤはバージョン2.0に対応していますので，PBCを使って簡単メニュー操作が可能。選んだ映像が瞬時に再生されます。

また，CDラジカセ型は移動が楽にできますので，友達の家にみんなが集まったときに持っていくことも簡単です。

接続不要のテレビ一体型

「そろそろテレビを買い換えたい」と思っている人には，このビデオCD内蔵テレビをおすすめします。ケーブル接続なども不要なので，買ってすぐにビデオCDを再生させることができます。

日立製作所から発売されている『Nextage(ネクステージ) C24-CDV45』(Ver.2.0対応：価格250,000円) は，ワイド24インチのテレビに，ビデオCD再生機能を付けた製品で



▲日立製作所『Nextage C24-CDV45』(価格250,000円) はテレビ一体型



▲ナビゲーション・システムも内蔵しているソニー『KVD-6MS1』(価格195,000円)

す。ワイドクリアビジョンの本放送もはじまりましたし，これを機会にテレビの買い換えを考えてみてはいかがでしょうか。

また，ソニーからは6インチの小型テレビに，ビデオCD再生機能を加えた製品が発売されています。『KVD-6MS1』(Ver.2.0対応：価格195,000円) は，ナビゲーション・システムも内蔵しており，アウトドア・ライフに威力を発揮してくれるでしょう。

持ち歩けるポータブル型も登場！

松下電器産業からは，音楽ポータブルCDプレーヤなみの小型化を実現した，携帯できるビデオCDプレーヤ『SL-VP50』(Ver.2.0対応：価格55,000円) が発売されています。

さすがに音楽CDプレーヤよりは少し厚目ですが，重量はわずか460g！ 電源も3電源(ACアダプタ／乾電池／カー・バッテリ) に対応しています。

また，小型ながらもPBCに対応。液晶テレビにつなげるので，アウトドアでの利用にも適しています。もちろん，携帯用の音楽CDプレーヤとして使うことも可能です。



▲ビデオCD専用プレーヤは，テレビに接続するだけ。CDをセットすれば自動的にスタート！



▲ビデオCDタイトルも増えてきた。これはシネマサプライから発売されている『櫻の園』(アルゴ・ピクチャーズ：価格4,500円)

さらに，オプションのマイクロホン・ミキサーを使えば，2本のマイクを使ったエコー付きのカラオケまで楽しめてしまいます。

今月の付録CDには何が入っている？

今月からはじまった，付録CDへのビデオCD映像収録。今回は，セガのアーケード・ゲーム新作『RAIL CHASE2』のプロモーション・ビデオを収録しています。暴走トロッコに乗り込み，救援の待つ自国へと脱出する迫力の3Dコンピュータ・グラフィックス映像，ぜひ見てくださいね！

IN 付録CDには

専用プレーヤの手軽さをビデオ・レポート！

【AVIファイル】

Windowsで再生できるデジタル・ビデオの代表的なフォーマット形式です。

付録CDに入っている映像は，ビデオCDのMPEG形式以外は，このAVIファイルで収録されています。

【PCM】

Pulse Code Modulation (パルス・コード・モジュレーション) の略です。

私達のまわりにある音声はアナログ・データですので，そのままではパソコンでは扱えません。

そこでA／Dコンバータを使ってアナログ・データをデジタル・データに変換し，パソコンで使えるようにします。その変換方式のことを，PCMといいます。

【PBC】

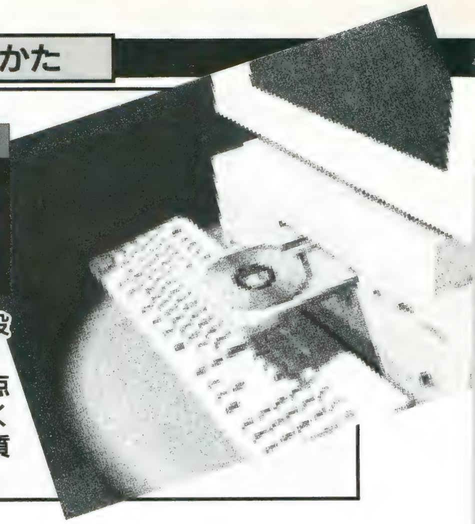
PBCとは，プレイバック・コントロール・システムの略です。

PBCに対応することにより，対話形式のメニュー操作が可能になります。画面の問いかけに答えるだけで，思ったシーンにジャンプすることができるなど，インタラクティブな操作が可能になります。

この機能を使うには，ビデオCDバージョン2.0に対応したプレーヤとソフトが必要です。

デジタル・ビデオや体験版，データが満載！

9月号付録CD活用情報局



デジタル・ビデオや体験版ソフト，ゲーム・ミュージック，プログラムなど，楽しくて役に立つ情報が盛りだくさんのベーマガ付録CD。今回からビデオCDのデータも収録され，ますますパワーアップしました。このコーナーでは，付録CDのくわしい使いかたや注意点を説明しています。付録CDの内容を見るまえに，このコーナーにかならず目をとおしてください。なお，今月号のビデオ撮影には，ソニー㈱の協力により，3CCD搭載のHi8高画質ムービー『CCD-VX1』とハンディーカム『CCD-TR1』を使っています。

付録CD収録データについて

この付録CDには，ビデオCDのデータ，CD-ROMドライブ搭載のWindows対応パソコンで動作するプログラム・データやMSXに対応した音声による投稿プログラム，ゲーム・ミュージックが収録されています。それでは，それぞれのデータの使いかたについてくわしく紹介していきましょう。

●ビデオCDデータ（トラック1）

トラック1には，ビデオCDのデータが収録されています。このデータは，ビデオCDプレーヤやビデオCDに対応した新世代ゲーム機，ビデオCD対応のMPEGボードを搭載したパソコンで見ることができます。なお，ビデオCDプレーヤや新世代ゲーム機では，2トラック以降のトラック数がCDプレーヤやパソコン用CD-ROMとは異なるので注意してください（**第1表**）。ビデオCDを見る方法に関しては，付録CDに収録されているデジタル・ビデオや本誌特集を参考にしてください。

●CD-ROMドライブ搭載パソコン用プログラム・データ領域（トラック2）

このトラックには，大きくわけてつぎのようなデータ・ファイルとプログラム・ファイルが収録されています。

■データ・ファイル
- **◆デジタル・ビデオ・データ**
- **◆グラフィック・データ**
- **◆テキスト・データ**

■プログラム・ファイル
- **◆付録CDビューア（データ閲覧プログラム）**
- **◆体験版・試用版ソフト**
- **◆BASICプログラム**

このトラックの大部分を占めるのが，MPC対応パソコン（Windows3.1が動作し，CD-ROMドライブ，PCM音源を搭載し，640×480ドット（256色以上）が表示可能など）で動作するプログラム／データです。

セットアップを行なうとアイコン登録される『付録CDビューア』を利用すると，収録データを簡単に楽しむことができます。

付録CDビューアの動作条件はつぎのとおりです。

■i486SX-25MHz以上のCPU（i486DX2-66MHz以上推奨）
■5.6Mバイト以上のRAM(8Mバイト以上推奨。メイン空き容量500kバイト以上推奨)
■2Mバイト以上のハード・ディスク空き容量（60Mバイト以上推奨）
■640×480ドット，256色以上表示可能なビデオ・カード／グラフィック・アクセラレータ・ボードとディスプレイ・モニタ）
■PCMサウンド・カード（16ビット44.1kHzステレオ音源推奨）
■CD-ROMドライブ(倍速以上，マルチセッション対応)

また，体験版・試用版ソフトは，Windows用ソフト6本を収録しています。これらの導入方法や使いかたについては，このあとのページを見てくださいね。

なお，プログラム・トラックをオーディオ・スピーカから大音量で再生しないようにしてください。アンプやスピーカの故障の原因になることがあります。

●CD-DA／音声プログラム・データ領域（トラック3）

これらのトラックには，MSX対応プログラム『TIME TRIAL!』が音声で収録されています。このプログラムの読み込み方法や使いかたは，あとのページでくわしく説明しています。

なお，ビデオCDプレーヤや新世代ゲーム機でこのトラックを再生させる場合は，トラック2になるので注意してください。

●CD-DA／音楽領域（トラック4,5）

このトラックは，CDプレーヤで楽しめる音楽データです。もちろん，スピーカを搭載したWindowsパソコンであれば，メディア・プレーヤなどで再生することもできます。収録曲はつぎの2曲です。

◆トラック4：『LOVE FOREVER』（ワールドヒーローズパーフェクト～アレンジサウンドトラックス～より）
◆トラック5：『Let's Pro-Wrestling!』（レッスル エンジェルスより）

なお，ビデオCDプレーヤや新世代ゲーム機でこれらトラックを再生させる場合は，トラック3,4になるので注意してください。

アイコンを登録しよう！

付録CDのルート・ディレクトリには，付録CDビューアや体験版ソフトが簡単に導入できるセットアップ・プログラムが収録されています。

それでは，セットアップ・プログラムを起動し，プログラムマネージャにアイコンを登録するところまでを実際にやってみましょう。

以下の文章中にでてくる“クリック”，“ダブル・クリック”は，マウスの左ボタンを押すことを示します。“クリック”は1回，“ダブル・クリック”は2回押してください。

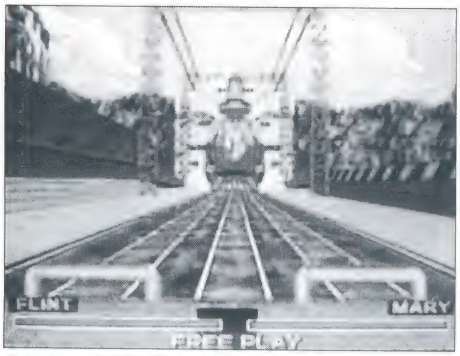
■セットアップ・プログラムの起動

①付録CDをCD-ROMドライブにセットする
②“プログラムマネージャ”の“メイン”の中にある“ファイルマネージャ”のアイコンをダブル・クリックする（**第2図**）。
③ドライブ・アイコンの中から，CD-ROMドライブのアイコンをクリックし，付録CDの内容を表示する
④ディレクトリ“CD_ROM”をクリック
⑤その中から“bmsetup.exe”をダブル・クリックする（**第3図**）

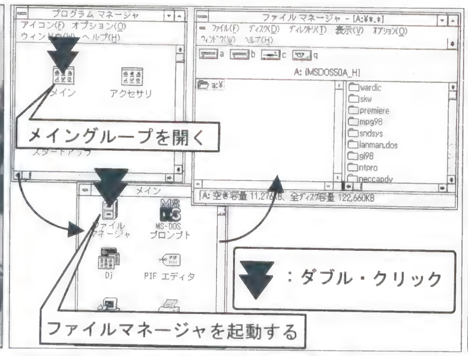
注意書きのウィンドウが表示され，[OK]のボタンをクリックすると，セットアップ・プログラムが起動します（**第4図**）。

以上の作業が終わると，『マイコンBASICマガジン95-9付録CD』グループが登録され，各アイコンが登録されます。

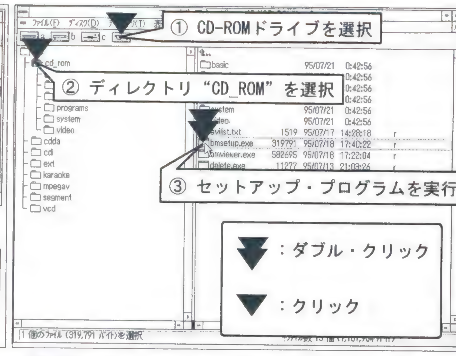
なお，付録CDに収録されている体験版や試用版ソフトには，使用条件等が記載された文書データが付属しています(**第2表**)。体験版・試用版ソフトを使用するまえにかならず目をとおしてください。文書ファイルは，“メモ帳”や“ライト”などで目的の文書ファイルを開



《第1図》今回からビデオCDデータも収録!

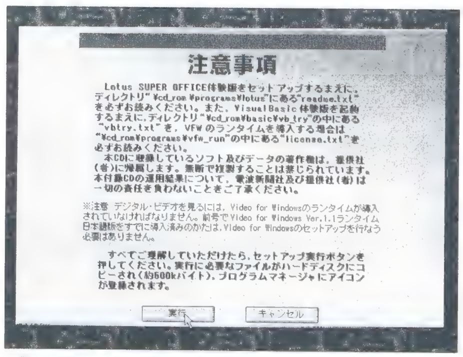


《第2図》ファイルマネージャの起動方法

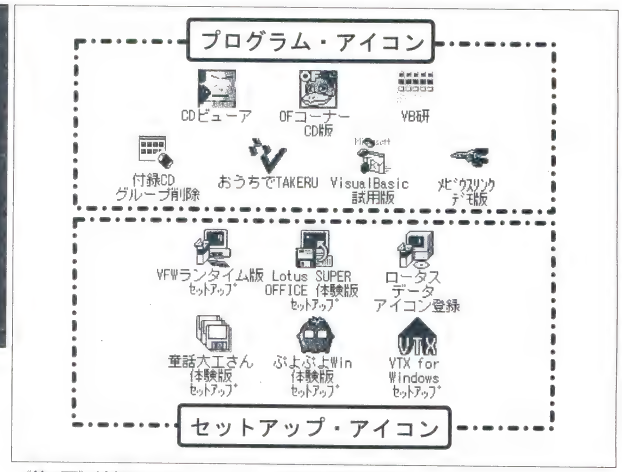


《第3図》ディレクトリ"CD_ROM"の中にある"bmsetup.exe"を起動する





《第4図》セットアップを行なうまえに,注意事項をよく読んでおこう



《第5図》付録CDのセットアップが完了すると,このようなアイコンが登録される

くと,見ることができます。

導入されたアイコンについて

セットアップを行なうと,ビューア以外にもたくさんのアイコンが登録されます。これらのアイコンには,『セットアップ・アイコン』と『プログラム・アイコン』の2種類があります(第5図)。プログラム・アイコンは,ビューアやOFコーナーCD版など,ダブル・クリックすると直接実行されるアイコンです。

セットアップ・アイコンは,そのプログラムやデータを導入するためのアイコンです。

セットアップ・アイコンは,すべてダブルクリックで実行されます。セットアップ・プログラムが起動されると,導入先のディスクや,導入するソフトの種類などを聞いてくるので,自分の環境に合った設定をしてください。また,体験版の中には,かなりのディスク容量を必要とするものもあるので,自分のハードディスクの空き容量をあらかじめ確認しておくとよいでしょう。

体験版・試用版ソフトの導入方法や使いかたについては,このあとのページでくわしく説明していますので,そちらを参考にしてください。

第1表　トラック別収録データ一覧

トラック	収録データ
1	データ・ファイル デジタル・ビデオ・データ グラフィック・データ
	テキスト・データ
	プログラム・ファイル 付録CDビューア 体験版・試用版ソフト BASICプログラム
2 (1)	ビデオCDデータ
3 (2)	MSX用プログラム『TIME TRIAL!』
4 (3)	ゲーム・ミュージック/ワールドヒーローズパーフェクト～アレンジサウンドトラックス～より『LOVE FOREVER』
5 (4)	ゲーム・ミュージック/レッスル エンジェルスより『Let's Pro-Wrestling!』

※注:カッコ内はビデオCDプレーヤ(新世代ゲーム機を含む)でのトラック数です。

※注:パソコンのビデオCD再生ソフトで,ビデオCDデータを見る場合は1トラック目がビデオCDデータになります。

第2表　導入まえに読むべきファイル一覧

Visual Basic試用版	¥cd_rom¥basic¥vb_try¥vbtry.txt
Video for Windows ランタイム版	¥cd_rom¥programs¥vfw_run¥license.txt
童話大工さん for Windows体験版	¥cd_rom¥programs¥douwa¥readme.txt
ロータス・スーパー・オフィス体験版	¥cd_rom¥programs¥lotus¥readme.txt ¥cd_rom¥programs¥lotus¥suitme.txt
VTX for Windows	¥cd_rom¥programs¥vtx¥install.txt
メビウスリンク デモ版	¥cd_rom¥programs¥mldemo¥readme.wri

体験版を使ってみよう！



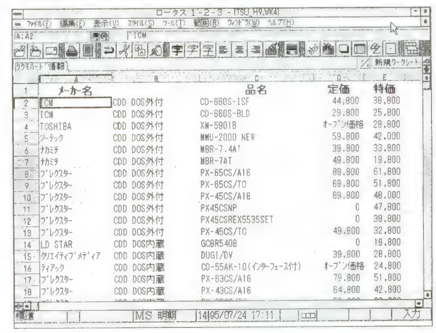
今月号の付録CDには，Windows用体験版・デモ版ソフト計6本が収録されています。『童話大工さん for Windows』の体験版を，前号に引き続き収録。もちろん，おなじみの『ロータス・スーパーオフィス』体験版や『おうちでTAKERU』最新版も収録されています。さらに，人気ゲーム『ぷよぷよ for Windows』の実際に遊べる体験版と，SFシミュレーション・ゲーム『メビウスリンク』のデモ版，キャプテン・システムにWindowsからアクセスできる『VTX for Windows』などなど。今月もバラエティに富んだ体験版・デモ版の数々をお楽しみください。

『ロータス・スーパーオフィス』体験版

ロータス・スーパーオフィスは，表計算ソフト『ロータス1・2・3』，ワープロ・ソフト『アミプロ』，プレゼンテーション・ソフト『フリーランス』など，ロータスの主要アプリケーション・ソフトを統合した，高機能なビジネス・アプリケーションです。付録CDには，その体験版が収録されています(第6図)。

プログラムマネージャ“付録CDグループ”に登録された“Lotus SUPER OFFICE体験版セットアップ”をダブル・クリックして，セットアップ・プログラムを起動します。セットアップ・プログラムは，導入先や導入するソフトの数などのくわしいセットアップ・オプションを指定できるので，自分のシステムに応じたオプションを指定して，セットアップを行なってください。

なお，体験版では作成したデータの保存ができない，データを印刷すると体験版で印刷したというメッセージが付加されるなどの，機能制限があります。くわしくは，導入時にアイコン登録される注意書きをお読みください。



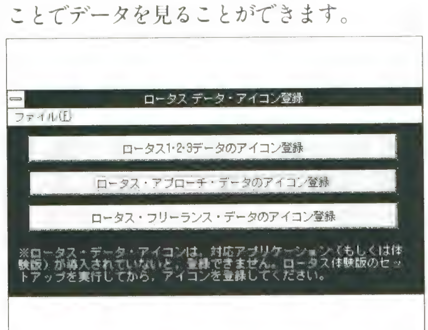
《第6図》複数のビジネス・アプリケーションを統合し充実した機能を持つロータス・スーパーオフィスの体験版

ロータス・データの見かた

付録CDには，ロータス1・2・3，フリーランス，アプローチの体験版もしくは製品版で見ることができるロータス製品対応データが収録されています。これらのデータを見るには，対応したアプリケーションがハードディスクに導入されていなければなりません。

プログラムマネージャの“付録CDグループ”に登録された“ロータス・データ登録”アイコンをダブル・クリックすると，ロータス・データ専用登録ソフトが起動します(第7図)。登録ソフトでは，現在のシステムで見ることができるデータの登録ボタンだけが選べるようになっています。見たいデータの登録ボタンをクリックして，アイコン登録を行なってください。登録されたアイコンをダブル・クリックすると，データの内容を見ることができます。

なお，これらのデータは付録CDの“¥cd_rom¥data¥lotus¥”の中に収録されています。各対応アプリケーションを起動し，ファイルを開く からファイル名を指定することでデータを見ることができます。



《第7図》ロータス・データ登録ソフト。対応アプリケーションを導入してから，データの登録を行なう

《第3表》収録ロータス・データ一覧

対応アプリケーション	ファイル名	データの内容
ロータス1・2・3	data¥lotus¥pc_9509.wk4	最新パソコン情報スペック一覧
	data¥lotus¥pc_all.wk4	今まで紹介したパソコンのスペック一覧
	data¥lotus¥tsu_h9.wk4	ツクモハード情報
	data¥lotus¥tsu_s9.wk4	ツクモソフト情報
アプローチ	data¥lotus¥tsu_h9.apr	ツクモハード情報
	data¥lotus¥tsu_s9.apr	ツクモソフト情報
フリーランス	data¥lotus¥lecx9509.pre	スーパー パソコンレクチャー X

『メビウスリンク』デモ版

Windows用SFシミュレーション・ゲーム『メビウスリンク』のデモ版が付録CDに収録されています。“付録CDグループ”の“メビウスリンク デモ版”をダブル・クリックすると，オートデモが起動します。オートデモは，マウスをクリックすると終了します(第8図)。

なお，オートデモを途中で終了させると，サウンドが終了せず，音だけ再生され続ける場合があります。そのような場合は，サウンド機能を使ったソフトを起動して，サウンドをリセットするか，あるいはWindowsを再起動してください。



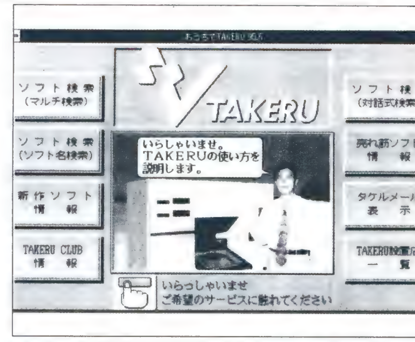
《第8図》SFシミュレーション『メビウスリンク』のデモ

『おうちでTAKERU』

ブラザー工業の『TAKERU』は，電気店やパソコン・ショップに設置されたソフト・ディスペンサで，ネットワークを使ってパソコン・ソフトの販売を行なうシステムです。人件費や流通コストを省いた低価格設定と，ネットワークを利用することにより，いつでも品切れなくソフトが買えるという利点がとてもうれしいシステムです。

『おうちでTAKERU』は，そのTAKERUに登録されているソフトのデータを，TAKERUそのままのインターフェースで閲覧することのできるソフトです。ソフトの名前や価格，画面のイメージまで見ることも可能で，さまざまなパターンの検索にも対応しているので，興味のあるソフトを簡単に見つけられます(**第9図**)。

付録CDには，その最新データ・バージョンを収録しています。“付録CDグループ”の“おうちでTAKERU”をダブル・クリックして起動してください。おうちでTAKERUで見つけたソフトは，本物のTAKERUで購入することができます。



《第9図》おうちでTAKERUの最新版を収録。機種やジャンル別検索で欲しいソフトを探そう

『童話大工さん for Windows』体験版

パソコンで簡単にマルチメディア絵本を作成することができる『童話大工さん for Windows』。付録CDには，その体験版が収録されています。

“付録CDグループ”の“童話大工さん体験版セットアップ”をダブル・クリックして，セットアップを行なってください。体験版には，データの保存ができないという機能制限があります。

なお,今回は投稿データも収録しています。童話大工さん体験版を起動し，メインメニューから［開く］ボタンを押してください。すると，童話大工さん体験版のディレクトリ（初期値では“¥douwa_t¥”）に“yume.ddk”と“tiro.ddk”というデータが表示されます。“yume.ddk”は標準のサンプル・データで，“tiro.ddk”が投稿データです。その状態で，ファイルを選び［OK］ボタンを押すとデータが読み込まれます。［読む］ボタンを押して絵本をごらんください（**第10図**)。

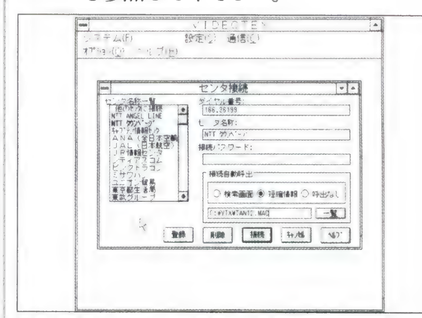


《第10図》先月に引き続き，童話大工さんの体験版を今月号にも収録。なんと主婦が作った投稿データ（名作!）も収録されている

『VTX for Windows』

Windows用キャプテン通信ソフト『VTX for Windows』が付録CDに収録されています（**第12図**)。

“付録CDグループ”の“VTX for Windowsセットアップ”を起動し，セットアップを行なってください。VTX for Windowsの使いかたなどについては，ニュー・プロダクツのページを参照してください。



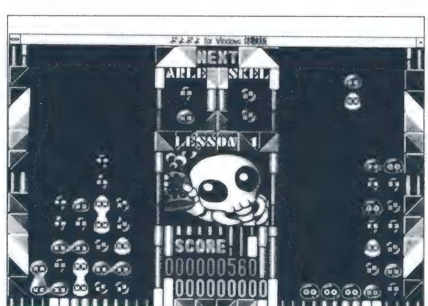
《第12図》Windowsでキャプテン通信サービスにアクセスできるVTX for Windows

『ぷよぷよ for Windows』体験版

あの『ぷよぷよ』の，Windows用体験版が付録CDに収録されています。“付録CDグループ”に登録された“ぷよぷよ for Windows体験版セットアップ”をダブル・クリックして，セットアップを行なってください。

体験版では，“ひとりでぷよぷよ”モードの“練習ステージ”のみ遊ぶことができます(**第11図**)。

なお，体験版のオープニングを流しっぱなしにしておくとエラーがでる場合があります。注意してください。



《第11図》Windows版ぷよぷよの体験版を収録。実際に遊べるぞ!

《第4表》体験版の導入に必要なハードディスク空き容量

体験版	必要HD容量
ロータス・スーパーオフィス	約80M
童話大工さん for Windows	約3M
VTX for Windows	約1.5M
ぷよぷよ for Windows	約2.5M

付録CD Q&A コーナー



Q1　ぷよぷよ体験版でデモを見ていたら，エラーがでてしまいました。どうしたらいいのでしょうか?

A1　とくに問題はないので，［OK］を押して継続してください。

Q2　メビウスリンクのデモを終了させたところ，BGMが鳴り続けてしまいます。

A2　ほかのPCM音源を使用するソフトで音源を初期化するか，Windowsを再起動すると音は止まります。

Q3　VTXをセットアップしたのですが，うまく動きません。

A3　VTXを使用するには，モデムとキャプテン・システムの使用権のある電話回線が必要です。くわしくは，ニュー・プロダクツのページを参照してください。

デジタル・ビデオを見てみよう!

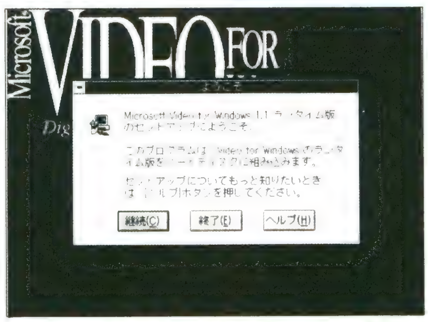


毎回役に立つさまざまな情報をお伝えするデジタル・ビデオ。最新パソコン情報をはじめ，話題の超記憶メディア，ビデオCDを楽しむために必要な製品などを映像で紹介しています。
セットアップを行なうとアイコン登録される付録CDビューアを使えば，操作も簡単です。
それでは，デジタル・ビデオを楽しむためのセットアップ方法とビューアの使いかたを紹介していきましょう

ビューアを起動するまえに

付録CDのデジタル・ビデオを見る前に，『Video for Windows（以降VFWと略)』を導入する必要があります。セットアップ・プログラムで登録されたアイコン“VFWランタイム・セットアップ”をダブル・クリックして，VFWランタイム版を登録しましょう(**第13図**)。

なお，すでに製品版のVFWを導入している人は，このセットアップを行なわないようにしてください。



《第13図》ビューアを起動するまえに，かならずVFWのセットアップを行なおう

CDビューアの使いかた

セットアップで登録された“CDビューア”のアイコンをダブル・クリックすると，ビューアが起動します。

ビューアを起動するときには，ほかのプログラムを同時に起動しないようにしてください。複数のプログラムを起動した状態では，予測できないエラーが発生する場合があります。

このCDビューアは，大きくわけてつぎの七つのコーナーから構成されています。

- **●オープニング**
- **●目次**
- **●最新パソコン情報**
- **●超記憶メディア**
- **●ビデオCDを見よう!**
- **●リッジ&デイトナ最速ビデオ・レポート**
- **●インフォメーション・コーナー**
- **●サイトロン・レーベル・ニュース**

オープニングは，起動時に自動的に再生されます。もう一度見たいときは，ビューアを終了し，再度ビューアを起動しなおしてください。

オープニング以外のコーナーの移動は，目次から『コーナー移動ボタン』をクリックするか，あるいは各コーナー画面の下部にある『コーナー・ジャンプ・ボタン』をクリックすることによって行ないます。

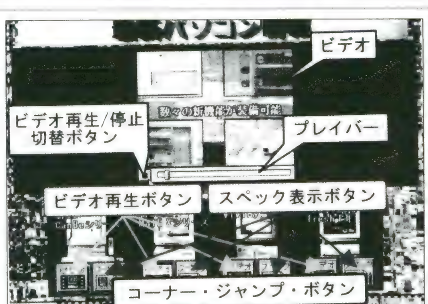
それでは，各コーナーの操作方法についてくわしい紹介をしていくことにしましょう。

最新パソコン情報

このコーナーでは，話題の最新パソコン4機種をビデオで紹介しています。

今回紹介するのは，『新98CanBeシリーズ』，『新98MATE Xシリーズ』（日本電気），『ViVidy』（エプソン)，『FM TOWNS II Fresh FT』（富士通）です。

各パソコンの本体写真の下にある『ビデオボタン』をクリックするとビデオが再生され，『スペック表ボタン』をクリックするとスペック表が表示されます（**第15図**)。



《第15図》 最新のパソコンをデジタル・ビデオとスペック表でチェックできる

オープニングから目次へ

ビューアを起動すると最初に呼びだされるのが『オープニング・コーナー』です。画面中央に今回の付録CDの内容を紹介するオープニング・ビデオが再生されます。

オープニング・ビデオが終了すると，『目次コーナー』へ移動します。また，オープニングの途中でも，『目次へすすむボタン』をクリックするか，何かキーを押すと目次へ移動します。

目次コーナーには，各コーナーのタイトルが書かれた『コーナー移動ボタン』と『ビューア終了ボタン』があります（**第14図**)。ボタンにマウス・カーソルを合わせると，各コーナーの簡単な紹介テキストが表示されます。興味のあるボタンをクリックして，そのコーナーへ移動してください。

■お詫びと訂正

今月号付録CDの一部の製品において，『サイトロン・レーベル・ニュース』コーナーに収録している『ワールドヒーローズパーフェクト〜アレンジサウンドトラックス〜』のテキスト・ボタンを押すと，『ダライアス外伝』のテキストがあやまって表示されるというバグが発生することがあります。もし，そうしたバグが発生した場合，正しいテキスト・ファイル『world_h.txt』が，つぎのディレクトリに収録されておりますので，ごめんどうですがメモ帳を使ってお読みください。

CD-ROMドライブ名：¥cd_rom¥video¥scitron

ファイルマネージャを使い『world_h.txt』を直接ダブル・クリックして，メモ帳を起動してください。

今後，このようなミスが発生しないよう厳重に注意するとともに，読者のみなさん，ならびにポニーキャニオン社，サイトロン・アンド・アート社にご迷惑をおかけしたことをお詫び申し上げます。　**（編集部）**

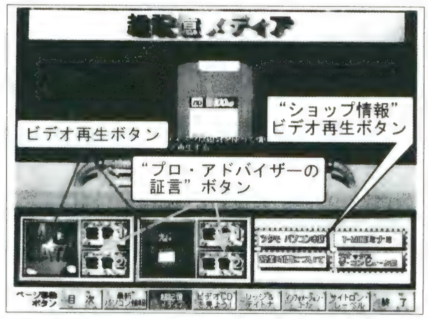
超記憶メディア

続々と登場する記憶メディアに注目した『超記憶メディア』のコーナー。今回は，『MD DATA』と『ZIPディスク』に焦点をあて，その特徴やしくみをわかりやすく解説しています。好評のプロアドバイザーの証言も見逃せません。

このコーナーのボタンは，“MD DATA”，“ZIPディスク”，“ショップ情報”の3ブロックにわかれています（第16図）。

MD DATAとZIPディスクのブロックは，それぞれのメディアの紹介ビデオボタンと，『プロ・アドバイザーの証言』ボタンで構成されています。プロ・アドバイザーの証言ボタンにマウス・カーソルを合わせると画面中央に質問が表示され，ボタンをクリックすると，その質問に対するアドバイスのビデオが再生されます。

ショップ情報のブロックは，ショップ名のボタンをクリックするとショップまでの案内とPRのビデオが再生されます。また，『営業時間について』のボタンをクリックすると，各ショップの営業時間や問い合わせの電話番号が表示されます。



《第16図》話題の記憶メディアMD DATAとZIPディスクに注目した『超記憶メディア』のコーナー

ビデオCDを見よう！

ついにベーマガ付録CDにも，ビデオCDのデータを収録しました。

このコーナーでは，ぜひその映像を見てみたいという人に，ビデオCDを再生するさまざまな方法を紹介しています。各ボタンをクリックすると，ビデオが再生されます(第17図)。

なお，今月はビデオCDに関する特集を掲載しています。そちらの記事も参考にしてください(25ページ)。



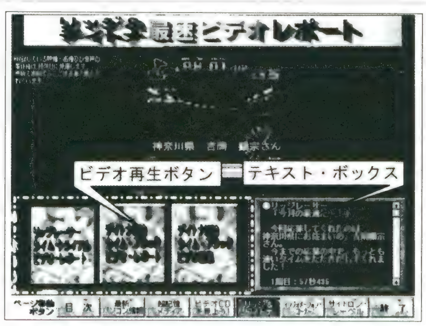
《第17図》ビデオCDを見るために必要なハードウエアの情報が満載！

リッジ&デイトナ最速ビデオ・レポート

今回も読者のみなさんから寄せられた『リッジレーサー・タイムトライアル』&『デイトナUSAタイム・アタック』の最速ラップの映像をお送りします。

『ビデオ再生ボタン』をクリックするとビデオが再生され，テキスト・ボックスにくわしい情報が表示されます（第18図）。

なお，今回をもって，『リッジレーサー』の最速ビデオのコーナーは終了となります。たくさんの応募ありがとうございました。



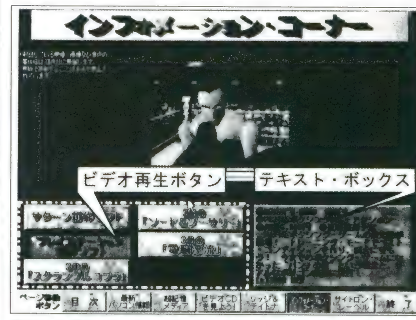
《第18図》おなじみリッジレーサー＆デイトナUSAの最速ビデオ・レポート。今月の最速ははたして誰か

インフォメーション・コーナー

最新ゲームをビデオで紹介するインフォメーション・コーナー。

今回は，サターン用シミュレーション・ゲーム『ワールドアドバンスド大戦略』，プレイステーション用ボクシング・ゲーム『BOXER'S ROAD』，そして3DOの新作を3本紹介しています。

『ビデオ再生』ボタンをクリックすると各ゲームの紹介ビデオが再生され，テキスト・ボックスに各ゲームの価格，発売元などのくわしい情報が表示されます（第19図）。

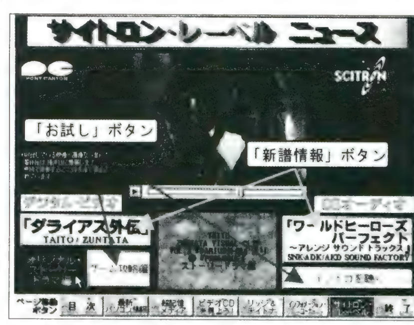


《第19図》新作ゲーム情報をビデオでいち早く紹介するインフォメーション・コーナー

サイトロン・レーベル・ニュース

ポニーキャニオン&サイトロン・アンド・アートが贈る新譜情報満載のこのコーナー。今回は，『ワールド ヒーローズ パーフェクト ～アレンジ サウンド トラックス～』と『ダライアス外伝』の2本を紹介します。

『新譜情報』ボタンでくわしい内容を紹介した画面が表示され，『お試し』ボタンで新譜の内容を少しだけ楽しむことができます（第20図）。



《第20図》ポニーキャニオン＆サイトロン・レーベルの新譜情報を付録CDに収録！

付録CD Q&A コーナー



Q4　登録した付録CDのグループを削除する方法は？

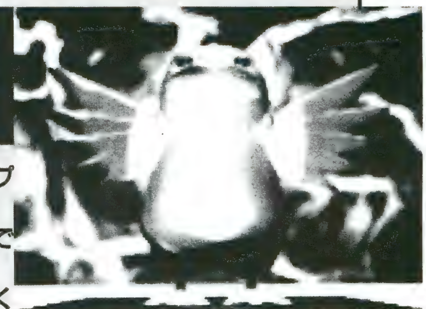
A4　付録CDのセットアップで登録されるアイコン『付録CDグループ削除』をダブルクリックすると，9月号の付録CDのグループを削除できます。

なお，グループ削除のアイコンが登録されない号の付録CDに関しては，つぎの方法でグループの削除を行ってください。

①プログラムマネージャ上で削除したいグループをクリックして選択

②メニューバーの［アイコン］―［削除］をクリックする

BASICプログラムを活用しよう!



付録CDには，本誌に連載されているBASIC講座や特選プログラム・コーナーなどのプログラムが収録されています。
これらのプログラムの読み込みかたやOFコーナーCD版の使いかたなどを，このページで紹介していきましょう。
なお，BASICプログラムの使いかた，遊びかたについては，各掲載ページを参照してください。

BASICプログラムの使いかた

付録CDには，投稿BASICプログラムをはじめとするBASICプログラム・データが収録されています。ここでは，それらの起動方法について簡単に説明していきます。

●N88日本語BASICプログラム

PC-98シリーズ対応BASICプログラムとして，付録CDのディレクトリ“¥basic¥toukou¥n88basic”に読者投稿プログラム『VERTICAL GOLF』が，“¥basic¥bp_kouza¥n88basic”に本誌連載中の『BASICプログラミング講座』のサンプル・プログラムが収録されています。これらのプログラムを利用するには，MS-DOS上で動作するN88日本語BASICが必要です。

同ディレクトリには，“list1.bas”と“list2.bas”の二つのプログラムが収録されています。“list1.bas”はスコア・ファイル作成プログラム，“list2.bas”がメイン・プログラムです。

それでは，これらのプログラムの読み込みかたを紹介しましょう。まず，パソコンに接続されたCD-ROMドライブが利用可能な状態で，MS-DOSを起動します。つぎに，N88日本語BASICを起動し，ハードディスクやフロッピーディスクと同じ要領でCD-ROMからファイルを読み込みます（例：load "q:¥basic¥toukou¥list1.bas)。以上の方法で，実行や編集ができるようになります。

ただし，CD-ROMにファイルの書き込み(save)はできないので，ハード・ディスクやフロッピーディスクに保存してください。

●F-BASIC386用プログラム

FM TOWNS対応BASICプログラムは，付録CDのディレクトリ“¥basic¥toukou¥f_basic”に読者投稿プログラム『RETURN』が，そして本誌連載中の『BASICプログラミング講座』のサンプル・プログラムが“¥basic¥bp_kouza¥f_basic”にそれぞれ収録されています。

これらのプログラムは，F-BASIC386から実行，編集ができます。

●X68000用BASICプログラム

X68000対応NAGDRV用プログラムとして，付録CDのディレクトリ“¥basic¥toukou¥x68K”に音楽演奏システム“NAGDRV”のX68030対応版とそのミュージック・データが収録されています。

これらのプログラムを動作させるには，NAGDRVシステムが必要です。なお，X68030ユーザーは，NAGDRV.DOCをよく読んだうえで使用してください。

収録されているデータを使用するには，ディレクトリ内のファイルをコピーする必要があります。X68000対応CD-ROMドライブを使用するか，他のCD-ROM搭載パソコンでフロッピーディスクに一度バックアップしてください。

ミュージック・データは，『ブランディッシュ3』のゲーム・ミュージックです。

●Visual Basic用プログラム

ディレクトリ“¥basic¥toukou¥vb”に読者投稿プログラム『パニック アロー』（第21図）が，本誌連載中の『VisualBasic研究所』のサンプル・プログラムが“¥basic¥vb_ken¥”に収録されています。

それぞれのディレクトリ内にある拡張子が“.exe”になっているファイルをファイルマネージャからダブル・クリックすることで，ゲームを楽しむことができます（第22図）。

また，今回の付録CDに収録されているVisual Basic試用版から，拡張子が“.mak”になっているファイルを読み込めば，同プログラムの編集，実行も行なえます。

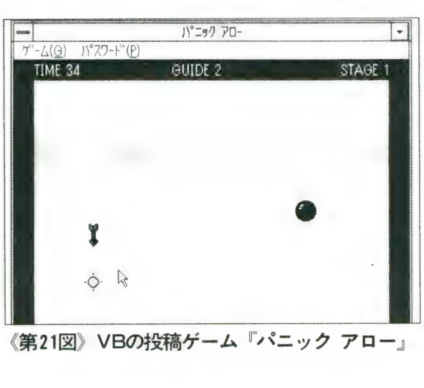
それぞれのプログラムのくわしい内容は，本誌掲載ページをを見てください。

●F-BASIC for Windows用プログラム

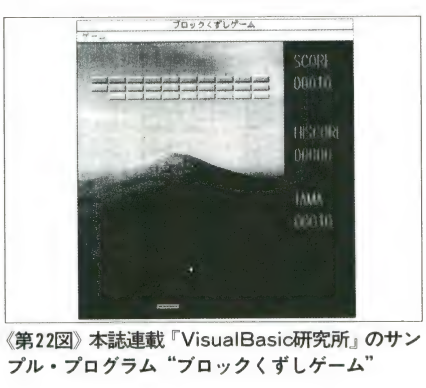
ディレクトリ“¥basic¥f_basic¥”に今月号からスタートした本誌新連載『リニューアル！F-BASIC for Windowsプログラム教習所』のサンプル・プログラムが収録されています。Visual Basicと同様ディレクトリ内にある拡張子が“.exe”になっているファイルをファイルマネージャから起動することで，F-BASIC for Windowsを持っていなくても，ゲームが楽しめます。

●MSX用BASICプログラム

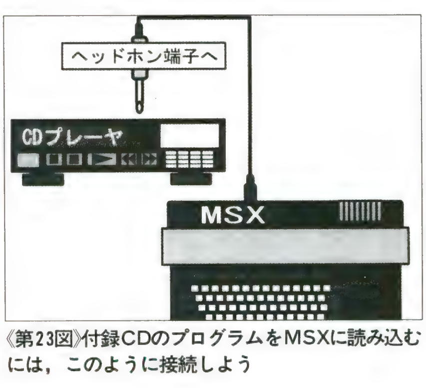
付録CDのトラック2には，MSX対応のBASICプログラム『TIME TRIAL！』が音声データとして収録されています。



《第21図》 VBの投稿ゲーム『パニック アロー』



《第22図》本誌連載『VisualBasic研究所』のサンプル・プログラム“ブロックくずしゲーム”



《第23図》付録CDのプログラムをMSXに読み込むには，このように接続しよう

付録CDには，音声で収録されているので，いわゆる“データ・レコーダ”と同様の方法で接続し，コンピュータに読み込ませるわけです（第23図）。

音楽CDプレーヤやCD-ROMドライブに付録CDをセットし，その外部音声出力端子をカセット・インターフェースの入力端子（白）へつなぎます。そして，“cload”と入力してリターン・キーを押し，付録CDのトラック2を再生します。最初の10秒間は，このトラックに収録されているデータがパソコン用のプログラム・データであることを示すメッセージが流れます。しばらくすると，“found:BM9”と表示され，プログラムが読み込まれます。きちんとプログラムを読み込ませるためには，ボリュームの調整が必要な場合もあります。適切な音量に合わせるには，フルボリュームから少しずつボリュームを下げていくといいようです。また，自動調節機能（リミッタや音量／音質調整機能）がついたCDプレーヤでは，うまく読み込めない場合があります。

なお，読み込み時にオーディオ・スピーカから大音量で再生させると，故障する原因になるので注意してください。

OFコーナーCD版の使いかた

今回からフルCGのオープニング・ビデオも加わって，ますますパワーアップした『OFコーナーCD版』。このコーナーは，本誌でも大人気の“OFコーナー”のCD版として，読者のみなさんからの投稿をメインに構成されています。

プログラム・マネージャの『OFコーナーCD版』アイコンをダブル・クリックして起動すると，オープニング・ビデオが再生されます。オープニング・ビデオが終了するとOFコーナーCD版のメイン画面に切り替わります。また，ビデオの途中で画面をクリックしても，メイン画面に移ることができます。

メイン画面は大きく三つのブロックにわかれています（第24図）。画面左側の『イラスト』表示ブロックと画面下部の『テロップ』表示ブロック。そして，画面右側の『コントロール・パネル』ブロックです。

イラストは，コントロール・パネルの［イラスト切り換え］ボタンによってつぎに進むことができます。コントロール・パネルには，現在表示されているイラストが全16枚中何枚目なのかが表示されています。

［BGMの再生／停止］ボタンで，スタンダードMIDIファイルのBGM再生をコントロールできます。スタンダードMIDIファイルをきちんと再生するには，MIDI音源（GM/GS音源など）や同時発音数の多いFM音源などが必要です。また，Windowsのメイングループにあるコントロール・パネルの『MIDIマッパの設定』がきちんと設定されていないと，正しく再生されない場合があります。

［トーク］ボタンは，登場キャラクターの声の再生，停止を行なうボタンです。通常は再生の状態になっています。なお，この音声を聴くためには，PCMサウンド・ボードが必要です。

コントロール・ボックスの［終了］ボタンでOFコーナーCD版が終了します。終了ボタンをクリックすると，エンディング・テーマが流れ，投稿募集の画面が表示されます。しばらく待つか，画面をクリックすると，プログラムマネージャに戻ります。



《第24図》「カラーイラストは採用されやすい」という，うわさのOFコーナーCD版

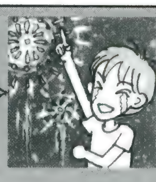
《9月号付録CDディレクトリ構造図》

```
a:¥
└cd_rom
  ├basic                ┐
  │├bp_kouza            │
  ││├f_basic           │
  ││└n88basic          │
  │├f_basic             │
  │├toukou              │ BASIC
  ││├f_basic           │ プログラム
  ││├n88basic          │
  ││├vb                │
  ││└x68k              │
  │├vb_ken              │
  │└vb_try              ┘
  ├data                 ┐
  │├lecture             │ データ
  │└lotus               ┘
  ├of                   ← OFコーナー CD版
  ├programs             ┐
  │├douwa               │
  │├lotus               │
  │├mldemo              │
  ││├parts             │
  ││└sound             │ 体験版・
  │├puyopuyo            │ 試用版／デモ
  ││└dat               │
  │├takeru              │
  ││└data              │
  │├vfw_run             │
  │└vtx                 ┘
  ├system
  ├video                ┐
  │├info                │
  │├media               │
  │├oshirase            │ デジタル・
  │├pc                  │ ビデオ
  │├scitron             │
  │└video_cd            ┘
  ├cdda                 ┐
  ├cdi                  │
  ├ext                  │
  ├karaoke              │ ビデオCD
  ├mpegav               │ データ
  ├segment              │
  └vcd                  ┘
```

OFコーナーCD版では読者のみなさんからの投稿をお待ちしています。付録CDに対するコメントやカラー・イラスト（ハガキサイズ），スタンダードMIDIファイル，ビデオテープ，AVIファイルなどを募集しています。

2〜3分の映像にまとめて，ビデオテープでお送りください。このほか，おもしろいビデオや，今後OFコーナーCD版でやってもらいたいことなども募集しています。おもしろい企画があったら，簡単な文章にまとめてどんどん応募してくださいね。

付録CD Q&A コーナー



Q5 ロータス・スーパー・オフィス体験版を削除する方法を教えてください。

A5 ロータス・スーパー・オフィス体験版を削除するには，つぎのような操作を行ないます

①“ロータス体験版”のグループ削除

②導入先のディレクトリの削除

ディレクトリの削除は，ファイルマネージャを起動し，目的のディレクトリをクリックして選択後，［ファイル］-［削除］をクリックして下さい。

③win.iniの変更

メモ帳などのエディタを起動し，Windowsが導入されているディレクトリ内にあるファイル“win.ini”を開き，“run=”の行の“SmartCtr”の部分を削除します。変更したwin.iniを保存するのを忘れないようにしましょう。

Q6 MSXのプログラム音声がうまく読み込めない。

A6 CDプレーヤのボリュームを最大から少しずつさげて，読み込みテストを繰り返すとベストな読み込みポイントを見付けることができます。

編集部で実験してみたところ，音質調整機能付きのポータブルCDプレーヤではうまくいかないことがありました。

Q7 OFコーナーCD版のBGMがきちんと再生しない。

A7 OFコーナーCD版のBGMは，サウンド・ブラスタ用に調整したMIDIデータです。このため，98用音源ではきちんと再生されない場合があります。

98用サウンド・ブラスタを増設するか，MIDIマッパの設定を変えて，調整を行なってください。

◆MIDIマッパーの設定方法（98用）

①メイングループのコントロールパネルを開く

②［MIDIマッパー］をダブル・クリックする

③編集を選択

④ボード名の設定を変える

超記憶メディア
最新メディア大集合！
MDデータ



メディア・サイズ最小2.5インチ

SONYが開発した新しいメディア，MD(ミニディスク)。音楽用MDの普及はずいぶん進んできましたが，今回紹介するのは，そのコンピュータ用『MDデータ』のほうです。

MDの最大の特徴は，現在主流を占めるメディアが3.5インチサイズが中心なのに対し，一回り小さい2.5インチ(64ミリ)サイズを採用していることでしょう（**第1図**）。しかもその大きさで，140Mバイトという大容量を実現しています。

そのメディア・サイズから，リムーバブル・メディアの重要な要素である“取り扱いの手軽さ”については，合格点を付けることのできるMDデータですが，もう一つの重要な要素“速度”はどうでしょうか？

カタログ・スペックで，150kバイト／秒という転送速度は，標準速のCD-ROMドライブと同程度です。この速さでは，他の大容量リムーバブル・メディアとくらべると，多少遅く感じるかもしれません。

ところが，実際に速度を計測してみたところ，ランダム・アクセス性能は確かによくありませんが，シーケンシャル・アクセス性能については，かなりの高速性能を発揮しました（**第2図**）。

つまり，MDデータは大きなデータの連続リード／ライトという，大容量メディアでももっともよく使われる能力については，十分な能力を持っているのです。

それに加え，音楽用ポータブルMDでつちかった高度なエラー訂正技術により，データの信頼性も十分。

小ささ・速さ・信頼性と，MDデータはリムーバブル・メディアとして重要な要素をすべてをクリアしているのです。

さまざまな使いかた

MDデータのメディアには，通常の記録用MDデータ以外に“再生専用MDデータ”と“ハイブリッドMDデータ”というメディアがあります。

再生専用は，MD-ROMとでもいうべきもので，配布用メディアとしての用途が考えられています。ハイブリッドは，再生専用部分と書き込み可能部分を持ち，再生専用部分に配布用データを入れ，残りの部分にはユーザーが情報を記録できるというものです。こちらは，電子出版や教育分野などにおいて，とくに力を発揮すると考えられています。

また，CD-ROMにデジタル写真を収録するフォトCDのように，MDデータに写真を収録する“フォトMD”という技術も開発されています。再記録できないフォトCDに対し，フォトMDは何度でも消したり書き込んだりすることができることから，写真編集システムなどの分野で使われていくことが期待されています。

特殊な用途で力を発揮！

MDデータの使いかたとしてもっとも有効なのは，サブノート・パソコンとともに，ドライブごと持ち歩ける外部記憶装置として使うことでしょう。

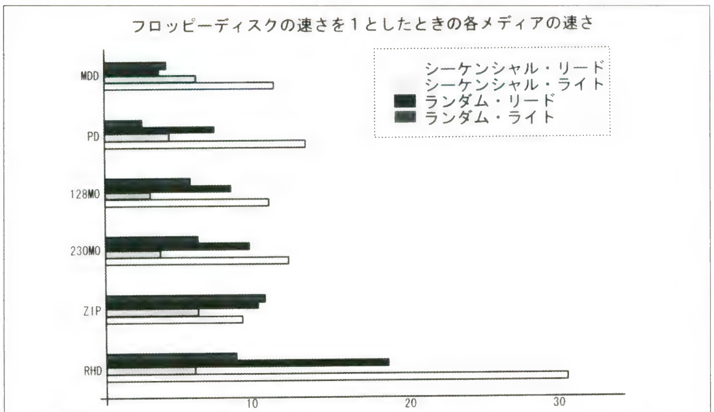
もともとが音楽分野から現れたMDですから，今後，音楽方向の性能が強化されていくことも考えられます。たとえば，音楽用MDへの記録やコンピュータによるデジタル編集などをサポートすることにより，コンピュータと音楽の融合に力を発揮していくことが期待できるでしょう。

そのほかにも，MDデータはデジタル写真などのマルチメディア・データを扱うためのメディアとして，使われていくことが考えられています。

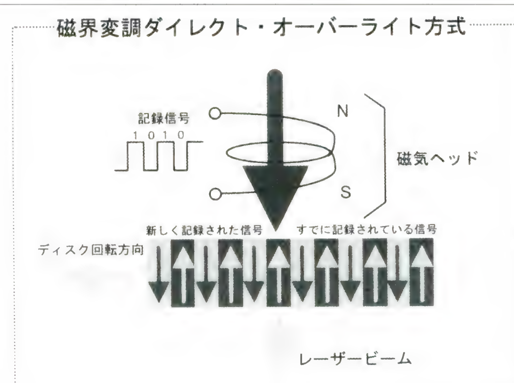
単純なパソコン用の記憶装置というよりは，さまざまなシーンで使われる汎用のデジタル・メディアとして，これからもMDデータは普及していくのではないでしょうか。



《**第1図**》他のメディアとくらべても，ダントツのコンパクトさを実現している



《**第2図**》各メディアの速度性能図（RHDとはリームーバブル・ハードディスクのこと）



《**第3図**》MDデータのメディアのしくみ。基本的なしくみはMO（光磁気ディスク）と同じ

超記憶メディア

最新メディア大集合！

zipディスク



zipディスクの特徴は？

『zipディスク』は，米国Iomega（アイオメガ）社が開発した，新しい大容量記憶メディアです。

その容量は3.5インチ（90センチ）のメディア1枚が100Mバイトと，これまでの3.5インチ128MバイトMOとほぼ同じ。大容量化していく傾向にある最新の大容量リムーバブル・メディアの中にあっては，多少は力不足を感じてしまいますが，実用上は十分な容量です！

zipディスクは，シークタイム約30msという，高速なアクセス性能を実現しています。実際に速さを計測してみたところ，転送速度に関してはそれほど高速というわけではありませんでしたが，アクセス速度に関してはカタログ・スペックどおりの速さを発揮しました。とくに他のメディアとくらべると“書き込み時に速度が落ちない”，“高速ランダム・アクセス”の二つの点で，すばらしい性能を発揮しています。

しかも，この秋，発売が予定されているzipディスクは，ドライブ価格が約3万円，ディスク価格が約2,700円という，驚異的な低価格を実現しています（**第1図**）。zipディスクが，このように高速・低価格という相反する要素を同時に実現している理由としては，zipディスクがそのメディアとして磁気ディスクを採用していることがあげられます。

新しく発表される大容量記憶メディアのほとんどが，レーザーを使った光（磁気）ディスクを採用しています。それに対しzipディスクは，フロッピーディスクなどと同様の磁気ディスクを使っているため，磁気ディスクの高速化しやすい単純な構造と，フロッピーディスクなどでつちかわれた十分なノウハウを生かすことによって，高速・低価格を同時に実現しているのです（**第1表**）。

信頼性は大丈夫？

ふつう，利点があれば欠点もあるものです。高速・低価格を実現しているzipディスクの，デメリットとは何でしょうか？

光磁気ディスクでは，レーザーを使ってデータを書き込むしくみから，常温で磁気の影響を受けることがまずありません。しかし，zipディスクは，磁気のみでデータを書き込むため，メディアの性質として“周囲の磁気に弱い”という欠点があります。そのことから，zipディスクは光ディスクなどにくらべて信頼性の面に多少の不安があるといえます。

では，実際にどれだけの割合で磁気によるデータの破壊が起こりうるのでしょうか？　ふだん使っているフロッピーディスクのデータが磁気で破壊されることは，確かに皆無ではありません。しかし，ごくふつうに扱っているぶんにはめったに壊れたりしないことは，読者のみなさんもよくご存じだと思います。

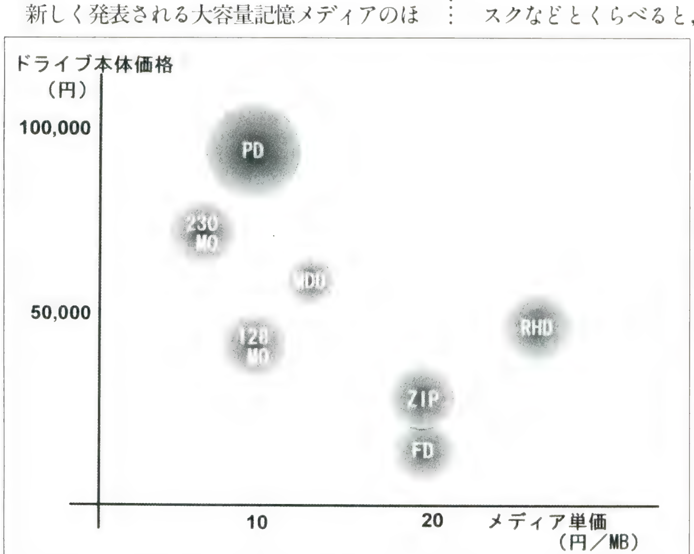
そう考えれば，zipディスクは確かに光ディスクなどとくらべると，ディスクを取り扱うときに少々気を使わなければならないかもしれませんが，ふつうに使っているぶんにはさして気にする必要はないと思われます。

フロッピーディスクの後継をねらう！

信頼性は問題がないレベルといっても，やはり向き・不向きというものはあります。たとえばデータの長期バックアップ用としては，zipディスクはおすすめできません（そのような用途では，信頼性はいくらあってもそれで十分ということはないのです）。

では，zipディスクはどのような用途に向いているのでしょう？　やはり低価格を生かし，標準的なリムーバブル・メディア，フロッピーディスクの代わりとして使うというのがもっとも自然でしょう。しかし，そのためにはフロッピーディスクと同じくらい普及しなければならず，ライバルが多いことを考えると前途多難です。

しかし，高速・低価格という重要な二つのポイントを押さえたzipディスクですから，今後フロッピーディスクにとって代わることも，夢ではないのではないでしょうか。



◀《第1図》各メディアのコスト・パフォーマンス図

《第1表》磁気ディスクと光磁気ディスクのメリット・デメリット

	磁気ディスク	光磁気ディスク
構造	単純	複雑
書き込み	上書き	消去＋書込（2ステップ）
信頼性	外部の磁気に弱い	磁気の影響を受けない
価格	低価格	高価

携帯できる大容量記憶メディア

SONY ポータブル MDデータドライブ MDH-10

価格64,800円



パソコン用ミニディスク，MDデータを採用した製品がついに登場しました。SONYから発売された『MDH-10』は，MDのコンパクトさを生かしたポータブル・タイプのMDデータ・ドライブです。

はたしてこのMDデータは，どんな性能を持っているのか，調べてみたいと思います。

((問い合わせ先))
ソニー㈱　お客様相談センター
東京☎03-5448-3311
大阪☎06-539-5111

バッテリー駆動＆軽量340g

『MDH-10』を実際に目の当たりにすると，まずはそのコンパクトさに驚くことでしょう。

一見，パソコンの周辺機器とは思えないスマートなデザインは，パソコンの横よりはむしろオーディオ機器の横に置くと，ぴったりはまるのではといった印象をうけます。

実際，MDH-10は音楽用MDの再生機能を持っており，リモコン付ヘッドホンや最長2時間駆動するバッテリ，音飛び防止機構など，ポータブルMDプレーヤとして十分に使える性能を持っています。

MDH-10のコンピュータとの接続は，ハーフピッチ50ピンのSCSIで行ないます。

音楽用ポータブルMDプレーヤと同等の機能に加え，コンピュータ接続用のインターフェースを内蔵しているにもかかわらず，バッテリをふくめて340gという重量は，まさにポータブルの名に恥じない軽さです（**写真1**）。

新メディアながら安定した動作

MDH-10の対応機種は，DOS／Vパソコン・PC-98・Macintoshです。セットアップ・ディスクとして，DOS／Windows用，Macintosh用のディスクが付いてくるので，それを使ってセットアップを行ないます。今回はDOS／Vパソコンで試用しました。

このセットアップ・プログラムは，DOSとWindowsの両方に対応しています。セットアップ・プログラムを実行すると，ドライバやユーティリティがハードディスクにコピーされ，“autoexec.bat”に必要な記述が追加されます。そこでシステムを再起動すると，MDデータ・ドライブが認識されます。

MDH-10はCD-ROM同様，DOSからはネットワーク・ドライブとして認識されます。認識されたあとは，ふつうのドライブ同様に使用することができます。

付属のユーティリティ・ソフトして，フォーマッタや音楽用MD再生ソフトなど，必要なものはひととおりそろっています。また，Windows上では，ファイルマネージャの機能を拡張することによって，ファイルマネージャからMDデータのフォーマットができるようになります（**写真2**）。

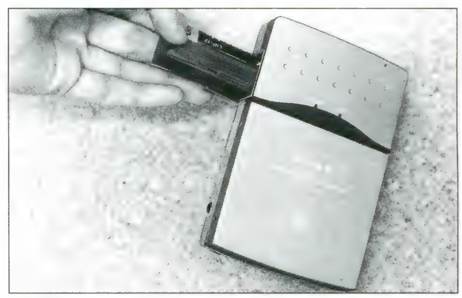
使用感は？

MDH-10の能力は，前ページの速度比較図を見るとわかるとおり，シーケンシャル・アクセス性能はかなり高速です。大容量記憶メディアとして割り切って使うぶんには，十分な性能を持っているといえます。

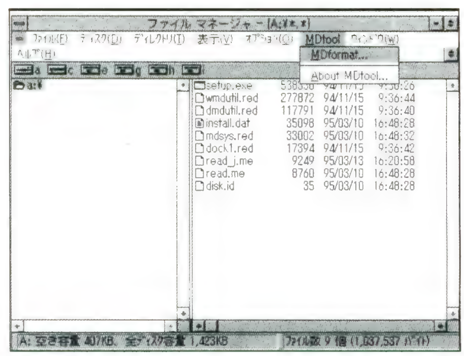
また，最近の小型化が進んでいるポータブルMDプレーヤには及びませんが，サブノートなどとともに持ち歩いて使うなどの用途には，十分なポータビリティを持っているといえるでしょう。

64,800円という価格も，音楽用MDと兼用できることを考えると，かなりお買い得な値段といえます。

これらの点から，このMDH-10はノート・パソコン・ユーザーが，データを待避させるためのバックアップ・メディアとしては十分におすすめできます。フォトMDや音楽データとパソコンのデータの混在ができる，汎用マルチメディア・デバイスとしての今後の発展にも期待しましょう。



《写真1》コンパクトでシンプルな外見を持つMDH-10。この小さなボディに機能が凝縮されている



《写真2》ユーティリティ類は，使い勝手を十分に考慮されて作られている

《第1表》おもな仕様

容量	140Mバイト
インターフェース	SCSI-2
コネクタ形状	ハーフピッチ50ピン
シークタイム	平均500ms
データ転送速度	150kバイト／秒
バッファ	320kB
消費電力	5W
重量	340g

超記憶メディア

最新メディア大集合！

| z | i | p | デ | ィ | ス | ク |

アメリカで大人気の新メディアが
ついに日本に上陸！

Iomega
zipドライブ/ディスク

ドライブ 予価29,800円 メディア 予価2,680円

すでにアメリカで発売され，その高速・大容量・低価格と三拍子そろった性能が大人気の『zipディスク』がついに日本でも発売されます。
ハードディスクなみの速さを持つといわれるzipディスク。その性能は実際どの程度のものなのでしょうか。



問い合わせ先
日立マクセル
営業本部お客様ご相談センター
☎03-5467-9197
メモレックス・テレックス
☎03-3273-8960

面倒がなく簡単に使える

『zipディスク』は，DOS／VパソコンとMacintoshで利用できます(PC-98用のソフトは現在開発中だそうです)。zipディスクには，SCSIの製品とDOS／Vパソコンのパラレル・ポート（98でいうプリンタ・ポート）用の製品がありますが，今回は，DOS／VパソコンでSCSI版の製品を試用しました。

セットアップ・プログラムは，DOS用／Windows用の両方が用意されています。セットアップを行なうと，ハードディスクにファイルがコピーされ，autoexec.batに1行記述が追加されます。これでセットアップは終了です。

その他の付属品として，ブランク・ディスクのほかに，zipディスク関連のツール類などを収録した，おまけzipディスクも添付されています(**写真1**)。このあたりは，アメリカでの販売実績があるためか，充実した製品構成となっており，新しいメディアの割には十分に練れた製品であるという印象を受けました。

使用感は？

さて，実際にzipディスクを使ってみたところ，高速なシークタイムのおかげで，ほとんどの大容量リムーバブル・メディアに共通するアクセス開始時のもたつきがなく，かなり快適な使用感を得ることができました。

日常的によく行なうような，こまかなファイルの操作でも，とくに遅いとの印象はありません。このあたり，光磁気ディスクなどとはずいぶんとちがい，やはり磁気ディスクといった感じです。キャッチ・コピーの“ハードディスクなみ”という言葉もまさにピッタリです。

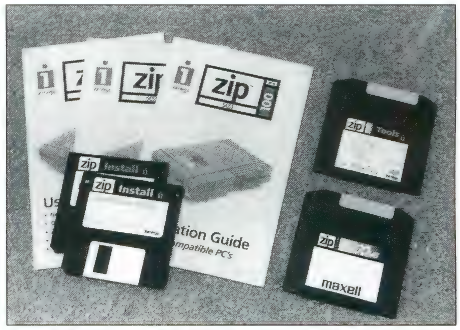
ところで，zipディスク・ドライブの背面にあるSCSIコネクタは，D-SUB25ピンのものとなっています。付属のケーブルも，D-SUB25～D-SUB25のものなので，Macintoshなどのユーザー以外は変換コネクタを用意する必要があるでしょう。ACアダプタも少々大きめで，電源の取り回しが複雑になりがちなパソコンの周辺機器としては，少々厳しいものがあります。このあたりの点については，正式出荷までには何とか改善してもらいたいものです（**写真2**)。

やはり普及率がカギ

高速かつ大容量なzipディスクですが，バックアップのような自分だけが持っていればいいという用途が目的ならば，他にもっと容量が大きく魅力的な製品があります。また，安価で高速というだけならば，安くなってきた大容量ハードディスクを買い足すだけでも十分です。

性能的な面ではさほど大きな特徴がないzipディスクは，標準的なリムーバブル・メディアとして，できるだけ多くのユーザー間で普及することで，そのメリットが十分に生かされるのではないでしょうか。

誰でも買いやすい低価格設定により，zipディスクが一般に普及する可能性は十分にあります。ポスト・フロッピーディスクという評判はだてではありません。それだけの可能性を秘めたzipディスクの，今後の普及に期待しましょう。



《写真1》新しい製品にもかかわらず付属品は充実している



《写真2》低価格化のためか，25ピンのSCSIを採用しており，ACアダプタもちょっと大きめ

《第1表》おもな仕様

容量	100Mバイト
インターフェース	SCSI
コネクタ形状	D-SUB25ピン
シークタイム	29ms
データ転送速度	1.25Mバイト／秒
回転数	2980rpm
消費電力	5W(DC5.0V), 7.5W(AC100V)
重量	約450g

CD連動連載

体験版ソフトを使いこなす!!

ロータスの人気アプリケーション「スーパーオフィス」で遊んでみよう

第4回 「ショップ担当者300人が推薦するメーカー」集計データをグラフにしてみる

8月号のアンケートの機種別推薦メーカーを「ロータス1・2・3」で集計した

8月号の販売店特集では，販売店の皆さん300人に「機種別で最も力を入れて販売しているメーカー」をアンケート調査しました（調査集計は6月末）。

写真1のように，結果を「ロータス1・2・3」を使って得点や機種名を入れてまとめました。

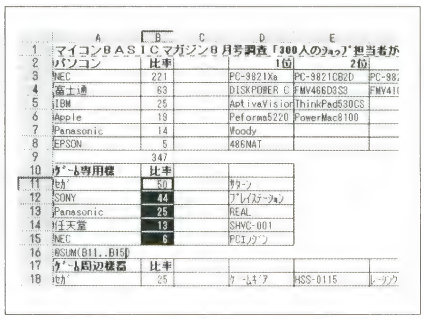
このままでは能がないので，右ページのようなグラフにしてみましょう。読者のみなさんも，身近なデータを入力し，グラフ化してみましょう。

%表示の計算式をセット

まずはじめに**写真2**のように「C列」に空白の列を挿入します。ここにはパーセント比率を入れるつもりです。

パーセントをだすにはそれぞれの得点の合計が必要ですから，16行にあるように「@SUM(B11..B15)」(座標B11のセルからからB15のセルの中身を合計する）という計算式を「B9」「B16」などのセルに設定します。

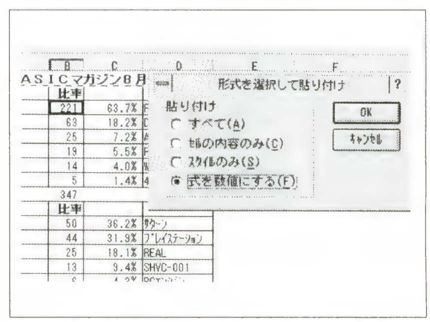
こんどは「C列」にパーセントを表示させます。それぞれの得点を各機種の合計で割れば比率がだせますから，**写真3**の11行にある「+B11/B16」という式を入れます。



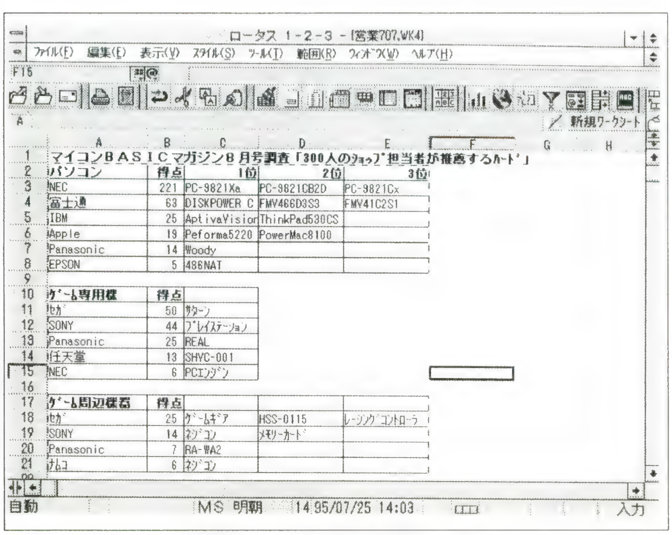
《写真2》それぞれの項目の合計をだす



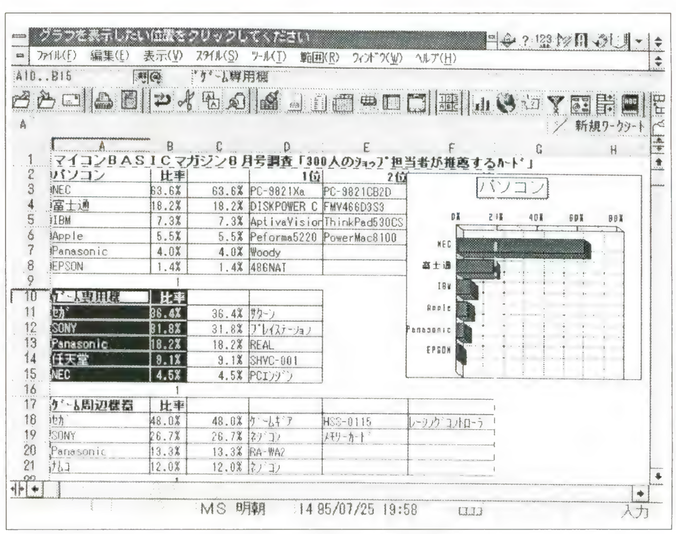
《写真3》比率をだす計算式をインプット



《写真4》式を数値にして貼り付けてみる



《写真1》アンケート結果を入力した画面



《写真5》グラフは簡単にできる

これは「B11のセルの中身をB16のセルの中身で割れ」ということです。「$」は，この計算式を他のセルにコピーしても，後ろに付いた数値を変化させないおまじないのようなものです。

こうしておけばこのセルの内容をコピーし，「C12」から「C15」まで貼り付けるだけで，簡単にそれぞれの比率がだせる式を設定できます。

なお，「%」の表示は列表示の「C」と書かれたバーをクリックし，列全体を反転表示したうえで「スタイル(S)」の中から「数値の表示形式(N)」を選び，表示形式の窓で「%」を選択すれば列全体が%表示になります。

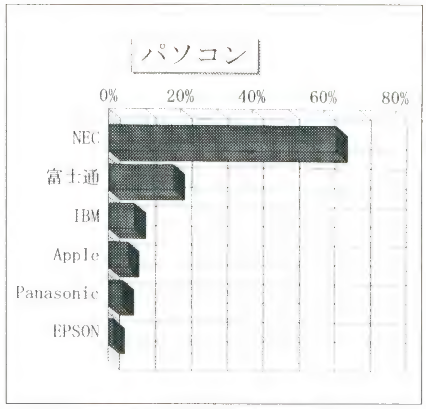
こんどは「C列」の計算式を「数値」に変えてみます。この作業は「C列」をコピーし，貼り付け先の「B列」を選んで「編集（E）」の中から「形式を選択して貼り付け」を選び**写真4**のように「式を数値にする」で実行できます。

グラフは瞬時にできる

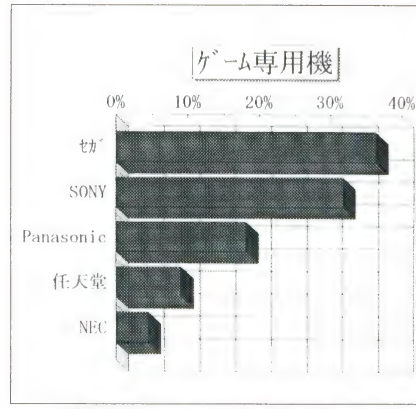
グラフ作成は簡単で，**写真5**のようにグラフ化したい範囲を選び「ツール(T)」の中から「グラフ(C)」を選ぶと，グラフのカーソルがでますから，適当な場所でクリックすると作成されます。

グラフ用のアイコンや，グラフ内でマウスの右ボタンをクリックするといろいろな設定が簡単にできます。みなさんもぜひ試してみてください。

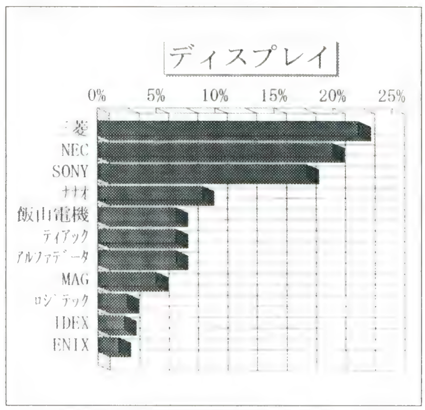
（多田太郎）



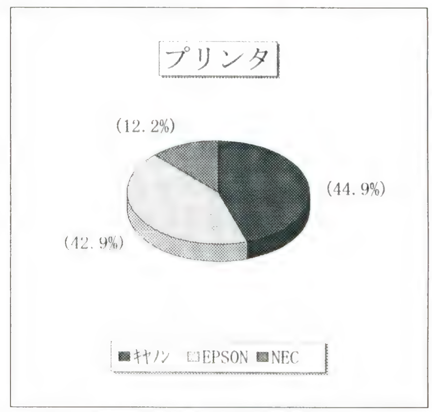
《写真6》パソコンの集計結果



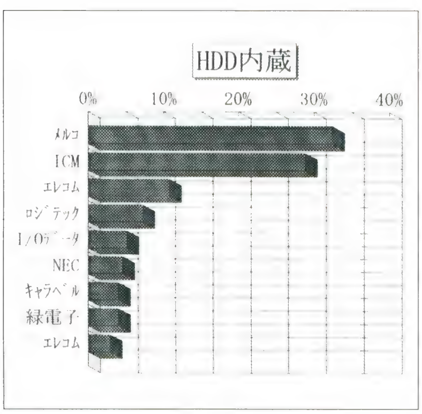
《写真7》ゲーム専用機の集計結果



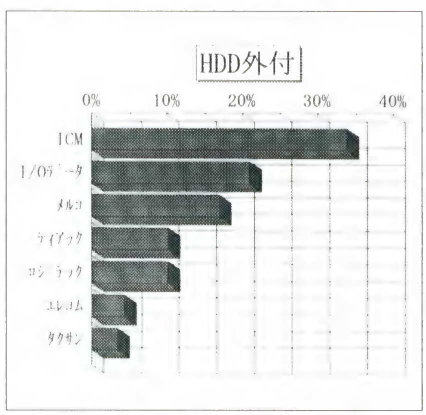
《写真8》ディスプレイの集計結果



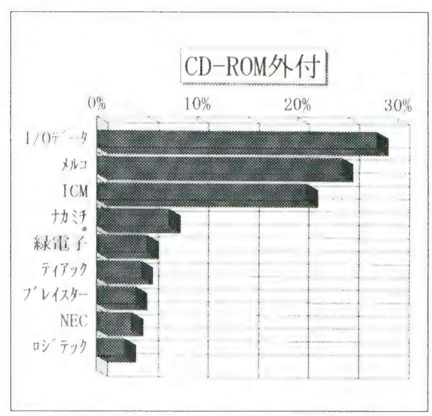
《写真9》プリンタは3社のみ



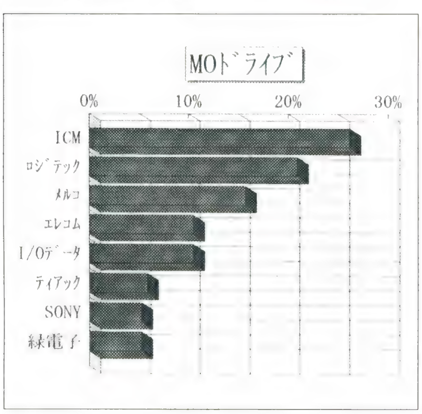
《写真10》内蔵ハードディスクの集計



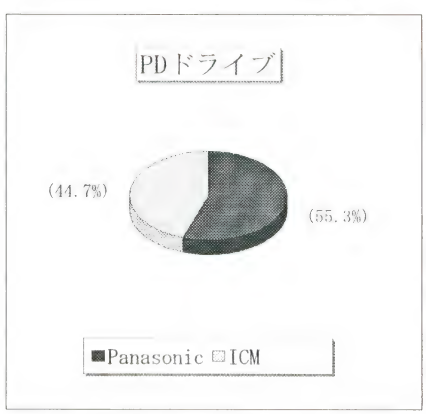
《写真11》外付けハードディスクの集計



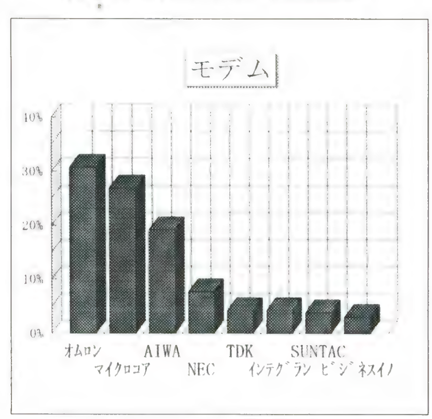
《写真12》外付けCD-ROMの集計結果



《写真13》MOドライブも激戦



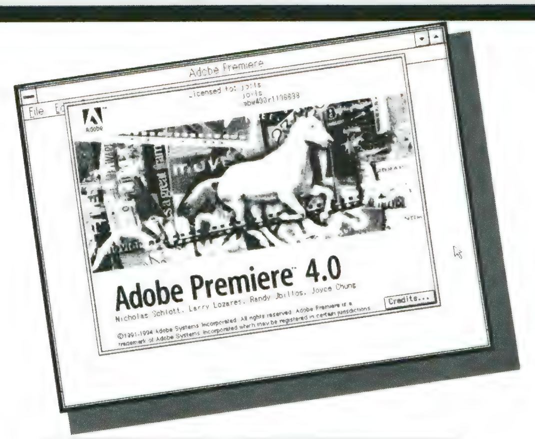
《写真12》PDドライブは2社で競合



《写真13》モデムの集計結果

New Products

本格的な 多機能デジタル・ビデオ編集ツール Adobe Premiere4.0J



価格100,000円

今回はデジタル・ビデオ作成には欠かせない編集ソフト『Adobe Premiere 4.0J（アドビ プレミア）』を紹介しましょう。

パソコンを使ってビデオ編集を楽しみたいと考えている人には，オススメのソフトウエアです。

((問い合わせ先))
㈱システムソフト ☎092-752-5264
㈱ソフトウェア・トゥー ☎03-3797-5778
㈱メディアヴィジョン ☎03-3222-6841
㈱大塚商会 ☎03-5289-0733

■動作環境

OS	Windows3.1以上
CPU	486以上
RAM	8Mバイト（16Mバイト推奨）
HDD	空き容量100Mバイト（500Mバイト推奨）
VIDEO	256色以上（フルカラー推奨）

パソコンが編集機材になる！

『Adobe Premiere4.0J(以降，Adobe Premiereと略)』は，Video for WindowsやQuickTime(for Windows)などのパソコン上で再生することを目的にしたデジタル・ビデオ・データを編集するソフトです。

「ビデオ編集には高価な専用機材が必要だ」という常識をくつがえすAdobe Premiereを使えば，ソフトウエアのみで，テレビや映画に負けない本格的な映像を作ることができます。完成データはパソコンで再生でき，アナログにももどせます。少ない予算でここまでの映像を作成できるシステムは他にありません。

今回紹介するAdobe Premiereは，その日本語版最新バージョン。ベーマガ付録CDに収録されているデジタル・ビデオもすべてこのソフトを使って編集されています。映像を撮影するためのビデオカメラとその映像をパソコンに取り込むビデオ・キャプチャ・ボードさえあれば，Adobe Premiereだけで編集作業ができるわけです(写真はすべて英語版です)。

まるでワープロ感覚の映像編集！

キャプチャした映像やCG，音声などの素材を引きだし，“コンストラクション・ウィンドウ（作業ウィンドウ)”に使いたい部分だけを切ってならべていくというのが，Adobe Premiereでの基本的な作業です。

このコンストラクション・ウィンドウは，複数の映像と音声を配置する“トラック”の縦軸から構成されています(VTRが複数あると考えてもいいです)。好きなカットを好きな場所に移動させる作業は，ワープロで文章を作成・編集するような感覚です（第1図)。

さまざまな映像・音声効果がAdobe Premiereの魅力！

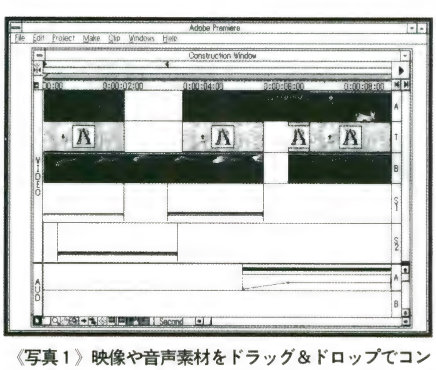
Adobe Premiereには，映像や音声を加工する機能“フィルタ”と“トランジッション”が準備されています。

フィルタは，映像や音声の雰囲気を加工する機能で，“色あい／コントラスト調整”や“ぼかし”，“レンズフレア（カメラに光源からでるフレアが写りこむ)”，“エコー”など全部で60種類準備されています。

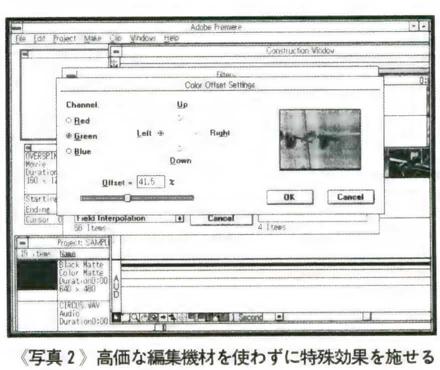
またトランジッションは，一般に“ワイプ”と呼ばれる機能で，二つの映像の切り替えを効果演出するものです。これには，“フェード・イン／アウト”はもちろん，“回転”や“ページめくり”といった楽しい効果も準備されています（第3図)。

Adobe Premiereには，これらのフィルタやトランジッションがそれぞれ60種類以上用意されています(オリジナルのフィルタやトランジッションを作成できる機能も付いています)。

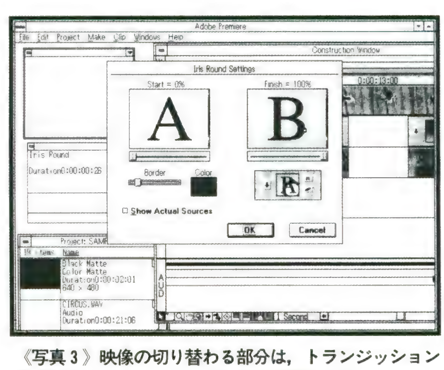
Adobe Premiereを使えば，今日（こんにち）のテレビ番組や映画のような凝った映像を作りだすことも不可能ではありません。一部のVTR編集のプロフェッショナルも使用している高性能編集ツールAdobe Premiere。みなさんもこのソフトでベーマガ・スタッフも驚くような映像を作ってみてください。 （文／遠野 哲)



《写真1》映像や音声素材をドラッグ＆ドロップでコンストラクション・ウィンドウにならべていく。ほとんどの操作はマウスでできる



《写真2》高価な編集機材を使わずに特殊効果を施せるのがPremiereの魅力



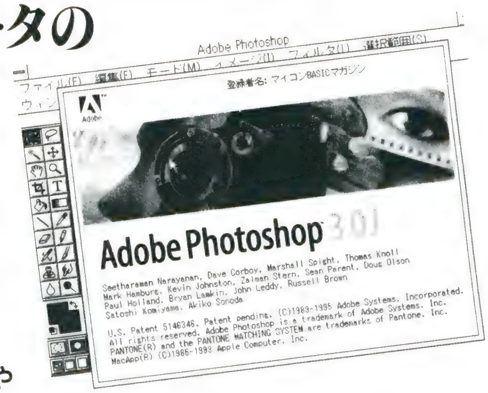
《写真3》映像の切り替わる部分は，トランジッションで変化をつけるとメリハリのある映像になる

New Products

思いどおりのイメージでグラフィック・データの加工ができる世界標準ツールの決定版！

Adobe Photoshop3.0J

価格155,000円



フォトレタッチ・ソフトやイメージ加工ツールとして，世界中の写真家やデザイナーに愛用されている“Adobe Photoshop(アドビ・フォトショップ)”。その日本語版最新バージョンが『Adobe Photoshop 3.0J』です。
ベーマガ付録CDのビューア画面のデザインやデジタル・ビデオの素材加工などにも使われているこのソフトウエアにみなさんも触れてみませんか。

((問い合わせ先))

㈱システムソフト	☎092-752-5264
㈱ソフトウェア・トゥー	☎03-3797-5778
㈱メディアヴィジョン	☎03-3222-6841
㈱大塚商会	☎03-5289-0733

■動作環境

OS	MS-DOS5.0以上 (MS-DOS6.1以上推奨)及び Windows3.1，またはWindowsNT3.5以上
CPU	386以上
RAM	Windows3.1使用時／10Mバイト以上 (16Mバイト推奨) WindowsNT3.5使用時／16Mバイト以上 (32Mバイト推奨)
HDD	空き容量20Mバイト
VIDEO	640×480バイト(フルカラー推奨)

Windows用イメージ処理ソフトの決定版！

グラフィックを扱うアプリケーションは数多くありますが，“Adobe Photoshop(フォトショップ)”ほど，Macintosh版，Windows版ともに広く普及しているソフトはありません。今回紹介する『Adobe Photoshop 3.0J Windows版』は，日本語版のAdobe Photoshopの最新バージョンです。

その名の示すとおり，本来は写真の修正，加工を目的としたソフトでしたが，その機能の高さ，操作性の良さ，完成データのクオリティの高さから，写真以外のイメージ一般の処理にも多く用いられています。プロの写真家や，グラフィック・デザイナーなどに愛用され，世界標準のイメージ・デザイン・ソフトといっても過言ではないでしょう。

本誌の付録CDでも，CDビューアやOFコーナーCD版などの画面作成に，このソフトが活躍しています。

もともとMacintosh用として発売されたソフトでしたが，Windows用に移植され，異なる機種でもまったく変わらない操作環境，データ互換性を実現しています(写真1)。頭に思い浮かべたイメージを，ディスプレイ上に再現できるのがAdobe Photoshopなのです。

より高性能，より使いやすくなった3.0J

Adobe Photoshopが持つ機能は実に多彩です。スキャナなどでデジタル化された画像の色補正や，トリミングなどの修正はもちろんのこと，デジタル処理ならではのフィルタ機能（画像の風味を変える特殊効果）などを持ち，素材からまったく新しいイメージを生みだせる機能を満載しています。また，BMPをはじめ，PCX，TIFF，JPEG，フォトCDなど，画像に関するファイル形式に強いのも，Adobe Photoshopの特徴です。

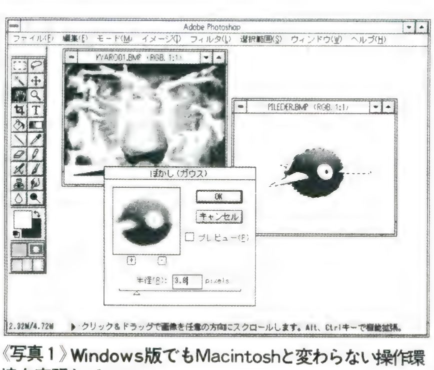
そして，3.0Jで新たに追加されたレイヤー機能（画像合成機能）や，さらに自由度が増した色調補正コントロール，イメージのドラッグ&ドロップのサポート，好みにあわせて変更できるフローティング・パレットを使えば，さらに複雑な画像をしかも直感的に作りだすことができるようになりました（写真2）。

一般的に機能が増えることで操作環境は複雑になりがちですが，その点，3.0Jはこれまでのわかりやすいユーザー・インターフェースを踏襲(とうしゅう)しています。

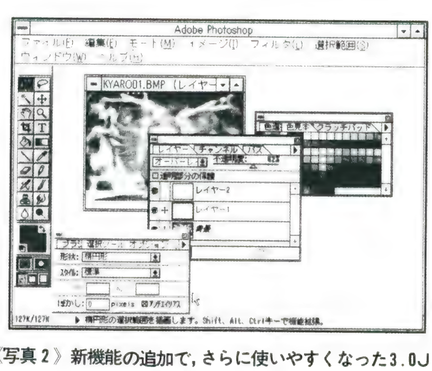
3.0Jには，2枚のCD-ROMが同梱されており，チュートリアル，サンプル・データ，サード・パーティー製フィルタのサンプル，欲しいフォントを気軽に購入できる『Type On Call』などが付属しています（写真3）。

価格は155,000円とちょっと高めですが，使いやすく長く使える高性能なイメージ処理ソフトを購入しようと考えている人にはオススメのソフトウエアといえるのではないでしょうか。

（文／遠野　哲）



《写真1》Windows版でもMacintoshと変わらない操作環境を実現している



《写真2》新機能の追加で，さらに使いやすくなった3.0J

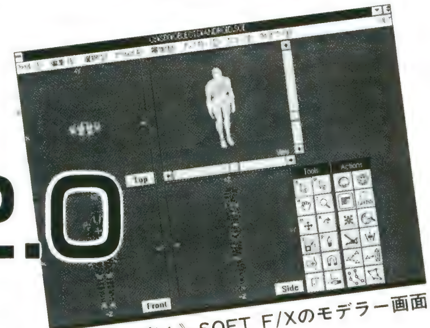


《写真3》気に入ったフォントが簡単に購入できる『Tyoe On Call』などの付属ソフトが多数

モデリングからレンダリング，アニメーションまで可能な3DCGソフト

Byte by Byte
SOFT F/X日本語版2.0

価格178,000円



《写真1》SOFT F/Xのモデラー画面

最近，Windows対応の3DCGソフトがどんどん増えています。ここでは，3DCGアニメーション製作に必要なすべての機能を盛り込んだ本格派ソフト『SOFT F/X』を紹介していきましょう。

■問い合わせ先
アンダンテ
☎03-5640-2410

■動作環境

OS：Windows3.1/Windows95/Windows NT
CPU：486以上（数値演算コプロセッサが必要）
RAM：4Mバイト以上（8Mバイト以上を推奨）
HDD：空き容量6Mバイト以上
VIDEO：640×480ドット以上
256色以上
※Windows3.1で使用する場合はWin32sを導入する必要あり（SOFT F/Xに標準添付）

Windowsで3DCGアニメーションが作れる！

サターンやプレイステーションなどの新世代ゲーム機対応ソフトには，美しい3DCG（3次元コンピュータ・グラフィックス）によるアニメーションが流れる製品が多く見受けられます。こうしたデモに興味を持ち，ぜひ自分でも作ってみたいと思う人も多いことでしょう。しかしこれらのデモは，高性能で高価なグラフィック・ワークステーションを使い，時間とお金をかけて製作されているもので，誰もがそうした環境を手に入れることはむずかしいとされていました。

ところが最近になって，そうしたワークステーションやアミガ，Macintoshから3DCGソフトがどんどんWindowsに移植されはじめました。SOFT F/Xもそうしたソフトの一つです。

SOFT F/X一つで3DCG製作環境のすべてがそろう

このSOFT F/Xは，米国Byte by Byte社が開発した3DCGアニメーション・ソフトで，アンダンテが日本語化し，日本国内で販売を行なっています。パッケージには，ソフト本体，日本語化キット，Win32s，日本語マニュアルが同梱されています。この日本語マニュアルには，ていねいなチュートリアル（演習）が掲載されており，マニュアルを熟読するまえの下準備として，SOFT F/Xの機能を体験学習することが可能です。

SOFT F/Xの機能は，モデラー（オブジェクトを作るソフト）とレンダラー（オブジェクトに色を塗る），アニメーター（オブジェクトを動かす）の三つにわかれています。モデラーで作成されたオブジェクト（**写真1**）は，アニメーターでさまざまな動きや特殊効果を設定し，最後にレンダラー（**写真3**）で動画化されます。完成した動画ファイルは，標準添付の『SFX Player』を使って再生したり，Adobe Premiereなどを使って，Video for WindowsのAVIファイル化することができます。

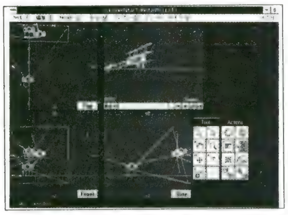
豊富な機能を搭載した本格派！

SOFT F/Xのモデラーは，ペンツールと呼ばれる2次元図形を作成するツールを使ったり，あらかじめ準備されたプリミティブ（図形）を利用したりしながらオブジェクトを作成していきます。また，2次元図形を任意の軸方向に回転させることで，まるで旋盤（もしくはろくろ）を使うように，ツボのようなオブジェクトを作成することも可能です。さらに，オブジェクトの一部を磁石で引っ張ったり，架空の球体をオブジェクトにめり込ませるように変形・加工したり，3面図から立体オブジェクトを起こすことができます。

アニメーターでは，モデラーで作成したオブジェクトを，“キーフレーム”単位に動きを付けていきます。“キーフレーム”は，アニメーションの動きのもとになる任意の時間のことで，ユーザーはこの“キーフレーム”においてのみオブジェクトの大まかな動きを指定するだけで，キーフレームの間の動き（動画）はアニメーターが自動的に計算して作りだしてくれます。

また，SOFT F/Xではそれぞれのオブジェクトに対して，さまざまなスペシャル・エフェクトをかけることが可能です。その種類は，“MODULATE”（うねる），“SPRING”（スプリングのように伸び縮みしながらジャンプする）など豊富で，“水面”や“旗”といった細かな動きが再現可能です。

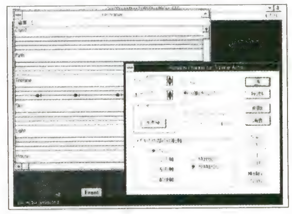
この他SOFT F/Xでは，関節を持ったオブジェクトを効率よくアニメーションさせることができます。これにより，ロボットや人間といった多関節アニメーションの製作も可能になっているのです。初心者にもわかりやすいインターフェースを持ったSOFT F/X。3DCGに興味がある人は，ぜひ挑戦してみてください。



《写真2》チュートリアルにしたがって，アニメーションを製作しているところ



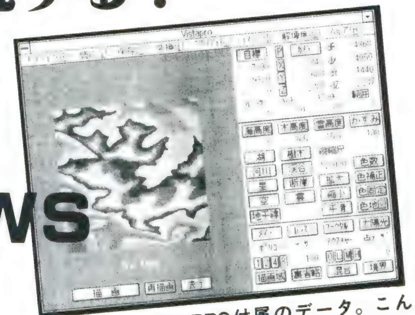
《写真3》モデリングした結果をレンダラーで塗ってみた。実に速い！



《写真4》アニメーターのキーフレーマー画面でキーフレームの設定をしているところ

自然な風景をパソコン上に3Dで再現する！
エー・アイ・ソフト
—3Dランドスケープ・アート—
VISTAPRO for Windows
(ビスタプロ フォー ウィンドウズ)

価格12,800円



《写真1》VISTAPRO付属のデータ。こんなにきれいなCGが，キミのパソコンでも作れるのだ！

■問い合わせ先
エー・アイ・ソフト株式会社
☎03-3376-5053

最近のテレビ・映画やゲームのさまざまなシーンで，3次元コンピュータ・グラフィックス（3DCG）が使われています。その理由の一つとして，昔は高価なグラフィックス・ワークステーションでしか作成できなかった3DCGが，比較的安価なパソコンの持つ環境でも制作できるようになってきたことがあげられるでしょう。

今回紹介する『VISTAPRO for Windows』も，パソコンを使って高度な3DCGが制作できるソフトです。パソコンで手軽に制作できるようになった，美しい3DCGの世界を紹介しましょう。

あなたのパソコンで3Dの世界を作る！

一般の3DCG作成ソフトは，基本図形（プリミティブ）を変形・組み合わせていくことによって物体（オブジェクト）を作成し，それを空間上に配置することで全体を構築していくものが多いようです。

しかし，今回紹介する『VISTAPRO for Windows(以降，VISTAPROと略す)』の表現方法は，それとはまったく異なります。VISTAPROは，海や山，雪，雲などのある自然な風景をもつ3DCGをほぼ自動的に作成することができるソフトなのです（**写真1**）。

読者のみなさんは，フラクタル（自己相似図形）という技術をご存じでしょうか？　草木や雲など自然界に存在する物体は，その一部分が相似形(形が等しく大きさが異なる)から成る図形の集合であり，「一部で全体を表現することができる」という理論です。その理論を応用することにより，VISTAPROではとても自然な世界を創造するのに成功しています。

それでは，実際にVISTAPROで自分だけの世界を作りだしてみることにしましょう。

天地創造もこんなに簡単！

VISTAPROで世界を作りだすには，大きくわけて三つの方法があります。

一つはソフトに添付されている既存のデータを読みだし，それに変更を加える方法です。VISTAPROは冬山や南の島など，標準で40種類以上もの地形データを持っているので，その中から自分のイメージに近い地形を探して，修正を加えていけばいいのです。

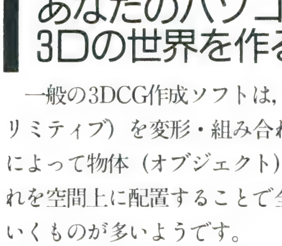
もう一つの方法は，VISTAPROのランダム・ジェネレータを使って適当な地形を作り，それをもとに修正していく方法です。フラクタル技術によってランダムに作成される自然な地形の中から，気に入ったものを選び，今度はそれに手を加えてオリジナルの地形を作ります。

そして最後の方法は，自分で作った2Dのデータを3Dに変換する方法です。VISTAPROは，PCX形式の2D画像データを取り込み，その色情報を高度に変換することによって，3Dデータに変換する機能を持っています。たとえば，地図の一部をコピーして等高線を色わけすることによって，手軽に3Dデータ化できるのです（**写真2**）。また，地形を作りだすだけでなく，そこへ湖や川を配置したり，木を植えたり（種類・密度の設定も可），星・雲・雪の状態などを変更したりと，こと細かな設定が可能です。まさに自然な世界をパソコン上に創造することができるのです（**写真3**）。

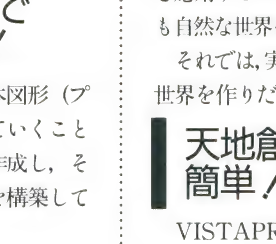
できあがった世界の中を散歩する！

VISTAPROでは，視点となるカメラと，その注視点となるターゲットを設定して，自由な視点で世界を見る（2D画像データとして出力する）ことができます。このとき，静止画だけでなく，動画形式での出力にも対応しています。付属の『MakePath』というプログラムで，カメラの移動するとおり道（Path）を設定し，それを連続した複数の静止画として出力することができるのです。連続した複数の静止画は，付属のAVI BuilderによってVideo for WindowsのAVIファイル形式に変換することができるので，誰でも簡単に3Dアニメーションが作成できます。なお，付録CDにVISTAPROを使って作成したビデオが収録されているので，ぜひごらんになってください（**写真4**）。

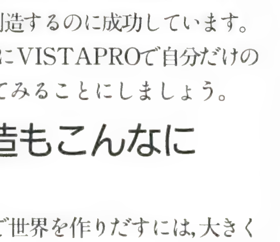
（文／石川直人）



《写真2》色が地面の高さを表している。少々段差があっても，間をなめらかにする機能もあるので大丈夫！



《写真3》海や川，木々や雲などの設定をすると，表現力はさらに増す



《写真4》動画にだってばっちり対応！　ただし，長いアニメーションを作るには，CPUパワーと時間が必要

New Products

Windowsでキャプテン通信が利用可能になる！

キャプテン端末エミュレータ VTX for Windows VER1.0



《写真1》VTX for Windowsは無料で手に入れることができるキャプテン通信用ソフト

今月の付録CDには，Windowsマシンを使ってキャプテン通信が可能なソフト『VTX for Windows』が収録されています。はたしてキャプテン通信とはどんなもので，どんなものが必要なのか，紹介していこうと思います。

キャプテン通信はグラフィックを多用した電話通信網

必要なときに必要な情報をすぐに取りだすことができるのが，キャプテン通信（ビデオテックス通信）です。テキストが中心のパソコン通信とはちがい，生活や仕事に生かせる実用的な情報や趣味・娯楽に関する情報を，楽しいグラフィック画面を見ながら取得することができます。

キャプテン通信で取りだせる情報の具体例をあげると，文字ニュース，株式情報，天気予報などの実用的な情報，プロ野球速報やJリーグ速報，JRA-VAN(競馬情報)，CDやビデオの新譜情報といった趣味や娯楽に関する情報，大学進学案内などの教育に関する情報などがあります。さらにキャプテン通信を使うことで，地方の特産品や日常生活に役に立つアイテムを電話で購入できるオンライン・ショッピング，全日空の座席予約，JTBの宿泊予約，JRの切符の予約といったチケット・サービス，さらにパソコンのまえにいながらにして郵便振り替えや振り込みができる郵便貯金ホーム・サービス，電話番号検索サービスなどが利用可能になります。

加入料金はたったの800円！番号登録後1週間から10日で利用可能に

この他にも，キャプテン通信には，さまざまなサービスが準備されています。VTX for Windowsとモデムさえ持っていれば，これだけの機能を持ったサービスに，たった800円で加入できます。

なお，VTX for Windowsでキャプテン通信を楽しむためには，NTTに対して利用する電話回線の番号を登録しなければなりません。登録依頼は，もよりのNTTに申し込むか，パソコン通信を使ってオンラインで申し込みが可能です。NTTでは，利用登録依頼があった番号の交換機工事を行ないます（工事が完了するまで1週間から10日かかります)。これでいつでもキャプテン通信を利用できるわけです（契約した電話番号の回線からのみ接続ができる)。

キャプテン通信の魅力は，なんといっても通話料金の安さ。全国均一3分30円です。しかも，平日の早朝と夜間，土日祝日は5分30円の魅力ある割引料金が設定されています。

全国各地にあるキャプテン通信のネットワークに接続が可能で，しかも，料金は均一ですから，通話先を気にすることなく日本全国に散らばっている情報を手にできるのです。

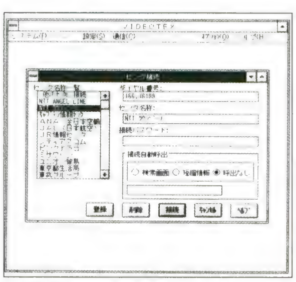
さっそく使ってみよう！

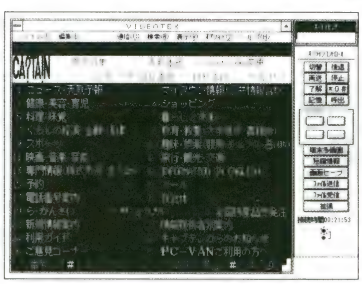
さて，『付録CDの使いかた』ページを参考にして導入したら，さっそく使ってみることにしましょう。VTX for Windowsが起動するとセンタ接続ウィンドウが自動的に開きます。そこに登録されているセンタ名称一覧を選んで［接続］ボタンを押すだけで，キャプテン通信に接続します。あとは画面に出力されるメニューの数字を入力すれば，さまざまな情報を引きだせます。みなさんも，ぜひこの機会にキャプテン通信をはじめてみてはいかがでしょうか。絶対に役に立ちます！

■問い合わせ先
日本電信電話㈱画像通信事業本部
ビデオテックス通信サービス部システム営業担当
☎0120-414932

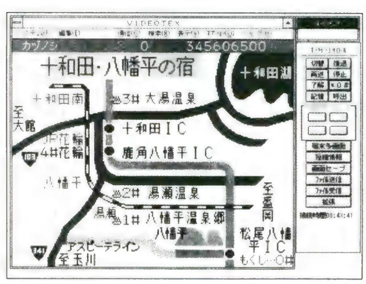
■プログラムの取得方法
プログラムは，今月号の付録CDに収録。また，CD-ROMを使えない場合でも，パソコン通信を使ってプログラムをダウンロードすることができる。
■NTTへの利用登録申し込み方法
もよりのNTT ☎116に直接申し込むか，パソコン通信にて登録可能。
■パソコン通信アクセス番号
☎0120-166275
■利用環境条件
OS：Windows3.1が386エンハンスト・モードで動作する環境
CPU：386以上
RAM：5.6Mバイト以上
HDD：空き容量3Mバイト以上
モデム：2400bps以上

IN 付録CDには
キャプテン通信ができる
VTX for Windowsを収録


《写真2》VTX for Windowsを起動したところ。あらかじめいくつかのセンターが登録されている



《写真3》キャプテン情報センターのメイン画面



《写真4》東北地方の温泉旅館案内を検索しているところ

※キャプテン通信で，JRA-VANの簡易端末向けサービスも見れます。(競場情報センター：☎166,30155)

付録CD添付記念連続企画

最新パソコン情報

付録CDを120%楽しめるマシンを探そう！





人気のCanBeシリーズがずらり勢ぞろい

NEC

価格228,000円〜

98CanBeシリーズ

一体型とディスプレイ分離型どちらを選ぶ？

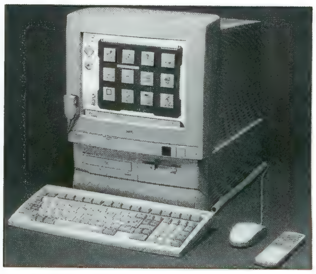
必要な周辺機器や基本ソフト，アプリケーション・ソフトまでがすべてセットになった，98CanBe（キャンビー）シリーズ。初心者はもちろん，「手軽にマルチメディア・タイトルを楽しめるマシンを」と2台目の購入を考えている人にもおすすめできます。

98CanBeシリーズは，性能のちがいからCb2とCx2にわけられます。ともに前モデルよりCPU性能が向上しており，また赤外線通信機能が加えられていることが特徴です。

●PC-9821Cb2…基本性能やマルチメディア機能は，表を見てわかるように“現在の標準”といえるスペックを持ちます。ディスプレイ一体型ですから設置が楽で，初心者にとくにおすすめしたいモデルです。表に掲載したモデルは，今月の付録CDに収録しているビデオCD映像も楽しむことができます。このモデル以外にも，スタンダード・モデル『PC-9821Cb2／B』（価格228,000円），FAXモデム内蔵モデル『PC-9821Cb2／T』（価格268,000円），文字多重放送受信機能モデル『PC-9821Cb2／A』（価格338,000円）が用意されています。

Spec　98CanBeシリーズ主な仕様

種別	デスクトップPC-98シリーズ	
モデル名	PC-9821Cb2／M	PC-9821Cx2／S15B
価格	298,000円	398,000円
CPU	486DX2-66MHz	Pentium-75MHz
キャッシュ	8kB	16kB
メモリ（最大）	8MB（72MB）	8MB（128MB）
VRAM	1MB	
グラフィック・アクセラレータ	CL-GD5430(32bit)	
FDD	3モード3.5インチ×1	
HDD	420MB	850MB
CD-ROMドライブ	倍速マルチ・セッション	4倍速マルチ・セッション
ディスプレイ	14インチ内蔵	15インチ分離型
最大解像度	1,024×768ドット（256色）	
最大色数	1,677万色（640×480ドット）	
サウンド機能	16bit44.1kHzステレオPCM音源／FM音源（PC-9801-86互換）	
スピーカ	ステレオ・スピーカ内蔵	ステレオ・スピーカ付属
拡張スロット	2（空き1）	3（空き2）
FAXモデム機能	14,400bps（留守録機能付）	
TVチューナ機能	○	
ビデオ・キャプチャ	○	
MPEG再生機能	○	オプション
赤外線通信機能	IrDAポート	
初期導入ソフト	MS-DOS 6.2，Windows 3.1，98Familymenu，98ランチ，98Kidspace，Works for Windows Ver.3.0など	
問い合わせ先	NECパソコンインフォメーションセンター 東京☎03-3452-8000　大阪☎06-943-9800	



●PC-9821Cx2…心臓部のCPUに，次世代の標準といえるPentium（ペンティアム）-75MHzを採用したことが最大の特徴です。表に掲載したモデル以外にも，スタンダード・モデル『PC-9821Cx2／S15B』（価格328,000円）があり，また4万円追加することでディスプレイが17インチになります。

IN 付録CDには
編集部で実際に使ってみたデジタル・ビデオを収録！

エプソンが放つオールインワン・タイプのDOS／Vパソコン

EPSON
価格218,000円

ViVidy

マルチメディアを楽しむのに最適の入門機！

Spec	ViVidy主な仕様
種別	デスクトップDOS／Vパソコン
価格	218,000円
CPU	Cx486DX2-66MHz
キャッシュ	8kB
メモリ（最大）	8MB（68MB）
VRAM	1MB
グラフィック・アクセラレータ	Trident GUI9440（32Bit）
FDD	3モード3.5インチ×1
HDD	420MB
CD-ROMドライブ	倍速マルチ・セッション
ディスプレイ	15インチ分離型
最大解像度	1,024×768ドット（256色）
最大色数	1,677万色（640×480ドット）
サウンド機能	16bit44.1kHzステレオPCM音源（Sound Blaster PRO互換）
スピーカ	ステレオ・スピーカ内蔵
拡張バス	ISA×2（空き1），ISA／PCI×1
FAXモデム機能	オプション
TVチューナ機能	オプション
ビデオ・キャプチャ	オプション
MPEG再生機能	オプション
初期導入ソフト	MS-DOS 6.2／V，Windows 3.1，一太郎Ver.6 for Win，オーガナイザーなど
問い合わせ先	エプソンPCインフォメーションセンター 東京☎0424-99-7155

テレビCMでおなじみの，エプソンから新発売されたマルチメディアDOS／Vパソコン『ViVidy（ビビディ）』。今月は，その試用レポート・ビデオを付録CDに収録しています。これを見ればわかるように，ひと昔まえまでは「むずかしそう」といわれていたDOS／Vパソコンも，電源を入れるだけでWindowsが起動する，初心者にもおすすめできる使いやすさを持つようになりました。

心臓部のCPUには，サイリックスの“Cx486DX2-66MHz”を採用。これは，インテル製のCPU“i486DX2-66MHz”とほぼ同等の性能を持っています。

メモリは8Mバイト／ハードディスク420Mバイトを装備していますから，一般的にWindowsを使うぶんには問題のないスペックといえます。倍速CD-ROMドライブとSound Blaster PRO（サウンドブラスタープロ）互換のPCMサウンド機能を標準搭載しているので，付録CDをはじめとするマルチメディア・タイトルをすぐに楽しめることができます。

ViVidyの特徴として，ディスプレイ・モニタ付属のオールインワン・モデルながら“拡張性がある”ということがあります。「PCIのグラフィック・アクセラレータでさらに高速描画環境を作りたい！」といった増設や，「将来的に17インチのディスプレイ・モニタにしたい」という要望にも対応できます。



この性能を持ちながら，価格218,000円というコスト・パフォーマンスを実現しているのです。「はじめて買う」という初心者から，「家にもパソコンが1台ほしい」という人まで，幅広いユーザーを満足させるマシンといえるでしょう。

IN 付録CDには
編集部で実際に使ってみたデジタル・ビデオを収録！

ハイ・コストパフォーマンスを実現したPC-9821Xシリーズ新モデル！

NEC
価格218,000円～

98MATE Xシリーズ

低価格からハイエンドまでの98MATE（メイト）

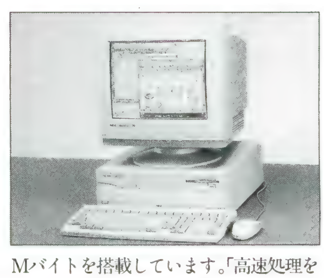
Spec	98MATE Xシリーズ主な仕様	
種別	デスクトップPC-98シリーズ	
モデル名	PC-9821Xa7／C4	PC-9821Xe10／C4
価格	268,000円	218,000円
CPU	Pentium-75MHz	DX4-100MHz
キャッシュ	16kB	8kB
メモリ（最大）	8MB（128MB）	8MB（64MB）
VRAM	2MB	1MB
グラフィック・アクセラレータ	Trident TGUI 9680XGi（64bit）	CL-GD5430（32bit）
FDD	3モード3.5インチ×1	
HDD	420MB	
CD-ROMドライブ	4倍速マルチ・セッション	
ディスプレイ	オプション	
最大解像度	1,280×1,024ドット（256色）	1,024×768ドット（256色）
最大色数	1,677万色（640×480ドット）	
サウンド機能	16ビット44.1kHzステレオPCM音源	
スピーカ	モノラル・スピーカ内蔵	
拡張バス	汎用×3，PCI×2	汎用×3
FAXモデム機能	オプション	
TVチューナ機能	オプション	
MPEG再生機能	オプション	
初期導入ソフト	MS-DOS 6.2，Windows3.1など	
問い合わせ先	NECパソコンインフォメーションセンター 東京☎03-3452-8000 大阪☎06-943-9800	

先月速報でお伝えした，98MATE Xシリーズの低価格モデル『PC-9821Xe10』。今月は，現在の98MATE Xのラインナップを，付録CDのビデオ・レポートと合わせて紹介しましょう。

98の上位機種として位置づけられる，98MATE Xシリーズ。その中でもPC-9821Xaシリーズは，CPUに超高速のPentiumを搭載し，拡張スロットに先進のPCIバスを採用していることが特徴です。3Dグラフィックスやビデオ圧縮など，いわゆる処理が重いツールを使う人に，おすすめできるマシンといえるでしょう。

表に掲載したモデル以外にも，CPUがPentium-90MHzの『PC-9821Xa9／C4』（価格358,000円），Pentium-100MHzでメモリ16Mバイトの『PC-9821Xa10／C4』（価格448,000円）が用意されています。この2モデルには，2次キャッシュ・メモリが256kバイトを装備しており，さらなる高速処理を実現しています。

PC-9821Xe10は，98MATE Xシリーズの低価格モデルとして登場しました。CPUには高速のDX4-100MHzを採用し，メモリ8Mバイト／ハードディスク420Mバイトを搭載しています。「高速処理をしたいし，ハードウエア拡張もしたい，でも予算がない」という人におすすめできるマシンです（PCIバスはないので注意）。



なお，ここで紹介した98MATE Xシリーズは，すべてのモデルに4倍速CD-ROMドライブとPCMサウンド機能（FM音源はなし）を標準搭載しています。

IN 付録CDには
編集部で実際に使ってみたデジタル・ビデオを収録！

元祖マルチメディア・パソコンがここまで進化した!

富士通

価格298,000円～

FM TOWNS II Fresh・FT/Fresh・FS

マルチ・プラットフォームで活用度が広がる!

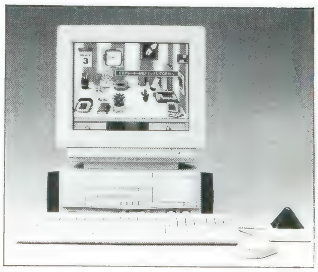
富士通から発売されている，元祖マルチメディア・パソコンFM TOWNS（エフエム・タウンズ）シリーズ。この最新モデルが,『FM TOWNSII Fresh・FT』です。

FM TOWNSの特徴として，『MS-DOS』『Windows3.1』はもちろん，独自OS（基本ソフト）の『Townsシステムソフトウェア（Towns OS）』を持ち，幅広いプラットフォームに対応していることがあります。Towns OS対応のCD-ROMタイトルは，ゲームから教育ソフトまで各社から数多く発売されています。付録CDのようなWindowsベースで動作するCD-ROMを入れると,「対応するCD-ROMが一番多い」といえるでしょう。

基本スペックを見ると，CPUは高速のDX4-100MHzを採用，メモリ8Mバイト/ハードディスク530Mバイトという"標準を上まわる"性能を持っているのがわかります。マルチメディア機能は標準的といえますが，ビデオ・キャプチャ機能を持ったTVチューナ・ボードを搭載していることが特徴といえるでしょう（この機能をはぶいた『Fresh・FS』も用意されている)。

Spec FM TOWNSII Fresh・FT/Fresh・FS主な仕様

種別	デスクトップFM TOWNSシリーズ	
モデル名	Fresh・FS	Fresh・FT
価格	298,000円	328,000円
CPU	DX4-100MHz	
キャッシュ	8kB	
メモリ（最大）	8MB（72MB）	
VRAM	1MB	
グラフィック・アクセラレータ	CL-GD5430(32bit)	
FDD	3モード3.5インチ×1	
HDD	530MB	
CD-ROMドライブ	倍速マルチ・セッション	
ディスプレイ	15インチ分離型	
最大解像度	1,024×768ドット（256色）	
最大色数	1,677万色（640×480ドット）	
サウンド機能	16bit48kHzステレオPCM音源/FM音源	
スピーカ	ステレオ・スピーカ内蔵	
拡張スロット	汎用バス・スロット×2	
FAXモデム機能	オプション	
TVチューナ機能	オプション	○
ビデオ・キャプチャ	オプション	○
MPEG再生機能	オプション	
初期導入ソフト	Townsシステムソフトウェア V2.1 L50, Pegasus V1.1, MS-DOS 6.2, Windows 3.1, ワープロ・ソフトなど	
問い合わせ先	FMインフォメーションサービス 0120-22-2015	



初心者にも使いやすいよう，オリジナル・メニューソフト『Pegasus（ペガサス)』が初期導入されており，FM TOWNSの持つ機能を手軽に使いこなすことができます。このメニューからは，付属の『ワイヤレスコマンダー』を使い，ビデオデッキなどのAV機器やエアコンを制御することも可能です。

IN 付録CDには 編集部で実際に使ってみたデジタル・ビデオを収録!

価格はすえおきながら機能は大幅アップした98!

NEC

価格98,000円

PC-9801BX4/U2

人気の98FELLOWに新モデル登場!

7月10日，NECは今年1月に発売した低価格パソコン『98FELLOW(フェロー)』の後継機として，現行機にくらべCPU処理速度を約1.8倍に向上しながら，価格は98,000円と低価格を維持した『PC-9801BX4/U2』を発表しました。

新製品PC-9801BX4/U2の主な特徴は，つぎのとおりです。

●CPUの処理速度の向上…CPUに486DX2-66MHzを採用し，従来機の『PC-9801BX3』にくらべ，処理速度約1.8倍向上させています。また，オーバー・ドライブ・プロセッサにより，CPUをIntel DX4-100MHz相当にアップ・グレードすることもできます。

●フロッピーディスク・ドライブ2基を標準搭載…3.5インチのフロッピー・ドライブ2基を標準搭載しています。そのため，オプションを増設することなくPC-9801シリーズ用のDOSアプリケーション・ソフト約2,000種類を利用することができます。これは，とくにゲーム・ユーザーにうれしい仕様です。

●低価格でも性能アップ!…「CPU速度の向上」「フロッピー・ディスク・ドライブ2基を標準搭載」，さらに「グラフィック・アクセラレータの標準搭載」といった多機能化を進めながら，価格はすえおきの98,000円! 予算の少ないパーソナル・ユーザーや，大量の一括導入を考えている企業や学校にうれしい低価格です。

●Windows環境へもスムーズに移行…グラフィック・アクセラレータを標準装備しているため，ハードディスク，メモリを増設するだけでWindows環境へ移行できます。また，"プラグ&プレイ"や，"コネクタのアイコン表記"といった，Windows95の必須機能にも対応。

Spec PC-9821BX4/U2主な仕様

種別	デスクトップPC-98シリーズ
モデル名	PC-9821BX4/U2
価格	98,000円
CPU	486DX2-66MHz
キャッシュ	8kB
メモリ（最大）	2MB（64MB）
VRAM	1MB
グラフィック・アクセラレータ	CL-GD5430（32Bit）
FDD	3モード3.5インチ×2
HDD	オプション
CD-ROMドライブ	オプション
ディスプレイ	オプション
最大解像度	1,024×768ドット（256色）
最大色数	640×480ドット（1,677万色）
サウンド機能	オプション
スピーカ	モノラル・スピーカ内蔵
拡張スロット	汎用×3
FAXモデム機能	オプション
TVチューナ機能	オプション
ビデオ・キャプチャ	オプション
MPEG再生機能	オプション
赤外線通信機能	オプション
初期導入ソフト	なし
問い合わせ先	NECパソコンインフォメーションセンター 東京☎03-3452-8000 大阪☎06-943-9800



FMVシリーズにネットワーク対応モデルが追加された！

FUJITSU
価格338,000円～

FMVシリーズ

ネットワーク完全対応のFMVシリーズ

富士通は同社のDOS／Vパソコン『FMVシリーズ』に，デスクトップ筐体を採用した『FMV-575DE2』から，ミドルタワー筐体を採用した『FMV-5120T2』まで，合計4機種20モデルを追加しました（表には各機種の最上位モデルのみを掲載）。

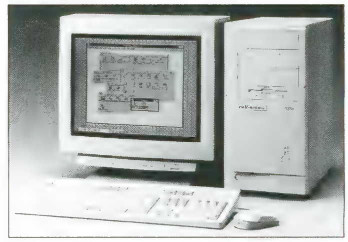
●FMV-575DE2シリーズ
価格：258,000円～338,000円，CPU：Pentium-75MHz，筐体（きょうたい）：デスクトップ

●FMV-590DE2シリーズ
価格：278,000円～358,000円，CPU：Pentium-90MHz，筐体：デスクトップ

●FMV-590T2シリーズ
価格：288,000円～368,000円，CPU：Pentium-90MHz，筐体：ミドルタワー

●FMV-590T2シリーズ
価格：378,000円～458,000円，CPU：Pentium-120MHz，筐体：ミドルタワー

今回登場した各機種は，ハードディスクの大容量化，CPUの高速化を行なった上で，平均約33%の低価格化を実現。さらに，全機種がグラフィック&ビデオ・アクセラレータ『Weitek Video Power（P9130）』を標準搭載し，マルチメディア・ソフトをより快適に楽しめる仕様になっています。



また，フロッピー・モデルをのぞく全機種が"ネットワーク機能"を標準搭載しています。これはネットワーク接続に必要なハード（LANカード『10BASE-5／T』）と，ソフト（『NetWareクライアント3.12J用』『InetBIOSドライバV2.1』）を搭載したことにより実現したもので，購入後すぐに各種ネットワークに接続することができます。

なお富士通は，FMVシリーズの新製品と同時に，ホスト・システムとパソコン・サーバーを組み合わせたセット『通信サーバー・セット』（1,170,000円）も発表しました。同製品に関するくわしいことは，富士通までお問い合わせください。

Spec FMVシリーズ主な仕様

種別	デスクトップDOS／Vパソコン	
モデル名	FMV-575DE2モデル850C	FMV-5120T2モデル850C
価格	338,000円	458,000円
CPU	Pentium-75MHz	Pentium-120MHz
キャッシュ	16kB（1次），256kB（2次）	
メモリ（最大）	16MB（192MB）	
VRAM	2MB	
グラフィック・アクセラレータ	Weitek Power9100（64bit），Weitek Video Power（P9130）	
FDD	3モード3.5インチ×1	
HDD	850MB	
CD-ROMドライブ	4倍速マルチ・セッション	
ディスプレイ	オプション	
最大解像度	1,280×1,024ドット（256色）	
最大色数	800×600ドット（1,677万色）	
サウンド機能	16bit44.1kHzステレオPCM音源（Sound Blaster 16互換）	
スピーカ	ステレオ・スピーカ付属	
拡張バス	PCI×2（空き1），ISA／PCI×1，ISA×3（空き1）	
FAXモデム機能	オプション	
TVチューナ機能	オプション	
ビデオ・キャプチャ	オプション	
MPEG再生機能	オプション	
初期導入ソフト	MS-DOS 6.2／V, Windows 3.1, InetBIOSドライバV2.1, NetWareクライアント（3.12J用）	
問い合わせ先	FMインフォメーションサービス ☎0120-222-015	

最速Pentiumを搭載したハイエンド98が登場！

NEC
価格690,000円

PC-9821Xt13

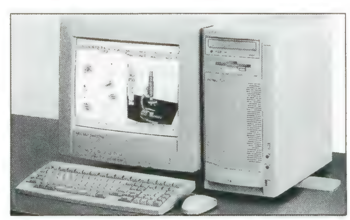
98シリーズの最高峰登場！

NECから新登場した『PC-9821Xt13』は，昨年7月に登場した『PC-9821Xt』の後継機として位置づけられます。

高いグラフィック表示能力と優れた拡張性をそなえ，マルチメディア・タイトル制作やデザイン，3Dグラフィックスといったプロユースに最適。多くの点で高性能化，多機能化を実現しながら本体価格は69万円と，約18%の低価格化にも成功しています。

133MHzの最高速Pentiumを搭載し，PC-9821Xtにくらべ，処理速度を約1.4倍向上。グラフィック・アクセラレータには，業界最高速クラスのマトロックス・グラフィックス社製『MGA-2064W』を搭載し，同じくPC-9821Xtにくらべ，グラフィック処理速度を約1.6倍，動画再生速度にいたっては最大3.6倍向上させています。

ミニタワー筐体を採用した本体は拡張性に優れ，拡張スロット×7（PCI×2，汎用×5）をはじめ，SCSI-2インターフェースによる高速アクセスを実現した高速大容量ハードディスク（容量1Gまたは2Gバイト）を2台まで追加増設可能（標準内蔵と合わせて最大5.2Gバイト！）。また，



メモリは最大256Mバイトまで，2次キャッシュ・メモリも最大512kバイトまで増設することができます。

使いやすさも向上しており，フロッピーやCD-ROMを挿入するだけで自動的にアプリケーションのセットアップを実行したり，ファイルをアイコンで表示する"FD／CD表示"機能を装備。

将来性もバツグンで，次世代OSであるWindows95にも完璧に対応。"プラグ&プレイ"，"コネクタのアイコン表記"といった必須機能はもちろんのこと，PCIバス，ビデオ・アクセラレーション機能，CD-ROMドライブ，パワー・マネジメント機能といった先進的なWindows95推奨機能を標準搭載しています。

Spec PC-9821Xt13主な仕様

種別	デスクトップPC-98シリーズ
モデル名	PC-9821Xt13／C12
価格	690,000円
CPU	Pentium-133MHz
キャッシュ	16kB（1次），256kB（2次）
メモリ（最大）	16MB（256MB）
VRAM	4MB
グラフィック・アクセラレータ	MGA-2064W（64bit）（ビデオ・アクセラレータ付）
FDD	3モード3.5インチ×1
HDD	1.2GB
CD-ROMドライブ	4倍速マルチ・セッション
ディスプレイ	オプション
最大解像度	1,280×1,024ドット（256色）
最大色数	800×600ドット（1,677万色）
サウンド機能	16bit44.1kHzステレオPCM音源
スピーカ	モノラル・スピーカ内蔵
拡張スロット	汎用×5，PCI×2
FAXモデム機能	オプション
TVチューナ機能	オプション
ビデオ・キャプチャ	オプション
MPEG再生機能	オプション
赤外線通信機能	オプション
初期導入ソフト	MS-DOS 6.2, Windows 3.1など
問い合わせ先	NECパソコンインフォメーションセンター 東京☎03-3452-8000 大阪☎06-943-9800

人気ソフト満載のサブノートに新モデル登場！

FUJITSU

価格328,000円〜

BIBLO新シリーズ

BIBLOシリーズの新モデル

人気のサブノート・パソコン『FMV-BIBLO（ビブロ)』に，新モデルが登場しました。富士通が新たに発表したのは『FMV-475NL／S』(DSTN液晶モデル）と，『FMV-475NL／T』（TFT液晶モデル)の2モデル。どちらも前モデル『FMV-450N／S1』の特徴「買ってすぐ使えるソフトが満載」を受け継ぎながら，たくさんの機能をパワーアップしています。

付属ソフトの中心になるのは，ワープロ・ソフトと表計算ソフト。新モデルは，二つのソフトをつぎのように組み合わせて選ぶことができます。

●ワープロ『一太郎 Ver.6 for Windows』+表計算『Lotus 1-2-3 R5J』※この組み合わせには個人情報管理ソフト『Lotus Organaizer R1.1J』も付属

●ワープロ『OASYS／Win V2.3』+表計算『Lotus 1-2-3 R5J』※この組み合わせには個人情報管理ソフト『Lotus Organaizer R1.1J』も付属

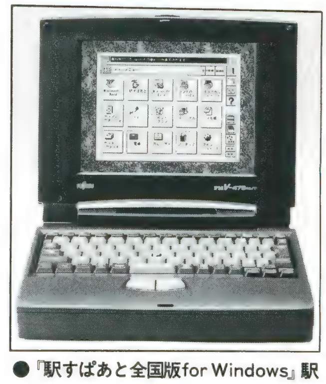
●ワープロ『Microsoft Word for Windows Ver.5.0』+表計算『Microsoft Excel for Windows Ver.5.0』

また，ワープロと表計算ソフトの他に，つぎのソフトも付属しています。

●『GAME PACK for Windows 1・2』Windows対応のゲーム12種を収録

Spec FMV-475NL／S，NL／T主な仕様

種別	ノート型DOS／Vパソコン	
モデル名	FMV-475NL／S	FMV-475NL／T
価格	328,000円	418,000円
CPU	Intel DX4-75MHz	
キャッシュ	16kB	
メモリ（最大）	8MB（24MB）	
VRAM	512kB	
グラフィック・アクセラレータ	CL-GD6235	CL-GD6225
FDD	3モード3.5インチ×1	
HDD	340MB	
CD-ROMドライブ	オプション	
ディスプレイ	8.5インチDSTNカラー	8.4インチTFTカラー
	640×480ドット256色表示	
外部表示能力	1,024×768ドット（16色）	
サウンド機能	16bit44.1kHzステレオPCM音源（Sound Blaster PRO互換）	
スピーカ	モノラル・スピーカ内蔵	
PCカード	TYPE I／II×1	
赤外線通信機能	なし	
駆動時間	約4時間	
外形寸法	幅260×奥行210×高48mm	
重量	約2.0kg	約2.1kg
初期導入ソフト	MS-DOS 6.2／V，Windows 3.1，ワープロ＆表計算など	
問い合わせ先	FMインフォメーションサービス 0120-222-015	



●『駅すぱあと全国版for Windows』駅間の最短経路や料金を検索できるソフト

前モデルから大きくパワーアップした点は，CPUにIntel DX4-75MHzを採用して処理速度を約1.4倍向上させ，PCM音源を標準搭載したこと。これにより，Windowsをより快適に操作できるようになったのはもちろん，マルチメディア・マシンとしても一歩前進したといえます。

また，リチウム・イオン・バッテリの採用により，標準で最大4時間，オプションのバッテリを増設すれば最大9時間の長時間バッテリ運用が可能になります。

オールインワンのAptivaがラインナップを一新！

IBM

オープン価格

Aptivaシリーズ

基本機能が向上した新Aptiva！

日本アイ・ビー・エムは，オールインワン・パソコン『Aptiva（アプティバ)』シリーズのラインナップを一新し，新たに4機種10モデルを発表しました(表には各機種の最上位モデルを掲載)。

●Aptiva Vision…14インチ・ディスプレイとドーム型スピーカを内蔵した，コンパクトな省スペース・タイプ。搭載するCPUが，486DX2-66MHzとDX4-100MHzの2モデルが用意されています。

●Aptiva 515／517…自由にレイアウトできるデスクトップ・パソコンの，標準モデル。ステレオ・スピーカと15インチ・ディスプレイが付属し，ケーブルでつなげばすぐにマルチメディア・ソフトを楽しめます。

●Aptiva 530／537…『Aptiva 515／517』のCPU，ハードディスク，CD-ROMドライブを1ランク上にした，高性能デスクトップ・パソコン。30W+30Wの大出力ステレオ・スピーカも付属しています。

●Aptiva 730／737…拡張性に優れたミニタワー筐体を採用した新Aptivaシリーズのハイエンド・モデル。8個の拡張バスに加え，6個の拡張ストレージ・ベイも装備しています。

新しいAptivaは，全モデルがWindows 3.1とともに『OS／2 Warp V3』と『Internet Connection for OS／2』を搭載。購入したその日から，話題のインターネットにアクセスすることができます。また，FAXモデム搭載のモデルでは，電話がかかってくると自動的にAptivaの電源が入る機能“ウェイク・アップ・オン・リング”が設定ずみです。



Spec Aptivaシリーズ主な仕様

種別	デスクトップDOS／Vパソコン			
モデル名	Aptiva Vision 2407-RTD	Aptiva 515 2144-27J	Aptiva 530 2144-70J	Aptiva 730 2168-63J
価格	オープン価格			
CPU	DX4-100MHz	486DX2-66MHz	DX4-100MHz	DX4-100MHz
キャッシュ	16kB	8kB	16kB	16kB(1次)，128kB(2次)
メモリ（最大）	8MB（128MB）	8MB（128MB）	8MB（96MB）	8MB（128MB）
VRAM	1MB			
グラフィック・アクセラレータ	CL-GD5430（32bit）			
FDD	3モード3.5インチ×1			
HDD	540MB		720MB	540MB
CD-ROMドライブ	倍速マルチ・セッション		4倍速マルチ・セッション	
ディスプレイ	14インチ一体型	15インチ分離型		
最大解像度	1,024×768ドット（256色）	1,280×1,024ドット（16色）		
最大色数	640×480ドット（1,677万色）			
サウンド機能	16bit44.1kHzステレオPCM音源（Sound Blaster 16）			
スピーカ	ステレオ・スピーカ内蔵	ステレオ・スピーカ付属		
拡張バス	ISA×4（空き0）	ISA×3(空き1)，ISA／VL×1	ISA×3(空き1)，ISA／VL×1	ISA×7（空き6)，ISA／VL×1
FAXモデム機能	14,400bps（留守録機能付）			
TVチューナ機能	○	オプション		
ビデオ・キャプチャ	オプション	オプション		
MPEG再生機能	○	オプション		
初期導入ソフト	PC-DOS J6.3／V，Windows 3.1，OS／2 Warp J3.0，Works for Windows Ver.3.0，乗換案内全国版，筆ぐるめなど			
問い合わせ先	ダイヤルIBM 0120-04-1992			

超高速マシンがほしい人にイチ押しできるハイ・スペック!

PROSIDE

価格310,000円

JD5133PIT／EP

最新技術が最速を実現!

プロサイドの『JD5133PIT／EP』は，最速Pentiumと最先端の技術を組み合わせた“第2世代Pentiumマシン”。プロフェッショナル・ユーザーや，最高をめざすユーザーにぜひ注目してもらいたい新製品です。

主な特徴は，つぎのとおりです。

●Pentium-133MHz

パソコンの心臓部といえるCPUに，インテル系では最速のPentium-133MHzを搭載しています。これは，インテル系では現在最速のCPUといえるものです。

●Triton(トライトン)

インテル社製のTritonチップを採用しています。Tritonチップは，Pentiumに対応した第3世代のPCIコントロール・チップセット。この採用により，総合的なマシン・パフォーマンスが大きく向上しています。とくにバスマスタIDEをサポートしたことにより，メモリとIDE機器間でデータ転送をするあいだに，CPUがべつの作業をすることができるようになりました。

●EDOメモリ

EDO (Extended Data Output) メモリを搭載し，メモリ・アクセス速度が大幅にアップしています。

●パイプライン・バースト

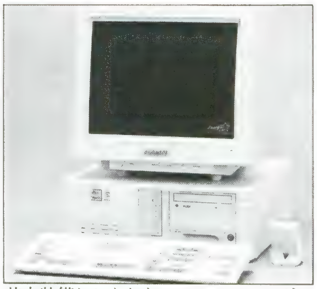
2次キャッシュに，“Pipelined Burst (パイプライン・バースト) SRAM256kバイト”を採用。全体的な処理速度を大幅に向上させています。

これらを見てもわかるように，その仕様はまさに最先端技術の集大成! 当然その処理能力はすばらしく，ワーク・ステーションなみの処理能力を要求する高度なアプリケーションも，高速かつ快適に操作することができます。

なお，スペック表で紹介しているのは基本装備しかもたないフレーム・モデルで，マルチメディア・ソフトを楽しむには拡張を必要とする部分もあります。

プロサイドではCD-ROMドライブ(倍速：15,900円，4倍速：29,800円)や，ビデオ・キャプチャ機能付グラフィック・アクセラレータ，MPEG再生機能付グラフィック・アクセラレータ，PCMサウンド・ボードなど，たくさんのオプションの用意しており，セットで購入することもできます。

本体との同時購入を希望する人は，プロサイドまで問い合わせてください。



Spec	JD5133PIT／EP主な仕様
種別	デスクトップDOS／Vパソコン
モデル名	JD5133PIT／EP
価格	310,000円
CPU	Pentium-133MHz
キャッシュ	16kB（1次），Pipelined Burst SRAM256kB（2次）
メモリ（最大）	EDOタイプ8MB（128MB）
VRAM	2MB
グラフィック・アクセラレータ	S3 Trio64（64bit）
FDD	3モード3.5インチ×1
HDD	540MB
CD-ROMドライブ	オプション
ディスプレイ	オプション
最大解像度	1,280×1,024ドット（256色）
最大色数	1,677万色（800×600ドット）
サウンド機能	オプション
スピーカ	オプション
拡張バス	PCI×2，ISA×4
FAXモデム機能	オプション
TVチューナ機能	オプション
MPEG再生機能	オプション
初期導入ソフト	なし
問い合わせ先	プロサイド㈱☎03-3255-1517

最高性能を求める人のスーパー・マルチメディア・ノート登場!

三菱電機

価格378,000円～

apricotNOTEシリーズ

CD-ROMドライブ搭載モデルも登場!

三菱電機は，同社のDOS／Vノート・パソコン『apricotNOTE (アプリコット・ノート)』シリーズに，新たに3機種5モデルを追加発表しました(表には各機種の最上位モデルを掲載)。

●apricotNOTE GX…厚さ42mm，重さ2.28kgのスリムな本体に，Intel DX4-100MHzと，800×600ドット表示が可能なDSTNカラー液晶ディスプレイを搭載した，高性能機。



●apricotNOTE FX…新製品の中で，ミドルレンジに位置する，普及版マルチメディア・ノート。10.4インチのTFTカラー液晶ディスプレイを搭載しています。

●apricotNOTE SX…すべての機能が国内最高の，ノート・パソコン。CPUに最速Pentium-90MHzを採用し，また，搭載する10.4インチTFT液晶ディスプレイは，1,024×768ドットの高解像度表示が可能です。倍速CD-ROMドライブも内蔵。

Spec	apricotNOTEシリーズ主な仕様		
種別	ノート型DOS／Vパソコン		
モデル名	GX M3464-A142	FX M3484-A181	SX M3423C-A181
価格	378,000円	598,000円	798,000円
CPU	IntelDX4-100MHz	Pentium-90MHz	Pentium-90MHz
キャッシュ	16kB	16kB（1次），256kB（2次）	
メモリ（最大）	8MB（32MB）	8MB（40MB）	
VRAM	1MB		
グラフィック・アクセラレータ	C&T 65540(32bit)	C&T 65545(32bit)	
FDD	3モード3.5インチ×1		
HDD	420MB	810MB	
CD-ROMドライブ	オプション		倍速マルチ・セッション
ディスプレイ	10.4インチDSTNカラー 800×600ドット256色表示	10.4インチTFTカラー 800×600ドット256色表示	10.4インチTFTカラー 1,024×768ドット256色表示
外部表示能力	1,024×768ドット（256色）		
サウンド機能	オプション	16bit 44.1kHzステレオPCM音源（Sound Blaster PRO互換）	
スピーカ	なし	モノラル・スピーカ内蔵	
PCカード	TYPE II×1 もしくはTYPE III×1	TYPE II×2 もしくはTYPE III×1	
赤外線通信機能	IrDAポート		
駆動時間	約1時間		
外形寸法	幅297×奥行208×高42mm	幅297×奥行228×高50mm	幅297×奥行228×高53mm
重量	約2.3kg	約3kg	約3.3kg
初期導入ソフト	MS-DOS 6.2／V，Windows 3.1，Lotus Organaizer R1.1Jなど		
問い合わせ先	三菱電機㈱情報システム事業部 販売推進部 ☎03-3218-3543		

簡単で便利，しかも低価格かつ高性能なお得なマシン！

PCダイレクト

価格168,000円～

PC DIRECTシリーズ

TEL&FAXで最高級のパソコンを入手！

DOS／Vパソコンのダイレクト販売を行なっているPC-ダイレクトから，新製品2機種3モデルが登場しました。

●PC DIRECT 440Si…ミニタワー筐体にDX4-100MHzのCPUを搭載した，ハイ・コストパフォーマンス機種。

●PC DIRECT 550Si…拡張性の高いミドルタワー筐体(PCIバス×4，ISAバス×4を装備)に，Pentiumを搭載した高速・高性能機種。Pentium-75MHzマシンとPentium-100MHzマシンの2モデルがあります。



PC-ダイレクトへの購入申込みは，電話やFAXで希望機種と料金の支払方法(銀行振替，代金引替，郵便書留など)を伝えるだけ。「到着後10日以内は返品・交換可能」「2年間の製品保証」などアフター・サービスも充実していますから，安心して申し込むことができます。

現在新製品の発売を記念して，購入者に14,400bpsのFAXモデムを無料装着するサービスを実施中です！

Spec　PC DIRECTシリーズ主な仕様

種別	デスクトップDOS／Vパソコン		
モデル名	440Si	550Si／75	550Si／100
価格	168,000円	198,000円	268,000円
CPU	DX4-100MHz	Pentium-75MHz	Pentium-100MHz
キャッシュ	8kB（1次），256kB（2次）	16kB（1次），256kB（2次）	
メモリ（最大）	8MB（128MB）		16MB（128MB）
VRAM	1MB		
グラフィック・アクセラレータ	S3 Trio64（64bit）		
FDD	3モード3.5インチ×1		
HDD	540MB		1GB
CD-ROMドライブ	4倍速マルチ・セッション		
ディスプレイ	オプション		
最大解像度	1,280×1,024ドット16色表示		
最大色数	640×480ドット（65,536色）		
サウンド機能	16bit44.1kHzステレオPCM音源（Sound Blaster 16互換）		
スピーカ	ステレオ・スピーカ付属		
拡張バス	PCI×3（空き2），ISA×4（空き3）	PCI×4（空き3），ISA×4（空き3）	
FAXモデム機能	オプション　※8月末までは14,400bpsを標準搭載		
TVチューナ機能	オプション		
ビデオ・キャプチャ	オプション		
MPEG再生機能	オプション		
初期導入ソフト	MS-DOS 6.2／V，Windows 3.1，Works for Windows Ver.3.0など		
問い合わせ先	PC-ダイレクト㈱　0120-218288		

大手周辺機器メーカーが放つDOS／Vノートの野心作！

ICM

オープン価格

LIBRAGE

アイシーエムからノート・パソコンが登場！

6月21日，大手周辺機器メーカーであるアイシーエムは，DOS／Vノート・パソコン『LIBRAGE（リブラージュ）』を発表。同日より販売を開始しました。

開発にあたり，アイシーエムは「ハイエンド・デスクトップ・パソコンに匹敵する高性能を」という野心的なテーマを掲げましたが，LIBRAGEはそれを「Pentiumの圧倒的な速さ」と「800×600ドット256色表示が可能な10.4インチ液晶ディスプレイ」によって実現。

その仕様は，マルチメディア時代のノート・パソコンと呼ぶにふさわしい高性能を誇ります。

●デスクトップなみのハイパワー！

CPUにはPentium-75MHzを採用。8Mバイトのメモリ，820Mバイトの大容量ハードディスクとともに，256kバイトの2次キャッシュ・メモリも搭載し，デスクトップ・パソコンに匹敵する高速処理を実現します。

また，省電力のための各種機能も搭載。自宅や職場はもちろん，外出先でも普段と変わらない環境を構築することができます。

●高解像度表示を実現！

ノート・パソコンの常識を打ちやぶる，800×600ドットの高解像度表示を実現(外部ディスプレイ接続時は1,024×768ドット256色表示可能)。10.4インチの大画面とあわせ，Windowsを快適に操作できます。

また，グラフィック・アクセラレータには『C&T 65545』を，32ビット・ローカルバス接続で搭載。800×600ドット表示でも，高速描画を実現してくれます。

●充実したサウンド機能

Sound Blaster PRO互換のPCM音源と，直径36mmの大型モノラル・スピーカを標準で搭載。ゲームやデスクトップ・ミュージックなど，ホビー分野でも大きな効果を発揮してくれます。



また，付録CDをはじめとするマルチメディア・ソフトも，CD-ROMドライブを接続すればすぐに楽しめます（前号でお伝えしたように，ポータブルCD-ROMドライブが松下電器産業から『KXL-DN720A』(価格39,800円)，ソニーから『PRD-150』(価格49,800円)で新発売されています)。

Spec　LIBRAGE主な仕様

種別	ノート型DOS／Vパソコン
モデル名	LIBRAGE FN-P75DC
価格	オープン価格
CPU	Pentium-75MHz
キャッシュ	16kB（1次），256kB（2次）
メモリ（最大）	8MB（40MB）
VRAM	512kB
グラフィック・アクセラレータ	C&T 65545（32bit）
FDD	3モード3.5インチ×1
HDD	820MB
CD-ROMドライブ	オプション
ディスプレイ	10.4インチDSTNカラー 800×600ドット256色表示
外部表示能力	1,024×768ドット（256色）
サウンド機能	16bit44.1kHzステレオPCM音源 （Sound Blaster PRO互換）
スピーカ	モノラル・スピーカ内蔵
PCカード	TYPE II×2もしくはTYPE III×1
赤外線通信機能	なし
駆動時間	約2時間
外形寸法	幅296×奥行216×高45mm
重量	約2.7kg
初期導入ソフト	MS-DOS 6.2／V，Windows 3.1など
問い合わせ先	㈱アイシーエム本社営業部 ☎06-350-5701

新製品 Flash NEWS

周辺機器

低価格MOドライブとSCSI-2インターフェース・ボードの新製品

●アイ・オー・データ

6月29日，アイ・オー・データは8万円を切る低価格MOドライブと，SCSI-2インターフェース・ボードの新製品を発表しました。

●RM-MO230F

●価格　79,800円

MOドライブの新製品『RM-MO230F』は，アイ・オー・データの現行製品『RM-MO230L』の上位モデルとして登場しました。取り扱うデータの大容量化にともない，大切なデータを安く，安全に保存できるMOドライブは，マルチメディア指向のパーソナル・ユーザーには欠かせない周辺機器になっています。

『RM-MO230F』は，そんなユーザーをターゲットにした製品です。8万円を切る低価格ながら，230Mバイトと128Mバイト・フォーマットに対応。また，“2重ベゼル構造”により，フィルタ・レスの防塵設計を実現しています。

なお『RM-MO230F』には，MacintoshとWindows間でMO上のデータ交換を可能にするユーティリティ・ソフト『RINGOWIN（リンゴ・ウィン）』（価格9,800円）が標準添付しています。

■RM-MO230Fおもな仕様

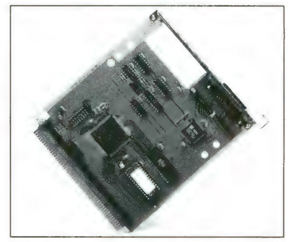
記憶容量：230Mバイト/128Mバイト
平均シークタイム：30m秒
ディスク回転数：3,600回転/分
バッファ・メモリ：237kバイト
データ転送速度：5.0Mバイト/秒（同期転送）インターフェース：SCSI-2

●SC-98II

●価格　15,000円

『SC-98II』は，PC-98シリーズ対応





のSCSI-2インターフェース・ボードの新製品。HDDパラメータ自動解析機能，高速ブート機能，ライト・プロテクト機能，フォーマット・プロテクト機能，クイック・フォーマット機能など，多数の機能を搭載する高性能ボードです。

また，SCSI方式の各種周辺機器を接続できるのはもちろん，ボード上に他のボードを装着できる“98セカンド・バスTYPEIIベースボード”方式を採用。そのため，同社が販売している『98セカンド・バスTYPEIIサブ・ボード』（オーバーレイ・ボード，高速RS-232Cボードなど）を，拡張スロットを使用することなく増設することができます。

■SC-98II主な仕様

対応機種：NEC　PC-98シリーズ，EPSON PC-286，386，486，586シリーズ
※CPUが80286以上の機種
主な付属品：ターミネータ

■問い合わせ先

㈱アイ・オー・データ機器
新製品案内窓口　☎0762-60-1024

TVチューナ内蔵型マルチシンク・ディスプレイ&新型キーボード

●NEC

NECは，世界ではじめてTVチューナを内蔵したマルチシンク・ディスプレイ『マルチシンク15TV』と，PC-98シリーズに対応する新型キーボードを発表しました。

●マルチシンク15TV

●価格　79,800円

『マルチシンク15TV』は，音声多重TVチューナとステレオ・スピーカを内蔵したマルチメディア・ディスプレイです。ディスプレイとしての機能の他に，高精彩な画面表示を楽しめるテレビ（水平解像度700本）としても使用可能。ビデオ入力端子を2系統搭載しているため，ビデオやゲーム機など，さまざまな映像を表示させることもできます。

さらにWindows95のプラグ&プレイにも対応するなど，使用範囲，将来性ともに抜群のディスプレイです。

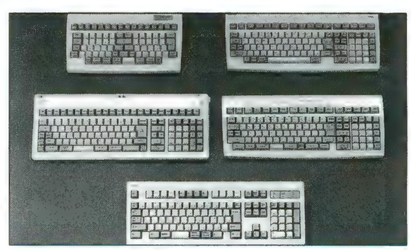
■マルチシンク15TVおもな仕様

対応パソコン：PC-98シリーズ，DOS/Vパソコン，Macintosh
ディスプレイ・サイズ：15インチ
ドットピッチ：0.28mm
水平走査周波数：15.5~65.0kHz
垂直走査周波数：55~90kHz
TVチューナ：音声多重デコータ内蔵

●新型キーボード

NECが発表した新型キーボードは，『文豪DPキーボード』，『PC-PTOSキーボード』，『106キーボード』の3種。これによりNECの別売りキーボードは，1月に登場した『楽々キーボード』を合わせ，





合計4種類となりました。各キーボードの主な特徴はつぎのとおりです。

■『楽々キーボード』（価格27,000円）

カーソル・キーやCAPSキーなど，使用率の高いキーを中央部に集めたキーボード。現在，限定3,000台をキャンペーン価格9,800円で販売中です。

■『文豪DPキーボード』（価格20,000円）

文書処理ソフト『文豪DP-OFFICE』のための専用キーボード。キー配列は，NECのワープロ専用機『文豪』と同じ。

■『PC-PTOSキーボード』（価格20,000円）

N5200シリーズ用のOS『PTOS』に対応するキーボード。

■『106キーボード』（価格20,000円）

DOS/Vパソコンで広く使われている『106キーボード』と同配列のキーボード。

■問い合わせ先

NECパソコンインフォメーションセンター
☎03-3452-8000（東京）　☎06-943-9800（大阪）
NECパソコン情報FAXサービス
FAX.03-3552-9801

新製品 Flash NEWS

便利な画像入力装置

●ソニー
●CCD-PC1
●価格 39,800円

ソニーの新製品『CCD-PC1』は，パソコンへの画像入力作業に最適なカラーカメラです。同製品は，1/4インチ27万画素CCDを搭載。コンパクトな本体は，被写体の位置に合わせて自由に角度・形を固定できる約30cmの“フレキシブル・アーム”を採用し，机の上で画像入力作業を快適に行なうことができます。また，10mmまで近づける“接写機能”で，資料の文字などを細部まで鮮明に映しだすことが可能。さらに，フレキシブル・アーム先端のカメラヘッド部だけを回転させることができるため，簡単に映像を水平に補正できます。

■CCD-PC1主な仕様
CCD撮像素子：1/4インチ27万画素（有効25万画素）
最低被写体照度：9ルクス
フォーカス/アイリス：マニュアル
ホワイトバランス：オート
電子シャッター：1/60秒固定（オート・ノン・フリッカ機能付）
内蔵マイク：モノラル

■問い合わせ先



ソニー(株)お客様ご相談センター
☎03-5448-3311（東京）

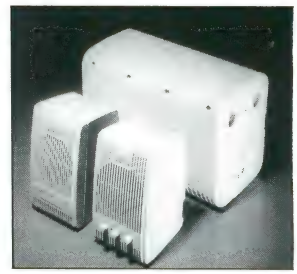
マルチメディア向けスピーカの新製品3機種

●日商エレクトロニクス

日商エレクトロニクスは，マルチメディア向けスピーカ3機種の販売を開始することを発表しました。同社のスピーカ・システムは，米国でたくさんの賞を受賞しており，その音質の良さには定評があります。また，新製品はいずれも“ダイナミック・コントロール回路”を内蔵。低ボリューム時にはベースを押し上げ，リアルなサウンドを自動的に再現します。

●主な仕様
『ACS-51』（価格19,800円）
スピーカ出力：6W×2
機能：ボリューム，トレブル・コントロール，オン/オフスイッチ付
『ACS-52』（価格21,800円）
スピーカ出力：19W×2
機能：ボリューム，トレブル・コントロール，ベース・コントロール，
『ACS-53』（価格27,800円）
スピーカ出力：12W×2
サブ・ウーハー出力：15W
機能：ボリューム，トレブル・コントロール，ベース・コントロール

■問い合わせ先
日商エレクトロニクス（株）
電子機器事業部PCプロダクト部



☎03-3544-8388

WindowsでFM放送を受信！

●イマジニア
●IMAGINEER FM BLASTER
●予価 29,800円

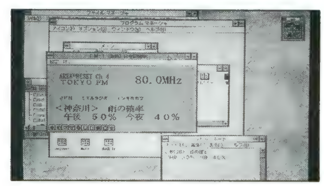
イマジニアは，Windows上でFM文字多重放送の受信を可能にするキット『IMAGINEER FM BLASTER（イマジニア・エフエム・ブラスタ）』を発表しました。

FM文字多重放送は，TOKYO-FMをはじめJFN（全国FM放送協議会）加盟33局が放送中。これを受信することにより，ユーザーはつぎのような情報を文字（テキスト）の形で入手できます。

●ニュース・スポーツ情報　●天気情報　●交通情報　●エンターテインメント

文字（テキスト）で受信できるため，情報の保存や加工が簡単。また，ふつうのFMラジオとしても使用可能で，パソコンでの作業中のBGMとしても利用できます。

なお，『IMAGINEER FM BLASTER』は，今年9月にPC-98シリーズとDOS/Vパソコン対応版が登場する予定。また，ノート・パソコン対応版（カード型）も開発中で，こちらは12月発売予定とのことです。



■問い合わせ先
イマジニア(株)ユーザーサポート
☎03-3343-8900

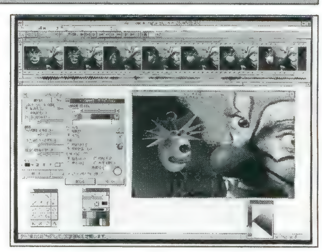
ソフト

アニメ，音，映像，何でもこいのマルチメディア・ツール

●オートデスク
●ANIMATOR Studio
●価格 148,000円

オートデスクの新製品『ANIMATOR Studio（アニメータ・スタジオ）』は，アニメ，サウンド，映像のすべてを製作・加工できるマルチメディア・ツールです。24bit（1,677万色）のフルカラー・ペイントが可能で，これをもとにハイレベルなアニメーションを製作することが可能。サウンド機能も多彩で，アニメーションにBGMや効果音を挿入できるのはもちろん，波形表示したサウンド・トラックを加工することもできます。また，Photoshopのような“デジタル・ペイント・ブラシ機能”と，Premiereのような“フィルム編集機能”も搭載。さらにデジタル・ペイント・ブラシをアニメーション化することにより，Photoshopに入力できるイメージや，Premiereに入力できるイメージを自動的に作成できます。

■必要動作環境
本体：i486DX2-66MHz以上のCPUを搭載するパソコン
メモリ：8Mバイト以上（32Mバイト以上を推奨）
※要CD-ROMドライブ



■問い合わせ先
オートデスクカスタマーサポートセンター
☎03-3473-9694

世界初のフォトCDパソコン・アルバム編集ソフト

●日本コダック
●想いでオルゴール（子供の成長記録編）
●価格 11,000円

『想いでオルゴール』は，フォトCDの写真を素材に，イラストや文字，サウンドなどを組み合わせてオリジナルの“マルチメディア写真集”を製作できる世界ではじめてのパソコン・アルバム編集ソフトです。

製作のための基本操作は，マウスをドラック&ドロップするだけと，とても簡単。また，子供の記念アルバムを手軽に編集できる各種素材，“表紙データ”や背景に使える“サンプラー・フォト”，それぞれのシーンに合わせた200種類以上の“キャプション・データ”，オリジナル曲など数曲のオルゴール音が入った“音楽データ”などが付属しているため，使用する写真にこれらデータを組み合わせるだけで簡単にオリジナルの写真集を作ることができます。演出効果も多彩で，写真の拡大・縮小をはじめ，オート・アニメーション効果，オート・ズームイン効果などで写真集をより楽しく鑑賞することが可能です。なお，Windows版とMacintosh版が発売中です。

■問い合わせ先



日本コダック(株)お客様相談センター
☎03-5488-2365

新製品 Flash NEWS

ウィルスを撃退する心強い味方！

●ジェード
●Scan Vakzin PLUS CLEAN PACK
●価格　14,800円

ジェードは，コンピュータ・ウィルス対策ソフトの新製品『Scan Vakzin PLUS CLEAN PACK（スキャン・ワクチン・プラス・クリーン・パック）』を発売しました。同製品は，PC-98シリーズとDOS/Vパソコンに対応。つぎにあげる三つの特徴で，DOSおよびWindows環境での確実なウィルス対策を実施します。

●国内最強のウィルス検査機能：データ内のウィルスを的確に発見。国内・海外で発生したウィルスに対応し，また，新種のウィルスも，ほぼ完璧に見つけだしてくれます。

●安全な修復機能：ウィルスに感染したデータを安全に修復。感染と同時にデータを破壊してしまうウィルスや，特殊な感染をするウィルスにも，適切に対応してくれます。

●最新ウィルスに対応：購入後，3回の無償バージョン・アップが可能。その後も有償の年間バージョン・アップ・サービスを受けることができ，つねに最新のワクチン・ソフトを入手することができます。



■問い合わせ先
(株)ジェード
☎03-3435-1348（東京）

住友金属工業，マルチメディア統合パッケージを発表！

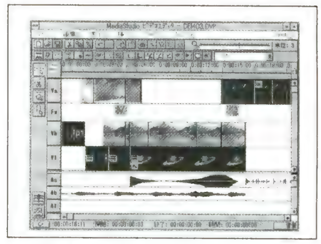
●住友金属工業
●MediaStudio Pro 2.0日本語版
●価格　58,000円

『MediaStudio Pro（メディア・スタジオ・プロ）2.0日本語版』は，Windows上で，マルチメディア・タイトルを作るためのいろいろな機能を集めたパッケージ・ソフトです。

その機能は，ビデオ・エディタ，画像編集，キャプチャ，サウンド編集，モーフィングなど非常に多彩。また，各機能は非常にハイレベルで，たとえばビデオ・エディタは，映像用とサウンド用にそれぞれ101本のトラックを用意。各トラックで，ビデオ，サウンド，ラスタおよびドロー形式の画像データを取り扱うことができ，さらに，テキスト，グラフィックス，およびビデオを，2Dや3Dの動画に貼り付けたり，3Dの球面や円筒にマッピングすることができます。

■必要動作環境
本体：i486以上のCPUを搭載するパソコン
メモリ：8Mバイト以上
HDD：30Mバイト以上の空き容量
ディスプレイ：800×600ドット（256色）以上表示可能な機種

■問い合わせ先



住友金属工業(株)システムエンジニアリング事業本部オープンシステム事業室
☎03-5476-9825

ピーター・ガブリエルのマルチメディアCD-ROM作品

●フォトン
●XPLORA 1日本語版
●価格　9,800円

英国のロック・アーティスト，ピーター・ガブリエルのマルチメディアCD-ROM作品『XPLORA（エクスプローラ）1』に，Windows対応日本語版が登場しました。同製品は，ピーター・ガブリエルのプロモーション・ビデオをふくむ合計100分のムービー，30分以上の音楽，100以上のスチール写真，さらに各種のテキスト・データを収録しています。作品は『US（最新アルバム）』，『ワールド・ミュージック』，『パーソナル・ワールド』，『舞台裏』の四つのセクションから構成され，各ビデオとその製作裏話を観賞したり，ピーターが主催するリアル・ワールド・スタジオの中を歩き回り，ジャム・セッションを楽しむことが可能です。

■必要動作環境
本体：i486-33MHz以上のCPUを搭載するパソコン
メモリ：4Mバイト以上
HDD：2Mバイト以上の空き容量
ディスプレイ：640×480ドット（256色）以上表示可能な機種

■問い合わせ先



フォトン(株)マルチメディア事業部
☎03-5453-4992

高機能なパソコンFAX通信ソフト

●メガソフト
●STARFAX for Windows Ver4.0
●価格　15,000円

『STARFAX for Windows Ver4.0』は，前バージョンである『STAR FAX for Windows Ver3.1』の優れた機能をそのまま継承。さらに，つぎに代表される優れた特徴を持っています。

●一太郎Ver.6から直接送信可能：DDE機能により，作成した文書を一太郎Ver.6から直接送信できます。

●日本語OCRを標準装備：住友電気工業の日本語OCRソフト『OK READER』のサブセット『OK READER LE』を標準装備。受信したFAXをテキストに変換して再利用できます。

●DOS用最新FAX通信ソフト『STAR FAX 3.0』（DOS/V，PC-98用）が付属：DOS環境からもFAX通信を行なえます。なお，『STARFAX for Windows Ver4.0』は，FD版とCD-ROM版の2種類が発売中。CD-ROM版には，日本語TrueTypeフォント2書体と，『MIFES for Windows Ver2.0（機能限定版）』も付属しています。

■STARFAX for Windows Ver4.0主な仕様
通信速度：最大14,400bps
送受信原稿サイズ：A4およびB4

■必要動作環境
本体：Windows 3.1が動作するパソコン
メモリ：4Mバイト以上
HDD：7Mバイト以上の空き容量
対応FAXモデム：メガソフトSTAR FAX9624/1414，TDK，アイワ，オムロン，パナソニックなどのClass1(EIA 578）FAXモデム

■問い合わせ先：メガソフト(株)サポートセンター ☎06-386-2043

メルダックのビデオCD&CD-ROM新タイトル

●メルダック

メルダックから，ビデオCDとCD-ROMの新製品5タイトルが登場しました。

●『ギャラクティカ宇宙大紀行 Vol.1』
NHKで放送した「ギャラクシー大百科」のビデオCD版。NASAの膨大な天体映像やCGを全面的に使用した傑作作品。価格4,369円/種別：ビデオCD Ver.2.0

●『UFO 旧ソヴィエト極秘ファイル』
旧ソ連が行った地球外生物に関する研究成果を一挙に公開。米国に劣らないといわれる情報量と証拠物件の内容は？
価格2,913円/種別：ビデオCD Ver.2.0

●『トップクラス・ザ・スーパーモデルズ IN NewYork』
ファッション界を中心に，あらゆる分野で活躍するスーパーモデル。一流モデルが総出演する話題作。価格2,913円/種別：ビデオCD Ver.2.0

●『THE BIG BIKE　フルパワーの挑発』
3台の超ビッグバイク（ZZ-R1100，GSX-R1100，CBR900RR）の走り，メカニズム，そして魅力を映像で徹底検証。価格2,913円/種別：ビデオCD Ver.2.0

●『デジタルバイクカタログ』
最新の注目ビッグバイク12マシンを，動画・音声で紹介するCD-ROM作品。



価格3,689円/種別：ハイブリッドCD-ROM

■問い合わせ先
(株)メルダック企画開発部
☎03-3423-7925

新製品 Flash NEWS

マイクロソフトからWindows対応スクリーン・セーバー登場

●マイクロソフト
●Microsoft Scenes for Windows Version 2.0
●価格　各4,900円

マイクロソフトから，Windows対応のスクリーン・セーバー・ソフト『Microsoft Scenes for Windows（マイクロソフト・シーンズ・フォー・ウィンドウズ）Version 2.0』が登場しました。

同製品は，収録された画像データを，Windowsのスクリーン・セーバー，または壁紙としてディスプレイに表示するアクセサリー・ソフト。バラエティに富んだ5種類のコレクションの中から，好みのものを選ぶことができます。

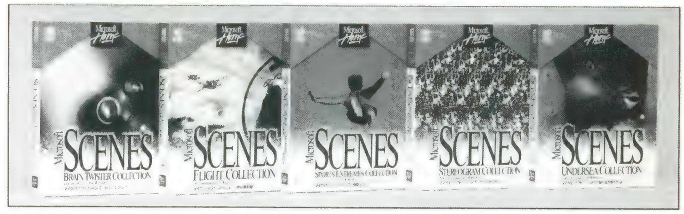
●『クローズアップ』：月の石や花粉，ビタミンC，赤血球，ウィルスなど，自然界の有機物・無機物，人工物を特大に拡大した36点の写真を収録。

●『世界の軍用機』：米国のF-14トムキャットやF-117ステルス攻撃機をはじめとする世界各国の軍用機とその軍事行動の写真40点を収録。

●『極限スポーツ』：飛行機から飛び降りるスカイ・サーフィン，ロックスキーなど，危険をかえりみずに立ち向かう人間たちのハイライト・シーン40点を収録。

●『ステレオグラム』：あるきまった方法で見ることにより，図形や文字が立体的に浮かび上がってくる3Dステレオグラム画像を36点収録。

●『海の生き物たちII』：あざやかな熱帯魚，マンタやザトウクジラ，サメ，ハリセンボンなど，静寂の海面下に暮らすさまざまな生き物たちの写真40点を収録。



また，マイクロソフトは同製品の発売に合わせ，富士写真フイルムと提携し，"FD画像入力サービス"を開始しました。これは希望の35mm写真フィルム（ネガ，リバーサル）を，『Microsoft Scenes forWindows Version 2.0』で読み込める形式のファイルとして供給するサービスで，ユーザーは好みの写真をスクリーン・セーバーや壁紙として使用できるようになります。

FD画像入力サービスは全国の主要写真店で受付中。料金は，フロッピーディスク1枚あたりの基本料金500円＋標準書き込み料金100円（1コマあたり）です。

■Microsoft Scenes for Windows Version 2.0に関する問い合わせ先



マイクロソフト㈱インフォメーションセンター　☎03-5454-2300

■FD画像入力サービスに関する問い合わせ先

*㈱フジカラーサービス東京映像システム事業部　☎03-3493-6811

リコー，漢字TrueTypeフォントを拡充

●リコー
●TrueTypeWorldシリーズ

リコーは，同社が販売している漢字TrueType（トゥルータイプ）フォント『TrueTypeWorldシリーズ』に，新書体を追加しました。

今回発売されたのは，ライン（輪郭文字）とシャドウ（影付き文字）を中心とした『書体セット』11種（各価格8,000円），通常の書体とライン，シャドウをセットにした『エフェクト・セット』5種（各価格14,800円），旧JIS漢字や俗字，記号だけを集めた『拡張グリフセット』2種（各価格4,800円）の合計18種類。各書体にWindows用とMacintosh用が用意されています（『拡張グリフセット』はWindows用のみ）。

新たに追加された書体は，1書体あたり4,800円～14,800円という低価格が魅力。優れた"ヒンティング技術"により，小さい文字の印刷，あるいはディスプレイ上への表示も，美しく行なってくれます。また，ユーザーを悩ますハードディスクの必要容量についても，独自のデータ圧縮技術により，1書体あたり2～4Mバイトとコンパクトなデータサイズを実現。多彩な書体を，手軽に使うことができます。



■問い合わせ先

㈱リコーTTWインフォメーションセンター　☎045-477-1639

その他

賞金100万円のマルチメディア・イベント！

●NEC

NECは，大手商用ネットPC-VANの会員数が100万人を突破したことを記念して，賞金100万円のマルチメディア・イベント『謎の木像・円空伝』を開始しました。イベントの概要はつぎのとおりです。

●内容：8月1日にPC-VANに設置される『謎の木像・円空伝』コーナーにアクセスし，クイズに答えて隠された財宝を探す。クイズの舞台は江戸元禄時代で，そのころの歴史と芸術をテーマに繰り広げられる1大ロマン・ミステリー。複雑・難解な謎を解きながら，あらかじめ日本のとある場所"X"に埋蔵されたNECオリジナルの財宝"謎の木像"を探して発掘する。財宝の第1発見者には，賞金100万円！が贈られる。

●期間：平成7年8月1日スタート。10月頃終了予定（財宝発掘後）。

●進行方法：

①PC-VANメイン・メニューNo.30『謎の木像・円空伝』に参加（参加は無料）

②問題1"円空伝　謎の巻"に答え，事務局に電子メールで回答

③回答が正解の場合，つぎの問題セットが事務局から郵送。受け取った参加者は，PC-VANにアクセスして財宝のありかを解いていく

④財宝を探し当てたら，事務局にシリアル番号と氏名を連絡

イベントはすでにスタートしていますが，まだまだチャンスはあります。みなさんもぜひ挑戦してください。

※イベントに参加するには，PC-VANに入会する必要があります（入会料は無料)。入会に関するくわしい情報は，問い合わせ先までご連絡ください。

■問い合わせ先

NEC PC-VAN事務局
☎03-3454-6909

パソコン・ソフトの違法コピー防止標語募集のお知らせ

日本パーソナルコンピュータソフトウェア協会とコンピュータソフトウエア著作権協会，BSAジャパンのコンピュータ・ソフトウエア3団体は，ソフトの知的財産権保護，違法コピー防止の啓蒙運動を推進するため，啓蒙キャンペーンの標語を広く募集することになりました。

今回募集するのは，つぎの二つです。

①パソコン利用者に対して広くソフトの違法コピー防止を訴えるためのもの

3団体はこれまで，『NO COPY宣言＝パソコン・ソフトの違法コピー，しない！あげない！使わない！』を違法コピー防止啓蒙のキャンペーン・コピーとしてポスターに使ってきました。今回は，3団体が連携で啓蒙するときに使用する標語を募集します。

②企業内でのソフトの違法コピーを未然に防止するための適切な管理と啓蒙を行なうためのもの

企業内での違法コピー防止の啓蒙標語。企業内での適切なソフト管理，啓蒙をうながすための標語を募集します。

●募集期間：平成7年5月31日～8月20日

●応募方法：応募用紙に記入のうえ，FAXで送信。またはNIFTY-Serveの電子メールで申し込む(ID＝HBF00021)

●発表：平成7年9月1日新聞雑誌で発表

●副賞：採用作品には，副賞としてハワイ・ペア旅行券（KeyServer賞），マルチメディア・パソコン（Apple賞）などが贈られます。

■問い合わせ先

標語募集事務局
（社）日本パーソナルコンピュータソフトウェア協会内　西村，井上
☎03-3253-9166 FAX.03-3253-0159
NIFTY-Serve:HBF00021

デスクトップ・ミュージックを気軽に楽しめる製品が相次いで登場！

カジュアル化するコンピュータ・ミュージック

買ってきてすぐコンピュータ・ミュージックをはじめられる日本アイ・ビー・エムのAptiva Music Visionが発売されました。カシオからはコンパクトな音源モジュール，キーボードが登場しました。

音楽重視のパソコンがIBMから登場！

コンピュータ・ミュージック（デスクトップ・ミュージック，DTMともいう）をはじめようというときに，MIDIインターフェースは何にしようか？　音源は何にしようか？　ソフトは何にしようか？　と迷ってしまうものです。

いろいろな雑誌でコンピュータ・ミュージックの入門記事を見かけますが（この記事もそのたぐいですが），今書いたような，インタフェースは…，ソフトは…，という話からはじまっていて，メゲてしまう人も多いでしょう。

コンピュータを使って音楽を楽しむ，いわゆるDTMが一般的になってきたのは，ローランドのミュージ郎とか，ヤマハのHELLO！MUSIC！といったソフトとハードのパッケージ・セットが発売されるようになってきてからです。

やはり，個別にアイテムを揃えるのよりも，パッケージになっているほうが圧倒的にわかりやすいということなのでしょう。

さて，日本アイ・ビー・エム（以下，IBM）のAptiva Music Visionは，そのパッケージの考えをさらにすすめ，パソコンに必要なハードとソフトを一通り内蔵させてしまいました（**写真1**）。

GM音源は内蔵しているし，ソフトは最初からインストールされているし，内蔵ステレオ・スピーカーが付いているのでアンプをつなぐ必要もありません。

「DTMをはじめるには，何と何を買ったらいいのかなあ」という人に，Aptiva Music Visionを買えばいいと，説明が一言ですんでしまうのはやはり強力です。

音楽以外も強い

もう一つ，Aptiva Music Visionのいいところ。プロのミュージシャンならパソコンを音楽専用にしてしまっても構わないかもしれませんが，普通のユーザーなら，ワープロだって使いたいし，通信することもあるだろうし，表計算ソフトで家計簿をつけることだってあるでしょう。パソコンをいろいろな使いかたをしたいはず。

その点Aptiva Music Visionは，486DX4（100MHz）の高性能DOS/Vマシンをベースにしているので，音楽以外の用途やマルチメディア・マシンとしても十分に高性能なマシンとして使えます。音楽関係のソフトだけでなく，統合ソフト「Microsoft Works」，ファックス・ソフト，ゲームなど，いろいろなソフトがインストールしてあるので，一般的なホームユースにも対応できます。

ですから本誌のCD-ROMを再生して楽しむのにも最適です。それから姉妹誌のコンピュータ・ミュージック・マガジンに付属しているデータもこれで楽しめます。

サンプリングは楽しいぞ！

サウンド機能の核になっているのは，ヤマハのSOUND EDGE（サウンドエッジ）で，これはSound Blaster+DSP+GM音源といった内容になっています。

DSP（デジタル・シグナル・プロセッサ）も搭載しているので，楽器音に残響を付けたり，マイクから取り込んだ声を，テレビ人生相談風に変えることや，ロボットみたいにキンキンさせたり，いろいろ遊べます。

市販のGM音源用MIDIデータの再生はもちろんできますし，Windowsが起動するときのジャジャーンという音もでます。

Aptiva Music Visionならではの楽しみかたとしては，WAVデータとMIDIデータの同時再生，そしてMIDIカラオケはとくに注目できるでしょう。

まず，WAVデータとMIDIデータの同時再生ですが，SoundBlaster（互換品も含む）には，サンプリング機能が付いていて，自分の声を録音することができるのは，よく知られています。

MIDI音源を鳴らすだけでなく，このサンプリング機能を使って「イエィ」と言わせると


《写真1》デスクトップ・ミュージック・システムを内蔵した日本アイ・ビー・エムAptiva Music Vision



《写真2》すごく小さいGM音源モジュール　カシオGZ-50M



《写真3》最小のMIDIマスタ・キーボード カシオGZ-5

か，音源にないような音をサンプリングで加えると，曲がいっそう引きたつでしょう。

でも，これまでのWindows用シーケンス・ソフトでこのサンプリング機能を利用できるものは少なく，あってもコマンドを手作業でデータに埋め込む方式だったので手間がかかりました。

それと，たとえばリズムを小節単位で取り込んで，そのWAVファイルを編集するような場合，いわゆるフレーズ・サンプリングとかブレーク・ビーツですが，これまでは手探りで試行錯誤してMIDI演奏とのタイミングをとっていました。

Aptiva Music Vision付属の「Orchestorator Plus」では画面に拍単位の目盛りがでるので，作業が楽です。

そして，MIDIカラオケ。これは商用ネット「マスターネット」のカラオケ・データサービスを利用して，MIDIでカラオケを楽しもうというもので，最近流行の通信カラオケの家庭版です。

付属のソフト「シングる」を使えば，ネットへのアクセス，ダウンロードが一つのソフトですべてできるようになっています。

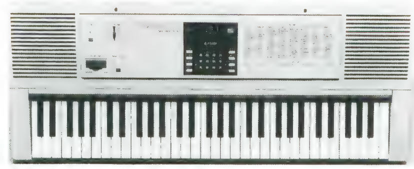
カラオケ・データの利用は有料ですが，一度アクセスしたデータはハードディスクに記憶するので，同じ曲を何度もダウンロードするようなムダはありません。

それから，Aptiva Music Vision内蔵の音色をさらにリッチに演出するリバーブやコーラスといったエフェクトのためにDSPを内蔵しているのですが，これがなかなかかしこく，かなり自由に機能をプログラミングできるようになっています。

なお，ヤマハはSound EDGEを単体でも発売します。これを使えば，他のDOS/Vパソコンでもサウンドに関してAptiva Music Visionと同じことができるようになるでしょう。

価格は29,800円，サンプリングするにはサンプラ・キットSK-SW20（5,000円）が必要になります。

■Aptiva Music Vision 主な仕様
CPU：iDX4-100MHz
メモリ：8MB
HDD：540MB
CD-ROM：倍速
解像度：640×480（1,677万色）～1024×768（256色）
その他：ボイス機能付DATA／FAXモデム内蔵
●サウンド機能
シンセサイザ：プリセット128音，8ドラムキット
最大同時発音数：ウェーブ・テーブル24音，20音（2オペレータFM）
演奏パート数：16
サウンド：AWM，2オペレータFM，4オペレータFM
サンプリング：128kB・SRAM，サンプリング・レート5.5～48kHz，16／8ビットリニア
エフェクト：CLASSICS，JAZZ，ROCK，DELAY，PITCH，KARAOKE
■問い合わせ先
IBM PCダイレクト・センター
Aptivaダイヤル
フリーダイヤル0120-80-4545
■価格239,000円（IBM PCダイレクト）



《写真4》GM音源と鍵盤，スピーカーが一体化したカシオGZ-500

カシオからGM音源／キーボードが続々登場

もう一つの話題は，ついにカシオからGM音源モジュール，GMキーボード，それからソフトと音源をバンドルしたパッケージなど，デスクトップ・ミュージック関連製品が発売されたことです。

内容は，コンパクトなGM音源モジュールGZ-50M（**写真2**），超小型のMIDIマスタ・キーボードGZ-5（**写真3**），GM音源を内蔵したキーボードGZ-500（**写真4**），それとGZ-50ZにPC-98用MIDIソフト（Windows上で動作）をバンドルしたデスクトップ・ミュージック・パッケージSZ-50N（**写真5**）です。

GZ-50Mは，GM音源モジュールで，10種類のエフェクトを内蔵しています。リバーブ，コーラスといった定番だけでなく，オルガン・スピーカー（1種のトレモロ），EQラウドネスなど，独自のエフェクトも装備しています。



《写真5》GZ-50を中心にしたデスクトップ・ミュージック・セットSZ-50N

GZ-5は，ミニミニ鍵盤を採用したMIDIマスタ・キーボードです。ふつうマスタ・キーボードというと，コントローラに徹し，音はでないものが多いですが，これは10音色内蔵しているので，これだけでも楽しめます。

GZ-500は，GM音源内蔵，標準サイズのキーボードで，49,800円の低価格ですがタッチ・レスポンス付で，指の強弱に反応するようになっている本格派です。

SZ-50Nは，GZ-50Nに，PC-98のWindows用MIDIソフト「MUTONE（ミュートン）」，MIDIインターフェースがセットされたものです。Macintosh用も年内に発売が予定されています。

＊

情報量が多い内容を二つつめこんだので誌面がたらなくなってしまいました。次回，さらにくわしくお伝えしましょう。

■価格

GZ-50M	26,800円
GZ-5	12,800円
GZ-500	49,800円
SZ-50N	35,000円

ザ・パソコンレクチャーX（クロスオーバー）
TRACK #4:「一億二千万人の夢メディア」

BYくりひろし



★昨年から今年にかけて，実にさまざまな種類の大容量ディスクの規格と，それらを利用するマルチメディア機器も続々と発表になりました。今回紹介したディスク規格ですべてではないのです。さらにＭＰＣ２規格に準拠する低価格マルチメディア・パソコンも大ヒットして，95年上半期のベストヒット商品になりそうな勢いです。まさしく95年こそがマルチメディア元年と言っていいかも(あれ？昨年も同じコトを言ってたような…)。

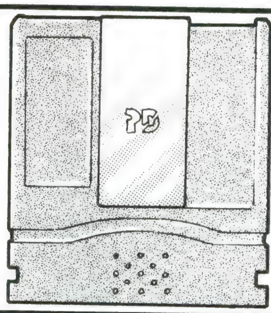
★果たしてどの規格が主流になるのか？安い買い物ではないのですから，シビアな問題です。しかし，性能だけで優劣が決まるとも限りません。性能が多少優れていても，販売メーカーが少なかったりもっと安価な規格があれば負けてしまいます。新規格にはすぐ飛びつかず，動向や売れ行きを見極めて，大量に売れて，安くなった機種が出回ってから買うのも一つのかしこい選択かもしれません。

★アクセス速度は，大容量メディアが一般的に持つ課題の一つです。ＣＤ－ＲＯＭなど今や６倍速ですが，それでもハードディスクなんかに比べると全然遅いのですが，ナゼでしょう？実は，ディスクの回転がＣＬＶ（線速度一定ビデオ方式：ヘッドとディスクの相対速度が一定である方式。したがってディスクの内側と外側のアクセスでディスクの回転速度が違う）方式だからなのです。連続したデータを読むのは速いので，aviファイルなどを連続して再生するのはさほど苦にならないのですが（２倍速程度だと少し苦しい)，ランダム・アクセスとなると読みだし先の回転速度に変更する必要があるのでとたんに遅くなってしまうのです（ドライブに耳を近づけると回転速度が変化しているのがわかります)。

★果たして，どの規格が生き残るでしょうか？来年のいまごろに（途中？）結果を見てみることにしましょう！



PD

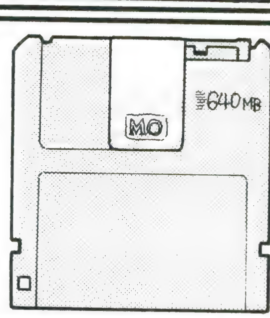


(Phased-shiftive Disc?)
記録方式：相変化型光ディスク
記録面：片面
大きさ：12cm
容　量：650MB
アクセス速度：転送 1.1MB/s
メーカー：松下，NEC 他

PDの特徴
＊ドライブが４倍速CDと共用
＊現状はMOと同程度のアクセス速度だが将来的には高速化される見通し
＊やや大きめサイズ

ドライブ価格：約10万円
ディスク価格：約6000円

新型MO



(renewaled?) Magneto Optical disk
記録方式：光磁気ディスク
記録面：片面
大きさ：3.5インチ
容　量：640MB
アクセス速度：転送2.1MB/s
メーカー：富士通 他

新型MOの特徴
＊現行のMOと上位互換だから，現在格納してあるデータを利用できる
＊大きさも現行MOと全く同じに見える（当然）

ドライブ価格：約10万円
ディスク価格：約5000円

HS



(High-density Strage?)
記録方式：改良型光磁気ディスク
記録面：片面
大きさ：3.5インチ
容　量：650MB
アクセス速度：転送2.0MB/s
メーカー：ソニー

HSの特徴
＊消去と同時に書き込むのでMOより高速アクセス
＊大きさはMOよりも少しだけ大きい（長い）
＊同じ光磁気記録だが現行MOとは別の規格。

ドライブ価格：未定
ディスク価格：未定（約5000円?）





SD-RAM

Super Density disc
Random Access
Memory
記録方式：相変化型光ディスク
記録面：両面
大きさ：12cm
容　量：5.2GB
アクセス速度：転送1.6MB/s
メーカー：東芝，松下 他



SD-RAMの特徴
- ＊DVD(Degital Video Disc)の 規格の一つ。
- ＊10GB以上の容量の仕様もあるがROM？
- ＊２層式（片面が２倍に使える）の仕様もある。

ドライブ価格：未定
ディスク価格：未定(高価?)

HDM-CD

High Density
Multimedia CD
記録方式：
多層式高密度光ディスク
記録面：片面２層
大きさ：12cm
容　量：7.4GB
アクセス速度：転送1.2MB/s
メーカー：ソニー，
フィリップス 他



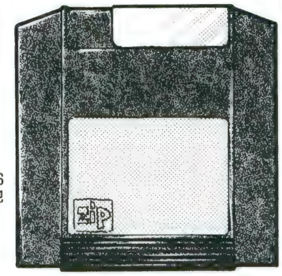
HDM−CDの特徴
- ＊DVDの規格の一つ。SD-RAMのライバル。
- ＊書込可能な仕様は不明。
- ＊SD-RAM同様，現行のCDやCD-ROMと兼用のドライブ
- ＊SDより有利と下馬評？

ドライブ価格：未定
ディスク価格：未定(高価?)



ＺＩＰ

zip(素早い意味の擬音)
記録方式：磁気ディスク
記録面：両面
大きさ：3.5インチ
容　量：100MB
アクセス速度：転送1.25MB/s
メーカー：米国IOMEGA 他

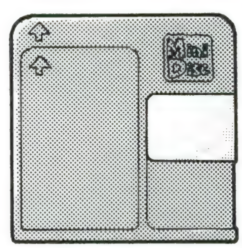


ＺＩＰの特徴
- ＊速くて安い！従来のＦＤと同じ方式なのに高速で大容量が実現された
- ＊ドライブが最初から安価
- ＊ディスク自体も安価
- ＊耐久性も向上している

ドライブ価格：約３万円
ディスク価格：約2500円

MDデータ

Mini Disc-Data
記録方式：光磁気ディスク
記録面：片面
大きさ：2.5インチ
容　量：140MB
アクセス速度：転送150ＫB/s
メーカー：ソニー

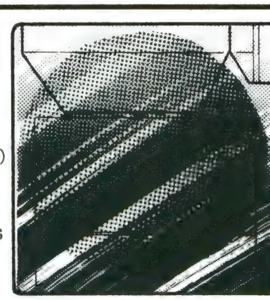


MDデータの特徴
- ＊音楽用MDとまったく同じディスクを利用可能。
- ＊アクセス速度が遅いのが最大にして唯一の弱点。
- ＊MDだからCD-ROMのように音楽再生も可能
- ＊2.5インチは最小！

ドライブ価格：約６万円
ディスク価格：約2500円

リムーバブル ハードディスク

Removable Hard
Disc（R−HDD）
記録方式：
磁気ディスク(ハードディスク)
記録面：両面
大きさ：3.5インチ
容　量：270MB
アクセス速度：転送2.4MB/s
メーカー：米国SyQuest



リムーバル ハードディスクの特徴
- ＊ハードディスクそのものだから最高のアクセス速度が実現される
- ＊機械部分が多いのが欠点（容量増加困難な理由）
- ＊衝撃に弱い

ドライブ価格：約８万円
ディスク価格：約7000円



大容量ディスクメディアの勢力(?)分布

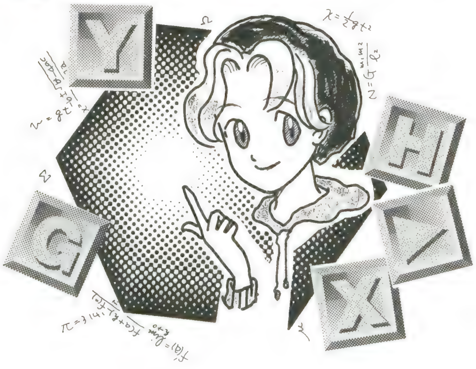
容量					主な用途
1GB 〜				SD 最高18GB HDM-CD7.4GB SD-RAM5.2GB	・DVD ・巨大データベース
500MB 〜	CD-ROM (640MB)	CD-R 640MB 現行MO 230MB	PD 650MB HS 650MB 新型MO 640MB		・ソフト提供用 ・マルチメディア作成 ・ハードディスク保存(バックアップ) ・画像データ保存 ・一般的データベース
100MB 〜		MOデータ 140MB ZIP 100MB	R-HDD 270MB		
1MB 〜	フロッピー 1.44MB				・ワープロ文書など 一時的データ保存
メディア価格	100円〜	1000円〜	5000円〜	不明(高価?)	





ゲーム制作・教材制作に役立つ楽しく学べるテーマを満載！

先生と生徒のための BASICプログラミング講座



第41回 バネと単振動のシミュレーションに挑戦！

《PC-9801/9821シリーズ・FM TOWNS対応》

TEXT & PROGRAMMING●東 幸太

私たちの身のまわりには機械がたくさんありますが，ほとんどの機械には“バネ”が利用されています。3.5インチのフロッピーディスクを分解してみると，シャッタの開閉にもバネが使われていることがわかります。

このバネは，押し縮められた長さに比例した反発力を持ちます。同時に，押し縮められた長さのぶんだけエネルギーを蓄えるという特徴があります。

今回は，このバネについて考えるのと同時に，「長さに比例した反発力を持つ」場合に生じる“単振動”という現象についても，パソコンでシミュレートしてみることにします。

バネの特性を理解しよう！

バネというものは第1図のように，弾性のある針金などを巻いたものです。

このバネは，つねに最初の状態にもどろうとする性質があります。第2図のように押し縮めると伸びる方向へ力を発生させ，逆に第3図のように引き伸ばすと縮む方向へ力を発生させます。

このときに発生する力の大きさは，バネを縮めたり伸ばしたりした長さに比例します。よって，伸ばせば伸ばすほど強い力で縮もうとしますし，逆に縮ませれば縮ませるほど強い力で伸びようとします。

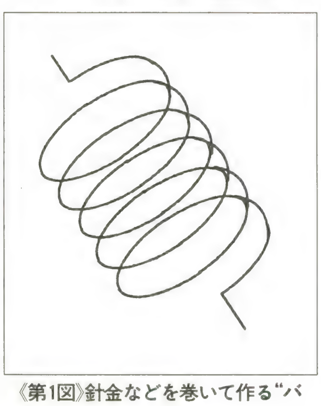
なお，現実のバネでは，極端に変形させて限界を超えると形がもどらなくなりますが，今回のプログラムではバネが理想的なものであると仮定しています。

つぎに，第4図を見てください。バネをこのような方向へ伸ばすと，バネが伸びた量xとバネが発生する力Fは，

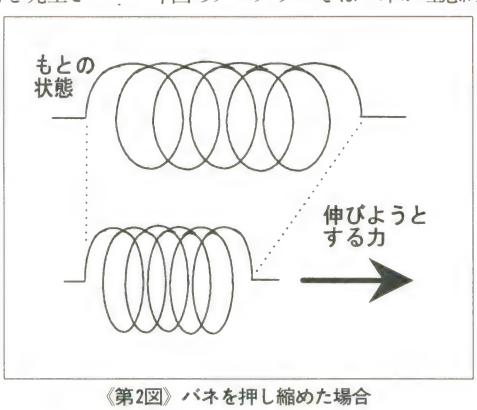
F＝−Kx（Kはバネ定数）

という関係になります。

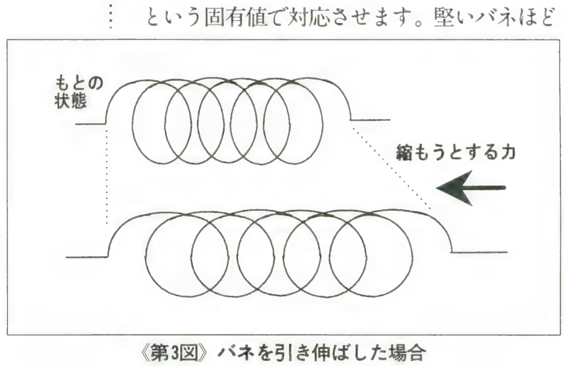
つまり，バネが伸びた量と反対の方向に，伸びた長さに比例した力が発生するということになります。比例関係は，バネの堅さによってちがってきますが，これを“バネ定数”という固有値で対応させます。堅いバネほど



《第1図》針金などを巻いて作る“バネ”



《第2図》バネを押し縮めた場合



《第3図》バネを引き伸ばした場合

Kが大きくなって，わずかな伸び縮みで大きな力が生じるわけです。

単振動の動きを見てみよう！

さて，ここで**第5図**のようにバネにおもりをつるして，バネを伸ばす方向へおもりを移動させ，そこでおもりを離した場合を考えてみます。このおもりには，重力とバネが縮もうとすることによる力が加わります。

もし，バネの力のほうが大きい場合は，おもりには上方向の力が加わることになり，運動方程式によりおもりは上の方向へ加速していきます（**第6図**）。

おもりがある程度上の方向へ進むと，バネが縮もうとする力は重力よりも小さくなります。その結果，おもりには下方向の力が加わるようになって，下へ加速しはじめます。

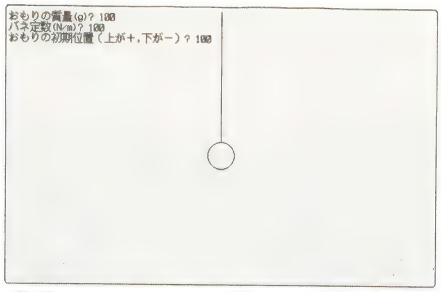
ただし，すでに上方向へある程度の速度を持っていますから，減速はしますが速度の向きについてはしばらくのあいだ変化しません。

さらに時間が経過すると，速度の向きも上方向から下方向へ変化して，バネを伸ばす方向におもりが動きはじめます（**第7図**）。

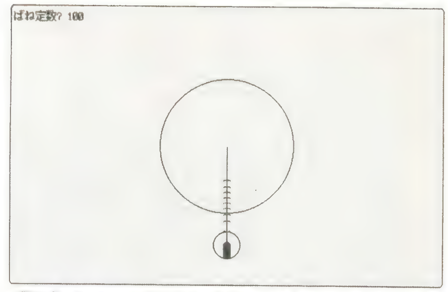
このあとしばらくすると，今度はバネが本来の長さよりも伸びはじめ，上向きの力がかかりはじめます。ここでも，おもりはすでに下方向へある程度の速度を持っているため，減速はしますが急に移動方向が上になるということはありません。力の向きが変化してからしばらくあとに，速度の向きが上になります。

あとはこの繰り返しになり，おもりは上下へ運動を続けることになります。

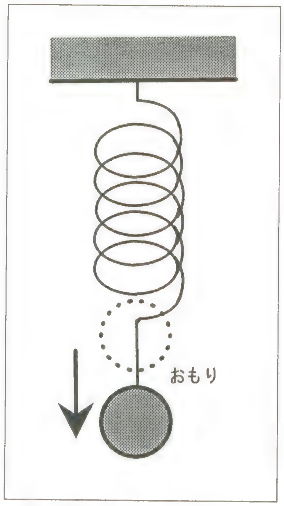
このように，移動した距離に比例し，移動した向きと逆向きの力が物質にかかると，物質は往復運動をするようになります。この運動を，“単振動”と呼びます。単振動は，現実の世界でもいろいろな場面で見ることができる現象です。



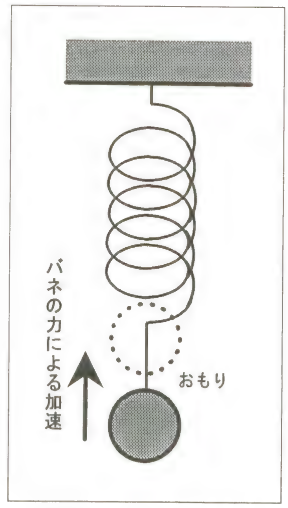
《写真1》バネにおもりを付けてつるすと，バネ定数やおもりの質量などによってきまる周期で振動する



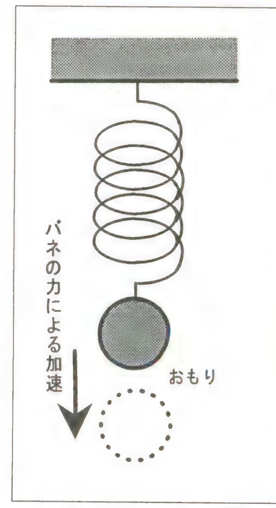
《写真2》バネの力とおもりの速度が平行になっている場合は，1次元上での単振動と同じような運動をする



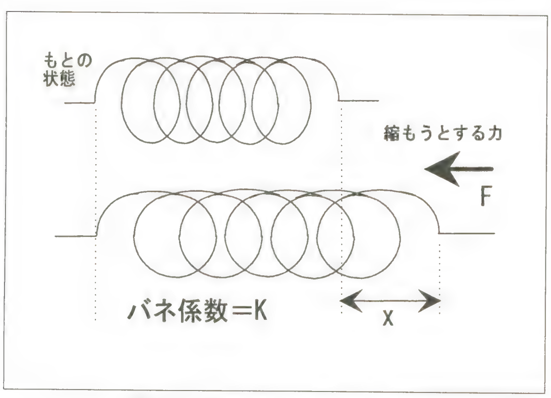
《第5図》おもりをバネでつるした場合



《第6図》上方向へ加速する



《第7図》下方向へ加速する



《第4図》バネの伸びと力の関係は？

単振動をパソコンで表現してみよう！

単振動をパソコンでシミュレートするプログラムとして，**リスト1**を用意しました。

このプログラムは，先ほどのバネとおもりの場合を例として，単振動のようすを表示するものです。プログラムを実行すると，おもりの質量とバネ定数，おもりの初期位置を聞

《リスト1》単振動シミュレーション・プログラム・リスト

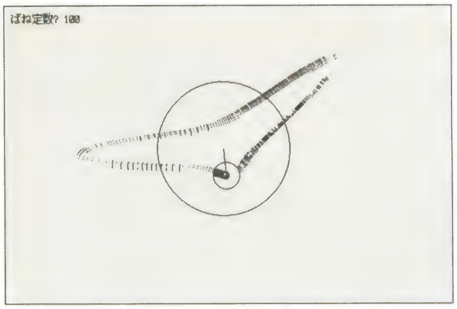
```
100 SCREEN 3                                              'TOWNSは 100 SCREEN@ 0
110 WIDTH 80,25
120 CONSOLE 0,25,0,1                                 'TOWNSは 120 CONSOLE 0,25,0
130 CLS 3                                                    'TOWNSは 130 CLS 0
140 DT=.01
150 G=9.8
160 INPUT "おもりの質量(g)";M
170 INPUT "バネ定数(N/m)";K
180 INPUT "おもりの初期位置（上が+,下が-）";X
190 GOSUB *PUTOMORI
200 EF=0
210 WHILE EF=0
220  F=-K*X                                                     'バネによる力の計算
230  F=F-M*G                                                    '重力による力の計算
240  A=F/M                                                      '力から加速度を計算
250  V=V+A*DT                                                 '加速度から速度を計算
260  X=X+V*DT                                                   '速度から位置を計算
270  GOSUB *PUTOMORI
280  IF INKEY$<>"" THEN EF=1                              '何かキーが押されたら終了
290 WEND
300 END
310 *PUTOMORI                                                   'おもりを画面に表示
320 LINE(300,0)-(340,399),0,BF     'TOWNSは 320 LINE(300,0)-(340,399),PSET,0,BF
330 LINE(320,0)-(320,200-X-20),7 'TOWNSは 330 LINE(320,0)-(320,200-X-20),PSET,7
340 CIRCLE(320,200-X),20,7
350 RETURN
```

リスト入力の注意

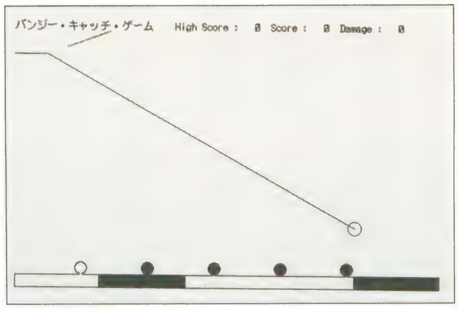
このプログラム・リストは，PC-9801／9821シリーズの『N88日本語BASIC (86)』対応となっています。DISK BASIC，MS-DOS BASICのどちらでも動作しますが，なるべく新しいバージョンを使用するようにしてください。

FM TOWNSの『F-BASIC386』で入力する場合は，注釈に「'TOWNSは」とあるところのみ，注釈のとおりに打ち込んでください。

他の機種でも，画面表示部分に注意すれば，移植は簡単に行なえます。



《写真3》バネの力とおもりの速度が平行になっていない場合は，おもりは平面上を移動するようになる



《写真4》バネによって加わる力を考えて，初期速度を調整する。あまり無理をすると，ハンドが地面に強く当たってダメージが増えてしまうぞ

いてくるので，適当な値を入力してください。入力が完了すると，振動のようすが表示されます（写真1）。

おもりの質量やバネ定数を変化させると，単振動のようすが変化します。どの数値がどのように影響するか，いろいろな値を入力して調べてみてください。

平面上での単振動はどうなる?

このような特性を持つバネ，そしてバネによって発生する単振動を，平面空間に拡張して考えてみましょう。

平面への拡張となると，ベクトルが登場します。直線上での運動などで成立する現象を，平面や空間などの次元に拡張する場合，速度や位置などをベクトルとして考えれば，直線上での関係式がほぼそのまま利用できます。

サンプルとして第8図のように，点Aにバネの片方が固定されている状態で，バネのもう片方におもりを付け，おもりに適当な方向への速度をあたえた場合を考えてみます。

このような平面上での場合でも，おもりと点Aを結ぶ直線上で見れば，「バネの伸びに比例した力がおもりに加わる」という点は変わりません。ただし，平面上では「おもりの位置によっておもりに加わる力の方向が変化する」という点が，直線上での現象と異なってきます。

それでは，第8図のような場合におもりがどのような運動をするのか，パソコンでシミュレートしてみることにしましょう。

シミュレーション・プログラムとして，**リスト2**を用意しました。このプログラムは，基本的には**リスト1**と同じですが，おもりの初期位置と初期速度を平面上で設定する点が異なります。

初期位置は，画面上のプラスマークをテンキーの[2][4][6][8]キーで移動させ，スペース・キーを押すことで決定します。初期速度については，大きさを[2]と[8]で調整し，方向を[4]と[6]で設定して，スペース・キーを押して決定してください。初期設定の入力が終了すると，おもりの動きと軌跡を表示します。

プログラム中では，「おもりの位置」「おもりの速度」「おもりにかかる力」の三つをベクトルとして処理しています。バネ定数は方向によるちがいはないため，平面でも空間でも

《リスト2》平面単振動シミュレーション・プログラム・リスト

```
1000 SCREEN 3                                           'TOWNSは  1000 SCREEN0 0
1010 WIDTH 80,25
1020 CONSOLE 0,25,0,1                                'TOWNSは 1020 CONSOLE 0,25,0
1030 CLS 3                                                   'TOWNSは 1030 CLS 0
1040 DT=.01
1050 INPUT "バネ定数";K
1060 M=100
1070 GOSUB *INPUTPOSITION                                        'おもり初期値入力
1080 GOSUB *INPUTSPEED                                           'おもり初期速度入力
1090 GOSUB *SIMULATION                                       'シミュレーションを行なう
1100 END
1110 *INPUTPOSITION
1120 CIRCLE(320,200),100,7
1130 X=0
1140 Y=0
1150 C=7
1160 GOSUB *PUTMARK                                                'プラスマーク表示
1170 F=0
1180 WHILE F=0                                      'スペース・キーが押されるまでループ
1190  NX=X
1200  NY=Y
1210  A$=INKEY$
1220  IF A$="2" THEN NY=Y-5                               'キー入力に応じて座標を変更
1230  IF A$="8" THEN NY=Y+5
1240  IF A$="4" THEN NX=X-5
1250  IF A$="6" THEN NX=X+5
1260  IF ABS(NX)>310 THEN NX=X
1270  IF ABS(NY)>190 THEN NY=Y
1280  IF NX<>X OR NY<>Y THEN C=0:GOSUB *PUTMARK:X=NX:Y=NY:C=7:GOSUB *PUTMARK
1290  IF A$=" " THEN F=1                                            'スペース・キーで確定
1300 WEND
1310 MX=X
1320 MY=Y
1330 RETURN
1340 *PUTMARK
1350 LINE(X+320,200-Y-20)-(X+320,200-Y+20),C       'TOWNSは ～,200-Y+20),PSET,C
1360 LINE(X+320-20,200-Y)-(X+320+20,200-Y),C         'TOWNSは ～,200-Y),PSET,C
1370 RETURN
1380 *INPUTSPEED
1390 R=0
1400 VR=100
1410 C=7
1420 GOSUB *PUTARROW                                                  '速度方向表示
1430 F=0
1440 WHILE F=0
1450  NR=R
1460  NVR=VR
1470  A$=INKEY$
1480  IF A$="2" THEN NVR=VR-10
1490  IF A$="8" THEN NVR=VR+10
1500  IF A$="4" THEN NR=R+10
1510  IF A$="6" THEN NR=R-10
1520  IF A$=" " THEN F=1
1530  IF NR>360 THEN NR=NR-360 ELSE IF NR<0 THEN NR=NR+360
1540  IF ABS(NVR)>100 THEN NVR=VR
1550  IF NVR<>VR OR NR<>R THEN C=0:GOSUB *PUTARROW:VR=NVR:R=NR:C=7:GOSUB *PUTAR
ROW
1560 WEND
1570 RETURN
1580 *PUTARROW
1590 GOSUB *PUTMARK
1600 RR=R*3.1416/180
1610 VX=VR*COS(RR)                               '角度と大きさからX座標の大きさを求める
1620 VY=VR*SIN(RR)                               '角度と大きさからY座標の大きさを求める
1630 LINE(320+X,200-Y)-(320+X+VX,200-Y-VY),C      'TOWNSは ～,200-Y-VY),PSET,C
1640 RETURN
1650 *SIMULATION
1660 CLS 2                                                   'TOWNSは 1660 CLS 5
1670 SF=0
1680 WHILE SF=0
1690  CIRCLE(320,200),100,7                               'バネの長さに相当する円を表示
1700  L=SQR(X*X+Y*Y)                                                   'バネ全体の伸び
1710  F=K*(L-100)                         'もとの長さとの違いがバネの伸び（バネの力）になる
1720  A=F/M                                                         '力から加速度を計算
1730  GOSUB *GETANGLE                                               'バネの角度を求める
1740  VX=VX-A*COS(RR)*DT                                 '加速度によって速度ベクトルを更新
1750  VY=VY-A*SIN(RR)*DT
1760  NX=X+VX*DT                                     '速度ベクトルによって位置ベクトルを更新
1770  NY=Y+VY*DT
1780  C=0
1790  GOSUB *PUTOMORI                                                     'おもりを消去
1800  CIRCLE(X+320,200-Y),5,7                                              '軌跡を描く
1810  X=NX                                                                   '座標更新
1820  Y=NY
1830  C=7
1840  GOSUB *PUTOMORI                                                     'おもりを描く
1850  IF INKEY$<>"" THEN SF=1
1860 WEND
1870 RETURN
1880 *GETANGLE                         'X座標とY座標から,角度,長さ（極座標）を求める
1890 IF X=0 THEN IF Y>0 THEN RR=3.1416/2 ELSE RR=-3.1416/2
1900 IF X>0 THEN RR=ATN(Y/X)
1910 IF X<0 THEN RR=3.1416-ATN(Y/-X)
1920 RETURN
1930 *PUTOMORI
1940 LINE(320,200)-(X+320,200-Y),C                     'TOWNSは ～,200-Y),PSET,C
1950 CIRCLE(320+X,200-Y),20,C
1960 RETURN
```

付録CDのプログラム実行方法

付録CDには，ここで紹介した三つのプログラムを収録しています。それぞれ，つぎのファイルを読み込んで実行してください（BASICシステムのバージョンはなるべく新しいものを用意するべし）。

●PC-98シリーズの場合

MS-DOS版『N88日本語BASIC』を起動し，付録CDの“¥cd_rom¥basic¥bp_kouza¥n88basic”ディレクトリにある“list1.bas”～“list3.bas”をそれぞれ実行します。CD-ROMが“Qドライブ”ならば，

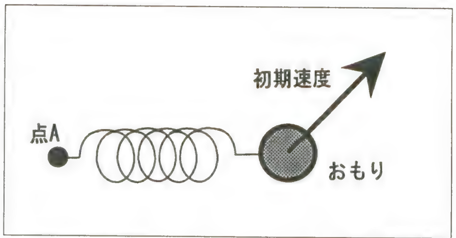
run "q:¥cd_rom¥basic¥bp_kouza¥n88basic¥list1.bas"⏎

と入力します。プログラムを終了させるときには，[STOP]キーを押してください。

●FM TOWNSの場合

F-BASIC386を起動して，［ファイル］-［読み込み］で付録CDの“¥cd_rom¥basic¥bp_kouza¥f_basic”ディレクトリにある“list1.bas”～“list3.bas”をそれぞれ読み込み，［実行］-［run］で起動できます。FM TOWNSの場合は，コンパイル・ファイルも用意していますので，F-BASIC386がない人でもプログラムを実行することができます。Towns OSを起動し，ドライブ群の中からCD-ROMをダブル・クリックしてください。そして，右上の□マークをクリックして［ファイル］を選択し，ウィンドウに付録CD収録ファイルを表示させます。“¥cd_rom¥basic¥bp_kouza¥f_basic”ディレクトリにある“list1.exp”～“list3.exp”をダブル・クリックすることで，プログラムが実行できます（リストの改変はできません）。

Towns OSをCD-ROMで起動するときには，対象ファイルをあらかじめフロッピーディスクにコピーしてください。プログラムを終了させるときには，いずれも[BREAK]キーを押します。



《第8図》平面上のバネとおもりの例

ベクトルではなく“スカラー”として取り扱います。ベクトル処理をするということで，同じような計算式を二つずつ処理するという形になっています。

リスト2を実行して，いろいろな設定をしてやると，おもりの軌跡もずいぶん変化することがわかるはずです。

初期速度の方向を，点Aとおもりの初期位置を結ぶ直線と平行に設定してやると，直線上での運動と同じように，同じラインでおもりが運動するようになります（**写真2**）。これに対し，初期速度の方向をずらして設定してやると，おもりは平面上を移動するようになります（**写真3**）。

このときのおもりの軌跡はさまざまな形になりますが，平面を上から見おろすのではなく，平面と平行な向きで見ると，直線の場合と同じようにおもりが運動しているように見えます。

バンジー・キャッチ・ゲームで遊んでみよう!

それでは，バネの特性を利用するゲームで遊んで，さらにバネの特性を感じてください。今回のゲームは『バンジー・キャッチ・ゲーム』です。

ゲームのフィールドは，**写真4**のようになっています。画面左端にハンドを投げる台が，画面下の地面にはポイントとなるボールが数個転がっています。

プレイヤーは，バネによってつながったハンドを，好きな方向へ好きな速度で放り投げます。ハンドは近くにボールがあるとそれをキャッチし，このときに得点が加算されます。ただし，ハンドは地面に接触するとダメージを受け，ダメージが100を超えると破壊されてしまいます。

適切な方向へ，適切な速度でハンドを放り投げ，なるべくダメージを受けないようにしながらボールをたくさんキャッチして，高得点をめざすというゲームです。

ハンドは，バネによって台に固定されています。よって，ハンドが遠くへ飛んで行くほどバネが伸び，ハンドをもどす力が大きくなります。同時に重力が加わって，ハンドを下方向へ加速します。これらの力を考えながらハンドの運動を予想し，なるべく遠くのボールがキャッチできるコースへハンドを放り投げるようにしてください。

《第1表》ボールの得点表

青	1
赤	2
紫	3
緑	4
水色	5

《第2表》地面の堅さのちがい

青	柔らかい
赤	
紫	↕
緑	
水色	堅い

なお，ボールは色に応じて得点が異なります（**第1表**）。地面は，その堅さによって色わけされています（**第2表**）。当然，堅いところほどハンドが大きなダメージを受けやすくなりますが，逆に柔らかいところではダメージはそれほど大きくはなりません。柔らかいところで地面に衝突するようにすると，プレイしやすいでしょう。

ただし，ダメージが100を超えるとハンドはクラッシュしてしまいますから，注意が必要です。

ハンドを投げる方向は[4][6]キーで変更し，投げる速度は[2][8]キーで調整できます。スペース・キーを押すと，ハンドを投げます。

ハンドを投げたあとは，

IN

付録CDには

ここで紹介したプログラムを，PC-98／FM TOWNSシリーズ用にそれぞれ収録している！

- **すべてのボールをキャッチする**
- **一定時間が経過する**
- **[ESC]キーを押す**
- **ハンドが破壊される**

という条件で，ステージ終了となります。すべてのボールをキャッチすると，ボーナス得点が入ります。ステージは全部で5ステージで，すべてをプレイした合計得点が最終得点となります。

なお，ハンドが破壊されると，すぐにゲーム・オーバーとなりますから注意してください。

バネの特性を考えながら，このゲームで遊んでその性質を理解してください。



《リスト3》『バンジー・キャッチ・ゲーム』のプログラム・リスト

```
1000 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))
1010 DIM GND(4,4)                          '地面の堅さデータ格納配列
1020 DIM BX(4,4)                           'ボール位置データ格納配列
1030 DIM BP(4,4)                           'ボール得点データ格納配列
1040 DIM GNDCOL(4)          '地面の堅さをカラーコードに変換する配列
1050 DIM BCOL(4)   'ボール得点データに対応するカラーコードを格納する配列
1060 DIM BF(4)                                 'ボールの存在フラグ
1070 FOR I=0 TO 4
1080  FOR J=0 TO 4
1090   READ GND(I,J)
1100  NEXT
1110 NEXT
1120 FOR I=0 TO 4
1130  FOR J=0 TO 4
1140   READ BX(I,J)                              'ボールの座標を設定
1150   READ BP(I,J)                              'ボールの得点を設定
1160  NEXT
1170 NEXT
1180 FOR I=0 TO 4
1190  READ GNDCOL(I)
1200  READ BCOL(I)
1210 NEXT
1220 SCREEN 3                          'TOWNSは 1220 SCREEN0 0
1230 WIDTH 80,25
1240 CONSOLE 0,25,0,1                  'TOWNSは 1240 CONSOLE 0,25,0
                                       'TOWNSは 1250 CLS 0
1250 CLS 3
1260 DT=.1
1270 G=9.8
1280 K=1
1290 M=30
1300 HISCORE=0
1310 WHILE -1
1320  SCORE=0
1330  STAGE=1
1340  DAMAGE=0
1350  GAMEF=0
1360  WHILE GAMEF=0
1370   GOSUB *STAGEMAKE
1380   GOSUB *INPUTPARAM
1390   GOSUB *JUMP
1400   IF STAGE>5 THEN GAMEF=2
1410  WEND
1420  IF GAMEF=2 THEN SCORE=SCORE+INT((100-DAMAGE)*.2)
1430  GOSUB *GAMEOVER
1440 WEND
1450 END
1460 *GAMEOVER
1470 GOSUB *PUTSCORE
1480 LINE(31*8,11*16)-(49*8,14*16),0,BF          'TOWNSは ~,14*16),PSET,0,BF
1490 LOCATE 32,12
1500 PRINT "G a m e O v e r"
1510 WHILE INKEY$=""
1520 WEND
1530 RETURN
1540 *STAGEMAKE
1550 CLS 3
1560 PRINT "バンジー・キャッチ・ゲーム"                  'TOWNSは 1550 CLS 0
1570 GOSUB *PUTSCORE
1580 FOR I=0 TO 4
1590  LINE(I*640/5,380)-((I+1)*640/5,399),GNDCOL(GND(STAGE-1,I)),BF   '地面を描く
                       'TOWNSは ~,399),PSET,GNDCOL(GND(STAGE-1,I)),BF
1600 NEXT
1610 HR=0
1620 HS=30
1630 C=7
1640 GOSUB *PUTSPVEC                   '放り投げる方向を示すラインを描く
1650 FOR I=0 TO 4                                             'ボールを描く
1660  CIRCLE(BX(STAGE-1,I),370),9,BCOL(BP(STAGE-1,I))
1670  PAINT(BX(STAGE-1,I),370),BCOL(BP(STAGE-1,I))
1680  BF(I)=1
1690 NEXT
1700 RETURN
1710 *PUTSCORE
1720 IF SCORE>HISCORE THEN HISCORE=SCORE
1730 LOCATE 30,0
1740 PRINT USING "High Score : ###  Score : ###  Damage : ###";HISCORE;SCORE;DA
MAGE
1750 RETURN
1760 *PUTSPVEC
1770 LINE(0,50)-(50,50),7              'TOWNSは 1770 LINE(0,50)-(50,50),PSET,7
1780 RR=HR*3.1416/180                                       '度→ラジアン変換
1790 LINE(50,50)-(50+COS(RR)*HS,50-SIN(RR)*HS),C  'TOWNSは ~SIN(RR)*HS),PSET,C
1800 RETURN
1810 *INPUTPARAM
1820 F=0
1830 WHILE F=0
1840  NHR=HR
1850  NHS=HS
1860  A$=INKEY$
1870  IF A$="4" THEN NHR=HR+10
1880  IF A$="6" THEN NHR=HR-10
1890  IF A$="2" THEN NHS=HS-10
1900  IF A$="8" THEN NHS=HS+10
1910  IF A$=" " THEN F=1
1920  IF NHR>90 OR NHR<-90 THEN NHR=HR
1930  IF NHS>100 OR NHS<0 THEN NHS=HS
1940  C=0
1950  GOSUB *PUTSPVEC
1960  HR=NHR
1970  HS=NHS
1980  C=7
1990  GOSUB *PUTSPVEC
2000 WEND
2010 RETURN
2020 *JUMP
2030 X=50
2040 Y=50
2050 HRR=HR*3.1416/180
2060 VX=HS*COS(HRR)
2070 VY=-HS*SIN(HRR)
2080 TC=0
2090 F=0
2100 WHILE F=0
2110  L=SQR((X-50)*(X-50)+(Y-50)*(Y-50))
2120  FB=-K*L                                                'ばねによる力
2130  A=FB/M                                         'ばねの力による加速度
2140  IF X=50 THEN IF Y<50 THEN RR=3.1416/2 ELSE RR=-3.1416/2
2150  IF X>50 THEN RR=ATN(-(Y-50)/(X-50))
2160  IF X<50 THEN RR=3.1416-ATN(-(Y-50)/(50-X))
2170  VX=VX+A*COS(RR)*DT
2180  VY=VY-(A*SIN(RR)-G)*DT
2190  NX=X+VX*DT
2200  NY=Y+VY*DT
2210  C=0
2220  GOSUB *PUTHAND
2230  X=NX
2240  Y=NY
2250  C=7
2260  GOSUB *PUTHAND
2270  BEF=0
2280  FOR I=0 TO 4
2290   D=X-BX(STAGE-1,I)
2300   IF BF(I)=1 THEN BEF=1
2310   IF BF(I)=1 AND SQR(D*D+(Y-370)*(Y-370))<30 THEN GOSUB *GETBALL
2320  NEXT
2330  IF Y>370 THEN GOSUB *DAMAGED
2340  TC=TC+1
2350  IF TC>2000 OR INKEY$=CHR$(27) THEN F=1                     '時間切れ
2360  IF DAMAGE>100 THEN F=2                           'ハンドが破壊された
2370  IF BEF=0 THEN F=3                                'ボールをすべて取った
2380 WEND
2390 ON F GOSUB *TIMEUP,*BROKEN,*STAGECLEAR
2400 RETURN
2410 *DAMAGED
2420 IF X<0 OR X>639 THEN DAMAGE=DAMAGE+5*VY/10 ELSE DAMAGE=DAMAGE+(GND(STAGE-1
,INT(X/128))+1)*VY/10
2430 BEEP 1
2440 GOSUB *PUTSCORE
2450 C=0
2460 GOSUB *PUTHAND
2470 Y=Y-VY*DT
2480 C=7
2490 GOSUB *PUTHAND
2500 VY=VY*.3
2510 BEEP 0
2520 RETURN
2530 *GETBALL
2540 BEEP
2550 SCORE=SCORE+BP(STAGE-1,I)+1
2560 GOSUB *PUTSCORE
2570 BF(I)=0
2580 LINE(BX(STAGE-1,I)-10,360)-(BX(STAGE-1,I)+10,379),0,BF
                                                 'TOWNSは ~,379),PSET,0,BF
2590 RETURN
2600 *PUTHAND
2610 LINE(50,50)-(X,Y),C               'TOWNSは 2610 LINE(50,50)-(X,Y),PSET,C
2620 CIRCLE(X,Y),10,C
2630 RETURN
2640 *TIMEUP
2650 BEEP
2660 LOCATE 33,12
2670 PRINT "T i m e  U p"
2680 WHILE INKEY$=""
2690 WEND
2700 STAGE=STAGE+1
2710 RETURN
2720 *BROKEN
2730 FOR I=0 TO 999
2740  BEEP 1
2750  LINE(X,Y)-(INT(RND(1)*640),INT(RND(1)*400)),INT(RND(1)*7)+1
                     'TOWNSは ~INT(RND(1)*400)),PSET,INT(RND(1)*7)+1
2760  BEEP 0
2770 NEXT
2780 GAMEF=1
2790 RETURN
2800 *STAGECLEAR
2810 LOCATE 32,12
2820 PRINT "P e r f e c t !"
2830 SCORE=SCORE+5
2840 GOSUB *PUTSCORE
2850 WHILE INKEY$=""
2860 WEND
2870 STAGE=STAGE+1
2880 RETURN
2890 DATA 0,1,0,0,1
2900 DATA 1,3,2,1,4
2910 DATA 2,3,2,2,4
2920 DATA 3,4,3,3,4
2930 DATA 4,4,2,3,4
2940 DATA 100,0,200,1,300,2,400,3,500,4
2950 DATA 80,0,150,1,220,4,350,3,450,4
2960 DATA 90,1,200,2,320,4,450,1,550,4
2970 DATA 120,2,220,3,280,3,380,2,450,4
2980 DATA 100,3,220,3,350,4,410,4,550,4
2990 DATA 1,1,2,2,3,3,4,4,5,5
```

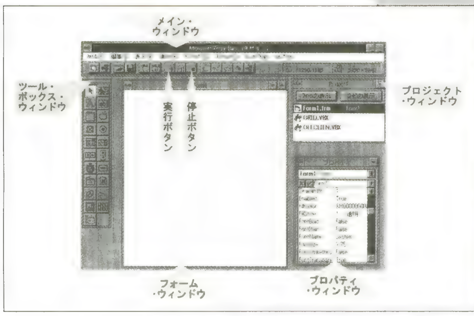
応用自由自在！ **Windowsプログラミング環境をモノにする！**

Visual Basic研究所

愛称 **VB研**

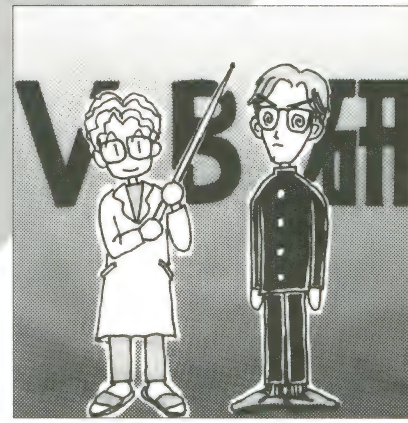
所長●竹宮 恵亀
Keiki Takemiya
Illustration●Jun Ishiguro

▼VBの起動画面



Microsoft
Visual Basic
Programming System for Windows
Ver.2.0（日本語版）

■価格40,000円
■対応機種
Windows3.0以上が動作する全機種
■問い合わせ先　マイクロソフト㈱
〒151東京都渋谷区笹塚1-50-1笹塚NAビル
☎03-5454-2300



第3部 VBでアクション・ゲームを作るには？ 第3回 その①

暑い暑い，夏の日々が続いていますね。当研究所にもようやくクーラーが導入されて，ゆっくりと仕事および睡眠することができそうです。

さて，今月から数回にわたって，Visual Basic(ビジュアル・ベーシック，以降VBと略）を使い“アクション・ゲーム”を作るためのテクニックを紹介します。今回は，キャラクターの表示と移動，キーボードのスキャン方法について説明します。また，VBのプログラムならかならず一つは利用する“フォーム”についてもくわしく紹介しましょう。

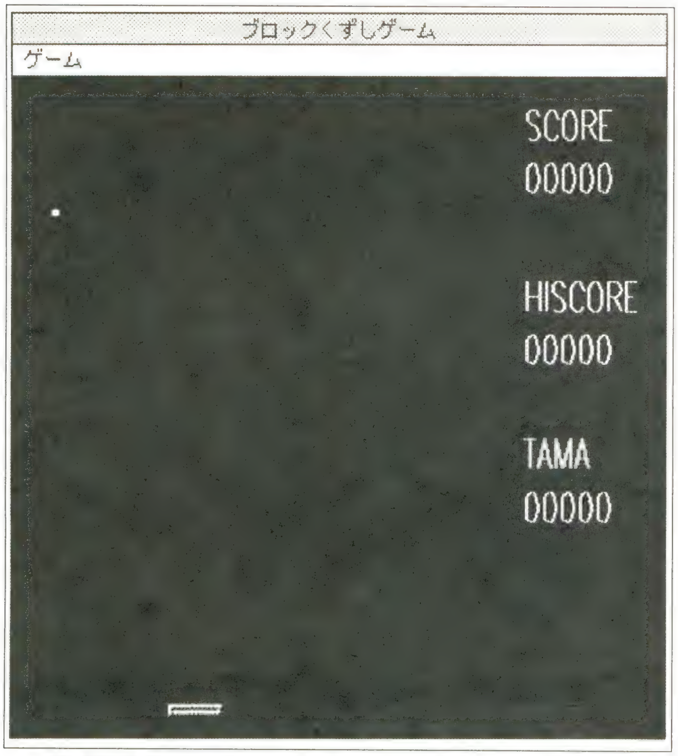
付録CDには，サンプルのゲーム・プログラムとして『ブロックくずしゲーム』が収録されています。ぜひ，あなたのゲーム作りの参考にしてください。

ここは夏を満喫する地…

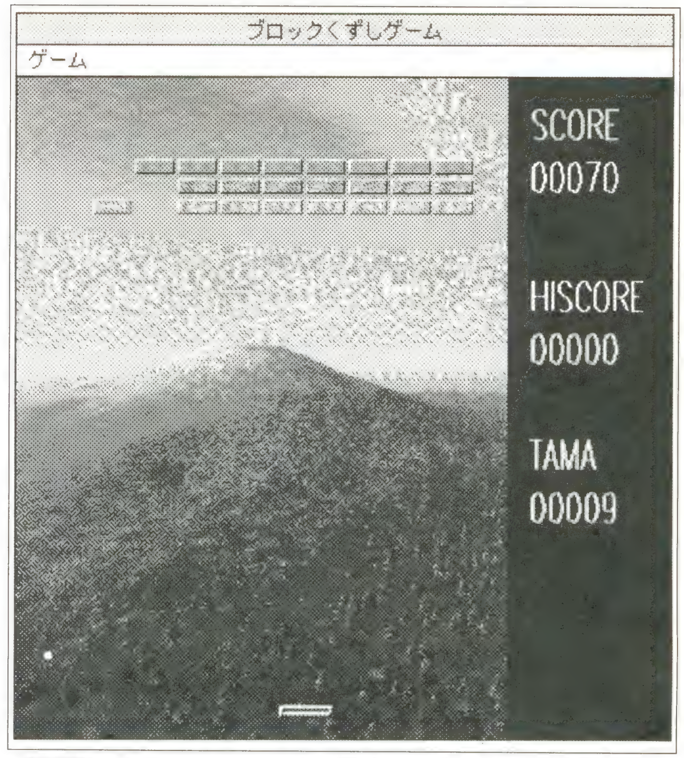
助手　ザザーン。
所長　ザッパーン。
助手　ザザザザーン。
所長　ザザザザッパーン。
助手　私たちは，けっして暑さで脳がヤラレタわけではありません。
所長　うむ。今われわれが置かれている状況を，効果音でお伝えしようとしたわけだな。
助手　はい。
所長　で，われわれが今どこにいるのかというと…。
助手　病院。
所長　ちがう！　ちがうだろ。照りつける太陽，飛び散る汗，波の音といえば…。
助手　ガダルカナル上陸作戦ですか。
所長　…。確かにね，戦後50年が経ったわけだけどね。ぼくたち20才台だよね，まだ。
助手　というわけで，ぼくたちは休みをとって海にきていまーす。
所長　それだよ，それ！　海だよ。バカンスだよ。青春なんだよなぁ。
助手　所長，そろそろ“青春”って言葉が似合わない年ですよね。
所長　ばかー，心はいつも青年なの！
助手　ところで所長，休みの中，こんな中継を入れてどうするんですか？ もしかしてVB研をはじめるんですか？
所長　おう！　そのつもりよ。
助手　えぇー？　休みのときは，ちゃんと休みましょうよぉ。

海から読者の質問に答えましょう！

所長　安心したまえ。今月は楽なネタだからね。これを見よ！
助手　ん？　読者からのアンケート・ハガキですね。それが？
所長　ふっふっふ。これはな，このVB研に対する質問なのだ。
助手　あぁ，いつもいいかげんな原稿を書いているから，苦情が殺到しているんですね。
所長　ちがうの！ このVB研は，読者の支持はちゃんと得ているの。私をたよって，いろいろVBのことについて質問をしてきているハガキなの。
助手　ふーん。じゃあ，その質問に一問一答していくわけですね。
所長　そうそう。これなら海でもできるしィ。
助手　そのあいだ，ぼくは何をしてればいい



《第1図》付録CDに収録している『ブロックくずしゲーム』起動画面



《第2図》このようなゲームをVBで作るためのノウハウを手に入れるのだ!

んですか?

所長　そうだねぇ。海らしい，効果音でもつけていてくれ。

助手　はぁ。

所長　それじゃあ，行ってみようかぁ。今月は,フォームに対しての質問が多かったから，まとめてみました。それじゃあ,質問1からはじめるよ!

質問1 フォームのタイトル・バーの文字列を変更するにはどうすればいいんですか?

所長　これはデザイン時,実行時に,captionプロパティに文字列を設定することで変えることができるぞ。

助手　ザザーン。

質問2 フォームの大きさを変えるにはどうするんですか?

所長　width，heightプロパティを変えることにより，枠やタイトル・バーを含んだ幅と高さを，twip単位で変えることができる。

助手　ザザザーン。

質問3 1ドットは，何twipなの?

所長　1ドットあたりのtwip数は，screenオブジェクトの，TwipsPerPixelX，TwipsPerPixelYプロパティを参照すればいい。それぞれ,水平,垂直方向の1ドットあたりのtwip数となっている。

助手　ザザザザーン。

質問4 実行時に，フォームを画面のまんなかに置くには?

所長　Loadイベントのハンドラに，**リスト1**のようなコードを設定すればいいぞ。

助手　ザッパーン。

質問5 フォームの外観を変えるには?

所長　BorderStyle, ControlBox，MaxButton，MinButtonプロパティを変えることにより,いろいろ変化するのだ。

助手　ザザザザザザ。

質問6 コントロールの配置をドット単位にするには，どうするんですか?

所長　ScaleModeプロパティを，ピクセルに設定すればいいぞ!

助手　ニャーニャー。

所長　なに，そのニャーニャーというのは?

助手　うみねこです。

所長　…さて，フォームのプロパティ，イベント，メソッドの一部を**第1表〜第3表**にまとめておきましたので，ご覧くださーい。

《リスト1》実行時にフォームを画面中央に置く

```
Sub Form_Load()
        top = ( screen.height - height ) / 2
        left = ( screen.width - width ) / 2
End Sub
```

《リスト2》moveメソッドを使ってキャラクターを動かす

```
Sub Command1_Click
        Dim i%
        for i = 1 to 600
                picture1.move i, i
        next i
End Sub
```

《リスト3》top，leftプロパティを使ってキャラクターを動かす

```
Sub Command1_Click
        Dim i%
        for i = 1 to 600
                picture1.left = i
                picture1.top = i
        next i
End Sub
```

《リスト4》押されたキーを表示する

```
Sub Form_KeyDown (KeyCode%, Shift%)
    MsgBox Chr$(KeyCode)
    If Shift And 1 Then
        MsgBox "シフトキー"
    End If
    If Shift And 2 Then
        MsgBox "コントロールキー"
    End If
    If Shift And 4 Then
        MsgBox "Altキー"
    End If
End Sub
```

アクション・ゲームを作ろう！

助手　所長，よく見ると今月は「アクション・ゲームを作るには？」というサブ・タイトルが付いているんですが。

所長　え，そうだっけ？　うーん，今月はこれで終わりにしたいなぁ。海にはパソコンないしぃ。

助手　所長，知ってますよ。今朝研究所をでるときに，ノート・パソコンをカバンに入れてましたよね。

所長　ぎくっ。ば，ばれてたのね。

助手　さぁさぁ，どんなアクション・ゲームを見せてくれるんですか。

所長　うーん，じゃあ昔作った『ブロックくずしゲーム』をサンプルに，軽くテクニック紹介していこうかぁ。とほほ，海でプログラムとは…。

助手　おっ，これがそのゲームですか(**第1図**，**第2図**)。ちゃんと動いていますねぇ。

所長　読者のみなさんは，付録CDに収録しているので遊んでみてくださーい。それじゃあ，アクション・ゲームの命ともいえる“キャラクター表示”と“移動”について説明しようかね。ビットマップ・ファイルを表示するには，つぎの二つの方法があるのだ。

①ピクチャーコントロールを利用する

デザイン時に，プロパティをつぎのように設定し，pictureプロパティにビットマップ・ファイルを読み込みます。

●AutoReDraw	True
●AutoSize	True
●BorderStyle	なし

②イメージコントロールを利用する

デザイン時に，pictureプロパティにビットマップ・ファイルを読み込みます。

所長　イメージコントロールを使ったほうがメモリの消費が少ないが，ピクチャーコントロールのほうが高速にキャラクターを動かすことができるぞ。かなり表示のスピードがちがうから，ピクチャーコントロールを使うことをおすすめする。

助手　なるほど。

所長　これらの方法では，ビットマップの長方形のキャラクターしか表示できない。複雑な形のキャラクターをキレイに背景と重ね合わせる方法については，来月以降に紹介していこう。

《第1表》フォームのプロパティ

AutoRedraw	このプロパティがTrueに設定されているときには，Circle,Line,Printなどの命令で描画されたグラフィックは，自動的に再描画される。Falseの場合には，自動的に再描画されないので，paintイベント発生時にプログラムで再描画する
BackColor	フォームの背景色を設定する
BorderStyie	フォームの表示スタイルを設定する。“可変”“固定（2重線）”“固定（実線）”“なし”の4種類がある
Caption	フォームのタイトル・バーに表示する文字列を設定する
ControlBox	コントロールメニューボックスを表示するかどうかを設定する
CurrentX	グラフィックス表示メソッドのX軸方向の開始位置を設定する
CurrentY	グラフィックス表示メソッドのY軸方向の開始位置を設定する
FontBold	printメソッドなどでフォームに表示される文字列のフォントを，ボールドにするかどうか設定する
FontItalic	printメソッドなどでフォームに表示される文字列のフォントを，イタリックにするかどうかを設定する
FontName	printメソッドなどでフォームに表示される文字列のフォントを設定する
FontSize	printメソッドなどでフォームに表示される文字列のフォントのサイズを設定する
Height	タイトル・バーや境界線を含むフォームの高さを設定する
Icon	フォームをアイコン化したときの，アイコンを設定する
keyPreview	キーボード・イベントをフォーム，コントロールのどちらに送るのかを設定する。Trueでフォーム，Falseでコントロールが受け取る
left	フォームの左端の位置を設定します。単位はtwip
MaxButton	フォームに最大表示ボタンを付けるかどうか設定する
MinButton	フォームにアイコン化ボタンを付けるかどうか設定する
Name	フォームの名前を設定する。プログラム中では，この名前でフォームを参照することができる
ScaleMode	フォーム内の単位系を設定する。ピクセル(3)，文字(4)，twip(1)などに設定することができる
Top	フォームの上端の位置を設定する。単位はtwip
Width	タイトル・バーや境界線を含む，フォームの幅を設定する
WindowState	フォームの表示状態を設定する。ノーマル(0)，アイコン化(1)，最大表示(2)の中から選ぶことができる

《第2表》フォームのイベント

Click	フォームをマウスでクリックしたときに発生するイベント
DbClick	フォームをマウスでダブル・クリックに発生するイベント
keyDown	キーが押されたときに発生するイベント
keyPress	文字が入力されたときに発生するイベント
keyUp	キーが離されたときに発生するイベント
Load	フォームがメモリ上にロードされるときに発生するイベント。一番最初にかならず発生するイベント
MouseDown	フォーム上でマウスボタンを押したときに発生するイベント
MouseMove	フォーム上でマウスを動かしたときに発生するイベント
MouseUp	フォーム上でマウスボタンを離したときに発生するイベント
Paint	フォームの再表示が必要となったときに発生するイベント
Resize	フォームのサイズが変更されたときに発生するイベント
Unload	フォームがunloadされるときに発生するイベント

キャラクタの移動はどうする！

助手　つぎはキャラ移動ですか。

所長　ピクチャで表示しているキャラクターは，つぎの二つの方法で動かすことができるぞ。

①moveメソッドを使って キャラクターを動かす(リスト2)

②top, leftプロパティを使ってキャラクターを動かす（リスト3)

助手　どっちの方法が速く動くんですか？

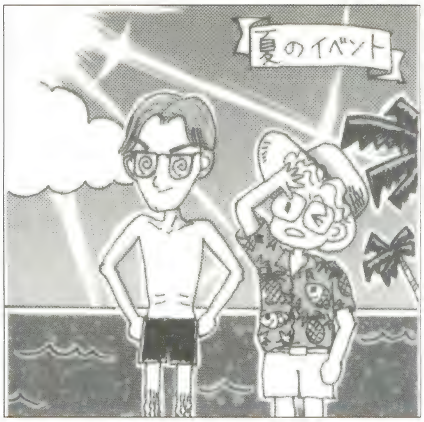
所長　①のmoveメソッドを使うほうが，ジグザグに動かないぶんキレイに動くぞ。そうそう，ついでにキー入力についても説明しておこうか。VBでは，キーボードが押されたときと離されたときに，フォームのkeyDown, keyUpの各イベントのハンドラが呼びだされる。keyDown，keyUpの呼びだし形式は，つぎのとおり。

●Sub　Form_KeyDown　(KeyCode%, Shift%)

●Sub　Form_KeyUp　(KeyCode%, Shift%)

助手　keyCodeって何ですか？

所長　これは，どのキーが押されたかを示すコードのことだ。Shiftは，シフトキー，コントロール・キー，Altキーが押されているを示す数値で，それぞれつぎのビットが1の場合はキーが押されていることを示している(**リスト4**)。



●シフトキーがビット0
●コントロール・キーがビット1
●Altキーがビット2

所長　ここで問題になるのが，シフトキー，コントロール・キー，Altキー以外は，同時に複数のキーが押されていることを知ることができないことだ。

助手　同時入力判定がむずかしいということですね。

所長　うむ。もう一つの注意点としては，フォームのkeyPreviewプロパティをTrueに設定して，キー入力がフォームに伝わるようにする必要がある。**リスト5**に，矢印キーを使って移動，シフトキーを使って爆弾発射する場合のキー入力処理サンプルを用意したので，見てほしい。

助手　うーん，所長，バカンスながらも内容の濃いVB研をお届けできましたね。

所長　わしゃ，もう疲れた。ビール飲んで寝る。助手君，海らしいBGMを頼む。

助手　ザザーン。

所長　ザッパーン。それではまた来月お会いしましょう。

《第3表》フォームのメソッド

Circle	円，楕円，円弧をフォーム上に描く 例：form1.Circle （ 100， 100 ），50 '中心が(100,100)の位置で半径50の円
Cls	グラフィックスのクリア
Hide	フォームを非表示にする。ただし，unloadしない
Move	フォームを移動する 例：form1.move 100， 100'フォームを(100twip,100twip)の位置に移動する
Point	フォームの指定された点の色を返す
Print	fontNameやfontSizeで設定されているフォントで，フォーム上に文字列を出力する 例：form1.print "Hellow World !!"
Pset	フォームの指定された点のカラーを設定する
Refresh	フォームを再表示する
Show	フォームを表示する。引数によって表示するフォームをモーダル(1)とモードレス(0)に設定することができる 例：form2.show 1　　　'フォーム2をモーダルに表示する

《リスト5》キー入力処理の例

```
Sub Form_KeyDown (keyCode As Integer, shift As Integer)

    If keyCode = 38 Then              '上矢印キーが押されたなら
        moveUp                        'キャラクターを上に動かす

    ElseIf keyCode = 40 Then          '下矢印キーが押されたなら
        moveDown                      'キャラクターを下に動かす

    ElseIf keyCode = 39 Then          '右矢印キーが押されたなら
        moveRight                     'キャラクターを右に動かす

    ElseIf keyCode = 37 Then          '左矢印キーが押されたなら
        moveLeft                      'キャラクターを左に動かす
    End If

    If shift And 1 Then               'シフトキーが押されていなたら
        shootBom                      '爆弾を発射する
    End If

End Sub
```

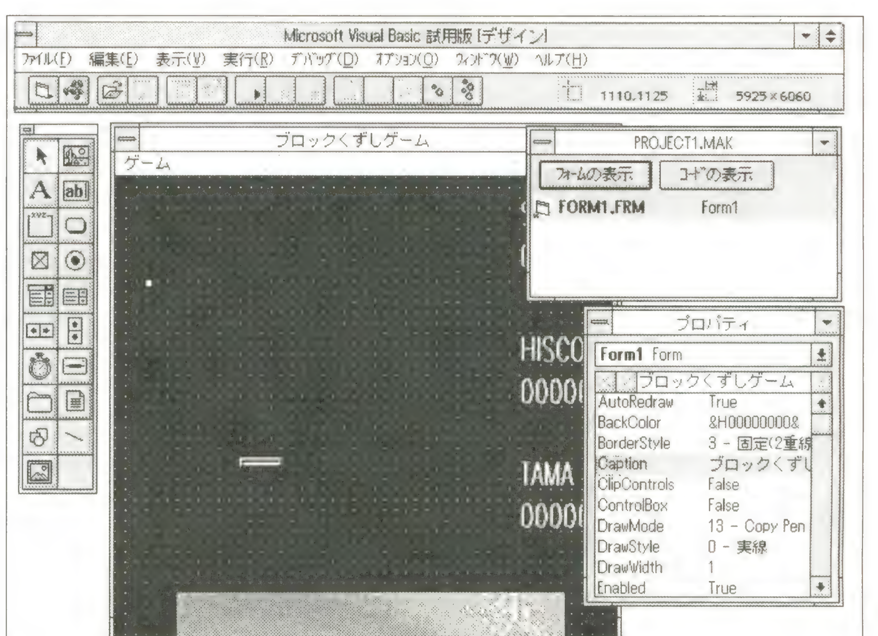
IN 付録CDには

なつかしの『ブロックくずしゲーム』を収録／ VBアクションの可能性がわかる(はず)

プログラムは付録CDのどこに入っている？

付録CDには，『ブロックくずしゲーム』実行形を収録しています。ファイル・マネージャで，ディレクトリ"¥cd_rom¥basic¥vb_ken"の中の"block.exe"をダブル・クリックすることで起動できます。

また，付録CDをセットアップすると，プログラムマネージャにVB研のアイコンが登録されます。これをダブル・クリックすることでも，ゲームを実行できます。

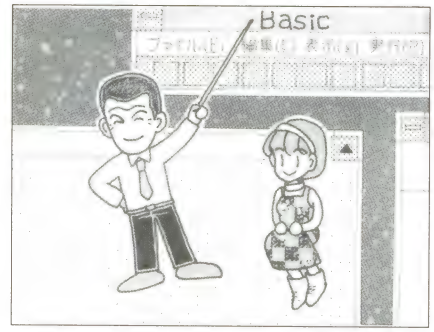


《第3図》『ブロックくずしゲーム』は付録CDに収録しているVB体験版でも起動できるぞ

WindowsでこれまでのBASICプログラム資産が生かせる！

リニューアル

F-BASIC for Windows プログラム教習所



第1段階 これまでのBASICとどこまで互換性がある？

TEXT & PROGRAMMING●結城 兎

8月に新バージョンとして登場する，『F-BASIC for Windows V3.1』（エフ・ベーシック・フォー・ウィンドウズ）。その最大の特徴は，Windowsプログラミング・システムながら，これまでのBASIC言語との互換性が非常に高いことです。

つまり，これまでに作ったプログラム資産が生かせることになります。「そろそろDOSからWindows環境へ移行したいなぁ」と考えているプログラマーには，うってつけの製品といえるでしょう。

この連載では，F-BASIC for Windows(以降F-BASIC Winと略)の性能とその魅力について，プログラムを作りながら紹介していきます。今回は，“互換性”というところに焦点をあててみましょう。

■F-BASIC for Windows V3.1
価格35,000円
■対応環境：日本語Windows3.1以上
メモリ2Mバイト以上
HDD空き容量4Mバイト以上
■問い合わせ先
FMインフォメーションサービス
（祝日をのぞく月～土10:00～18:00)
📞0120-222-015

はじめに

みなさん，こんにちは。今回連載を担当させていただくことになりました，結城 兎(ゆうき・うさぎ) です。

この連載は，つぎのような人をターゲットにしています。

●今までDOS上のBASIC(N88日本語BASICやF-BASIC386)，またはMSX-BASICなどでプログラミングをしていた人

マイコンBASICマガジン読者なら，プログラミングに触れたことがある人はかなり多いはずです。もちろん，

●まったくプログラムをしたことがない。でもプログラミングに興味がある

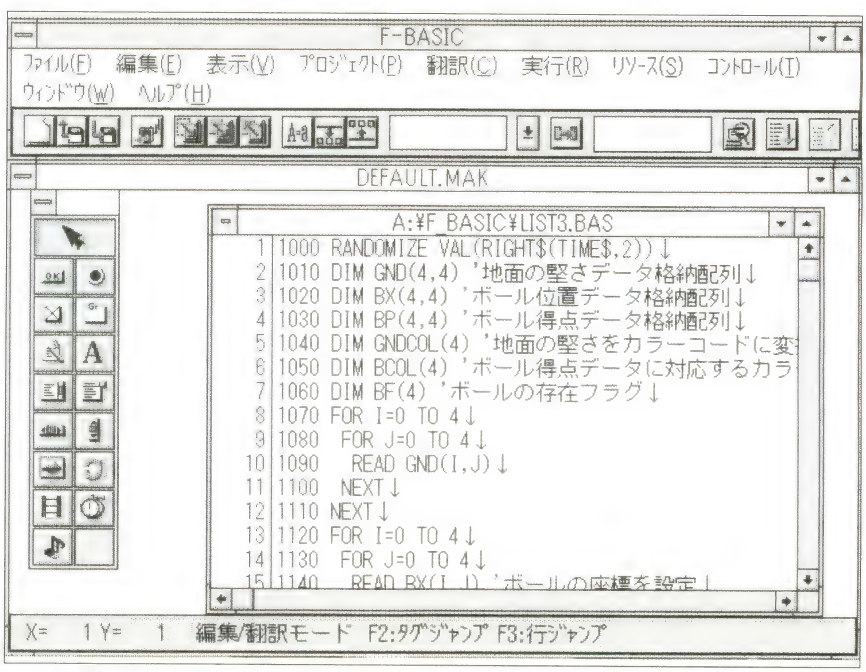
という人も大歓迎です。

そんな人たちを対象に，「Windows上でプログラミングができるまで」を，わかりやすくレクチャーしていきたいと思います。

この連載が終わるころには，みなさんがWindowsプログラムをバリバリ作れるようになるといいですね。がんばりましょう！

時代はDOSからWindowsへ！

いよいよ米国で登場する，Windows95。これからWindowsのシェアは，ますます大きくなっていくでしょう。



《第1図》 F-BASIC Winの起動画面。メニュー下にならんでいるのがツールバーだ

今までのBASIC言語でプログラムをしていた人も，そろそろWindowsの導入を考えはじめているはずです。Windowsプログラミングもしたいけれども,「なんだかむずかしそう」「新しい命令なんかを覚えるのがめんどうくさい」というのがホンネだと思います。

そんな人に紹介したいのが，このコーナーで取りあげているF-BASIC Winです。その最大の特徴は，N88日本語BASICやF-BASICで使っていた命令が，ほとんどそのまま使えること。これなら，今までに覚えてきた知識がムダになることもありません。

F-BASIC Winは，これからWindowsプログラムをはじめる人に，最適の製品といえるでしょう。

F-BASIC Winを起動してみる！

まずはじめに，F-BASIC Winを起動させる方法を紹介します。

製品を購入したら，付属しているフロッピーディスクを使って，あなたのパソコンへF-BASIC Winを導入します。すると，プログラムマネージャに[F-BASIC for Windows V3.1]グループが作成されます。その中にある［F-BASIC］アイコンをダブル・クリックすると，F-BASIC Winが起動します(**第1図**)。

つぎに，簡単なプログラムを入力してみます。メニューから［ファイル］-[新規作成］で“プログラムファイル（＊.BAS)”を選び，つぎのようなリストを入力してみましょう。

```
10 cls
20 print"Hello F-BASIC for Windows"
30 end
```

入力し終わったら，メニューの下にあるツールバーの実行ボタンを押してみます。すると，新しくウィンドウが開かれ，

```
Hello F-BASIC for Windows
```

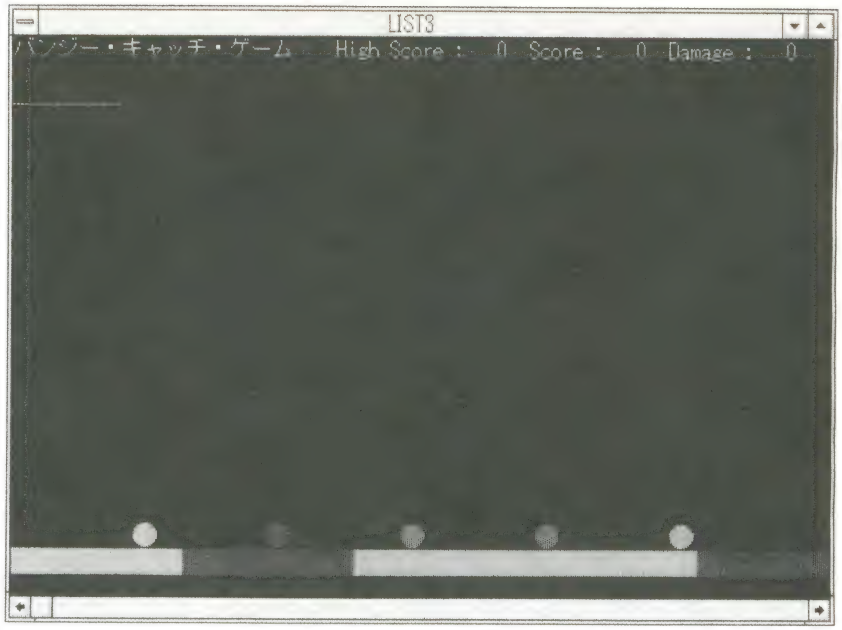
と表示されるはずです。今までのBASIC言語と，ほとんど同じ命令を使って実行しているのがわかるでしょう。

このリストには行番号が付いていますが，行番号は省略してもキチンと実行してくれます（テキスト・エディタの左端に付いている番号は行数を示すものであって，行番号とはちがう)。

互換性をチェックしてみよう！

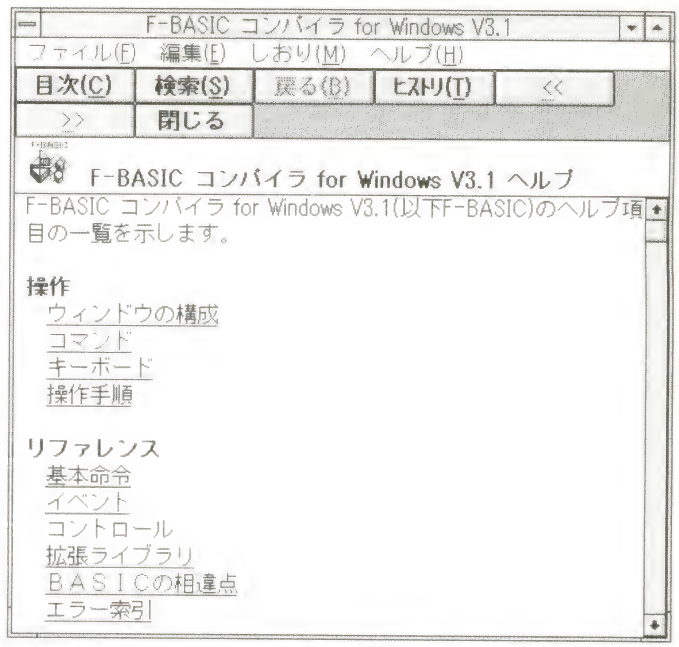
それでは，今月のテーマである“互換性”について，検証をはじめることにします。

人気連載『先生と生徒のためのBASICプログラミング講座』(68ページ)のプログラム・リスト（F-BASIC386のリスト）を対象にしましょう。



《第2図》『バンジー・キャッチ・ゲーム』が，Windows上でも動作する！

F-BASIC Winのメニューから［ファイル］-［開く］で，BASICプログラミング講座の**リスト3**を読み込みます。F-BASIC Winの製品を持っている人は，付録CDのディレクトリ“¥cd_rom¥basic¥f_basic”から，“list3.bas”を読み込んでみてください。



《第3図》かなりくわしいヘルプ画面。マニュアルをめくる必要はない！

そしていよいよ実行！ といきたいところですが，さすがにこのまま実行してもエラーが発生してしまいます。つまり，多少の修正が必要になるわけです。

この修正したプログラムが**リスト1**です。主な修正ポイントは，

①screen文をコメント化
②width 80,25をwidth ”scrn:”,80に変更
③console 0,25をconsole 0,24に変更

です。

多少の修正が必要といいましたが，実はこれだけの変更でOKなのです。

修正したプログラムを実行すると，本来はTowns OS上で動作するBASICプログラムが，Windowsでもリッパに起動することがわかります（**第2図**)。

もちろん，N88日本語BASICのプログラムも同様に，Windowsで動作させることができます。この場合は若干修正点が増えてしまいますが，それでもかなり高い互換性を持っていることがわかります。

修正テクニックを紹介しましょう

このようにF-BASIC Winは，わずかな修正でWindows環境のプログラムにコンバートすることができるのです。しかし，これが巨大な長さのプログラムだと，やはり手間がかかってしまいます。そこで，効率のよい修正のやりかたを紹介しましょう。

まず，対象プログラムを読み込み，これをコンパイル機能を使って翻訳してみます。修正していませんから当然翻訳できるわけはなく，エラー・メッセージが表示されます。

ここで，エラーが発生した行をダブル・ク

《リスト1》『バンジー・キャッチ・ゲーム』の変更リスト

```
1000 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))
1010 DIM GND(4,4) '地面の堅さデータ格納配列
1020 DIM BX(4,4) 'ボール位置データ格納配列
1030 DIM BP(4,4) 'ボール得点データ格納配列
1040 DIM GNDCOL(4) '地面の堅さをカラーコードに変換する配列
1050 DIM BCOL(4) 'ボール得点データに対応するカラーコードを格納する配列
1060 DIM BF(4) 'ボールの存在フラグ
1070 FOR I=0 TO 4
1080  FOR J=0 TO 4
1090   READ GND(I,J)
1100  NEXT
1110 NEXT
1120 FOR I=0 TO 4
1130  FOR J=0 TO 4
1140   READ BX(I,J) 'ボールの座標を設定
1150   READ BP(I,J) 'ボールの得点を設定
1160  NEXT
1170 NEXT
1180 FOR I=0 TO 4
1190  READ GNDCOL(I)
1200  READ BCOL(I)
1210 NEXT
'1220 SCREEN@ 0                           'コメントにする
1230 WIDTH "scrn:",80                     '元の文 "width 80,25"
1240 CONSOLE 0,24                         '元の文 "console 0,25"
1250 CLS 4
1260 DT=.1!
1270 G=9.8!
1280 K=1
1290 M=30
1300 HISCORE=0
1310 WHILE -1
1320  SCORE=0
1330  STAGE=1
1340  DAMAGE=0
1350  GAMEF=0
1360  WHILE GAMEF=0
1370   GOSUB *STAGEMAKE
1380   GOSUB *INPUTPARAM
1390   GOSUB *JUMP
1400   IF STAGE>5 THEN GAMEF=2
1410  WEND
1420  IF GAMEF=2 THEN SCORE=SCORE+INT((100-DAMAGE)*.2!)
1430  GOSUB *GAMEOVER
1440 WEND
1450 END
1460 *GAMEOVER
1470 GOSUB *PUTSCORE
1480 LINE(31*8,11*16)-(49*8,14*16),PSET,0,BF
1490 LOCATE 32,12
1500 PRINT "ＧａｍｅＯｖｅｒ"
1510 WHILE INKEY$=""
1520 WEND
1530 RETURN
1540 *STAGEMAKE
1550 CLS 0
1560 PRINT "バンジー・キャッチ・ゲーム"
1570 GOSUB *PUTSCORE
1580 FOR I=0 TO 4                                                    '地面を描く
1590  LINE(I*640/5,380)-((I+1)*640/5,399),PSET,GNDCOL(GND(STAGE-1,I)),BF
1600 NEXT
1610 HR=0
1620 HS=30
1630 C=7
1640 GOSUB *PUTSPVEC '放り投げる方向を示すラインを描く
1650 FOR I=0 TO 4 'ボールを描く
1660  CIRCLE(BX(STAGE-1,I),370),9,BCOL(BP(STAGE-1,I))
1670  PAINT(BX(STAGE-1,I),370),BCOL(BP(STAGE-1,I))
1680  BF(I)=1
1690 NEXT
1700 RETURN
1710 *PUTSCORE
1720 IF SCORE>HISCORE THEN HISCORE=SCORE
1730 LOCATE 30,0
1740 PRINT USING "High Score : ###  Score : ###  Damage : ###";HISCORE;SCORE;DAMAGE
1750 RETURN
1760 *PUTSPVEC
1770 LINE(0,50)-(50,50),PSET,7
1780 RR=HR*3.1416!/180 '度->ラジアン変換
1790 LINE(50,50)-(50+COS(RR)*HS,50-SIN(RR)*HS),PSET,C
1800 RETURN
1810 *INPUTPARAM
1820 F=0
1830 WHILE F=0
1840  NHR=HR
1850  NHS=HS
1860  A$=INKEY$
1870  IF A$="4" THEN NHR=HR+10
1880  IF A$="6" THEN NHR=HR-10
1890  IF A$="2" THEN NHS=HS-10
1900  IF A$="8" THEN NHS=HS+10
1910  IF A$=" " THEN F=1
1920  IF NHR>90 OR NHR<-90 THEN NHR=HR
1930  IF NHS>100 OR NHS<0 THEN NHS=HS
1940  C=0
1950  GOSUB *PUTSPVEC
1960  HR=NHR
1970  HS=NHS
1980  C=7
1990  GOSUB *PUTSPVEC
2000 WEND
2010 RETURN
2020 *JUMP
2030 X=50
2040 Y=50
2050 HRR=HR*3.1416!/180
2060 VX=HS*COS(HRR)
2070 VY=-HS*SIN(HRR)
2080 TC=0
2090 F=0
2100 WHILE F=0
2110  L=SQR((X-50)*(X-50)+(Y-50)*(Y-50))
2120  FB=-K*L 'ばねによる力
2130  A=FB/M 'ばねの力による加速度
2140  IF X=50 THEN IF Y<50 THEN RR=3.1416!/2 ELSE RR=-3.1416!/2
2150  IF X>50 THEN RR=ATN(-(Y-50)/(X-50))
2160  IF X<50 THEN RR=3.1416!-ATN(-(Y-50)/(50-X))
2170  VX=VX+A*COS(RR)*DT
2180  VY=VY-(A*SIN(RR)-G)*DT
2190  NX=X+VX*DT
2200  NY=Y+VY*DT
2210  C=0
2220  GOSUB *PUTHAND
2230  X=NX
2240  Y=NY
2250  C=7
2260  GOSUB *PUTHAND
2270  BEF=0
2280  FOR I=0 TO 4
2290   D=X-BX(STAGE-1,I)
2300   IF BF(I)=1 THEN BEF=1
2310   IF BF(I)=1 AND SQR(D*D+(Y-370)*(Y-370))<30 THEN GOSUB *GETBALL
2320  NEXT
2330  IF Y>370 THEN GOSUB *DAMAGED
2340  TC=TC+1
2350  IF TC>2000 OR INKEY$=CHR$(27) THEN F=1 '時間切れ
2360  IF DAMAGE>100 THEN F=2 'ハンドが破壊された
2370  IF BEF=0 THEN F=3 'ボールをすべて取った
2380 WEND
2390 ON F GOSUB *TIMEUP,*BROKEN,*STAGECLEAR
2400 RETURN
2410 *DAMAGED
2420 IF X<0 OR X>639 THEN DAMAGE=DAMAGE+5*VY/10 ELSE DAMAGE=DAMAGE+(GND(STAGE-1,INT(X/
128))+1)*VY/10
2430 BEEP                             '数字をとる
2440 GOSUB *PUTSCORE
2450 C=0
2460 GOSUB *PUTHAND
2470 Y=Y-VY*DT
2480 C=7
2490 GOSUB *PUTHAND
2500 VY=VY*.3!
2510 BEEP                             '数字をとる
2520 RETURN
2530 *GETBALL
2540 BEEP                             '数字をとる
2550 SCORE=SCORE+BP(STAGE-1,I)+1
2560 GOSUB *PUTSCORE
2570 BF(I)=0
2580 LINE(BX(STAGE-1,I)-10,360)-(BX(STAGE-1,I)+10,379),PSET,0,BF
2590 RETURN
2600 *PUTHAND
2610 LINE(50,50)-(X,Y),PSET,C
2620 CIRCLE(X,Y),10,C
2630 RETURN
2640 *TIMEUP
2650 BEEP                             '数字をとる
2660 LOCATE 33,12
2670 PRINT "Ｔｉｍｅ　Ｕｐ"
2680 WHILE INKEY$=""
2690 WEND
2700 STAGE=STAGE+1
2710 RETURN
2720 *BROKEN
2730 FOR I=0 TO 999
2740  BEEP                            '数字をとる
2750  LINE(X,Y)-(INT(RND(1)*640),INT(RND(1)*400)),PSET,INT(RND(1)*7)+1
2760  BEEP                            '数字をとる
2770 NEXT
2780 GAMEF=1
2790 RETURN
2800 *STAGECLEAR
2810 LOCATE 32,12
2820 PRINT "Ｐｅｒｆｅｃｔ！"
2830 SCORE=SCORE+5
2840 GOSUB *PUTSCORE
2850 WHILE INKEY$=""
2860 WEND
2870 STAGE=STAGE+1
2880 RETURN
2890 DATA 0,1,0,0,1
2900 DATA 1,3,2,1,4
2910 DATA 2,3,2,2,4
2920 DATA 3,4,3,3,4
2930 DATA 4,4,2,3,4
2940 DATA 100,0,200,1,300,2,400,3,500,4
2950 DATA 80,0,150,1,220,4,350,3,450,4
2960 DATA 90,1,200,2,320,4,450,1,550,4
2970 DATA 120,2,220,3,280,3,380,2,450,4
2980 DATA 100,3,220,3,350,4,410,4,550,4
2990 DATA 1,1,2,2,3,3,4,4,5,5
```

リックすれば，自動的にエラーがでた場所へ移動してくれるのです。

最後に，命令の部分をマウスでドラッグして[F1]キーを押せば，その命令のヘルプがでてきます。このヘルプを見ながら，正しい記述に修正すればいいのです（**第3図**）。

この作業を，エラーが発生しなくなるまで続けていきます。地味な作業かもしれませんが，これが一番効率のいい直しかたでもあるし，BASICプログミングの覚えかたでもあります。慣れてくれば，置換機能などを使って一気に修正することもできるでしょう。

まとめ

現在，Windows上で動くBASICプログラミング・システムといえば，『Visual Basic(ビジュアル・ベーシック)』があまりにも有名です。

F-BASIC WinがVisual Basicより優れている点としては，今回紹介したように“これまでのBASIC言語と高い互換性がある”ということがあります。他にも，F-BASIC Winならではの使いやすさがありますので，来月から少しずつ紹介していきましょう。お楽しみに！

IN 付録CDには

「先生と生徒のためのBASICプログラミング講座」Windows対応プログラムを収録！



Windows

ファミリーベーシック

FM TOWNS

MSX 2/2+/turboR

PC-8801mkIISR

PC-9801

X1/turbo

X68000

PC-E500

本コーナーは，ロードがしやすく，短く，しかも楽しい内容のソフトを選んで掲載しています。手近にあるパソコンに入力してください。

パソコンへの入力方法は簡単です。紹介しているプログラム・リストをキーボードから入力していけばよいのです。

それぞれの記事には，プログラムを実行させるときの注意点や，プログラムの内容，プログラムの改造方法などが紹介されていますから，よく読んでください。

また，"CHECKER FLAG" というコーナーがあり，デバッグ博士ことDr. Dがそれぞれのプログラムについて批評を加えています。口が悪い人なので，かなりキツイことも言っていますが，自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つでしょう。

なお，このコーナーに，自分の作ったプログラムを投稿しようと考えている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。

プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号(連絡のつく時間も)を原稿にかならず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙3枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容，②使いかた・遊びかた，③操作方法，④プログラムのしくみ(変数表や，フローチャートはできるだけ付けてください)，⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます。Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，バージョン，モード(X-BASIC Ver.2.0)等，Ⓒメモリの内容，Ⓓマシン語を使用している場合はマシン語データの開始番地と終了番地も書いておいてください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐためにかならずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたディスクや原稿はお返しできませんので，あらかじめバックアップをとっておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。

編集部

★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「特選プログラム・コーナー」係

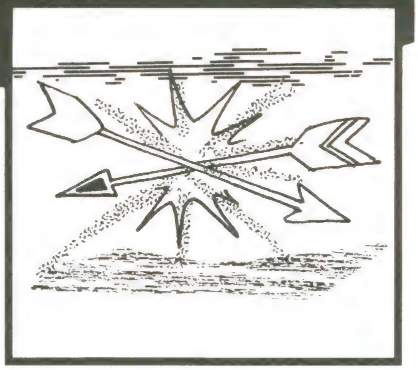
(実用プログラムは，見やすいところに実用と書いてください)

付録CDに収録

Windows3.1以降(Visual Basic2.0)用

全20面の大作アクション・パズル

パニック・アロー



峠　恒司

はじめに

Windows用のゲームです。マウスで操作するスリル満点のアクション・パズルゲームです。最初はスイスイできますが，後半はかなりてこずるでしょう。

ルール

・赤いアロー（矢）が動いています。そのアローは水色の◇（ガイド）に向かって動きます。矢が青いボールに当たるとボールは消えます。ボールをすべて消すとクリア。

・アローは原則として，進行方向にある◇の方向に動きますが，進行方向に◇がないときは進行方向の左右方向にある◇のほうに進路を変えます（**第1図**）。

・◇は決められた数だけマウスで置くことができます。置いてある◇をマウスでクリックすると回収でき，また他の場所に置くことができます。画面中央上にGUIDEの右に置かれた数字が置ける数です。

・アローどうしがぶつかってもミスになりませんが，青いかべに当たったり，画面からはみでるとミスになります。

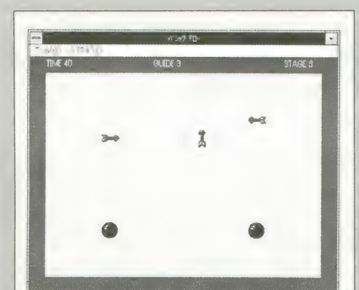
・全20面。ミスは何回でもOKです。

マウスの操作

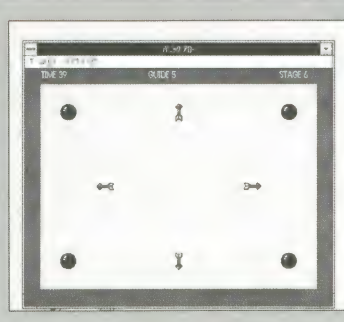
・◇はマウスの左右のボタンどちらでもクリックすると置けます。

・タイトルバーの“ゲーム”をクリックするとリプレイか終了することができます。

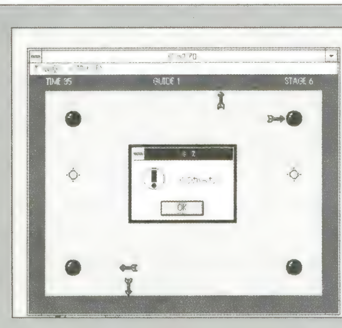
・パスワードはクリアしたときに出る5桁の数字を順番にクリックするとクリアしたつぎの面からプレイすることができます。数字はメモしておきましょう。



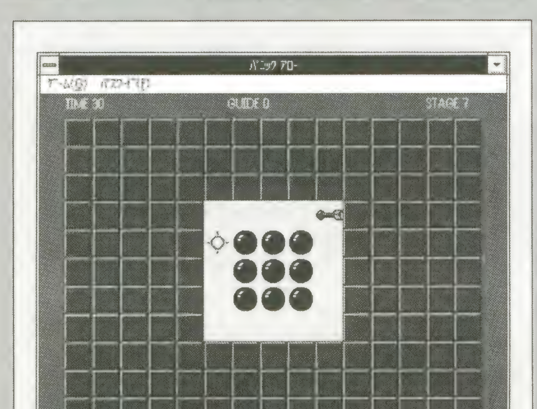
◀《写真1》ステージ3。ガイドを置いて矢を誘導させ，ボールをすべて消す



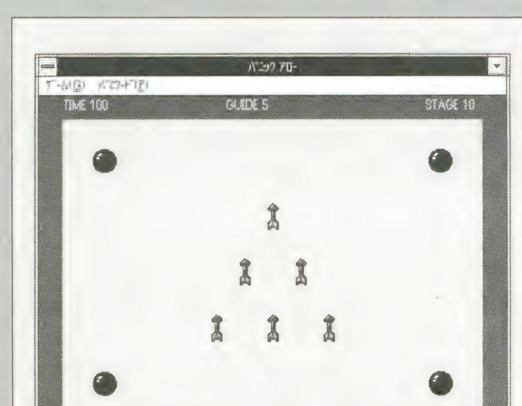
◀《写真2》ステージ6は，マウスの的確な操作が要求される面だ



◀《写真3》あらあら，矢があっちこっちに!!壁にぶつかるとミス！



▲《写真4》ガイドが一つしかない面。すばやく別の位置にガイドを移動させろ！



▲《写真5》矢がいっせいに上方向に移動する。さあ，どこにガイドを置くか!!

《OVER FLOW》このコーナーは，読者のみなさんが作るコーナーです。身近で起きたできごと，友達や家族間での最近の話題，ベーマガに対する意見，感想，なんでもOKですので，とじ込みハガキでどしどし投稿してください。お待ちしています。では今月のOFだー。

テクニック

・◇を置く場所をあらかじめよく考えましょう。やみくもに置いてもだめです。
・◇の上をアローが通過すると消えてしまうのでこまめに回収しましょう。
・二つのアローをいったん止めなければいけない面があります。

おわりに

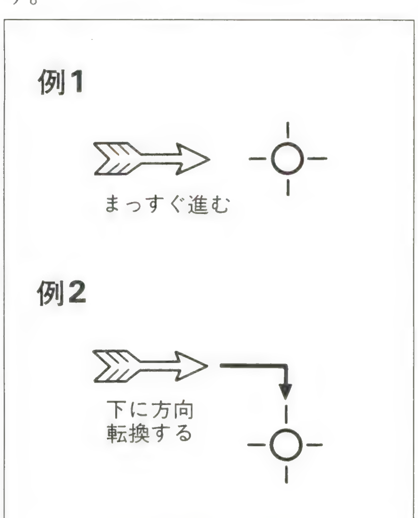
とにかくマウスのすばやい操作がいります。汗でマウスがべとべとになってしまいます。布巾か何か用意しておきましょう。がんばって解いてくださいね。

プログラムの解説

フォームは二つ作ります。ゲーム画面用のARROW.FRMとパスワード入力用のPASS.FRMです。

ARROW.FRMにはラベルコントロールを三つ，ボールやアローなどのキャラクター用にピクチャーボックスコントロールを八つ，そしてアローの移動用にタイマーコントロールを配置します。

ラベルは時間を表示するLblTIME，ガイド数を表示するLblGUIDE，画面数を表示するLblMENの三つです。ピクチャーボックスはCHARA(0)からCHARA(7)の配列にしてあります。それぞれのキャラクターはペイントブラシ（28×28ドット）で描いたものを適当に配置します。



《第1図》矢とガイドの関係

「童話大工さん　for Windows」でオリジナル絵本を創ろう！

発売元：ヒューマンソフト
（☎03-3981-7822）
価格9,700円

あなたの夢の世界を童話にしてみよう！「童話大工さんfor Windows」は，アニメーションと音の効果を加えることでパソコンならではのマルチメディア絵本が簡単に創れるとても楽しいソフトです。

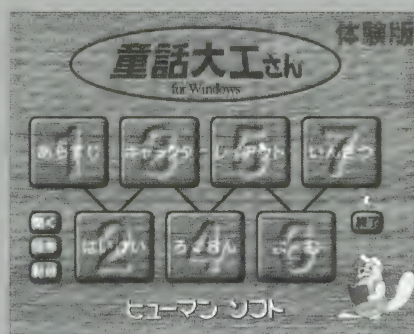
物語の展開を『あらすじエディタ』で作り，それに基づいた背景やキャラクタをそれぞれのエディタで作る。そして，『レイアウト・エディタ』でストーリーを組み立てていくといった流れで創作していきます。

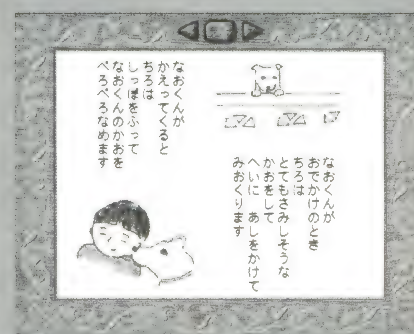
子どものためにお母さんがパソコンで童話を創ってあげる，なんて光景が目に浮かんできそうですね。家族で，または友達どうしで，みなさんも夢の世界を創ってみましょう。

なお，ヒューマンソフト社ではこの「童話大工さんfor Windows」で創ったオリジナル童話を募集しています。優秀作品は，データ集などとして商品化される場合もあるそうなので，ぜひ，挑戦してみましょう。送り先は，〒170東京都豊島区東池袋2-62-8-902 ヒューマンソフト「童話大工さんfor Windows」オリジナル作品係　まで。

※　　※　　※

今月の付録CDには「童話大工さんfor Windows」体験版と，製品版を購入した主婦2人の方の合作『なおくんとちろ』（作：いけだ　ただこ　絵：おがさわら　まりこ）をサンプルとして収録しています。





これらはゲームではWINDOWS API「BitBlt」関数を使い，サブ・ルーチンのPUTAをCALLして画面に表示しています。このため，非常にすばやい表示ができます。これを使うためには，SHOKI.BASで宣言します。ちょっと長いですが，1行で打ち込みます。この関数は実に重宝しています。これを知ったとき，目からうろこが落ちました。N88BASICのPUT@関数みたいなものです。これを知っているのと知らないのでは大違いです。その他，サウンド・ファイルを再生する宣言も行なっています。つまり，ウエーブファイルを使うことができるようになります。

つぎにタイマーコントロールですが，ここでアローを動かしています。一度に全部動かしているのですが，昔のマシンでは5，6個以上を全部動かすと遅くなってゲームにならなかったのですが，やはり今のマシンはすごいです。

PASS.FRMにはコマンドボタンを九つ配置します。それぞれのキャプションは1から9までの数字にします。

その他の変数ですが，どうも変数名をつけるのが苦手です。短かすぎて実にわかりにくいものになってしまいました。自分だけにしかわからないというのはよくない のはよくわかっているのです が。

以下が主なグローバル変数です。

K ……………キャラクター番号
M……………キャラクターのX座標
N ……………キャラクターのY座標
BX( ),BY( )　アローの位置
DX( ),DY( )　アローの動く方向

まだまだ説明しなければいけないことがたくさんありますが，誌面の都合上このくらいにしておきます。

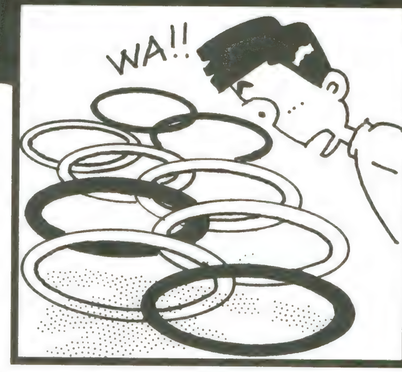
付録CDに収録

パニック・アローのプログラムは，今月号の付録CDにのみ収録されています。そちらを起動させてみてください。プログラムは¥CD-ROM¥BASIC¥TOUKOU¥VBの中に，Arrow. makとして入っています。Visual Basicのない人でも，CDに収録されているVisual Basic試用版を起動させることで，プレイできます。

★私が顧問をしている中学校のマイコン部の生徒は，BASICマガジンをよく読み，プログラムを入力したりして，BASICの勉強をしています。これをきっかけにして力をつけてきているようです。そろそろ投稿するかも。（岐阜県関市・遠藤和弘34才）……【編：よろしく。】

全70面，じっくり頭を悩ましてね

移植版 ステッポイ



白井 建夫

内 容

おなじみファミリーコンピュータ版「ステッポイ」です。ルールは今までと同じ，違うのは，逆もどりできないということだけです。ステッポイ（ニタニタ）をコントローラー1のカーソル・キーで動かし，盤上の緑の輪をすべて食べれば面クリアになります。

面はX1版を参考にして作りましたが，それよりもすこしだけむずかしい面が増えています。

全70面ありますから，みなさん気長に挑戦してみてください。

《第1表》変数表

R	ラウンド数
T	輪の数
S	STICK関数
N	Sの逆方向 50行で計算しています
Q	ステッポイ（初期値20）
X, Y	ステッポイの座標
H(7, 7)	輪があるときは1 ないときは　0
D$	2進数データ
C$	D$をつくるためのデータ および輪のデータ

CHECKER FLAG

Dr.D：パズルゲームじゃな。リストも長くないから打ち込みやすいのう。画面や音楽もシンプルじゃが，おかげでリストも短くなっておる。

編：全70面ですか。全部解く人はいるんでしょうか。

影：俺がやってやるぜ。

編：影さんができるなら，たぶんみんなできますね。

影：そりゃどーゆう意味だっ！

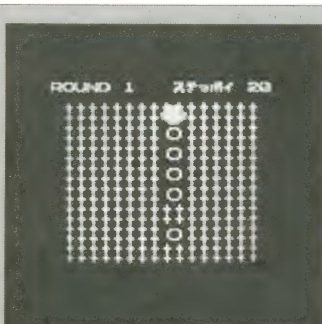
プログラム

BGグラフィックはありません。プログラムもファミリーベーシックではじめて作るので，あまりファミコンらしくないことをやっているかもしれません。

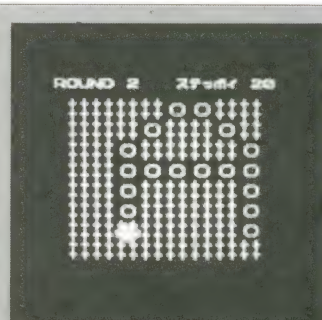
DEF MOVEはやってみましたが，遅くて，SPRITE命令に変えました。あとELSE命令やBIN$関数がないので苦労しました（それほどでもないか）。

データ構造

データは1面9バイトでつくられています。はじめの1バイトは，ステッポイのスタート地点，あとの8バイトが文字データです。パズルゲームは，データが命です。面データの入力は慎重に行なってください。

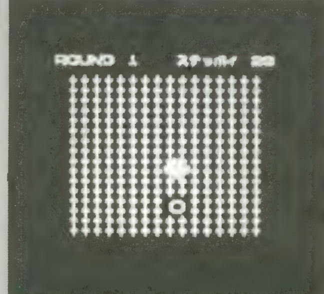


▲《写真1》輪から輪に移動するには直線的にしか行けない

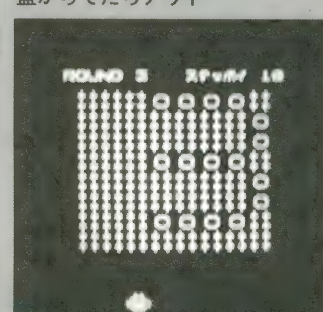


▲《写真3》いろいろなアルファベットや記号を食べつくそう

▼《写真2》1面の！マークは簡単，あと1個でクリアだ



▼《写真4》どんどんむずかしくなってくる。盤からでたらアウト



★このごろOFにくだらん歌を作っているのは，ボクの友達であります。聞くところによると，先月のつぐ美さんの歌は「ゴマんぞく」のかえ歌だそうです。くだらん…！（鹿児島市・BLUE CLIPS 17才）……【影：ちっともくだらなくないぞ。私はとてもうれしかったぞ。】

```
10 GOTO 210
20 '==== MAIN ==============
30 IF T=1R=R+1:GOTO 290
40 S=STICK(0):IF S=0 OR S=N THEN 40
50 N=S-(S=1)+(S=2)-(S=4)*4+(S=8)*4:PLAY"T1M0Y0V1502C1
60 X=X-(S=1)+(S=2):IF X>7 OR X<0 THEN 110
70 Y=Y-(S=4)+(S=8):IF Y>7 OR Y<0 GOTO 110
80 GOSUB 160:IFH(X,Y)H(X,Y)=0:T=T-1:GOSUB 170:PLAY"T1V1503C1":GOTO 30
90 GOTO 60
100 '==== VIEW =============
110 PLAY"M1Y1T4V203D1":GOSUB160:IF X<-2OR X>10OR Y<-2OR Y>9 GOTO130
120 GOTO 60
130 Q=Q-1:IF Q<0 THEN SPRITEOFF:CLS:LOCATE 8,10:PRINT"GAME OVER":PAUSE500:RUN
140 GOTO 310
150 '==== SPRITE SUB =======
160 SPRITE0,X*16+56,Y*16+56:RETURN
170 FOR I=0 TO 1:LOCATE X*2+5,Y*2+4+I:PRINT "++":NEXT:RETURN
180 '==== ENDING ===========
190 SPRITEOFF:RESTORE490:FOR I=0 TO 48:READ A$:LOCATE 6,23:PRINT A$:PAUSE100:NEX
T:PAUSE 500:END
200 '==== INIT 1 ===========
210 CLS:CGEN2:CGSET0,0:DIM C$(3),D$(15),H(7,7)
220 PALETS 0,13,48,18,22:PALETB 0,13,48,23,41:SPRITE ON
230 C$(0)="00":C$(1)="01":C$(2)="10":C$(3)="11":R=0
240 FOR I=0 TO 3:FOR J=0 TO 3:D$(I*4+J)=C$(I)+C$(J):NEXT:NEXT
250 DEF SPRITE 0,(0,1,0,0,0)="XYZ「"
260 C$(0)=CHR$(239)+CHR$(240):C$(1)=CHR$(241)+CHR$(242)
270 FOR I=4 TO 19:FOR J=5 TO 20:LOCATE J,I:PRINT "+":NEXT:NEXT:Q=20
280 '==== INIT 2 ===========
290 IF R=70 THEN 180
300 READ A$:SPRITE 0,247,247
310 A=ASC(A$)-60:X=A/10:Y=A MOD10:LOCATE4,2:PRINT"ROUND";R+1;"   ｽﾃｯﾎﾟｲ";Q;" ":T
=0:N=0
320 FOR I=2 TO 9:A=ASC(MID$(A$,I,1))-60:H$=D$(A/16)+D$(A-(A/16)*16):FOR J=1 TO 8
:LOCATE J*2+3,I*2
330 H(J-1,I-2)=VAL(MID$(H$,J,1)):IF H(J-1,I-2)=1PRINTC$(0):LOCATEJ*2+3,I*2+1:PRI
NTC$(1):H(J-1,I-2)=1:T=T+1
340 NEXT:NEXT:GOSUB 160:H(X,Y)=0:GOSUB 170
350 GOTO 30
360 '==== ROUND DATA =======
370 DATA "ｵDDDDD<D<","VHN｣ﾌ｣｣｣<","Pﾋ｣｣ﾋ｣｣ﾋ<","ﾎﾉNMMMNﾉ<","Sﾌ¥¥ﾉ¥¥ﾌ<","ﾉJM¥ｴ｣MJ<
380 DATA "ｸ｣｣｣ﾌ｣｣｣<","ｻXDDDDDX<","T｣^ｱﾅｱ^｣<","ｸ｣ﾀｺｺ｣｣｣<","ﾂ｣ｾｶｲ_｣｣<","Uﾋ｣｣ﾋ¥¥¥<
390 DATA "Vﾋ｣｣ﾋｱ^｣<","ﾂﾌ=>HL¥ﾌ<","ZNNﾌNﾌNN<","ｵDZｵXFﾉD<","ZTｱｱTｲ^Y<","RZ｣_ｺｾ｣Z<
400 DATA "ﾏDTｵDDDﾋ<","ZZ｣=BT¥ﾌ<","ﾗﾌ¥ﾉ>=^X<","ﾎZ｣｣｢=>X<","ｹ<<ﾌ<ﾌ<<<","ﾏJMｲｸｳLK<
410 DATA "ﾂ<Zﾌﾌﾌﾌﾌ Z<","ｵﾋ^ﾋ^ﾋ^ﾓ<","LDGe0Xｷｷｮ<","ｿX^ｸﾞDXｷe3<","ｿ@e2ｩe3ｧe3F<","ｻNﾂﾞ
]ｸﾍﾟｱｵ<
420 DATA "ｻ^PﾋDﾋDD<","Fﾍｻﾞﾋﾟce0e2e3<","ｵDXﾋe3e3Xﾋ<","ｸﾃe3e3e3ﾋXD<","_¥¥ｻｾ｣｣ｾｻ<","
T<<Z｣ﾌ¥Z<
430 DATA "ｲ<<Y__Y=Z","ﾋ¥¥ｻｾ｣｣｣<","P¥¥^ｱｵﾁ^<","ｱTDDDDDX<","ｹ<<[ﾖﾖﾖﾖ<","ﾁ<<ｻｾｾｻ¥¥
440 DATA "S<<｢¥Z=ﾋ<","ﾖ<<｣｣_Y=Z","ZLe2Lﾋｪﾖｿ<","ZLe2Mﾋｦｦｿ<","SBHTｽTHB<","Vﾏｺﾞﾏﾏﾏﾏ
ｱ<
450 DATA "ｭ<e2=<<ﾍﾌ<","H^^e3^ｹ¥｢<","ZLe2¥ｼﾍﾝｺﾞ<","ｵDe3Lﾋ==e2<","ZLe1¥^ﾛｨJ<","ﾉ>^
ﾋｲｮﾘﾀ<
460 DATA "ZLﾍﾟQUﾀｪﾛ<","ﾉ>ﾜﾏﾏﾛｨｻ<","ZX<DｲｲﾒT<","Fﾜﾏﾜﾏﾛｨﾎﾞ<","ｵDﾌDﾌDﾅﾛﾆ","PﾅDFﾌﾗﾗｿ
<
470 DATA "ZLe2Lｽﾝｾ｢<","ﾉ>^ﾋｲｮﾖｿ<","ﾏLe0Le0MMJ<","ｿ@ﾛｪﾀﾞﾀﾞﾓH<","ｿ@C@@ﾉﾔﾉ<","ﾁｽ<ﾛｦ
ｼﾞﾎJ<
480 DATA "Zﾋ@DZ｣INH","ZLﾎﾟRVｿｧM<","ﾘLﾍﾟQUｾｦN<","ﾏﾅEEe3ｭｭJ<
490 DATA ,,,,,,,,,,,,,,,,CAST,,,"ｽﾃｯﾎﾟｲ",,"ﾐﾄﾞﾘ ﾉ ﾜ",,,STAFF,,,"ｱｲﾃﾞｨｱ",,"ｲﾝﾃﾘ ｹﾞ
ﾝﾁｬﾝ",,,"ﾌﾟﾛｸﾞﾗﾑ",,"ﾀｰﾎﾞｳ #1",,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,"ﾏﾀｱｳﾋﾏﾃﾞ",,,,,,,,,,,,,,,
,,,,,,,,,
```

リスト中のｅ０，ｅ１，ｅ２，ｅ３には，キャラクターコード表Ｂのキャラクターが入ります。

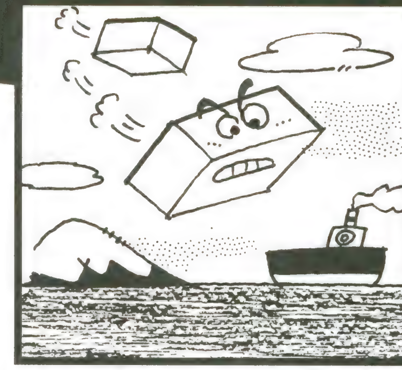
KEY1, CHR$(　) ↵

とダイレクトで入力し，F1 キーで入力してください。カッコ内に入るコードは以下のとおりです。

ｅ０………184　　ｅ１………185

ｅ２………186　　ｅ３………187

FM TOWNS(F-BASIC 386 V2.1L10以上)用



すこし変わった落ちものゲーム

LOAD UP 2

（ロード アップ）

三田村　勉

はじめに

過去に掲載させていただいたFM-7用ゲーム『LOAD UP』のTOWNS版です。

プログラム・リストはちっと長めになってしまいましたが，面白さも倍増していますので，ご容赦（ようしゃ）ください。

ゲームの説明

- 風をうまく計算して時間以内に荷物をボーダーラインまで積み重ねてください。
- 荷物を落下させるのはパッドのボタンです。
- 荷物が海に落ちてしまうと5秒のロスとなります。
- ボーダーラインは画面の枠（わく）の赤くなる部分です。
- バグのようなトラップが潜（ひそ）んでいる可能性がありますが，気にしないでください。

注　意

システムCDから，効果音を読み込んでいます。起動時にセットしておいてください。

最後に

何としてでもスプライトを使ってこのゲームを作ってみたかったんですが，す

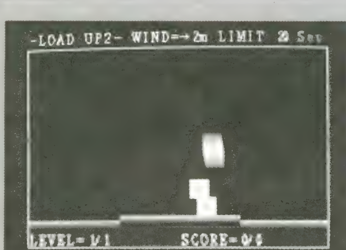
CHECKER FLAG

編：落ちものゲームですが，ちょっとようすが違いますね。

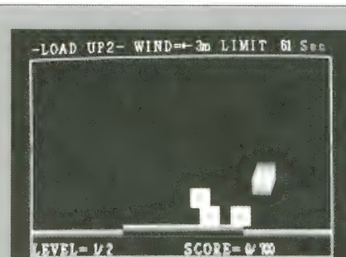
Dr.D：風向きや風の強さを考えて落とさなければならないのがこのゲームの楽しいところじゃな。それから水に落ちた時の音をCDから読み込んで利用しているようじゃ。CDなしでも動くようにしてほしい。君が持っているからといって他のTOWNSユーザーが持っているとはかぎらんぞ。

《第1表》変数表

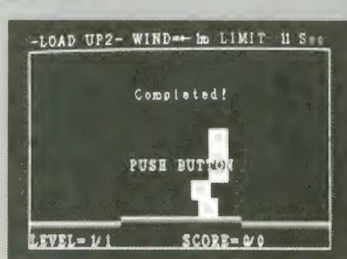
CA%	ブロック・データ	LM	ブロック種類，上限
SD%	効果音配列	N	ブロック種類
FNR	ランダム処理	WIND	風向き強さ
FNP	ポイント検索	WD	風向き左右
TX,TY	ブロックの大きさ	XX,YY	ブロック進行加算値
TM	制限時間	LV	レベル
RX	大陸の大きさ	SC	スコア
RXX	大陸座標のX	HL	最高レベル
CL	文の色	HS	最高スコア
AX,AY	文の座標	TIME	現在時間
LX,LY	ブロック座標	MS$	メッセージ



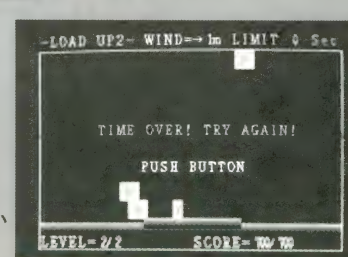
◀《写真1》このように積み重ねます



◀《写真2》おっとっと。水の中に落ちそうだ!



▶《写真3》一定の高さまで積み上げるとOK!



▶《写真4》もたもたしていると時間切れになります

★七夕まつりで，ブル中野様に握手してもらった。いいだろう編さん。(神奈川県綾瀬市・**アコピャン22才**)……【**編**：いいな〜。手とか大きかった？アジャコングとか他の選手はいなかったの？私も握手してほしいな。**つぐ美**：ぎゅっ。】

べてをスプライトっていうのは予想に反して難しいことに気づき，一度スプライトを使わずに作ってみて，必要なところをスプライト処理にしました。うまい具合にグラフィック画面とスプライト画面の処理ができたので，われながら満足しています。移植を手伝ってくれた『いちのせくん』に心から感謝をいたします。余計に手間がかかりました。(笑)

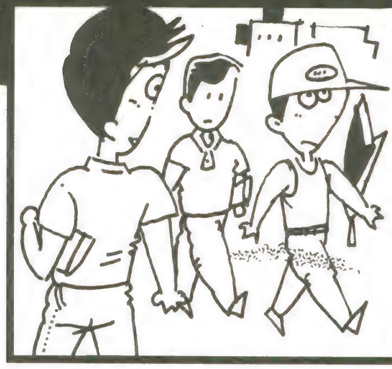
LOAD UP2のプログラム・リスト

```
1000 '------------------------------------------
1010 '  L O A D   U P   2  by 三田村＆いちのせ
1020 '------------------------------------------
1030 RANDOMIZE TIME/3
1040 DIM CA%(5000),SD%(21000)
1050 DEF FNR(R)=INT(RND(1)*R)+1
1060 DEF FNP(A1,A2)=POINT(A1,A2)
1070 LOAD@ "Q:¥FJ2¥SE¥NATURE¥SPLASH.SND",SD%
1080 VOICE SET SD%
1090 P$="T20004L16V13"
1100 PLAY P$,P$,P$,P$,P$,P$,P$
1110 INTERVAL 1
1120 ON INTERVAL GOSUB *時間
1130 SCREEN @1
1140  WHILE N<4:READ TX(N),TY(N):N=N+1:WEND
1150  DATA 1,1,.5,1,1,.5,.5,.5
1160 'ＢＯＸ表示、読み込み
1170 FOR I=0 TO 7
1180   LINE(I,I)-(15-I,15-I),PSET,[255-I*15,255-I*8,0],B
1190 NEXT
1200  GET@A(0,0)-(15,15),CA%
1210  DEF SPRITE 0,0,CA%,1
1220 CLS:SPRITE ON:SPRITE SCREEN (32,0)
1230 *START
1240 TIME$="00:00:00"
1250 RX=60:RXX=160:LV=1:SC=0:TM=80
1260 GOSUB *背景
1270 CL=6:AX=0:AY=32:MS$="－ＬＯＡＤ　ＵＰ２－":GOSUB *MS
1280 *待機
1290 GOSUB *PUSH
1300 *MAIN
1310 LX=32:LY=46:XX=1:YY=0:WD=0
1320 DEF SPRITE 1,0,(0,LY),0,1,1
1330 LM=LV:IF LM>4 THEN LM=4
1340 N=FNR(LM)-1
1350 WIND=FNR(LV+2):IF WIND THEN WD=1+(FNR(2)=1)*2
1360 IF WD=-1 THEN MS$="←" ELSE IF WD=1 THEN MS$="→" ELSE MS$=" "
1370 CL=5:AX=11:AY=32:MS$="ＷＩＮＤ＝"+MS$+STR$(WIND)+"ｍ":GOSUB *MS
1380 SPRITE 4,0,N
1390 SPRITE 0,0,1
1400 *ROOP
1410 WHILE LX+XX<272 AND LX+XX>32
1420  GOSUB *PUT
1430    LX=LX+XX
1440     IF PTRIG(1) THEN *DOWN
1450 WEND
1460 XX=-XX
1470 GOTO *ROOP
1480 *PUT
1490  SPRITE 6,0,XX,YY
1500 RETURN
1510 *DOWN
1520 YY=1:I=0
1530 WHILE I=0
1540 XX=0
1550    BX=BX+WIND*LY/1200 ELSE XX=0
1560     IF BX>1 THEN XX=SGN(WIND*WD):BX=0
1570 PX=LX-(WD>0)*TX(N)*15+XX
1580 PY=LY+TY(N)*15+YY
1590 IF FNP(PX,LY)=-1 OR FNP(PX,PY(N)-5)=-1 OR FNP(PX,PY)=-1 THEN XX=0
1600   PX=LX+TX(N)*15+XX
1610   PY=LY+TY(N)*15+YY
1620   IF FNP(LX,PY)=-1 OR FNP(PX-5,PY)=-1 OR FNP(PX,PY)=-1
             THEN XX=0:I=1
1630     LY=LY+YY:LX=LX+XX
1640  GOSUB *PUT
1650 WEND
1660  IF LY+TY(N)*15>193 THEN GOSUB *SE1:TM=TM-5:GOTO *MAIN
1670 PUT@A(LX,LY)-(LX+15,LY+15),CA%,PSET,TX(N),TY(N)
1680 SPRITE 0,0,0
1690  IF LY<SY THEN *LVUP
1700 GOSUB *SE2
1710 GOTO *MAIN
1720 *背景
1730 LINE(32,45)-(288,215),PSET,7,BF,0
1740 GX=RX-LV*10:IF GX<7 THEN GX=7
1750 FOR I=0 TO 15
1760   LINE(33   ,194+I/2  )-(287 ,194+I/2),PSET,[0,0,255-I*15]
1770   LINE(RXX-GX,190+I/2)-(RXX+GX,190+I/2),PSET,[250-I*15,50,0]
1780 NEXT
1790 SY=130-LV*5:IF SY<80 THEN SY=80
1800 LINE(32,SY-3)-(288,SY),AND,2,BF
1810 GOTO *表示
1820 *時間
1830 CL=7:AT=TM-TIME:IF AT<1 THEN AT=0
1840 IF AT<30 THEN CL=6:IF AT<10 THEN CL=2
1850 AX=26:AY=32:MS$=STR$(AT):GOSUB *MS
1860 IF AT=0 THEN RETURN *END
1870 BEEP 363523,2,200+AT*10
1880 RETURN
1890 *表示
1900 IF HS<SC THEN HS=SC
1910 IF HL<LV THEN HL=LV
1920 AY=205:CL=7
1930 AX= 0:MS$="ＬＥＶＥＬ＝"+STR$(LV)+"/"+STR$(HL):GOSUB *MS
1940 AX=16:MS$="ＳＣＯＲＥ＝"+STR$(SC)+"/"+STR$(HS):GOSUB *MS
1950 CL=4:AX=20:AY=32:MS$="ＬＩＭＩＴ　　　Ｓｅｃ":GOSUB *MS
1960 RETURN
1970 *MS
1980 LINE(33+AX*8,AY)-(33+AX*8+LEN(MS$)*4+3,AY+8),PSET,0,BF
1990 SYMBOL(33+AX*8,AY),MS$,.5!,.6!,CL
2000 RETURN
2010 *LVUP
2020 GOSUB *MUS1
2030 CL=6:AX=11:AY=80:MS$="Ｃｏｍｐｌｅｔｅｄ！":GOSUB *MS
2040 LV=LV+1:SC=SC+TIME*10:TM=TM+LV*8
2050 IF LV=7 THEN GOSUB *BONUS
2060 GOSUB *PUSH:IF LV=11 THEN *LAST
2070 GOSUB *背景:GOTO *待機
2080 *BONUS
2090 CL=5:AX=9.5!:AY=60:MS$="ＴＩＭＥ　ＢＯＮＵＳ＋３０":GOSUB *MS
2100 TM=TM+30:PLAY "@2505C32E32C32"
2110 RETURN
2120 *END
2130 GOSUB *MUS2
2140 CL=2:AX=6:AY=110:MS$="ＴＩＭＥ　ＯＶＥＲ！　ＴＲＹ　ＡＧＡＩＮ！"
2150 GOSUB *MS:GOSUB *PUSH:GOTO *START
2160 *PUSH
2170 INTERVAL OFF
2180 CL=7:AX=10.5!:AY=142:MS$="ＰＵＳＨ　ＢＵＴＴＯＮ":GOSUB *MS
2190 IF PTRIG(1)=0 THEN 2190
2200 CL=0:GOSUB *MS
2210 INTERVAL ON
2220 RETURN
2230 *LAST
2240 GOSUB *MUS3
2250 AX=8.5!:AY=100:CL=6:MS$="Ｃｏｎｇｒａｔｕｌａｔｉｏｎｓ！":GOSUB *MS
2260 AX=6:AY=120:CL=6:MS$="Ｏｎ　Ｐａｓｓｉｎｇ　Ｔｈｉｓ　Ｇａｍｅ！":GOSUB *MS
2270 WAIT 100:GOSUB *PUSH:GOTO *START
2280 *SE1
2290 PLAY ,,,,,,"O4C1"
2300 RETURN
2310 *SE2
2320 PLAY "@3603C","@3603E"
2330 RETURN
2340 *MUS1
2350 PLAY "@2504E4E4EE4","@2503E4E4EE4"
2360 PLAY "A4A4AA4>E4","F4F4FF4>E4"
2370 RETURN
2380 *MUS2
2390 PLAY "@2504CAGFECEC","@2503CAGFECEC"
2400 PLAY "C2","C2"
2410 RETURN
2420 *MUS3
2430 FOR M=1 TO 2
2440 PLAY "@2504C4DEEEA4","@2503E4FGGGF"
2450 NEXT
2460 GOTO *MUS1
2470 'ＳＰＥＣＩＡＬ　ＴＨＡＮＫＳ
2480 '奈良　友紀・笹川　　進・長岡　雄治
2490 '内田　彰信・内田　愛子・ＢＡＳＩＣ　ＭＡＧＡＺＩＮＥ
```


★受験生です。大学受かったら98買ってもらえる。そしたらベーマガのCD-ROMが使える。だから応援よろしくね！（東京都江東区・バーレル17才）……【**影**：よし，私にまかせなさい。フレー，フレー，バーレル。かっとばせバーレル。**つぐ美**：それって…。**影**：えっ。】

付録CDに収録

FM TOWNS(F-BASIC386 V2.1L20)用



左右逆方向に進んじゃうぞ！

RETURN（リターン）

北村　聖児

はじめに

初投稿です。

6月号のベーマガで初投稿で即採用というのはまずないとありましたので，あまり期待はしていません。願わくばです。

内容は，アクション&パズルゲームです。

遊びかた

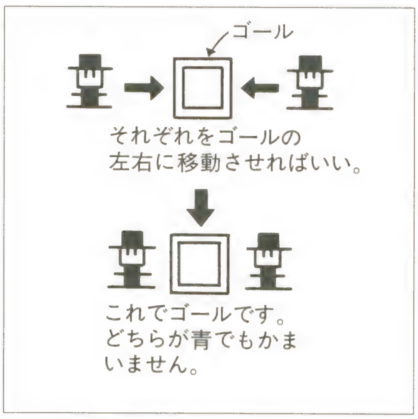
あなたは，青と赤の2人の小人を動かしてゴールに導きます。小人の動かしかたとゴールのしかたは，知る人ぞ知るファミコンの「バイナティランド」とほぼ同じです（昔，私はそれにけっこうはまっていました)。簡単に説明しますと，青と青に対して左右反対に動く赤の2人を，それぞれ同時にゴールの左右に移動させればゴールです（**第1図**)。Ⓐか Ⓑで進行方向にビームを打つことができます。アイテム&敵は**第2図**のとおりです。

プログラムのしくみ

変数表を付けましたので参考にしてください。

入力方法

ただのプログラムを入力し，TOWNSのシステムソフトウェアを入れ，RUNすればOKです。



《**第1図**》**ゲームのルール**

苦労した点

すべて。言うならば「データ」の圧縮でした。リストは長めですが，けっこうグラフィックがきれいにできあがりました。もし，時間があれば，ぜひ打ち込んでみてください。

また次もがんばりたいと思っていますので，よろしくお願いします。

P.S.

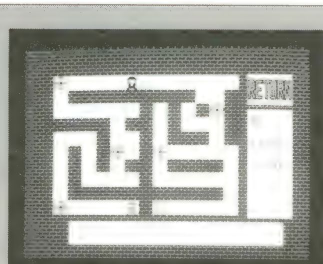
歩きながらビームは打てません。あしからず。

付録CDに収録

このプログラムは，今月号の付録CDの中に，¥CD-ROM¥BASIC¥TOUKOU¥F-BASIC¥RETURN.BASとして収録されています。また，EXPファイルも収録してあります。起動方法は38ページをご覧ください。



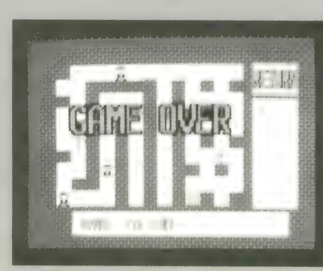
◀《写真1》タイトルです



◀《写真2》さあ、ゲーム・スタートです。うまく2人を動かそう



◀《写真3》2人同時に入口に入ればゴール



◀《写真4》敵にぶつかるとゲーム・オーバー

★約2年ぶりにベーマガを買いました。立派になりましたね。CD-ROMもついて……。これからもときどき買いますのでよろしく。(兵庫県明石市・**柴崎裕史20才**)……【**影**：ベーマガだけじゃなく，この私も立派になったんだけどなー。毎月買えばわかるのに。】

```
2000 SYMBOL(300,400),"By SEIJI KITAMURA",2,2,7,,,10:IF D=1 THEN RETURN
2100 SYMBOL(100,285),"HIT -RUN- BOTTAN !!",3,2,2,,,8
2200 IF PTRIG(1)=4 THEN *MAPS ELSE 2200
2300 '★ 画面制作
2400 *MAPS:FOR I=0 TO 19:FOR K=0 TO 14
2500 PUT@A(I*32,K*32)-(15+I*32,15+K*32),CA%,,2,2:NEXT K,I
2600 LINE (500,60)-(600,130),PSET,1,BF,6
2700 LINE (500,140)-(600,390),PSET,0,BF,7:SYMBOL (502,73),"RETURN",2,3,5,,,8
2800 PUT@A(503,152)-(518,167),CA%,,2,2,,576:SYMBOL (534,162),"×",1,1,0
2900 SYMBOL (504,210),"S T A G E : ",1,1,0,,,1
3000 SYMBOL (504,260),"S C O R E : ",1,1,0,,,1:GOTO 3400
3100 '★ マップデータ読み込み＆表示
3200 *MAP:FOR I=2 TO 14:FOR K=2 TO 11
3300 PUT@A(I*32,K*32)-(15+I*32,15+K*32),CA%,,2,2:NEXT K,I
3400 LINE (100,400)-(580,450),PSET,1,BF,7
3500 IF ME=1 THEN RESTORE *D1 ELSE IF ME=2 THEN RESTORE *D2
3600 IF ME=3 THEN RESTORE *D3 ELSE IF ME=4 THEN RESTORE *D4
3700 IF ME=5 THEN RESTORE *D5 ELSE IF ME=6 THEN *ENDING
3800 FOR I=0 TO 6:READ ITS%(I):NEXT
3900 FOR I=1 TO 12:FOR U=1 TO 15:READ ME%(U,I)
4000 IF ME%(U,I)=0 THEN PUT@A(U*32,I*32)-(15+U*32,15+I*32),CA%,,2,2,,640
4100 NEXT U,I:FOR K=1 TO 6:IF ITS%(K)=0 THEN NEXT:GOTO 4500
4200 FOR I=1 TO ITS%(K):READ IX%(K,I):READ IY%(K,I)
4300 UX%=IX%(K,I)*32:UY%=IY%(K,I)*32
4400 PUT@A(UX%,UY%)-(15+UX%,15+UY%),CA%,,2,2,,64*K:NEXT I,K
4500 PUT@A(256,64)-(271,79),CA%,,2,2,,448:U=1
4600 FOR I=7 TO 9 STEP 2:PUT@A(I*32,352)-(15+I*32,367),CA%,,2,2,,64*(I+U)
4700 U=0:NEXT:AA=5:X(0)=9:Y(0)=11:X(1)=7:Y(1)=11:A(0)=0:A(1)=0
4900 SYMBOL(554,162),STR$(KIN),1,1,1,,,1:SYMBOL(504,230),STR$(ME),1,1,1,,,1
5000 SYMBOL(504,280),STR$(SC),1,1,1,,,1
5100 CD STOP:SYMBOL(120,410),"S T A G E  "+STR$(ME),2,2,1,,,1
5200 FOR I=0 TO 2:WAIT 100:BEEP 363523,10,500:NEXT
5300 CD PLAY 9:BEEP 363523,80,800:SYMBOL(360,410),"S T A R T ! ",2,2,2,,,1
5400 *MAIN:PA=PAD(1):PB=PTRIG(1):L=1:GOTO *HANTEI
5500 IF PA<>0 THEN GOTO *MOVE ELSE IF PB<>0 THEN GOSUB *BEEM
5600 FOR I=1 TO 5-ITS%(2):WAIT 2:NEXT
5700 L=0:GOTO *HANTEI
5800 FOR I=1 TO ITS%(2):IF IX%(2,I)=0 THEN WAIT 2:NEXT:GOTO *MAIN
5900 '★ 敵が動く
6000 M=INT(RND*10):IF M<=2 THEN MY=-1 ELSE IF M>2 AND M<=5 THEN MX=1
6100 IF M>5 AND M<7 THEN MY=1 ELSE IF M>7 THEN MX=-1
6200 X=IX%(2,I)*32:Y=IY%(2,I)*32
6300 IF X/32=8 AND Y/32=2 THEN PUT@A(X,Y)-(15+X,15+Y),CA%,,2,2,,448:GOTO 6600
6400 PUT@A(X,Y)-(15+X,15+Y),CA%,,2,2,,640:FOR U=1 TO ITS%(1)
6500 IF IX%(1,U)=IX%(2,I) AND IY%(1,U)=IY%(2,I) THEN PUT@A(X,Y)-(15+X,15+Y),CA%,
,2,2,,64:NEXT ELSE NEXT
6600 IF ME%(IX%(2,I)+MX,IY%(2,I)+MY)=0 THEN IX%(2,I)=IX%(2,I)+MX:IY%(2,I)=IY%(2,
I)+MY
6700 PUT@A(IX%(2,I)*32,IY%(2,I)*32)-(15+IX%(2,I)*32,15+IY%(2,I)*32),CA%,,2,2,,12
8
6800 MX=0:MY=0:NEXT:GOTO *MAIN
6900 '★ やられたか OR ゴールか
7000 *HANTEI
7100 IF A(0)=1 OR A(1)=1 THEN SI$="欠食による餓死。":GOTO *END
7200 FOR I=1 TO ITS%(1):FOR U=0 TO 1
7300  IF IX%(2,I)=X(U) AND IY%(2,I)=Y(U) THEN EEE=1
7400 NEXT U,I:IF EEE=1 THEN EEE=0:SI$="敵に刺された････。":GOTO *END
7500 IF X(0)=7 AND Y(0)=2 AND X(1)=9 AND Y(1)=2 THEN *GOLE
7600 IF X(0)=9 AND Y(0)=2 AND X(1)=7 AND Y(1)=2 THEN *GOLE
7700 IF L=1 THEN 5500 ELSE 5800
7800 *GAMEOVER
7900 SYMBOL (90,150),"GAME OVER",5,5,2,,,9:WAIT 500:GOTO *OPENNING
8000 *END:LINE (100,400)-(580,450),PSET,1,BF,7:BEEP 363523,50,500
8100 SYMBOL(120,410),"死因理由 : "+SI$,1,2,0,,,1:KIN=KIN-1
8200 IF KIN=-1 THEN *GAMEOVER ELSE SYMBOL(554,162),STR$(KIN+1),1,1,7,,,1
8300 GOTO *MAP
8400 *SCORE
8500 SYMBOL(504,280),STR$(SC),1,1,7,,,1:SC=SC+SCO
8600 SYMBOL(504,280),STR$(SC),1,1,1,,,1:RETURN
8700 *GOLE:SCO=100:GOSUB *SCORE:SYMBOL (90,150),"G O A L ! ",5,5,1,,,9
8800 WAIT 100:SYMBOL(504,230),STR$(ME),1,1,7,,,1:ME=ME+1:GOTO *MAP
```

□ (黄)…ゴールです。

□ (緑)…1UPです。

□ (青)…ワープです。青，赤の2人の位置が逆になります。

(青)…プレイヤーです。

(赤)…これもプレイヤーです。

(黒)…ギャングです。当たると刺されます。ビームでやっつけられます。

……ブロックです。こわせません。

……ブロックもどきです。ビームでこわせます。

……あみです。当たるとつかまってしまいます。ビームでやっつけられます。

……あなです。当たるとおちます。ビームでやっつけられません。

《第2図》アイテムと敵の説明

《第1表》変数表

CA%	キャラクター・データ
ME%	マップデータ
ME	現在の面数
KIN	残機
SC	スコア
X(0)	青のX座標
Y(0)	青のY座標
X(1)	赤のX座標
Y(0)	赤のY座標
ITS%	アイテム数
IX%	アイテムと敵のX座標
IY%	アイテムと敵のY座標

CHECKER FLAG

Dr.D：このタイプのゲームはひさびさじゃのう。敵を倒すリアクション的な要素と2人の主人公をどのようにゴールに運ぶかというパズル的な要素がある。片方の移動にばかり気をとられてやられないようにしよう。

編：面が進むにつれて2人を同時にゴールするのが難しくなってゆきます。よく考えてあるじゃないですか。

RETURNのプログラム・リスト

```
100 '                    ☆  R E T U R N  ☆
200 '                                  Written By SEIJI.K
300 '★ 初期設定
400 CLEAR:RANDOMIZE TIME:CLS:SCREEN@0:DEFINT A-Z
500 COLOR 7,0,7,0:DIM B%(63),CA%(771),ME%(16,12)
600 '★ キャラクターデータ読み込み＆制作
700 RESTORE 17600:FOR U=0 TO 5:FOR I=0 TO 63:READ A$:A!=VAL("&H"+A$)
800 IF A!>=32768 THEN A!=A!-65536
900 B%(I)=A!:NEXT I:PUT@A(0,U*16)-(15,15+U*16),B%:NEXT U
1000 FOR I=6 TO 7:PUT@A(0,I*16)-(15,15+I*16),B%:PAINT@(4,I*16-2),I-2:NEXT
1100 GET@A(0,32)-(15,47),B%:FOR I=8 TO 9:PUT@A(0,I*16)-(15,15+I*16),B%:NEXT
1200 FOR I=0 TO 1:PAINT@(5,36+96*I),I*2:PAINT@(10,42+96*I),I*2:NEXT
1300 LINE(0,160)-(15,176),PSET,7,BF,7:GET@A(0,48)-(15,63),B%
1400 PUT@A(0,176)-(15,191),B%:PAINT@(5,181),6:GET@A(0,0)-(15,192),CA%
1500 '★ オープニング画面
1600 *OPENNING:ME=1:KIN=3:SC=0:CLS:FOR I=0 TO 19
1700 FOR K=0 TO 14:PUT@A(I*32,K*32)-(15+I*32,15+K*32),CA%,,2,2:NEXT K,I
1800 FOR I=0 TO 1:PUT@A((I*17+1)*32,76)-(15+(I*17+1)*32,91),CA%,,2,2,,64*(I+8)
1900 NEXT:SYMBOL(60,50),"R E T U R N",5,6,6,,,10
```


★それがしのPC-98に、やっとCD-ROMドライブがつきました。とうとう付録CDにアクセスできました。しかあし、Windowsがメモリ不足で動かせない…。今度はメモリか。(神奈川県横浜市・市川健太郎20才)……【影：人間、一つ一つクリアして大きくなるのさ。】

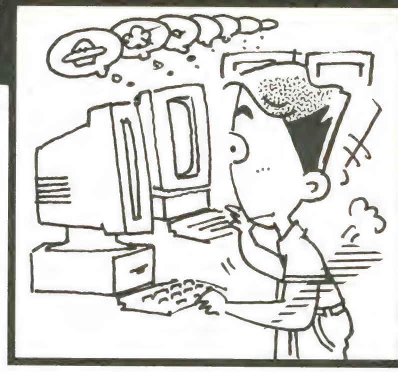
```
8900 '★ プレイヤーの移動
9000 *MOVE:IF PA=2 OR PA=4 OR PA=6 OR PA=8 THEN 5700
9100 FOR I=0 TO 1
9200 IF X(I)=8 AND Y(I)=2 THEN PUT@A(256,64)-(271,79),CA%,,2,2,,448 ELSE PUT@A(X
(I)*32,Y(I)*32)-(15+X(I)*32,15+Y(I)*32),CA%,,2,2,,640
9300 NEXT:IF PA=1 THEN YY=-1 ELSE IF PA=3 THEN XX=-1:XD=1
9400 IF PA=5 THEN YY=1 ELSE IF PA=7 THEN XX=1:XD=-1
9500 FOR I=1 TO ITS%(5):FOR U=0 TO 1:SWAP XX,XD
9600 IF IX%(5,I)=X(U)+XX AND IY%(5,I)=Y(U)+YY THEN
9700 ME%(X(U)+XX,Y(U)+YY)=0:SYMBOL(554,162),STR$(KIN),1,1,7,,,1
9800 KIN=KIN+1:SYMBOL(554,162),STR$(KIN),1,1,1,,,1:IX%(5,I)=0:IY%(5,I)=0
9900 ENDIF
10000 NEXT U,I:FOR I=1 TO ITS%(6):FOR U=0 TO 1:SWAP XX,XD
10100 IF IX%(6,I)=X(U)+XX AND IY%(6,I)=Y(U)+YY THEN ME%(X(U)+XX,Y(U)+YY)=0:IX%(6
,I)=0:IY%(6,I)=0:RET=1
10200 NEXT U,I
10300 FOR I=1 TO ITS%(3):FOR U=0 TO 1:SWAP XX,XD
10400 IF IX%(3,I)=X(U)+XX AND IY%(3,I)=Y(U)+YY THEN GEM=1
10500 NEXT U,I:IF GEM=1 THEN SI$="穴に落ちて転落死。":GEM=0:GOTO *END
10600 FOR I=0 TO 1:SWAP XX,XD:IF ME%(X(I)+XX,Y(I)+YY)=0 THEN X(I)=X(I)+XX:Y(I)=Y
(I)+YY
10700 IF A(I)=1 THEN PUT@A(X(I)*32,Y(I)*32)-(15+X(I)*32,15+Y(I)*32),CA%,MATTE,2,
2,7,64
10800 NEXT:FOR I=1 TO ITS%(1):FOR U=0 TO 1
10900  IF IX(1,I)=X(U) AND IY(1,I)=Y(U) THEN A(U)=1
11000 NEXT U,I:IF RET=1 THEN RET=0:SWAP X(0),X(1):SWAP Y(0),Y(1)
11100 FOR U=0 TO 1:PUT@A(X(U)*32,Y(U)*32)-(15+X(U)*32,15+Y(U)*32),CA%,,2,2,,64*(
9-U)
11200 IF A(U)=1 THEN PUT@A(X(U)*32,Y(U)*32)-(15+X(U)*32,15+Y(U)*32),CA%,MATTE,2,
2,7,64
11300 NEXT:AA=PA:XX=0:YY=0:XD=0:GOTO 5700
11400 '★ プレイヤーの攻撃
11500 *BEEM:IF AA=1 THEN YY=-1 ELSE IF AA=3 THEN XX=1:XD=-1
11600 IF AA=5 THEN YY=1 ELSE IF AA=7 THEN XX=-1:XD=1
11700 FOR J=0 TO 1:IF J=1 THEN H=-1:SWAP XX,XD ELSE H=1
11800 FOR I=1 TO ITS%(4):IF IX%(4,I)=X(J)+XX AND IY%(4,I)=Y(J)+YY THEN ME%(X(J)+
XX,Y(J)+YY)=0
11900 NEXT:IF ME%(X(J)+XX,Y(J)+YY)=0 THEN
12000 PUT@A((X(J)+XX)*32,(Y(J)+YY)*32)-(15+(X(J)+XX)*32,15+(Y(J)+YY)*32),CA%,,2,
2,,64*11
12100 FOR I=1 TO ITS%(1):IF IX%(1,I)=X(J)+XX AND IY%(1,I)=Y(J)+YY THEN IX%(1,I)=
0:IY%(1,I)=0:SCO=10:GOSUB *SCORE
12200 NEXT:FOR I=1 TO ITS%(2)
12300 IF IX%(2,I)=X(J)+XX AND IY%(2,I)=Y(J)+YY THEN PUT@A(IX%(2,I)*32,IY%(2,I)*3
2)-(15+IX%(2,I)*32,15+IY%(2,I)*32),CA%,,2,2,,640:IX%(2,I)=0:SCO=50:GOSUB *SCORE
12400 NEXT
12500 IF X(J)+XX=X(J+H) AND Y(J)+YY=Y(J+H) THEN GOSUB 10800:GOTO 12800
12600 IF X(J)+XX=8 AND Y(J)+YY=2 THEN PUT@A(256,64)-(271,79),CA%,,2,2,,448:GOTO
12800
12700 PUT@A((X(J)+XX)*32,(Y(J)+YY)*32)-(15+(X(J)+XX)*32,15+(Y(J)+YY)*32),CA%,,2,
2,,640
12800 ENDIF
12900 NEXT J:XX=0:YY=0:XD=0:RETURN
13000 '★ エンディング
13100 *ENDING:D=1:GOSUB *OPENNING:SYMBOL (260,180),"終",10,10,1,,,8
13200 SYMBOL (28,245),"◎  良く頑張りました  ◎",3,3,2,,,8:WAIT 500:END
13300 '★ 面データ
13400 *D1:DATA 6,5,1,0,0,0,0
13500 DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1
13600 DATA 1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,0,1,1,1,0,0,0,0,0,1,0,1,0,1,0,1,1
13700 DATA 1,1,1,1,1,0,1,1,0,1,0,0,0,1,1,1,0,0,0,1,0,0,1,0,1,1,1,0,1,1
13800 DATA 1,0,1,0,1,0,0,1,0,0,0,0,0,1,1,0,1,0,1,0,1,1,0,1,1,1,1,0,1
13900 DATA 1,0,1,0,0,0,0,1,0,0,0,0,0,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1
14000 DATA 1,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,0,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
14100 DATA 2,2,2,11,6,7,13,4,9,7,7,2
14200 *D2:DATA 9,5,2,0,1,1,0
14300 DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1
14400 DATA 1,0,1,0,1,1,0,1,1,1,1,1,1,0,1,1,0,1,1,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0,1
14500 DATA 1,0,1,0,0,1,0,1,0,1,1,1,1,1,1,1,0,0,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0,1
14600 DATA 1,0,1,0,1,1,1,1,0,1,1,1,0,1,1,1,0,1,0,0,0,1,0,1,0,0,0,0,1
14700 DATA 1.0.1.0.1.1.0.1.0.0.0.1.1.0.1.1.0.1.0.1.1.0,1,1,1,0,1,0,0,1
14800 DATA 1,0,0,0,1,0,1,0,0,0,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
14900 DATA 5,5,5,6,11,8,13,6,11,4,7,2,9,2,6,5,2,2
15000 *D3:DATA 10,5,3,1,1,1,0
15100 DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1
15200 DATA 1,0,0,1,1,1,1,1,0,1,0,1,0,1,1,1,1,0,1,0,0,0,1,0,1,0,0,0,0,1
15300 DATA 1,0,0,1,0,1,0,1,0,1,1,1,1,0,1,1,0,1,1,0,1,0,1,0,1,0,0,0,0,1
15400 DATA 1,0,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,1,1,1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,0,0,0,1
15500 DATA 1,0,0,1,0,1,0,1,0,1,1,0,1,0,1,1,0,1,1,0,1,0,1,0,1,0,0,0,0,1
15600 DATA 1,0,0,0,0,1,0,1,0,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
15700 DATA 13,8,5,6,7,5,9,5,3,7,4,2,3,9,4,11,12,5,3,6,11,11
15800 *D4:DATA 14,5,4,3,2,0,1
15900 DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,0,0,0,0,0,0,0,1,0,0,1
16000 DATA 1,1,1,1,1,0,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,0,0,0,0,0,1,1,0,0,0,1,0,0,1
16100 DATA 1,0,1,1,1,0,0,1,0,1,0,0,0,1,1,1,0,1,0,0,1,0,1,1,0,1,0,1,0,1
16200 DATA 1,1,1,1,0,0,0,1,0,0,0,0,0,1,1,1,1,1,1,0,1,0,1,1,1,1,1,1
16300 DATA 1,0,1,0,0,0,1,0,0,0,0,0,1,1,0,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1
16400 DATA 1,0,1,0,0,0,1,0,0,0,0,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
16500 DATA 5,11,4,9,12,9,11,2,11,5,9,5,12,7,9,9,14,11,4,8,3,9,2,7,3,6
16600 DATA 12,2,2,2
16700 *D5:DATA 19,5,4,3,4,1,2
16800 DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,0,0,1,1,0,0,0,1,1,1,1,1,1
16900 DATA 1,1,1,0,0,0,0,1,0,0,0,0,1,1,1,1,1,1,0,1,1,0,1,0,1,1,1,1
17000 DATA 1,0,0,0,0,0,1,0,1,0,0,0,1,1,0,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,0,1,1
17100 DATA 1,0,0,0,0,1,0,1,0,0,0,0,0,1,1,1,1,0,1,1,1,1,0,1,1,1,1,0,1
17200 DATA 1,1,1,0,0,0,1,1,0,0,0,0,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
17300 DATA 1,0,0,0,0,0,1,0,0,0,0,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
17400 DATA 5,5,7,3,12,3,14,5,14,9,4,8,9,9,3,11,9,2,8,5,8,3,8,11,10,5,2
17500 DATA 10,2,9,3,9,2,3,12,10,14,3
17600 '★ キャラクターデータ
17700 DATA 8887,8888,8887,8888,2287,2222,2287,2222,2287,2222,2287,2222
17800 DATA 7777,7777,7777,7777,8888,8887,8888,8887,2222,2287,2222,2287
17900 DATA 2222,2287,2222,2287,7777,7777,7777,7777,8887,8888,8887,8888
18000 DATA 2287,2222,2287,2222,2287,2222,2287,2222,7777,7777,7777,7777
18100 DATA 8888,8887,8888,8887,2222,2287,2222,2287,2222,2287,2222,2287
18200 DATA 7777,7777,7777,7777
18300 DATA FF8F,88FF,F888,8FFF,F8FF,FF88,8FF8,F8F8,8FFF,8FFF,FF88,FF8F
18400 DATA F8FF,F8F8,F8F8,F8F8,F8FF,FF8F,8FF8,F8FF,FF8F,F8F8,F8F8,8FF8
18500 DATA 8F8F,8FFF,FF88,8F8F,8888,8888,8888,8888,8F8F,8FFF,FF88,8F8F
18600 DATA FF8F,F8F8,F8F8,8FF8,F8FF,FF8F,8FF8,F8FF,F8FF,F8F8,F8F8,F8F8
18700 DATA 8FFF,8FFF,FF88,FF8F,F8FF,FF88,8FF8,F8F8,FF8F,88FF,F888,8FFF
18800 DATA FFF8,FFFF,FFF8,FFFF
18900 DATA FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,999F,F999,FFFF,FFFF,9999,9999,FFFF
19000 DATA 9FFF,9999,9999,FFF9,999F,9999,9999,F999,0FFF,FFFF,FFFF,FFF0
19100 DATA 0FFF,FF0F,F0FF,FFF0,0FFF,FFFF,FFFF,FFF0,FFFF,0000,0000,FFFF
19200 DATA FFFF,FF99,99FF,FFFF,9FFF,F999,999F,FFF9,F0FF,F999,999F,FF0F
19300 DATA FFFF,9999,9999,FFFF,FFFF,9999,9999,FFFF,99FF,9999,9999,FF99
19400 DATA 99FF,FFF9,9FFF,FF99
19500 DATA FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,77FF,F777,FFFF,FFFF,8877,7888,FFF7
19600 DATA 7FFF,0087,8000,FF77,77FF,0008,0000,F778,87FF,0000,0000,F780
19700 DATA 087F,0000,0000,7800,087F,0000,0000,7800,087F,0000,0000,7800
19800 DATA 087F,0000,0000,7800,087F,0000,0000,7800,87FF,0000,0000,F780
19900 DATA 77FF,0008,0000,F778,7FFF,0087,8000,FF77,FFFF,8877,7888,FFF7
20000 DATA FFFF,77FF,F777,FFFF
20100 DATA 000F,0000,000F,0000,000F,0000,000F,0000,000F,0000,000F,0000
20200 DATA FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,0000,000F,0000,000F,0000,000F,0000,000F
20300 DATA 0000,000F,0000,000F,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,000F,0000,000F,0000
20400 DATA 000F,0000,000F,0000,000F,0000,000F,0000,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF
20500 DATA 0000,000F,0000,000F,0000,000F,0000,000F,0000,000F,0000,000F
20600 DATA FFFF,FFFF,FFFF,FFFF
20700 DATA DDDF,DDDD,DDDD,FDDD,EEED,EEEE,EEEE,99EE,EEED,EEEE,EEEE,9EEE
20800 DATA EEED,EEEE,EEEE,9EEE,EEED,EEEE,EEEE,9EEE,EEED,EEEE,EEEE,9EEE
20900 DATA EEED,EEEE,EEEE,9EEE,EEED,EEEE,EEEE,9EEE,EEED,EEEE,EEEE,9EEE
21000 DATA EEED,EEEE,EEEE,9EEE,EEED,EEEE,EEEE,9EEE,EEED,EEEE,EEEE,9EEE
21100 DATA EEED,EEEE,EEEE,9EEE,EEED,EEEF,EEEE,9EEE,EE9D,EEEE,EEEE,9EEE
21200 DATA 999F,9999,9999,F999
```


★うちの学校の図書室にベーマガが入っており，すごい人気。悪いことはできんな……。（和歌山県那賀郡・**北谷洋平17才**）……【**影：そ**こにはパソコンも置いてあるの？それにしても，すごい人気というのは，うれしいな。図書室の先生にもよろしく言ってね。】

1行プログラムがなんと6連発!!

ONE(ワン)デンキ

ぶるう ふぁいやぁ そふと



はじめに

本日は当社製ゲームをお買い上げくださいまして誠にありがとうございます。このプログラムの開発コンセプトは，“短く，おもしろく，かつ斬新(ざんしん)なアイデアを用いる”です。よって今までの1行プログラムにはないものとなっています。

入力上の注意

1行にめいっぱい詰め込んだので，一部255文字のプログラムもあります。入力の際には，プログラム・リストどおりに打ち込んでください。

遊びかた

―ブラウン（リスト1）―

●が二つの＋の間からはみださないようにうまく操(あやつ)ってください。●は何も押さないと左に移動し，何かキーを押すと右に移動します。指を4本ぐらい使って連射あるのみ!

BFS社内ハイスコア　285点

―ガリレオ（リスト2）―

上から落ちてくるAが，速さ20以内で――の上に着陸できるように，あなたはキーを押して逆噴射してください。キーは文字キーなら何でもかまいません。100ターン以内で着陸できないと爆発となります。あまりハイパワーで逆噴射すると宇宙船は故障します(エラーがでます)。

BFS社内ハイスコア　35ターン

―山本（リスト3）―

四つの●で囲まれた範囲内からはみでないように◆を操作します。はじめは中央からランダムで方向をきめ動きだ

CHECKER FLAG

Dr.D：ショート・ワンキー・プログラム6連発じゃ。いずれも長さのわりによくできておる。

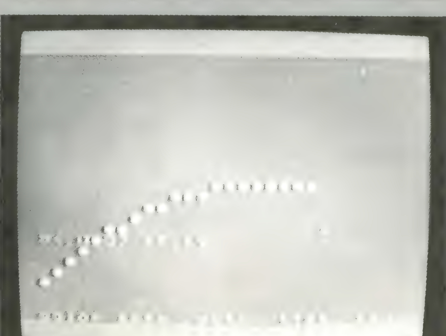
編：これだけ短いとすぐに打ち込めちゃいますね。ただし1行にかなり無理をして詰め込んであって，リストが見にくくなっているので打ち込むときは注意しよう。



◀《写真1》ショート・プログラムいっぱい! 四隅からでたらミス（山本）



▶《写真2》横型の数字落ちものパズルといったところかな？（パジちゃん）



◀《写真3》角度と速さを計算して※目がけて打ち上げよう!（フセイン）



▶《写真4》速さをきめて打ち上げてバーにピッタリ止めよう（ガリレオ）

★私が増やしてほしいのは，CD-ROMでもなく，定価の額でもなく，プレゼントの量と質なのだよ…編さん!!（静岡市・越波たかし18才）……【編：じゃ，私のブロマイド（サイン入り）セットとか，1か月，編集部でアルバイトなんてどう？ばっちりでしょ。】

し，何かキーを押すごとに90°ずつ方向転換します。キーを押したときは点が増えないので，できるだけ枠いっぱいに動かしましょう。

BFS社内ハイスコア　436点

―パジちゃん（リスト4）―

F10でスタートします。左上に出現する数字をうまく消してください。数字はスペース・キーを1回押すごとに下に移動し，8回押すと元の場所に戻ります。出現してから少したつと，右へ移動します。進んだ先に数字があったとき足して10になれば，二つの数字は消えます。なお，これじゃ簡単だという人は，TO99をTO50にY＜8をY＜4に変えると，スーパーむずむずパジちゃんになります。

BFS社内ハイスコア　244点

―岸（リスト5）―

●を操り，○の魔手から逃げてください。●はスペース・キー1回押すごとに時計回りに90°ターンします。この世界は弱肉強食の世界を連想させるので，ある偉大な漫画家から名を拝領させていただきました。

BFS社内ハイスコア　500点

―フセイン（リスト6）―

左下すみにある大砲（見えない）から＊をねらいます。打ち上げ角度と初速度（20未満，20以上だったら爆発）を入力します。玉は10発しかないので，10回以内に当ててください。10回を超えると爆発します。

BSF社内ハイスコア　1回

さいごに

ふるふるとれ（FullFull取れ©茂泉）とはいいませんが，当社ハイスコアを超えるようにがんばってください。

《リスト1》ブラウンのプログラム・リスト

```
1 CLS:LOCATE5,8:PRINT"+"SPC(10)"+":X=10:FORI=1TO500:X=X-RND(1)*2-(INKEY$<>"")*2:
LOCATEX,9:PRINT"  ●  ":PRINTI;"ﾃﾝ":IFX<4ORX>14THENPRINT"ｱｳﾄ":ELSENEXT:PRINT"ｸﾘｱ
```

《リスト2》ガリレオのプログラム・リスト

```
1 CLS:LOCATE14,23:PRINT"┌─┐":Y=2:FORI=1TO100:V=V+.05-(INKEY$<>"")*.4*(Y>2):LOCAT
E15,Y:PRINT" ":Y=Y+V:LOCATE15,Y:PRINT"A";:LOCATE0,15:PRINTI;"ﾀｰﾝ":PRINT"はやさ";V*1
00:IFY>21THENIFV>.2THENPRINT"OUT"ELSEPRINT"ｸﾘｱ"ELSENEXT:PRINT"OUT
```

《リスト3》山本のプログラム・リスト

```
1 CLS:FORI=0TO1:LOCATE6,5+I*12:PRINT"●"SPC(11)"●":NEXT:X=12:Y=X:A=RND(-TIME):B=1
-A:FORI=1TO500:LOCATEX,Y:PRINT" ":X=X+A:Y=Y+B:LOCATEX,Y:PRINT"♦":IFX<7ORX>18ORY<
6ORY>17THENPRINT"ﾐｽ"ELSEIFINKEY$<>""THENJ=-B:B=A:A=J:NEXTELSEP=P+1:LOCATE0,8:PRI
NTP;"ﾃﾝ":NEXT
6 RUN
```

《リスト4》パジちゃんのプログラム・リスト

```
1 IFX=2THENPRINTS"てん":ELSEA=INT(RND(-TIME)*9)+1:FORI=0TO99:LOCATE1,Y:PRINT" ":Y=
Y-STRIG(0)*.3:Y=-Y*(Y<8):LOCATE,Y:PRINTA:NEXT:FORX=1TO9:B=VPEEK(BASE(5)+X+3+INT(
Y)*32)-48:LOCATEX,Y:IFB>0THENIFA+B=10THENPRINT"  ":S=S+1:GOTO1ELSE1ELSEPRINTSTR$
(A):NEXT:GOTO1
```

《リスト5》岸のプログラム・リスト

```
1 CLS:X=5:Y=5:M=1:P=25:Q=20:FORI=1TO500:IFX=PANDY=QTHENPRINT"ｱｳﾄ"I"てん"ELSEA=(STR
IG(0)ORX=1ORX=28ORY=1ORY=20):B=-N:N=N+A*(N-M):M=M+A*(M-B):LOCATEX,Y:PRINT" ":X=X
+M:Y=Y+N:LOCATEX,Y:PRINT"●":P=P+SGN(X-P)*.5:Q=Q+SGN(Y-Q)*.5:LOCATEP,Q:PRINT"○":N
EXT:PRINT"ｸﾘｱ"
```

《リスト6》フセインのプログラム・リスト

```
1 DEFINTM-Y:A=-TIME:M=RND(A)*15+10:N=RND(A)*14+5:FORI=1TO9:CLS:LOCATEM,N:PRINT"*
":INPUT"かく,はやさ";A,Z:A=A*.0174:IFZ<20THENFORX=0TO28:Y=20-TAN(A)*X+5*X*X/COS(A)^2/
Z^2:IFY<21ANDY>0THENLOCATEX,Y:PRINT"●":IFX=MANDY=NTHENPRINT"ﾄﾞｰﾝ"I"かい"ELSENEXTX:
NEXTIELSENEXTI
```



評…う、うらやましい〜（影）

by ANNE松本



評…う〜、暑いです〜（影）

by トツリメ



評…は〜い、変わりなく元気！（影）

by ひいろぉ

★やっとテストが終わった！プログラム送るぞ！影さん待っててね。(東京都江東区・**ぱち男15才**)……【**影**：おつかれさま。プログラム楽しみに待っているぞ。ところで，テストのできはどうだった？ばっちりかな？がんばって，私のような立派な人間になってくれ。】

ボンバーマンタイプのアクション&パズルゲーム

リタードメント



渋谷　恵太

はじめに

このゲームは，アクション性と思考性がうまく両立していて，しかも，リストが短い割に画面は比較的カラフルで，要するに佳作です。一応BGMも付いているし。

遊びかた

黄色い奴が自分の操作するキャラ（以下C），桃色，いやピンク色のは敵です。Cはカーソル・キーで動きます。

スペース・キーを押すとCのいるところに時限爆弾がセットされます。爆弾は約2秒後に爆発し，爆弾を中心とした3×3の9マスが爆破されます。敵は爆発に巻き込まれると死にます（Cも同様)。そうして一定の数の敵（n面のときn匹）を殺すと面クリア（ただし，やられたらその面の最初から)。

なお，CAPSキーを大文字の状態にするとジョイスティック（ポート1）で遊べます。

プログラムについて

ホンのちょっとマシン語を使ってありますが，ちょっとしか使ってないのでチェック機能はつけませんでした。20行と820行は注意して打ち込んで，最初のRUNの前にSAVEしたほうがよいでしょう。

BGMはPLAY文で鳴らすというセコいやりかたです。

終わりに

ぜひ打ち込んでください。僕は誓う！打ち込みの苦労が骨折り損にならないことを（もしつまらなかったら苦情は03354…のジャロまで)。

元気にサーラーバーイ♪。

★

★　★

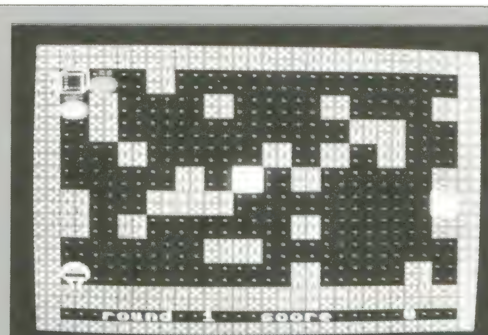
CHECKER FLAG

Dr.D：ボンバーマンタイプのゲームじゃが，一度爆発したあとは炎が消えないので，少し考えて爆弾を置かないと自分が動けなくなったりする。パズル的な要素もあるわけじゃ。

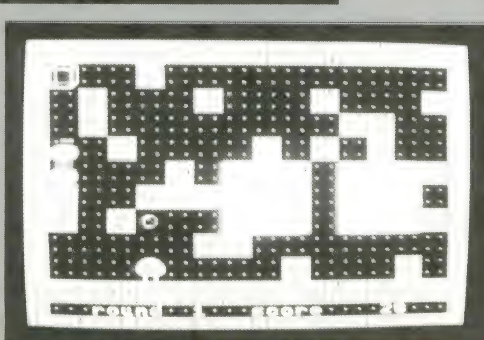
編：これは敵が少し強すぎませんか。1面クリアするのに何度もやられちゃいましたよ。



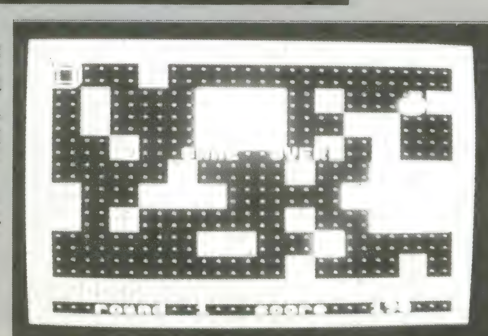
◀《写真1》ちょっとにぎやかなタイトル画面です



◀《写真2》ゲーム・スタート直後です



▶《写真3》爆風がこのように残るんです



▶《写真4》敵にくわれてしまった

《第1表》主要変数

(X, Y)…………	自分の座標
XX, YY…………	自分の増分
(P, Q)…………	敵の座標
PP, QQ…………	敵の増分
(E, F)…………	爆弾の座標
(C, D)…………	敵の出現場所，座標の箱
L…………………	爆弾をセットしたか(−1:した)
(W＝100でバクハツ)	
W …………………	タイム
S…………………	スコア
K…………………	自分の残り　最初3
Z …………………	敵を何匹殺したか
R…………………	ラウンド（Z＝Rで面クリア）
M$(M)…………	BGM用
DM ………………	デモか否か(−1:デモ)
FNA(X, Y)……	パターン・ネーム・テーブルを調べる
RMOD5＋200…カベ	
184…赤パネル(ボーナス・パネル)	
192…バクハツ	
177…青パネル(1UPパネル)	
マシン語　サブ・ルーチン（行820にデータ）	
&HD000〜	
内容　画面を文字で埋める。レジスタに値を入れてBIOSを呼んだだけです。	

リタードメントのプログラム・リスト

```
10 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●ｼｮｷ･ｷｬﾗ●●
20 CLEAR 600,&HCFFD:SCREEN 1,2,0:WIDTH 32:COLOR 14,1,1:DEFINT A-Z:KEY OFF
30 DEFFNA(X,Y)=VPEEK(6144+X+Y*32):VPOKE 8210,113
40 VPOKE 8211, 81:VPOKE 8214,244:VPOKE 8215,248:VPOKE 8216,138:VPOKE 8218,71
50 FOR I=0 TO 175:READ A$:POKE &HD000+I,VAL("&H"+A$):NEXT
60 DEFUSR0=&HD050:SOUND 7,248:GOSUB 840:ON INTERVAL=15 GOSUB 800
70 FOR I=0 TO 3:B$="":FOR J=0 TO 31:READ A$:B$=B$+CHR$(VAL("&H"+A$)):NEXT
80 SPRITE$(I)=B$:NEXT:FOR I=1 TO 24:READ A$:FOR J=ASC(A$)*8 TO J+7:READ B$
90 VPOKE J,VAL("&H"+B$):NEXT J,I:C$=STRING$(30,28):R=1:GOTO 580
100 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●ｶﾞﾒﾝ●ｶｸ●●
110 GOSUB 840:PLAY "T160V15L64O3DO4DO5DO6DO7D","T160V15"
120 K=3:S=0:PP= 2:QQ= 2:FOR I=0 TO 4:VPOKE 8199+I,225:NEXT
130 Y=26:Q=26:GOSUB 890:I=USR(R+200):L=0:CO=10:Z=0
140 VPOKE 8217,VAL("&H"+MID$("BC69F463B0",R*2-1,2))
150 FOR I=2 TO 19:LOCATE 2,I:PRINT SPC(28):NEXT:GOSUB 870
160 RESTORE 1270:FOR I=1 TO R:READ J,X,Y:NEXT
170 N$=CHR$(R+200):N$=N$+N$:I=RND(-J):FOR I=0 TO 32
180 A=INT(RND(1)*14)*2+2:B=INT(RND(1)*9)*2+2:LOCATE A,B:PRINT N$C$N$:NEXT
190 C=A:D=B:LOCATE A,B:PRINT "えか"C$"おき":P=C:Q=D
200 I=RND(-TIME):FOR I=0 TO 3:J=INT(RND(1)*12)+1
210 ON J GOSUB 820,820,820,820,820,820,820,820,820,220,220,220:NEXT:GOTO 250
220 A=INT(RND(1)*14)*2+2:B=INT(RND(1)*9)*2+2:IF FNA(A,B)<>32 THEN 220
230 IF J<12 THEN A$="ｸｺ"+C$+"ｹｻ" ELSE A$="ｱｳ"+C$+"ｲｴ"
240 LOCATE A,B:PRINT A$:RETURN
250 GOSUB 890:IF DM THEN FOR I=0 TO 1500:NEXT:GOTO 610 ELSE INTERVAL ON
260 SOUND 7,248:POKE &HCFFF,33:POKE &HCFFE,0:GOSUB 850
270 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●ﾒｲﾝ●●
280 T=STICK(0)+STICK(1):XX=((T=7)-(T=3))*2:YY=((T=1)-(T=5))*2
290 X=X+XX:Y=Y+YY:IF FNA(X,Y)>152 THEN 370
300 GOSUB 890:IF TIME>W+99 AND L THEN INTERVALOFF:GOTO 410
310 IF STRIG(0)+STRIG(1) AND L=0 THEN GOSUB 340
320 IF X=P AND Y=Q THEN 520 ELSE 280
330 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●ﾊﾞｸﾀﾞﾝput●●
340 IF FNA (X,Y)=148 THEN RETURN ELSE GOSUB 840:PLAY "L32O6CO7CO8C":GOSUB 850
350 E=X:F=Y:LOCATE E,F:PRINT "くこ"C$"けさ":L=-1:TIME=0:W=TIME:RETURN
360 '●●●●●●●●●●●●ｼﾞﾌﾞﾝﾉ●ﾏｴｶﾞ●ｸｳｶﾝﾃﾞ●ﾅｲ●●
370 V=FNA(X,Y):IF V=R+200 THEN X=X-XX:Y=Y-YY:GOTO 300 ELSE IF V=192 THEN 520
380 LOCATE X,Y:PRINT "  "C$"  ":GOSUB 840:PLAY "L32O3CC+DD+":GOSUB 850
390 S=S-30*(V=184):K=K-1*(V=177):GOSUB 870:GOTO 300
400 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●ﾊﾞｸﾊﾂ●●
410 FOR I=F-2 TO F+3:LOCATE E-2,I:PRINT "ﾀﾀﾀﾀﾀﾀ":NEXT:SOUND 7,223:GOSUB 840
420 FOR J=0 TO 35:SOUND 6,180:SOUND 10,15:NEXT:SOUND 10,0:SOUND 7,248
430 GOSUB 850:L=0:S=S+10:GOSUB 870:IF FNA(P,Q)=192 THEN 460
440 IF FNA(C,D)=192 OR FNA(X,Y)=192 THEN 520 ELSE INTERVALON:GOTO 320
450 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●ｸﾞｯﾄﾞ●●
460 Q=26:GOSUB 890:Z=Z+1:S=S+100:GOSUB 870:P=C:Q=D:GOSUB 840
470 IF Z<R THEN 500 ELSE GOSUB 880:S=S+100*R:GOSUB 870
480 PLAY "T255O5BAGFCDEFBAGFCDEFBAGFBAGFBAGFO6C4T160R4":GOSUB 880
490 R=R+1:IF R<6 THEN 130 ELSE 710
500 PLAY "O5C16G16","O2E16C16":IFFNA(C,D)<>192THEN GOSUB850:INTERVALON:GOTO 280
510 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●ﾐｽ●●
520 INTERVALOFF:CO=-(FNA(X,Y)=192):GOSUB 890:GOSUB 840
530 PLAY "O6L16BO1L4F+.","O2L16G+O3L4D+.":GOSUB 880:K=K-1:IF K>0 THEN 130
540 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●ｵﾜﾘ●●
550 LOCATE 11,9:PRINT "GAME  OVER"
560 PLAY "T130","","T130S3M25000":IF H<S THEN H=S:LOCATE 12,11:PRINT "HI SCORE"
570 PLAY "V12O5L2C+C4C+4CO4B-O5CO4A4O5C+8C8O4B-","","L2O2B-O3C+O2FO3C+O2FFO3C+"
580 GOSUB 880:R2=R:R=0:POKE &HCFFF,88:POKE &HCFFE,0
590 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●ﾀｲﾄﾙ●●
600 GOSUB 850
610 Y=26:Q=26:GOSUB 880:VDP(1)=VDP(1)AND 191:I=USR0(208):VPOKE 259,16
620 FOR I=5 TO 17:LOCATE 7,I:PRINT STRING$(18,193):NEXT
630 FOR I=6 TO 16:LOCATE 8,I:PRINT SPC(16):NEXT
640 LOCATE 12,7:PRINT "LA BOMBE"STRING$(59,28)"A"
650 LOCATE 11,11:PRINT "RETARDMENT":LOCATE 10,15:PRINT " HIT(SPACE) "
660 X=9:P=21:Y=8:Q=8:N=0:CO=10:GOSUB 890:VDP(1)=VDP(1)OR64:DM=0
670 FOR J=0 TO 35:FOR I=0 TO 4:A=(INT(RND(1)*14)+2)*16+1:VPOKE 8199+I,A:NEXT
680 IF STRIG(0) OR STRIG(1) THEN R=1-(R2-1)*(STICK(0)=3):GOTO 110
690 NEXT:DM=-1:R=R+1+5*(R=5):GOTO 120
700 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●ｴﾝﾃﾞｨﾝｸﾞ●●
710 VDP(1)=VDP(1)AND 191:CLS:I=USR(205):FOR I=0 TO 15:LOCATE 0,I
720 PRINT STRING$(32,32):NEXT:LOCATE 8,8:PRINT "CONGRATULATIONS!"
730 LOCATE 2,10:PRINT "YOU ARE THE GREATEST PLAYER!":X=15:Y=14:Q=26:GOSUB 890
740 LOCATE 10,18:PRINT" HIT(SPACE) ":IFH<STHEN H=S:LOCATE 12,12:PRINT"HI SCORE"
750 VDP(1)=VDP(1)OR 64:J=0:R=1
```

```
760 PLAY "M25000S3T99O4L4GO5DC.O4B8L2BFG","M25000S3T99O2L4BGA.G8L2GAG"
770 PUTSPRITE 0,(120,112),10,J:IF STRIG(0)+STRIG(1) THEN 580
780 FOR I=0 TO 800:NEXT:J=1-J:GOTO 770
790 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●ﾃｷ●ｲﾄﾞｳ●●
800 IF FNA(P+PP,Q)>184 THEN PP=-PP ELSE P=P+PP
810 IF FNA(P,Q+QQ)>184 THEN QQ=-QQ ELSE Q=Q+QQ
820 RETURN
830 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●ﾐﾆ･ｻﾌﾞ●●
840 POKE &HFD9F,201:SOUND 10,0:PLAY "V15","V15":RETURN              'BGM OFF
850 SOUND 11,0:SOUND 12,96:SOUND 13,3:POKE &HFD9F,205:POKE&HFDA0,96'BGM ON
860 POKE &HFDA1,208:POKE &HFDA2,201:RETURN
870 LOCATE 2,22:PRINTUSING"   round ##   score #####   ";R;S:RETURN'ﾃﾝ
880 IF PLAY(0) THEN 880 ELSE RETURN                                 'ﾏﾂ
890 PUTSPRITE 0,(X*8,Y*8),CO,(XMOD4+YMOD4=2)+1                      'ｽﾌﾟﾗｲﾄ
900 N=1-N:PUTSPRITE 1,(P*8,Q*8),13,N+2:RETURN
910 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●ﾃﾞｰﾀ●●
920 DATA 00,40,D6,00,20,E3,00,20,D6,00,40,1D,01,20,53,01   'BGMﾃﾞｰﾀ
930 DATA 20,1D,01,40,FE,00,20,FE,00,10,FE,00,10,1D,01,80
940 DATA 40,01,20,7D,01,10,E3,00,10,FE,00,40,1D,01,20,53
950 DATA 01,10,D6,00,10,E3,00,40,FE,00,20,40,01,20,BE,00
960 DATA 10,D6,00,10,E3,00,10,FE,00,10,E3,00,80,D6,00,00
970 '
980 DATA 21,00,18,3A,F8,F7,01,00,03,CD,56,00,C9,00,00,00   'ﾏｼﾝｺﾞ(ｶﾞﾒﾝﾇﾘﾂﾌﾞｼ)
990 DATA 3A,FF,CF,3D,FE,03,38,04,32,FF,CF,C9,3A,FE,CF,FE   'ﾏｼﾝｺﾞ(BGMｴﾝｿｳ)
1000 DATA 4E,20,01,AF,47,04,21,00,D0,68,7E,32,FF,CF,04,68
1010 DATA 7E,5F,3E,04,CD,93,00,04,68,7E,5F,3E,05,CD,93,00
1020 DATA 3E,0D,1E,03,CD,93,00,3E,0C,1E,60,CD,93,00,3E,0A
1030 DATA 1E,10,CD,93,00,78,32,FE,CF,C9,00,00,00,00,00,00
1040 '
1050 DATA 07,1F,3F,7F,79,F9,FF,C0,C0,7F,3F,0C,0C,0C,0C,0C  'ｽﾌﾟﾗｲﾄ ｼﾞﾌﾞﾝ(0)
1060 DATA E0,F8,FC,FE,9E,9F,FF,03,03,FE,FC,30,30,30,30,30
1070 DATA 07,1F,3F,7F,79,F9,FF,C0,C0,C0,7F,3F,0C,0C,06,06  '(1)
1080 DATA E0,F8,FC,FE,9E,9F,FF,03,03,03,FE,FC,30,30,60,60
1090 '
1100 DATA 03,02,03,00,0F,3F,7F,7F,FF,FF,FF,FF,7F,7F,1F,00  'ﾃｷ(2)
1110 DATA B8,A8,B8,00,F8,FE,FE,FF,FF,FF,FF,FE,FE,FC,F0,00
1120 DATA 00,1D,15,1D,00,1F,7F,7F,FF,FF,FF,FF,7F,7F,3F,0F  '(3)
1130 DATA 00,C0,40,C0,00,F0,FC,FE,FE,FF,FF,FF,FF,FE,FE,F8
1140 '
1150 DATA ﾉ,00,66,66,18,18,66,66,00,ﾀ,FF,E7,FF,7E,FF,CF,F9,FF   'ｷｬﾗ
1160 DATA く,00,00,00,00,03,04,0B,08,え,1F,20,50,FF,80,90,80,90
1170 DATA け,08,08,04,03,00,00,00,00,お,80,90,80,90,9A,A0,80,FF
1180 DATA こ,00,00,00,00,C0,20,10,10,か,FF,03,05,F9,09,09,09,09
1190 DATA さ,10,10,20,C0,00,00,00,00,き,09,09,09,09,AF,0A,0C,F8
1200 DATA ﾐ,A5,5A,A5,5A,5A,A5,5A,A5,ﾊ,A0,50,A0,50,05,0A,05,0A
1210 DATA ｸ,FF,80,80,80,9E,9B,9B,9E,ｹ,9E,9B,9B,9E,80,80,80,FF
1220 DATA ｺ,FF,01,01,01,39,7D,6D,45,ｻ,45,6D,7D,39,01,01,01,FF
1230 DATA ｱ,FF,80,80,80,93,93,93,93,ｲ,93,93,93,8E,80,80,80,FF
1240 DATA ｳ,FF,01,01,01,79,6D,45,6D,ｴ,79,61,61,61,01,01,01,FF
1250 DATA ﾍ,FF,99,FF,00,FF,99,FF,00,ﾋ,00,00,18,3C,3C,18,00,00
1260 DATA ﾌ,36,43,28,95,E9,3B,AD,13,ﾁ,99,99,99,99,99,99,99,99
1270 DATA 118,4,18,154,2,8,166,20,18,185,8,12,148,2,16
```

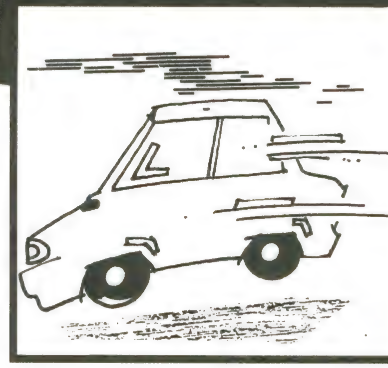

★ついに新潟に『ヨドバシカメラ』がオープンしました。やっぱり，そこらのとはちがうね！（新潟市・K15才）……【つぐ美：どれくらいちがうの？影：私と編ぐんの頭脳ぐらいちがうのかな。つぐ美：それじゃ，たいして変わらないような…。編：ガーン。】

付録CDに収録

MSX/2/2+/turboR用

きみも最速に挑戦！

TIME TRIAL!（タイム トライアル）



水越　功

操作方法

2Dレースゲームです。上から見下ろしたコースを走り抜け，そのタイムを競います。

①使用デバイス

キーボードまたはポート1に接続したジョイスティック

②使用キー

✜…車の左右回転／タイトル時サブ画面呼び出し

SPACE（トリガー1）…アクセル（ブレーキはありません）

ESC（トリガー2）…タイヤ

③遊びかた

プログラムを実行するとタイトル画面が現れます。ここでカーソル・キーの上下を使ってコースを選び，スペース・キーを押すとゲーム・スタートとなりますが，ちょっとカーソル・キーの左右どちらかを押してみてください。各コースのベストタイムが表示されます。また同じ画面に“コースキャラクタ”というものも表示されていますが，これについては後述します。

さてコースを選ぶといよいよスタートです。ゴールを目指して走ってください。なお，壁にぶつかると弾（はじ）かれて止まってしまいますが，止まったままでも車は回転できるのでうまく利用しましょう。

コースデータの作成

何度か遊ぶと新しいコースにチャレンジしたくなるかもしれません。そこでコースデータの作成法を紹介します。

タイトル画面でカーソル・キーの左右どちらかを押すと“コースキャラクタ”というものが表示されました（この画面をサブ画面と呼ぶことにします)。これをメモしておいてください。

そして32×24のマス目がある方眼紙にコースキャラクタを使ってコースを作ってください。コースができたらそれをデータに変換します。サブ画面に表示されたコースキャラクタの上に1～9，A～B，＊の各文字が書いてありましたよね。方眼紙に書いたコースをこの文字に置き換えてください。これがコースデータですが，コースキャラクタの上に“＊”と書かれたキャラクタは使うことができません。ご了承ください（プログラムを改造すれば使えるようになります)。

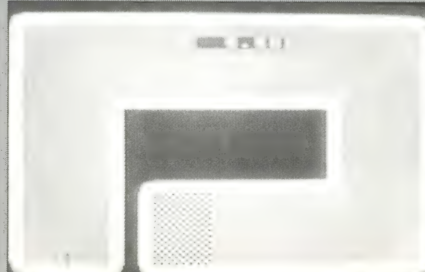
次にスタート地点の座標を2570行に書き込みます。先頭からEASYのX座標，Y座標，NORMALのX座標，Y座標…となっています。

最後にそのコースデータを2160行～，2290行～，2420行～に書き込めばできあ



▲《写真1》タイトル&面セレクト画面

▼《写真2》EASYの面





▲《写真3》走っています

★編集長はん，あんたも人が悪いわ。『PC-98のプログラム大全集』は，いつになったら発売しなさるんや。悪いことはいわん，はよ出したほうがええで！（兵庫県伊丹市・**リーチー発17才**）……【**編集長**：すみません。現在がんばって作ってます。もう少しまっててください。】

《第1表》変数表

V(d,a)	各方向移動増分
P(c,x,y)	スタート地点座標
BT(c)	各コース・ベストタイム
FG	初期化フラグ
C	コース番号
A	USR関数ダミー
X,Y	自車座標
MS	自車最大スピード
S	自車スピード
D	自車方向
TD	I処理前の自車方向
YT	タイム
I,J	ループ・カウンタ
SP	STRIG関数用
ST	STICK関数用
CH	自車位置キャラクタ
DD	衝突処理用自動車方向
Q	連続入力防止用
AD	アドレス指定用
D$,N$	データ読み込み用
S$	スプライト・データ書き込み用

がりです。それぞれEASY, NORMAL, HARDのコースに対応しています。おもしろいコースを作って楽しんでください。

プログラムの入力

①カセットテープ

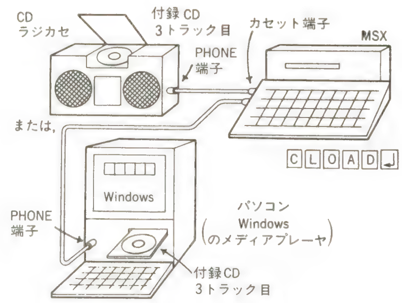
外部記憶装置にカセットテープを使う人は全部打ち込んでもいいのですが, 1430〜1590行は打ち込まなくても結構です。

②ディスク

ディスクユーザ(特にDOS2のRAMDISKが使える人)は高速にゲームをスタートさせることができます。そのやり方ですが, まずプログラムを全部打ち込んでください。打ち込み終わったら150行のFG=0をFG=1に直してから実行します。するとディスクが動いてデータファイルを作成します。そしてタイトル画面が表示されたら一度Breakして150行の同じ部分をFG=2に直してプログラムをセーブしておきます。次からはこのプログラムを実行すれば, データをディスクから読み込むので起動が速くなります。

付録CDに音声プログラム・データを収録

このプログラムは, 付録CDの3トラック目に音声によるプログラム・データとして収録しています。通常カセット・データ・レコーダからプログラムをロードする要領で, CDラジカセ, またはWindowsのメディアプレーヤから, ロードすることが可能です。カセット・インターフェースの入力端子(白)をCDラジカセまたはパソコンのヘッドフォン端子に差し込み, CDの3トラック目をロードしてください。くれぐれもスピーカーからは, 大音量で再生しないでください。



《第2表》マシン語解説

D000H〜D012H	…太文字処理
D013H〜D055H	…VRAM間コピー

おわりに

最初は, 仮想VRAMを使って衝突判定をしていたのですが, 配列にコースデータを書き込むのに時間がかかる, VRAMを直接調べてもたいして実行速度は落ちないという2点を考慮してVRAMを直接調べることにしました(この結果, 起動が速くなりました)。

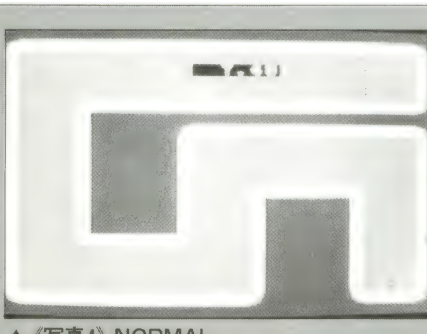
CHECKER FLAG

影:うわっ!よく曲がる車だ。けっこう運転がむずかしいな。
Dr.D:プログラムは長いが, ゲームは良くできているぞ。全3面じゃが, あきたら自分でデータのところをいじって新しい面を作るとよいじゃろう。
編:友だちと競争するととっても楽しいでしょうね。

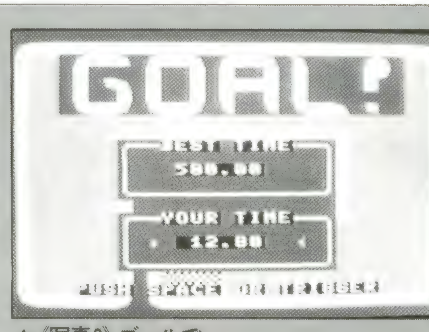
コースデータは圧縮していないので長くなってしまいましたが, これは改造しやすくするためですのでお許しください(言い訳に聞こえる?)。

最後になりましたが, このゲームのアイデアをくださった高橋和也くんに感謝します。

みなさん, 打ち込んで遊んでみてください。それではまた次の作品で会えるといいですね。


▲《写真4》NORMALの面


▼《写真5》HARDの面



▲《写真6》ゴールです。ベストタイムも出ます

★ボクがゲームを作るのにあと2年(BASICを学ぶので), 投稿するのに2年はかかります。そのときまで, プログラム・コーナーを続けてください。(宮崎県延岡市・Boy Wink x才)……【編:ベーマガが続くかぎり, プログラム・コーナーは続けます。影:私も登場し続けます。】

TIME TRIAL!のプログラム・リスト

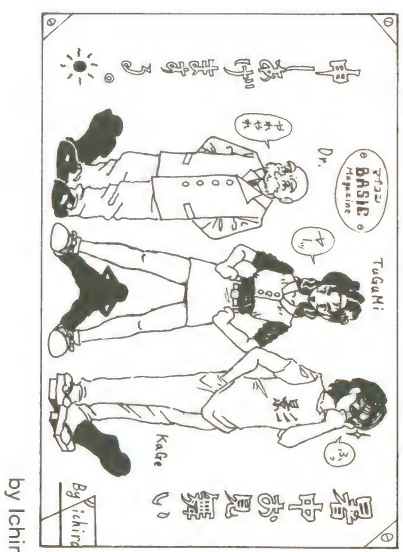
```
10 '    SAVE "trial   .bas"
20 :
30 '          +-------------+
40 '          ! TIME TRIAL! !
50 '          +-------------+
60 '
70 '    Dedicated to Kazuya Takasaki
80 ' Programed by Isao Mizukoshi (DAL)
90 :
100 '----------------------------------
110 '*initialize
120 '----------------------------------
130 CLEAR 200,&HCFFF:DEFINT A-Z:SCREEN 1,0:WIDTH 32:COLOR 15,1,1:KEY OFF
140 DIM V(7,1),M(2,31,23),P(2,1),BT(2):FOR I=0 TO 2:BT(I)=30000:NEXT
150 FG=0:GOSUB 920:C=0 ' *define
160      GOSUB 680     ' *title
170 '----------------------------------
180 '*main
190 '----------------------------------
200 CLS:VPOKE 8210,254:A=USR1(C):X=P(C,0):Y=P(C,1):MS=8:S=0:D=0:TD=D:YT=0
210 PUTSPRITE D,(X,Y),8
220 PLAY "sm8000oLccco6c1","sm8000o3Lccco5c1":FOR I=0 TO 3000:NEXT:TIME=0
230 IF TIME>30000 THEN 540 ELSE LOCATE 14,3:PRINTUSING "###.##";TIME/60
240 SP=STRIG(0) OR STRIG(1):ST=STICK(0) OR STICK(1)
250 D=D+(ST=7)-(ST=3):D=D+(D>7)*8-(D<0)*8:S=S+SP*(S<MS):IF SP=0 THEN S=S+(S>0)
260 X=X+V(D,0)*S:Y=Y+V(D,1)*S:IF TD<>D THEN PUTSPRITE TD,(0,209):TD=D
270 PUTSPRITE D,(X,Y),8:IF (PEEK(&HFBEC) AND 4)=0 OR STRIG(3) THEN 610
280 CH=VPEEK(C*&H400+&H800+((Y+4)¥8)*32+(X+3)¥8)
290 IF CH=145 THEN 230 ELSE IF CH=134 THEN 390
300 '----------------------------------
310 '*crash
320 '----------------------------------
330 A=USR2(0):DD=D+4:DD=DD+(DD>7)*8
340 SOUND 6,18:SOUND 12,8:SOUND 13,0:SOUND 7,177:SOUND 8,16
350 X=X+V(DD,0)*S:Y=Y+V(DD,1)*S
360 FOR I=0 TO 7:PUTSPRITE I,(0,209):NEXT
370 PUTSPRITE D,(X,Y),8
380 S=0:GOTO 230
390 '----------------------------------
400 '*goal
410 '----------------------------------
420 YT=TIME:FOR I=0 TO 7:PUTSPRITE I,(0,209):NEXT:A=USR1(5):A=USR2(0):SOUND 6,25
430 LOCATE 12,11:PRINTUSING "###.##";BT(C)/60
440 LOCATE 12,17:PRINTUSING "###.##";YT   /60
450 IF BT(C)>YT THEN 480
460 PUTSPRITE 8,(80, 88),10:PUTSPRITE 9,(160, 88),10
470 PLAY "v15oL16gfedr16c","v12r32oL16gfedr16c","v13o3L16gfedr16c":GOTO 500
480 PUTSPRITE 8,(80,136),10:PUTSPRITE 9,(160,136),10:BT(C)=YT:SOUND 7,177
490 PLAY "sm2000L16cr8cccL64ccccCCCCcccc","V15O5L16cr8cdeg2","VO6L16cr8cdeg2g64"
500 Q=SP:SP=STRIG(0) OR STRIG(1):IF SP IMP Q THEN 500
510 FOR I=0 TO 1:I=-STRIG(0) OR -STRIG(1):NEXT
520 FOR I=8 TO 9:PUTSPRITE I,(0,209):NEXT:GOTO 160
530 '----------------------------------
540 '*time_up
550 '----------------------------------
560 LOCATE 7,3:PRINT "sorry... time up!"
570 A=USR2(0):PLAY "v15oL32dgc16","v12o3L32dgc16","v10o3r64L32dgc16"
580 FOR I=0 TO 7:PUTSPRITE I,(0,209):NEXT
590 FOR I=0 TO 1:I=-STRIG(0) OR -STRIG(1):NEXT:GOTO 160
600 '----------------------------------
610 '*give_up
620 '----------------------------------
630 LOCATE 11,3:PRINT "give up..."
640 A=USR2(0):PLAY "v15oL32dgc16","v12o3L32dgc16","v10o3r64L32dgc16"
650 Q=SP:SP=STRIG(0) OR STRIG(1):IF SP IMP Q THEN 650
660 FOR I=0 TO 7:PUTSPRITE I,(0,209):NEXT:GOTO 160
670 '----------------------------------
680 '*title
690 '----------------------------------
700 CLS:VPOKE 8210,240:A=USR2(0)
710 A=USR1(3):PUTSPRITE 8,(88,128+C*8),10:PUTSPRITE 9,(160,128+C*8),10
720 SP=STRIG(0) OR STRIG(1):ST=STICK(0) OR STICK(1)
730 IF ST=0 AND SP   THEN 800
740 IF ST=3 OR  ST=7 THEN 830
750 IF ST=0 AND SP=0 THEN 720
760 C=C+(ST=1 AND C>0)-(ST=5 AND C<2)
770 PUTSPRITE 8,(88,128+C*8),10:PUTSPRITE 9,(160,128+C*8),10
780 IF STICK(0) OR STICK(1) THEN 780 ELSE 720
790 :
800 PLAY "v15L32o6afgefd","v12r32L32o6afgefd"
810 FOR I=0 TO 1200:NEXT:PUTSPRITE 8,(0,209):PUTSPRITE 9,(0,209):RETURN
820 '----------------------------------
830 '*sub
840 '----------------------------------
850 CLS:FOR I=8 TO 9:PUTSPRITE I,(0,209):NEXT:VPOKE 8210,254:A=USR1(7)
860 FOR I=0 TO 2
870   LOCATE 17,7+I:PRINTUSING "###.##";BT(I)/60
880 NEXT
890 FOR I=0 TO 1:I=-STRIG(0) OR -STRIG(1):NEXT
900 GOTO 160
910 '----------------------------------
920 '*define
930 '----------------------------------
940 PRINT "title  :TIME TRIAL!":PRINT "program:Isao Mizukoshi (DAL)"
950 '===== machine ===================
960 RESTORE:AD=&HD000:S=0
970 FOR I=0 TO 2
980   READ D$
990   FOR J=1 TO 64 STEP 2
1000      D=VAL("&H"+MID$(D$,J,2)):POKE AD,D:AD=AD+1:S=S+(S+D+J) AND &HFFF
1010    NEXT
1020    READ D$:IF VAL("&H"+D$)<>S THEN PRINT "sorry... data error!":BEEP:END
1030 NEXT
1040 DEFUSR=&HD000:DEFUSR1=&HD013:DEFUSR2=144:A=USR(0):A=USR2(0)
1050 :
1060 IF FG=2 THEN 1550 ELSE PRINT:PRINT:PRINT "wait..."
1070 '===== sprite ===================
1080 FOR I=0 TO 9
1090   S$="":READ D$
1100   FOR J=1 TO 16 STEP 2:S$=S$+CHR$(VAL("&H"+MID$(D$,J,2))):NEXT
1110   SPRITE$(I)=S$
1120 NEXT
1130 '===== character ================
1140 FOR I=0 TO 17
1150   READ N$,D$
1160   FOR J=1 TO 16 STEP 2:VPOKE ASC(N$)*8+(J-1)¥2,VAL("&H"+MID$(D$,J,2)):NEXT
1170 NEXT
1180 '===== title / goal / sub ========
1190 POKE &HF922,0:POKE &HF923,&H14:CLS
1200 FOR I=0 TO 22:READ D$:PRINT D$;:NEXT ' title
1210 POKE &HF922,0:POKE &HF923,&H1C:CLS
1220 FOR I=0 TO 21:READ D$:PRINT D$;:NEXT ' goal
1230 POKE &HF922,0:POKE &HF923,&H24:CLS
1240 FOR I=0 TO 21:READ D$:PRINT D$;:NEXT ' sub
1250 POKE &HF922,0:POKE &HF923,&H18:LOCATE 0,5
1260 '===== course ===================
1270 FOR I=0 TO 2:PRINT:PRINT:PRINT "course";I
1280   FOR Y=0 TO 23:PRINT ">";
1290   READ C$
1300     FOR X=0 TO 31
1310       C=VAL("&H"+MID$(C$,X+1,1))
1320       VPOKE I*&H400+&H800+X+Y*32,ASC(MID$("あをくけこさしすいうえおせそたちつて",C+1))
1330     NEXT
1340   NEXT
1350 NEXT
1360 '===== control / point / color ===
1370 RESTORE 2540
1380 FOR I=0 TO 7:READ X,Y:V(I,0)=X:V(I,1)=Y:NEXT ' control
1390 FOR I=0 TO 2:READ X,Y:P(I,0)=X:P(I,1)=Y:NEXT ' point
1400 FOR I=0 TO 3:READ AD,C:VPOKE AD,C:NEXT       ' color
1410 :
1420 IF FG<>1 THEN RETURN
1430 '===== save =====================
1440 PRINT:PRINT:PRINT:PRINT "now saving..."
```

★影さま，代官さま，われわれ一般市民のお願いですじゃ!! ベーマガのラジオ番組というのを金曜か土曜の夜中にやってほしいのだ。で～，ど～か，おねげ～しますだ！（茨城県牛久市・**小山ひろまさ16才**）……【**影**：どんな内容をやればいいの？歌，トークとかかな。】

```
1450 BSAVE"trial_s .dat",&H3800,&H384F,S ' sprite
1460 BSAVE"trial_c .dat",0     ,&H7FF ,S ' character
1470 BSAVE"trial_p0.dat",&H800 ,&HAFF ,S ' course 0 (VRAM page 0)
1480 BSAVE"trial_p1.dat",&HC00 ,&HEFF ,S ' course 1 (VRAM page 1)
1490 BSAVE"trial_p2.dat",&H1000,&H12FF,S ' course 2 (VRAM page 2)
1500 BSAVE"trial_p3.dat",&H1400,&H16FF,S ' title    (VRAM page 3)
1510 BSAVE"trial_p4.dat",&H1C00,&H1EFF,S ' goal     (VRAM page 5)
1520 BSAVE"trial_p5.dat",&H2400,&H26FF,S ' sub      (VRAM page 7)
1530 RETURN
1540 '===== load ======================
1550 PRINT:PRINT:PRINT "now loading..."
1560 BLOAD"trial_s .dat",S:BLOAD"trial_c .dat",S
1570 BLOAD"trial_p0.dat",S:BLOAD"trial_p1.dat",S:BLOAD"trial_p2.dat",S
1580 BLOAD"trial_p3.dat",S:BLOAD"trial_p4.dat",S:BLOAD"trial_p5.dat",S
1590 GOTO 1370
1600 '---------------------------------
1610 '*data
1620 '---------------------------------
1630 '===== machine ===================
1640 DATA 21f803cd4a0047cb3fb0cd4d002b7cb520f1c9fe02c023234e23461100042100,29f
1650 DATA 0078b1280dcb38cb19300119cb23cb1218ef11000819010003cd4a00fe20280f,c8c
1660 DATA e5210003b7ed4211001819cd4d00e1230b78b120e4c900000000000000000000,3bd
1670 '===== sprite ====================
1680 DATA 3c3c243c3c3c3c3c,040e17327cf87020,0000fffbfbff0000,2070f87c32170e04
1690 DATA 3c3c3c3c3c243c3c,040e1f3e4ce87020,0000ffdfdfff0000,2070e84c3e1f0e04
1700 DATA 2030383c38302000,040c1c3c1c0c0400
1710 '===== character =================
1720 DATA あ,0000000000000000,を,cccc3333cccc3333,く,00071f3f3f7f7f7f
1730 DATA け,00e0f8fcfcfefefe,こ,7f7f7f3f3f1f0700,さ,fefefefcfcf8e000
1740 DATA し,0000000000000000,す,ffffffffffffffff,い,0f3f7f7fffffffff
1750 DATA う,f0fcfefeffffffff,え,ffffffff7f7f3f0f,お,fffffffefefefcf0
1760 DATA せ,00000070f1c1818,そ,000000e0f0381818,た,18181c0f07000000
1770 DATA ち,181838f0e0000000,つ,000000ffff000000,て,1818181818181818
1780 '===== title =====================
1790 DATA "                                  ","                                 "
1800 DATA "  いすすすう いすう いすすすう いすすう      ","    す    す  す す す す        "
1810 DATA "    す     す  す す す すすすう      ","    す    す  す え す す        "
1820 DATA "    え    えすお え   え えすすう      ","                                 "
1830 DATA "   いすすすう すすすう いすう いすすう う    いう ","     す   す   す   す   す   す す    すお "
1840 DATA "     す   すすすす  す  すすすす す    す ","     す   す す   す   す   す す     "
1850 DATA "     え   え えお えすお え  え えすすう え ","                                 "
1860 DATA "        せつつつCOURSEつつつそ        ","       てしししししししししししして      "
1870 DATA "        てししししEASYしししして        ","       てしししNORMALしししして      "
1880 DATA "        てししししHARDしししして        ","       てしししししししししししして      "
1890 DATA "        たつつつつつつつつつつつつち        ","                                 "
1900 DATA "      (C) 1993/1994 DAL          "
1910 '===== goal ======================
1920 DATA "                                  ","                                 "
1930 DATA "   しくすすけしくすすけしくすすけしけしししくけし  ","   しすしししすししすしすししすしすしししすさし  "
1940 DATA "   しすしこけしすししすしすすすすしすしししすしし  ","   しすししすしすししすしすししすしすしししししし  "
1950 DATA "   しこすすさしこすすさしこしししこしこすすけしこしし  ","                                 "
1960 DATA "                                  ","       せつつBESTしTIMEつつそ       "
1970 DATA "        てしししししししししししして        ","       てしししししししししししして       "
1980 DATA "        てしししししししししししして        ","       たつつつつつつつつつつつつつち       "
1990 DATA "                                  ","       せつつYOURしTIMEつつそ       "
2000 DATA "        てしししししししししししして        ","       てしししししししししししして       "
2010 DATA "        てしししししししししししして        ","       たつつつつつつつつつつつつつち       "
2020 DATA "                                  ","     PUSH SPACE OR TRIGGER       "
2030 '===== sub =======================
2040 DATA "                                  ","                                 "
2050 DATA "           TIME TRIAL!            ","                                 "
2060 DATA "                                  ","     せつつつつBESTしTIMEつつつつそ     "
2070 DATA "     てししししししししししししししししして     ","     てししEASYしし:ししししししししして     "
2080 DATA "     てしNORMALしし:ししししししししして     ","     てししHARDしし:ししししししししして     "
2090 DATA "     てししししししししししししししししして     ","     たつつつつつつつつつつつつつつつつつつつち     "
2100 DATA "                                  ","     せつCOURSEししCHARACTERつそ     "
2110 DATA "    てしししししししししししししししししししして    ","     てし0し1し2し3し4し5し6し7し8して     "
2120 DATA "    てしあしをしくしけしこしさしししすしいして    ","     てしししししししししししししししししししして     "
2130 DATA "    てし9しAしBし*し*し*し*し*し*して    ","     てしうしえしおしせしそしたしちしつしてして     "
2140 DATA "    てしししししししししししししししししししして    ","     たつつつつつつつつつつつつつつつつつつつつつち     "
2150 '===== course ====================
2160 DATA 66666666666666666666666666666666,62777777777777777777777777777736
2170 DATA 67000000000000000000000000000076,67000000000000000000000000000076
2180 DATA 67000000000000000000000000000076,67000000000000000000000000000076
```

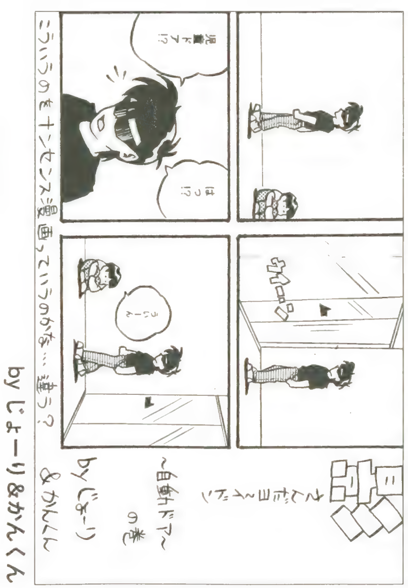
```
2190 DATA 67000000000000000000000000000076,67000000000000000000000000000076
2200 DATA 67000008777777777777779000000076,67000007666666666666670000076
2210 DATA 67000007666666666666670000076,67000007666666666666670000076
2220 DATA 67000007666666666666670000076,67000007666666666666670000076
2230 DATA 67000007666666666666670000076,67000007627777777777777b00000076
2240 DATA 67000007671111000000000000000076,67000007671111000000000000000076
2250 DATA 67000007671111000000000000000076,67000007671111000000000000000076
2260 DATA 67000007671111000000000000000076,67000007671111000000000000000076
2270 DATA 64777777564777777777777777777756,66666666666666666666666666666666
2280 :
2290 DATA 66666666666666666666666666666666,62777777777777777777777777777736
2300 DATA 67000000000000000000000000111176,67000000000000000000000000111176
2310 DATA 67000000000000000000000000111176,67000000000000000000000000111176
2320 DATA 67000087777777777777777777777756,67000076666666666666666666666666
2330 DATA 67000076666662777777777777777736,67000076666667000000000000000076
2340 DATA 67000076666667000000000000000076,67000076666667000000000000000076
2350 DATA 67000076666667000000000000000076,67000076666667000087777779000076
2360 DATA 67000076666667000076666667000076,67000076666667000076666667000076
2370 DATA 67000076666667000076666667000076,670000a777777b000076666667000076
2380 DATA 67000000000000000076666667000076,67000000000000000076666667000076
2390 DATA 67000000000000000076666667000076,67000000000000000076666667000076
2400 DATA 64777777777777777756666664777756,66666666666666666666666666666666
2410 :
2420 DATA 66666666666666666666666666666666,62777777777777777777777777777736
2430 DATA 67111000000000000000000000000076,67111000000000000000000000000076
2440 DATA 67111000000000000000000000000076,64777777777777777777777777900076
2450 DATA 66666700000000070000000000700076,66666700000000070000000000700076
2460 DATA 66666700000000070000000000700076,66666700089000700087790007700076
2470 DATA 66666700077000700076670007700076,6666670007700070000a777000770076
2480 DATA 66662b00077000700000070007700076,6662b00007b0007000000070007700076
2490 DATA 662b00008b0000700000070007700076,62b00008b00087779000700077000076
2500 DATA 6700008b00008566670007000770076,670008b000085666700070007700076
2510 DATA 67000700000a77777b0007000ab00076,67000700000000000000070000000076
2520 DATA 67000700000000000000070000000076,67000700000000000000070000000076
2530 DATA 64777777777777777777777777777756,66666666666666666666666666666666
2540 '===== control ===================
2550 DATA 0,-1, 1,-1, 1,0, 1,1, 0,1, -1,1, -1,0, -1,-1
2560 '===== point =====================
2570 DATA 36,168, 220,168, 24,168
2580 '===== color =====================
2590 DATA 8208,241, 8210,254, 8211,252, 8220,252
```

評…私はどこに〜(編)



by Ichiro

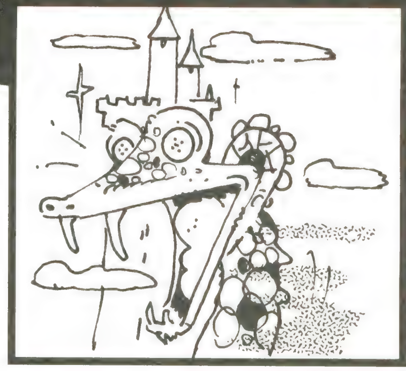
評…おじぞうさんがいたら「じぞうドア」(影)



by じょーり&かんくん

★某MSX専門誌が終わってしまった。ベーマガに投稿が集中するので、MSXのコーナーを2倍にしてください。(千葉県成田市・雄谷たかし30才)……【編：急に2倍にはできないけど増やす努力はしたいと思います。期待しててください。】

PC-8801mkIISR以降(N88-日本語BASIC V2モード)用



僕は非力なもののけ。パズルを解いて元の姿に…

硝子(ガラス)の宮殿(きゅうでん)

竹淵　龍彦

前々作の続き

3がのらなかったにもかかわらず4を出してしまった…3の変更も行なってるけど…3を出したのは1～2年前じゃなかったかな…とりあえず気を取り直して…。

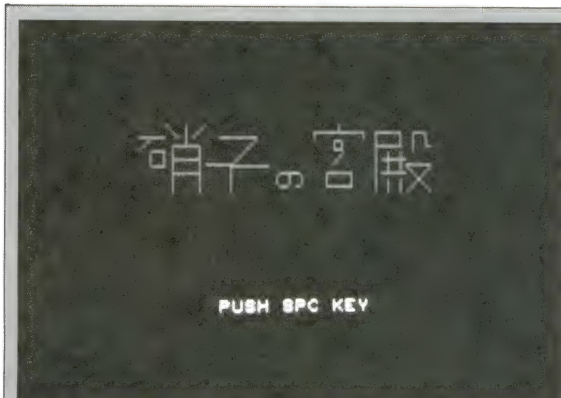
神殿から天上界に飛ばされたもののけは（ここんとこは3のエンディング）雲の上にある宮殿の前に立っていた。その宮殿はすべてがガラスで出来ている宮殿だった。ふと，彼の頭の中に聞き慣れた声が響(ひび)き渡った。『その中にいるガラスの像をすべて壊せば元の姿に戻れるだろう…』しかしもののけはそんな力がないことに気づき途方(とほう)に暮れてしまった。

操作方法

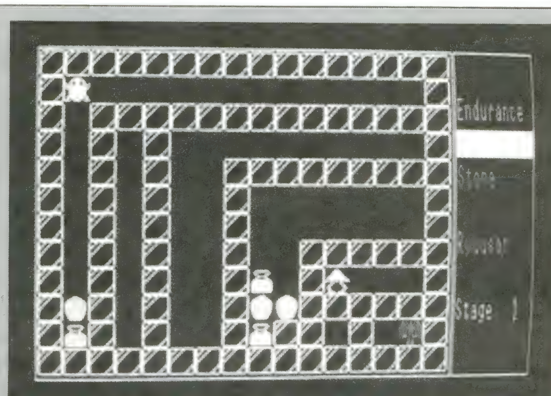
毎度おなじみの固定画面パズルですって，2があったの3年前じゃねーか。

そんな事はおいといて，操作方法です。テンキーの[8][2][4][6]で上下左右に移動！スペース・キープラス，テンキーの[8][2][4][6]でその方向に薬をまく！終わり。というのは冗談で，クリアするためには各面1匹いる像に薬をかけなければなりません。その薬は画面内にあるなんだか丸いものと瓶の中の薬品を混ぜて作ります。それらを取ると2回薬がまけるようになるのでうまく使ってください。ちなみに薬でガラスの壁を溶かすこともできます。石や瓶を持っているときは同じものを取ることはできません。さらに薬になっているときもなにも取ることはできないので注意してくださいっと。

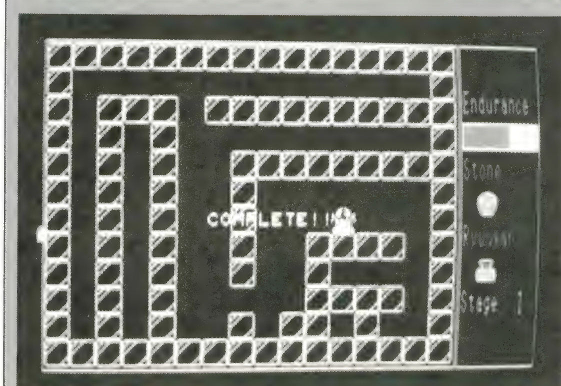
あと，塩や像に当たっても耐久力が下がるだけですが，耐久力がなくなると死んでしまいます。当然のように残機はないので，死なないようにしましょう。おまけですが，薬品は道端にまくこともできます。そうするとそのまま消えてなくなって…確か塩ももののけも通れなくなったはず…というテクニックを使うところがあります。いいですか，薬は進行方



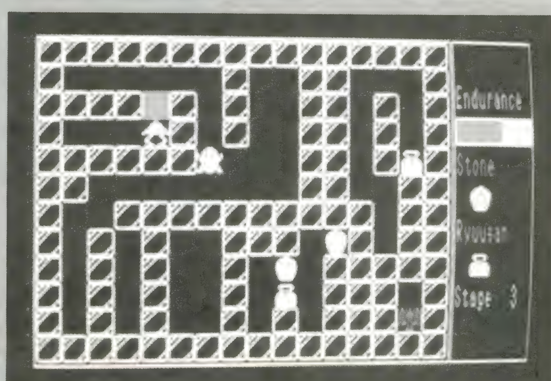
◀《写真1》グラフィック・キャラクターを上手に使ったタイトル



▶《写真2》左上にいるのが自分で，右下の像を壊すのが目的



◀《写真3》やったぞ!! 1面クリアだ！結構難しかったなぁ



▶《写真4》さすがに3面までくると面が複雑になってくるなぁ

★最近のハード，ソフトの進歩はあまりにも速すぎる。ついていくのに精いっぱい。でも安くなるのはいい。オレって一体…?!(愛知県丹羽郡・中山哲治21才)……【影：性能がよくて，安い。これで速けりゃ，吉○屋だ。うー，腹減ったなー。】

《第1表》変数表

A%(N)〜F%(N)	キャラ・パターン格納
M(X,Y)	………マップデータ
ST	……………ステージ数
DM	……………ダメージ量
H	……………判定用
X,Y	……………もののけの座標
FH	……………薬をまける回数
YZ,YX	……………もののけの座標増減
HO	……………石を持っているか
RY	……………瓶を持ってるか
A,B	……………塩の座標
Z	……………塩と像の座標増減
KT	……………像の動くカウント
TA,TB	……………像の座標

向じゃなくテンキーの方向にまけるんですよ！

開発者のボヤキ

開発者と言っても僕一人だけですけどね。つい先日のっていた「-100℃冷たい街」って投稿したの2年ぐらい前じゃないですかねぇ。そんな長い期間熟成していたとは…（実はどっかにいっちゃってたとか…）もっともあれは自分ではよくできてると思ってるんですけどね。まあ，それはそれとして，3月号にのっている『はにいとどぐう』(これがほんとのタイトル)は本当に面白いです。打ち込んでください。しかしこれ（今回のやつ）は，作ったのが1年半ぐらい前という古いもんで，3がのらなかったもののけシリーズの一つという…。ところで，5月号は88のパワーがないいいい！というわけでこいつを出す羽目になったわけですよ。98も持ってるけど，ツールが揃ってる88のほーがいいなっと！

CHECKER FLAG

編：よく見かけるパズルゲームですね。鍵となるアイテムを二つにすることでパズル的要素を出しています。面構成も，ひっかけ的なところがあって結構悩まされました。

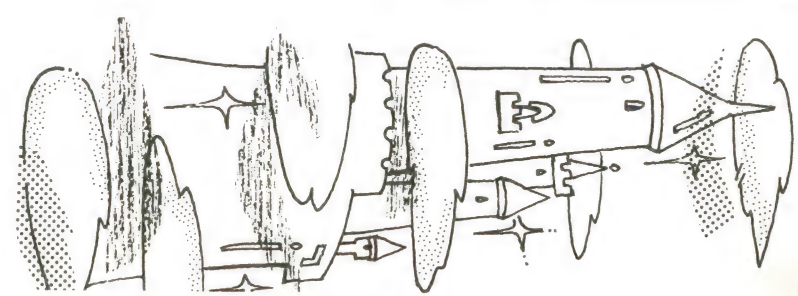
Dr.D：じゃがプログラムとしては少しつめが甘いようじゃな。ゲームオーバー後，変数の初期化を忘れておったようじゃ，みんな，よくやるミスなので気をつけよう。

硝子の宮殿のプログラム・リスト

```
10 CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 40,25:NEW CMD:CMD PAL
20 DIM A%(97),B%(97),C%(97),D%(97),E%(97),F%(97),M(16,12)
30 ST=1:RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))
40 RESTORE 1150:FOR I=0 TO 97:READ A$:A%(I)=VAL("&h"+A$):NEXT I
50 RESTORE 1250:FOR I=0 TO 97:READ A$:B%(I)=VAL("&h"+A$):NEXT I
60 RESTORE 1350:FOR I=0 TO 97:READ A$:C%(I)=VAL("&h"+A$):NEXT I
70 RESTORE 1450:FOR I=0 TO 97:READ A$:D%(I)=VAL("&h"+A$):NEXT I
80 RESTORE 1550:FOR I=0 TO 97:READ A$:E%(I)=VAL("&h"+A$):NEXT I
90 RESTORE 1650:FOR I=0 TO 97:READ A$:F%(I)=VAL("&h"+A$):NEXT I
100 GOTO 1020
110 'MAP WRIGHT
120 CLS 3:FOR Y=1 TO 12:READ A$:FOR X=1 TO 16:W=VAL(MID$(A$,X,1))
130 M(X-1,Y-1)=W:NEXT:NEXT:READ A,B,TA,TB
140 FOR J=0 TO 11:FOR I=0 TO 15
150 ON M(I,J) GOSUB 270,280,290,300,310:NEXT:NEXT
160 LINE(11,2)-(529,198),7,B:LINE(532,2)-(638,198),7,B
170 LINE(534,50)-(636,65),6,BF:LINE(534,50)-(636,65),7,B
180 IF DM>0 THEN LINE(535,51)-(535+DM,64),2,BF
190 M$="Stage":H$="Endurance":M1$="Stone":M2$="Ryuusan"
200 R=9:A$=H$      :X=525:Y=30  :C=5:GOSUB 1080
210 R=5:A$=M1$     :X=525:Y=70  :C=4:GOSUB 1080
220 R=7:A$=M2$     :X=525:Y=110:C=3:GOSUB 1080
230 R=5:A$=M$      :X=525:Y=150:C=6:GOSUB 1080
240 R=2:A$=STR$(ST):X=590:Y=150:C=7:GOSUB 1080
250 X=1:Y=1:I=X:J=Y:GOSUB 320:GOTO 350
260 'CHR PUT
270 PUT@(I*32+14,J*16+4),A%:RETURN
280 PUT@(I*32+14,J*16+4),B%:RETURN
290 PUT@(I*32+14,J*16+4),C%:RETURN
300 PUT@(I*32+14,J*16+4),D%:RETURN
310 PUT@(I*32+14,J*16+4),E%:RETURN
320 PUT@(I*32+14,J*16+4),F%:RETURN
330 LINE(I*32+14,J*16+4)-(I*32+45,J*16+19),0,BF:RETURN
340 LINE(I*32+14,J*16+4)-(I*32+45,J*16+19),2,BF:RETURN
350 'MAIN
360 IF INP(2)=127 THEN 960
370 IF INP(9)=191 AND FH<>0 THEN 540
380 IF INP(1)=254 AND Y> 0 THEN H=M(X,Y-1):XZ= 0:YZ=-1:GOTO 420
390 IF INP(0)=251 AND Y<11 THEN H=M(X,Y+1):XZ= 0:YZ= 1:GOTO 420
400 IF INP(0)=239 AND X> 0 THEN H=M(X-1,Y):XZ=-1:YZ= 0:GOTO 420
410 IF INP(0)=191 AND X<15 THEN H=M(X+1,Y):XZ= 1:YZ= 0 ELSE 660
420 ON H GOTO 660,440,490,750,880,660
430 I=X:J=Y:GOSUB 320:X=X+XZ:Y=Y+YZ:I=X:J=Y:GOSUB 320:GOTO 660
440 'GET STONE
450 IF HO=1 THEN 660
460 HO=1:PUT@(550,90),B%:I=X+XZ:J=Y+YZ:GOSUB 280
470 M(I,J)=0:IF RY=1 THEN FH=2
480 GOTO 430
490 'GET RYUUSAN
500 IF RY=1 THEN 660
510 RY=1:PUT@(550,130),C%:I=X+XZ:J=Y+YZ:GOSUB 290
520 M(I,J)=0:IF HO=1 THEN FH=2
530 GOTO 430
540 'FH WO MAKU
550 IF INP(1)=254 AND Y> 0 THEN H=M(X,Y-1):XZ= 0:YZ=-1:GOTO 590
560 IF INP(0)=251 AND Y<11 THEN H=M(X,Y+1):XZ= 0:YZ= 1:GOTO 590
570 IF INP(0)=239 AND X> 0 THEN H=M(X-1,Y):XZ=-1:YZ= 0:GOTO 590
580 IF INP(0)=191 AND X<15 THEN H=M(X+1,Y):XZ= 1:YZ= 0 ELSE 660
590 ON H GOTO 610,660,660,660,630,660
600 I=X+XZ:J=Y+YZ:GOSUB 340:M(I,J)=6:GOTO 640
610 I=X+XZ:J=Y+YZ:FOR N=0 TO 15:LINE(I*32+14,J*16+4+N)-(I*32+45,J*16+4+N),2
620 FOR L=0 TO 50:NEXT:NEXT:M(I,J)=0:GOSUB 330:GOTO 640
630 I=X+XZ:J=Y+YZ:GOTO 920
640 FH=FH-1:IF FH=0 THEN RY=0:HO=0:LINE(550,90)-(582,106),0,BF ELSE 660
650 LINE(550,130)-(582,146),0,BF:GOTO 660
660 'SOLT MOVE
670 I=A:J=B:M(A,B)=0:IF Y=B AND X=A THEN 750
680 IF Y-B=0 THEN 690 ELSE Z=(Y-B)/ABS(Y-B):IF M(A,B+Z)=0 THEN 700
690 IF X-A=0 THEN 700 ELSE Z=(X-A)/ABS(X-A):GOTO 710
700 IF M(A,B+Z)<>0 THEN 720 ELSE GOSUB 300:B=B+Z:J=B:GOSUB 300:GOTO 740
710 IF M(A+Z,B)<>0 THEN 730 ELSE GOSUB 300:A=A+Z:I=A:GOSUB 300:GOTO 740
720 IF A=X AND B+Z=Y THEN 750 ELSE 740
730 IF A+Z=X AND B=Y THEN 750 ELSE 740
740 M(A,B)=4:GOTO 770
750 M(A,B)=4:DM=DM+ST:IF DM>100 THEN DM=100
760 LINE(535,51)-(535+DM,64),2,BF:IF DM=>100 THEN 960 ELSE 770
770 'STATU MOVE
780 IF ABS(SQR((X-TA)^2+(Y-TB)^2))>4 THEN 350
790 KT=KT+1:I=TA:J=TB:IF KT<2 THEN 350 ELSE KT=0:M(TA,TB)=0
800 IF Y=TB AND X=TA THEN 880
810 IF Y-TB=0 THEN 820 ELSE Z=(Y-TB)/ABS(Y-TB):IF M(TA,TB+Z)=0 THEN 830
820 IF X-TA=0 THEN 830 ELSE Z=(X-TA)/ABS(X-TA):GOTO 840
830 IF M(TA,TB+Z)<>0 THEN 850 ELSE GOSUB 310:TB=TB+Z:J=TB:GOSUB 310:GOTO 870
840 IF M(TA+Z,TB)<>0 THEN 860 ELSE GOSUB 310:TA=TA+Z:I=TA:GOSUB 310:GOTO 870
850 IF M(TA,TB+Z)=6 THEN 910 ELSE IF TA=X AND TB+Z=Y THEN 880 ELSE 870
860 IF M(TA+Z,TB)=6 THEN 910 ELSE IF TA+Z=X AND TB=Y THEN 880 ELSE 870
870 M(TA,TB)=5:GOTO 350
880 M(TA,TB)=5:DM=DM+ST*4:IF DM>100 THEN DM=100
```


★ほう，この雑誌には鏡がついているのか。キラキラしていてきれいじゃないか。うん，コーヒー皿に丁度よさそうだ。(神奈川県横浜市・竹本郁馬23才)……【影：きれいな鏡でしょ。ただ真中に穴が開いていて，これがじゃまなんだよな〜。なんとかなりません編集長。】

```
890 LINE(535,51)-(535+DM,64),2,BF:IF DM=>100 THEN 960 ELSE 350
900 'CLEAR
910 I=TA:J=TB
920 FOR N=0 TO 15:LINE(I*32+14,J*16+4+N)-(I*32+45,J*16+4+N),2
930 FOR L=0 TO 50:NEXT:NEXT:FOR N=0 TO 100:NEXT:GOSUB 330
940 COLOR 6:LOCATE 13,13:PRINT "COMPLETE!!":FOR I=0 TO 2000:NEXT
950 RY=0:HO=0:FH=0:ST=ST+1:IF ST>5 THEN 1100 ELSE 110
960 'GAME OVER
970 FOR I=0 TO 15 STEP 2:LINE(X*32+14,Y*16+4+I)-(X*32+45,Y*16+4+I),0
980 FOR J=0 TO 50:NEXT:NEXT
990 FOR I=1 TO 16 STEP 2:LINE(X*32+14,Y*16+4+I)-(X*32+45,Y*16+4+I),0
1000 FOR J=0 TO 50:NEXT:NEXT
1010 COLOR 7:LOCATE 11,13:PRINT "ﾄｯ,ﾄｹﾙｳｩｩｩｨ・・・・":FOR I=0 TO 2000:NEXT
1015 RUN
1020 'TITLE
1030 CLS 3:RESTORE 2010
1040 COLOR 1:FOR I=0 TO 4:READ A$:LOCATE 8,7+I:PRINT A$:NEXT
1050 COLOR 7:LOCATE 14,20:PRINT "PUSH SPC KEY"
1060 RESTORE 1750:IF INP(9)=191 THEN 110 ELSE 1060
1070 'SUB
1080 FOR I=1 TO R:CH=ASC(MID$(A$,I,1))
1090 PUT@(I*10+X,Y),KANJI(CH),PSET,C,0:NEXT:RETURN
1100 'ENDING
1110 FOR I=0 TO 2000:NEXT:CLS 3:RESTORE 2080
1120 FOR I=0 TO 12:READ A$:A=VAL("&H"+A$):PUT@(224+I*16,83),KANJI(A),,7,0:NEXT
1130 FOR I=0 TO 14:READ A$:A=VAL("&H"+A$):PUT@(232+I*16,100),KANJI(A),,7,0:NEXT
1140 GOTO 1140
1150 'CHR OF GARASU
1160 DATA 0020,0010,FF3F,FCFF,FF3F,FCFF,FF3F,FCFF,C0C0,03C0,C0C0,03C0
1170 DATA C0C0,03C0,03C3,0300,03C3,0300,03C3,0300,0CCC,0300,0CCC,0300
1180 DATA 0CCC,0300,30F0,0300,30F0,0300,30F0,0300,C0C0,0300,C0C0,0300
1190 DATA C0C0,0300,00C3,0300,00C3,0300,00C3,0300,00CC,0300,00CC,0300
1200 DATA 00CC,0300,00F0,0300,00F0,0300,00F0,0300,00C0,0300,00C0,0300
1210 DATA 00C0,0300,00C0,0F00,00C0,0F00,00C0,0F00,00C0,3300,00C0,3300
1220 DATA 00C0,3300,00C0,C300,00C0,C300,00C0,C300,00C0,0303,00C0,0303
1230 DATA 00C0,0303,00C0,030C,00C0,030C,00C0,030C,FF3F,FCFF,FF3F,FCFF
1240 DATA FF3F,FCFF
1250 'CHR OF HOTARUISI
1260 DATA 0020,0010,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0700,00E0,0700,00E0
1270 DATA 0700,00E0,7900,001E,7900,001E,7E00,00FE,F803,C01F,F803,C01F
1280 DATA 8703,C0E1,400C,30A0,400C,30A0,BF0F,F05F,0411,8801,0411,8801
1290 DATA FB1E,78FE,F01F,F827,F01F,F827,EF1F,F8DF,1E11,28FC,1E11,28FC
1300 DATA FF1E,D87B,0114,8880,0114,8880,FF1B,78FF,C508,1094,C508,1094
1310 DATA 380F,F0EB,4908,9081,4908,9081,B70F,70FE,0104,2098,0104,2098
1320 DATA FF07,E0E7,9D02,4086,9D02,4086,6303,C0F9,8101,80B1,8101,80B1
1330 DATA FF01,80CF,7F00,00FE,7F00,00FE,7F00,00FE,0000,0000,0000,0000
1340 DATA 0000,0000
1350 'CHR OF RYUUSAN
1360 DATA 0020,0010,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000
1370 DATA 0000,0000,FF00,00FF,FF00,00FF,FF00,00FF,0003,C000,0003,C000
1380 DATA 0003,C000,E000,0007,E000,0007,E000,0007,1A00,00A8,1A00,00A8
1390 DATA 1A00,00A8,6000,0006,6000,0006,6000,0006,FF03,C0FF,8003,C001
1400 DATA FF03,C0FF,FF0F,F0FF,000C,3000,FF0F,F0FF,FF1F,F8FF,0010,0800
1410 DATA FF1F,F8FF,FF1F,F8FF,0010,0800,FF1F,F8FF,FF1F,F8FF,0010,0800
1420 DATA FF1F,F8FF,FF1F,F8FF,0010,0800,FF1F,F8FF,FF1F,F8FF,0010,0800
1430 DATA FF1F,F8FF,FF0F,F0FF,FF0F,F0FF,FF0F,F0FF,0000,0000,0000,0000
1440 DATA 0000,0000
1450 'CHR OF SOLT
1460 DATA 0020,0010,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0100,0080,0100,0080
1470 DATA 0100,0080,0700,00E0,0700,00E0,0700,00E0,3F00,00BC,3F00,00BC
1480 DATA 3F00,00BC,7B00,00FE,7B00,00FE,7B00,00FE,FF01,807F,FF01,807F
1490 DATA FF01,807F,6F0B,F0FB,6F0B,F0FB,6F0B,F0FB,FB1D,BAEF,FB1D,BAEF
1500 DATA FB1D,BAEF,45E4,2745,45E4,2745,45E4,2745,7000,000E,7000,000E
1510 DATA 7000,000E,C001,8003,C001,8003,C001,8003,0007,E000,0007,E000
1520 DATA 0007,E000,001C,3800,001C,3800,001C,3800,0007,E000,0007,E000
1530 DATA 0007,E000,C001,8003,C001,8003,C001,8003,FC07,E03F,FC07,E03F
1540 DATA FC07,E03F
1550 'CHR OF STATU
1560 DATA 0020,0010,0000,0000,0000,0000,0000,0000,2102,4084,0002,4000
1570 DATA 0002,4000,1107,E088,0000,0000,0000,0000,CB1A,58D3,0000,0000
1580 DATA 0000,0000,272B,D4E4,0000,0000,0200,0040,9B52,4AD9,0000,0000
1590 DATA 0000,0000,254B,D2A4,0000,0000,0000,0000,4652,4A62,0000,0000
1600 DATA 0000,0000,454A,5242,0000,0000,0000,0000,A252,4AA5,0000,0000
1610 DATA 0000,0000,A44A,5225,A000,0005,A000,0005,0424,2420,0000,0000
1620 DATA 0000,0000,0A00,0050,0000,0000,0000,0000,0A00,0050,0000,0000
1630 DATA 0000,0000,0A00,0050,0A00,0050,0A00,0050,0000,0000,0000,0000
1640 DATA 0000,0000
1650 'CHR OF MONONOKE
1660 DATA 0020,0010,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0F00,00F0,0F00,00F0
1670 DATA 0F00,00F0,7F00,00FE,7F00,00FE,7F00,00FE,C301,80C3,C301,80C3
1680 DATA C301,80C3,C343,C2C3,C343,C2C3,C343,C2C3,0F73,CEF0,0F73,CEF0
1690 DATA 0F73,CEF0,FF53,CAFF,FF53,CAFF,FF53,CAFF,FF1F,F8FF,FF1F,F8FF
1700 DATA FF1F,F8FF,FF03,C0FF,FF03,C0FF,FF03,C0FF,FF03,C0FF,FF03,C0FF
1710 DATA FF03,C0FF,FF03,C0FF,FF03,C0FF,FF03,C0FF,FF03,C0FF,FF03,C0FF
1720 DATA FF03,C0FF,FF1F,F8FF,FF1F,F8FF,FF1F,F8FF,7F18,18FE,7F18,18FE
1730 DATA 7F18,18FE,0F7E,7EF0,0F7E,7EF0,0F7E,7EF0,0000,0000,0000,0000
1740 DATA 0000,0000
1750 'MAP DATA
1760 'STARG 1
1770 DATA 1111111111111111,1000000000000001,1011111111111111
1780 DATA 1010100000000001,1010100111111111,1010100100000001
1790 DATA 1010100100000001,1010100100111111,1010100130100041
1800 DATA 1210100122111111,1310100131101051,1111111111111111,14, 8,14,10
1810 'STARG 2
1820 DATA 1111111111111111,1012101010100001,1013111011111201
1830 DATA 1000101010113201,1111110011111111,1111101010113101
1840 DATA 1001100101010101,1000111121210101,1230100131314101
1850 DATA 1111111111111101,1111111111111151,1111111111111111,12, 8,14,10
1860 'STARG 3
1870 DATA 1111111111111111,1023000100110001,1111010100110101
1880 DATA 1400010100110101,1111110000110131,1100001000110011
1890 DATA 1001111111111011,1010100111021011,1010100102011111
1900 DATA 1210100103011101,1310100101011151,1111111111111111, 1, 3,14,10
1910 'STARG 4
1920 DATA 1111111111111111,1021010101002051,1310131111002001
1930 DATA 1101011111001221,1312121111010001,1101011101010001
1940 DATA 1010111001010001,1121011101210031,1013111011111111
1950 DATA 1101012112100001,1312131013100041,1111111111111111,14,10,14, 1
1960 'STARG 5
1970 DATA 1111111111111111,1002422311112111,1103222111112511
1980 DATA 1100020111112011,1111213111111111,1111011111111111
1990 DATA 1132011121111111,1101111013111111,1100210011222111
2000 DATA 1111221111223111,1111321111322111,1111111111111111, 4, 1,13, 2
2010 'TITLE DATA
2020 DATA "[illegible]
2030 DATA "[illegible]
2040 DATA "[illegible]
2050 DATA "[illegible]
2060 DATA "[illegible]
2070 'ENDING DATA
2080 DATA 2433,246C,2447,2468,2426,2464,242F,3C76,2424,2462,2448,2431,2446
2090 DATA 2462,2448,244B,2462,2449,246C,246B,254F,253A,2440
2100 DATA 214A,2448,3B57,2426,214B
```



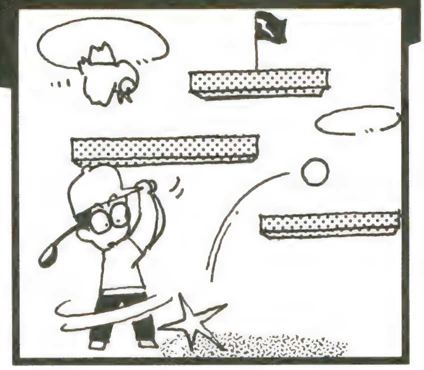
PC-8801 mkII SR

★ベーマガを買いはじめたのが今年の4月。今や私の一部です。VBをがんばるため，VB研究所のボリュームUPとEXEファイルのMAK版をつけてください!!影さんお願い！（愛知県名古屋市・**野田隆裕11才**）……【影：私もVBの勉強中，競争だぞ!!】

付録CDに収録

PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86))用

※DOS BASICにも対応



縦方向ゴルフゲームだ！目指せホールインワン！

VERTICAL GOLF（ヴァーチカル ゴルフ）

河野　広伸

内　容

名前のとおり，VIRTICAL(垂直の，縦の)なGOLFゲームで，どれだけ少ない打数で，カップインできるかを競います。

遊びかた

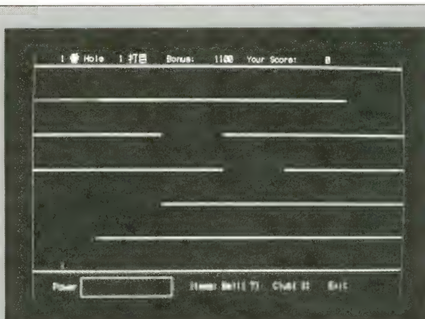
まず最初にテンキーの[4]と[6]を使って，たまを打つ方向を決めます。方向が決まったら，次は打つ力です。Powerメーターをよく見て，適当なところでスペース・キーを押してください。これらを決定するとたまが打ち出されます。

板には緑，黄，赤の3種類があり，それぞれ普通の板，粘着力のある板（バンカー的役割），グリーン（？）を表します。これらの上を転がしていくわけですが，このゲームではホールごとにボーナスがあり，打数が多くなればなる程ボーナスが減っていき，カップインしたときのボーナスが得点として加算されます。全18ホールを終えたときの得点が10位以内にランクインしていれば記録されるというしくみになっています。このボーナスは減り続けるとマイナスにもなるので気をつけてください。それと，できるホールは非常に少ないですが，ホールインワンした場合はボーナスが2倍加算されます。

また，打つ方向を決めるときに，[0]を押すと，「お助けアイテム」を使用できます。テンキーの[4]と[6]を使って使用したいアイテムにあわせて，[0]で決定です。アイテムは「Ball」と「Club」の2種類があり，効果は「1打前に戻せる」と「そのホールの最初からできる」というものです。これらはそれぞれ7回と3回しか使えないのでよく考えて使用してください。

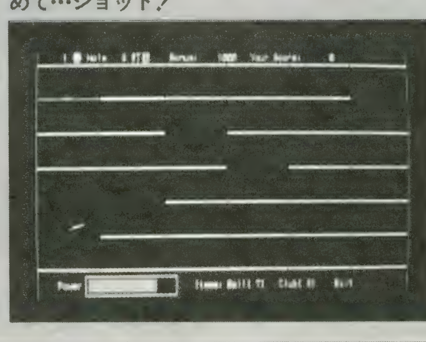
《第1表》変数表

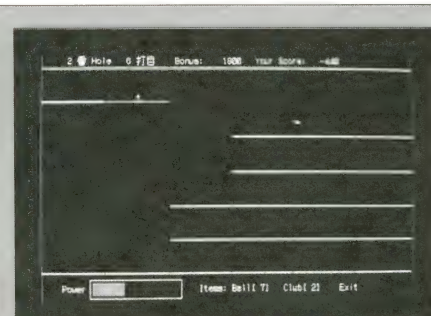
NAM$()	ハイスコアラーの名前	DG	打つ角度
SCR()	ハイスコア	RD	DGをラジアンに直した物
DT$()	ハイスコアの年月日	POW	打つ力
F()	板の位置	PLS	ゲージの刻み幅
WA()	ウェイト	P1,P2	たまの進み幅
TURN	何番ホールか	N	たまが止まったかどうかのフラグ
SC	得点	PSX,PSY	たまの座標を1から7までの数で表したもの
G	重力加速度	BX,BY	板の左端の座標
X,Y	たまの座標	PN,HM	ボール，クラブの使用回数
H	打数	TR,W,T,TC,TS,PR,RI,XX,YY	雑用
BNS	ボーナス		
IT	どのアイテムを選んでいるか		
EN	そのホールが終わったかどうかのフラグ		



▲《写真1》垂直方向に打ち上げるゴルフだ

▼《写真2》Powerをためて…ショット！





▲《写真3》やった！もうすぐグリーンだ!!

★ゲーム業界を支えるため，ゲーム・プログラミング講座を開いてほしい。ただ今，勉強中。変態楽団「一億円」結成。曲ができたらTAPE送ります。(東京都江東区・**佐々木まこと16才**)……**【つぐ美：CDのオーディオ・トラックに投稿音楽入れよっか。】**

プログラムについて

このプログラムの板にたまが当たったかどうかの判定ルーチン（440行くらい～540行）は，最初は画面上のすべての板について調べていました。ところが，この方法だとホールごとにたまの移動スピードが変わってしまい，非常にやりにくかったので，自分のいる位置付近の板しか調べないように直しました。このおかげでプログラムは多少長くなりましたが，動きもスムーズになり，スピードも圧倒的に上がりました。

僕はPC-9801BX/U2（i486SX・20MHz）で作りましたが，処理が単純なのでどんな機械でも動くと思います。ボールの動きが不自然（速すぎる）だったり，遅すぎてイライラするようなときには，20行のWAの値を変えてみてください。

入力方法

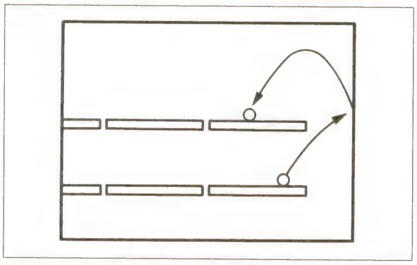
まず**リスト1**を入力し，実行してください。するとスコア・ファイルが作成されるので，あとは**リスト2**を入力，実行すればOKです。

改造のアドバイス

最も簡単なのは，ホールを作ることだと思います。**第2表**を参考にしてください。他にもアイテムを増やしたりするのもよいと思います。それと，オープニング画面がセコイと思う人は自分で作ってください（無責任！）。

《第2表》ホールのデータ

0	なし
2	グリーン（カップ）
4	普通の板
6	粘着力のある板（バンカー）



《第1図》テクニック

テクニック

テクニックとしては，**第1図**のように壁に当ててはね返して上の段にのっけることができます。これを使わないとクリアできないホールもあるのでぜひ覚えてください。

その他

本当はこのゲーム，アクション等の要素も取り入れてみようかと思ったのですが，あくまでもゴルフゲームであるということを強調したかったのであえて何もしませんでした（本当？）。もしこれが載ったら，そういったものも作ってみようかな～と思っています。

付録CDに収録

このプログラムは，今月号の付録CDの中に，¥CD-ROM¥BASIC¥TOUKOU¥N88BASIC¥LIST1.BASとLIST2.BASとして収録されています。起動方法は38ページをご覧ください。

CHECKER FLAG

影：板にハネ返ってうまく飛ばない～。

Dr.D：どれ貸してみなさい，強さとの位置を計算して……よっと！

編：ナイスショット。

Dr.D：うむ，なかなかおもしろいのぉ，打ち上げ型のゴルフとは良いアイデアじゃ。

つぐ美：でも少し画面がさみしいわね。明るい色調でまとめるとグーよ。

僕はパソコンを始めて1年と2か月程度で，BASICは11か月位しかやってませんが，ベーマガのおかげでだいぶわかるようになりました。これからもお世話になると思うんでそのときはよろしく！

●参考にしたもの

ベーマガ'94年6月号

68ページ「BASICプログラミング講座」

《リスト1》VERTICAL GOLFのスコア・ファイル作成プログラム・リスト

```
1 CLS 3:RESTORE:SF$="golfsc.dat":D$=DATE$:OPEN SF$ FOR OUTPUT AS #1
2 FOR I=1 TO 10:READ N$,S:PRINT #1,N$;",";S;",";D$:NEXT:CLOSE
3 DATA (°o°),200000,(^o^),180000,(。_。),165000,(・.・),155000,(@_@),140000
4 DATA (o_o),115000,(?_?),95000,(m_m),85000,(&_&),80000,(x_x),75000
```

《リスト2》VERTICAL GOLFのメイン・プログラム・リスト

```
10 CLS 3:SCREEN 3,0,0,1:CONSOLE 0,25,0,1:DIM NAM$(11),SCR(11),DT$(11)
20 G=-.5:RESTORE:WA=250:TURN=1:SC=0:PN=7:HM=3:SF$="golfsc.dat":GOSUB *O
30 PAI=3.14:X=55:Y=346:XX=X:YY=Y:H=1:BNS=TURN*1100:IF TURN>18 THEN *E
40 DIM F(7,8):GOSUB *STAGE:GOSUB *GAMEN
50 *MAIN     '----------------------------------------------------------メイン
60 GOSUB *TGAMEN:GOSUB *DEGREE:GOSUB *POWER:GOSUB *TAMA
70 IF EN=1 THEN GOSUB 90:GOTO 30
80 GOTO *MAIN
90 FOR J=1 TO 5:BEEP:W=9000-J^2*500:FOR I=1 TO W:NEXT I,J
100 IF H=1 THEN GOSUB 120
110 EN=0:TURN=TURN+1:SC=SC+BNS:ERASE F:RETURN
120 COLOR 5:LOCATE 32,12:PRINT "Hole in one !!":COLOR 3:LOCATE 34,14
130 PRINT "Bonus x 2":COLOR 7:BNS=BNS*2:FOR I=1 TO 50000!:NEXT:RETURN
140 *GAMEN:CLS 3     '----------------------------------グラフィック画面の描画
150 LINE(4,0)-(4,399),1:LINE(635, 0)-(635,399),1
160 FOR J=0 TO 6:FOR I=0 TO 5:LINE(5+I*105,20+J*55)-STEP(103,2),F(I+1,J+1),BF
170 IF F(I+1,J+1)=2 THEN LINE(50+I*105,20+J*55)-STEP(15,0),6
180 NEXT I,J:LINE( 85,362)-STEP(149,30),7,B:RETURN
190 *TGAMEN:CLS     '----------------------------------------テキスト画面の描画
200 LOCATE 5,0:PRINT USING "## 番 Hole ";TURN;:PRINT USING "### 打目    ";H;
210 PRINT USING "Bonus: #######    ";BNS;:PRINT USING "Your Score: ######";SC
220 LOCATE 5,23:PRINT "Power";SPC(23);
230 PRINT USING "Items: Ball[##]   Club[##]    Exit";PN;HM:RETURN
240 *DEGREE:DG=90     '--------------------------------------たまを打つ角度決定
250 I0=INP(&HE0):I9=INP(&HE9):IF I0=254 THEN GOSUB *ITEMS
260 IF PR<>RD THEN LINE(X,Y)-STEP(COS(PR)*10,-SIN(PR)*10),0:PR=RD
270 DG=DG+((I0=191)-(I0=239))
```

★確かに6月号のOFCDはのろかった。だからといってなんで7月号ではあんなに高速にするんだ!!半分しか読めないじゃないか，影のバカヤロ～～！（千葉県我孫子市・**まつぼっくり14才**）……【**影**：すみません。いろんな意見を総合して，今月はホラこのとおり。】

```
280 IF DG<  1 THEN DG=  1
290 IF DG>179 THEN DG=179
300 RD=DG/180*PAI:TC=COS(RD)*10:TS=-SIN(RD)*10
310 IF X+TC<  7 THEN DG=DG-1
320 IF X+TC>632 THEN DG=DG+1
330 LINE(X,Y)-STEP(TC,TS),7:IF I9=191 THEN 350
340 GOTO 250
350 WHILE INKEY$<>"":WEND:RETURN
360 *POWER:POW=0:PLS=.06    '--------------------------------たまを打つ力決定
370 A$=INKEY$:IF PLS<0 THEN LINE( 90+POW*4,367)-STEP(0,20),0
380 POW=POW+PLS:IF POW<0 OR POW>35 THEN PLS=-PLS
390 LINE( 90+POW*4,367)-STEP(0,20),2:IF A$=" " THEN 400 ELSE 370
400 P1=-SIN(RD)*POW/2:P2=COS(RD)*POW/2:RETURN
410 *TAMA:N=0:XX=X:YY=Y     '----------------------------------たまの移動と判定
420 LINE(X,Y)-STEP(COS(RD)*10,-SIN(RD)*10),0
430 T=(P2>0)*2+1:IF P1<>0 THEN P1=P1-G
440 IF X+P2<  7 THEN P2=-P2
450 IF X+P2>632 THEN P2=-P2
460 PSX=INT((X-4)/105)+1:PSY=INT((Y-50)/50)+2
470 IF PSY<1 THEN PSY=1
480 IF PSY>7 THEN PSY=7
490 FOR J=PSY-1 TO PSY:FOR I=PSX-1 TO PSX+1:IF F(I,J)=0 THEN 570
500 BX=4+(I-1)*105:BY=21+(J-1)*55
510 A1=(P1>=0 AND X+P2>BX AND X+P2<BX+105 AND Y<BY-2 AND Y+P1>BY-4)
520 A2=(P1<0 AND X+P2>BX AND X+P2<BX+105 AND Y>BY+3 AND Y+P1<BY+4)
530 A3=(F(I,J)=2 AND P1>0 AND X>BX+45 AND X<BX+60 AND Y<BY-4 AND Y+P1>BY-4)
540 IF A1 THEN ON F(I,J)/2 GOSUB 620,620,640
550 IF A2 THEN P1=-P1
560 IF A3 THEN EN=1:RETURN
570 NEXT I,J:CIRCLE(X,Y),2,0,,,,F:X=X+P2:Y=Y+P1:IF Y>360 THEN GOSUB 660
580 CIRCLE(X,Y),2,7,,,,F
590 IF N=1 THEN LINE( 90,367)-STEP(POW*4,20),0,BF:GOTO 610
600 FOR I=1 TO WA:NEXT:GOTO 430
610 RETURN
620 IF P1>0 THEN P1=-P1/2:P2=P2+.7*T:IF ABS(P1)<1.6 AND ABS(P2)<.7 THEN N=1:
    H=H+1:BNS=BNS-H*20
630 BEEP 1:BEEP 0:RETURN
640 IF P1>0 THEN P1=0:P2=0:N=1:H=H+1:BNS=BNS-H*20
650 FOR J=1 TO 3:BEEP 1:FOR I=1 TO 6:BEEP 0:NEXT I,J:RETURN
660 N=1:H=H+1:BNS=BNS-H*30:X=55:Y=346
670 FOR J=1 TO 15:BEEP 1:FOR I=1 TO 20:BEEP 0:NEXT I,J:RETURN
680 *ITEMS:IT=0:RI=0:WHILE INKEY$<>"":WEND    '----------------お助けアイテム
690 A$=INKEY$:COLOR@(IT*11+40,23)-(IT*11+49,23),2:IT=IT+((A$="4")-(A$="6"))
700 IF IT>2 THEN IT=0
710 IF IT<0 THEN IT=2
720 IF RI<>IT THEN COLOR@(RI*11+40,23)-(RI*11+49,23),7:RI=IT
730 IF A$="0" THEN 750
740 GOTO 690
750 ON IT+1 GOSUB 760,790,820:WHILE INKEY$<>"":WEND:GOSUB *TGAMEN:RETURN
760 IF X=XX AND Y=YY THEN RETURN
770 IF PN<=0 THEN RETURN ELSE GOSUB 810:PN=PN-1:X=XX:Y=YY:H=H-1:IF H<1 THEN H=1
780 BNS=BNS+H*20:LOCATE 34,12:PRINT "Ball 使用":FOR I=1 TO 6000:NEXT:RETURN
790 IF HM<=0 THEN RETURN ELSE GOSUB 810:HM=HM-1:X=55:Y=346:H=1:BNS=TURN*1100
800 LOCATE 35,12:PRINT "Club 使用":FOR I=1 TO 6000:NEXT:RETURN
810 LINE(X,Y)-STEP(COS(RD)*10,-SIN(RD)*10),0:CIRCLE(X,Y),2,0,,,,F:RETURN
820 FOR I=1 TO 4000:NEXT:RETURN
830 *O    '----------------------------------------------------オープニング
840 COLOR 4:LOCATE 21, 7:PRINT "V E R T I C A L   G O L F"
850 COLOR 7:LOCATE 32,15:PRINT "Hit any key !!"
860 LOCATE 25,19:PRINT "1995. Programed by H.KOUNO"
870 A$=INKEY$:IF A$="" THEN 870 ELSE RETURN
880 *E:WHILE INKEY$<>"":WEND    '--------------------------------エンディング
890 OPEN SF$ FOR INPUT AS #1:FOR I=1 TO 10:INPUT #1,NAM$(I),SCR(I),DT$(I):NEXT
900 CLOSE:CLS 3:COLOR 6:LOCATE 30,2:PRINT "Congratulations !!":COLOR 7
910 GOSUB 1000:LOCATE 27,17:PRINT USING "Your Score   : ###### pts.";SC
920 IF SC>SCR(10) THEN SCR(10)=SC:DT$(10)=DATE$ ELSE 980
930 LOCATE 27,19:INPUT "Input your name :",NAM$(10)
940 TR=14:FOR J=1 TO 9:FOR I=1 TO 9
950 IF SCR(I)<SCR(I+1) THEN SWAP NAM$(I),NAM$(I+1):SWAP SCR(I),SCR(I+1):
    SWAP DT$(I),DT$(I+1):TR=TR-1
960 NEXT I,J:GOSUB 1000:COLOR@(20,TR)-(61,TR),2:OPEN SF$ FOR OUTPUT AS #1
970 FOR I=1 TO 10:PRINT #1,NAM$(I);",";SCR(I);",";DT$(I):NEXT:CLOSE
980 LOCATE 32,21:PRINT "Hit any key !!"
990 A$=INKEY$:IF A$="" THEN 990 ELSE CLS 3:GOTO 20
1000 FOR I=1 TO 10:LOCATE 20,4+I
1010 PRINT USING "## ,           : ###### pts.   @";I;SCR(I);DT$(I)
1020 LOCATE 24,4+I:PRINT NAM$(I):NEXT:RETURN
1030 *STAGE    '--------------------------------------------ｈｏｌｅ読み込み
1040 FOR J=1 TO 7:READ A$:FOR I=1 TO 6:F(I,J)=VAL(MID$(A$,I,1)):NEXT I,J:RETURN
1050 DATA 444444,264440,460444,444044,004444,044444,444444
1060 DATA 444444,620000,000444,000444,004444,004444,444444
1070 DATA 444444,400462,664400,444004,400444,444004,444444
1080 DATA 444444,000200,006000,044444,444440,044444,444444
1090 DATA 444444,246400,000004,400000,444440,440444,444444
1100 DATA 444444,044442,064444,044444,044444,044444,444444
1110 DATA 444444,002400,000640,440000,000044,440000,444444
1120 DATA 444444,444000,444020,440440,446640,000000,444444
1130 DATA 444444,444400,004444,000000,000000,000000,400260
1140 DATA 444444,062000,000660,066000,006660,000000,666666
1150 DATA 444444,240000,044004,000044,000444,004444,444444
1160 DATA 444444,440000,004640,044000,004400,000000,400002
1170 DATA 444444,200440,044046,044000,440000,000446,440000
1180 DATA 444444,266400,444400,000044,000440,004400,440000
1190 DATA 444444,440000,004400,260040,000004,000000,400444
1200 DATA 444444,402000,000000,000044,000000,444440,666640
1210 DATA 444444,044200,446000,440444,440640,440644,440600
1220 DATA 066440,200004,000044,000440,000044,000444,400000
```

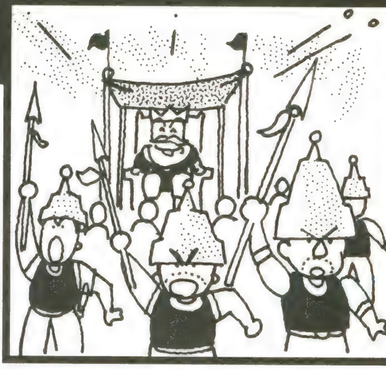

★最近，マルチメディア関係のフォーラムがあり，参加してきた。その中で気になったのが，情報を発信しない者は存在しないとの表現。投稿も立派な情報発信ですよね？（愛知県豊橋市・夢工房23才）……【Dr.D：もちろんじゃ。がんばれ，情報社会人間!!】

PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86))用

※DOS BASICにも対応

敵国を占領しろ！シミュレーション・ゲーム

キングダム
KINGDOM



佐藤　嘉伸

内　容

あなたの国は小さく，武力も少ししかありません。あなたの目的は，この国を大きく強く発展させ，他のすべての国を倒し，天下統一をすることです。すべてはあなたの指揮にかかっています。

…というシミュレーション・ゲームです。

説　明

ＬＶ…人口の増加によって上がっていきます。

税率…6～8％位がいいです。人口の増加に影響しています。

発展度…［街の発展値／領土］となっています。人口の最大値が街の発展値，街の発展値の最大値が領土となっています。

兵士・魔法力…いわゆるHP・MPです。

コマンドの説明

1：**出兵**…他の国と戦います。

2：**探る**…他の国の強さを見ることができます。

3：**盗賊退治**…盗賊と戦って金品を奪い返します。このコマンドで資金を稼いでください。

4：**兵を集める**…1人につき金10がかかります。人口の5％までを兵にできます。

5：**装備開発**…武器・防具を開発し，攻撃力・守備力を上げます。開発には費用がかかります。開発した物には名前を付けてください。LVが低いと，強い物は開発できません。

6：**魔法習得**…戦闘時に使う魔法を覚えます。これにも費用がかかります。

7：**街づくり**…街の発展値を上げます。1上げるのに金1がかかります。

8：**何もしない**…ターンを飛ばします。

9：**SAVE**…セーブするのでファイル名を入力してください。

戦闘について

戦闘はRPG風に進みます。これに負けると大きな被害を受けます。負けそうだと思ったら，退却すれば被害は少なくてすみます。

魔法ですが，「水炎」は敵にダメージを与え，「回復」は自国の兵士が回復し，「攻撃」は攻撃力アップ，「防御」は防御力アップです。

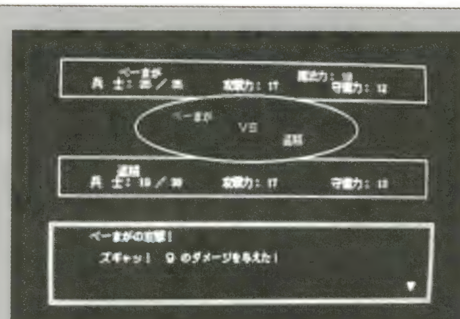
敵国に勝てば，領土が増え，金も手に入ります。

操作方法

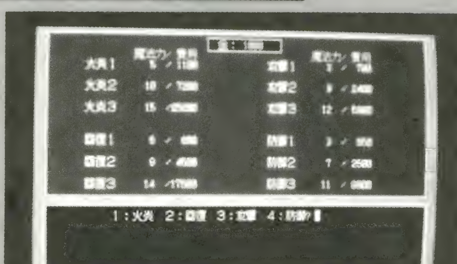
コマンドの数字を入力して進めていき



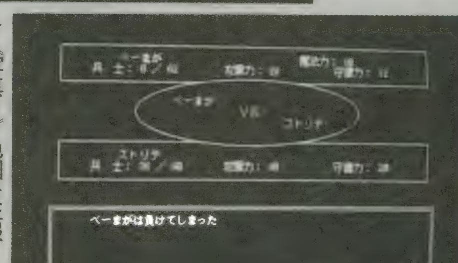
◀《写真1》タイトル画面でデータをロードできるぞ



◀《写真2》まずは盗賊退治をしてお金を稼ごう！



▶《写真3》お金が増えたら武器や魔法を成長させよう



▶《写真4》他国を征服しようとしたが負けてしまった

★グオオオオー！！！プログラム・コーナーを増やせ!!（愛知県知多郡・伊東和弥21才）……【影：オォー。すごい気合いだ。見習わなくては，ヨオオシ!!ヤルゾー!!　編：とりあえず，98プログラム大全集が近日中にでます。そちらもよろしく，ウオオー!!】

ます。範囲外の数字を入力すると，キャンセルとなります。▼マークが出たら，スペース・キーで文字を送ることができます。

ルール

1ターンで3か月が過ぎます。1月に税金が入り，兵士の賃金として1人に金10を払います。

たまに，金脈を見つけて，資金が増えたり，地震で街が壊されたりします。

資金をためすぎると，人口の増加がにぶります。資金は領土の1.5倍までしか持つことができません。

最後に

このゲームは，時間（ターン数）をかければ誰でもクリアできます。しかし，それでは面白くないので，とりあえず40年（160ターン）以内でのクリアを目指してください。30年を切ることも可能です。プログラムは地味なゲームの割に長いです。が，流れは単純なので，演出などの改善も簡単にできると思います。

苦労したのはバランス取りで，人口増加，収入，装備や魔法の値段，敵の強さなど，自然で，つり合いもとれているようにするのに，何度も計算式に手を加えたりして，完成までに1か月以上かかりました(それでも絶妙とまではいかないが)。

☆スペシャルサンクス☆

加藤英寿君，高岩君（連絡乞ウ）



CHECKER FLAG

編：お金を貯めて，武器や魔法を買って自国を成長させていくタイプのゲームですね。

Dr.D：昔はこの手のゲームが多かったが最近は少なめになってきたのお。しかし，プログラムは詰め込みすぎて見にくいぞぃ。見やすいプログラム作りを目指そう！

《第1表》変数表

NA$( )	国名
MP( )	最大兵士数（MHP）
P( )	兵士数（HP）
A( )	攻撃力
D( )	守備力，0=自国，11=盗賊
DP(K)	敵の薬を使う確率
MG(K)	敵の魔法縮小率
FM(K)	敵の金
FP(K)	敵の領土
K	敵の番号
E( )	装備している物
E$(,)	装備の名前
EF(,)	装備の強さ
EM(,)	開発費
MA$(,)	魔法の名前
M(,)	魔法の修得費（0=修得済）
MPP(,)	消費魔法力
LV	レベル
MP0	領土
C0	街の発展値
P0	人口
M0	資金
TAR	税率
MA	魔法力
LVU( )	レベルアップ
DAT( )	年月

KINGDOMのプログラム・リスト

```
10 '├────────┤ KINGDOM ├────────┤ By.Yoshinobu Satoh ├────────┤
20 CLEAR:SCREEN 3,0,0,1:COLOR 7,,,,2:CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 80,25:CLS 3
30 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2)):COLOR=(12,1024):COLOR=(8,546):COLOR=(3,85)
40 DIM NA$(11),MP(11),P(11),A(11),D(11),DP(11),MG(11),FM(11),FP(11)
50 DIM E$(1,10),EM(1,10),EF(1,10),MA$(4,3),M(4,3),MPP(4,3),LVU(20)
60 RESTORE *DA:FOR I=1 TO 10:READ NA$(I),MP(I),A(I),D(I),DP(I),MG(I),FM(I)
70 READ FP(I):P(I)=MP(I):NEXT:NA$(11)="盗賊":E$(0,0)="  無し":E$(1,0)="  無し"
80 FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 9:READ EF(I,J),EM(I,J):NEXT J,I
90 FOR I=1 TO 4:READ A$:FOR J=1 TO 3:MA$(I,J)=AKCNV$(A$+RIGHT$(STR$(J),1))
100 READ M(I,J),MPP(I,J):NEXT J,I: FOR I=1 TO 19:READ LVU(I):NEXT
110 '├───┤ タイトル ├────────────────────────┤
120 WIDTH 40:LINE(0,0)-(639,399),4,BF,12:CIRCLE(320,151),230,7,,,.4,F,0
130 CIRCLE(320,151),190,7,,,.4,F,12:LINE(120,275)-(520,315),4,BF,0
140 WHILE INKEY$<>"":WEND:LOCATE 13,9:PRINT "KINGDOM"
150 LOCATE 10,18:INPUT"1:START  2:LOAD";I:WIDTH 80:CLS 3
160 IF I=2 THEN *LOA ELSE LOCATE 15,7:PRINT "国名を入力して下さい"
170 LOCATE 30,8:KINPUT A$:NA$(0)=LEFT$(A$,18):IF A$="" THEN NA$(0)="ゲーム帝国"
180 LV=1:MP(0)=35:MPO=1700:CO=1400:PO=1200:MO=1000:TAR=7
190 *MAIN '├───┤ メイン ├────────────────────────┤
200 IF PO<LVU(LV) THEN GOSUB *KUNI:GOTO 220 ELSE LV=LV+1:GOSUB *KUNI:COLOR 6
210 CLS:M$="★人口"+STR$(LVU(LV-1))+"人突破! LVアップ!":GOSUB *MK:COLOR 7
220 CLS:LOCATE 15:INPUT"● COMMAND(1-9)";I:IF I<1 OR I>9 THEN 220
230 ON I GOTO *C1,*C2,*C3,*C4,*C5,*C6,*C7,*C8,*SAV
240 *C1:GOSUB *TEKI:LOCATE 15:INPUT"◆どの国と戦いますか(1-10)";K
250 IF K<1 OR K>10 THEN 220 ELSE IF P(K)=0 THEN CLS:GOTO *C1 ELSE *WAR
260 *C2:GOSUB *TEKI:LOCATE 15:INPUT"◆どの国を見ますか(1-10)";K:IF K<1 OR K>10 THEN
220
270 CLS:COLOR 6:M$=NA$(K):GOSUB *M:COLOR 7:Y=19:GOSUB *POW:GOSUB *K:GOTO 220
280 *C3:K=11:P(K)=INT(P(0)*(RND*.3+.9)):MP(K)=P(K):A(K)=INT(A(0)*(RND*.3+.9))
290 D(K)=INT(D(0)*(RND*.3+.9)):DP(K)=LV:MG(K)=75:FM(K)=MP(K)*3  :GOTO *WAR
300 *C4:IF PO*.05-MP(0)<MO/10 THEN MAX=INT(PO*.05-MP(0)) ELSE MAX=INT(MO/10)
310 M$="何人[1人:金10]("+STR$(MAX)+")":GOSUB *M:LOCATE 20:INPUT I
320 IF I<1 OR I>MAX THEN 220 ELSE MP(0)=MP(0)+I:MO=MO-I*10:GOTO *TUR
330 *C5:GOSUB *MISE:CLS:LOCATE 15:INPUT"1:武器  2:防具";II
340 IF II<1 OR II>2 THEN *MAIN ELSE II=II-1:JJ=E(II)
350 IF (JJ=2 AND LV<4) OR (JJ=4 AND LV<7) OR (JJ=6 AND LV<10) OR (JJ=8 AND LV<17
) OR JJ=9 THEN M$="今のLVでは開発できません":GOSUB *MK:GOTO *MAIN
360 IF EM(II,E(II))>MO THEN M$="お金が足りません":GOSUB *MK:GOTO *MAIN
370 MO=MO-EM(II,E(II)):E(II)=E(II)+1
380 M$="新装備を開発しました! 名前を付けて下さい":GOSUB *M:LOCATE 20:KINPUT A$
390 E$(II,E(II))=LEFT$(A$,18):GOSUB *MISE:GOSUB *K:PP=PP+1:GOTO *TUR
400 *C6:GOSUB *MAG
410 CLS:LOCATE 15:INPUT"1:火炎  2:回復  3:攻撃  4:防御";I
420 IF I<1 OR I>4 THEN *MAIN ELSE A$="◆"+LEFT$(MA$(I,1),6)
430 LOCATE 37:PRINT A$;:INPUT " LV(1-3)";J:IF J<1 OR J>3 THEN 410
440 IF MO<M(I,J) THEN M$="  お金が足りません":GOSUB *MK:GOTO 410
450 IF M(I,J)>0 THEN MO=MO-M(I,J):M(I,J)=0 ELSE 410
460 M$="  "+MA$(I,J)+" を使えるようになった!":GOSUB *MK:PP=PP+1:GOTO *TUR
470 *C7:IF MPO-CO<MO THEN MAX=MPO-CO ELSE MAX=MO
480 M$="いくら使いますか("+STR$(MAX)+")":GOSUB *M:LOCATE 20:INPUT I
490 IF I<1 OR I>MAX THEN 220 ELSE CO=CO+I:MO=MO-I:GOTO *TUR
500 *C8:M$="  ぼーーーーーーーーーーーーーーーーーーっ":GOSUB *MK:PP=PP-RND
510 *TUR:CLS:I=INT(RND*48):IF I=4 THEN 520 ELSE IF I=8 THEN 540 ELSE 550
520 COLOR 2:M$="じ、地震だーー!!":GOSUB *M:FOR I=0 TO 9:ROLL -8:ROLL 8:NEXT
530 GOSUB *K:CO=INT(CO*.95):CO=CO*-(CO>=500)-(CO<500)*500:PP=PP-3:GOTO 550
540 COLOR 6:M$=" やった!金脈が見つかった!":GOSUB *MK:MO=MO+MP(0)*5:PP=PP+3
550 COLOR 7:IF MPO<MO THEN PP=PP-MO/MPO*2
560 PP=PP+107.5-TAR*.75+(MP(0)/(PO*.05)/2)+RND-.5:PO=INT(PP/100*PO):PP=0
570 IF PO>CO THEN PO=CO ELSE IF PO<500 THEN PO=500
580 IF PO*.05<MP(0) THEN MP(0)=INT(PO*.05)
590 DAT=DAT+3:IF DAT MOD 12=0 THEN GOSUB *KUNI ELSE *MAIN
600 CLS:COLOR 5:M$="     年が明けました":GOSUB *M
610 I=INT(PO*(TAR+LV/10)/10):COLOR 4:M$="    税  収  :+"+STR$(I):GOSUB *M
620 J=MP(0)*10:M$="  兵士の賃金:-"+STR$(J):GOSUB *M
630 COLOR 6:M$="   → 収支合計  "+STR$(I-J):GOSUB *M:MO=MO+I-J
640 COLOR 7:IF MO>0 THEN 660 ELSE COLOR@(0,0)-(79,24),2
650 M$="  資金が底を尽きました… "+NA$(0)+"は滅びた...":GOSUB *MK:GOTO 10
660 WHILE INKEY$<>"":WEND:LOCATE 10:INPUT"◆税率を決めて下さい(0-15)";TAR
670 TAR=INT(TAR):IF TAR<0 OR TAR>15 THEN 660 ELSE GOTO *MAIN
```

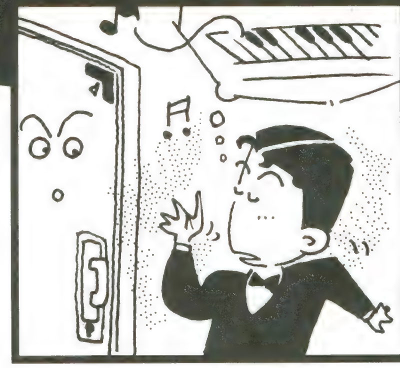

★公立の高校に入れたら新しいパソコンを買ってもらえることになった。その時には付録CDがなくなっていたりして。(愛知県名古屋市・楠名っとう14才)……【影：大丈夫。君が入学する頃はCDはちゃんと，しかもパワーアップして入っているぞ。】

```
680 *WAR '├══┤ 戦闘 ├════════════════════════════
690 GOSUB *BATTLE:COLOR 7:GOSUB *PPOW:Y=12:GOSUB *POW:DRU=0
700 CLS:LOCATE 16:INPUT "● 1：攻撃   2：魔法   3：退却";I
710 CLS:IF I<1 OR I>3 THEN 700 ELSE ON I GOTO 720,760,880
720 M$=NA$(0)+"の攻撃！":GOSUB *MK:PRINT:DAM=INT((A(0)-D(K)/2)*(RND*.2+.9))
730 A$="ズギャッ！":IF DAM<1 THEN DAM=1
740 IF RND*30<1 THEN M$=NA$(K)+"は素早くよけた！":GOSUB *MK:GOTO 910
750 M$="  "+A$+AKCNV$(STR$(DAM))+" のダメージを与えた！":GOSUB *M:GOTO 890
760 COLOR 5:LOCATE 15:INPUT"1：火炎  2：回復  3：攻撃  4：防御";I:COLOR 7
770 IF I<1 OR I>4 THEN 700 ELSE A$="◆"+LEFT$(MA$(I,1),6)
780 LOCATE 37:PRINT A$;:INPUT " LV(1-3)";J:IF J<1 OR J>3 THEN CLS:GOTO 760
790 IF M(I,J)>0 THEN M$=MA$(I,J)+" は使えません":GOSUB *MK:GOTO 700
800 IF MA<MPP(I,J) THEN M$="魔法力が足りない":GOSUB *MK:GOTO 700
810 CLS:M$=MA$(I,J)+" を唱えた！":GOSUB *MK:PRINT:MA=MA-MPP(I,J):ON I GOTO 820,830
,860,870
820 DAM=INT(A(0)*(.5+J/2)*MG(K)/100*(RND*.2+.9)):A$="ファイヤー！！":GOTO 750
830 II=INT((100*4^(J-1)+100)*(RND*.2+.9)):IF P(0)+II>MP(0) THEN II=MP(0)-P(0)
840 P(0)=P(0)+II:M$="  "+AKCNV$(STR$(II))+"回復した！":GOSUB *M
850 GOSUB *PPOW:GOSUB *K:GOTO 900
860 A(0)=INT(EF(0,E(0))*(.9+J/5)):GOSUB *PPOW:GOTO 900
870 D(0)=INT(EF(1,E(1))*( 1+J/5)):GOSUB *PPOW:GOTO 900
880 M$="  た、退却ーー！":GOSUB *MK:MO=INT(MO*.75):PP=PP-4:P(K)=MP(K):GOTO *TUR
890 P(K)=(P(K)-DAM)*-(P(K)>DAM):GOSUB *D2:GOSUB *PPOW:Y=12:GOSUB *POW:GOSUB *K
900 IF P(K)<1 THEN *WIN
910 CLS:IF DRU>5 OR P(K)>MP(K)/4 OR RND*100>DP(K) THEN 950          '敵ターン
920 M$=NA$(K)+"は薬を使った！":GOSUB *MK:DRU=DRU+1:I=INT((MP(K)/3)*(RND*.2+.9))
930 M$="  "+AKCNV$(STR$(I))+"回復した！":GOSUB *M:P(K)=P(K)+I:Y=12:GOSUB *POW
940 GOSUB *K :GOTO 700
950 M$=NA$(K)+"の攻撃！":GOSUB *MK:PRINT:DAM=INT((A(K)-D(0)/2)*(RND*.2+.9))
960 IF DAM<1 THEN DAM=1
970 IF RND*30<1 THEN M$=NA$(0)+"は素早くよけた！":GOSUB *MK:GOTO 700
980 M$="  ズギャァァ！"+AKCNV$(STR$(DAM))+" のダメージを受けた！":GOSUB *M
990 P(0)=(P(0)-DAM)*-(P(0)>DAM):GOSUB *D1:GOSUB *PPOW:GOSUB *K
1000 IF P(0)<1 THEN *LOSE ELSE 700
1010 *WIN :CLS:M$="  "+NA$(K)+"に勝った！！":GOSUB *MK
1020 M$="金"+AKCNV$(STR$(FM(K)))+"  を手にいれた！":GOSUB *MK:MO=MO+FM(K)
1030 PP=PP+1:IF K=11 THEN *TUR
1040 M$="領土が"+AKCNV$(STR$(FP(K)))+"  広がった！":GOSUB *MK:MPO=MPO+FP(K)
1050 PP=PP+3:IF MPO<66000! THEN *TUR ELSE *CLE
1060 *LOSE:CLS:COLOR@(0,0)-(79,24),2:M$=NA$(0)+"は負けてしまった":GOSUB *MK
1070 PP=PP-6:MO=INT(MO/3*2):P(K)=MP(K):GOTO *TUR
1080 *D1:FOR I=0 TO 9:PAINT(50,21 ),2,7:PAINT(50,21 ),8,7:NEXT:RETURN
1090 *D2:FOR I=0 TO 9:PAINT(50,165),2,7:PAINT(50,165),8,7:NEXT:RETURN
1100 '├══┤ 表示 ├════════════════════════════
1110 *KUNI:LINE(0  ,0  )-(639,399),12,BF  :LINE(20 ,7  )-(619,170), 7,B
1120       LINE(24 ,41 )-(615,166), 7,B   :LINE(24 ,11 )-(615,37 ), 7,B
1130       LINE(25 ,184)-(614,248), 4,B   :LINE(16 ,260)-(623,382), 7,B
1140       LINE(20 ,264)-(619,378), 7,BF,0:  P(0)=MP(0):MA=LV*5+5
1150 A(0)=EF(0,E(0)):D(0)=EF(1,E(1)):IF MO>MPO*1.5 THEN MO=INT(MPO*1.5)
1160 CONSOLE 0,25:CLS:CONSOLE 17,6:COLOR 4:LOCATE 20,1:PRINT NA$(0)
1170 LOCATE 42,1:PRINT AKCNV$(STR$(DAT¥12)+"年"+STR$(DAT MOD 12+1)+"月")
1180 COLOR 7:LOCATE 10,3:PRINT "L  V：";LV:LOCATE 35,3:PRINT "資  金：";MO
1190 LOCATE 57,3:PRINT "税  率：";TAR;"%":LOCATE 10,5:PRINT "人  口：";PO;"人"
1200 LOCATE 35,5:PRINT "発展度：";CO;"／";MPO
1210 COLOR 6:Y=7:K=0:GOSUB *POW:LOCATE 10,9:PRINT "魔法力：";MA
1220 LOCATE 26,9:PRINT "[武器] ";E$(0,E(0)):LOCATE 52,9:PRINT "[防具] ";E$(1,E(1)):
COLOR 7
1230 RESTORE 1240:FOR I=12 TO 14:READ I$:LOCATE 10,I:PRINT I$:NEXT:RETURN
1240   DATA "1：出 兵           2：採 る            3：盗 賊 退 治"
1250   DATA "4：兵 を 集 め る   5：装 備 開 発      6：魔 法 修 得"
1260   DATA "7：街 づ く り     8：何もしない        ⑨：  SAVE  "
1270 *POW:LOCATE 18,Y:PRINT SPACE$(15):LOCATE 10,Y:PRINT"兵  士：";P(K);"／";MP(K)
1280 LOCATE 35,Y:PRINT "攻撃力：";A(K):LOCATE 57,Y:PRINT "守備力：";D(K)
1290 IF P(0)<MP(0)/5 THEN COLOR=(7,&H3F3):RETURN ELSE COLOR=(7,&HFFF):RETURN
1300 *PPOW:LOCATE 58,2:PRINT SPACE$(10):COLOR 5:LOCATE 50,2:PRINT "魔法力：";MA
1310 COLOR 7:I=K:K=0:Y=3:GOSUB *POW:K=I:RETURN
1320 *MAG:LINE(0  ,0  )-(639,399),11,BF  :LINE(20 ,8  )-(619,250),7,BF,3
1330      LINE(16 ,260)-(623,382), 7,B   :LINE(20 ,264)-(619,378),7,BF,0
1340      LINE(264,14 )-(380,34 ), 7,BF,0:CONSOLE 0,25:CLS
1350 COLOR 5:LOCATE 19,2:PRINT "魔法力/ 費用":LOCATE 54,2:PRINT "魔法力/ 費用"
1360 FOR I=1 TO 2:FOR J=1 TO 3:COLOR 7+(M(I,J)=0) :LOCATE 10,J*2+7*I-6
```

```
1370 PRINT USING "&          &    ##  /#####";MA$(I,J),MPP(I,J),M(I,J):NEXT J,I
1380 FOR I=3 TO 4:FOR J=1 TO 3:COLOR 7+(M(I,J)=0) :LOCATE 45,J*2+7*(I-2)-6
1390 PRINT USING "&          &    ##  /#####";MA$(I,J),MPP(I,J),M(I,J):NEXT J,I
1400 COLOR 6:LOCATE 35,1:PRINT "金：";MO:COLOR 7:CONSOLE 17,6:RETURN
1410 *MISE:LINE(0  ,0  )-(639,399),12,BF:LINE(20 ,8  )-(317,250),4,B
1420       LINE(321,8  )-(619,250), 4,B :LINE(230,0  )-(410,17 ),4,BF,0
1430       LINE(16 ,260)-(623,382), 7,B :LINE(20 ,264)-(619,378),7,BF,0
1440 CONSOLE 0,25:CLS:COLOR 6:LOCATE 33,0:PRINT "金：";MO:COLOR 7
1450 LOCATE 13,2:PRINT "武 器 名          攻撃力"
1460 LOCATE 50,2:PRINT "防 具 名          防御力"
1470 FOR I=0 TO 1:FOR J=1 TO E(I):COLOR 7+(J=E(I))
1480 LOCATE I*37+5 ,J+3:PRINT AKCNV$(STR$(J)+":");E$(I,J)
1490 LOCATE I*37+30,J+3:PRINT EF(I,J) :NEXT J,I
1500 COLOR 5:LOCATE 8,14:PRINT"次の装備の開発費     ";EM(0,E(0))
1510 LOCATE 46,14:PRINT EM(1,E(1)) :COLOR 7:CONSOLE 17,6:RETURN
1520 *BATTLE:LINE(0  ,0  )-(639,399),8,BF:LINE(30,20)-(609,76),7,B
1530         LINE(30 ,164)-(609,220),7,B :CIRCLE(320,120),175,7,,, .28,F,0
1540         LINE(16 ,260)-(623,382),7,B :LINE(20 ,264)-(619,378),7,BF,0
1550 CONSOLE 0,25:CLS:COLOR 6:LOCATE 15,2:PRINT NA$(0)
1560 LOCATE 15,11:PRINT NA$(K):COLOR 4:LOCATE 25,6:PRINT NA$(0)
1570 LOCATE 38,7:PRINT "VS":LOCATE 47,8:PRINT NA$(K):CONSOLE 17,6:RETURN
1580 '├══┤ サブ，エンディング ├══════════════════
1590 *M:LOCATE 10:PRINT M$:M$="":RETURN
1600 *TEKI:FOR I=0 TO 1:FOR J=1 TO 5:A$=STR$(I*5+J):IF P(I*5+J)=0 THEN A$=" 勝"
1610 M$=M$+AKCNV$(A$)+":"+NA$(I*5+J):NEXT:GOSUB *M:NEXT:RETURN
1620 *K:FOR W=0 TO 1800:NEXT:PUT(580,350),KANJI(&H2227):WHILE INKEY$<>"":WEND
1630 WHILE INP(&HE9)<>191:WEND :LINE(580,350)-(615,365),0,BF:RETURN
1640 *MK:GOSUB *M:GOSUB *K:RETURN
1650 *CLE:COLOR=(7,&HFFF):CONSOLE 0,25:LOCATE,23:FOR I=1 TO 25:PRINT
1660 FOR W=1 TO 2:ROLL -8:NEXT W,I:FOR I=0 TO 399:PSET(RND*640,I):NEXT:COLOR 6
1670 LOCATE 30,23:PRINT AKCNV$(STR$(DAT¥12)+"年"+STR$(DAT MOD 12+1)+"月、")
1680 GOSUB 1750:LOCATE 22,23:PRINT NA$(0);"は戦いに勝ち、"
1690 RESTORE 1710:FOR I=1 TO 9 :READ J,A$:GOSUB 1750:LOCATE J,23:PRINT A$:NEXT
1700 WHILE INKEY$<>"":WEND:WHILE INKEY$="":ROLL -1:PSET(RND*640,0):WEND:GOTO 10
1710   DATA 25,すべての国の頂点に立ちました。,26,天下統一を成し遂げたのです！
1720   DATA 30,あなたの国は永く栄え、
1730   DATA 17,あなたの名前は後世に語り継がれてゆくでしょう。
1740   DATA ,,32,THE  END,,,30,制作 / 佐藤 嘉伸,,
1750  FOR A=1 TO 2:PRINT:FOR W=1 TO 20:ROLL -1:PSET(RND*640,0):NEXT W,A:RETURN
1760 '├══┤ ファイル ├════════════════════════
1770 *SAV:         LOCATE 10:INPUT"ファイル名";A$:A$=LEFT$(A$,5)+".KIN"
1780 OPEN A$ FOR OUTPUT AS #1:WRITE #1,NA$(0),MP(0),PO,MPO,LV,DAT,CO,MO,TAR
1790 FOR I=0 TO 10:WRITE #1,P(I):NEXT:FOR I=0 TO 1:FOR J=1 TO 9
1800 WRITE #1,E$(I,J):NEXT:WRITE #1,E(I):NEXT:FOR I=1 TO 4:FOR J=1 TO 3
1810 WRITE #1,M(I,J):NEXT J,I:CLOSE:M$="  SAVE終了":GOSUB *MK:GOTO 220
1820 *LOA:FILES:PRINT:LOCATE 10:INPUT"ファイル名";A$:A$=LEFT$(A$,5)+".KIN"
1830 OPEN A$ FOR INPUT  AS #1:INPUT #1,NA$(0),MP(0),PO,MPO,LV,DAT,CO,MO,TAR
1840 FOR I=0 TO 10:INPUT #1,P(I):NEXT:FOR I=0 TO 1:FOR J=1 TO 9
1850 INPUT #1,E$(I,J):NEXT:INPUT #1,E(I):NEXT:FOR I=1 TO 4:FOR J=1 TO 3
1860 INPUT #1,M(I,J):NEXT J,I:CLOSE:GOTO *MAIN
1870 *DA '├══┤ データ ├════════════════════════
1880 DATA ストリテ,90,30,20,5,90,1600,800,バンボー,180,48,31,15,90,2200,1000
1890 DATA ビインツ,600,140,122,5,70,5730,2800,オリマ,500,143,328,40,20,4000
1900 DATA 4500,タスミア,1999,229,269,88,20,7650,9000,ツートス,2300,242,280,1
1910 DATA 150,2222,6500,ザーマ,280,81,52,25,99,3500,1500,ダルーゼ,40,82,210
1920 DATA 40,5,5500,2200,ルナイフ,2800,300,225,80,50,20000,16000,エクラド
1930 DATA 4000,600,520,94,50,30000,20000
1940 DATA 17,500,28,1200,43,1800,62,2900,85,4200,109,6100,144,13000,180,19800
1950 DATA 225,32767,400,0,       12,600,19,1300,33,2000,52,3300,70,5600,87
1960 DATA 7500,102,9980,141,29500,179,32767,400,0
1970 DATA 火炎,1100,5 ,7200,10,25000,15,回復,600,6 ,4500,9 ,17500,14
1980 DATA 攻撃, 700,3 ,2400,9 , 5800,12,防御,650,3 ,2500,7 ,9800,11
1990 DATA 1400,1800,2600,3400,4400,5500,7000,8800,10800,13300,16000,19000,22000
2000 DATA 26000,31000,34000,39000,46000,99999    '
```

★せっかくの4倍速CD-ROMドライブもWindowsが動かなければ，ただのCDプレーヤ…あうう，(なんでもかんでもWindowsというのは絶対にいただけない！)。(鳥取県米子市・船川まこと22才)……【編：うなってないで，Windows環境を整えなさい。うー。】

PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86)DOS版)用



正しい音を探して演奏しよう／難解パズルゲーム

SOUND LOCK

（サウンド　ロック）

VXたろう

STORY

あなたは，さすらいのマジシャン。ただ，ひたすら魔法を使いまくって，鍵を開けまくるのだった。

とにかくやってみよう

まず**第1表**を見てください。このゲームの目的は，魔法を使ってSBを横一列に並べ，鍵を開けるためのキーサウンド(KS)を演奏することです。

ゲームの流れは，ハリヤーの機能を止める→SBの音を確認→SBを並べる→演奏，となります(左のSBから順に演奏されます)。

ハリヤーを止めるには回転に巻き込んで，はじき飛ばせば良いのです。なお，KSはラウンドのはじめに演奏されます。

とても細かいルール

☆SBを並べるときは，すき間があってもかまいませんが，SBの間に壁があると演奏できません。

☆SBの間のすき間は，演奏時には「休符」になりますが，音の順番が合ってればクリアです。

☆ハリヤーの停止時間は飛ばす距離に応じて長くなりますが，停止中にどれだけ飛ばしてもその時間は延びません。

☆敵に触(ふ)れると時間が減ります。

☆外壁が回転範囲内にあるとき，魔法は使えません。

操作方法

8 2 4 6で移動，スペース・キーで魔法，リターン・キーで並べたSBの演奏，HELP キーでKSが聞けます。

プログラムについて

頑張って短くしました。ラウンド・データは16進形式で，キャラデータはキャラクタコード＆H40～＆H5Fを32進数として使っています。無理に32進化したので読みづらくなってしまいました。変数AX，AY，Fはルーチンごとに使いかたが違うので注意してください。

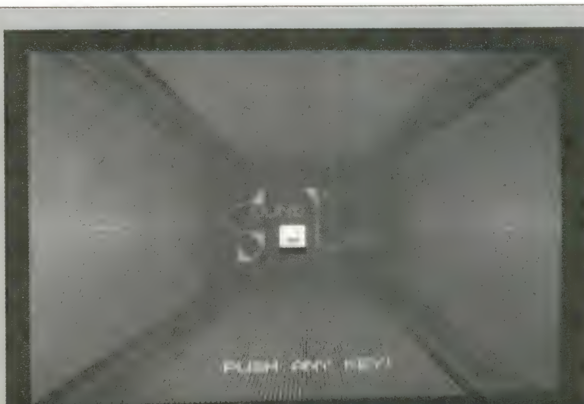
あと，SSG音源を使っているのは個人的に気に入っているだけで，とくに意味はありません。全体の流れはできる限り

《第1表》登場キャラクター

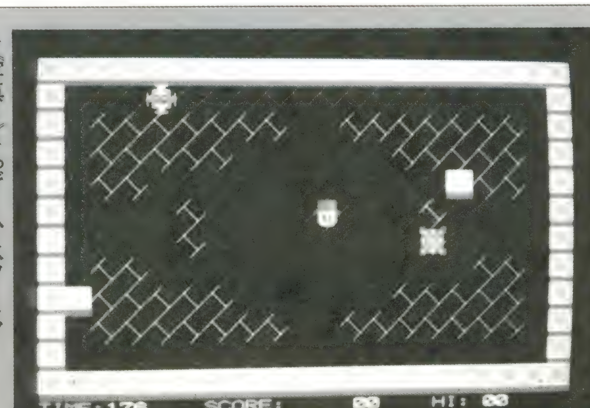
	主人公。魔法を使うと，周囲1キャラが右に90°回転する。
	サウンドブロック(SB)。それぞれ違う音を持つ。体当たりすると，その音が聞けます。
	攻撃ロボ「L型」。XまたはY座標が主人公と一致すると，レーザーを発射する。
	見張りロボ「ハリヤー」。SBを管理している。こいつの機能を止めないと，SBの音は聞けない。
	壁。回転させるごとに，緑→黄→赤と色が変わって消える。レーザーをかわすのに必要。
(黄色)	トラップ。主人公が触れると，壁(緑)に変わる。

《第2表》得点表

魔法を使う	−50
ハリヤー止める	＋150
HELP押す	−500
クリア	残りトラップ×残り時間×10＋ラウンド×5000



◀《写真1》幾何学的な模様が浮き出るきれいなタイトル画面



▶《写真2》さぁゲーム・スタート！敵の攻撃を上手にさけよう

★ゲーム学校が，はやりだ！この人達が将来どんな影響をあたえるか楽しみだ。(新潟県新潟市・**丸山孝義19才**)……【**影**：生徒諸君，卒業したら，私を主役にしたゲームを作ってくれ!!**つぐ美**：じゃ私はヒロインに。**影**：編集長は敵のボスだ！**編集長**：影君。**影**：…。】

《第3表》変数表

変数	内容	変数	内容
X,Y	自分の座標	K,K2,K3	キー入力用
RX(),RY(),RX,RY	ロボの座標	SC!,HI!	スコア，ハイスコア
VX,VY	ロボの移動量	RO	ラウンド数
RV	L型の進む方向	REST	残り人数
RN()	ロボの足元にあるもの	TM	残り時間
RF()	ロボの停止時間	GMF	ゲーム全体の状態
AX,AY	いろいろな座標	PL$()	SBが持つ音
M(),M	画面情報	MRO()	全ラウンド・データ
FNM	M(AX,AY)の状態	CH()	キャラクター・データ
XX,YY,M2()	回転用	M$()	いろいろな文字列
Z,ZZ	回転する範囲の大きさ	GA()	画面作成用
F,F2	各種カウンタ	WA,WA2	ウエイト用
C	表示キャラ番号	FNR(),R	乱数
PL1$	演奏する音	FNC()	キャラ作成用
SBN,ENN,TRN	SB，ロボ，トラップ数	T$()	時間カウント用
		その他：雑用	

わかりやすくしたつもりです。

プログラムの説明

わかりにくそうなところだけ説明しておきます。

620行 SGN (RX− (X+FNR(5)−2)) を展開してあります。

650行 IF I=0 THEN RV =(RV+1− (R<5)) MOD 4の意味。ぶつかると右90°または180°方向転換します。

800行 M>9のとき，CH (0,9) を表示します。

900行 はじき飛ばした後，まだ回転範囲内ならRX, RYの回転させた座標を求めます。

入力上の注意

注釈文はすべて省略できます。あとは普通に打ち込んでRUNすれば良いのですが，タイトル・データの入力は1500行を参照してください。それとキャラデータ中の“_”は[SHIFT]+“[ロ](ろ)”です。

CHECKER FLAG

編：ちょっとルールがわかりにくいパズルですね。

Dr.D：うむ，画面はまあまあきれいなのにとっつきにくいゲームになってしまったのは残念じゃのう。

つぐ美：ひねるのもいいけど，今度はシンプルでもはまっちゃうようなゲームの開発にも挑戦してみてね。

改造について

スピードは286 (10MHz) に合わせてあります。各自150行のWA，WA2の値を調節してください。BX2ではWA=10000：WA2=80あたりが適当です。その他のポイントは以下のとおりです。

◇L型のスピード

610行のRF(0)=8の値を変える。

◇ハリヤーのスピード

620行のR>6，R<3の値を変える。

SOUND LOCKのプログラム・リスト

```
100 ' ▼▼▼  SOUND  LOCK ▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼  初期設定  ▼▼▼▼
110 CLEAR,&H5E00:SCREEN 3,0,0,1:WIDTH 40,25:CONSOLE 0,24,0,1:CLS 3:COLOR,,,,1
120 PLAY ALLOC 255,,,255:RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2)):DEFINT A-Z
130 DIM CH(194,21),MRO(6,7,9),M(19,11),PL$(22),M$(26)
140 DEF FNC(A$,A)=ASC(MID$(A$,A,1))-64:DEF FNR(A)=INT(RND*A):DEF FNM=M(AX,AY)
150 GOSUB *MAKING  :Z=2:ZZ=Z/2 :WA=592:WA2=0
160 *TITLE ' ▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼  タイトル画面  ▼▼▼▼
170 CLS 3:COLOR:PAINT(0,0),2:COLOR 4 :RO=1:REST=3:SC!=0
180 FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 519+I*120 STEP 2+I
190   LINE(J,0)-(639-J,399),4-I*3:LINE(0,519-J)-(639,J-120),4-I*3
200   FOR W=0 TO WA/180*(I+1):NEXT W,J
210   FOR J=10 TO 14:LOCATE 14,J:PRINT M$(12+J):NEXT J
220 NEXT I :PUT(289,201),CH(0,9)
230 COLOR 6:LOCATE 14,22:PRINT "PUSH ANY KEY!":GOSUB *KEY1
240 COLOR 5:LOCATE 0,24:PRINT "TIME:";TAB(12);"SCORE:";TAB(29);"HI:";     '▼▼▼▼
250 COLOR 7:PRINT STR$(HI!);"0"; :COLOR=(4,&HD00):COLOR=(5,&HCF0)
260 *JUNBI '▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼  ラウンド準備  ▼▼▼▼
270 FOR I=0 TO 3:RX(I)=17*(I MOD 2)+1:RY(I)=9*(I¥2)+1:RN(I)=0:RF(I)=3:NEXT I
280 X=10:Y=5:RV=0:SBN=1+RO:ENN=RO¥3+1:TRN=1:TM=20+80*SBN:GMF=0 :CLS
```

◇ロボ停止時間

910行のF＊10の値を変える。

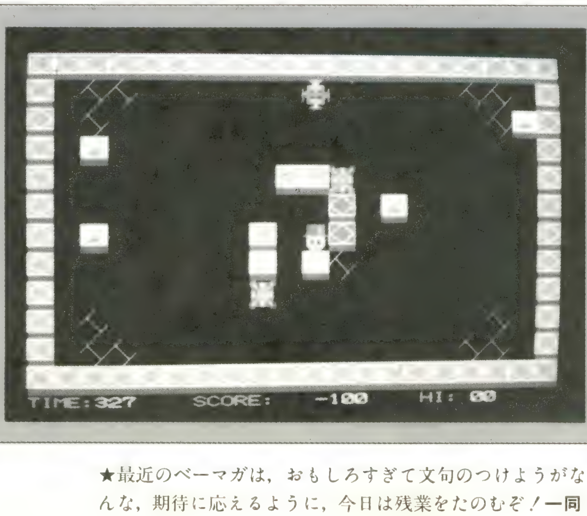
◇SBの音色

440行の@0の値を変える。

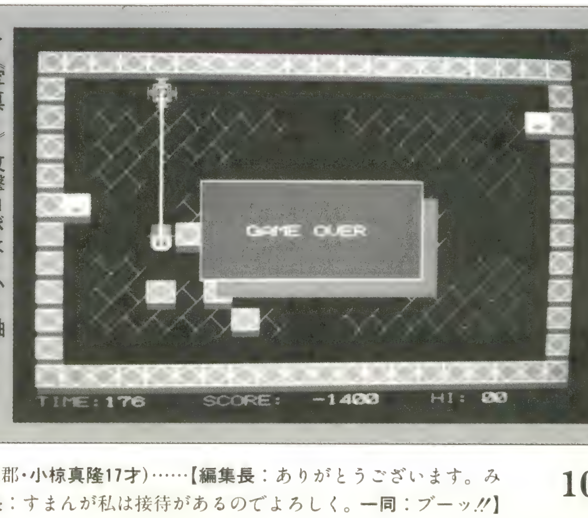
◇簡単な人は，150行のZの値を大きくしてください（ただし偶数）。

最後に

「複雑だ」なんて言わずにとにかく遊んでみてください。あくまでアイデアにこだわりました。あと，エンディングから抜けるには[ESC]を押し続けてください。



◀《写真3》周囲のブロックを回転させてSBを並べていこう



▶《写真4》攻撃ロボはxかy軸が一致すると攻撃をしてくる

★最近のベーマガは，おもしろすぎて文句のつけようがない。（静岡県駿東郡・小椋真隆17才）……【**編集長**：ありがとうございます。みんな，期待に応えるように，今日は残業をたのむぞ！**一同**：えーっ。**編集長**：すまんが私は接待があるのでよろしく。**一同**：ブーッ!!】

```
290 FOR I=0 TO 639 STEP 2:LINE(I,0)-(I,399),0:LINE(639-I,0)-(639-I,399),0
300 FOR W=0 TO WA2:NEXT W,I
310 LOCATE 12,11:PRINT "ＲＯＵＮＤ";AKCNV$(STR$(RO))
320 LOCATE 16,18:PRINT "REST";REST :GOSUB *SC.P:GOSUB 1060:GOSUB *KEY1
330 '===================================================================
340 FOR I=0 TO 11:FOR J=0 TO 19:M(J,I)=-(I MOD 11=0 OR J MOD 19=0)*8:NEXT J,I
350 FOR I=0 TO  9:GA(I)=0:FOR J=0 TO 7:SWAP PL$(FNR(RO+6)+9),PL$(FNR(RO+6)+9)
360   A=MRO(RO-1,J,I):M(J+2,I+1)=A:M(17-J,I+1)=A  :TRN=TRN+A*2
370 NEXT J,I
380 FOR I=0 TO ENN:M(RX(I),RY(I))=2+SGN(I):NEXT I  :M(X,Y)=5:CLS
390 FOR I=0 TO 19:FOR J=0 TO 11:PUT(I*32,J*32),CH(0,M(I,J)),PSET:NEXT J,I
400 A=10:FOR I=1 TO SBN
410   AX=FNR(18)+1:AY=FNR(8)+2 :IF FNM+GA(AY)>0 OR ABS(AX-A)<8 THEN 410
420   GA(AY)=1:A=AX :M(AX,AY)=8+I:PUT(AX*32,AY*32),CH(0,9),PSET
430 NEXT I
440 PLAY"MF@0@V110",,,"MBL64":GOSUB 1020:PLAY"MB" :WHILE T$=TIME$:WEND:T$=TIME$
450 ' ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■  メインループ  ■■■■
460 GOSUB *MOVE : GOSUB *LASER : GOSUB *RMOVE : GOSUB *LASER
470 ON -(K2=191)-(K=127)*2-(K3=247 OR K3=119)*3 GOSUB *TURN,*SOUND,*KSOUND
480 GOSUB *JIKAN :IF GMF THEN *HAPPEN
490 FOR W=0 TO WA¥2:NEXT:GOTO 460
500 *MOVE '▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼   自分移動   ▼▼▼▼
510 K=INP(&HE0)AND INP(&HE1):K2=INP(&HE9):K3=INP(&HEA)
520 AX=X+(K=239)-(K=191):AY=Y+(K=254)-(K=251):M=FNM
530 ON -(M>=1)-(M>1)-(M>8) GOTO 550,570,560
540 M(X,Y)=0:PUT(X*32,Y*32),CH(0,0),PSET :C=5:GOSUB *PUT1 :X=AX:Y=AY:RETURN
550 TRN=TRN-1: C=8:GOSUB *PUT1 :PLAY,,,"O2V15BAGFEDC":RETURN
560 IF RF(1)*RF(2)*RF(3) THEN PLAY PL$(M)
570 RETURN
580 *RMOVE '▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼   ロボ移動   ▼▼▼▼
590 FOR I=0 TO ENN   :A=RF(I):IF A>0 THEN RF(I)=A-1:GOTO 670
600   RX=RX(I):RY=RY(I):R=FNR(10)
610   IF I=0 THEN RF(0)=8:VX=(RV=2)-(RV=0):VY=(RV=3)-(RV=1):GOTO 630
620   VX=SGN(RX-X-FNR(5)+2)*(R>6):VY=SGN(RY-Y-FNR(5)+2)*(R<3)
630   AX=RX+VX:AY=RY+VY:M=FNM :A=SGN(I):B=1-A
640   IF M=5 THEN TM=TM-5:PLAY,,,"V15O5EGCCCC":GOTO 670
650   IF M>1 THEN RV=(RV+B-(R<5*B))MOD 4       :GOTO 670
660   C=RN(I):GOSUB *PUT2:RN(I)=M :C=A+2:GOSUB *PUT1 :RX(I)=AX:RY(I)=AY
670 NEXT I:RETURN
680 *LASER '▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼   レーザー   ▼▼▼▼
690 AX=RX(0)-X:AY=RY(0)-Y:F=0   :IF AX*AY THEN RETURN
700 FOR I=1 TO ABS(AX+AY):M=M(X+SGN(AX)*I,Y+SGN(AY)*I):F=F-(M>5 AND M<9):NEXT
710 IF F THEN RETURN
720 LINE(X*32+14,Y*32+14)-(RX(0)*32+16,RY(0)*32+16),6,BF,7
730 PLAY,,,"MFV15O5D2" :GMF=1:RETURN 480
740 *TURN '▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼   床の回転   ▼▼▼▼
750 IF X<=ZZ OR X>=19-ZZ OR Y<=ZZ OR Y>=11-ZZ OR STATUS PLAY(0)>0 THEN RETURN
760 XX=X-ZZ:YY=Y-ZZ :PLAY,,,"V1406"+M$(21) :GOSUB *HAJIK
770 FOR I=0 TO Z:FOR J=0 TO Z: M2(Z-I,J)=M(XX+J,YY+I) :NEXT J,I
780 FOR I=0 TO Z:FOR J=0 TO Z
790   M=M2(J,I):M=M+(M=6)*6:M=M+(M=7)+(M=8)
800   AX=XX+J:AY=YY+I: M(AX,AY)=M:PUT(AX*32,AY*32),CH(0,M+(M-9)*(M>9)),PSET
810 NEXT J,I  :SC!=SC!-5:GOSUB *SC.P:RETURN
820 *HAJIK '▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼   はじき飛ばす   ▼▼▼▼
830 FOR I=0 TO ENN   :RX=RX(I):RY=RY(I):F=1
840   IF ABS(X-RX)>ZZ OR ABS(Y-RY)>ZZ THEN 920
850   FOR W=0 TO WA¥6:NEXT :AX=RX+SGN(RX-X):AY=RY+SGN(RY-Y)
860     IF M(AX,RY)>1 AND M(RX,AY)>1 OR FNM>1 THEN 890
870     C=RN(I):GOSUB *PUT2 :RN(I)=FNM :C=2+SGN(I):GOSUB *PUT1
880   RX=AX:RY=AY:F=F+1 :GOTO 850
890   PLAY,,,"V15O2CE>A" :C=2-(I>0)*2:GOSUB *PUT2
900   IF F<=ZZ THEN A=RX:RX=XX+YY-RY+Z:RY=YY-XX+A
910   RX(I)=RX:RY(I)=RY :IF I AND RF(I)=0 THEN RF(I)=F*10:SC!=SC!+15
920 NEXT I  :GOSUB *SC.P:RETURN
930 *SOUND '▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼   「音」鳴らす   ▼▼▼▼
940 AX=1:AY=1:F=0:F2=0:PL1$=""
950 WHILE FNM<9 :AY=(AY+1)MOD 11:AX=AX-(AY=0) :WEND
960 WHILE F2<SBN AND FNM<6 OR FNM>8
970   M=FNM :PL1$=PL1$+PL$(M):F=F-(M=9+F):F2=F2-(M>8):AX=AX+1
980 WEND      :IF F2<>SBN THEN BEEP:RETURN
990 PLAY PL1$:GMF=-(F=SBN)*3:RETURN
1000 *KSOUND '▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼   ＨＥＬＰ！   ▼▼▼▼
1010 SC!=SC!-50:GOSUB *SC.P
1020 FOR I=9 TO 8+SBN:PLAY PL$(I):NEXT :RETURN
1030 *JIKAN '▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼   時間表示と床の点滅   ▼▼▼▼
1040 IF T$=TIME$ THEN 1080
1050 TM=TM-1:IF TM<=0 THEN TM=0:GMF=2
1060 LOCATE 5,24:PRINT USING"###";TM;:T$=TIME$
1070 A$=MID$("6789ABCDEFFEDCBA9876",TM MOD 19+1,1):COLOR=(3,VAL("&H"+A$+A$))
1080 IF STATUS PLAY(0)=0 THEN RETURN ELSE 1040
1090 *SC.P'▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼   時間表示、その他   ▼▼▼▼
1100 COLOR 7+(SC!>HI!):LOCATE 18,24:PRINT USING"######0";SC!;:COLOR 7:RETURN
1110 *PUT1:PUT(AX*32,AY*32),CH(0,C),PSET:M(AX,AY)=C:RETURN
1120 *PUT2:PUT(RX*32,RY*32),CH(0,C),PSET:M(RX,RY)=C:RETURN
1130 *KEY1:WHILE INKEY$<>"":WEND:WHILE INKEY$="":WEND :RETURN
1140 *HAPPEN '▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼   クリア・ＲＥＴＲＹ   ▼▼▼▼
1150 LINE(205,164)-(469,274),2,BF:LINE(187,145)-(451,255),7,BF,1
1160 LOCATE 15,12:PRINT M$(15+GMF):IF GMF=3 THEN 1210
1170 PLAY,,,"MFO6L16AGDO5AGECO4L32DBDBDBDBDBDR2R4"
1180 GOSUB *KEY1:REST=REST-1:IF REST>=0 THEN *JUNBI
1190 IF REST=-1 THEN GMF=4:GOTO 1160 ELSE IF SC!>HI! THEN HI!=SC!
1200 GOTO *TITLE
1210 A!=TRN*TM+RO*500:SC!=SC!+A! :LOCATE 15,16:PRINT "BONUS:";STR$(A!)+"0"
1220 PLAY,,,"MFV15R2O6"+M$(21)+"O7"+M$(21)+"R2R4"
1230 GOSUB *KEY1:GOSUB *SC.P :RO=RO+1:IF RO<8 THEN *JUNBI
1240 '▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼   全面クリア   ▼▼▼▼
1250 CLS:A=6:WHILE INP(&HE9)<>127
1260 A=(A+1)MOD 7:COLOR (A+2)MOD 7:LOCATE 5,12:PRINT AKCNV$("CONGRATURATION!!")
1270 FOR I=0 TO 638:LINE(I,0)-(639-I,399),I MOD 2+A:FOR W=0 TO WA2:NEXT W,I
1280 FOR I=0 TO 399:LINE(0,399-I)-(639,I),I MOD 2+A:FOR W=0 TO WA2:NEXT W,I
1290 WEND :GOTO *TITLE
1300 *MAKING '▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼   データ読む   ▼▼▼▼
1310 FOR I=0 TO 26:READ M$(I):NEXT I
1320 FOR I=0 TO 22:PL$(I)=MID$(M$(20),I*2+1,2):NEXT I
1330 FOR I=0 TO 6:READ A$:FOR J=0 TO 19:FOR H=0 TO 3
1340 MRO(I,(J MOD 2)*4+H,J¥2)=VAL(MID$(M$(VAL("&H"+MID$(A$,J+1,1))),H+1,1))
1350 NEXT H,J,I                     ' ,,,=================  キャラ作成  =、、、
1360 FOR I=1 TO 5:FOR J=1 TO FNC("KXXCL",I):READ A$ :FOR H=1 TO 5
1370   A=H¥4:B$=MID$(A$,H-(H=5),A+1) :A(H)=FNC(B$,1)*32*A+FNC(B$,A+1) :NEXT H
1380   A=A(4):B=A(1):C=A(5):D=A(2):E=A(3)
1390   IF I MOD 2 THEN LINE(A,B)-(C,D),E        :GOTO 1420
1400   IF I=4      THEN CIRCLE(A,B),C,D,,,,F,E :GOTO 1420
1410   LINE(A,B)-(C,D),E,BF,VAL(MID$("1254730011111112255112500",J,1))
1420 NEXT J,I   :CIRCLE(303,17),7,3,,,.4,F:PAINT(169,27),5
1430 FOR I=0 TO 9:GET(I*32,0)-STEP(31,31),CH(0,I):NEXT I   :RETURN
1440 '▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼   ＤＡＴＡ   ▼▼▼▼
1450 DATA 0000,0001,0010,0011,0100,0101,0110,0111
1460 DATA 1000,1001,1010,1011,1100,1101,1110,1111
1470 DATA "ＭＩＳＳ！","時間切れ！","ＣＬＥＡＲ","GAME OVER "
1480 DATA R R R R R R R R C D E F G A B C+D+E+F+G+A+B+,CDEFGFEEFGAB>CDE
1490 DATA "  ◢   ◥╱","╱￣OUND｜","＼      ｜","  ￣◥     ｜ OCK"," ◣╱      ￣￣"
1500 '--- "｜"=GRPH+".(ﾋﾟﾘｵﾄﾞ)" , "￣"=GRPH+":(ｺﾛﾝ)" ﾃﾞ ﾆｭｳﾘｮｸ ｼﾃｸﾀﾞｻｲ ---
1510 DATA 00FEF8C01010C0F8FE00,C0701C060000061C70C0,C080000102020100080C0
1520 DATA FFBDDFEFFEFFEFDFBDFF,0123456780ABCDEFEDCB,001010000080E0F8FEFF
1530 DATA 0300000008180000000FF   ' ==========  ROUND DATA  ===============
1540 DATA @OC@O@@,HWC@H@W,P_C@_@P,@OFAOA@,HWFAHAW,P_FA_AP,@OCBOB@,@_CCOBP
1550 DATA @_CDOCP,@_CEODP,_PCEPE_,@_AF@I_,@WGF@F_,@WGG@G_,@WGH@H_,@WBI@I_
1560 DATA DRCIVIW,FYFBFBY,IVGBIBV,@FAC@CF,Y_AC@CF,@FACYDF,Y_ACYDF,@FADYD_
1570 DATA Y_ADYD_,C¥BCCC¥,C¥BDCD¥,C¥ECMCR,MRECCC¥,C¥ADMDR,MRADCD¥,BMBEEEZ
1580 DATA OYEEEEZ,SX@EKEM,SX@ERET,ALGFOFA,LVGFAFO,ALGFPF^,LVGF^FP,ALGGOGA
1590 DATA LVGGAGO,ALGGPG^,LVGG^GP,ALGHOHA,LVGHAHO,ALGHPH^,LVGH^HP,@@FBIBV
1600 DATA __FBIBV,IWFB@B@,IWFB_B_,CCGBLBS,¥¥GBLBS,MRGBCBC,MRGB¥B¥,C¥GCCC¥
1610 DATA C¥GC¥CC,C¥@DCD¥,C¥@D¥DC,OBBBO@D,O@DCO@G,O@CDO@G,NNBE@E_,CM@EGEG
1620 DATA CM@EKEK,CMDESES,CMDEVEV,Z]EEFEI,]]EEIEV,]ZEEVEY,MMGBPBQ,NOGBSBS
1630 DATA KL@COCR,KLGDODR               ' ===========  CHR DATA  ================
1640 '▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼   95/06/04   by H.NISHIYAMA ▼▼▼▼
```

★ヤッター！ はれのコンピュータ部だ！と思ったら，部員の方々はベーマガを知らなかった。ここでひとつ，やってやろうか…ベーマガのために…ざっと10名はいくだろう…。(北海道札幌市・WOLF15才)……【編：がんばってくれWOLF君，期待してるよ。】

超カラフルなビンゴゲームだ!!

ALPHABET BINGO（アルファベット ビンゴ）

岩田　賢治



内容だよ。すごいぞこりゃ!

えっへん!(ゴホッ，ゴホッ，…) このゲームは世界初(たぶんちがうと思う)。アルファベットでBINGOゲームを楽しんじゃおうというBINGOゲームの決定版ともいえる(作者だけそう思っている)20世紀最高のゲームです。ついでに，最高10人まで同時に遊べるという，もうこれで今月のベスト・プログラマーは俺がもらったー!(いいかげんにしなさい!)

遊びかただよ。長いから読まなくてもいいよ

タイトルで何かキーを押すとメニュー画面に移ります。メニュー画面の画面構成は**第1図**を見てください。カーソル(☆)を[↑]，[↓]キーで動かし，[←]，[→]キーでプレイヤー・マークが変えられます(マークについては**第2図**上段参照)。スタート時のコインは，[+]，[−]キーで変えられます(1～50枚)。[↵]キーで決定です。決定するとメインに移ります。BETは，1P，2P，3P，…と順に10Pまでまわります(COMがプレイヤーのときは，メッセージが変わったらキーを押してください)。BETコイン枚数は，[+]，[−]キーで増減，[=]キーで現在持っているコイン全部を，[/]キーで所持コイン枚数の半分を1回でBETすることができます。ボールは，最高12個まで落ちますが，一気に「ダ，ダ，ダ，ダ，…」と続けて押しますと少し動きが遅くなるので注意してください(BINGOマークは**第2図**下段参照)。スコア表示画面で[←]，[→]キーを押すと，つぎのゲーム方法が変わります。[↵]キーで実行です(大変わかりにくいと思いますが，一度やってみてください)。

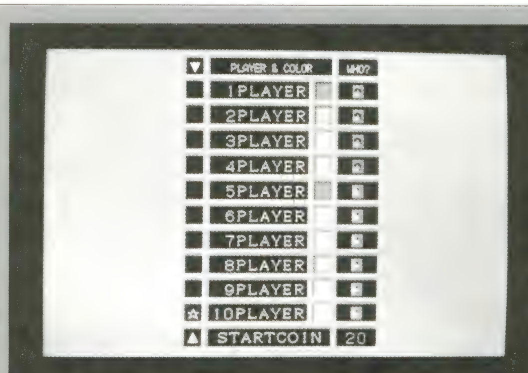
火気厳禁，使用上の注意です

1．幼児の手の届かないところに保管してください…って，おい!(つっこみ)

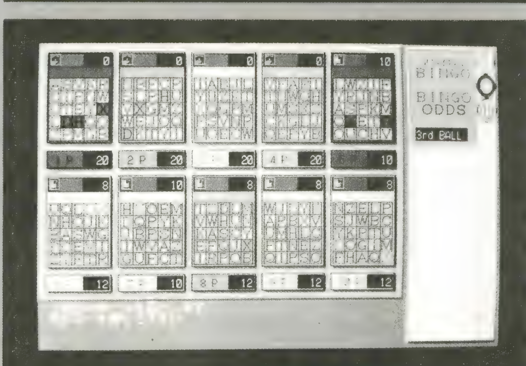
2．プログラム・リストが大変長いので，プログラミングの際には注釈文(行数のあとの「'」(上コンマ(アポストロフィー))の行は，打ち込まなくて結構



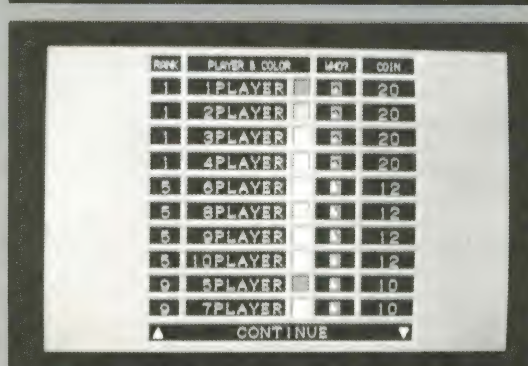
◀《写真1》最大10人までプレイ可能だ。みんなで遊べるよ



▶《写真2》プレイヤーの人数とコンピュータの人数をきめよう

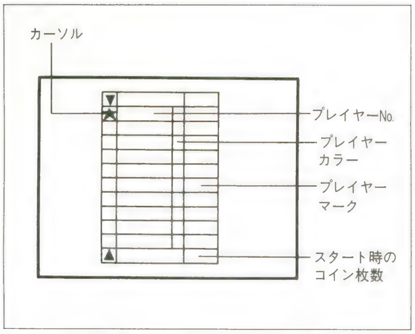


◀《写真3》ビンゴ終了!くぅ～おしい!リーチだったのに!

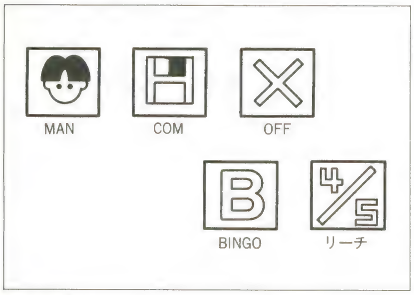


▶《写真4》ランキングの表示だ。結局誰も当たらなかった…

★BM特選プログラム・コーナーのプログラムをできるものは全部，付録CD-ROMに入れてほしいです。(山形市・半田和巳13才)……
【編：努力はしているのですが……。**編集長**：PC-98プログラム大全集(FD付き) 製作快調!!】



《第1図》メニュー画面



《第2図》プレイヤー・マークとBINGOマーク

です。

3．データについては**第1表**を見てください。

4．目に入った場合は，すぐに水かぬるま湯で洗い流してください。

改造するともっと楽しく遊べるよ

1．曲や音を付けてやってください（このままじゃめちゃくちゃさびしい)。

2．所持コインを取りあげられるようなルールを作り,スリルを付けてください。

3．カードをプリントできるようにし，10人以上で遊べるようにしてもいいと思います。

4．その他,何でもやってみてください。

その他の設定だよ。読んでみてね

1．BINGOしたときのコイン増量の計算（例で説明)

あるカードに5枚コインを賭けたとき，「×12」のところでBINGOした。このときカード枚数（カードに賭けたコイン枚数）は60枚になる（5×12＝60)。そのあと，「×3」のところでもBINGOした。すると，カード枚数は，(60×3）で180枚になるというわけ。また，スコア表示では，(所持コイン枚数)＋(カード枚数の180枚）がコイン枚数として表示される。

《第1表》変数表

変数	用途
NS(p)	pプレイヤーのBETしたコイン枚数
R(p)	pプレイヤーがBINGOしたかどうか
FNXX(p), FNYY(p)	グラフィック・カード表示座標用
CC(p, x, y)	pプレイヤーのカードx, yの文字のキャラクター・コード
CJ(p, c)	pプレイヤーのキャラクター・コードcを使用したかどうか
C$	カードの文字表示用
Q	ボール落下のコインの倍数用
T	ボール・ナンバー
T$	ボール・ナンバー（1目, 2個目…表示用)
BJ$	ボール・ナンバー（1st, 2nd…表示用)
BA	ボールの文字のキャラクター・コード
BK(ba)	ボールのキャラクター・コードbaを使用したかどうか
BB(t)	t個目のボールのキャラクター・コード
BC	ボールの色
H(p, x, y)	pプレイヤーのカードのx, yの判定用
Q(p, j)	pプレイヤーのカードj列BINGO判定用
PL(p), PL2(p)	pプレイヤーのプレイヤー判定用
CON(p), CON2(p)	pプレイヤーのコイン枚数用
RNK(p)	pプレイヤーのランキング用
GM	つぎのゲーム判定用
CH%	キャラクターGET用
M$	グラフィック文字用
MC	メニュー画面時コイン枚数変更用
I$, N$, K$, KY$, EY$	INKEY$用
I, J, K	ループ用
P	プレイヤー用
B	グラフィック文字のバックの色
C	色またはカードのキャラクター・コード用
L	グラフィック文字の文字数
X, X1, X2, X3, X4, X5	X座標用
Y, Y1, Y2, Y3, Y4, Y5	Y座標用
その他	雑用

2．倍数について(1の説明の付けたし)

このBINGOゲームではボール5個目でBINGOすると200倍，6個目で100倍，7個目で50倍，そのあと，25倍，12倍，6倍，3倍となり，12個目（LastBALL）でBINGOすると，1倍になる。この1倍というのは，賭けた分がそのままコインで戻ってくるということです。また，BINGOしないと没収されます。

3．BINGOしやすいのはどこか？(作者がプレイした結果より)

作者がやってみてでた結果，一番BINGOしやすいのは…って，教えるわけないだろ！自分で探してください(ちなみに一番BINGOしにくいのは1P・7Pです。たぶん)。

4．COMのBETのしかた

COMは必ず所持コインの半分以下を賭けてきます。しかし，賭けない（0枚）ことは絶対ありません（プログラムでそうしないと不都合だから)。

最後に言わせてくれ！

BASIC歴まだ1年なんです。もちろん初投稿です。リストも長いし，きたないし,打ち込むのが嫌になると思います。でもこのゲームを5か月かけて作りました（これくらい1週間で作れるという人もいるかもしれませんが,構想2か月，プログラミング3か月もかかったんです)。ぜひ，打ち込んでみてください。また，協力してくださった人たち（石村光広君，佐野直弥君，西藤健一君，中村裕紀君，父…）には，この場を借りてお礼を言いたいと思います。ありがとうございました。

CHECKER FLAG

編：おぉっ！これは，すごくきれいな画面のビンゴですね。
Dr.D：うむ，13才にしてはプログラム・テクニックもかなりのものじゃ。
編：今後の成長が楽しみな人ですね。
Dr.D：つぎのゲームも期待しておるぞ！

ついでに言わせてくれ！

俺の名前は，岩田賢治です。Kint S

★マンガで学ぼう！パソコン・レクチャーXの登場権はいくらですか？（兵庫県明石市・春菜28才)……【影：価格は名前…5千円，顔…1万円，通行人…3万円，キャラクター…100万円，レギュラー・キャラクター…1000万円…。**編集長**：調子にのるんじゃない。】

OFTの「Kint（カイント）」は，

K　eenly　熱心に
i　nteresting　おもしろく
n　ew　新しいものを
t　hink　考える

という意味です（「K」については，「賢治」の頭文字「K」という意味もあります）。ついでに，俺は，13才です。

●参考にしたもの

- 過去のベーマガ
- スーパーボンバーマン2
- シムシティ



注：DOS専用ですが，以下の作業を行なうことによってDISK BASICでも動作します。
1. 90行を消す。
2. 1870行のKMID$(M$,I+1,1)をKMID$(M$,I+2,1)にする。

ALPHABET BINGOのプログラム・リスト

```
10 '-----------------------------------------------------------------------
20 '  A L P H A B E T   B I N G O      Presented by  岩 田 賢 治  since 1995
30 '-----------------------------------------------------------------------
40 '
50 '----------------------------------------------------------- 初 期 設 定 -
60 CLEAR:SCREEN 3,0,0,1:CONSOLE 0,25,0,1:CLS 3:COLOR:WIDTH 80,25
70 ON HELP GOSUB 1930:ON STOP GOSUB 1930:HELP ON:STOP ON
80 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2)):DIM CH%(500),CON(10)
90 KEY 11,"RUN 1930"+CHR$(13):KEY 12,"RUN 1950"+CHR$(13)
100 DEF FNXX(P)=(P>5)*480+P*96:DEF FNYY(P)=((P-1)¥5)*160:COLOR 7,0:GOTO 1180
110 '--------------------------------------------- メ イ ン （ カ ー ド 購 入 ） -
120 DIM CC(10,5,5),CJ(10,90),NS(10),BK(90),BB(12),H(90,5,5),Q(10,12)
130 FOR P=1 TO 10:NS(P)=0:R(P)=0:X1=(P>5)*60+P*12:Y1=((P-1)¥5)*10
140 X2=FNXX(P):Y2=FNYY(P):GOSUB 150:GOSUB 1920:NEXT:GOTO 530
150 PUT(X2-81,Y2+15),CH%(PL(P)*80),PSET
160 PAINT(X2-50,Y2+40),P,0:PAINT(X2-50,Y2+150),P,0
170 IF PL(P)=3 THEN GOSUB 430:CON(P)=0 ELSE 200
180 COLOR 7:LOCATE 2,21:PRINT "い な い と こ ろ は 飛 ば し て 行 き ま し ょ う ！";
190 LOCATE 2,22:PRINT "何 か キ ー を 押 し て 下 さ い";:GOSUB 1900:GOSUB 500:RETURN
200 IF CON(P)<1 THEN COLOR 7:GOSUB 410:GOTO 500
210 COLOR 0:FOR Y=1 TO 5:FOR X=1 TO 5
220 C=INT(RND*26)+65:IF CJ(P,C) THEN 220 ELSE CC(P,X,Y)=C:CJ(P,C)=1
230 C$=CHR$(CC(P,X,Y)):LOCATE X1-12+X*2,Y1+Y+2:PRINT AKCNV$(C$):NEXT X,Y
240 COLOR 7:LOCATE X1-4,Y1+9:PRINT USING "####";CON(P);
250 P$=AKCNV$(STR$(P)):A$="Ｒ Ｅ Ｔ Ｕ Ｒ Ｎ":IF PL(P)=2 THEN 440
260 LOCATE 0,21:PRINT P$;"Ｐ の カ ー ド を 選 ん で く だ さ い 。";
270 LOCATE 2,22:PRINT "こ の カ ー ド に Ｂ Ｅ Ｔ す る 場 合 は  ［ ";A$;"］ キ ー  を";
280 LOCATE 2,23:PRINT "ほ か の カ ー ド に す る 場 合 は  ［ Ｅ Ｓ Ｃ ］ キ ー  を 押 し て 下 さ い";
290 N$=INKEY$:IF N$="" THEN 290 ELSE IF N$=CHR$(13) THEN GOSUB 1920:GOTO 310
300 IF N$=CHR$(&H1B) THEN 510 ELSE 290
310 LOCATE 2,21:PRINT "こ の カ ー ド に 何 枚 Ｂ Ｅ Ｔ し ま す か （ 決 定 は ［ ";A$;"］ キ ー ） ";
320 LOCATE 9,22:PRINT "（ ０ 枚 ～ ";AKCNV$(STR$(CON(P)));"枚 ） ";
330 LOCATE 17,23:PRINT AKCNV$(STR$(NS(P)));"枚 Ｂ Ｅ Ｔ し ま す     ";
340 K$=INKEY$:IF K$="" THEN 340
350 IF K$="-" THEN NS(P)=NS(P)-1:IF NS(P)<0 THEN NS(P)=0
360 IF K$="+" THEN NS(P)=NS(P)+1:IF NS(P)>CON(P) THEN NS(P)=CON(P)
370 IF K$="=" THEN NS(P)=CON(P) ELSE IF K$="/" THEN NS(P)=CON(P)¥2
380 IF K$=CHR$(13) THEN GOSUB 1840:GOSUB 1920:CON(P)=CON(P)-NS(P) ELSE 330
390 LOCATE X1-4,Y1+1:PRINT USING "####";NS(P)
400 LOCATE X1-4,Y1+9:PRINT USING "####";CON(P);:GOTO 500
410 LOCATE 2,21:PRINT "コ イ ン が ０ 枚 の た め Ｂ Ｅ Ｔ で き ま せ ん ";
420 LOCATE 2,22:PRINT "何 か キ ー を 押 し て く だ さ い ";:GOSUB 1900
430 LOCATE X1-1,Y1+1:PRINT "0";:RETURN
440 LOCATE 2,21:PRINT "Ｃ Ｏ Ｍ が 選 ん で い ま す 。 お 待 ち 下 さ い 。 ";
450 NS(P)=INT(RND*(CON(P)¥2))+1:FOR W=0 TO 6000:NEXT:GOSUB 1920
460 LOCATE 2,21:PRINT "Ｃ Ｏ Ｍ が 決 め た よ う で す 。 ";:CON(P)=CON(P)-NS(P)
470 LOCATE 2,22:PRINT "何 か キ ー を 押 し て 下 さ い ";:GOSUB 1900:GOSUB 1920
480 LOCATE X1-4,Y1+1:PRINT USING "####";NS(P)
490 LOCATE X1-4,Y1+9:PRINT USING "####";CON(P);
500 PAINT(X2-50,Y2+40),12,0:PAINT(X2-50,Y2+150),12,0:RETURN
510 FOR C=65 TO 90:CJ(P,C)=0:NEXT:GOTO 200
520 '-------------------------------------------------- メ イ ン （ ボ ー ル 落 下 ） -
530 FOR P=1 TO 10:X3=FNXX(P):Y3=FNYY(P):PAINT(X3-50,Y3+40),P,0
540 PAINT(X3-50,Y3+150),P,0:NEXT:Q=6400:RESTORE 2120:FOR T=1 TO 12
550 GOSUB 1920:T$=AKCNV$(STR$(T)):Q=Q¥2:COLOR 7
560 LOCATE 0,21:PRINT T$;"個 目 の ボ ー ル を 落 と し ま す ";
570 LOCATE 2,22:PRINT "何 か キ ー を 押 し て 下 さ い ";
580 READ BJ$:LOCATE 64,7:PRINT BJ$;" BALL";:GOSUB 1900:COLOR 0
590 BA=INT(RND*25)+65:IF BK(BA) THEN 590 ELSE BB(T)=BA:BK(BA)=1
600 IF BA<71 THEN BC=1:GOTO 620 ELSE IF BA<76 THEN BC=3:GOTO 620
610 IF BA<81 THEN BC=4 ELSE IF BA<86 THEN BC=7 ELSE BC=10
620 CIRCLE(615,T*32-9),15,0,,,,F,BC:CIRCLE(615,T*32-9),10,0,,,,F,14:BEEP
630 LOCATE 76,T*2-1:PRINT AKCNV$(CHR$(BA));:COLOR 7
640 FOR P=1 TO 10:X4=FNXX(P):Y4=FNYY(P):GOSUB 710
650 X5=(P>5)*60+P*12:Y5=((P-1)¥5)*10
660 IF T=12 AND R(P)=0 THEN NS(P)=0 ELSE IF NS(P)>9999 THEN NS(P)=9999
670 LOCATE X5-4,Y5+1:PRINT USING "####";NS(P):NEXT P,T:GOSUB 1920
680 LOCATE 2,21:PRINT "以 上 で こ の Ｒ Ｏ Ｕ Ｎ Ｄ の ボ ー ル は 終 わ り で す ";
690 LOCATE 2,22:PRINT "何 か キ ー を 押 す と ス コ ア ・ ラ ン キ ン グ 順 位 表 示 に 移 り ま す ";
700 GOSUB 1900:GOTO 870
710 FOR Y=1 TO 5:FOR X=1 TO 5
720 IF CC(P,X,Y)=BA THEN H(P,X,Y)=1:PAINT(X4+X*16-88,Y4+Y*16+39),P,0
730 NEXT X,Y:FOR J=1 TO 5
740 IF Q(P,J  )+H(P,J,1)+H(P,J,2)+H(P,J,3)+H(P,J,4)+H(P,J,5)=5
     THEN GOSUB 830:Q(P,J  )=1
750 IF Q(P,J+5)+H(P,1,J)+H(P,2,J)+H(P,3,J)+H(P,4,J)+H(P,5,J)=5
     THEN GOSUB 830:Q(P,J+5)=1
760 IF Q(P,11  )+H(P,1,1)+H(P,2,2)+H(P,3,3)+H(P,4,4)+H(P,5,5)=5
     THEN GOSUB 830:Q(P,11  )=1
770 IF Q(P,12  )+H(P,5,1)+H(P,4,2)+H(P,3,3)+H(P,2,4)+H(P,1,5)=5
     THEN GOSUB 830:Q(P,12  )=1
780 IF H(P,J,1)+H(P,J,2)+H(P,J,3)+H(P,J,4)+H(P,J,5)=4 THEN GOSUB 850
790 IF H(P,1,J)+H(P,2,J)+H(P,3,J)+H(P,4,J)+H(P,5,J)=4 THEN GOSUB 850
800 IF H(P,1,1)+H(P,2,2)+H(P,3,3)+H(P,4,4)+H(P,5,5)=4 THEN GOSUB 850
810 IF H(P,5,1)+H(P,4,2)+H(P,3,3)+H(P,2,4)+H(P,1,5)=4 THEN GOSUB 850
820 NEXT:RETURN
830 PUT (X4-65,Y4+15),CH%(320),PSET
840 LINE(X4-49,Y4+15)-STEP(16,16),11,BF:NS(P)=NS(P)*Q:R(P)=1:RETURN
850 PUT (X4-49,Y4+15),CH%(400),PSET:RETURN
860 '-------------------------------------------------- メ イ ン （ ス コ ア 表 示 ） -
870  CLS 3:COLOR 7:A$="Ｐ Ｌ Ａ Ｙ Ｅ Ｒ ":FOR P=1 TO 10
880  CON(P)=CON(P)+NS(P):IF CON(P)>9999 THEN CON(P)=9999
890  PL2(P)=P:CON2(P)=CON(P):NEXT:RESTORE 2060
900  FOR K=0 TO 4:READ X1,X2:FOR J=1 TO 10:Y=J*32:FOR I=0 TO 2:GOSUB 1150
910  NEXT I,J,K:FOR J=0 TO 3:READ X1,X2:Y=1:FOR I=0 TO 2:GOSUB 1150:NEXT I,J
920  FOR J=10 TO 2 STEP -1:FOR P=1 TO J-1
930  IF CON(P)<CON(P+1) THEN SWAP CON(P),CON(P+1):SWAP PL2(P),PL2(P+1)
940  NEXT P,J:LOCATE 18,1:PRINT "RANK   ・ PLAYER & COLOR      WHO?     COIN";
950  FOR J=1 TO 10:FOR I=1 TO J-1
960  IF CON(J)=CON(I) THEN RNK(J)=RNK(I) ELSE RNK(J)=J
970  NEXT:IF RNK(I)=0 THEN RNK(I)=1
980  LOCATE 19-LEN(STR$(RNK    (I)))  ,I*2+1:PRINT AKCNV$(STR$(RNK    (I)));
990  LOCATE 28-LEN(STR$(PL2    (I)))*2,I*2+1:PRINT AKCNV$(STR$(PL2    (I)));A$;
1000 LOCATE 57-LEN(STR$(CON(RNK(I)))) ,I*2+1:PRINT AKCNV$(STR$(CON(RNK(I))));
1010 PUT(383,I*32+15),CH%(PL(PL2(I))*80),PSET
1020 LINE(332,I*32+11)-(354,I*32+33),0,BF,PL2(I):NEXT
1030 X1=137:X2=501:Y=353:FOR I=0 TO 2:GOSUB 1150:NEXT:GM=2
1040 LOCATE 18,23:PRINT "▲          Ｃ Ｏ Ｎ Ｔ Ｉ Ｎ Ｕ Ｅ           ▼";
1050 KY$=INKEY$:IF KY$="" THEN 1050
1060 IF KY$=CHR$(31) THEN GM=GM+1:IF GM>3 THEN GM=1
1070 IF KY$=CHR$(30) THEN GM=GM-1:IF GM<1 THEN GM=3
1080 IF GM=1 THEN LOCATE 26,23:PRINT "Ｎ Ｅ Ｗ   Ｇ Ａ Ｍ Ｅ   Ｓ Ｔ Ａ Ｒ Ｔ";
1090 IF GM=2 THEN LOCATE 26,23:PRINT "     Ｃ Ｏ Ｎ Ｔ Ｉ Ｎ Ｕ Ｅ      ";
1100 IF GM=3 THEN LOCATE 26,23:PRINT "            Ｅ Ｎ Ｄ            ";
```

★ベーマガが平成7年7月7日に届きました。これってもしかして，超貴重品!?（福井市・月影影之進17才）……【影：それは，すごい。超貴重品だ。一生大事にしてね。私は，平成7年7月7日7時7分7秒を時計で見たぞ。つぐ美：それはすごい。で？影：それだけ。】

```
1110 IF KY$=CHR$(13) THEN GOSUB 1850 ELSE 1050
1120 IF GM=1 THEN RUN ELSE IF GM=3 THEN 1940
1130 IF GM=2 THEN ERASE CC,CJ,NS,BK,BB,H,Q,RNK,PL2
1140 FOR P=1 TO 10:CON(P)=CON2(P):NEXT:GOTO 1610
1150 LINE(X1+I,Y+I+8)-(X2-I,Y+36-I),13,BF,0
1160 LINE(X1+I,Y+I+8)-(X1+I,Y+36-I),11:LINE(X1+I,Y+I+8)-(X2-I,Y+I+8),11:RETURN
1170 '------------------------------------------------------ キャラクター作成 -
1180 COLOR 7,11,,,2:FOR I=0 TO 15:READ A$:COLOR=(I,&H1):NEXT:CLS 3
1190 RESTORE 2140:FOR K=0 TO 15:FOR J=0 TO 2:READ A$:FOR I=0 TO 14
1200 C=VAL("&H"+MID$(A$,I+1,1)):PSET(J*30+I,K),C:NEXT I,J,K
1210 FOR K=0 TO 15:FOR J=0 TO 1:READ A$:FOR I=0 TO 14
1220 C=VAL("&H"+MID$(A$,I+1,1)):PSET(J*30+I+90,K),C:NEXT I,J,K:FOR I=0 TO 4
1230 GET(I*30,0)-STEP(15,16),CH%(I*80+80):NEXT:CLS 3:COLOR 7,0:CLS 3
1240 '-------------------------------------------------------- タイトル画面 -
1250 CLS 3:RESTORE 2000:FOR I=0 TO 15:READ A$:COLOR=(I,VAL("&H"+A$)):NEXT
1260 M$="Ａ Ｌ Ｐ Ｈ Ａ Ｂ Ｅ Ｔ":B=0:C=15:L=7:X=0:Y=0:GOSUB 1870
1270 FOR Y=0 TO 15:FOR X=0 TO 128:IF POINT(X,Y) THEN FOR I=0 TO 1:
     LINE(X*4-I*4+45,Y*8-I*4+50)-STEP(10,8),5+I*2,BF:NEXT
1280 NEXT X,Y:M$="Ｂ Ｉ Ｎ Ｇ Ｏ":B=0:C=15:L=4:X=0:Y=0:GOSUB 1870
1290 FOR Y=0 TO 15:FOR X=0 TO 80:IF POINT(X,Y) THEN FOR I=0 TO 1:
     LINE(X*6-I*4+60,Y*9-I*5+170)-STEP(12,9+I*4),3-I*2,BF:NEXT
1300 NEXT X,Y:LINE(0,0)-(128,16),0,BF
1310 LOCATE 21,2 :PRINT "最高１０人同時参加可能ビンゴゲーム";
1320 LOCATE 20,21:PRINT "何かキーを押すとメニュー画面に移ります";:GOSUB 1900
1330 '------------------------------------------------------- メニュー画面 -
1340 COLOR 7,12:CLS 3:RESTORE 2030:FOR K=0 TO 3:READ X1,X2
1350 FOR J=1 TO 10:Y=J*32:FOR I=0 TO 2:GOSUB 1380:NEXT I,J,K
1360 FOR K=0 TO 2:READ X1,X2:FOR J=0 TO 1:Y=J*353
1370 FOR I=0 TO 2:GOSUB 1380:NEXT I,J,K:GOTO 1400
1380 LINE(X1+I,Y+I+8)-(X2-I,Y+36-I),13,BF,0
1390 LINE(X1+I,Y+I+8)-(X1+I,Y+36-I),11:LINE(X1+I,Y+I+8)-(X2-I,Y+I+8),11:RETURN
1400 FOR P=1 TO 10:PL(P)=2:LINE(364,P*32+11)-(386,P*32+33),0,BF,P
1410 IF P=10 THEN LOCATE 28,21:PRINT "１０ＰＬＡＹＥＲ";:GOTO 1430
1420 COLOR 7:LOCATE 28,P*2+1:PRINT AKCNV$(STR$(P));"ＰＬＡＹＥＲ";
1430 PUT(415,P*32+15),CH%(160),PSET:NEXT:MC=20:Y=3
1440 LOCATE 24,1 :PRINT "▼     PLAYER & COLOR      WHO?";
1450 LOCATE 24,23:PRINT "▲     ＳＴＡＲＴＣＯＩＮ";
1460 COLOR 6:LOCATE 51,23:PRINT "２０";
1470 COLOR 7:LOCATE 24,Y:PRINT "☆";:I$=INKEY$:IF I$="" THEN 1470
1480 IF I$=CHR$(13) THEN FOR P=1 TO 10:CON(P)=MC:NEXT:GOSUB 1850:GOTO 1610
1490 IF I$=CHR$(&H1B) THEN CLS:GOTO 1400
1500 IF I$=CHR$(31) THEN LOCATE 24,Y:PRINT "  ";:Y=Y+2 ELSE 1520
1510 IF Y>22 THEN Y=3:GOTO 1470 ELSE 1470
1520 IF I$=CHR$(30) THEN LOCATE 24,Y:PRINT "  ";:Y=Y-2 ELSE 1540
1530 IF Y<2 THEN Y=21:GOTO 1470 ELSE 1470
1540 IF I$=CHR$(29) THEN PL(Y¥2)=PL(Y¥2)-1:IF PL(Y¥2)<1 THEN PL(Y¥2)=3
1550 IF I$=CHR$(28) THEN PL(Y¥2)=PL(Y¥2)+1:IF PL(Y¥2)>3 THEN PL(Y¥2)=1
1560 IF I$="+" THEN MC=MC+1:IF MC>50 THEN MC=50
1570 IF I$="-" THEN MC=MC-1:IF MC<1  THEN MC=1
1580 PUT(415,Y*16-1),CH%(PL(Y¥2)*80),PSET
1590 COLOR 6:LOCATE 52-LEN(STR$(MC)),23:PRINT AKCNV$(STR$(MC));"  ":GOTO 1470
1600 '---------------------------------------------------------- 画面作成 -
1610 RESTORE 2010:FOR I=0 TO 15:READ A$:COLOR=(I,VAL("&H"+A$)):NEXT
1620 COLOR 7,12:CLS 3:RESTORE 2050:FOR J=0 TO 1:READ X1,Y1,X2,Y2:FOR I=0 TO 2
1630 LINE(X2-I,Y1+I)-(X1+I,Y2-I),11,BF,13
1640 LINE-(X1+I,Y1+I),14:LINE-(X2-I,Y1+I),15:NEXT I,J
1650 FOR I=0 TO 11:LINE(504,I*32+7)-STEP(128,32),11,BF,15:NEXT
1660 LINE(504,7)-(599,135),11,BF,4:FOR I=0 TO 11
1670 LINE(599,I*32+7)-STEP(32,32),11,BF,6:NEXT
1680 RESTORE 2090:FOR J=0 TO 7:READ M$,C:B=15:L=4:X=511:Y=J*32+143:GOSUB 1870
1690 NEXT:FOR J=0 TO 4:FOR I=0 TO 1:X1=J*96+15-I*3:FOR H=0 TO 1:Y1=15-I*3+H*160
1700 LINE(X1,Y1)-STEP(86,118),11-I*11,BF,11+I*1
1710 LINE(X1,Y1+128)-STEP(86,22),11-I*11,BF,11+I*1:NEXT H,I,J
1720 LINE(511,111)-(583,127),0,BF:FOR J=0 TO 4:FOR I=0 TO 1
1730 LINE(J*96+14,I*160+14 )-STEP(50,18),0,BF,11
1740 LINE(J*96+62,I*160+14 )-STEP(34,18),0,BF
1750 LINE(J*96+62,I*160+142)-STEP(34,18),0,BF:NEXT I,J
1760 FOR Y=0 TO 1:FOR X=0 TO 4:LINE(X*96+12,Y*160+12)-STEP(87,118),0,B
1770 FOR W=0 TO 4:FOR V=0 TO 4:LINE(X*96+12,Y*160+140)-STEP(87,22),0,B
1780 LINE(X*96+V*16+15,Y*160+W*16+47)-STEP(16,16),0,BF,13:NEXT V,W,X,Y
1790 COLOR 1:LOCATE 65,1:PRINT "ALPHABET";
1800 COLOR 2:LOCATE 64,2:PRINT "Ｂ Ｉ Ｎ Ｇ Ｏ";
1810 COLOR 2:LOCATE 64,4:PRINT "Ｂ Ｉ Ｎ Ｇ Ｏ";
1820 COLOR 0:LOCATE 65,5:PRINT "Ｏ Ｄ Ｄ Ｓ";:FOR I=1 TO 5:J=I-1
1830 LOCATE J*12+2,9:PRINT I;"P";:LOCATE J*12+2,19:PRINT I+5;"P";:NEXT:GOTO 120
1840 '------------------------------------------------------------ ＢＥＥＰ音 -
1850 BEEP:FOR I=1 TO 500:NEXT:BEEP:RETURN
1860 '------------------------------------------------- グラフィック文字表示 -
1870 FOR I=0 TO L:PUT(I*16+X,Y),KANJI(VAL("&H"+JIS$(KMID$(M$,I+1,1)))),PSET,C,B
1880 NEXT:RETURN
1890 '------------------------------------------------------- キー待ちルーチン -
1900 EY$=INKEY$:IF EY$="" THEN 1900 ELSE GOSUB 1850:RETURN
1910 '--------------------------------------------------- 文字クリアルーチン -
1920 FOR Z=0 TO 2:LOCATE 0,21+Z:PRINT SPC(62);:NEXT:RETURN
1930 '---------------------------------------------- Ｆ１１キー専用ルーチン -
1940 CLS 3:COLOR:COLOR 7,0:CLS 3:END
1950 '---------------------------------------------- Ｆ１２キー専用ルーチン -
1960 LINE(0,0)-(639,399),0,BF:COLOR 7:CLS
1970 FOR I=0 TO 15:LINE(I*30+30,300)-(I*30+50,320),15,BF,I:NEXT:END
1980 '____________________________________________________________ ＤＡＴＡ群 _
1990 '
2000 DATA 001,0F0,9F0,FF2,F00,A00,E7F,C0F,42F,0FF,8FF,777,999,BBB,DDD,000
2010 DATA 000,0F0,9F0,FF2,F00,A00,E7F,C0F,42F,0FF,8FF,777,999,BBB,DDD,FFF
2020 '
2030 DATA 185,213,217,357,361,389,393,453
2040 DATA 185,213,217,389,393,453
2050 DATA 0,0,495,335,501,3,633,394
2060 DATA 137,181,185,325,329,357,361,421,425,501
2070 DATA 137,181,185,357,361,421,425,501
2080 '
2090 DATA "×  ２００",1,"×  １００",0,"×    ５０",0,"×    ２５",0
2100 DATA "×    １２",0,"×      ６",0,"×      ３",0,"×      １",0
2110 '
2120 DATA 1st,2nd,3rd,4th,5th,6th,7th,8th,9th,10th,11th,Last
2130 '
2140 DATA BDDDDDDDDDDDDDD,0DDDDDDDDDDDDDD,0DDDDDDDDDDDDDD
2150 DATA 0D000000000000D,0D000000000000D,0D000000000000D
2160 DATA 0DBCCCCCCCCCC0D,0DBCCCCCCCCCC0D,0D11CCCCCCC110D
2170 DATA 0DBCCC000CCCC0D,0DB86660008CC0D,0D111CCCCC1110D
2180 DATA 0DBC0000000CC0D,0DB866600080C0D,0DB111CCC11100D
2190 DATA 0DB000000000C0D,0DB866600080C0D,0DB0111C111000D
2200 DATA 0DB000222000C0D,0DB866600080C0D,0DBC01111100C0D
2210 DATA 0DB000232000C0D,0DB888888880C0D,0DBCC011100CC0D
2220 DATA 0DB002020200C0D,0DB8EEEEEE80C0D,0DBCC11111CCC0D
2230 DATA 0DBC23030220C0D,0DB8EEEEEE80C0D,0DBC1110111CC0D
2240 DATA 0DBC23333220C0D,0DB8EEEEEE80C0D,0DB111000111C0D
2250 DATA 0DBCC2332200C0D,0DB8EEEEEE80C0D,0D11100CC01110D
2260 DATA 0DBCCC22200CC0D,0DBC00000000C0D,0D1100CCCC0110D
2270 DATA 0DBBBBB000BBB0D,0DBBBBBBBBBBB0D,0DB00BBBBBB000D
2280 DATA 0DDDDDDDDDDDDDD,0DDDDDDDDDDDDDD,0DDDDDDDDDDDDDD
2290 DATA 00000000000000B,00000000000000B,00000000000000B
2300 DATA B33333333333333,B33333333333333
2310 DATA 030000000000003,030000000000003
2320 DATA 031222222222203,031222222222203
2330 DATA 031333333322203,031323222223203
2340 DATA 031330003332203,031303022230203
2350 DATA 031330222330203,031333322302203
2360 DATA 031330223330203,031203003022203
2370 DATA 031333333300203,031223030222203
2380 DATA 031330003332203,031222302333203
2390 DATA 031330222330203,031223022300003
2400 DATA 031330222330203,031230222333203
2410 DATA 031330223330203,031302222203003
2420 DATA 031333333302203,031022222333003
2430 DATA 031200000002203,031222222200003
2440 DATA 033333333333333,033333333333333
2450 DATA 00000000000000B,00000000000000B
```


★OFに載り，さらにおたのしみプレゼントにも当選し，そのうえGMアルバムまでもらえちゃう人はいるのかしら？（徳山市・山田知美21才）
……【影：そんな運の強い人いたらすごいなぁ。とりあえず，知美さんはOFに載ったね。つぎはプレゼントか，よしよし。】

コインを取りまくれ！ワンキー・ゲーム

Get Coin!

(ゲット コイン)

HELL



海の底のぞく。コイン発見。コイン獲得。これが俺の願望。

遊戯内容

えーブロック崩しってやつです。でもパドルはありません。ボールを動かすのです。しかも使うキーはひとつだけ（例外あり）。そうです，このゲームはワンキー・ゲームなのです。

ゲーム進行方法

まずタイトルがはじまるんで[4]，[6]キーでスピード，[8]，[2]キーでラウンドを選んでください(ラウンドはクリアしたところまでしか選べない)。そしてスペース・キーでゲーム・スタートだっっっ！

ゲームがはじまると，真ん中あたりに青い丸い物体が現れます。これがプレイヤーです。

ゲーム中に使うキーはスペース・キーとおまけとして[ESC]キーが使えます。スペース・キーでプレイヤーの進行方向を時計回りに45度ずつ変えます。[ESC]キーについては，**第1図**のようにイラつくときなどに押すと，スピードが最速になって爽快です。もう一度押せば元のスピードに戻ります。

クリア条件は画面内にあるコインすべてを獲得することです。

しかし，このゲームにも敵がいて当たるとダメージを受けます。LEFTがなくなるとゲーム・オーバーです。

プログラムについて

まず**リスト1**を入力して，セーブしてから必ず実行してください。三つのファイルを作りますので，ディスクは抜かないでください。"Compleat!"と表示されたらこのプログラムは消してしまってもかまいません。**リスト2**は実行プログラムです。**リスト1**で作ったあとは**リスト2**だけ実行すればゲームができます。**リスト2**も実行中はディスクを抜かないでください。

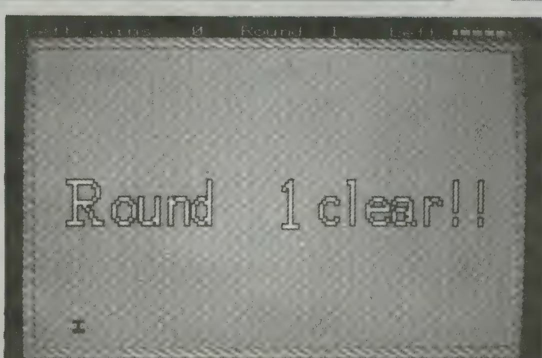
メインはマシン語です。今回はBGMもマシン語で処理しています。まぁ…BIOSにデータを渡しているだけなんですけど…。BGMは…聞けばわかる曲だ



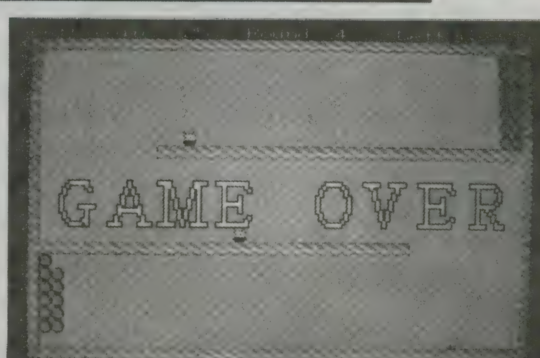
◀《写真1》タイトル画面



◀《写真2》ゲーム中の画面



◀《写真3》コインを全部取るとクリア

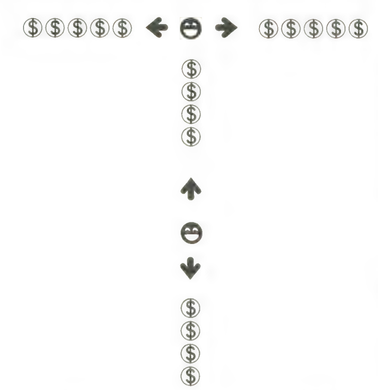


◀《写真4》敵に数回ぶつかるとゲーム・オーバー

★テストがあさってだっていうのに，勉強しろよな。フオレ（神奈川県横浜市・川手隆義20才）……【影：大丈夫，大丈夫，勉強しなくたって。私だってぜ〜んぜ〜んしなかったんだから大丈夫。つぐ美：だからか…。影さんみたいになりたくなかったらがんばってね。】

《リスト1》Get Coin.!の各種ファイル作成プログラム・リスト

```
100 '                    ｹﾞｯﾄ ｺｲﾝﾝﾝﾝﾝﾝﾝﾝﾝﾝﾝ      ｳﾃﾔｧ     By.ﾄﾘｶﾒ ｱｷﾗ
110 A=&HE000:FOR I=0 TO 31:B=0:READ A$:FOR J=0 TO 32
120 C=VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2)):B=B+C:POKE A,C:A=A+1:NEXT J
130 IF RIGHT$(HEX$(B),2)=RIGHT$(A$,2) THEN NEXT I:GOTO 150
140 PRINT "ｴﾗｰｴﾗｰ in";I*10+230:BEEP:END
150 FOR I=0 TO 3:READ A$,B$,C$:A$=A$+B$+C$
160 FOR J=1 TO LEN(A$):POKE &HE5FF+J+I*256,ASC(MID$(A$,J,1)),0:NEXT J,I
170 OPEN "O",#1,"R DATA":PRINT #1,1:CLOSE #1:OPEN "O",#1,"COINS DATA"
180 FOR I=0 TO  4:READ A$,B$,C$:A$=A$+B$+C$:PRINT #1,A$:NEXT I
190 FOR I=0 TO 24:READ A$:PRINT #1,A$:NEXT I
200 FOR I=0 TO  7:READ A$:PRINT #1,A$:NEXT I:CLOSE #1
210 SAVEM "COIN.Bin",&HE000,&HEA00:PRINT "Compleat!"
220 '                              Machine language   ｶﾞﾝﾊﾞｯﾃｳﾃﾔ  ﾍﾗﾍﾗ
230 DATA C5D5E521003006004B09012800091520FC444DED79E1D1C1C9C5D5E5210030060096
240 DATA 4B09012800091520FC444DED78E1D1C1C9CD19E0B82809ED5303F03E00C300E021CD
250 DATA 01F07EFE0020033604C9FE0220033606C9FE0420033600C9FE0620033602C97EED72
260 DATA 5B03F014CD19E0B820217EFE01200C151DCD19E0B820033605C91C7EFE07200B1580
270 DATA 1CCD19E0B820033603C97EED5B03F015CD19E0B820217EFE03200C141DCD19E0B8A6
280 DATA 20033607C91C7EFE05200B141CCD19E0B820033601C9ED5B03F01CCD19E0B8200FC6
290 DATA 7EFE0720033601C9FE0520033603C91D1DCD19E0B8200F7EFE0120033607C9FE035C
300 DATA 20033605C91C14CD19E0B8200F7EFE0720033605C9FE0120033603C91515CD19E0C2
310 DATA B8200F7EFE0520033607C9FE0320033601C97EFE0120033605C9FE0720033603C983
320 DATA FE0320033607C9FE05C03601C900000000000000000000000000000000000000000ED
330 DATA 000000000000ED5B03F03E20CD00E03A01F0FE002003141833FE0120041D14182B88
340 DATA FE0220031D1824FE0320041D15181CFE042003151815FE0520041C15180DFE06200F
350 DATA 031C1806FE0720021C14CD19E0FE0B2010D547CD32E0D13E20CD00E03E013205F0D0
360 DATA 060CCD32E0CD19E0FE20C83A00F0FE00281B3A02F0FE0128193A01F03CFE08200203
370 DATA 3E003201F03E013202F018053E003202F0C92103F07BBE200C7A23BE20073E023279
380 DATA 05F03EFFC9000000000000000000000000DD2110F0DD7E00FEFFC8DD5E00DD560188
390 DATA CDE0E1FEFFC83E20CD00E0DD7E03FE00CA60E2FE01CA86E2FE02CABCE2FE03CAE20C
400 DATA E2FE04CA17E3DD7300DD7201DD4602DD7E03873C80CD00E0DD23DD23DD23DD23C37E
410 DATA 04E2000000000000000000000000DD7E02FE0020021D1D1CCDE0E1FEFFC8CD19E0D2
420 DATA FE20280CDD5E00DD46023E0190DD7702C337E2DD7E02FE0020021D1D1CED5FFE06D6
430 DATA 3007FE033002151514CDE0E1FEFFC8CD19E0FE20280FDD5E00DD5601DD46023E01E9
440 DATA 90DD7702C337E2DD7E02FE002002151514CDE0E1FEFFC8CD19E0FE20280CDD56011C
450 DATA DD46023E0190DD7702C337E2ED5FFE103010DD7E02FE0020021D1D1CCDE0E1FEFF1E
460 DATA C8CD19E0FE20280CDD5E00DD46023E0190DD770214CD19E0FE20280115C337E2ED64
470 DATA 5FFE203009DD46023E0190DD7702ED5FFE203010DD7E02FE0020021D1D1CCDE0E10B
480 DATA FEFFC8CD19E0FE20280EDD5E00DD46023E0190DD7702181414CD19E0FE0C280CDD85
490 DATA 5E00DD46023E0190DD7702DD5601C337E200000000003A82FBFE00C02100E63A0F7D
500 DATA F0F53C320FF0F1FE0020032100E6FE0120032100E7FE0220032100E8FE032008210B
510 DATA 00E93E00320FF01100E5E506CF7E1223130520F9E12100E51160F03E01545D061D47
520 DATA ED41CDAC65061EED41C93E003200F0019919ED78FE2020063E013200F0C9FE1B284E
530 DATA 063E0032C2F0C93AC2F0FE01C83E0132C2F03AC0F0FE0028063E0032C0F0C93AC1C1
540 DATA F032C0F0C900000000000000000000000000000000000000000000000000000000009B
550 '          ﾋﾞｲｼﾞｲｴﾑ   ﾌﾀﾌﾟｮ
560 DATA"O5V16C1DC-BC6-G3-A-BD5-ADD3EF1ED3F6D3FDE5C3-G-E-CO3GE:V16O3G3G"
570 DATA"+EGGG+EGAA+FAAA+FAAA+FAAA+FAGG+G+E+CGO3EC:V16O3C3+CC+CC+CC+CD+"
580 DATA"DD+DD+DD+DD+DD+DD+DD+DC+CC+CC+CC+C"
590 DATA"R3O5C1-BC3DEDCED1#CD3DEF5G3FE1DC-B-A6F1DC3-BC3C1CC8:O3G3G+EGGG"
600 DATA"+EGAA+FAAA+FAO4+CB1AG3FD3O3BAGGO5+C1GEGEO4C-G3+CC5:C+CC+CC+CC+"
610 DATA"CD+DD+DD+DD+D-GG-GG-GG-GGC+CC+CC+CC+C"
620 DATA"E3DEFG5F3ED6FD5E3C-G-E-CEEEEC-G-E-C5D1#DE3EDEFG5F3ED6FD5:-A3DA"
630 DATA"F-ADAF-ADAF-ADAF-GCEC-GCEC-GCEC-GCEC-ADAF-ADAF-ADAF-ADAF:D+DD+"
640 DATA"DD+DD+D-BB-BB-BB-BBC+CC+CC+CC+CC+C-AA-#A#A-BBD+DD+DD+DD+D-BB-BB-BB-BB"
650 DATA"E4DE3F4EF3G4FG3AG+CCG6V15G3V16G7V15G9V16G2GG4R5F3EDC:-G3ECE-AFDF-#AG#"
660 DATA"DGCAFAC1EG+C+E+CGECEG+C+E+G+E+C+E+CGEGEC-GCEGEG+CGEO5C2CC4R5D3CO4BA:C"
670 DATA"+CC+CD+DD+D#D+#D#D+#DF+FF+F-GG-GG-GG-GG-GG-GG-GG-GG C4+C3C4+C3GFED"
680 DATA"V16O4G3ABO5CDEF-B:V16O4E3FGABO5CD-G:V16O3C3+CC+CGFED",,,"O4C3C1DE3E1"
690 DATA"FD3D1EF3F1GA3A1B+CBAGFEFGA7:O3C3C1CE3E1ED3D1DF3F1FR5R7A:R",,"V16O4G1"
700 DATA"FE3G1FE3G1FE3G1FE3F1GAB+C7:V16O5G1GGGFFFFEEEEDDDDF1GAB+C7:R",,"O5F3G"
710 DATA"AFEDEFGEDCDEFDC-BC5DERF3GAFGAEFGEFGDEFDEFC5E3DC5R!O4F3GAFGAEFGEFGDEF"
```



こんな風に，行ったり来たりする時使え！

《第1図》こんなとき ESC キーを使え!!

と思います。

制作後期

このゲームは約1か月位で完成しました。が，メイン・プログラムに費やされた期間は1週間ぐらいで残りの日は細かい調整などに費やしました。プログラムは結構無駄がありそうなところがありますが，そういうところは処理にこだわっているんです。だけど長いなー。そうそうこのゲームは全25ラウンドです。

プログラム・コーナーは最近急激に本数が減少していますねー。まぁ仕方ないと思うけど。だけど98やTOWNSオンリーだけはやめてほしいです。では。

《第1表》変数表

●リスト1	
A	データ入力用アドレス
B	チェックサム用
C	入力データ
I, J	FOR〜NEXT用
A$, B$, C$	データ用
●リスト2	
N	ノルマ数
L	残機数
P	スピード
R	ラウンド
M	連続ダメージ防止用
T	コンティニュー可能な最高ラウンド
D, S, Y	タイトル用
J, H	FOR〜NEXT用
Z	ゲーム進行判定用アドレス
G, X1, Y1, X2, Y2, B, C, D, E, F(入力アドレス)	ラウンド描写用
M$( )	ラウンド用データ
E$( )	エンディング・メッセージ
B$( )	音楽データ
A%	レタリング用
A$, A, B, I	汎用

P.S. 1

某M-FANの欄外に載っていた「PC-98やMacが万能！というのは，パソコンを知らない人のいうことだね」という言葉にはカンドーした。

《第2表》使用メモリの概要

&HE000〜	PUTルーチン
19〜	GETルーチン
32〜	自機の跳ね返りルーチン
150〜	自機移動
200〜	敵移動
370〜	BGMルーチン
500〜	BGMデータ
F000〜	ワークエリア

CHECKER FLAG

Dr.D：ワンキーもの取りゲームか。まぁよくあるやつじゃな。

編：でも面はよく考えてありますよ。プレイヤーがよく通ってしまいそうなところに敵を置いてあります。

影：ウギァー。またここでやられたぁ！

P.S. 2

X1に関する本または周辺機器，いらなかったら誰かください。

参考にしたもの

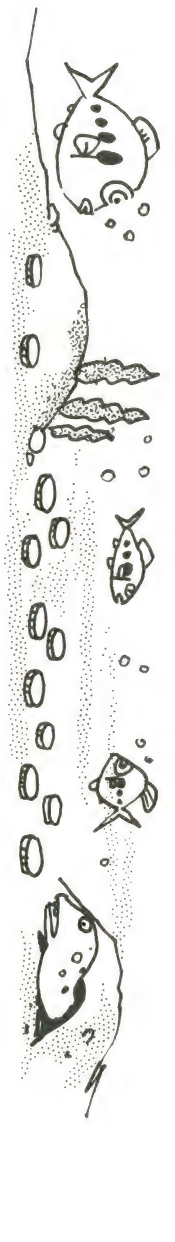
- X1-TECHKNOW　BNN第二企画部・編
- HOW TO マシン語　電波新聞社
- BM '93年3月号　254ページ「TOY OF PUYOPUYO」のスコア
- X1プログラム大全集II「BLOCK FIGHTER」ZUO-SOFT

★8月号のOF，106ページの質問の答えがわからないぞ。(静岡県浜松市・小橋きゅうx？才)……【編：あー。とくに締め切りはありません。だいたい，15日くらいまでに届いたハガキはつぎの月の8日に発売される号に載るでしょう。ただ，競争率が高いけどね。】

```
720 DATA"DEFC5DERF3GAFEDEFGEDCDEFDC5R3CR5CR!"
730 DATA"O5C1DE3C1DE3C1DE3C1DE3F1EDCFEDCFEDC-B-#A-B-#ACDE3C1DE3C1DE3C1DE3F1ED"
740 DATA"CFEDCFED-#ACEA#AA#GG#FFE#DD#CC#GG#FFE#DD#CC#FFE#DD#CCE#DD#CC#DD#CC#C"
750 DATA"CEFA#AA#GG#FFE#DD#CC#GG#FFE#DD#CC#FFE#DD#CCE#DD#CC#DD#CC#CCO4B#AB#A!"
760 '          ﾗｳﾝﾄﾞﾃﾞｨﾀ
770 DATA ABcV@024,AOIEFBOID@*RC14046,BAeJAAAeK@VMMJB*bI04JI14018
780 DATA BJ¥I@BA¥P@AeABFAAAQF*KO14aW04MH0401C
790 DATA BF@BPBL@W0B[@GPBa@BPAADB@AbDB@BSABH*TW13FW03aW0300A
800 DATA BG@BIB`@NIBAIQ@B[KG@AAEB@AA@REAaEW@Af@BD*UG00MQ10017
810 DATA AF[R@AF[T@AF[V@*eS10RU00CW00054
820 DATA BCLDCBXLDCADJEAAYJEAVHBD@V]BD@BKQPEALOQCVPGU@*TH00aS02FS02TW1306C
830 DATA AKQFJVLOGH*TE03TE03TE03TE03TE03TE13TE13TE03TE13TE03TE03TE13TE13036
840 DATA BCaDEBREJKAD_ECVSCIKVEED@V]ED@AFEO@A]EO@*LV00SW11SB01SC0408C
850 DATA ANDT@AWDT@*PS01YS11PS12YS02PS13YS13PS13YS13PS10YS00YS11PS0100A
860 DATA AHWGBBHWH@*LF13TF03[F03bG00DI00030
870 DATA BAeBUVE]JEAREEOVREFM*MN11]N01[L02OL0200C
880 DATA BD_EOAEDFNA^DFNALEENAVEENVSAFN*BW12eF0214A
890 DATA BCIDQB[IDQBOIDQVDGDPVPGFOV¥GDPA¥GT@APGD@ADGT@*NT12YT12018
900 DATA BE]FMAFGGKAZGGKVOIFIVNKQB*fD01DV01IE14[E04dW00AW120C0
910 DATA Bb@BQBE]S@BE@FMBEXF@B]@FHBJRN@AdAB@*¥V00¥Q11PE11PR13LE14BS02`L12002
920 DATA BF@FIBAKPGBa@FIB[KPGA¥JQFAAJQFVADP@VbDP@*]M01SR11HN12[N02SQ0309A
930 DATA AA@BUAf@BUBA^I@BH^P@*KE01SU01¥U01¥E1102A
940 DATA BAeBUVDHEDVJJIDVQJMEVZIJCVbCCGAZGEA*MK01GG11DI13GI13cM14010
950 DATA BANH@BXNH@A¥JG@AAJG@AAKW@A[KW@*OG04XG04YW14NW1402E
960 DATA ACaP@*CS02ET02GU02IV02MV02OU02dS02bT02`U02^V02ZV02XU02022
970 DATA ABcCSVCaDQ*TW10TB00AL12fL1206C
980 DATA AGEU@A¥ED@*BD10BF10BH10BJ10eO00eQ00eS00eU0000C
990 DATA BAeBUVQEDMVTOBBVaEDQVF[SCVCDDOVGHBCAO@C@*FK01KU11ZU12]D13¥D04eJ00001
1000 DATA All round clear!,This game is,The end...,Thank you
1010 DATA for your playing.,Good bye and,See you again!,Presented by
```

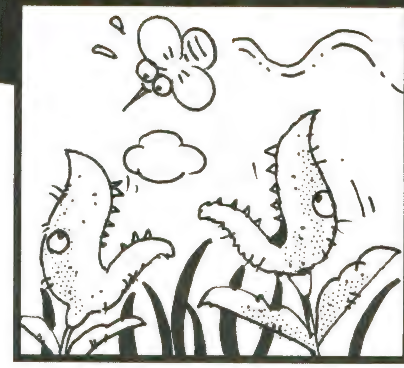
《リスト2》Get Coin!のメイン・プログラム・リスト

```
0 '-*-*-*-*-*-*-*-* しょきせってい               By.ｽﾝﾊﾟｰﾔｻｲｼﾞﾝｸﾝ
10 CLEAR &HE000:INIT:WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25:KLIST 0:DEFINT A-Z:Z=&HF005
20 CLICK OFF:PLAY 130:SOUND 11,0,20,0:DIM M$(25),E$(7),A%(300),B$(4)
30 '-*-*-*-*-*-*-*-* でいたよみこみ
40 OPEN "I",#1,"R DATA":INPUT #1,T:CLOSE #1:OPEN "I",#1,"COINS DATA"
50 FOR I=0 TO 4:INPUT #1,B$(I):NEXT I:FOR I=1 TO 25:INPUT #1,M$(I):NEXT I
60 FOR I=0 TO 7:INPUT #1,E$(I):NEXT I:CLOSE #1:LOADM "COIN.Bin"
70 FOR I=0 TO 12:READ A$:DEFCHR$(I)=HEXCHR$(A$):NEXT I
80 DEFCHR$(32)=HEXCHR$("FFFFFFFFFFFFFFFF0060000600003000FFFFFFFFFFFFFFFF")
90 GOTO 640
100 '-*-*-*-*-*-*-*-* スティジかくぜっ
110 SCREEN 0,0:CGEN 1:CREV 0:PALET 1,0
120 LINE (0,1)-(39,24),CHR$(12),BF:LINE (1,2)-(38,23)," ",BF
130 B=0:A$=M$(R):FOR I=1 TO LEN(A$) STEP 5
140 IF MID$(A$,I,1)="*" THEN B=1:G=I+1:I=LEN(A$)+1:GOTO 170
150 X1=ASC(MID$(A$,I+1,1))-64:Y1=ASC(MID$(A$,I+3,1))-64
160 X2=ASC(MID$(A$,I+2,1))-64:Y2=ASC(MID$(A$,I+4,1))-64:A=ASC(MID$(A$,I,1))-54
170 LINE (X1,Y1)-(X1+X2,Y1+Y2),CHR$(A),BF:NEXT I:F=&HF010:IF B=0 THEN 210
180 FOR I=G TO LEN(A$)-3 STEP 4
190 B=ASC(MID$(A$,I  ,1))-64:C=ASC(MID$(A$,I+1,1))-64
200 D=VAL(MID$(A$,I+2,1))   :E=VAL(MID$(A$,I+3,1)):POKE F,B,C,D,E:F=F+4:NEXT I
210 POKE F,255:N=VAL("&H"+RIGHT$(A$,3))
220 '-*-*-*-*-*-*-*-* スコアとか
230 L=5:LOCATE 34,0:PRINT#0 STRING$(L,0):CGEN 0:POKE &HF0C0,P,P
240 LOCATE 0,0:PRINT USING "Left coins ###    Round ##    Left ",N,R
250 '-*-*-*-*-*-*-*-* READY AND GO!!ひろみ
260 POKE &HF000,0,0,0,20,12,0:POKE &HF00F,0:CALL &HE150:CALL &HE200
270 PLAY B$(0):TIME=0:M=0
280 '-*-*-*-*-*-*-*-* メインはここだっ!
290 FOR I=0 TO PEEK(&HF0C0):CALL &HE370:NEXT I:CALL &HE3C7
300 CALL &HE150:ON PEEK(Z)   GOTO     330,360
310 CALL &HE200:ON PEEK(Z)+1 GOTO 290,330,360
320 '-*-*-*-*-*-*-*-* コインとったぜ!
330 SOUND 4,80,0:SOUND 10,16,0,15,0:POKE Z,0:N=N-1
340 LOCATE 11,0:PRINT USING "###";N:ON -(N>0) GOTO 290:GOTO 450
350 '-*-*-*-*-*-*-*-* くらった
360 IF M>TIME THEN POKE Z,0:GOTO 290 ELSE M=TIME+3     '連続だめーじ防止用
370 FOR I=0 TO 16:FOR J=1 TO 16-I:SOUND 8,J,J,J:NEXT J,I:SOUND 8,16,16,16
380 L=L-1:LOCATE 34+L,0:PRINT " ":POKE Z,0:ON -(L>-1) GOTO 290
390 '-*-*-*-*-*-*-*-* しんだ
400 A=CALC("0"):A$="GAME　OVER":PLAY "V16:V16:V16"
410 PLAY@ B$(1):GOSUB 540:PAUSE 10:CGEN 1:LOCATE PEEK(Z-2),PEEK(Z-1):PRINT " "
420 POKE Z-2,0,0:IF R>T THEN OPEN "O",#1,"R DATA":PRINT #1,R:CLOSE #1:T=R
430 C=T:REPEAT:CALL &HE200:POKE Z,0:UNTIL STRIG(0):CLS 0:A=18:GOTO 670
440 '-*-*-*-*-*-*-*-* くりや
450 A=CALC("0"):A$="Round"+AKCNV$(STR$(R))+"clear!!"
460 PLAY@ B$(2):GOSUB 540:PAUSE 20:R=R+1:IF R<26 THEN CLS 0:GOTO 110
470 '-*-*-*-*-*-*-*-* えんでんぐ
480 PLAY 45:SOUND 12,35:PLAY@ B$(3):CGEN 1
490 FOR I=0 TO 299:LINE (20,12)-(RND*38,RND*24),CHR$(12):NEXT I:GOSUB 610
500 GOSUB 610:FOR H=0 TO 7:A$=E$(H):GOSUB 540:GOSUB 610:NEXT H
510 A$="HELL－SOFT":GOSUB 540:REPEAT:UNTIL STRIG(0)
520 GOSUB 610:R=25:A=CALC("0"):PLAY 130:SOUND 12,20:GOTO 400
530 '-*-*-*-*-*-*-*-* れたりんぐ
540 PRW:PALET 7,0                                        'ふちどり
550 FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 1:SYMBOL (160-LEN(A$)*8+J*2,90+I*2),A$,2,2,1
560 NEXT J,I:SYMBOL (161-LEN(A$)*8,91),A$,2,2,7:PALET 7,7:PRW &HFE:RETURN
570 '
580 FOR I=20 TO 52:GET@ (16,I)-(314,I),A%,1             'しょたいをななめに
590 PUT@ (27-I/3,I)-(325-I/3,I),A%,PSET,1:NEXT I:RETURN
600 '
610 PAUSE 20:FOR I=0 TO 17:LINE (0,I+90)-(320,I+90),PSET,0      'けす
620 LINE (0,123-I)-(320,123-I),PSET,0:NEXT I:RETURN
630 '-*-*-*-*-*-*-*-* 鋼取る
640 SCREEN 0,1:FOR I=0 TO 1:SYMBOL (26+I,20),"Get　Coin!",2,2,1  'かく
650 SYMBOL (48+I,80),"1995　HELL－SOFT",1,1,7:NEXT I:GOSUB 580
660 '
670 PLAY "V16:V16:V16":PLAY@ B$(4)
680 SCREEN 1,1:R=T:P=29:Y=17:A$="↓[ROUND   ]↑":"P":A$="← SPEED     →":"P"
690 '
700 REPEAT:S=STICK(0):D=(D+1) MOD 3:PALET 1,D+5
710 R=R+(S=2 AND R>1)-(S=8 AND R<T):P=P+(S=4 AND P>0)-(S=6 AND P<199)
720   LOCATE 24,17:PRINT RIGHT$(AKCNV$(     STR$(R)),4)
730   LOCATE 22,21:PRINT RIGHT$(AKCNV$("  "+STR$(P)),6)
740 UNTIL STRIG(0):B=CALC("0"):GOTO 110
750 '
760 LABEL "P":LOCATE 20-LEN(AKCNV$(A$))/2,Y:PRINT AKCNV$(A$):Y=Y+4:RETURN
770 '-*-*-*-*-*-*-*-* きゃらくたでた
780 DATA BD7EFFBDFFBD42BD0000E7A5E7423C008100E7A5E7000081
790 DATA 8FF33071030106FF00703CFD7FF900008FF33071030106FF
800 DATA F1CF0C8EC08060FF000E3CBFFE9F0000F1CF0C8EC08060FF
810 DATA 8FF33CFD7FF906FF0070307103010000 8FF33071030106FF
820 DATA F1CF3CBFFE9F60FF000E0C8EC0800000F1CF0C8EC08060FF
830 DATA C3A93901C3810183182CFC3C181C4C38DBADFD3DDB9D4DBB
840 DATA C3B92901C3810183183CEC3C181C4C38DBBDED3DDB9D4DBB
850 DATA 7DAB7EB77E00008100207E367E0000007DAB7EB77E000081
860 DATA 7DAB7EED7E00008100207E6C7E0000007DAB7EED7E000081
870 DATA 7DAB7EB7FFAA548100207E36FFAA54007DAB7EB77E000081
880 DATA 7DAB7EEDFE552A8100207E6CFE552A007DAB7EED7E000081
890 DATA C3810000000081C3003C7E7E7E7F3E14C3A9402A406A81C3
900 DATA 0000000000000000FFFFFFFFFFFFFFFF8170380ECFF9600E
910 '
920 '                        向陵高校1513  ｵﾅｼﾞｺｰｺｰﾉﾔﾂｶﾞﾐﾃﾀﾗﾔﾀﾞ
930 'のったぜのったぜへらへらへらへらららららら・・??
```



★かげはバカだと，僕みたいなバカにでもそういいきれる。(秋田市・佐藤　卓13才)……【影：私は，バカではないのだ。そこがわからないんじゃ，まだまだあまいぞ。ムスッ。】

X68000(X-BASIC Ver. 2.0)用



一風変わったワンキー・ゲーム

ぶんぶん

和々草

内　容

ユスリカの「ぶんぶん」を食虫植物に食われないように画面右端まで飛ばせてやるという少し豪華なワンキー・ゲームです。

操作方法

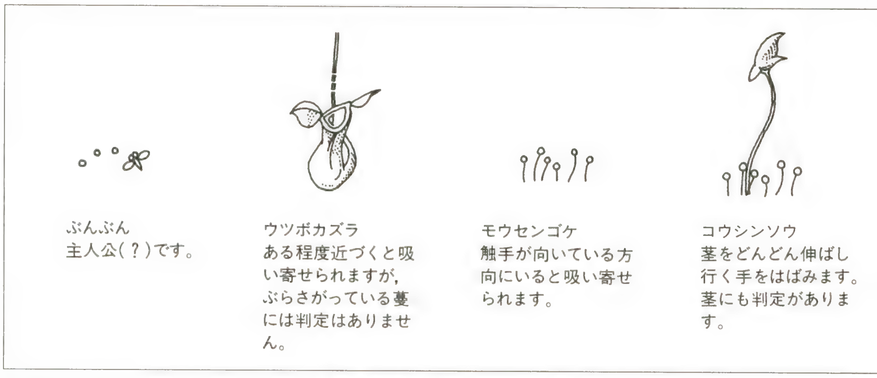
画面が現れたら，ジョイスティックのⒶボタンを押してください。すると左上から何やらでてきますが，それが「ぶんぶん」です。「ぶんぶん」は，Ⓐボタンで上昇し，何もしないと落ちていきます。また，つねに右に動いていますが，ジョイスティックの左右で，後戻(あともど)りなどをすることもできます。

ルール説明

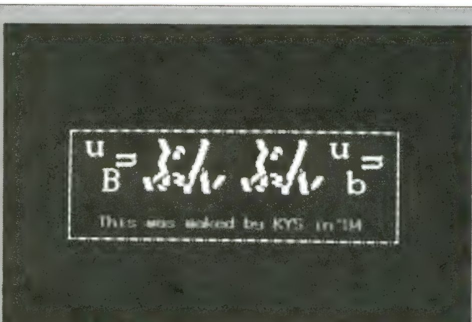
内容にもあるように「ぶんぶん」を操作して，画面右端にたどりつけばゴールですが，つぎのような場合には，ミスまたはゲーム・オーバーとなります。

1．食虫植物に食われた（当たった）場合ミス（なお，ブロックは当たっても平気です）。
2．画面の上下に飛びでてしまった場合ミス。
3．ゴールしても，スコアがマイナスになってしまった場合ゲーム・オーバー（スコアは，持ち点68000ptsからダメージ分を引いていく減算方式をとっています）。
4．全4ラウンド・クリアした場合ゲーム・オーバー。

ミスのときは，そのラウンドより再ス



《第1図》キャラクター一覧



◀《写真1》タイトル画面。ゲーム中の画面はすごくきれいだぞ



◀《写真2》動きが虫そっくりでフラフラして操作がむずかしいー



▶《写真3》ふうっ！画面右端までたどり着くとクリア



▶《写真4》食中植物に食われたり画面上下にはみでるとミス

★さておつぎは，影とつぐ美の夫婦漫才です。(千葉県流山市・司会の四遊亭21才)……【つぐ美：四遊亭さん，私と影さんは夫婦じゃないの！影：そうそう，私とつぐ美ちゃんは夫婦じゃなく，恋人なのだ。つぐ美：そうそうって，ちが～う!!影・つぐ美：どーも失礼しました。】

タートしますが，ゲーム・オーバーになると，ラウンド1に戻されます。あと，食虫植物の性質ですが，キャラクター一覧（第1図）のほうに記しておきましたので，そちらを参考にしてください。

プログラム

リストは今回3本にわかれていますが，その内容はつぎのとおりです。

●リスト1

関数拡張ファイルを作成します。これにより，semitrans( )，untrans( )の二つの関数を拡張します。前者はグラフィックの異なるページ間での半透明処理を行なうもので，後者はその解除です。このプログラムを実行する際は，ドライブAにBASICの入ったディスクを入れておいてください。そのあと，スクリーン・エディタなどで，BASIC. CNFというファイルにFUNC＝SEMITRANSと書き加え再起動させます。これまでの操作は一度きりで結構ですので，つぎからは**リスト2**から実行してください。

●リスト2

使用するスプライトすべてと，スプライト・カラーの定義を行ないます。

●リスト3

いわゆるメイン・プログラムです。わずかながらコメントを入れておきましたが，そんなに複雑ではないのでバグ取りも楽でしょう（実際に楽だった）。

改造について

このゲームのバランスは，ラウンド・データにかかっていますので，大いに改造してください。また，僕はACEでもって調整を行なっていますが，もっと速い機種ならば，コウシンソウを増やしたり頭を良くしたり（笑）してみるといいかもしれません。

つぶやき

このゲーム，最初はむずかしいと思われるでしょうが，真の醍醐味（だいごみ）はベストスコア争いにあります。後半いかに水につからないかが勝利の決め手でしょうか(?)。それから最後にsemitrans( )についてですが，アクティブ・ページ1とアクティブ・ページ0で奇数のパレットで描かれた部分のみ半透明処理を行ないますので，パレット番号2nと2n＋1のカラーコードは同じものにします（つまり使用できる色数は半減することになります）。

それでは，また！

CHECKER FLAG

Dr.D：似たようなワンキー・ゲームがよくあるが，これは＋αされているぞ。食虫植物に食べられないようにがんばってゴールしてくれたまえ。

編：画面も美しいし，ユスリカの飛びかたがいいですね。

X68000

《第1表》リスト3の変数一覧

グローバル変数		
float	sico	sin, cos関数内角度θ
int	i0～i7	雑用（ループなど）
	groll	apage 0の表示状況
	bestsco	ベストスコア
	sco	スコア・カウンター
	dco	ダメージ・カウンター
	rou	ラウンド
	etd	食虫植物（展開後の面データ）
	btd	ブロック（展開後の面データ）
	gpd	grollの内容
	bx	コウシンソウx座標
	by	コウシンソウy座標
	bd	コウシンソウ運動方向
	bdd	コウシンソウbdの増分
	bdc	コウシンソウbdのカウンター
	cost	cosテーブル
	sint	sinテーブル
char	spd	グラフィック・パターン
	grd	背景・格納用
str	stri0	タイトル
	byhex	32進数
	esd	食虫植物（展開前の面データ）
	bsd	ブロック（展開前の面データ）
ローカル変数		
int	z0～	雑用（ループなど）
	x	自分x座標
	y	自分y座標
	xd	自分x増分
	yd	自分y増分
	sn	自分スプライト番号
	st	スティック
	sr	トリガー
	po	point関数戻り値
	exd	引き寄せられるx増分
	eyd	引き寄せられるy増分

《リスト1》ぶんぶんの関数拡張ファイル作成プログラム・リスト

```
 10 /*save "SEMITRANS.BAS"
 20 dim str ssd(9)[80]={
 30 "485500000000000000000000000000B8000000000000000000000000002600",
 40 "0000000000000000000000000000000000000000000000000000000000",
 50 "0000000000000000000040000000400000004000000040000000040000000",
 60 "4000000040000000040000000420000000560000000660000000000000000",
 70 "00000000000000000000000004E7573656D697472616E7300756E747261",
 80 "6E730000000000005E000000620084FFFF0084FFFF0000006E0000008A",
 90 "7093323C1E6F4E4F700041F9000000A630BC000043F9000000B04E7570",
100 "93323C0E6F4E4F700041F9000000A630BC000043F9000000B04E750000",
110 "00000000000000004552524F522021000000000004000400040004000400",
120 "04000400040004000400 2E0004000C00040010000A0012000A00000000"
130 }
140 int sn,ss,sl,al,c0,c1,ca,co,i
150 dim char spd(290)
160 for al=0 to 9:for sl=0 to 28
170 spd(al*29+sl)=val("&H"+mid$(ssd(al),sl*2+1,2))
180 next:next
190 i=fopen("A:¥BASIC2¥SEMITRANS.FNC","c"):fwrite(spd,290,i):fclose(i)
200 end
```

《リスト2》ぶんぶんのスプライト定義プログラム・リスト

```
  10 /*save "BunbDM00.BAS"
  20 screen 1,2,1,1:sp_init():sp_clr()
  30 int sl,al:str d2
  50 dim char spd(255)
  60 dim str ssd(3)[256]
  70 ssd(0)="0000000060000500000678006600500000876780333560000076677 32A36000000660663 29B30000000
000039AB2000000000004332400000000000444570000"
  80 ssd(0)=ssd(0)+"0000000544567000000000765460670000000A7656076000000 0BA7767676000000A88777
66000000007888776600000000788766000000000006776"
  90 ssd(1)="0":for i0=0 to 131:ssd(1)=ssd(1)+"0":next
 100 ssd(1)=ssd(1)+"B00000000B000000200000000200000000200000F20000F00002F00020F00200002F02002020
0400F404004040400505000500505050060600066060606"
 110 ssd(2)="0":for i0=0 to 70:ssd(2)=ssd(2)+"0":next
 120 ssd(2)=ssd(2)+"300333000000003403333000000000303343000000000000544443000"
 130 ssd(2)=ssd(2)+"00000005555430000000000477543000000000B7754300000000BB7544300000000ABA003
000000000099"
 140 ssd(3)="00002A8A040006004D007BC07980B180F940A420CD6AFE728400FFC0AD6AFFFE"
 150 for al=0 to 2:for sl=0 to 254
 160 d2=mid$(ssd(al),sl+1,1):if d2<>"" then spd(sl)=val("&H"+d2) else spd(sl)=0
 170 next:sp_def(3+al,spd):next
 180 pset(15,15,1):get(0,0,15,15,spd):sp_def(2,spd)
 190 box(13,13,15,15,1,43690):pset(14,14,1):get(0,0,15,15,spd):sp_def(1,spd)
 200 for sl=0 to 15
 210 sp_color(sl,val("&H"+mid$(ssd(3),sl*4+1,4)),1)
 220 next
 230 end
```

★明らかにお得なので，定期講読をお願いすることにしました。今までは本屋で買ってたんですぞ。3年間近くですぞ。まいいっか!? とにかく今後ともよろしく。（熊本県上益城郡・**中村誠希18才**）……【**影**：安くて，なが～いお付き合い。】

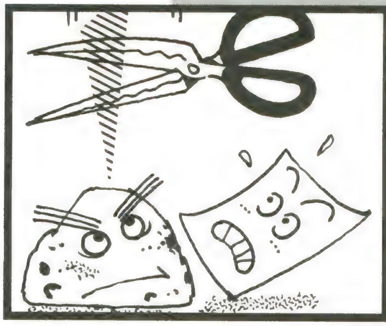
《リスト３》ぶんぶんのメイン・プログラム・リスト

```
10 /*save "BunbMP10.BAS
20 int i0,i1,i2,i3,i4,i5,i6,i7
30 int groll,bestsco,sco,dco=0,rou
40 int bx,by,bd,bdd,bdc
50 dim gpd(6)={0,256,256,0,0,256,256}
60 dim cost(45),sint(90):float sico
70 dim char spd(255),grd(65535)
80 str stri0="Bunbun"
90 str byhex[50]="0123456789ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ"
100 /* sin,cos Table
110 for i0=0 to 45:sico=i0*8
120 cost(i0)=cos((sico/180)*pi())*20
130 sint(i0)=sin((sico/180)*pi())*20
140 next
150 for i0=0 to 44
160 cost(i0)=cost(i0)-cost(i0+1)
170 sint(i0)=sint(i0)-sint(i0+1)
180 next
190 /* Screen Init.
200 screen 0,2,1,1:window(0,0,511,511)
210 sp_disp(1):sp_off()
220 mouse(4):mouse(2)
230 /* Round Data Untying
240 dim str esd(3)[80]={"71561871A62K82M93AG36F32E","81FG1CA4CA2I13FJ30H3QE32F318",
250 "C12A33D26C16G46G1883DF3E73H61LE10G2Q41Q8","G12I13625A34I37619E49E29A1C52C11K01001Q01T03J4
3M83NG"}
260 dim str bsd(3)[80]={"A5052547385A4A2A0KAKCMB","M75778389A3A9C0C2C4C6C8FEG4G6G8GAGCI3I9K3K9
L5L7",
270 "E14262852646E70728486KALCMA0EQ6","9202E2G32343A3C5C9CC3"}
280 dim etd(3,80),btd(3,80)
290 for i1=0 to 3:for i0=0 to 80
300 etd(i1,i0)=val(str$(strchr(byhex,asc(mid$(esd(i1),1+i0,1)))))
310 etd(i1,i0)=-etd(i1,i0)*(etd(i1,i0)>-1)
320 btd(i1,i0)=val(str$(strchr(byhex,asc(mid$(bsd(i1),1+i0,1)))))
330 btd(i1,i0)=-btd(i1,i0)*(btd(i1,i0)>-1)
340 next:next
350 /* Title & Screen A
360 title():contrast(0):waitB(50):makeA()
370 randomize(val(mid$(time$,4,2)+mid$(time$,7,2)))
380 /* Main Routine ( with Screen B )
390 repeat:sco=68000
400 for rou=0 to 3
410 makeB():contrast(15):waitB(50)
420 music(1):mainA():contrast(0):waitB(50)
430 next
440 until 0
450 end
460 /* Function
470 func mainA()
480 int x,y,xd,yd,sn,st,sr,po
490 dim exd(9)={0,1,0,-1,2,0,-2,1,0,-1},eyd(9)={0,-3,-6,-3,0,0,0,3,5,3}
500 locate 1,1:print "ROUND no."+str$(rou+1)
510 locate 16,14:print using"SCORE ##### pts";sco
520 waitA()
530 for i0=0 to 10:for i1=0 to 4
540 sp_set(i1,i0,50,257+sgn(i1),3)
550 next:next
560 groll=0:x=10:y=50:gyd=0
570 bd=5:bdd=-1:bdc=15
580 /*
590 repeat:dco=dco+5
600 roll=(roll+1)*-(roll<3):home(0,gpd(roll),gpd(roll+3))
610 st=stick(1):sr=strig(1)
620 xd=((st-1) mod 3=0)*3-(st mod 3=0 and st>0)*2+1:po=point(x+xd,256+y):if po<10 then x=x+xd+
exd(po)
630 yd=yd+(sr=1 and yd>-5)*2-(yd<5):po=point(x,256+y+yd):if po<10 then y=y+yd+eyd(po):if y>185
 then yd=yd¥2:dco=dco+500
640 if y<40 or y>215 then po=5
650 sn=(sn+1)*-(sn<3):sp_set(0,x+1,y+1,257):sp_set(1+sn,x,y,258)
660 if rou=0 then waitB(2) else beluM()
670 if po>0 and po<10 then dco=dco+50:if m_stat(1)=0 then m_play(1)
680 until po=5 or x>250
690 /*
700 if po=5 then m_play(2):symb(87,"MISTAKE",10):rou=rou-1:return()
710 m_play(3):waitB(150):m_play(5)
720 for i0=0 to dco¥50:sco=sco-50
730 locate 22,14:print using"#####";sco
740 if sco<0 then m_stop():m_play(2):symb(77,"GAME OVER",10):rou=777:dco=0:return()
750 next:m_stop():music(2)
760 symb(72,"NICE CLEAR",20):dco=0
770 if rou=3 then { rou=777:symb(62,"ALL ROUNDING",15)
780 if sco>bestsco then bestsco=sco:color 6:locate 22,14:print using"#####";sco:color 7:symb(6
2,"YOU RECORDED",15)
790 music(3):symb(97,"E N D",30) }
800 endfunc
810 func beluM()
820 bd=bd+bdd:bdc=bdc-1:if (bd<1 or bd>43) or bdc<0 then bd=bd mod 44+1:bdd=-bdd:bdc=5+rnd()*1
5
830 i0=bx+cost(bd):i1=by+sint(bd):if point(i0,i1+256)<>10 then line(bx,by,i0,i1,37):bx=i0:by=i
1 else bd=(bd+rnd()*10) mod 40+1:bdd=-bdd
840 sp_set(30,bx+8,by+8,261):fill(bx-1,255+by,bx+1,257+by,5)
850 endfunc
860 /* Function on Screen
870 func symb(z0;int,z1;str,z2;int)
880 apage(0):home(0,0,0):fill(40,100,220,134,3):box(40,100,220,134,255)
890 for i0=0 to 1:symbol(z0+i0,105,z1,1,1,2,255,0):next
900 waitB(z2*10):fill(40,100,220,134,0):apage(1)
910 endfunc
920 func makeA()
930 dim cod(18)={0,1,10,10590,21170,52862,31710,38052,44394,10570,52170,41610,31050,14986,2145
4,32024,16760,20984,11200}
940 for i0=0 to 37:palet(i0,cod(i0¥2)):next
950 /* Water
960 apage(0):wipe()
970 for i0=0 to 3
980 i1=gpd(i0):i2=gpd(3+i0)
990 fill(i1,i2,i1+255,i2+255,2):fill(i1,i2+40,i1+255,i2+215,0)
1000 for i3=0 to 2
1010 fill(i1,i2+i3*2+185,i1+255,i2+215,9-i3*2)
1020 line(i1+rnd()*16,i2+i3*2+186,i1+255,i2+i3*2+186,11-i3*2,rnd()*65536)
1030 next:next
1040 /* Block
1050 apage(1)
1060 fill(0,0,15,15,12)
1070 for i0=0 to 255:pset(rnd()*16,rnd()*16,14+int(rnd()*2)*2):next
1080 box(0,0,15,15,18)
1090 for i0=0 to 1:for i1=0 to 1
1100 pset(1+i0,5+i1,18):pset(13+i0,10+i1,18)
1110 next:next
1120 get(0,0,15,15,spd)
1130 /* Sky & Woods
1140 fill(0,0,255,255,32)
1150 circle(128,180,192,34,,,130):paint(128,200,34)
1160 for i0=0 to 64
1170 fill(i0*4,130+rnd()*50,i0*4+3,255,26+int(rnd()*3)*2)
1180 next
1190 for i0=0 to 100:i2=-10+rnd()*266:i3=90+rnd()*100:for i1=0 to 2
1200 fill(i2+i1*5,i3+i1*7,i2+i1*5+9,i3+i1*7+13,20+i1*2)
1210 next:next
1220 for i0=0 to 255:get(i0,0,i0,255,grd):put(i0,rnd()*7,i0,255,grd):next
1230 for i0=50 to 255:get(0,i0,255,i0,grd):put(rnd()*5,i0,255,i0,grd):next
1240 get(0,0,255,255,grd)
1250 semitrans()
1260 endfunc
1270 /* Round Making on Screen
1280 func makeB()
1290 cls:sp_off()
1300 apage(1):wipe():put(0,0,255,255,grd)
1310 for i0=0 to 10:box(i0,290-i0,256+i0,480+i0,10):next
1320 /* Plants
1330 for i0=0 to etd(rou,0):i1=255-etd(rou,2+i0*3)*8:i2=215-etd(rou,3+i0*3)*8
1340 switch etd(rou,1+i0*3)
1350 case 1:sp_set(5+i0,i1,i2+1,260,3):fill(i1-15,256+i2,i1,296,8):fill(i1-15,256+i2,i1,248+i2,
5):break
1360 case 2:sp_set(5+i0,i1,i2+1,33028,3):fill(i1-15,240+i2,i1,471,2):fill(i1-15,240+i2,i1,248+i
2,5):break
1370 case 3:sp_set(5+i0,i1,i2,259,3)
1380 line(i1-8,i2-15,i1-8,40,25,43690)
1390 for i3=0 to 2:for i4=0 to 2
1400 fill(i1-31+i4*16,256+i2-i3*16,i1-15+i4*16,271+i2-i3*16,1+i3*3+i4)
1410 next:next:break
1420 case 4:sp_set(30,i1,i2,261,3):bx=i1-8:by=i2:break
1430 endswitch
1440 next
1450 /* Blocks
1460 for i0=0 to btd(rou,0):i1=255-btd(rou,1+i0*2)*8:i2=215-btd(rou,2+i0*2)*8
1470 put(i1-15,i2-15,i1,i2,spd)
1480 fill(i1-15,256+i2-15,i1,256+i2,10)
1490 next
1500 endfunc
1510 /* Title
1520 func title()
1530 color[0,0,1984,65535]:color 7
1540 palet(1,53234):palet(2,1984):palet(3,640)
1550 box(30,70,230,160,255,64250)
1560 for i0=72 to 158:line(32+i0 mod 2,i0,228,i0,3,43690):next
1570 for i0=0 to 5
1580 symbol(50+int(i0¥3)*150,100,mid$(stri0,i0+1,1),1,1,2,255,i0 mod 3)
1590 symbol(76+i0,76,"ぶん ぶん",1,2,2,1-(i0>3)*2,0)
1600 symbol(48+i0¥3,140,"This was maked by KYS in'94",1,1,0,2,0)
1610 next
1620 waitA()
1630 endfunc
1640 /* Etc.
1650 func waitA()
1660 repeat:until strig(1)>0:repeat:until strig(1)=0
1670 endfunc
1680 func waitB(z0;int):for z1=0 to z0*100:next:endfunc
1690 func music(mno;int):m_init():str m1[128]
1700 for z0=1 to 8:m_alloc(z0,3000):m_trk(z0,"q8"):next
1710 switch mno
1720 case 1
1730 m_trk(1,"v12o3@65 c1")
1740 m_trk(2,"v13o3@43 @l5c&<c&<c&do1@66f")
1750 m_trk(3,"v13o4@57 c4e4g4<c2.")
1760 m_trk(4,"v15@50o0 @l3aeae")
1770 m_trk(5,"v15@59o4 @l7|:255cccc:|")
1780 break
1790 case 2
1800 m1="l12a16r16a16a16aaabrbrbr<c2"
1810 m_trk(1,"t120@34v14o4p3"+m1)
1820 m_trk(2,"y49,15@34v12o4p1r32."+m1)
1830 m_trk(3,"@09v15o2 l12f16r16f16f16fffgrgrgr<c4>g4c16")
1840 m_trk(4,"@35v15o4p2 l12c16r16c16c16cccdrdrdre2@48o2e16")
1850 m_trk(5,"v15o0 @47f8f16f16f12f12f12@45e6e6e6@60o3|:16d32:|@68>g2")
1860 m_play():break
1870 case 3
1880 m_trk(1,"t120@56v15o4 f4g-4")
1890 m_trk(2,"y49,15r16@56v11o4p1 f4g-4")
1900 m_trk(3,"@01v12o2 d-8r8g-8")
1910 m_trk(4,"@56v15o3p2 b4b-8")
1920 m_trk(5,"@53v15o3 c4c4")
1930 m_play():break
1940 endswitch
1950 endfunc
1960 /* おつかれさまでした。
```

★僕は付録CDが見れない。いつか見れる日を夢見ている。それと声優特集を楽しみにしているよ。うん。(愛媛県西宇和郡・**梶谷哲男**15才)……【**つぐ美**：夢ではなく，正夢になるといいわね。**影**：つぐ美ちゃんやDr.D，そして私が収録されているぞ！**編**：私は？】

PC-E500, 550, U6000用

落ちものとジャンケンがミックス



移植版 Janken(ジャンケン) War(ウォー) 2'

eyes

最初に

ベーマガ92年9月号の「JANKEN-WARS 2」(X1・さぶ作) をアイデアのみ移植しました。私はX1のことはまったくしりません。そのおかげでちがったものができたと思います。

入力前に

All BASICですが, 同時キー入力ルーチン (「Like Soccer」'92年5月号 佐伯俊道作) を使用させていただきました。そのため, 最初に「POKE &BFE03, &1A, &FD, &B, 0, 1, 0 : CALL &FFFD8」とマシン語領域を確保してから **"リスト1"** を入力, RUNして (SAVEも) から **"リスト2"** を入力, RUNしてください。

ルール

○対戦型のゲームで, ジャンケンをします。

○何をするかというと, 自分の武器 (石・はさみ・紙) をどこかの段に五つ並べることを目的とします。

○基本的に相手の武器の上に勝つものを乗せると相手は消え, 自分は相手のもといたところに武器を入れられます。あいこなら上に乗ったまま, 負けると自分が消えます。

○特別に "剣" が存在します。これは, どこのどの武器もそこ1列分削除できます。

○3段積みあがると, 剣か, 勝つ武器が入らない限り変化はありません。

移植版として加えたルール

●雷おこし

ターンごとにランダムに起こるイベントです (東京名物のそれではない)。突然雷雲がでて, その列は有無を言わさず消し去るという非情なものです。ゲーム開始時にイベント有無を選択できます。

●勝ち抜きジャンケン

ジャンケンで勝って下に落ちたら, その下のと連続するいそがしいルールです。これも選択できます。

わかりやすくするために

最初に, 一度に落とす数を指定しますが, ゲーム中にあといくつ落とせるかをプレイヤーのほう (1PLは右, 2PLは左) に表示します。当然「0」では相手のターンということになります。

キー入力

1PL : [4][6]で左右・[8][2]でスピード・ダウン, アップ

2PL : [A][D]で左右・[W][Z]でスピード・ダウン, アップ

同時キー入力可能です。

テクニック

取られたくないところは2段に, 「勝ち抜き」ではちがうのを重ねましょう。案外たくさん戦法があります。

いいたいこと

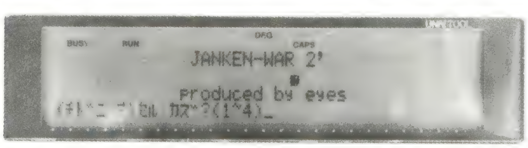
もう高3生活に突入して, 受験勉強に本腰入れる前に投稿しようと思い, 出しました。高校でのいい思い出としたいのですが, いかがでしょうか。

X1でのプログラムも工夫すればポケコンでやれるんです。ポケコンを見捨てずにいてください。そうそう, PC-E650なんてのがSHARPからでちゃって, PC-E500の立場はどうなることやら。

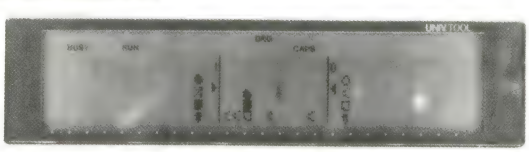
P. S. 試してくれた皆さまありがとう。

●参考にしたもの

・マイコンBASICマガジン'92年5月号



◀《写真1》タイトル画面で各種の設定をしておこう!



▶《写真2》対戦型落ちものパズルだ! イベントもあるぞ



◀《写真3》ジャンケンのルールを計算して戦法を練ろう



▶《写真4》先に自分の武器を五つ並べたほうが勝ちだ!

CHECKER FLAG

編 : ジャンケンと落ちものの組み合わさったゲームです。勝ち抜き, つまり連鎖もあるんですね。

Dr.D : 2人用専用なのが残念。まあそのおかげでリストが短いのじゃが。

編 : でもポケコンは手軽に外に持ちだせるから相手なんかすぐに見つかるでしょう。

★中古で13万円のX68030, 電話したときにはもう手遅れでした。いったい誰が買ったのか? ベーマガ読者の中にいるハズです。はっ! もしや影さんでは!? (富山市・あまみり20才)……【影 : 私ではないですよ。だって13万円なんて金額, 私にはとてもとても…。】

「LIKE SOCCER」佐伯俊道作
• '92年9月号「JANKEN-WARS 2」さぶ作

《第1表》変数表&行設定

A	ぐぅ・ちょき・ぱぁ設定
B(10, 3)	場所の1PL or 2PL
C(10, 3)	場所のぐぅちょきぱぁ
D, E, F, G	オープニング用の雑用
H	雷おこしの有無
I	落下中武器Y座標
J	1PL・2PLのターン
K	2か所の雑用
L	落ちる先のY座標
M	勝負（1:負け）
N	雑用
P	一度に落とせる数−1
Q	じゃんけん相手
R	雷出現X座標
S	稲妻Y座標
T	プレイヤー内のターン数
U	落下前のY座標
V	勝ち抜き有無
W	右側いくつ並んでいるか
X	武器出現X座標
Y	左右の動き
Z	左側いくつ並んでいるか
A$(1, 3)	キャラクター
A$	消すためのキャラ
B$(4)	数字表示キャラ
B$	雷おこしキャラ
C$	稲妻キャラ
10〜20	初期設定
30〜80	オープニング
90〜120	画面設定
130〜150	雷のイベント
160〜170	設定二つ目
180〜220	落下
230〜400	じゃんけん判定
410〜460	勝負判定
(470	データ)

《リスト1》移植版Janken War 2′のキー・プログラム・リスト

```
10:CLEAR :CLS :AD=&BFB00
20:POKE AD,&32,&CD,&0,1,
   1,&32,&CD,2,1,1:AD=AD
   +10
30:FOR I=0TO 7:READ A,B,
   C,D:POKE AD,&32,&CC,&
   F0,2^A,&32,&65,&F2,2^
   B,&18,3,&32,&6D+C*16,
   D:AD=AD+13:NEXT :POKE
    AD,7:END
40:DATA 5,5,1,0,7,5,0,0,
   6,4,1,1,6,6,0,1,0,3,1
   ,2,1,3,0,2,1,0,1,3,0,
   5,0,3
```

《リスト2》移植版Janken War 2′のメイン・プログラム・リスト

```
10:CLEAR :RANDOMIZE :CLS
    :DIM A$(1,3),B(10,3)
   ,C(10,3),B$(4):FOR I=
   0TO 3:FOR J=0TO 1:REA
   D A$(J,I):NEXT :NEXT
   :FOR J=4TO 0 STEP -1:
   READ B$(J):NEXT
20:A$="000000000":B$="3
   8442244224438":C$="41
   713D1F03"
30:LOCATE 13,0:PRINT "JA
   NKEN-WAR 2'
40:F=0:FOR D=0TO 1:FOR E
   =0TO 3:F=F+1:GCURSOR
   (72+F*9,15):GPRINT A$
   (D,E):FOR G=0TO 30:IF
    INKEY$ <>"" THEN 50
   ELSE NEXT :GCURSOR (7
   2+F*9,15):GPRINT A$:N
   EXT :NEXT :GOTO 40
50:G=30:NEXT :LOCATE 12,
   2:PRINT "produced by
   eyes"
60:INPUT "ｲﾁﾄﾞﾆ ｵﾄｾﾙ ｶｽﾞ
   ?(1~4)";P:IF P>4 OR P
   <1 LET P=E ELSE P=P-1
70:LOCATE 0,3:INPUT "ｶﾁﾇ
   ｷ ｼﾞｬﾝｹﾝ ﾔﾙ?(0/ﾅｼ 1/ｱ
   ﾘ)";V:IF V=0 LET V=1
   ELSE V=0
80:LOCATE 0,3:INPUT "ｶﾐﾅ
   ﾘ ｵｺｼ ﾁｭｳﾓﾝ?(0/ｼﾅｲ 1/
   ｽﾙ)";H
90:CLS :GCURSOR (90,17):
   GPRINT "F87020"
100:GCURSOR (158,17):GPR
    INT "2070F8"
110:FOR K=4TO 1 STEP -1:
    FOR L=0TO 1:GCURSOR
    (80-(L<>1)*84,K*6+7)
    :GPRINT A$(L,K-1):NE
    XT :NEXT
120:LINE (94,-1)-(156,32
    ),B
130:IF H IF RND 5<>1 THE
    N 160 ELSE ELSE 160
140:R=RND 10:GCURSOR (89
    +R*6,5):GPRINT B$:FO
    R S=0TO 3:GCURSOR (9
    0+R*6,S*7+12):GPRINT
     C$:B(R,S)=0:C(R,S)=
    0:NEXT :FOR S=0TO 4:
    GCURSOR (89+R*6,S*8)
150:GPRINT A$+"0000":NEX
    T :GOTO 120
160:FOR J=0TO 1:FOR T=0T
    O P:A=RND 33:A=-(A>3
    0)-(A>20)-(A>10):X=R
    ND 10
170:GCURSOR (-(J=0)*68+9
    0,7):GPRINT B$(P-T+1
    ):GCURSOR (-(J<>0)*6
    8+90,7):GPRINT B$(0)
180:FOR I=5TO 15 STEP 0.
    25
190:CALL &BFB00:Y=PEEK (
    J*2)-1:B=PEEK (J*2+1
    ):I=I-(B=2)*0.75-(B=
    1)*0.25
200:IF X+Y>10 OR X+Y<1 T
    HEN Y=0 ELSE X=X+Y
210:GCURSOR (90+X*6-Y*6,
    I):GPRINT A$
220:GCURSOR (90+X*6,I):G
    PRINT A$(J,A):NEXT I
230:U=15:IF A=3 THEN L=3
    7:GOTO 250
240:L=(-(B(X,0)=0)-(B(X,
    1)=0)-(B(X,2)=0))*5+
    15
250:FOR I=U TO L:GCURSOR
     (X*6+90,I):GPRINT A
    $(J,A):NEXT I
260:M=0:IF A=3 THEN FOR
    K=0TO 2:B(X,K)=0:C(X
    ,K)=0:NEXT :GOTO 410
270:IF L=30 LET B(X,2)=J
    +1:C(X,2)=A:GOTO 410
280:IF B(X,(L-15)/5)<>(J
    +1) THEN 310
290:IF L>15 LET B(X,(L-2
    0)/5)=J+1:C(X,(L-20)
    /5)=A:GOTO 410
300:M=1:GOTO 380
310:Q=C(X,(L-15)/5)
320:IF Q=A IF L=15 LET M
    =1:GOTO 380  ELSE LE
    T B(X,(L-20)/5)=J+1:
    C(X,(L-20)/5)=A:GOTO
     410 ELSE N=Q+A:ON N
     GOTO 330,350,370
330:IF Q<A LET M=1
340:GOTO 380
350:IF Q>A LET M=1
360:GOTO 380
370:IF Q<A LET M=1
380:IF M=1 GCURSOR (X*6+
    90,L):GPRINT A$:GOTO
     410
390:FOR K=L TO L+5:GCURS
    OR (X*6+90,K):GPRINT
     A$(J,A):NEXT
400:B(X,(L-15)/5)=V*(J+1
    ):C(X,(L-15)/5)=V*A:
    IF V=0 LET U=L+5:L=L
    +5:GOTO 250
410:FOR K=0 TO 2
420:W=0:FOR L=6TO 10:IF
    B(L,K)=J+1 THEN W=L-
    5:NEXT L:GOTO 460
430:Z=0:FOR L=5TO 1STEP
    -1:IF B(L,K)=J+1 THE
    N Z=6-L:NEXT L:GOTO
    460 ELSE L=1:NEXT L
440:IF W+Z>4 GOTO 460 EL
    SE NEXT K
450:NEXT T:NEXT J:GOTO 1
    30
460:LOCATE 14,0:PRINT "P
    LAYER";J+1;" WIN!":I
    $=INPUT $(8)
470:DATA 6090888870,70F8
    F8F060,2050508888,88
    5020D8D8,78C88888F8,
    F8F8F8F878,107898781
    0,1078F87810,3820F8,
    00A8F8,00E8B8,0000F8
    ,708870
```


★なんだか最近BASICプログラムの数が，だんだん減少しているような…！（東京都板橋区・いけやこうじ14才）……【Dr.D：そんなことはないぞ。内容がすごい！昨夜も今夜も選ぶのに徹夜だからのう。影君，今夜も頼むぞ。影：えっ。】

ザ★ゲーム
ミュージック
プログラム

MSX/2/2+/turboR(FM MUSIC)用

DAYTONA USA

～初級コースBGM～ ©SEGA

石川 一晃

MSX

内 容

デイトナUSAの初級コースBGMです。

プログラムについて

Xコマンドを使用して1パート最大512文字まで打ち込み可能にしています。G系（ドラムのパート）で使用しています。そして，Yコマンドと&コマンドを併用してポルタメントやソフト・エンベロープもやったりしています。興味のある人は解析してみてください。

苦労した点

和音感を表現するため，ぶつかる音は徹底的に排除したかったので，プログラム・テクニックよりも音楽的なところに一番苦労しました。CDも何回聴いてもわからない和音があって，それなりに聴けるように調整にも時間がかかりました。

GORRY先生より一言

これはまた思い切った選曲をしてきましたね。苦労のあとがしのばれます。

MSXのMMLは，最短音長を各チャンネルごとに合わせていかないと，音長の微妙なズレがたまって，テンポがずれてきます。とくにこのようなテンポ重視の曲では命とりになります。気をつけましょう。

DAYTONA USA～初級コースBGM～のミュージック・プログラム・リスト

```
10 'Filename (DAYTONA.TOU)
20 CLEAR 4800
30 _MUSIC(1,0,1,1,1,1,1,1)
40 GOSUB 60
50 GOTO 270
60 '---- VOICE NOMINATOR ----
70 DIM  A%(15):DEF FNV=VARPTR( A%(0))
80 RESTORE 220:GOSUB 100
90 RETURN
100 '---- WORK DEPARTMENT ----
110 READ J:POKE FNV+10,J*2
120 READ J:POKE FNV+17,J
130 READ J,K:POKE FNV+8,J:POKE FNV+9,K
140 FOR I=0 TO 1
150   FOR N=0 TO 1:READ J,K:J=J*16+K:POKE FNV+18+I*8+N,J:NEXT N
160   READ P
170   J=0:FOR N=0 TO 3:READ K:J=J+K*2^(7-N):NEXT N:POKE FNV+16+I*8,J+P
180   READ K:J=PEEK(FNV+17)*(1-I)+K*64:POKE FNV+17+I*8,J
190 NEXT I
200 RETURN
210 '--- VOICE DATA       ----           :'(FB=0~7)(TL=0~63)(TR=0~255)(DT=ダミ-)
220 '     FB TL TR  DT <( A%) VOCAL    >:'(AR,DR,SL,RR,ML=0~15)(AM,PM,EG,KR=0~1)
230 DATA 06,17,000, 0                   :'(KL=0~3)
240 '     AR DR SL,RR ML AM PM EG KR KL
250 DATA 15,00,15,00,02, 0, 1, 1, 0, 2:'OP 1 (MODULATER) freqensy
260 DATA 15,00,00,04,06, 0, 0, 1, 0, 0:'OP 2 (CARREAR)   VOLUME
270 'INITIALISE (MODE 1) -----------------------------------------------
280 POKE&HFA7D,12
290 SOUND6,14:SOUND7,&B100001
300 T$="T136":_VOICECOPY(A%,@63)
310 RV$="Y54,0  Y55,49  Y56,01 "
320 RF$="Y22,34Y38,5 Y23,89Y39,02 Y24,155Y40,09"
330 R$=T$+RV$+RF$
340 PLAY#2,T$,T$,T$,T$,T$,T$, R$, "SOM1240 O4XT$;","L32O8XT$;","V13XT$;"
350 'MML DATA AREA ---------------------------------------------------------
360 '****     (INTRO) 1,2     ****
370 B$="@63V15QO4E-64Y17,178&E-4&E-16..y17,69&e-8r<B64Y33,23Y17,34&B8...& B1"
380 C$="R19 @63V10QO4E-64Y18,176&E-4&E-16..y18,67&e-8r<B64Y34,23Y18,32&B8...& B2
..."
390 D$="R5 @63V6QO4E-64Y19,173&E-4&E-16..y19,64&e-8r<B64Y35,23Y19,29&B8...& B2.
"
400 G$="R1Y38,11Y22,17BHC16HC16Y38,7Y22,131BHC8 y38,11y22,17bhc16bhc16hc16Y38,7Y
22,17b16 HC16BHC16Y38,11BHC16B16 y38,7y22,131bhc16hc16y38,11y22,17bhc8"
410 '****     3,4     ****
420 BO$="O4A1& A1"
430 CO$="Y18,32Y34,23@W1 @W1"
440 DO$="Y19,29Y35,23@W1 @W1"
450 GO$="Y38,5Y22,0BHC16HC16Y38,7Y22,131BHC8 y38,7y22,51bhc16y38,11Y22,17bhc16hc
16Y38,7Y22,17bc16 Y38,5Y22,0BHC16Y38,7Y22,17BHC16Y38,11BHC16B16 y38,7Y22,51bhc16
hc16y38,11y22,17bhc16y38,7y22,60bsc16"
460 G1$="Y38,5Y22,0BHC16HC16Y38,7Y22,131BHC8 y38,7y22,51bhc16y38,11Y22,17bhc16hc
16Y38,7Y22,17bc16 Y38,5Y22,0BHC16Y38,7Y22,17BHC16Y38,11BHC16B16 y38,7Y22,51bhc16
hc16y38,7y22,60bsc16bsc16"
470 G2$=GO$+"XG1$;"
480 H$="RLCRC RCRC"
490 '****     5,6     ****
500 B2$="@63V10QO3E-64Y16,178&E-4&E-16..y16,69&e-8r<B64Y16,178&B8... L16Y48,4&BY
48,5&BY48,6&BY48,7&B&B2."
510 B1$="O4E-64Y17,178&E-4&E-16..y17,69&e-8r<B64Y33,23Y17,34&B8... L16Y49,1&BY49
,2&BY49,3&BY49,5&B&B2."
520 C1$="R19 O4E-64Y18,176&E-4&E-16..y18,67&e-8r<B64Y34,23Y18,32&B8... L16Y50,6&
BY50,7&BY50,8&BY50,10&B&B2&B8."
530 D1$="R5 O4E-64Y19,173&E-4&E-16..y19,64&e-8r<B64Y35,23Y19,29&B8... L16Y51,9&B
Y51,10&BY51,11&BY51,13&B&B2"
540 E$="@63V10QO3R2.B64Y20,232&B8... L16Y52,4&BY52,5&BY52,6&BY52,7&B&B2."
550 F$="@63V10QO2R2.A64Y21,131&A8... L16Y53,4&AY53,5&AY53,6&AY53,7&A&A2."
560 '****     7,8     ****
570 B4$="V5O3E2Y48,6&E2 Y48,5&E4Y48,4&E4Y48,3&E2"
580 B3$="O4V9A2Y49,3&A2 Y49,2&A4Y49,1&A4Y49,0&A2"
```

★パソコンを買ってもらったら，小遣いがストップしてしまった！ BMが買えない～。(埼玉県三郷市・田中一郎14才)……【つぐ美：編：お母さんにもパソコンを使わせるっていうのがいいかも。】

```
590 C2$="O4V5Y18,32Y34,23@W2Y50,9@W2 Y50,8@W4Y50,6@W4Y50,5@W4@W4"
600 D2$="O4V2Y19,29Y35,23@W2Y51,12@W2 Y51,11@W4Y51,9@W4Y51,8@W4@W4"
610 E0$="V5O4F+2Y52,6&F+2 Y52,5&F+4Y52,4&F+4Y52,3&F+2"
620 F0$="V5O3D2Y53,6&D2 Y53,5&D4Y53,4&DY53,3&D2"
630 '****    9      ****
640 A$="@6V15Q3L16O2AF+Gg+8a8a+8B8>C8C+D8"
650 F1$="@54V15Y37,0L16Q06AF+Gg+8a8a+8B8>C8C+D8"
660 G3$="Y38,5Y22,0BH16BH16BH16BH16 r16bh16r16bh16 R16Y38,7Y22,60BS32BS32BS16BS1
6 bs16bs16bs16bs16"
670 '****   (A) 10,11  ****
680 A0$="L16O3E<EE>E<ee>e<eE>E<EE>e<e>E<E >E<EE>E<ee>e<eE>E<EE>e<e>E<E"
690 B5$="@0V9O4L8Q5BR16BR16br16br16BB BR16BR16br16br16BB"
700 C3$="@0V8O5L8Q5F+R16F+R16f+r16f+r16F+F+ F+R16F+R16f+r16f+r16F+F+"
710 D3$="@0V9O5L8Q5DR16DR16dr16dr16DD DR16DR16dr16dr16DD"
720 E1$="@0V15O5L8Q6AR16AR16ar16ar16AG+ AR16AR16ar16ar16AG+"
730 F2$="O7L64@54Y37,0V15QA8 T255Y21,17&AY21,2&A Y37,25Y21,204&AY21,154&A y21,10
9&ay21,69&a Y21,34&AY21,2&A"+T$
740 G4$="Y38,5Y22,0OHC16HC16HC16C16 Y38,7Y22,60bhc16hc16hc16hc16 Y38,5Y22,0BHC16
HC16HC8 Y38,7Y22,60bhc16hc16hc16hc16"
750 G5$="Y38,5Y22,0BHC16HC16HC16C16 Y38,7Y22,60bhc16hc16hc16hc16 Y38,5Y22,0BHC16
Y38,7Y22,60BSC16BSC8 bsc16hc16bsc16bs16"
760 G6$=G4$+G5$
770 '****        12,13  ****
780 F3$="R1 R2@14Y37,32V12Q4L16O4B>DF+Ab>df+e"
790 G7$="Y38,5Y22,0BHC16HC16HC16C16 Y38,7Y22,60bhc16hc16hc16hc16 Y38,5Y22,0BHC16
HC16HC32Y38,7Y22,60BS32BS32BS32 bsc16bsc16bsc16bs16"
800 G8$=G4$+G7$
810 J$="R1 R2L16O6V11B>DF+Ab>df+e"
820 '****        14,15 (1)  ****
830 A1$="L16O3F<FF>F<ff>f<fF>F<FF>f<f>F<F >F<FF>F<ff>f<fF>F<FF>f<f>F<F"
840 B6$="O5L8CR16CR16cr16cr16CC CR16CR16cr16cr16CC"
850 C4$="O5L8GR16GR16gr16gr16GG GR16GR16gr16gr16GG"
860 D4$="O5L8E-R16E-R16e-r16e-r16E-E- E-R16E-R16e-r16e-r16E-E-"
870 E2$="O5L8B-R16B-R16b-r16b-r16B-A B-R16B-R16b-r16b-r16B-A"
880 F4$="O7L64@54Y37,0V15QB-8 T255Y21,34&B-Y21,17&B- Y37,25Y21,232&B-Y21,178&B-
y21,131&b-y21,89&b- Y21,51&B-Y21,17&B-"+T$
890 '****        16,17 (1)  ****
900 F5$="R1 R2@14Y37,32V12O5Q4L16CE-GB->ce-f+d"
910 J0$="R1 R2O7L16CE-GB->ce-f+d"
920 '****        18,19 (2)  ****
930 F6$="@54V15Y37,0O7L8QAR16AR16ar16ar16AY21,17&A AR16AR16ar16ar16AY21,17&A"
940 '****        20,21 (2)  ****
950 G9$="Y38,5Y22,0BHC16HC16HC16C16 Y38,7Y22,60bhc16hc16hc16hc16 Y38,5Y22,0BHC16
Y38,7Y22,60BSC16BSC8 bsc16bsc16bsc16bs16"
960 GA$=G4$+G9$
970 '****        22,23 (2)  ****
980 BZ$="@23V15O6R1 R2R8L32Q3DDDR32r8dddr32"
990 GB$="Y38,5Y22,0BHC16HC16Y38,7Y22,17BHC16C16 Y38,7Y22,60bhc16y38,11y22,17bhc1
6hc16y38,7bhc16 Y38,5Y22,0BHC16HC16Y38,11Y22,17BHC8 Y38,7Y22,60bhc16hc16y38,7y22
,131bhc16hc16"
1000 GC$="Y38,5Y22,0BHC16HC16Y38,7Y22,17BHC16C16 Y38,7Y22,60bhc16y38,11y22,17bhc
16hc16y38,7bhc16 Y38,5Y22,0BHC16HC16Y38,7Y22,60BSC8 bsc16hc16bsc16bsc16"
1010 GD$=GB$+"XGC$;"
1020 I$="VBV7BV6BR32 V9BV10BV9BR32 VBV7BV6BR32 V9BV10BV9BR32"
1030 IO$=I$+I$+I$+I$
1040 '****      24,25 (2)  ****
1050 GE$="Y38,5Y22,0BHC16HC16Y38,7Y22,17BHC16C16 Y38,7Y22,60bhc16y38,11y22,17bhc
16hc16y38,7bhc16 Y38,5Y22,0BHC16Y38,7Y22,60BSC16BSC16BS16 bsc16bsc16bsc16bsc16"
1060 GF$=GB$+"XGE$;"
1070 '****    (B) 26,27     ****
1080 A2$="L16O3D-R16D-D-d-<ba-b>D-<BA-B>d-r16c8&  CR16CCc>c<ccCCC<Gb->ccc"
1090 B7$="@63V12O4L8QE32Y17,232&E16.&E2Y17,178&EF+G& G1"
1100 C5$="@63V10O3L8QB32Y18,109&B16.&B2Y18,69&BY18,109&BY18,89&B& B1"
1110 D5$="@6V15O6L16QF+R8.r2F+8GR16 R2.G4"
1120 E3$="@6V15O6L16QER8.r2E8ER16 R2.E4"
1130 F7$="@2V15Y37,32O4D-2..C8& C2E4B-4"
1140 GG$="Y38,5Y22,0BHC16HC16Y38,11Y22,17BHC16C16 Y38,7Y22,60bhc16hc16y38,11y22,
17bhc16y38,7y22,131bhc16 Y38,5Y22,0BHC16HC16Y38,11Y22,17BHC8 Y38,7Y22,60bhc16hc1
6y38,11y22,17bhc16y38,7bhc16"
1150 GH$=GG$+"XGG$;"
1160 '****        28,29     ****
1170 A3$="L16O2B>B<BBbaf+aBBBbr16>d8& DR16DDdc<a>c<A>CDAbadc"
1180 B8$="O4L8QE32Y17,232&E16.&E2Y17,178&EF+D& D2L64&DY33,23Y17,2&DY17,34&DY17,6
9&D&d8.&DY17,51&DY17,34&D32&D8."
1190 C6$="O3L8QA32Y18,69&A16.&A2Y18,34&AY18,69&AY18,34&A& A2L64&AY18,51&AY18,69&
AY18,69&A&a8.&AY18,51&AY18,34&A32&A8."
1200 D6$="O6L16F+R8.r2F+8DR16 R2.E4"
1210 E4$="O6L16DR8.r2D8CR16 R2.C4"
1220 F8$="A2.F+4& F+2>D4C4"
1230 '****        30,31     ****
1240 A4$="L16O2GR16GGggffGGFFgr16b-8& B-R16B-B-b->b-<b-b-B-B-B-A-ffa-b-"
1250 C7$="O3L8QE32Y18,232&E16.&E2Y18,178&EF+G& G1"
1260 E5$="O6L16DR8.r2D8E-R16 R2.E-4"
1270 F9$="<B2..B-8& B-4.>C8D6C6<B-6"
1280 '****        32,33     ****
1290 A5$="L16O2AR16AAaaagAAAGar16>d8& DR16DDdc<a>c<A>CDAbadc"
1300 B9$="O4L8QE32Y17,232&E16.&E2Y17,178&EF+D& D1"
1310 C8$="O3L8QE32Y18,232&E16.&E2Y18,178&EF+D& D1"
1320 D7$="O6L16F+R8.r2F+8DR16 R2.D4"
1330 FA$="A2..F+8& F+1"
1340 '****        34,35 (1) ****
1350 BA$="@0V10L16O5QR8ER8Er8er8er R8ER8Er8er8er"
1360 C9$="@0V10L16O4QR8BR8Br8br8br R8B-R8B-r8b-r8b-r"
1370 '****        36,37 (1) ****
1380 BB$="L16O5QR8DR8Dr8dr8dr R8CR8Cr8cr8cr"
1390 CA$="L16O4QR8AR8Ar8ar8ar R8AR8Ar8ar8ar"
1400 '****        38,39 (1) ****
1410 BC$="L16O5QR8DR8Dr8dr8dr R8E-R8E-r8e-r8e-r"
1420 CB$="L16O4QR8BR8Br8br8br R8>CR8Cr8cr8cr"
1430 '****        40,41 (1) ****
1440 CC$="L16O5QR8CR8Cr8cr8cr R8<AR8Ar8ar8ar"
1450 I1$="R1R2L16V5BBV6BV7B L32VBBV9Bv10bV11b L64V12BV13BV14BV15B"
1460 '****      26,27      ****
1470 I2$="L64V15BV14Bv13bv12b V11BV10Bv9bvb V7BV6Bv5bv4b V3BV2BV1B L32"
1480 '****     (C) 42,43      ****
1490 A6$="L16O2BBBBbbbbBBBBbbbb B-B-B-B-b-b-b-b-B-B-B-B-b-b-b-b-"
1500 BD$="F+Y17,178&F+Y17,131&F+"
1510 BE$="FY17,178&FY17,131&F"
1520 BF$="G32Y17,17&G32 Y17,2&GY33,23Y17,204&GY17,178&GY17,131&G"
1530 BG$="@24V15L16O5Q"+BD$+BD$+BD$+BD$+BD$+ BE$+BE$+BE$+BE$+"XBF$;"
1540 D8$="@0V10L16O5QR8F+R8F+r8f+r8f+R8F+R16 R8AR8Ar8ar8aR8A"
1550 E6$="@0V10L16O5QR8AR8Ar8ar8aR8AR16 R8>CR8Cr8cr8cR8C"
1560 FB$="@54Y37,0V15L64O7QB8T255Y21,51&BY21,34&B Y21,2&BY37,27Y21,204&BY21,154&
BY21,109&BY21,69&B"+T$+"R16R2. B-8T255Y21,34&B-Y21,17&B- Y37,27Y21,232&B-Y21,178
&B-Y21,131&B-Y21,89&B-Y21,69&B-"+T$
1570 '****     44,45      ****
1580 A7$="L16O2AAAAaaaaAAAAaaaa DDDDddddDDDDdddd"
1590 BH$="EY17,131&EY17,89&E"
1600 BI$="E-Y17,131&E-Y17,89&E-"
1610 BJ$=BH$+BH$+BH$+BH$+BH$+ BI$+BI$+BI$+BI$+"F32Y17,232&F32 Y17,204&FY17,154&F
Y17,131&FY17,89&F"
1620 D9$="O5QR8BR8Br8br8bR8BR16 R8BR8Br8br8bR8B"
1630 E7$="O5QR8GR8Gr8gr8gR8GR16 R8GR8Gr8gr8gR8G"
1640 FC$="O7A8T255Y21,17&AY21,2&A Y37,27Y21,204&AY21,154&A Y21,109&AY21,69&AY21,
34&A"+T$+"R16R2. >D8T255Y21,109&DY21,89&D Y21,51&DY21,17&D Y37,27Y21,232&DY21,17
8&DY21,34&D"+T$
1650 '****     46,47      ****
1660 A8$="L16O2GGGGggggGGGGgggg CCCCccccCCCCcccc"
1670 BK$="DY17,89&DY17,51&D"
1680 BL$=BK$+BK$+BK$+BK$+BK$+ BK$+BK$+BK$+BK$+"E-32Y17,204&E-32 Y17,154&E-Y17,13
1&E-Y17,89&E-Y17,51&E-"
1690 DA$="O5QR8AR8Ar8ar8aR8AR16 R8AR8Ar8a-r8a-R8A-"
1700 E8$="O5QR8FR8Fr8fr8fR8FR16 R8FR8Fr8er8eR8E"
1710 FD$="O7G8T255Y37,27Y21,232&GY21,204&G Y21,154&GY21,109&GY21,69&GY21,34&GY21
,2&G"+T$+"R16R2. >C8T255Y21,69&CY21,51&C Y21,17&CY37,27Y21,232&C Y21,178&CY21,13
1&CY21,89&C"+T$
1720 '****     48,49      ****
1730 A9$="L16O2E-E-E-e-e-e-e-E-E-E-E-e-e-e-e- GGGGggggAAAAaaaa"
1740 BM$="B-Y33,21Y17,154&B-Y33,23Y17,2&B-"
1750 BN$="OB-32Y17,69&B-32 Y17,51&B-Y17,17&B-"+BM$+BM$+BM$+"B-Y33,21Y17,154&B-Y3
3,23Y17,2&B-Y17,34&B- EFGAFGABGAB>C<AB>CD"
1760 DB$="O5QR8GR8Gr8gr8gR8GR16 R8FR8Fr8gr8gR8G"
```

★ピーっギャーー。CD-ROMドライブのないボクはビックリした。そのあと，昔使っていたファミリーベーシックを供養した。(福岡県鞍手郡・SHADE17才）……【影：おどろかせてすみません。 編：ファミリーベーシックのピーギャー音も入れる予定です。】

```
1770 E9$="O5QR8E-R8E-r8e-r8e-R8E-R16 R8DR8Dr8er8eR8E"
1780 FE$="E-8T255Y21,131&E-Y21,109&E- Y21,69&E-Y21,34&E-Y21,2&E-Y37,27Y21,204&E-Y21,154&E-"+T$+"R16R2. <G8T255Y37,25Y21,232&GY21,204&G Y21,154&GY21,109&GY21,69&GY21,34&GY21,2&G"+T$+"R16RA8T255Y21,17&AY21,2&A Y37,25Y21,204&AY21,154&AY21,109&AY21,69&A"+T$
1790 '****    50,51    ****
1800 CD$="AY18,2&AY34,23Y18,232&A"
1810 CE$="AY18,2&AY34,23Y18,204&A"
1820 CF$=">C Y18,69&CY18,34&CY18,2&CY34,23Y18,204&C"
1830 CG$="@24V15L16O5Q"+CD$+CD$+CD$+CD$+CD$+ CE$+CE$+CE$+CE$+"XCF$;"
1840 '****    52,53    ****
1850 CH$="GY34,23Y18,204&GY18,178&G"
1860 CI$="GY34,23Y18,232&GY18,131&G"
1870 CJ$="B- Y18,34&B-Y18,2&B-Y34,23Y18,232&B-Y18,154&B-"
1880 CK$="O5"+CH$+CH$+CH$+CH$+CH$+ CI$+CI$+CI$+CI$+"XCJ$;"
1890 '****    54,55    ****
1900 CL$="FY18,178&FY18,131&F"
1910 CM$="G32Y18,17&G32 Y18,2&GY34,23Y18,204&GY18,178&GY18,131&G"
1920 CN$="O5"+CL$+CL$+CL$+CL$+CL$+ CL$+CL$+CL$+CL$+"XCM$;"
1930 '****    56,57    ****
1940 CO$="E-Y18,131&E-Y18,89&E-"
1950 CP$="O5"+CO$+CO$+CO$+CO$+CO$+"E- <GAB>C<ab>cd<B>CDEcdef"
1960 '****   (Coda) 58,59    ****
1970 BM$="@9V11O5QE1"
1980 CU$="@9V10O5QA1"
1990 DC$="@9V15O5QG1"
2000 EA$="@9V10O5QD1"
2010 GI$="Y38,5Y22,0BHC16HC16HC16C16 Y38,7Y22,60bhc16hc16hc16hc16 Y38,5Y22,0BHC16Y38,7Y22,60BSC16HC8 Y38,7Y22,60bsc16hc16hc16hc16"
2020 GJ$=GI$+GI$
2030 '****    60,61    ****
2040 GK$="Y38,5Y22,0BHC16HC16HC16C16 Y38,7Y22,60bhc16hc16hc16hc16 Y38,5Y22,0BHC16HC32Y38,11Y22,17B32BHC32B32B32B32B32 y38,7y22,60bhc16y38,11y22,17bhc16y38,7y22,131bhc16y38,7y22,17bhc16"
2050 GL$=GI$+"XGK$;"
2060 '****    62,63    ****
2070 AA$="L16R2O2AA>AA<aa>ar16 R2.<AR16>AA"
2080 '****    64,65    ****
2090 DD$=DC$+"R2.@0V11O4QL8B4"
2100 EB$=EA$+"R2.@0V11O5QL8E-4"
2110 FF$="R1 R2.@54V15O7QG8"
2120 GM$="Y38,7Y22,60BSC16BSC16BSC16BSC16 bsc16bsc16bsc16bsc16 BSC32BS32BSC16BSC16BS16 bsc32bs32bsc32bs32bsc32bs32bsc32bs32"
2130 GN$=GG$+"XGM$;"
2140 '****    66,67    ****
2150 AB$="L16O3D<DD>E<ee>e<eE>E<EEee>e<e >D<DD>E<ee>f<fF>F<FFff>f<f"
2160 DE$="O5CR16DR16dr16dr16DR8 CR16DR16e-r16e-r16E-"
2170 EC$="O5ER16F+R16f+r16f+r16F+R8 ER16F+R16gr16gr16G"
2180 FG$="L8O7GR16AR16AR16ar16ar8 GR16AR16B-R16B-R16B-R8"
2190 '****    68,69    ****
2200 AC$="L16O3D<DD>E<ee>e<eE>E<EEee>e<e >D<DD>E<ee>f<fF>G<GGar16aa"
2210 DF$="O5CR16DR16dr16dr16DR8 CR16DR16e-r16fr16G"
2220 ED$="O5ER16F+R16f+r16f+r16F+R8 ER16F+R16gr16ar16B"
2230 FH$="L8O7GR16AR16AR16ar16ar8 GR16AR16B-R16>CR16DR8"
2240 '****    70 (1)    ****
2250 HO$="RCRC"
2260 '****    71,72 (2)    ****
2270 AD$="L16O2AA>A<Aaa>a<a>A<AA>A<aa>a<a B-B->B-<B-b-b->b-<b->B-<B-B->B-<b-b->b-<b-"
2280 CV$="@0V10L16O5QDR8DR8dr8dr8DR8. FR8FR8fr8fr8F"
2290 DG$="@0V10L16O4QBR8BR8br8br8BR8. >DR8DR8dr8dr8D"
2300 EE$="@2V15Y36,32L2O4E..R8D.."
2310 FI$="@2V15Y37,32L2O5QD..R8<G+.."
2320 '****    73,74 (2)    ****
2330 AE$="L16O2BB>B<Bbb>b<b>B<BB>B<bb>b<b >CC>C<Ccc>c<c>C<CC>C<cc>c<c"
2340 CW$="FR8FR8fr8fr8FR8. F+R8F+R8f+r8f+r8F+"
2350 DH$="DR8DR8dr8dr8DR8. ER8ER8er8er8E"
2360 EF$="D1&D2.."
2370 FJ$="A..R8A+.."
2380 '****    75,76 (2)    ****
```

```
2390 AF$="L16O3D-D->D-<D-d-d->d-<d->D-<D-D->D-<d-d->d-<d- D-D->D-<D-d-d->d-<d->D-<D-D->D-<d-d->d-<d-"
2400 CX$="GR8GR8gr8gr8GR8. GR8GR8gr8gr8G"
2410 DI$="ER8ER8er8er8ER8. ER8ER8er8er8E"
2420 EG$="E1&E.."
2430 FK$="B1&B1"
2440 '****    77,78 (2)    ****
2450 EH$="F1&F.."
2460 FL$=">E1&E1"
2470 '----- PLAY DATA -----------------------------------------------------------
2480 '''''    INTRO    ''''
2490 PLAY#2,"" ,B$ ,C$ ,D$ ,"" ,"" ,G$
2500 PLAY#2,"" ,B0$,C0$,D0$,"" ,"" ,G2$, H$
2510 PLAY#2,B2$,B1$,C1$,D1$,E$ ,F$ ,G2$, H$
2520 PLAY#2,B4$,B3$,C2$,D2$,E0$,F0$,G2$, H$
2530 FOR A=1 TO 2:PLAY#2,A$ ,"" ,"" ,"" ,"" ,F1$,G3$
2540 '''''    A    ''''
2550 FOR C=1 TO 2:PLAY#2,A0$,B5$,C3$,D3$,E1$,F2$,G6$, H$
2560 PLAY#2,A0$,B5$,C3$,D3$,E1$,F3$,G8$, H$ ,"" ,J$:IF C=1 THEN 2570 ELSE 2590
2570 PLAY#2,A1$,B6$,C4$,D4$,E2$,F4$,G6$, H$
2580 PLAY#2,A1$,B6$,C4$,D4$,E2$,F5$,G8$, H$ ,"" ,J0$:NEXT C
2590 PLAY#2,A0$,B5$,C3$,D3$,E1$,F6$,G6$, H$
2600 PLAY#2,A0$,B5$,C3$,D3$,E1$,F6$,GA$, H$
2610 PLAY#2,"" ,BZ$,"" ,"" ,"" ,"" ,GD$, H$ ,I0$
2620 PLAY#2,"" ,BZ$,"" ,"" ,"" ,"" ,GF$, H$ ,I0$
2630 '''''    B    ''''
2640 PLAY#2,A2$,B7$,C5$,D5$,E3$,F7$,GH$, H$
2650 FOR D=1 TO 2:PLAY#2,A3$,B8$,C6$,D6$,E4$,F8$,GH$, H$
2660 PLAY#2,A4$,B7$,C7$,D5$,E5$,F9$,GH$, H$
2670 PLAY#2,A5$,B9$,C8$,D7$,E4$,FA$,GH$, H$:IF D=1 THEN 2680 ELSE 2740
2680 PLAY#2,A2$,BA$,C9$,D5$,E3$,F7$,GH$, H$
2690 PLAY#2,A3$,BB$,CA$,D6$,E4$,F8$,GH$, H$
2700 PLAY#2,A4$,BC$,CB$,D5$,E5$,F9$,GH$, H$
2710 PLAY#2,A5$,BB$,CC$,D7$,E4$,FA$,GH$, H$ ,I1$
2720 PLAY#2,A2$,B7$,C5$,D5$,E3$,F7$,GH$, H$ ,I2$:NEXT D
2730 '''''    C    ''''
2740 PLAY#2,A6$,BG$,"" ,D8$,E6$,FB$,G6$, H$
2750 PLAY#2,A7$,BJ$,"" ,D9$,E7$,FC$,G8$, H$
2760 PLAY#2,A8$,BL$,"" ,DA$,E8$,FD$,G6$, H$
2770 PLAY#2,A9$,BN$,"" ,DB$,E9$,FE$,G8$, H$
2780 PLAY#2,A6$,BG$,CG$,D8$,E6$,FB$,G6$, H$
2790 PLAY#2,A7$,BJ$,CK$,D9$,E7$,FC$,G8$, H$
2800 PLAY#2,A8$,BL$,CN$,DA$,E8$,FD$,G6$, H$
2810 PLAY#2,A9$,BN$,CP$,DB$,E9$,FE$,G8$, H$:NEXTA
2820 '''''    CODA    ''''
2830 PLAY#2,"" ,BM$,CU$,DC$,EA$,"" ,GJ$, H$
2840 PLAY#2,"" ,BM$,CU$,DC$,EA$,"" ,GL$, H$
2850 PLAY#2,AA$,BM$,CU$,DC$,EA$,"" ,GH$, H$
2860 PLAY#2,AA$,BM$,CU$,DD$,EB$,FF$,GN$, H$
2870 FOR B=1 TO 2:PLAY#2,AB$,BM$,CU$,DE$,EC$,FG$,GH$, H$
2880 PLAY#2,AC$,BM$,CU$,DF$,ED$,FH$,GH$, H$:IF B=1 GOTO 2890 ELSE 2900
2890 PLAY#2,"" ,"" ,"" ,"" ,"" ,"" ,GG$, H0$:NEXT B
2900 PLAY#2,AD$,BZ$,CV$,DG$,EE$,FI$,GH$, H$ ,I0$
2910 PLAY#2,AE$,BZ$,CW$,DH$,EE$,FJ$,GH$, H$ ,I0$
2920 PLAY#2,AF$,BZ$,CX$,DI$,EG$,FK$,GH$, H$ ,I0$
2930 PLAY#2,AF$,BZ$,CX$,DI$,EH$,FL$,GH$, H$ ,I0$
```

★影さんとオレとの仲なのに，勝手にCDつけて，オレは怒っているぞー。絶対にゆるさない。つぐ美さん，影さんのこと，しかってやってください。(栃木県・**野口昌孝15才**)……**【つぐ美**：影さん。また勝手にさぼって。いいかげんにしなさい。**影**：はい，来年気をつけます。**】**

付録CDに収録

ザ★ゲーム
ミュージック
プログラム

X68000＋NAGDRV2＋GS音源用

ブランディッシュ3
～はぐれ狼たちの伝説～

©日本ファルコム

上古　仁志

プログラムについて

幻想即興曲が01。調整されてます。

黒鍵のエチュードが07。

革命のエチュードが08。この二つの練習曲は調整されておりませんが，聞ける程度にはしておきました。個人的に革命のエチュードが好きです。しかし，オリジナルを耳にしたことがないので違うところもあると思います。ちなみにプログラムは雑です。

お仕事大変でしょうが，暑さにまけず，がんばってください。

GORRY先生より一言

原稿が入っていない…と思ったら，ディスク内のドキュメント・ファイルのみでした。必ず原稿は印刷したものを入れるようにしてください。

音色がいまいち単調なのが気になります。LFO（モジュレーション）などを有効に使ってみましょう。

ちょっと長いですね。まぁ夏休みでしょうから，がんばってください。

付録CDに収録

このプログラムは，今月号の付録CDの中に¥CD-ROM ¥BASIC ¥TOUKOU ¥X68K ¥BR301MSとして収録されています。

㈱計測技研による￥68000用CD-ROMドライバを使用するか，PC-9801などでフロッピーディスクにコピーすることで，X68000＋NAGDRVシステムで使用することができます。また，同じディレクトリにX68030で動作するように修正を行なったNAGDRV.Xが入っています。X68030ユーザーは，NAGDRV.DOCをよく読んで使用してください。

ブランディッシュ3～はぐれ狼たちの伝説～のミュージック・プログラム・リスト

```
============= br301.ms ===============
* --- br301.ms ------------------------------------------------------------------

#title          - はぐれ狼たちの伝説 -  [ ブランディッシュ3 ]
#composer       Falcom Sound Team J.D.K.
#programmer     H.Uefuru
#midi-module    SC-55 (GS)

#opm-v-mode     FALSE
#tempo-mode     TRUE
#octave-x-mode  TRUE
#volume-x-mode  TRUE
#q-mode         TRUE
#volume-sens    40

* --- MIDI Sound Module Initialize. ---------------------------------------------

00 CH01 t255
00 E2:RA E2:UR 8,2                              * Reset All / Change Rhythm Part
00 E2:ER 4,1,0,124,44,28,4                      * Reverb Macro
00 E2:EC 0,4,48,48,48,1,48,124                  * Chorus Macro
00 E2:PR 8,0,0,4,4,0,4,0,4,0,0,0,0,0,0,0        * Voice Reserve

* --- MIDI Set. -----------------------------------------------------------------

02 CH02 @26 l16 o2 q16 p064 V068 v127 T1 CC$5B,040 CC$5D,040 MM1 BR12 [r1]3
03 CH03 @40 l4  o4 q16 p056 V026 v127 T1 CC$5B,068 CC$5D,084     BR12  r1
04 CH04 @48 l0  o5 q16 p064 V000 v127 T1 CC$5B,124 CC$5D,124           r1
06 CH06 @28 l8  o3 q16 p084 V008 v127 T1 CC$5B,068 CC$5D,084 MM1 BR12  r1
08 CH08 @00 l32                V005        CC$5B,124 CC$5D,084 MM1      [r1]
10 CH10 @00 l4                 V005        CC$5B,120 CC$5D,100 MM1      [r1]

* --- FM Set. -------------------------------------------------------------------

11 CHF1 @01 l16 o2 q16 p003 v10 RV124 T1 MM1          [r1]3
12 CHF2 @05 l4  o4 q16 p003 v2  RV124 T1 M72,8,16     [r1]
13 CHF3 @10 l4  o5 q16 p001 v1  RV124 T1 M72,8,4  D3  [r1]
14 CHF4 @10 l4  o5 q16 p001 v1  RV124 T1 M72,8,4  D-3 [r1]
15 CHF5 @10 l1  o5 q16 p002 v1  RV124 T1 M72,8,4  D3  [r1]
16 CHF6 @10 l1  o5 q16 p002 v1  RV124 T1 M72,8,4  D-3 [r1]

* --- Bass.<MIDI> ---------------------------------------------------------------

MSh,">>g<e-rgra-b-8<e-8>e-8b-8e-8<"
MSi,">>b-<grb-r<cd8g8>g8b-8<d8     "
MSj,">gr<gr>g<g>g8g8.g8.g8<        "
MSk,">ca-r<crde-8f8>b-8<d8b-8      "
MSm,">ca-r<crde-8a-8>a-8<c8e-8     "
MSn,">db-r<dre-f8b-8>b-8<d8f8      "
MSs,">e-<cre-rff+8g8>g8b-8b8<      "
MSt,">e-<cre-rff+8>b-8.f8.b-8<     "
MSu,">[a-8]4a-rb-8<b->b-a-b-<      "
MSw,">e-<cre-rff+8>b-8.b-8.a-8&<  "
MSx,">e-<cre-rff+8g8>g8b-8b8 db-r<dre-f8b-8>b-8<e-dc>b-
- ca-r<crde-8a-8>a-8b-8<e-8& r8<e->e-8<e-r>e->b-<e-ga-b-a-g>b-<"
MSy,">g8gg a8aa bb8b<          d4 "
MSz,">g<g>g<g>a<a>a8b<b>b<bd<d>d8 "

02 [ c1 d1 e-1 >a-1 / g1<   c1 c+1 >g1< ] >g1 b-1< c1& r1
02 [ >a-1&  r1   g1&  r1< ] c1 >b1 b-1 a1 a-1 b-1< c1& r1 [  c1& r1  ]3
02 [c1]4 f1 f1 >b-1< e-1 >a-1< d-1 >g1 g1 g1 g1< [ c1& r1 ]3 c1& r1& r2

02 ssss [ ssks mns / u ] >[a-8]5[b-8]3< [ x mn / hy ] sss >e-<cr<e->rff+8g8>g8<ce-g<c>
02      [ ssks mns / u ]  t mmnn m m ij [ x m / nhz ] >db-r<dre-f8b-8>b-8<d4

02 sss w r8q14[a-8]23 [b-8]8q16 [ s ]7 w r8q14[a-8]7 [b-8]8q16 [ s ]8 mm n
02 >db-r<dre-f8g8>g8b-8b8< x mn [>grrgrrg<c] grrgrrg>g<g8>g8f8d8< [ ssks mns / u ]
02 t mmnn mm i j [ x m / nhz ] >db-r<dre-f8b-8>b-8<d4 s c>e-<c<c>rff+cgfe-dc>b-ge-<

02 [ mnss ]3 m >db-r<dre-f8b-8>b-8<d4 s c>e-<c<c>rff+cgfe-dc>b-ge-<
02 [ mn / ss ] >db-r<dre-f8b-2 s >g0<c1& r1

* --- Melody.<MIDI> -------------------------------------------------------------

03 t60 r2t90r2 t80 cV44dV52e-V56f V62 E2:TA 3,84,68
```


★わが高校のパソコン同好会にもCanBeと女子部員が入り，万々歳だ!!（千葉県君津市・**チャカII T16才**）……【**影**：女子部員うらやましい～。我がベーマガ編集部に若い女性は……。**つぐ美**：影さん。**影**：は…つぐ美ちゃん。いつも，お美しくて。】

```
03 [ g2a-2 b-2.a- gfg2& r2f2 / g2d2 e-2fg a-ga-b- g1 ] e-2d2 c2.>b-< c1& r1
03 [ d2.g8f8 / g2.f#16e-#16c#16 d1& r1 ] g2.a-#16b-#16<c#16 d1&r2d2
03 cde-f g2c2 b-a-ga- g2gf e-fd2 c2>b-2< c1& [r1&]5 V44r&V36r&V28r&V12r& @56 o4
03 V4rV56>g<V68cV72e- V76 d2.e-#16d#16c#16 d1& r1& r2gb- a-2.b-#16a-#16g#16 a-2.g
03 fde-f a-gfe- dcde- fga-f 1#16 g4[a-g]4a- [ga-]6 g2f2 e-2d2 d1 c1& [r1&]6 r2&

03 V72r2&V68r2& V64r2&V60r2& V56r4&V44r4&V36r4&V28r4& @18 V12 116 o6 r2.V76cde-f 18
03 [g4.f4b-4g& rfg4.cde-& r4gb-4a-4g& r^2fe-d& r^2cde-& / r2b-4a-g& rfg2. ra-a-a-a-b-4.]
03 r4d4c4>b-4< c1 @30 V96 o4 B-4g0[r#1&B1]4r#44f4b-4a-4 [gfgc4de-g& rfd2e-4 dcde-4e-fg&
03 r4f4e-4f4 d4.c4e-4f& / r4e-d4f4g& r1 b-4a-g4f4. ] r4e-d4e-4. d4.c^2& r1& r1&
03 @18 116 o6 r2. [ V76 cde-f 18 [g4.f4b-4g& rfg4.cde-& r4gb-4a-4g& r^2fe-d&
03 r^2cde-& / r2b-4a-g& rfg2. ra-a-a-a-b-4.] r4d4c4>b-4< c1& @66 o4 r2 V92 b-.<c.d
03 [e-4df^2 / e-4df4e-4. d2.c>b-& r2b-.<c.d] e-4df4g4. b-2.a-g& r2 @30 V96 o4
03 B-4d0[r#1&B1]4r#32e-8.f8 [ gfgc4de-g& rfd2e-4 dcde-4e-fg& r4f4e-4f4 d4.c4e-4f& /
03 r4e-d4f4g& r1 b-4a-g4f4. ] r4e-d4e-4. d4.c^2& / r1& r1& @66 V76 18 o5 r2d.e-.d&

03 r4c>g4.fe-& r2f4e-d& r4.e-fdgg& r^2<p44g#3&p84r#3&p56[B-1r#1&]41B-1r#1B>c 116
03 g4g4g4g4& r8fe-c2&[B-1r#1&]47B-1r#1B e-dcf8e-dcfe-fgfgb-8& r8a-8b-4a-8.g8.f8
03 cdre-rfrg8fe-c^4& 18 r.f.e-c.f.e- c.f.ga-.b-.a-& rgfa-g.a-.b-& r<c>b-4a-4g4
03 <d4c>b-4<d4. d4.c^2& r1& r1& @29 V52 116 o6 r4.d0[r#1&{1]26r#10c>b-a-gfe-d 14
03 c.d.e- d2^8d8e-8f8 g.f.e- d.e-.c d.e-8^2 d.e-.c d2^8f8a- g2^8d8e-8f8
03 g.c8^2 b-.a-.g g.a-.b-8a-8& r2.g8e-8& r2^8c8d8e-8& r.f.a- V76 g2b2 E2:TA 3,82,76 <d2&
03 V68r8&V44r8 o6 E2:TA 3,84,68 @18 ] r1 @22 V84 14 o5 E2:TA 3,76,72,64,64,58,62,60

03 [ e-2^8de-8 f1 g1 / b-a-8gf. ] b-a-8b-<d. e-2^8de-8 f1 g1 gf8e-d. 10
03 c2^8>V68gb-8fa-8e-b-8 da-4.e-g4.cf4 >fg<d4.>e-g<c8^2 >b-<df4.ce-g8^2
03 V76 [ ce-2^8>b-<d4ce-8 / df1 e-g1 gb-4fa-8e-g4df4. ]
03 V84 df1& r2r4ce-4 >g<d1 >g<c1& r2&[}1r#2&]47}1r#2

* --- Backing.1<MIDI> ------------------------------------------------------------

04 >g<c[r#4&{1]20r#112& r1 V36 p44 E2:TE 4,56,60,60 [ ce-1 df1 >b-<d1 ce-1 / d>b-2gb-2<
04 c>g2b-<d2 d-f1 >g<c2>g<d2 ] >g<c1 >b-<f1 ce-4df4df4e-g4 e-g4fa-4fa-4gb-4 @24 V30
04 [ [e-<c8>/cg8>g<e-8]6 / [cg8/>g<d8e-<c8>]6 ] [cg8>g<d8/e-<c8>]3 [db8/>b<g8>g<d8 ]
04 >b<g4>g<d4 @48 V36 cg4df4ce-4gd4 e-g4df4ce-4fd4 b-g4a-f4e-g4fa-4 e-g4df4ce-4df4
04 ce-4>b-<d4ce-4df4 >g<d2gf2 [ dgf1 cge-1 >b-<gd1 cge-1 ] @24 V32
04 [e-<c8>cg8>g<e-8>e-<c8>cg8e-<c8>g<e-8cg8]4 [f<c8>ca-8>a-<f8>f<c8/>ca-8f<c8>a-<f8ca-8]
04 @48 a-<V28c8&V36r8&V44r8&V52r8 V36 >b-<d1 >b-<e-1& r1 >a-<c+1 >b<d1& r1& r1
04 >gb2dg2 [ dgf1 cge-1 >b-<gd1 cge-2& / r2 ] r1 p64 cge-1& p44

04 [r1&] r2.V44>g<d4 [ >g<c4.e-g8^2 gb-8fa-4ce-8^2 >a-<c4ce-4>b-<d4.ce-8& r4.>b-<d8^2
04 >a-<c4.e-a-8^2 >b-<d4.df8^2 V44ce-g4&V52r4&V56r4&V68r4 @18 V56 <r8[ce-8]4df4.>
04 @48 V44 ] [ 116 [c0e-][c0e-r][[c0e-]r]c0e-re-0gr 10 gb-8fa-8e-g8df4e-g8fa-4
04 e-g4df4ce-4df8gb-8& r8gb-8fa-4e-g4fa-4 ce-2.ce-8>b-<f8& / r2>a-<c4.>gb-8&
04 r4b-<e-4e-g4gb-4 116 [d0g]4r[d0g]r[c-0drr]d0fr ] 10 r2>a-<c2 [ >g<gf4.>g<ge-8^2
04 >g<gd4./>g<ge-8^2 ] >g<ge-8@24116>e-0gg0<cc0e-e-0gg0<cc0e-e-0gg0<c>> [ @48 10 o5
04 [ >g<c4.e- g8^2 gb-8fa-8gb-8ce-8^2 >a-<c4ce-4>b-<d4.ce-8& r4.>b-<d8^2
04  >a-<c4.e-a-8^2 >b-<d4.df8^2 V44ce-g4&V52r4&V56r4&V68r4 @18 V56 <r8[ce-8]4df4.> @48
04 V44 ] @18 < [ >a-<c2^8ce-8e-a-8a-<c8& r2.>b-<d8ce-8 / >b-<f2^8>f<d8>b-<f8>b-<dg8
04 fa-<c8>dfb-8e-gb-8[dfa-8]ce-g8>b-<dg8>b-<df8> ] >b-<d2.ce-4 >f<b-d2V52>gb-<d2 > @48
04 V44 o5 [ 116 [c0e-][c0e-r][[c0e-]r]c0e-re-0gr 10 gb-8fa-8e-g8df4e-g8fa-4
04 e-g4df4ce-4df8gb-8& r8gb-8fa-4e-g4fa-4 ce-2.ce-8>b-<f8& / r2>a-<c4.>gb-8&
04 r4b-<e-4e-g4gb-4 116 [d0g]4r[d0g]r[c-0drr]d0fr ] 10 r2>a-<c2 /
04 [ >g<gf4.>g<ge-8^2 >g<gd4./>g<ge-8^2 ] >g<ge-8>b-<df8.>b-<e-g8.>a-<df8& 10

04 r4gb-8e-<c4.>db-8ca-8& r4.gb-4.fa-4 e-g4.df4.>b-<d4 @18 116
04 <g0b-[g0b-r]3g0b-[b-0<d>r]g0b-b-0<d8.>> @48 10 [>e-g<c4]4 ce-4>b-<d8ce-4.>a-<d4
04 >g<c4.>fb-2<df8& r4.e-g4.fd4 >g<ce-2ce-g2 >a-<f4.>b-<d4.>gb-4<
04 >a-<e-8.>b-<d8.>a-<c8>g<c8.>f<d8.>g<e-8 >b-<f8.cg8.df8ce-4>g<c4 ce-2gb-4dg4
04 df4df8cg4.>a-<c4 [ >g<gf4.>g<ge-8^2 >g<gd4./>g<ge-8^2 ] fb-4.a-<d4>
04 ce-g4.>b-<df8^2 dfb-4e-g4>b-<df4cg4 >g<ce-4.>b-<dg8^2 cf4ce-g4>b-<d4ce-g4
04 ce-4cg4fb-4e-<c4> fb-4f<c4>f<d4>e-<c4> >b-<f4>g<ce-4>b-<d4>b-<df4
04 V52 [e-g8]4ce-g8df8e-b-8>b-<dg8& V44 r8cf8ce-8>b-<d8c>a-8gb-8fa-8e-g8
04 [ce-8<ce-8>df8<df8>] <cd4.>b-<f4.>g<e-4 fa-4>a-<c4>gb-4b-<d4
04 >a-<c4>g<d4ce-8>b-<f8>e-<g8>d<a-8 e-g4>e-g8g<c4>e-g8b-<d4 dg4da-4fb4f<c4>
04 cg4df4e-b4e-g4 ] V36 o5 >g<gf4.>g<ge-8^2 >g<gd4.132gfedc>bagfedc>bagfedc>b

04 @8 18 o5 [>e-g<ce-^2 >fb-<df^2 >g<ce-g^2 >g<ce-g4.f4] >e-a-<ce-a-e-c>a- fb-<dfb-fd>b-
04 ge-<c>g<e-cge- <e->gb-fgde->b-< ce-gce-g<ce- fdd>b-b-ggc g0<c0d0f4.>g0<c0d0f^2
04 d0f0g0b-4.e-0g0b-0<c4.>e-0g0b-0<c4> [ >e-g<ce-^2 / >fb-<df^2 >g<ce-g^2 >g<ce-g4.f4 ]
04 >fdb-fb-<d>b-<d fdfb-<V68dV48dV36dV28d V32 116 p4fp12e-p28dp36c>p44b-p52a-p56gp64fp68
04 e-p76dp84c>p92b-p100a-p112gp116fp124e- V36 18  p64 c0g0<c>>g<ce-g<cg<c& r1

* --- Backing.2<MIDI> ------------------------------------------------------------

06 MSh," c0e-64) c0e-32r64(" MSi," c0 g64) c0 g32r64("
06 MSj," d0 f64) d0 f32r64(" MSk,"e-0 g64)e-0 g32r64(" MSm,"g0b-64)g0b-32r64("
06 MSn,">g0<c32)>g0<c16r32(" MSq," c0 g32) c0 g16r32(" MSs,"d0 f32)d0 f16r32("
06 MSt,"e-0 g32)e-0 g16r32(" MSu,"e-0a-32)e-0a-16r32(" MSw,"f0a-32)f0a-16r32("
06 MSx," g0b-32) g0b-16r32(" MSy,"[B-1r#1&]" MSz,"[r#1& B1]" E2:TA 6,84,68

06 c2.&V18r16c16>g16e-16 c^2V28g4b-< V36c1V40d1 >b-0<e-2.e->b- a-2<c2 >b-2g2 g2g4<c>b-
06 d-^2d-a-<d- >g2b2< c1 d1 >b-0<e-^2e->b-g a-1 g1 b-1< c>g4f4e-4d& rc4c4>g4.< a-2..e-
06 a-e-a-2. g2.d4 gf4e-4d4. a-2..e- a-e-a-b-4a-4. g2.d4 g4f4e-4d4 c2..d >b0<e-1
06 >b-^2b-<df >a1< a-g4f4d4. b-f>b-2.< c1& r1 V36 1#16 [c1]4 <c1> c>g<ce-ce-ge-g<c>g<c
06 >g1< c1 d2.c4 >g4ggg<e-4>g4 a-4a-a-a-fffa-a-a- a-2f2 d2^8a-8f8d8 g1 14 fe-d>a-<
06 a-fd->a-< gfga- b-a-ga- bga-f gfde- 18 >fa-<cdfgde- V52 c1& [r1&]6 r2 @37 V46 116 p68

06 [>e-<cre-rff+8g8>g8b-8b8< ]4 @24 V46 116 o4 [ [r1]6 <ce-g<c>e-g<ce->g<ce-gce-g<c>>> /
06 )r8[a-0<c0e-8>]4b-0<d0f4.>(] @30 V84 18  o3 p84 B-8g0z8r#40B-8f0z8r#40B-8b-0z8r#40
06 B-8a-0z8r#40 [ gfgc4de-g& rfd2e-4 dcde-4e-fg& r4f4e-4f4 d4.c4e-4f& / r4e-d4f4g& r1
06 a-#1a#1b-#46a-g4f4. ] r4e-d4e-4. d4.c^2& r1& [r1]3 [ @24 V46 116 o4 p68 E2:TA 6,84,68
06 [ [r1]5 <ce-g<c>e-g<ce->g<ce-gce-g<c>>> / ) r8[a-0<c0e-8>]4b-0<d0f4.>( r1 ]
06 ) <r8[e-0<c8>]3 ( @27 V52 10 o5 p88  gb-8.g<c8.>b-<d8 [ icg4^16icg4..>hk< ]
06 jdf4^16jdf4..i>g<c64)>g<c32r64( >b-<d64)>b-<d32r64(>b-<d4^16
06 >a-<c64)>a-<c32r64(>a-<c4^16 >mg0b-8.< [ icg4^16icg4..>kh<] 116 o5
06 >b-0<d>b-0<f>b-0<b->b-0<<d>d0fd0b-d0<d>d0<f>f0b-f0<d>f0<f>f0<b->f0<d>b-0<fd0b-f0<d
06 d0f>b-0<d>f0b-d0fc0g>g0<e->e-0<c>c0g @30 V84 18 o3 p84
06 B-8d0z8r#28B-8e-0z8r#28B-8f0z8r#16 [ gfgc4de-g& rfd2e-4 dcde-4e-fg& r4f4e-4f4
06 d4.c4e-4f& / r4e-d4f4g& r1 a-#1a#1b-#46a-g4f4. ] r4e-d4e-4. / d4.c^2& r1

06 @30 V44 10 o4 p88 d4.c8^2& r2V52>b-<d8.>b-<e-8.>fa-8&
06 r4V62[w]21gb-8& r8[x]5mgb-16&y23B-1r#1B [t]8 df4.ce-8^2 [t]7 df2ce-8^2 [t]7 kk
06 [ n / q ]6 fa-4.cg4 xuxgb-4.cg4 132 [d0g)d0g16r(]8 [d0b-)d0b-16r(]8
06 [ s / n ] c0e-8^2& r1& @5 V52 116 o4 CC$5B,127 CC$5D,127 r2p28cdp44e-fp68ga-p84b-<c
06 p100d4.r4 @30 V92 o3 p84 CC$5B,68 CC$5D,84 kke-0g16&y35B-1r#1B V62 10 p80 <
06 [ >g<c2..[>g<c64)>g<c32r64(] / >g<c1 ] >e-g4.g<c4.>e-g4 e-a-2.[e-a-64)e-a-32r64(]4
06 e-a-2e-a-4df4 dg4.[w]5 [B-8e-gz8r#40]tsxkk <dg4.>g<c8^2 df#1e-g#1fa-#1fb-#69fa-4.dg4
06 cg4.f<c4.>e-b-8e-a-8& r4e-g4df4dg8ce-8& r2^8>g<c8>b-<d8ce-8& r4.df4.ca-4
06 E2:TA 6,84,76 V68 >b<g2db2 g<d2 p68 E2:TA 6,68,92 V64 132 >b0<g8.p72>a0<f>g0<e
06 p76 V62>f0<d>e0<cV60>d0bc0aV56>b0<g>a0<fV52>g0<e>f0<d >g0<c4&V48r4&V44r4&V28r4 ]

06 @30 V68 164 o3 p76 d4.c8^2 V76 [p84>g0<c)>g0<c32r(p44>h<] p84
06 h>d0g)d0g32r(f0b-)f0b-32r(116M1,84p28g0<c8>MF0V72b-V68gfV62e-d>V56b-V52g
06 @30 V44 10 o4 p84 [ e-g1 df1 ce-1 / >b-<d4.ce-8^2 ] >b-<d4.>g<d4.>b-<d4 g<c1 >b-<d1
06 ce-1 >b-<d4.>g<d4.>b-<d4 >a-<c2^8d>b-8gb-8e-g8< df4.>gb-4.cf4 dg4.dg2 V68 jj V48
06 fb-4.g<c4.&y45B-1r#1Br#2> e-g1 df1 ce-1 >b-<d4.ce-8^2 e-g1 df1& r2r8hhce-16&y35B-1r#1

06 V68 132 >g0<d#126>p116gp100fp92e-p84dp76cp64>b-p52a-p44gp36fp28e-p12d
06 V56 p76  g0<c1& r2&[}1r#2&]47}1r#2

* --- Percussion.<MIDI> ----------------------------------------------------------

08 MSc,"p44 v96 n42," MSd,"p44 v96 n44," MSe,"p64 v100 n53,"   * Close /Pedal  /Ride
08 MSf,"p64 v84 n49," MSg,"p64 v96 n52," MSa,"p64 v84  n57,"   * Crash1/Chinese/Crash2
08 MSb,"p64 v92 n55," MSo,"p44 v92 n46," MSs,"p64 v68  n40,"   * Splash/Open   /Snare
08 MSh,"V15" MSi,"V25" MSj,"V30" MSk,"V35" MSm,"V40" MSq,"V45"  * Velocity.
08 MSt,"V50" MSu,"V55" MSw,"V60" MSx,"V65" MSy,"V70" MSz,"V75"  * Velocity.

08 [s]12h[s]8i[s]8k[s]4 18 ks0a2uckcuoV0ru c4.[d#8]3c2 [ [c2]12 c4.[d#8]3/c2 ] c4b4
08 a4g4c2 [c2]13 xeuekejeu a2[c2]6 dtcdkcu c2c4b4 bqbkbjbibhbxg4 12 uaxg ufc gc qgc kgc
08 14 ugqgmgkg jgigkgqg 18 xeueqekejeie[s32]4j[s32]4 xa16c4..uckcuoV0ru 1#16 [ c4.
08 [d#8]3 / [c2]3 ] a4f4 a4dodc4ddd c2c4d32d32o8c16 c0e4e4e4d4 [c2]3 c4dodc0e4[dcdodc]
08 [ g&rbjbxg&r c0e4[dcdodc] ] 14 f aeewe ueteqeme kejeiehe ieteqeme kejeiehe [r1]jrrdd

08 dd 18 [iszc]5 iszo iszc iszc#8[d#8] [iszc]3 iszo iszc 116 is8zo8 e32d32co8g0e8[d#8]3
08 [ e0a8.d32d32[dcdc]15 [ dcdcdoe0g0b8[dcdc] ] [dcdc]4 e0a8[dc]4e0f8dc[d32ud32z] ]
08 e0a8.d32c32[dcdc]3 [dccc]28 e0g8e0b8[dcdc]3  [dccc]20  [dccd]14
08 g0e8[d#8]3dc[d32c32]  [ [ e0a8[d#8]3[dcdc]15 [ dcdcdce0g0b8[dcdc] ]   [dcdc]4
08 e0a8[dc]4e0f8c8[d32]4 ] e0a8d#8c#8d#8dcdcocdcdcdc [dcdc]4 ocdc[dcdc]3 [dcccdcdc]
08 ocdodcoc[dcdc] odcdocccd[co]3d dcdodcdce0g0b8dc[d#8]3cd [dccc]e0f8d#8c#8d#8cdce
08 /  e0a8.d32c32[dcdc]3 [dccc]28 e0g8e0b8[dcdc]3 [dccc]16 [dcec]3edcd

08 [drdc]7 drd#8c#8d#8 [drdc]6 g0e8db0e8df0ed e0g8[d#8]3[dccc]13 e0ggdcecee [ [dcdc]
08 ecdcedee g0bcdc[ccdc]3 ] eededeceededecee a0e8cd[edcc]3 odcd[ecdc]7 [dcoc]6[dcec]
08 [ o8dc[drcd]3 ] dcdco8dc[drcd] o8dcdrcd g0e8[c#8]3dc[d#8]3  [ e0a8[d#8]3[dcdc]7
08 [dcec]4 [ecoc]4 [ [dc]3e0b8dcdc[d#8]3oc ]
08 [ecdc]4 / e0a8[dc]4e0f8c8[d32]4 ] e0f4e0a4V85[ d#8c#8d#8e0o8 ] z ]

08 e0a8e0fd[dce0gc]3 [dccc]28 e0g0b8e0fo[dce0bc]3 [dccc]8 [dcoc]4
08 e0f8e0bc[dce0bc]3 [dcg0ec]3g0b0eodc
08 [cccc]4 e0b8dodoce0g8edodeoc [ [dcdc]4 o8dc[dcdc]3 dcdco8dc[dcdc] e8[dc]6[d#8]3 ]3
08 e0g8e0b8dcdcdcdedede e0gde0bdededed0cococ  [edcd]4 e0b8dodoce0g8eoded[c#8]3 [drdc]4
08 o8cd[crcd]3 cdcdo8cd[crcd] euezdc[drdc]6d#16[d#8]4 o8dc[droc]5 d#8V95d#8o#8czdc4
```

★こうして，2枚，3枚とCDをためていって，パソコンを買ったときに，まとめてパーッと見るんです（ナイコン族の悲しい言いわけ……→)。(北海道旭川市・**上野あつし15才**）……【**編**：パーッと見たとき，きっと感動するよ。早くその感動を味わってほしいもんです。】

```
08 ue0adoce0fdocxe0gV85c[od]3 xo0e0g0a0b2^8qe0g0o8me0g0o8ke0g0o8 je0g0o8ie0g0o8V20e0g0o2.

* --- Drums.<MIDI> ---------------------------------------------------------------------------
10 MSs,"v88 p64  n40,0n43,"      MSd,"v88 p64 n40,0n43,0n28,"   * Snare. / Slap.
10 MSc,"v96 p64  n35,0n36,"      MSb,"v92 p64 n35,0n36,"        * Bass.
10 MSa,"v88 p116 n35,0n36,0n47," MSg,"v88 p72 n35,0n36,0n45,"   * Tom.
10 MSf,"v88 p56  n35,0n36,0n43," MSe,"v88 p12 n35,0n36,0n41,"   * Tom.
10 MSm,"V105" MSt,"V55" MSu,"V40" MSx,"V95" MSy,"V75" MSz,"V35" * Velocity.

10 bV10bV15bV20b [tbV25bubV25b]58 l2 tbub zbV25b b @25 l8 CC$63,24 CC$62,40 CC$6,66

10 m[c4]8 x[c0s4]6c0sc0d[c0s16]4 [ [mc4xc0smc4cxc0s4]4[mc.c16xc0smc4cxc0s4]
10  mc4xc0smc4ca16g16f16e16 x[c0s]5c0dc0s16c0sc0s16 ] [mc4xc0smc4c / xc0s4]8c0s16c0sc0s16
10 [mc4xc0smc4cxc0s4]5 mc16 x[c16]3 xc0smccxc0sc0s16c0sc0s16 [mc4]8 [xc0s4]6[c0s16]8 [ [
10 [mc4xc0smc4cxc0s4]4 [mc.c16xc0smc4cxc0s4] mc4xc0smc4ca16g16f16e16
10  x[c0s]5c0dc0s16c0sc0s16 ] [mc4xc0smc&/rc xc0s4]7 y[c0s16]V85[c0s16]x[c0s16]4 [c0s4]
10  x[c0s16]4ma16g16f16e16 /  [mc4xc0smc4  c/xc0s4]8   c0s16 c0s c0s16
10 [mc4xc0smc4cxc0s4]5  mc16x[c16]3c0smccx c0dc0s16c0sc0s16

10 [ [mc4]8 [xc0s4]6 / [xc0s16mc16/c16]3 ] x  [c0s16]mc16[xc0s16/mc16]3
10 [ [mc4]3  xc0s4 [mc4]xc0sm[c16]ma#8f#8e#8 /g16f16 ]xc0d16mc16
10 [x[c0s16]mc16[xc0s16/mc16]3 ] [mc.c16xc0smcc16c16cxc0smc]3
10 [mc4xc0smc&/ rcxc0s4] mc16c16xc0dc0s16c0sc0s16 [mc4]8
10 [xc0s4]4[xc0smc] y[c0s16]V85[c0d16]x[c0s16]4 [ [mc4xc0smc4cxc0s4 ]4
10 [mc.c16xc0smc4cxc0s4]   / mc4 xc0smc4ca16g16f16e16x[c0s]7[c0s16] ]
10  mc4[xc0smc16c16]3 x[c0s]3mc16xc0s16[ma#8xg#8me#8]x c0d  [c0s16] ]

10 [mc.c16 xc0smccc/xc0smc]8 xc0s16c0sc0s16
10 [mc[c16]xc0smccc xc0smc] [mc4xc0smc]6 c16x[c16]3c0smc[c16]xc0dc0s16c0sc0s16
10 [ [mc4]4 l16 x[c0s8]3mcxc0s8ma32a32aggffe l8  / [mc4xc0s4]27 mcx[c0s][c0s16] ]
10 [mc4xc0s4]12 mc16xc16mc16c16xc0smcc16c16cmc0sc
10 l16 xc0d8mc16c16xc0sc0s8c0sa32a32aggffee l64 c0s1& r2..@00uaaggffee yc1

* --- Bass.<OPM> -----------------------------------------------------------------------------
11 [ c1 d1 e-1 >a-1 / g1<   c1 c+1 >g1< ] >g1 b-1< c1& r1
11 [ >a-1&  r1   g1&  r1< ] c1 >b1 b-1 a1 a-1 b-1< c1& r1 [   c1& r1  ]3
11 [c1]4 f1 f1 >b-1< e-1 >a-1< d-1 >g1 g1 g1< [ c1& r1 ]3 c1& r1& r2

11 @2 o3 ss ss [  ssks mns  u ]  [ x mn / hy ] sss >e-<cr<e->rff+8g8>g8<ce-g<c>
11 [ ssks mns / u ] t mmnn mmij [ x m / nhz ] >db-r<dre-f8b-8>b-8<d4

11 sss w r8[a-8]23 [b-8]8 [ s ]7 w r8[a-8]7 [b-8]8 [ s ]8 mm n
11 >db-r<dre-f8g8>g8b-8b8< x mn [>grrgrrg<c] grrgrrg>g<g8>g8f8d8< [ ssks mns / u ]
11 t mmnn mm i j [ x m / nhz ] >db-r<dre-f8b-8>b-8<d4 s c>e-<c<c>rff+8g>b-gb-<ce-g<c>

11 [ mnss ]3 m >db-r<dre-f8b-8>b-8<d4 s c>e-<c<c>rff+8g>b-gb-<ce-g<c>
11 [ mn / ss ] >db-r<dre-f8b-2 s c1& r1

* --- Melody.<OPM> ---------------------------------------------------------------------------
12 MSx,"t146" MSz,"t147"

12 >b#4%&<c#40&c#4%&t90v4dt100v6e-#46&e-#2%&v8f8&v9f8 v10 t120 [ g2a-2 b-2.a- gfg2& r2f2
12 / g2d2 e-2fg a-ga-b- g1 ] e-2d2 c2.>b-< c1& r1 d2.g8f8 v11 g2.f#16e-#16c#16 d1& r1
12    d2.g8f8 g2.a-#16b-#16<c#16 d1& r2d2 cde-f g2c2 b-a-ga- g2gf e-fd2 c2>b-2< c1& r1&
12 v8 c1& r1& v7c2&v6c2& v5c2&v4c2& v3c2&v2c2& v1c @6 l#16 o4 v8>g4<v9c4v10e-4 t130
12 d2.e-dc d1& r1& r2g4b-4 a-2.b-a-g l4 a-2.g fde-f a-gfe- dcde- fga-f l#16 g4[a-g]4a-
12 [ga-]6 g2f2 e-2d2 c#2%&d#190 d#2%&c#190& [r1&]6 t120 r2& x

12 [r1&]3 @3 l16 o3 r2zr4v12cde-f x [ l8 g4.f4b-4g& rfg4.cde-& r4gb-4a-4g& r^2fe-d& /
12 r^2cde-& r2b-4a-g& rfg2. z ra-a-a-a-b-4. x ] r^2cde-& r4d4c4>b-4< c1 @8 o4 v10
12 e-16%&g.f4g16%&b-.a-4 [gfgc4de-g& r16&g16%&fd2e-4 dcde-4e-fg& r&gf4e-4f4 / d4.c4e-4f&
12 r4e-d4f4g& r1 g16%&b-&b-16%&a-g4f4. ] d4.c4e-4f& r4e-d4e-4. e-#3%&d#69d#3%&c#117&
12 v9c2&v8c2& v7c4&v6c4&v5c4&v4c4& v3c4&v2zc4&v1c4 x [ @3 v12 l16 o3 cde-f
12 [ l8 g4.f4b-4g& rfg4.cde-& r4gb-4a-4g& r^2fe-d& / r^2cde-& r2b-4a-g& rfg2. z
12 ra-a-a-a-b-4.x ] r^2cde-& r4d4c4>b-4< c2&v10c2& v9c4&v8c4 @7 v8 o3 b-.<c.d [e-4d/f^2]
12 f4e-4. d2&v8d4c>b-&  r2b-.<c.d [ e-4d/f^2 ] f4g4. b-2.a-g& z v9g&v10g& v11g&v12g x
12 @8 v11 o4 c#2%&d#32&d#2%&e-#34&e-#2%&f [ gfgc4de-g& r16&g16%&fd2e-4 dcde-4e-fg&
12 r&gf4e-4f4 / d4.c4e-4f& r4e-d4f4g& r1 g16%&b-&b-16%&a-g4f4. ] d4.c4e-4f& r4e-d4e-4.
12 e-#3%&d#69d#3%&c#117& / l4 c2&v8c&v7c& v6c&v5c&v4c&v3c&

12 v2c&v1c @7 v10 l8 o4 c#2%&d#32&d#2%&e-#34&e-#2%&d&
12 r4c>g4.fe-& r2f4e-d& r4.e-fde-16%&f16%&g& r^2<g4%>g0c%& g4g4g4g4& gf16e-16c2&c4%&>d0<
12 l16 e-dcf8e-dcfe-fgfgb-8& b-&b-%&a-8b-8.&b-%&a-8.g8.f8 cdre-rfrf#2%&g#20&g#2%&fe-c^4&
12 l8 r.f.e-c.f.e- ce-16%&f.ga-&a-16%&b-.a-& rgfa-g.a-.b-#46&b-#2%&<c>b-4a-4g4 <c#2%&
12 d#44&d#2%&c>b-4<d4. d4.c^2& v8c2&v7c2& z v6c4&v5c4&v4c4&v3c4& v2c2&v1c2  x @4 l4  o3
12 v10 c.d.e- d2^8d8e-8f8 g.f.e- e-#2%&d#70e-.c d.e-8^2 d.e-.c d2^8f8g16%&a-8. g2^8d8e-8
12 f8 f#2%&g#70c8^2 b-.a-.g g.a-#70&a-#2%&b-8a-8& r2.g8e-8& r2^8c8d8e-8& r.f.a- g2b2
12 M36,8,40 z <d2&v6d4%>d0 M72,8,12 x ] @8 l8 o4 zr4&v6c&v5c&v4c&v3c&v2c&v1cx @3 l16 o3

12 [ [v11a-v5a-][v11ga-v5a-]4 [v11b-v5b-][v11a-b-v5b-]4 / [ [<v11cv5c>][v11b-<cv5c>]4 ]
12 ]4 v12 zd4.c8^2 f4.g8^2x [ [v11a-v5a-][v11g a-v5a-]4     [v11b-v5b-][v11a-b-v5b-]4 /
12 [ [<v11cv5c>][v11b-<cv5c>]4 ] ] [v11b-v5b-] v11a-b-v5b-v12a-b-rv10b-rv8b-rv4b-r
12   [<v10cv4c>][v10b-<cv4c>]4 @8 v4 z<c1& t120r2.&v3c&v2c&v1c&v0c

* --- Backing.1<OPM> -------------------------------------------------------------------------
13 r2e-2& v5 e-1 f1 d1 e-1 d2>b-2< c2d2 f1 c2d2 e-1 f1 d1 e-1
13 c1 f1 e-ffv6g ga-a-b- l16 [ <v5c8&v4c&v3c&v2c&v1c8.> ]14 v5b8&v4b&v3b&v2b&v1b8.
13 v6g4&v4g4 l4 v6 gfcd e-fe-d gfe-f e-dcd cde-f d2f2 v7 [ f1 e-1 d1 e-1 ] @3 l16 o3
13 [<v7c&v3c>v7 g&v3 gv7e-&v3e-v7c&v3c >v7 g&v3 g<v7c&v3cv7e-&v3e-v7 g&v3 g]4
13 [<v7c&v3c>v7a-&v3a-v7 f&v3 fv7c&v3c/>v7a-&v3a-<v7c&v3cv7 f&v3 fv7a-&v3a-]
13 @10 l1 o6 v1c16&v2c16&v4c8&v6c4 d e- e- c+ d d d >b2g2 v7 [ f e- d / e- ] v6 e-& r2&

13 [r&]3 l16 v7 r2.d4 [ c4.g8^2 b-8a-4e-8^2 c4e-4d4.e-8& r4.d8^2
13 c4.a-8^2 d4.f8^2 ce-g<c>e-g<ce->g<ce-gce-g<c>> r8<e-8e-8e-8e-8f4.> ]
13 [ g15 e-e-[e-r][e-e-r]e-rgr g16 b-8a-8g8f4g8a-4 g4f4e-4f8b-8& r8b-8a-4g4a-4
13 e-2.e-8f8& / r2c4.>b-8& r4<e-4g4b-4 q15 gg[ggr][drr]fr q16 ]
13 r2c2 v7 f4.e-8^2 d4.e-8^2 f4.e-8^2 d4.e-8v7>g<ce-g<ce-g<c>>
13 [ @10 v7 o5 [ c4.g8^2 b-8a-4e-8^2 c4e-4d4.e-8& r4.d8^2 c4.a-8^2 d4.f8^2
13 ce-g<c>e-g<ce->g<ce-gce-g<c>> / r8<e-8e-8e-8e-8f4.> ] r8q15<e-8e-8e-8>q16 v7
13 d8.e-8.f8 [ c2^8e-8a-8<c8& r4.>a-4.<c4 / >b-2^8f8b-8<d8& r4>b-4f4d4 ] d2g2 v9
13 d>gb-<dg>b-<dgb-dgb-<d>gb-<d> v7 [ g15e-e-[e-r][e-e-r]e-rgrq16 b-8a-8g8f4g8a-4
13 g4f4e-4f8b-8& r8b-8a-4g4a-4 e-2.e-8f8& / r2c4.>b-8& r4<e-4g4b-4 q15gg[ggr][drr]frq16
13 ] r2c2 / v7 f4.e-8^2 d4.e-8^2 f4.e-8^2 d2 @3 v8 o3 f8.g8.f8&

13 r4g8e-4.d8c8& r4.b-4.a-4 g4.f4.d4 b-b-rb-rb-rb-<drdr>b-%&<d8.> c4c4c4c4 e-4d8e-4.d4
13 c4.>b-2<f8& r4.g4.d4 >gb-r<crdre-%&gb-r<crdre- f4.d4.>b-4 l8 e-.d.cc.d.e- f.g.fe-dcd
13 e-2ge-de- f4fg4.c4 f4.e-^2 d4.e-^2 f4.e-^2 l16 d4.e-fge-dcv7fdv6c>f< v8 g4.f8^2
13 b-2f4g4 c4.g8^2 f4.g4.e-4 c8de-c8de-fe-dce-4 f8e-df8e-dfe-dce-4 >b-8a-b-<c8>b-<cd8cdf4

13 ge-dcfe-dce-dc>b-<d>b-<cd    e-cde-gfe-d<c>b-a-gfe-dc dcdgdcda-dcdgdcdf
13 dg<cdfe->b-ge-a-<ce-ge-d>b-  a-fa-<c>a-fa-<dde-dc>b-a-fd fcgfe-dfe-dce-de-dfe-
13 >de-fga-b-<cde-fgb-<de-fa-> dfgbdfgbfgb<d>fgb<d bgbfgfdf>b<d>gbgfd>b< ]

13 @10 v5 o5 [ g4.g8^2 ] v7 [ e-2^8d4e-8 f1 g1 / b-4a-8g4f4. ] b-4a-8b-4<d4.
13    e-2^8d4e-8   f1 g1 g4f8e-4d4. c2^8>b-8a-8b-8 a-4.g4.f4 g4.g8^2 b-4.<c8^2>
13 [ e-2^8d4e-8 / f1 g1 b-4a-8g4f4. ] f1& r2r4e-4 d1 c1& r2&r8&v6c&v5c&v4c&v3c&v2c&v1c

* --- Backing.2<OPM> -------------------------------------------------------------------------
14 r2e-2& v5 e-1 f1 d1 e-1 d2>b-2< c2d2 f1 c2d2 e-1 f1 d1 e-1
14 c1 f1 e-ffg gv6a-a-b- l16 [ <v6c&v5c&v4c&v3c&v2c&v1c8.> ]14 v6b&v5b&v4b&v3b&v2b&v1b8.
14 v6g4&v4g4 l4 v6 gfcd e-fe-d gfe-f e-dcd cde-f d2f2 v7 [ f1 e-1 d1 e-1 ] @3 v6 l16 o3
14 [<v6c&v2c>v6 g&v2 gv6e-&v2e-v6c&v2c >v6 g&v2 g<v6c&v2cv6e-&v2e-v6 g&v2 g]4
14 [<v6c&v2c>v6a-&v2a-v6 f&v2 fv6c&v2c/>v6a-&v2a-<v6c&v2cv6 f&v2 fv6a-&v2a-]
14 @10 l1 o6 v1c16&v2c16&v4c8&v6c4 d e- e- c+ d d d >b2g2 v7 [ f e- d / e- ] v6 e-& r2&

14 [r&]3 l16 v7 r2.d4 [ c4.g8^2 b-8a-4e-8^2 c4e-4d4.e-8& r4.d8^2
14 c4.a-8^2 d4.f8^2 ce-g<c>e-g<ce->g<ce-gce-g<c>> r8<e-8e-8e-8e-8f4.> ] [
14 q15e-e-[e-r][e-e-r]e-rgrq16 b-8a-8g8f4g8a-4 g4f4e-4f8b-8& r8b-8a-4g4a-4
14 e-2.e-8f8& / r2c4.>b-8& r4<e-4g4b-4 q15gg[ggr][drr]frq16 ]
14 r2c2 v8 f4.e-8^2 d4.e-8^2 f4.e-8^2 d4.e-8v7>g<ce-g<ce-g<c>>
14 [ @10 v7 o5 [ c4.g8^2 b-8a-4e-8^2 c4e-4d4.e-8& r4.d8^2 c4.a-8^2 d4.f8^2
14 ce-g<c>e-g<ce->g<ce-gce-g<c>> / r8<e-8e-8e-8e-8f4.> ] r8q15<e-8e-8e-8>q16 v6
14 d8.e-8.f8 [ c2^8e-8a-8<c8& r4.>a-4.<c4 / >b-2^8f8b-8<d8& r8.&d%&>b-4f4d4 ] d2g2 v8
14 d>gb-<dg>b-<dgb-dgb-<d>gb-<d> v7 [ g15e-e-[e-r][e-e-r]e-rgrq16 b-8a-8g8f4g8a-4
14 g4f4e-4f8b-8& r8b-8a-4g4a-4 e-2.e-8f8& / r2c4.>b-8& r4<e-4g4b-4 q15gg[ggr][drr]frq16
14 ] r2c2 / v8 f4.e-8^2 d4.e-8^2 f4.e-8^2 d2 @3 v9 o3 f8.g8.f8&

14 r4g8e-4.d8c8& r4.b-4.a-4 g4.f4.d4 b-b-rb-rb-rb-<drdr>b-%&<d8.> c4c4c4c4 e-4d8e-4.d4
14 c4.>b-2<f8& r4.g4.d4 >gb-r<crdre-%&gb-r<crdre- f4.d4.>b-4 l8 e-.d.cc.d.e- f.g.fe-dcd
14 e-2ge-de- f4fg4.c4 f4.e-^2 d4.e-^2 f4.e-^2 l16 d4.e-fge-dcv8fdv7c>f< v10 g4.f8^2
14 b-2f4g4 c4.g8^2 f4.g4.e-4 c8de-c8de-fe-dce-4 f8e-df8e-dfe-dce-4 >b-8a-b-<c8>b-<cd8cdf4

14 ge-dcfe-dce-dc>b-<d>b-<cd    e-cde-gfe-d<c>b-a-gfe-dc dcdgdcda-dcdgdcdf
14 dg<cdfe->b-ge-a-<ce-ge-d>b-  a-fa-<c>a-fa-<dde-dc>b-a-fd fcgfe-dfe-dce-de-dfe-
14 >de-fga-b-<cde-fgb-<de-fa-> dfgbdfgbfgb<d>fgb<d bgbfgfdf>b<d>gbgfd>b< ]

14 @10 v6 o5 [ g4.g8^2 ] v8 [ e-2^8d4e-8 f1 g1 / b-4a-8g4f4. ] b-4a-8b-4<d4.
```

★音を小さくして，音声プログラムを聞いてみてください。後半のデータ文に入ると，独特なリズムが聞こえてくるんです。(北海道旭川市・**上野あつし16才**) ……【**影**：おぉ。よしこの曲名は，『情熱』にしよう。よろしく!!】

```
14   e-2^8d4e-8   f1 g1 g4f8e-4d4. c2^8>b-8a-8b-8 a-4.g4.f4 g4.g8^2 b-4.<c8^2>
14 [ e-2^8d4e-8 / f1 g1 b-4a-8g4f4. ] f1& r2r4e-4 d1 c1& r2&r8&v6c&v5c&v4c&v3c&v2c&v1c

* --- Backing.3<OPM> ----------------------------------------------------------------

15 r2.c4& v3 c d >b-< c >b-2g2 g2b-2< c+ >c2d2< c d >b-< c >g b-< c4d4v4d4e-4 e-4f4f4g4
15 l16 [ v4g8&v3g&v2g8&v1g8. ]15 v5d4&v4d4 v3
15 >e-1 d1 d1 c1 b-1 g1< v4 [ d1 c1 >b-1< c1 ]@3 v5 l16 o3
15 [v5 g&v2 gv5e-&v2e-v5c&v2c>v5 g&v2 g v5e-&v2e-v5 g&v2 g<v5c&v2cv5e-&v2e-]4
15 [v5a-&v2a-v5 f&v2 fv5c&v2c>v5a-&v2a-/v5 f&v2 fv5a-&v2a-<v5c&v2cv5 f&v2 f]
15 @10 l1 o5 v1a-16&v2a-16&v3a-8&v4a-4 b- b- b- f b b b g2d2 [ d c >b-< / c] c& r2&

15 [r&]3 l16 v5 r2.>g4< [ >g4.<e-8^2 g8f8g8c8^2 >a-4<c4>b-4.<c8& c4.>b-8^2
15 a-4.<e-8^2 >b-4.<d8^2 >g<ce-gce-g<c>e-g<ce->g<ce-g> r8<c8c8c8c8d4.> ] [
15 q15cccrcr[ccr]cre-rq16 g8f8e-8d4e-8f4 e-4d4c4d8g8& r8g8f4e-4f4 c2.c8>b-8& / r2a-4.g8&
15 r4b-4<e-4g4 q15dd[ddr][c-rr]drq16 ] r2>a-2< v5 [ g4.g8^2 ]3 g4.g8>e-g<ce-g<ce-g> [
15 @10 v5 o5 [ >g4.<e-8^2 g8f8g8c8^2 >a-4<c4>b-4.<c8& c4.>b-8^2 a-4.<e-8^2 >b-4.<d8^2
15 >g<ce-gce-g<c>e-g<ce->g<ce-g> / r8<c8c8c8c8d4.> ] r8q15<c8c8c8>q16 v5 >b-8.<c8.d8>
15 [ a-2^8<c8e-8a-8& r4.e-4.a-4 / >b-2^8<d8f8b-8& r4f4d4>b-4 ] b-2<d2 v6
15 >b-dgb-<d>gb-<dg>b-<dgb-dgb- v5 [ q15cccrcr[ccr]cre-rq16 g8f8e-8d4e-8f4
15 e-4d4c4d8g8& r8g8f4e-4f4 c2.c8>b-8& / r2a-4.g8& r4b-4<e-4g4
15 q15dd[ddr][c-rr]drq16 ] r2>a-2< / [ g4.g8^2 ]3 g2 @3 v8 o3 >b-8.<b-8.a-8&

15 r4b-8<c4.>b-8a-8& r4.g4.f4 e-4.d4.>b-4< ggrgrgrgb-rb-rg%&b-8. e-4e-4e-4e-4
15 c4>b-8<c4.>a-4 g4.f2d8& r4.e-4.f4 e-frgra-rb-%&<cdre-rfrg a-4.b-4.g4> l8
15 a-.b-.a-g.f.g b-.<c.dc>b-gf g2b-<c>b-<c d4dc4.>f4 l4 [ g.g8^2 ]3 g.v9b-.<v10d
15 e-.b-8^2 fg>b-<c e-.d8^2 c.>b-.g e-gb-<c >b-<cdc fe-.c8d e-2^8f8b-8g8&
15  r.e-8^2 gf8e-.d c.f.e-8d8& rc>b-<d cde-8f8g8a-8 g.c.f e-dfe- gfa-32b-32a-8.g ]

15 @10 v6 o5 f.e-8^2 d.e-8^2 [ c2^8>b-<c8 d1 e-1 / gf8e-d. ] gf8gb-.<
15 c2^8>b-<c8 d1 e-1 e-d8c>b-. a-2^8g8f8e-8 d.e-.c f.e-8^2 d.e-8^2
15 [ c2^8>b-<c8 / d1 e-1 gf8e-d. ] d1& r2r>b-< l16 c1 >g1& r2&r8.&v5g&v4g&v3g&v2g&v1g<

* --- Backing.4<OPM> ----------------------------------------------------------------

16 r2.c4& v3 c d >b-< c >b-2g2 g2b-2< c+ >c2d2< c d >b-< c >g b-< c4d4d4e-4 v4e-4f4f4g4
16 l16 [ v5g&v4g&v3g&v2g8&v1g8. ]15 v5d4&v4d4 v3
16 >e-1 d1 d1 c1 b-1 g1< v4 [ d1 c1 >b-1< c1 ]@3 v5 l16 o3
16 [v5 g&v2 gv5e-&v2e-v5c&v2c>v5 g&v2 g v5e-&v2e-v5 g&v2 g<v5c&v2cv5e-&v2e-]4
16 [v5a-&v2a-v5 f&v2 fv5c&v2c>v5a-&v2a-/v5 f&v2 fv5a-&v2a-<v5c&v2cv5 f&v2 f]
16 @10 l1 o5 v1a-16&v2a-16&v3a-8&v4a-4 b- b- b- f b b b g2d2 [ d c >b-< / c] c& r2&

16 [r&]3 l16 v5 r2.>g4< [ >g4.<e-8^2 g8f8e-8c8^2 >a-4<c4>b-4.<c8& c4.>b-8^2
16 a-4.<e-8^2 >b-4.<d8^2 >g<ce-gce-g<c>e-g<ce->g<ce-g> r8<c8c8c8c8d4.> ] [
16 q15cccrcr[ccr]cre-rq16 g8f8e-8d4e-8f4 e-4d4c4d8g8& r8g8f4e-4f4 c2.c8>b-8& / r2a-4.g8&
16 r4b-4<e-4g4 q15dd[ddr][c-rr]drq16 ] r2>a-2< v6 [ g4.g8^2 ]3 g4.g8v5>e-g<ce-g<ce-g> [
16 @10 v5 o5 [ >g4.<e-8^2 g8f8e-8c8^2 >a-4<c4>b-4.<c8& c4.>b-8^2 a-4.<e-8^2 >b-4.<d8^2
16 >g<ce-gce-g<c>e-g<ce->g<ce-g> / r8<c8c8c8c8d4.> ] r8q15<c8c8c8>q16 v4 >b-8.<c8.d8>
16 [ a-2^8<c8e-8a-8& r4.e-4.a-4 / >b-2^8<d8f8b-8& r8.&b-%&f4d4>b-4 ] b-2<d2 v6
16 >b-dgb-<d>gb-<dg>b-<dgb-dgb- v5 [ q15cccrcr[ccr]cre-rq16 g8f8e-8d4e-8f4
16 e-4d4c4d8g8& r8g8f4e-4f4 c2.c8>b-8& / r2a-4.g8& r4b-4<e-4g4
16 q15dd[ddr][c-rr]drq16 ] r2>a-2< / v6 [ g4.g8^2 ]3 g2 @3 v8 o3 >b-8.<b-8.a-8&

16 r4b-8<c4.>b-8a-8& r4.g4.f4 e-4.d4.>b-4< ggrgrgrgb-rb-rg%&b-8. e-4e-4e-4e-4
16 c4>b-8<c4.>a-4 g4.f2d8& r4.e-4.f4 e-frgra-rb-%&<cdre-rfrg a-4.b-4.g4> l8
16 a-.b-.a-g.f.g b-.<c.dc>b-gf g2b-<c>b-<c d4dc4.>f4 l4 [ g.g8^2 ]3 g.v9b-.<v10d
16 e-.b-8^2 fg>b-<c e-.d8^2 c.>b-.g e-gb-<c >b-<cdc fe-.c8d e-2^8f8b-8g8&
16  r.e-8^2 gf8e-.d c.f.e-8d8& rc>b-<d cde-8f8g8a-8 g.c.f e-dfe- gfa-32b-32a-8.g ]

16 @10 v6 o5 f.e-8^2 d.e-8^2 [ c2^8>b-<c8 d1 e-1 / gf8e-d. ] gf8gb-.<
16 c2^8>b-<c8 d1 e-1 e-d8c>b-. a-2^8g8f8e-8 d.e-.c f.e-8^2 d.e-8^2
16 [ c2^8>b-<c8 / d1 e-1 gf8e-d. ] d1& r2r>b-< l16 c1 >g1& r2&r8.&v5g&v4g&v3g&v2g&v1g<

* ---  音色 データ  ---------------------------------------------------------------

*       AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2 AME      Synth Bass.1
VS 001={21,  0, 10,  0,  5, 33,  0,  4,  0,  0,  0,
        21, 15,  0,  5,  0, 28,  0,  3,  0,  0,  0,
        21,  0, 10,  0,  5, 18,  1,  1,  0,  0,  0,
        21, 15,  0,  5,  0,  2,  1,  1,  0,  0,  0,
*       CON  FBL  SM VOL
          0,  2, 12,  0}

*       AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2 AME      Synth Bass.2
VS 002={28, 18,  0,  0,  2, 36,  1, 10,  0,  0,  0,
        28, 14,  4,  0,  2, 40,  1,  0,  0,  0,  0,
        28, 10,  4,  0,  2, 20,  1,  0,  0,  0,  0,
        26,  2, 10,  8,  2,  1,  0,  0,  0,  0,  0,
*       CON  FBL  SM VOL
          0,  7, 14,  0}

*       AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2 AME      Organ.
VS 003={28,  0,  0,  0,  0, 24,  0,  8,  7,  0,  0,
        18, 15,  1,  8,  3,  2,  0,  8,  7,  0,  0,
        28,  0,  0,  0,  0, 18,  0,  4,  3,  0,  0,
        28, 15,  1,  8,  3,  0,  0,  4,  3,  0,  0,
*       CON  FBL  SM VOL
          4,  7, 15,  0}

*       AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2 AME      Clarinet.
VS 004={21,  0,  0,  0,  0, 28,  1,  8,  3,  0,  0,
        18,  4,  1,  6,  3,  6,  1,  8,  3,  0,  0,
        21,  0,  0,  0,  0, 24,  1,  4,  7,  0,  0,
        21,  4,  1,  6,  3,  2,  1,  4,  7,  0,  0,
*       CON  FBL  SM VOL
          4,  7, 15,  0}

*       AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2 AME      Violin.
VS 005={ 9,  4,  1,  2,  1, 24,  0,  1,  0,  0,  0,
        10,  4,  1,  2,  1, 22,  0,  1,  0,  0,  0,
        11,  2,  1,  2,  0, 22,  0,  1,  0,  0,  0,
        12,  0,  1,  4,  0,  2,  0,  1,  0,  0,  0,
*       CON  FBL  SM VOL
          5,  6, 15,  0}

*       AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2 AME      Trumpet.
VS 006={21,  2,  1,  2,  0, 28,  0,  1,  0,  0,  0,
        22,  1,  1,  2,  0,  8,  0,  1,  0,  0,  0,
        23,  1,  1,  2,  1, 12,  0,  1,  0,  0,  0,
        24,  1,  1,  4,  1,  2,  0,  1,  0,  0,  0,
*       CON  FBL  SM VOL
          5,  7, 15,  0}

*       AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2 AME      Sax.
VS 007={30, 17,  0,  1,  1, 20,  2,  2,  0,  0,  0,
        18, 17,  0,  1,  1, 22,  1,  2,  0,  0,  0,
        20, 13,  0,  2,  1, 28,  1,  2,  0,  0,  0,
        20,  0,  0,  2,  0,  2,  0,  2,  0,  0,  0,
*       CON  FBL  SM VOL
          1,  7, 15,  0}

*       AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2 AME      Guiter.
VS 008={21, 12,  1,  1,  1, 30,  2,  5,  0,  0,  0,
        21, 12,  1,  1,  1, 18,  1,  0,  0,  0,  0,
        21,  0,  1,  1,  1, 32,  1,  3,  0,  0,  0,
        18,  0,  1,  1,  1,  2,  1,  1,  0,  0,  0,
*       CON  FBL  SM VOL
          0,  7, 15,  0}

*       AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2 AME      PSG. 改 ...ってね!
VS 010={18,  0,  0,  2,  1, 26,  1,  1,  0,  0,  0,
        20,  0,  0,  2,  1, 12,  1,  1,  0,  0,  0,
        20,  0,  0,  2,  1, 12,  1,  1,  0,  0,  0,
        20,  0,  0,  2,  1,  2,  1,  1,  0,  0,  0,
*       CON  FBL  SM VOL
          5,  6, 15,  0}

* --- (C)1995 FALCOM [ Brandish3 - Spirit of Balcan - ] -------- X68k NAGDRV2 -- End. --

     Track :     0     1     2     3     4     5     6     7     8     9    10    11
Data count : ····· ····· 46752 46752 46752 ····· 46752 ····· 46752 ····· 46944 46752
Loop count : ····· ····· ····· ····· ····· ····· ····· ····· ····· ····· ····· ·····

     Track :    12    13    14    15    16 * ※ １０トラック以外は皆、同カウントです。
Data count : 46752 46752 46752 46752 46752 * ※ 音色データの名称は、かなり曖昧でしょう

Loop count : ····· ····· ····· ····· ····· * ※ 低音の利く外部出力機器で、お聞き下さい。
```

★確かにCDの付録は超うれしい。しかし，ボール紙のおかげで，とじ込み付録が，読みにくくなっちゃあ～いけないなぁ。(愛知県名古屋市・**嘉悦慎一19才**)……**【影：手に持ってでは読みにくいけど，机に置いて読めばそんなことないよ。】**

ザ★ゲーム
ミュージック
プログラム

PC-8801mkⅡSR以降＋サウンドボードⅡ ＋ぴっける君(MISTY BLUE ADPCM使用)用

闘(とう)神(しん)伝(でん)

～エリスのテーマ～ ©TAKARA CO.LTD

Silpheed☆

予告どおり

こんちには，Silpheed☆です。

今月は予告どおり，闘神伝から「エリスのテーマ」です。

かいせつ

今月も88です。ミスティーブルーのPCMを使っています。今回はハンドクラップとタムに使っています。

この曲は一見（一聴？）シンプルにみえるのですが，裏ではいろいろな音が鳴っていて，どこまで含めるかで悩みました。結局パッと聴いた感じでよく聴こえる音を鳴らすという方針でいっています。

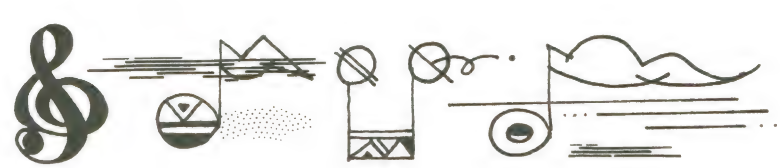
この曲の２ループ目は１ループ目のメロディを抜いただけという作りになっていますが，１ループ目では目立たない，思いっきりリバーブのかかったエレピが聴こえてくるのですが，こういう音は採らなくてもいいという意図だと思って(笑)採っていません。決して手抜きではありませんので悪しからず（爆)。

次回は……

じつは今週(原稿を提出する週)の終わりから期末考査があって，次回は何を作ろうかというところまで頭が回っていません。とりあえず新曲のCDを買っていいのがあればそちらから，なければ……どうしよう(笑)。最近98で作っていないので98で何かやろうかとは思っていますが未定です。

話は変わりまして，私はいつも88ではPCMを使っていますが，今となっては入手がかなり困難になっていると思います。特定のPCMデータをプログラム化（DATA文形式とか）するプログラムなどがあるというのですが……。

では，また来月，お会いしましょう。



闘神伝～エリスのテーマ～のミュージック・プログラム・リスト

```
100 ' トウシンデ゛ン 「 エリス ノ テーマ 」 (c)TAKARA CO.LTD 1995.
110 '    save "2:ELLIS.MUS"
120 '
130 '                    ト ウ シ ン デ゛ ン
140 '
150 '                    「 エリス ノ テーマ 」
160 '                                          (c)TAKARA CO.LTD 1995.
170 '                         SB2 Arranged & Programed by Silpheed*
180 '                                         with 「 MISTY BLUE 」 ADPCM data
190 '  ---------- init.
200 '
210 DEFINT A-Z:DEFSTR A-L:OPTION BASE 0
220 DIM A(7),B(7),C(2),D(5),E(5),F(5),G(3),H(3),I(3),J(4),K(6),L(1)
230 CMD INIT(L)
240 '
250 '  ---------- YM-2608 Voice set
260 '
270 CMD VSET (1,
280 '
290 DATA 60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,
300 '                                                 melody 1
310 DATA 21,  0,  0,  8,  0, 32,  0,  8,  3,  0,
320 DATA 21,  0,  1,  8,  0,  0,  0,  4,  3,  0,
330 DATA 21,  0,  0,  8,  0, 31,  0,  8,  7,  0,
340 DATA 21,  0,  1,  8,  0,  0,  0,  4,  7,  0)
350 '
360 CMD VSET (2,
370 '
380 DATA  60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  6,
390 '                                                 melody 2
400 DATA  22,  0,  0,  4,  0, 29,  0,  4,  3,  0,
410 DATA  18,  0,  0,  7,  0,  0,  0,  8,  3,  0,
420 DATA  22,  0,  0,  4,  0, 29,  0,  4,  7,  0,
430 DATA  18,  0,  0,  7,  0,  0,  0,  8,  7,  0)
440 '
450 CMD VSET (3,
460 '
470 DATA 49, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,
480 '                                                 synth bass
490 DATA 29, 14, 12,  6, 15, 37,  2,  3,  3,  0,
500 DATA 29, 11, 11,  6, 10, 30,  0,  1,  0,  0,
510 DATA 29, 11, 11,  6, 10, 32,  0,  0,  0,  0,
520 DATA 29, 11, 11,  7, 10,  0,  0,  0,  7,  0)
530 '
```


★発売日をすぎてもベーマガが届かない。母に受け取ったか聞いてみると「期末テスト中だったから，私があずかっていた」と言った。この言葉を聞いてムッときた。（新潟県・**鈴木伸太郎15才**）……【**つぐ美**：そんなこと言わないで，それも，母の愛なのです。】

```
540 CMD VSET (4,
550 '
560 DATA 40, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  1,
570 '                                            distortion guitar
580 DATA 31,  7,  9,  0,  1, 20,  0,  3,  4,  0,
590 DATA 31,  4,  9,  8,  1, 34,  0, 15,  4,  0,
600 DATA 31,  7,  9,  0,  1, 28,  0,  7,  7,  0,
610 DATA 31,  9,  8,  8,  1,  0,  0,  1,  7,  0)
620 '
630 CMD VSET(5,
640 '
650 DATA  60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  6,
660 '                                            backing
670 DATA  20,  9,  9,  4,  0, 32,  0,  8,  3,  0,
680 DATA  17,  9,  9,  7,  0,  0,  0,  4,  3,  0,
690 DATA  20,  9,  9,  4,  0, 30,  0,  8,  7,  0,
700 DATA  17,  9,  9,  7,  0,  0,  0,  4,  7,  0)
710 '
720 '  ---------- MML set
730 '
740 CMD WSET(1:24,4,4,2,0):CMD WSET(2:16,4,4,3,0)
750 '
760 A(0)="@M @1 @W1 @V104 L8 O3 Q8 H5"
770 A(1)="|: D4E4FG4. A4B-A4GRF / G2.E4 G1 :| >C2^8<B-RA G4AG2^8"
780 A(2)="A4A4AG4. F4EFRA4. G4G4GFRE EF4G2^8  F4E4DE4.F4AA4AB-A >C2^8<B-RA G4AG2
^8"
790 A(3)="|: D4E4FG4. / A4FA2^8 :| A4B-A2^8  F4GA4F4A G4GABG4B AAAB>C+RERA1"
800 A(4)="@2 @W2 @V100 O4 H-3 |:3 A4<B-4>Q6D4F4 Q8A4B-A4G4F G2^8GAG F1 /"
810 A(5)="F4DF2^8 Q6F4DF4DFD Q8FGFE2^8 EEREF4G4 :| D4EFRG4. A4B-GRF4. E4FGRE4. D
1
820 A(6)="@5 @V94 O4 H-4 |: |: A1&A1 / G1&G1 :| F1G1 :|  A1&A1 D1&D1 C1 D1 E1&E1
"
830 A(7)="|:3 A1&A1 G1F1 / F1&F1 G1 G8G8R8G8^2 :| F1G1E1D1
840 FOR Z=0 TO 7:CMD 1,A(Z):NEXT
850 '
860 B(0)="@M @1 @W1 @V94 L8 O3 Q8 R8. H-5"
870 B(1)=A(1):B(2)=A(2):B(3)=A(3)+"^-8."
880 B(4)="@2 @W2 @V100 O4 H-3 |:3 F4<F4Q6B-4>D4 Q8F4GF4E4D E2^8EFE D1 /"
890 B(5)="D4<B->D2^8 Q6D4<B->D4<B->D<B- Q8>DEDC2^8 CCRCD4E4 :| <B-4>CDRE4. F4GER
D4. C4DERC4. <A1"
900 B(6)="@5 @V94 O4 H-4 |: |: F1&F1 / E1&E1 :| C1E1 :|  F1&F1 <B-1&B-1 A1 B1 >C
1&C1
910 B(7)="|:3 F1&F1 E1D1 / D1&D1 E1 E8E8R8E8^2 :| D1E1C1F1
920 FOR Z=0 TO 7:CMD 2,B(Z):NEXT
930 '
940 C(0)="@M @3 @V112 L8 O4 Q6 H0"
950 C(1)="|: |:16D:||:16C:||:16D:|<|:8F:||:8A:| :| >|:16D:|<|:16G:||:8F:||:8G:||
:16A:|
960 C(2)="|:3 |:16B-:||:8A:|>|:8D:|< / |:16G:||:8A:| AARA AAAA :| |:8G:||:8A:||:
8G+:|>|:8D:|
970 FOR Z=0 TO 2:CMD 3,C(Z):NEXT
980 '
990 D(0)="@M @4 @V103 L8 O3 H0"
1000 D(1)="|: Q3DDDDDDQ8D4|:Q3DDQ8D4:| / Q3CCCCCCQ8C4|:Q3CCQ8C4:| :| <|:Q3FFQ8F4
:||:Q3AAQ8A4:|"
1010 D(2)=">Q3|:14D:|Q8D4 Q3|:8C:||:Q3CCQ8C4:| |:Q3DDDDDDQ8D4:| <|:Q3FFQ8F4:||:Q
3AAQ8A4:|
1020 D(3)=">Q3|:14D:|Q8D4 <Q3GGGGGGQ8G4|:Q3GGQ8G4:| |:Q3FFQ8F4:| Q3GGQ8G4Q3GGGQ8
G Q3AAAAAAQ8A4|:Q3AAQ8A4:|"
1030 D(4)="|:3 |:Q3B-B-Q8B-4:|Q3B-B-B-B-B-Q8B-4 Q3AAQ8A4Q3AQ8A4Q3A >Q3|:8D:|<
1040 D(5)="/ |:Q3GGQ8G4:|Q3GGGGGGQ8G4 Q3|:8A:|AQ8A4Q3A AAAA :| |:8G:||:8A:||:8G+
:|>DDQ8D4Q3DDDD
1050 FOR Z=0 TO 5:CMD 4,D(Z):NEXT
1060 '
1070 E(0)="@M @5 @V99 O4 H0 Q8"
1080 E(1)="|: |: A1&A1 / G1&G1 :| F1G1 :|  A1&A1 D1&D1 C1 D1 E1&E1
1090 E(2)="@2 @W2 @V89 R8. O4 H3 |:3 A4<B-4>Q6D4F4 Q8A4B-A4G4F G2^8GAG F1 /"
1100 E(3)="F4DF2^8 Q6F4DF4DFD Q8FGFE2^8 EEREF4G4 :| D4EFRG4. A4B-GRF4. E4FGRE4.
D2.^16
1110 E(4)="@5 @V94 O4 H4"+E(1)
1120 E(5)="|:3 A1&A1 G1F1 / F1&F1 G1 G8G8R8G8^2 :| F1G1C1D1
1130 FOR Z=0 TO 5:CMD 5,E(Z):NEXT
1140 '
1150 F(0)="@M @5 @V99 O4 Q8"
1160 F(1)="|: |: F1&F1 / E1&E1 :| C1E1 :|  F1&F1 <B-1&B-1 A1 B1 >C1&C1
1170 F(2)="@2 @W2 @V89 R8. O4 H3 |:3 F4<F4Q6B-4>D4 Q8F4GF4E4D E2^8EFE D1 /"
1180 F(3)="D4<B->D2^8 Q6D4<B->D4<B->D<B- Q8>DEDC2^8 CCRCD4E4 :| <B-4>CDRE4. F4GE
RD4. C4DERC4. <A2.^16
1190 F(4)="@5 @V94 O4 H4"+F(1)
1200 F(5)="|:3 F1&F1 E1D1 / D1&D1 E1 E8E8R8E8^2 :| C1E1C1F1
1210 FOR Z=0 TO 5:CMD 6,F(Z):NEXT
1220 '
1230 CMD ESET(1:255,255,  8, 44, 14,255):CMD ESET(2:255,255, 35, 44, 14,255)
1240 CMD ESET(3:255,255,  2, 44, 14,255):CMD ESET(4:255,255,  4, 44, 14,255)
1250 '
1260 G(0)="@M @1 V8 L8 O5 H0 Q8"
1270 G(1)="|: |: |:AAA16AA16A16AA16AA:| / |:GGG16GG16G16GG16GG:| :|  AAA16AA16A1
6AA16AA GGG16GG16G16GG16GG :|
1280 G(2)="|:AAA16AA16A16AA16AA:| |:GGG16GG16G16GG16GG:| FFF16FF16F16FF16FF GGG1
6GG16G16GG16GG |:AAA16AA16A16AA16AA:|
1290 G(3)="@3 V9 Q7 |:3 |:ADAD16AA16DAD:| GCGC16GG16CGC |:3 F<F>F<A16>FF16<A>F<A
>:| E<G>E<G16>EE16<G>E<G / >EERE16FF16<A>F<A :| >D<G>D<G16>DD16<G>D<G
1300 FOR Z=0 TO 3:CMD 7,G(Z):NEXT
1310 '
1320 H(0)="@M @1 V8 L8 O5 H0 Q8"
1330 H(1)="|: |: |:FFF16FF16F16FF16FF:| / |:EEE16EE16E16EE16EE:| :| FFF16FF16F16
FF16FF EEE16EE16E16EE16EE :|
1340 H(2)="|:FFF16FF16F16FF16FF:| |:DDD16DD16D16DD16DD:| DDD16DD16D16DD16DD DDD1
6DD16D16DD16DD |:EEE16EE16E16EE16EE:|
1350 H(3)="@3 V9 Q7 |:3 |:F<B->F<B-16>FF16<B->F<B->:| E<A>E<A16>EE16<A>E<A> |:3
D<F>D<F16>DD16<F>D<F> :| C<E>C<E16>CC16<E>C<E> / CCRC16DD16<F>D<F :| AEAE16AA16E
AE
1360 FOR Z=0 TO 3:CMD 8,H(Z):NEXT
1370 '
1380 I(0)="@M P2 Q8 H0 L16"
1390 I(1)="|: @3W1V12C1R2..@4V10C8R1R2R8C8R8C8R1R1R1R1 :| @3V12 |: C1R1 :| C1C1R
1R1"
1400 I(2)="|:3 @3V12C4.@2V10CC|:14V11CV10CCC:| / @3V11C4.@2V10CC|:14V11CV10CCC:|
:|"
1410 I(3)="|:3 @3V12C4.@2V10CC|:V11CV10CCC:| :| V11CV10CCC W4@4V8C8V9C8C8V10C8C8
V11C8
1420 FOR Z=0 TO.3:CMD 9,I(Z):NEXT
1430 '
1440 CMD MSET(P,"@14@V30P2R16C16CCC P1R16C16CCC")
1450 '
1460 J(0)="@M P3 Q8 O8 L8"
1470 J(1)="|:5 R1R1R1 p :| R1R1R2 @4@V21P2G16GG16P3EP1D p
1480 J(2)="|:2 R1R1R1R1R1R1R1 R2@4@V21P2GEP3DP1<A>:| R1R1R1R2
1490 J(3)="|:P2@V24G32@V21G32E16P3D16P1<A16>:| R2.P2G16E16P3D16P1<A16>"
1500 J(4)="R2.<AA> R1R1
1510 FOR Z=0 TO 4:CMD 10,J(Z):NEXT
1520 CMD MSET(B,"@1C"):CMD MSET(S,"@2C")
1530 '
1540 K(0)="@M P3 Q8 L8 V16"
1550 K(1)="|: b4s4b4s4 b4s4b4sC b4s4b4s4 b4s4bbsC /"
1560 K(2)="b4s4b4s4 b4s4b4sC b4s4bCs4 b4@2V12CV14CV16CCCC :|"
1570 K(3)="b4s4b4s4 b4s4bCs4 |:b4s4bCs4:|"
1580 K(4)="|:b4s4b4s4 b4s4bCsC:| |:b4s4b4sC:|  |:b4s4b4s4:|"
1590 K(5)="|:3 |:3b4s4b4s4:| b4s4 / b4sC |:3b4s4b4s4:| s64C16..CRC64C16..R2 :|"
1600 K(6)="R2 |: b4s4b4R4 :| |: b4s4b4s4 :|"
1610 FOR Z=0 TO 6:CMD 11,K(Z):NEXT
1620 '
1630 L(0)="@M P3 Q8 L8"
1640 L(1)="|:24 R1 :| @3 |:24 V5CV10CCV5CCV10CV5CV10C :|
1650 FOR Z=0 TO 1:CMD 12,L(Z):NEXT
1660 '
1670 ' ---------- play
1680 '
1690 CMD TEMPO(160):CMD PLAY()
```

★おたのしみプレゼントは，なぜに番号をつけているのに賞品名を書かせるの？（山口県防府市・**山本みつを28才**）……【**影**：1と7の文字が見分けにくい場合があるでしょ。5と6とかもネ。プレゼントを確実にお届けするために，お手数でもお願いしま～す。】

マイコンBASICマガジン
明日のスター・プログラマー

今月のベスト・プログラマー

つぐ美：編さん，またまた，チェッカーズ泣かせの時期になりましたね。

編：うん,夏休みなど長期休暇になると,プログラムの投稿数がいつにも増して多くなるんだよね。うれしい悲鳴なんですけど。

Dr.D：そうじゃな。ワシもこの時期は楽しみじゃよ。どんな秀作プログラムが送られてくるのかのー。

編：Dr.はいいですよ,我々がチェックしたプログラムに辛口なことばかり言ってるだけなんですから。たまには，自分で一からチェックしてみてくださいよ。

Dr.D：なんじゃと！よし,やってやろうじゃないか。

編：じゃ，さっそく今月から…。それでは，あとはお願いしますよ。お先に。つぐ美ちゃん，食事して帰ろうか。

Dr.D：おいおい……。まあ，いいか。ではと…。これは，甘い！これはこんなもんじゃろ。…せかせか…　うん？おっ！これはイイ！

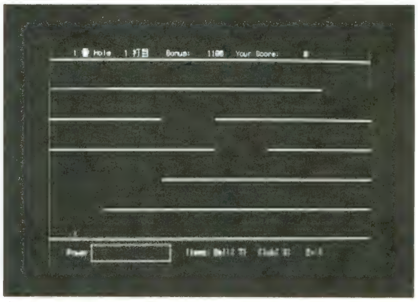
―――――**そして，つぎの日**―――――

つぐ美：おはようございます。あれ？Dr.,1本しかきめてないじゃないですか。このペースじゃ，いつ終わるんですか。

Dr.D：うむ,ついついこの投稿ゲームにはまってしまってのー。ワシとしたことが…。

編：えっ！どんなゲームなんですか？PC-9801用「VERTICAL GOLF」(河野広伸さん作)ですって？カタカタカタ。ほんとだ！これはおもしろいですね。

つぐ美：へー，縦方向のゴルフゲームですか。玉を打つ角度と強さをきめるだけで，上に上にと打ちあげていくんですね。でもむずかしそう。あら，また，下に落ちちゃったわよ，編さん。だめねー。私にもやらせて。



▲PC-9801用「VERTICAL GOLF」

影：というわけなんですが, Visual Basicの「パニック　アロー」(峠　恒司さん)も捨てがたい,とDr.からのメッセージを伝えて，今月はここまで。では，また，来月！

今月はもう一歩のところでしたで賞

●FM　TOWNS用「PANIC　CAR RACE」／佐々木和作

●MSX2用「絵日記大作戦」／DRAGON BOY

●PC-9801用「SLASH BASTER」／TJ

●PC-9801用「ETERNAL JUMP」／沙φ亜竜

●PC-9801用「Graphics - Tool Ver6.0」／TAKA - NAO.SOFT 1995

●PC-9801用「キャラクター・データ編集ツール」／UFO

●PC-9801用「Catch Ball」／小林　遊

●PC-9801用「BASIC用スクリーンセイバー」／松田英人・佐藤　卓

●PC-9801用「BM BASEBALL」／中村憲雄

●X68000用「キャラクター・バトル・レーサー」／山田建夫

投稿ありがとう

奇妙な手品師／大石朋春／遠藤和弘／藤井　猛／佐藤公彦／青山正実／島村忠彦／佐藤嘉伸／小川秀朗／北村聖児／じょーり／杉山正和／河野広伸／吉本宏一／はたらいたはらたいら／藤田隆宏／吉田和史／神保孝司／神奈川五郎／凸凹SOFT／西山弘規／KUBO／遠藤慎一／関　光博／岩本和弘／湯川広記／Kint SOFT／中村憲雄／小早川　敬／梅沢哲郎／広川義樹／CYVER SOFT／宇摩一樹／鈴木洋司／吉野　純／雄陳／高梨清一／渡部直史／高山直博／GIVA内山／岡崎芳友／沙φ亜竜／安藤利雄／青柳規幸／シンクソフト／福島一郷／豊田天仁／難波大輔／山路純吉／向井勇気／市川　剛／上原雅英／中津伸之／東京太羽一／小倉満佳／松川シゲタ／中村宗一／志田　勉／畠山完次／RETURN SOFT／小俣欽一／鷲宮暢哉／近藤武則／西久保　健／フミヤ&カツヤ／小山　勉／富山幸吉／小谷田嗣雄／鈴木新二／原沢展之／高萩　修／昆聡一／中島清和／八木恭子／稲垣貞輝／早川大輔／宗　一郎／江木竜一／原町啓太／秋山淳弘／柴崎裕史／伊藤勝巳／鶴岡裕一／山口幹樹／湯川和彦／長嶺士郎／甲斐潤太／伊東和弥／鶴田　実／吉田浩人／田中哲也／安達拓也／梶原正人／星元KEN治ゃ／濱田智幸

※全員紹介しきれなくてごめんなさい。これからもどしどし投稿してくださいね。お待ちしております。

『マイコンBASICマガジン』関連媒体筆者募集・編集要員募集の御案内

マイコンBASICマガジン編集部では，「マイコンBASICマガジン」，「コンピュータ・ミュージック・マガジン（CMM）」，「オーディオ・ビジュアル・コンピュータ・マガジン（AVC）」をはじめ，各種別冊などを発行しています。

プロ・アマを問わず「家族全員でコンピュータを楽しく活用する」という基本ポリシーに合った力量を持つ記事執筆者と，編集補助要員を募集しています。

審査基準は，かなり厳しいので，そのつもりで応募してください。

①履歴書（写真貼付）②自己PRとなる作品・原稿などを同封して「マイコンBASICマガジン筆者募集係」まで郵送してください。書類選考の上通知します。

◆ 定期購読●直接購読のしおり ◆

弊社刊行の雑誌は，ご自宅直送方式の年間定期購読をお勧め申し上げます。スピーディーで確実，そしてお得な定期購読をぜひご利用下さいませ。

また，ご希望の雑誌・書籍が，ご近所の書店にない場合は右の振替用紙にて直接ご注文下さい。

■ 年間定期購読料（消費税込料金となっております。）

電　気　店	¥15,600	マイコンピュータマガジン	¥6,840
ラジオの製作	¥ 8,160	マイコンBASICマガジン	¥5,760
電波新聞縮刷版	¥80,000	OAビジネスパソコン	¥6,600

■ 年間購読の特典

①特別号も通常の定価でご購読いただけます。
②電気店は13冊分の購読ができます。
③マイコンピュータマガジン・OAビジネスパソコンは定期特別定価です。

◆確実な振替口座を利用してご送金下さい◆

送金手数料が不要で，確実な郵便振替でご送金をお願い申しあげます。手続きは簡単です。右の郵便振替用紙に下記の必要事項を記入し，郵便局窓口に必要金額と共にご提出いただくだけですみます。

①購読申込書に必要事項を記入ください。なお1年間，或は2年間購読かをはっきりご記入ください。
②払込通知票，払込票に送金合計金額と住所，氏名をご記入ください。払込通知票と払込票は絶対に切りはなさないようにしてください。なお，必ずフリガナをご記入下さい。
③弊社への御意見・御希望がございましたら，通信欄へご記入下さい。
④すべて記入が終了しましたら，案内文のみ切り離して郵便局窓口に金額を添えて提出してください。

※振替によるご送金は，着本までに約2週間ほどかかりますのでお含みおきください。
お急ぎの場合は，現金書留に，右購読申込書を同封してご送金ください。

この受領証は、郵便局で機械処理をした場合は郵便振替の払込みの証拠となるものですから大切に保存してください。

ご注意

この払込書は、機械で処理しますので、口座番号及び金額を記入する際は、枠内に丁寧に記入してください。

また、下部の欄（表面及び裏面）を汚したり、本票を折り曲げたりしないでください。

（郵政省）

払　込　取　扱　票

通常払込料金
加入者負担

（右詰めにご記入ください）

0 − 3 − 5 1 9 6 1

電波新聞社

金額	千	百	十	万	千	百	十	円
	*							

料金 | 特殊取扱

購読誌名	購読期間	送金額（送料当社負担）
*新規 継続	年　月号より　年間	円

書誌・ソフト・ビデオ名	冊数	送金額（送料共）
		円
		円

産業分類	所属又は職種

電話	年令	性別
TEL	才	男・女

受付局日附印

（電話番号　−　−　）

注意事項をお読みください。（郵政省）

切り取らないで郵便局にお出しください。

記載事項を訂正した場合は、その箇所に訂正印を押してください。

払込票兼受領証

口座番号	0 0 1 5 0 − 3	通常払込料金加入者負担
	右詰めにご記入ください	
	5 1 9 6 1	

加入者名　株式会社 電波新聞社

金額	千	百	十	万	千	百	十	円
	*							

払込人住所氏名 *

料金（消費税込み）　円

受付局日附印

特殊取扱

切り取って郵便局へお出し下さい。

（消費税込料金となっております）

電波新聞社出版物一覧

95. 3 現在

図解エレクトロニクス工作⑨	1,800円	〒310円	通信サービスのしくみ	2,000円	〒310円
世界の非静止衛星通信	1,400円	〒310円	スーパーMIDIデータ・コレクション	3,800円	〒310円
第1級アマチュア無線技士受験マニュアル	2,000円	〒310円	オールアバウト・真サムライスピリッツ上/下巻	各1,480円	〒310円
特殊無線技士受験マニュアル	2,800円	〒380円	マルチメディアの基礎技術	2,000円	〒310円
DCC，MDガイドブック2	1,200円	〒310円	アマチュア無線技士受験マニュアル	1,950円	〒380円
新ビデオ技術ハンドブック	2,300円	〒380円	衛星のすべて（改訂版）	1,950円	〒310円
パソコンBBS電話帳	2,000円	〒380円	エレクトロニクス用語辞典・改訂版	4,600円	〒380円
TVのすべて	1,900円	〒310円	パソコン認定試験合格対策試験問題集3級・4級	2,000円	〒310円
VTRのすべて	1,900円	〒310円	衛星放送の越境と自由化	1,500円	〒310円
4アマ完全合格	1,160円	〒240円	オールアバウト・ナムコ①/②	各2,200円	〒380円
WS-Works Ver.3がわかる本	1,900円	〒310円	アマチュア無線運用マニュアル	1,600円	〒380円
新・パソコンキャプテン通信スタータブック	3,900円	〒260円	米コンピュータ企業の興亡	1,700円	〒310円
まんが電気学入門	1,200円	〒310円	新トランジスタと半導体入門基本18章	1,600円	〒380円
家電産業成長の軌跡	1,800円	〒310円	たのしい電子工作④	1,550円	〒310円
アンテナ・クラフト・マニュアル	1,750円	〒310円	これから始める人の電気学入門講座	1,900円	〒380円

※上記以外にも新聞・出版物がございますので最寄りの本社，支局へお問合わせ下さい。

東京本社	03−3445−8201(ダイヤルイン)	関東総局	0273−26−3206	神戸支局	078−391−5885
大阪本社	06−203−3361	静岡支局	054−254−6405	広島支局	082−228−5581
西部本社	092−431−7411	新潟支局	025−245−2526	高松支局	0878−61−3111
名古屋支局	052−261−4541	松本支局	0263−36−2266	下関支局	0832−67−7478
札幌支局	011−641−5591	金沢支局	0762−63−8661	熊本支局	096−380−7500
仙台支局	022−227−7211	京都支局	075−221−8021	鹿児島支局	0992−26−3630

キ リ ト リ 線

★プログラム投稿応募カード★

このカードは，プログラムの整理用に使います。必要事項を記入の上，作品に同封してください。また，封筒にも機種名，タイトルを必ずお書きください。

機種名	
プログラム名	
氏名	
年令	才
住所	〒
TEL番号	
応募年月日	年 月 日

マイコンBASICマガジン 応募カード

郵 便 は が き

切手をお貼り下さい

141-

（受取人）

東京都品川区東五反田1－11－15

電波新聞社

月刊
マイコンBASICマガジン
編集部⑨

ご住所（ふりがな） 〒	都・道 府・県 ー TEL ー ー
ご 氏 名（ふりがな）	・性別 男・女 ・年齢

●ご職業　1.学生　2.会社員　3.公務員　4.自由業　5.その他(　　　)
●本誌をお求めになった書店名

本誌のほかに読んでいる雑誌名（　　　）

本誌を　毎月・ときどき・初めて買う　何人で読みますか（　　）人

●おたのしみプレゼント⑨応募欄　※192ページに，おたのしみプレゼント⑨のコーナーがあります。希望の賞品を一つだけ記入してください。

希望賞品名

キリトリ線

月刊マイコンBASICマガジン⑨愛読者カード

●記事欄　★OFコーナー　■質問・感想

●あなたの持っているコンピュータ機器をご紹介ください

パソコン ______

周辺機器 ______

ゲーム機 ______

●今後購入予定のコンピュータ機器は？

パソコン ______

周辺機器 ______

ゲーム機 ______

●今月号の本誌でよかった記事(タイトル名)は？

① ______ ② ______ ③ ______

●今月号付録CD-ROMに収録されている中でよかったものは？

① ______ ② ______ ③ ______

●今月号でおもしろくなかった記事とその理由※付録CDも含む

① ______

●くわしく紹介してほしいソフトは？

対応機種：

●くわしく紹介してほしい機種名は？

メーカー名：

●今月の付録ＣＤに収録してあるビデオＣＤの映像を見ましたか？

はい　　いいえ

●はいと答えた人へ。どの機材で見ましたか？丸で囲んでください。

パソコン　３ＤＯ　サターン　ビデオＣＤプレーヤ

●それは自分所有のものですか？　はい　いいえ（所有者：　　）

キリトリ線

連絡事項

第11回
【平成7年度】

ひらめきNo.1は誰だ？



エレクトロニクス工作コンテスト

応募の御案内

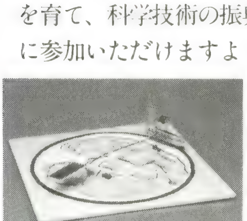
主催：電波新聞社　後援：文部省・通商産業省・郵政省
協力：朝日学生新聞社



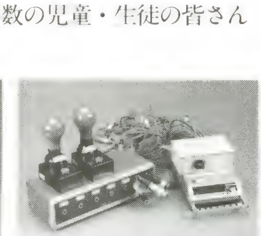
昨年度の入賞作品から
よけるくん2号
塚本雄介君（愛知県刈谷市）

児童・生徒のすぐれたエレクトロニクス工作作品に対し表彰し、賞品を贈呈します。

「エレクトロニクス工作コンテスト」は、科学技術のうち、特に将来の急速な発展が見込まれるエレクトロニクス分野について、創造・工夫に富んだ作品を広く募集し、表彰を行い、賞品を贈呈することにより、青少年の創意、創作、工夫する力を育て、科学技術の振興奨励を図ることを目的に、昭和60年より毎年実施されています。今年も多数の児童・生徒の皆さんに参加いただけますようお願いいたします。







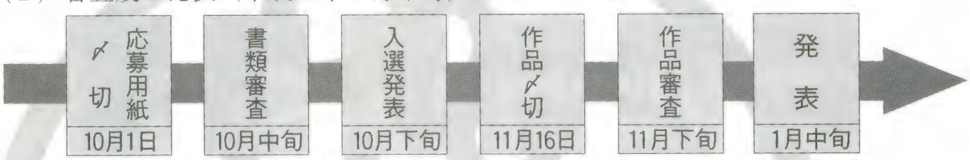
応募の規定

応募資格　全国の小学生・中学生・高等学校の児童・生徒であること（個人またはグループ）

募集部門　小学生の部，中学生の部，高校生の部

応募用紙　この案内書についている応募用紙を使用してください

募集期間及び発表
（1）募集期間　平成7年7月20日（木）～10月2日（月）
（2）審査及び発表（平成8年1月中旬）までのプロセス



送付先
（株）電波新聞社「エレクトロニクス工作コンテスト」事務局
〒141 東京都品川区東五反田 1-11-15　TEL (03) 3445-6111（代表）

応募の注意事項

（1）指定作品，自由作品，電子工作キット応用作品の別により，入賞の可能性に差はありません。

（2）コンテストの応募作品は未発表のもので，他のコンテストや前回までの本コンテストに応募していないものであること。ただし在籍校の機関誌・展示会などに発表したものはかまいません。

（3）指定作品と類似した市販キットを購入して組み立てた場合は，自分なりの創意工夫を加えたものであること。製作テクニックと，その創意工夫の程度を競うものとする。

（4）指定作品の参考回路図はコンテスト事務局に用意されています。ハガキで事務局に請求してください。

応募要領

（1）応募の場合には，所定の応募用紙に記入した上，学校長の捺印を得てエレクトロニクス工作コンテスト事務局に提出（郵送）すること。なお，応募用紙が足りない場合は事務局に請求してください。コピーでもかまいません。

（2）第1次審査（書類審査）合格者は作品を後日事務局に郵送していただくことになります。なお，郵送料などの経費はいっさいかかりません。

応募作品について

A．指定作品の部

別記指定作品15種類のうちから，1種類を選び，配線図（指定していない）を見て製作する。この場合，下記の4点に重点をおいた作品であること。

1. 基本的な製作テクニック（例：ハンダ付け，ケース加工，レイアウト，配線など）
2. 創意・工夫がなされているもの
3. 作品のまとまりの良さ
4. 作品の完成度の高さ（例：作品が実際に動くなど）

B．自由作品の部

応募者が雑誌，書籍等を参考にして，独自に製作した，創意工夫に富んだ作品とする。この場合，下記の5点に重点をおいた作品であること。

1. 発想のおもしろさ
2. 作品のまとまりの良さ
3. 応用範囲の広さ
4. 製作費に比較して価値の高いこと（コストパフォーマンスの良さ）
5. 技術力の高さ

C．電子工作キット応用作品の部

市販の電子工作キットを応用制作した作品であること。
なお，電子工作キットは，事務局から抽選で提供する準備もあります。

1. キットを組み立て，それに何らかの応用・工夫を加えたものであること
2. 作品の審査については，「A.指定作品の部」「B.自由作品の部」のどちらかに分類して行う
3. 提供される電子工作キットの種類などの詳細については，エレクトロニクス工作コンテスト事務局にハガキで問い合わせるか，月刊「ラジオの製作」8月号，9月号を参照

賞状・賞品

優秀作品のうち別記の各賞に入賞した応募者に対し賞状・賞品・記念品を授与する。

受賞作品の発表等

（1）入賞作品の発表は，受賞者及び受賞者の所属する学校長に直接通知すると共に「電波新聞」紙上，及び月刊誌「ラジオの製作」誌上で発表する。

（2）受賞作品の概要については「ラジオの製作」で記事掲載を行う（予定)。

（3）応募作品は原作として，審査終了後4カ月以内に応募者に返却する。

特許及び商品化権

受賞作品の著作権・商品化はすべて電波新聞社に帰属し，無断で転載・展示・商品化を禁じます。なお出版化・商品化については別途協議させていただきます。

指定作品, 及び参考図書の一例

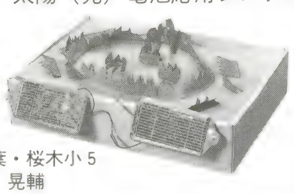
指定作品

1.太陽（光）電池応用システム	2.定電圧電源	3.パソコン周辺機器
4.スピーカーシステム	5.アマチュア無線関連	6.模型・ロボット
7.オーディオ・アンプ	8.ミニオルガン	9.電子ルーレット
10.メロディ・ボックス	11.お風呂水位ブザー	12.AM/FMラジオ
13.デジタル時計	14.音声合成キット	15.光線銃

※これらの参考配線図は「エレクトロニクス工作コンテスト事務局」に用意されています。また下記に示した図書等にも実体図や製作方法などが紹介されています。

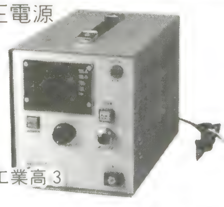
最近の応募にみる指定作品例（学校・学年は入賞当時のもの）

1. 太陽（光）電池応用システム



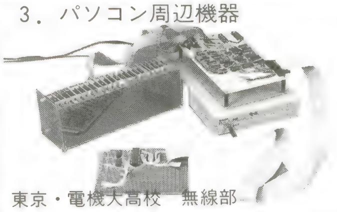
千葉・桜木小5
堀　晃輔

2. 定電圧電源



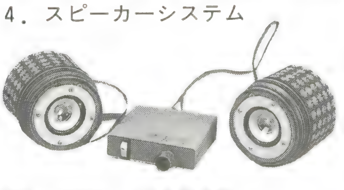
三重・松阪工業高3
加藤博規

3. パソコン周辺機器



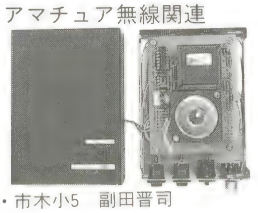
東京・電機大高校　無線部

4. スピーカーシステム



東京・城北中1　猪又健太郎

5. アマチュア無線関連



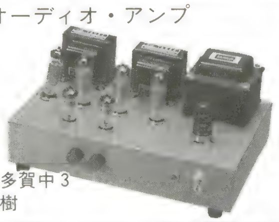
愛知・市木小5　副田晋司

6. 模型・ロボット



京都・藤森中2
杉原篤史

7. オーディオ・アンプ



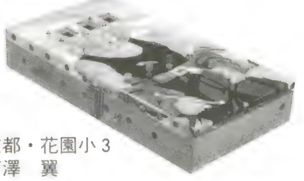
茨城・多賀中3
中川幸樹

8. ミニオルガン



千葉・八幡小3
程田加奈子

9. 電子ルーレット



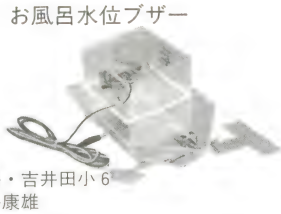
京都・花園小3
石澤　翼

10. メロディ・ボックス



群馬・大田小6
長瀬大樹

11. お風呂水位ブザー



福島・吉井田小6
白井康雄

12. AM/FMラジオ



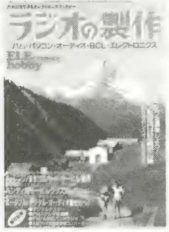
北海道・南か丘中3
本田瑞希

15. 光線銃

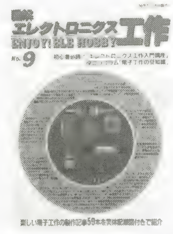


神奈川・国府中3
山北剛史

参考図書の一例（電波新聞社）



●月刊「ラジオの製作」



●図解エレクトロニクス工作
No.1～No.9



●たのしい電子工作
No.1～No.4

協賛会社一覧，及び審査委員会

▶▶協賛会社一覧（予定・順不同）◀◀

[ア行]
アルプス電気
アイコム
イーケイジャパン
秋月電子通商
[カ行]
カイセ
共立電子産業
ケンウッド
コメット
[サ行]
三和電気計器
三洋電機グループ
シャープ
菅野電機研究所
摂津金属工業
ソニー
千石電商
サンハヤト
[タ行]
第一電波工業
タカチ電機工業
電子文化研究所
TDK
東芝
トライシンク
[ナ行]
日本ビクター
日本コロムビア
日本マランツ
[ハ行]
パイオニア
白光
日立マクセル
日立家電
[マ行]
マブチモーター
松下電器グループ
[ヤ行]
八重洲無線
[ワ行]
若松通商
ワンダーキット

▶▶「エレクトロニクス工作コンテスト」最終審査委員（順不同）◀◀

柳川覺治（委員）参議員委員
井上孝美（〃）文部省初等中等教育局長
坂元　昂（〃）大学入試センター副所長

▶▶「エレクトロニクス工作コンテスト」審査委員（順不同）◀◀

坂元　昂（委員長）東工大名誉教授兼大学入試センター副所長
飯利雄一（副委員長）（前）信州大学教授、（元）文部省初等中等教育局視学官
江田　稔（委　員）文部省初等中等教育局視学官
榎本成己（　〃　）東京都立山崎高等学校教諭
八木一生（　〃　）東京都立調布北高等学校教諭
宮崎總一（　〃　）全国中学校理科教育研究会会長
大宮光徳（　〃　）全日本中学校技術・家庭科研究会会長
細井隆輝（　〃　）全国小学校理科研究協議会会長
荒井　孝（　〃　）（前）全国小学校理科研究協議会会長


▲審査委員会の風景。全作品が紹介され検討される

賞の種類と賞品

賞の種類

文部大臣奨励賞

小学生の部――――1点
中学生の部――――1点
高校生の部――――1点

優秀賞

小学生の部――――3点
中学生の部――――3点
高校生の部――――3点

佳　作

小学生の部――――8点
中学生の部――――8点
高校生の部――――8点

特別賞（朝日学生新聞社賞）

小学生の部――――1点
中学生の部――――1点
高校生の部――――1点

努力賞

小学生の部
中学生の部　――若干名
高校生の部

副　賞

（日本を代表する電機メーカー賞，順不同，案）

日　立　賞	シャープ賞
松下電器賞	パイオニア賞
ＴＤＫ賞	アルプス賞
ソニー賞	マブチモーター賞
三洋電機賞	東　芝　賞

（各1点）

※応募者数等により審査委員会の判断で変更する場合があります。

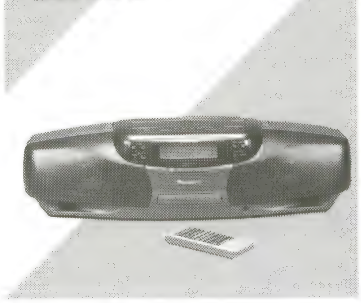
賞品　賞状のほか下記の賞品等を予定しております。

文部大臣奨励賞



ビデオデッキ

優秀賞



CDラジカセ

佳　作



パーソ電形手帳ープロ

努力賞



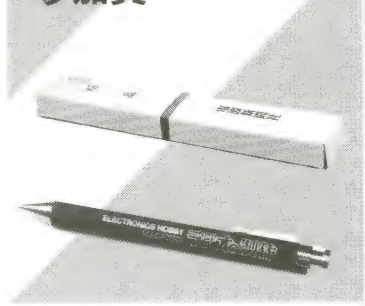
デジタルマルチメーター

入　選



ハンダごてセット（書類審査合格者）

参加賞



特製シャープペン

（様式1）

第11回〈平成7年度〉

エレクトロニクス工作コンテスト応募用紙

エレクトロニクス工作コンテスト審査委員長　殿

平成　　年　　月　　日

応募者名（クラブ名）	性別	応募者住所
	男 女	〒（　　－　　） TEL（　　）　　－

所属学校名	校長名
都道府県（　）国立・立・私立　学校　年　組	印
学校の住所	指導教官名
〒（　　－　　） TEL（　　）　　－	印

●下記の通り応募致しますので，審査をお願いします。

作品テーマ （○でかこむ）	指定作品 自由作品 キット応用	作　品　名	
部　　門	小学生の部，中学生の部，高校生の部（○を付ける）		
作品のねらいまたは動機 （指定作品，キット応用作品の場合は，改良点などを書く）			
製作時に工夫したり努力した点	1. 2. 3. 4. 5.		

〈記入上の注意事項〉

①「作品のねらい，または動機」，「製作時に工夫した努力した点」については，丁寧にしかも要領よく書いてください。特に自由作品の場合，審査における重要な判断材料となります。

②応募作品の内容は原則として，本紙にすべて書いてください。書類審査は、この応募用紙で行います。操作上の注意事項などは作品に付けてください。

キリトリ線

配　線　図 **回　路　図** おおまかなものでもよい	

	部　品　名	型　番	価　格（円）	数量	そ　の　他
単価の安いものは書かなくてもよい					

	総　経　費　　　　円（おおよその数字でよい）
参考図書 **キット名** （くわしく書いて下さい）	

作品の写真等（外観や内部の写真を3枚程度貼り付けて下さい。第1次審査の重要な判断基準となりますので注意して下さい。）

（おおよその大きさ：幅　　　cm×　　　cm×高さ　　　cm）

第11回（平成7年度）エレクトロニクス工作コンテスト

【電子工作キット応用部門参加者募集】
電子工作キットプレゼントのご案内

主催：電波新聞社　後援：文部省・通商産業省・郵政省　協力：朝日学生新聞社
【協賛：イーケイジャパン，ワンダーキット，秋月電子通商，千石電商】

電波新聞社・エレクトロニクス工作コンテスト事務局では，第11回エレクトロニクス工作コンテストの実施に当たり，市販の電子工作キットに独自の創意工夫を盛り込んだ作品による参加者を広く募集する，“電子工作キット応用工作部門を新設致しました。

この“電子工作キット応用部門”は，電子パーツが入手困難な地域の方々や，電子工作入門者の本コンテストへの応募促進を意図して，キットメーカー各位のご協力の元で新設された部門です。

電子工作キット応用工作部門の概要

電子工作キット応用部門は，応募者が購入した電子キット工作でも応募可能ですが，エレクトロニクス工作コンテスト事務局では，各キットメーカーからご提供をいただいた電子工作キットを**厳正な抽選により**，プレゼント致します。ただし，プレゼント致しましたキットに，必ずオリジナルな創意工夫を加えて，エレクトロニクス工作コンテストに応募していただくのが条件となります。

作品の審査に関しましては，従来の“自由作品部門”“指定作品部門”と同一で，特別な区分は設けていませんので，作品にどれだけオリジナルな創意工夫を盛り込むかが，入賞のポイントの一つとなりそうです。

なお，この部門の応募された作品に関しましては，エレクトロニクス工作コンテストの入賞の如何に関わらず，月刊「ラジオの製作」の誌面上で紹介になる場合があります。

電子工作キットプレゼントの概要





電子工作キット応用工作部門で，エレクトロニクス工作コンテストに参加するため，電子工作キットのプレゼントをご希望の方は以下の募集要項に従って，事前に応募してください。

プレゼント賞品の電子工作キット

■小学生の部■

・イーケイジャパン
キット名
Movit　HYPER PEPPY II　5名
Movit　CATRAT　5名

・ワンダーキット
キット名
ナイトライダーキット　5名
タッチセンサーキット　5名

■中学生の部■

・イーケイジャパン
キット名
ストロボバーガー　5名
サウンドリモコン　5名

・ワンダーキット
キット名
早押し判定キット　5名
リモコン名人　5名

■高校生の部■

・イーケイジャパン
キット名　2回
ボイスメモ　5名
リレー付き焦電型赤外線センサ　5名

・ワンダーキット
人体赤外線センサキット　5名
震動センサキット　5名

・秋月電子通商
ボイスチェンジャーキット，他　若干名

・千石電商
RFパワーアンプキット　若干名

原則として，各人の該当部門の製品の中から希望の賞品を選択していただきますが，エレクトロニクス工作コンテストに応募したい作品製作の関係で，どうしても他の部門のキットを希望される場合には，応募用紙の備考欄にその理由を記入の上応募してください。選考の対象にさせていただきます。

★プレゼントを受ける資格：全国の小・中・高等学校（工業高等専門学校の3学年までも含む）に在籍する学生に限定されます。ただし，クラブ単位などでのエレクトロニクス工作コンテスト参加を希望されるために，生徒に素材として当該のキットを与える目的での顧問教諭の応募は可とします。

★プレゼントの条件：プレゼントを受けた者は，必ず当該の電子工作キットを活用し独自の創意工夫を加えて，第

11回エレクトロニクス工作コンテストに応募することを条件とします。
★応募の方法：所定の，電子工作キットプレゼント応募用紙（本誌に綴じ込み）の該当欄に必要事項を記入の上，電波新聞社・エレクトロニクス工作コンテスト事務局・電子工作キットプレゼント係まで郵送でお送りください。応募用紙はコピーも可としますが，万一，１名による２通以上の応募が確認された場合，応募はすべて無効となりますので，くれぐれもご注意ください。

★募集締切
平成７年８月20日

★当選者の発表と賞品の発送
月刊「ラジオの製作」誌10月号（９月８日）で発表，８月末日までに発送の予定。

第11回エレクトロニクス工作コンテスト電子工作キット応用工作部門
電子工作キットプレゼント応募用紙

①氏名

②住所
（〒　　－　　）

③電話番号
（　　　）

④所属学校名（該当のものをマルで囲む）
国立　　小学校
私立　　中学校
（　）立　　高等学校

年　　組

⑤担当教官名
教諭

⑥過去のエレクトロニクス工作コンテスト応募の有無
有　　無
（入賞者は賞の名称　　　　）

⑦電子工作の経験の有無
有　　無
（過去の製作作品例：　　　　）

⑧プレゼント希望品名
（第１希望　　　　）
（第２希望　　　　）

⑨エレクトロニクス工作コンテストに応募する際，上記キットをどのような改良を加えたいですか？

⑩あなたがご存じのキットメーカーを上げてください（いくつでも。マルを付ける）
イーケイジャパン，ワンダーキット，秋月電子通商，
山崎教材，若松通商，千石電商，科学教材社，
その他（　　　　）

⑪あなたが今後作ってみたい作品（電子工作キットを含む）を教えてください。

⑫備考

●小学生の部　プレゼント賞品1（ワンダーキット提供）　募集5名

LED点灯(ナイトライダー)キット

■キットの概要■　横1列に並んだ六つのLED（発光ダイオード）が左右に流れて光るイルミネーションのキットです。

もちろん，光の流れのスピード可変も好みに応じて可能ですから，模型などに組み込むと格好いいですよ。

■キットの回路■

このキットの回路は，デジタル回路の基本の一つでもある，8ビットバイナリーカウンターIC4017を利用しています。

タイマーICであるNE555で発振させたクロック信号をバイナリーカウンターに供給して，LEDを順次点灯させます。とても簡単な回路ですが，楽しさは十分！初心者のみなさんにも安心して作れます。

■改造のアドバイス■

本キットは単体で活用する場合，他のセットの装飾用としての使い方が中心になると思います。

また，簡単な改造で12V30mA以下の豆電球を点灯させることもできますから，イルミネーション用の制御基板としての活用も考えられますね。

模型工作のアクセントとして，またクラブや文化祭のためのイルミネーション用として，さまざまな使い方を考えてみましょう。

●小学生の部　プレゼント賞品2（ワンダーキット提供）　募集5名

タッチセンサーキット

■キットの概要■　指などの人体を金属板に近づけると，容量の変化を検知してスイッチのON/OFFを行うキットです。軽く近づけるだけで，さまざまな機器のスイッチをON/OFFできますから，とっても便利に使えますよ。

■キットの回路■

C-MOS ICの特性を利用して，容量検出を行っています。

回路のセンサ部に振れたとき，人体の静電容量により内部発振器の発振周波数が変化するのを検出する仕組みです。

直接センサ板に触れる必要がないので，安定した信号検出ができます。

また，出力もブザー，リレー（タッチON/タッチOFF）が選べますので，さまざまな応用事例が考えられますよ。

■改造のアドバイス■

このキットは単体で使用するものではなく，他の電気回路との組み合わせで使用するためのキットです。

みなさんが作った他のオリジナル電気回路のON/OFF用に使用することを考えてみましょう。ちょこっと触ればピカッ！と光る！って具合ですね。

●中学生の部　プレゼント賞品1（ワンダーキット提供）　募集5名

赤外線リモコンキット(リモコン名人)

■キットの概要■　2chの赤外線リモコン送受信器のキットです。受信機出力はリレー出力になっているので，使いたい機器のスイッチ代わりとして自由に使えます。動作は押すたびにON/OFFを繰り返すサイクリックモード，押している間がONになるホールドモード，押すと一定の時間だけONになるワンショットモードを装備しています。

■キットの回路■

赤外線リモコン送受信に専用のICを使用した回路です。

リモコン自身の制御はICがすべて行ってくれますので，比較的に簡単に作れます。

出力はリレー駆動ですから，まさにリモートスイッチとして最適ですね。

送受信の基板は1枚になっていますから，基板が完成したら二つに割って使用するようにします。

■改造のアドバイス■

このキットも単体で使用するものではなく，他の電気回路との組み合わせで使用するためのキットです。

他のオリジナル電気回路のリモートON/OFF用に使用することを考えてみましょう。

ご自慢のオーディオシステムのコントロールセンターを作ってみるというのも楽しいかも知れませんね。

みなさんの創意工夫によってこのキットを生かしてください。

●中学生の部　プレゼント賞品2（ワンダーキット提供）　募集5名

早押し判定キット

■キットの概要■　テレビのクイズ番組などに，誰が一番早くボタンを押したかで，優先解答権が得られるものがありますね。

このキットはそんな早押しクイズなどに便利に使えます。

キット1台で4人まで対応でき，キット自身を5台までつなぐことで，20人分までの早押し判定ができます。

文化祭の催しなどにとても便利なキットです。

■キットの回路■

基本は独立した四つのフリップフロップのセットを他のブロックのON/OFF状態を見ながら行うという簡単なものです。

先に他のブロックのフリップフロップがONになっている場合，後から押しても ONにはならないようになっているわけです。

■改造のアドバイス■

本キットは概要の項でも紹介した通り，文化祭などのイベントを盛り上げるツールの一つとして製作活用するのがいいでしょう。

めいっぱい電光表示に凝ってみてはいかがですか。

また，早押し判定は他にも応用できそうなので，みなさんのオリジナルな工夫を加えてみてくださいね。

●高校生の部　プレゼント賞品1（ワンダーキット提供）　5名

人体赤外線センサキット

■キットの概要■　人が近づくと自動的にスイッチ（リレー）がONになるセンサーのキットです。人体から出ているとても弱い熱線（赤外線）を感知できるので，暗闇の中でも操作し，防犯システムにも活用できます。

また，出力はリレーですからさまざまな機器がON/OFFできます。トイレランプなどにいかがですか。

■キットの回路■

非常に感度のよい赤外線センサを利用しています。

赤外線センサから得られる出力の変化をオペアンプなどで検出し，大きな出力の変化があった場合に，リレーを制御するという構成になっています。

■改造のアドバイス■

概要の項でも紹介した，防犯システムやトイレランプをはじめとして人が動いたらON/OFFしたい自作機器の制御を行うために使用すると便利です。

他のセンサなどと同様，みなさんが作ったオリジナル電気回路のON/OFF用に使用することを考えてみましょう。

受験勉強の監視に来た，教育ママの撃退アラーム（!?）にも使えるかな？

●高校生の部　プレゼント賞品2（ワンダーキット提供）　募集5名

震動センサキット

■キットの概要■　阪神大震災に見舞われた今年は，本格的な防災元年とも言えるのかも知れません。

このキットは，地震などの震動を感知してリレーを動作させるボードで，不意の地震に備えるためのセンサとして，また重要な品物の盗難防止用にも利用できる多目的センサです。みなさんも，防災元年に備えて，ぜひ1台作ってみましょう。

■キットの回路■

センサ部にはメカニカルセンサを使用しています。防犯センサの出力は，不規則なON/OFFの繰り返しになりますが，この出力を一次タイマで連続出力にします。一次タイマにより，通常の地震では検出限界以下になるまで，連続したセンサ出力が得られ，安定した検出性能を誇ります。

また，出力は二次タイマにより出力時間が可変出来ます。

スタンバイ時の消費電流が少ないので，電池による待機動作も可能です。

■改造のアドバイス■

本機は，地震のための震動センサーのみならず，先の金庫など重要なものの盗難防止用など，各種の防犯システムへの応用も可能なので，みなさんなりの創意工夫を加えてみてください。

なお，震動の検出出力はリレー接点になっていますから，さまざまな機器のON/OFFに活用できます。 ON/OFFすれば，本当に役に立つか…これはみなさんのアイデア次第ですね。

小学生の部　プレゼント賞品3（イーケイジャパン提供）　5名

ハイパーペピーII（MR-969）

■キットの概要■

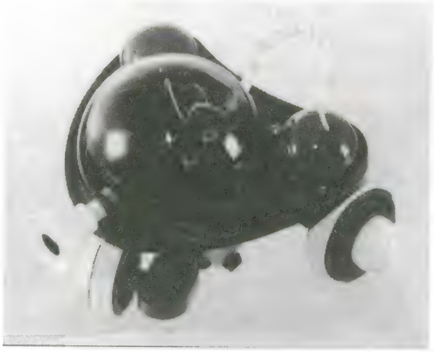
ムービットシリーズのロボット工作キットで，スピーディーな動きが楽しめる音センサ搭載ロボットです。普通は前に直進し，手をたたく音や，ぶつかったショックを検出すると，旋回しながらバックして進行方向を変え，再び前進します。

■キットの仕様■

・電源電圧：3V（単三×2・別売）を主食とします。
・消費電流：400mA
・体高：約90mm
・全長：約115mm
・全幅：約130mm
・体重：約160g（電池含まず）

■改造のポイント■

ボディの造型をいじって，かわいくネズミ型にするか，メカメカしく未来車にするか，プラスチックモデルのパーツやパテを駆使して，ミニ四駆感覚で改造してみましょう。



カタチで他人に差を付けるか，思い切った発想の転換で電子回路の基板を取り外して，別のメカに換装するってぇのもいいですよ。

この電子回路は，モータをドライブする回路です。センサはスイッチと考えます。電源を入れるとモータは正転，センサ入力があれば，一定時間モータを逆転させ，再び正転させる回路です。

さあ，どんなメカに組み込むとおもしろい動きをするでしょうか？もちろん，車である必要はありません。音で動きを変化させる，装飾物ってのもいいですね。

ネーミングも考えて，「こう見えてもボク，クリエーティブなんです」と先生に自慢しちゃいましょう。

小学生の部　プレゼント賞品4（イーケイジャパン提供）　募集5名

キャットラット（MR-942）

■キットの概要■

ムービットシリーズのロボット工作キットで，赤外線を使ったワイヤレスリモコンで操縦するロボットです。

送信ボタンのON/OFFで直進（前進）と方向転換（後退）を切り替えます。素早い走りは，まるでネコかネズミのよう！

なお，直射日光が当たる場所や，インバータ照明の下では，飼い主の言うことをきかず，うまく操縦できない場合があります。また，テレビやビデオなどのリモコンにも反応することがある浮気者です。

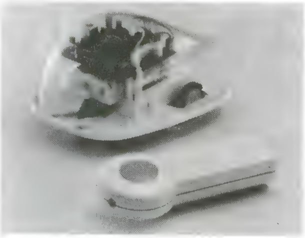
■キットの仕様■

・電源電圧：006P×1・単三×3（ともに別売）を主食とします。
・消費電流：25mA（006P側），500mA（単三側）
・リモコン操縦距離：通常の室内の明るさで約4m。
・体高：約80mm
・全長：148mm
・全幅：約132mm
・リモコンサイズ：厚32×長32×幅56mm
・体重：約180g（電池含まず）
・リモコン重量：約50g（電池含まず）

■改造のポイント■

このボディ，シャーシはよーく見ると，ツインモータにも対応できるようになっています。すっごいヒントですね。これ以上は申せません。これだけで考えてください。

電子回路をこのまま利用する場合は，本体基板のMA端子とMB端子の配線を入れ替えると，逆の動作をしますな。



ハイパーペピーIIと同様，モータドライブ回路と赤外線リモコン回路を他のセットに流用するのも楽しいかもしれません。スイッチを入れるとモータが逆転，赤外線信号が入っている間はモータ正転，信号が途絶えると逆転に戻ります。このように回路の働きをバラして考えると，どんなものかが浮かんできますな。

赤外線の信号が意図的でなく，ランダムに送られてきたら，どんな動きになるでしょうか。

ボディスペースにも割と余裕があるし，ドームも加工しやすいので，別のムービットの回路を利用してみるのも手です。

中学生の部　プレゼント賞品3（イーケイジャパン提供）　**募集5名**

音リモコン（EL-507）



■キットの概要■

エレキットELシリーズの電子工作キットで，パンパンと2回手をたたくと，接続した電気製品の電源がON/OFFできます。離れたところでも，席を立たずに手をたたいてON/OFFできるから，ちょっとしたホームオートメーションか，超能力気分のうれしいキットです。

■キットの仕様■

・電源電圧：単三×4またはACアダプタ（ともに別売）。

・消費電流：リレー動作時最大70mA，待機時1.1mA

・リレー接点容量：500W（最大）AC100V

※500W以内の家庭用電気製品に接続できます。なお，蛍光灯は20W以内，モータを使った電気製品は50W以内です。

■改造のポイント■

このキットはこれで完結しています。この先にどんな電気製品を接続するかで，用途が違ってくるだけですが，回路そのものに改造の余地はあります。

たとえば，AC100Vの電気製品を無理して動かす必要はないわけで，ムービットと組み合わせて，手ばたきコントロールムービットなんかも作れそうです。

でも，無理矢理改造しなくても，組み合わせる機器を工夫すれば“エッ！こんな使い方もあったの！”ってことになりますから，活用方法の工夫提案っていう方向に走ってみてもいいのではないかと考えます。

中学生の部　プレゼント賞品4（イーケイジャパン提供）　**募集5名**

ストロボバーガー（BT-832）



■キットの概要■

エレキットBTシリーズの電子工作キットで，ハンバーガーみたいな透明ドームに入ったストロボ発光キットです。

連続発光モードの他，鋭い光に反応する光センサを内蔵していますので，ストロボバーガーを数台使用し，同時に発光させるシンクロ発光もできます。

■キットの仕様■

・電源電圧：AC100V

・消費電力：約6W

・連続発光時の発光間隔：約0.5～1.5秒

・シンクロ可能距離：5m以内（発光側もBT-832の場合）

・モード切替スイッチ：繰り返し発光←→両方←→センサモード

・サイズ：ϕ100×D70mm

■改造のポイント■

「ラジオの製作」1995年5月号の152ページで，“電話の着信お知らせバーガー”っていう改造例を紹介していますが，要するにこれはキセノン管の発光体ですな。光ってコミュニケーションを持たせようってものでして，ピカピカ光って気分を盛り上げたり，危険を知らせたりできるってわけです。

“◎◎◎という条件で光る”

この“◎◎◎”という条件を考えて，つぎにその条件をどのような回路でキャッチするかを考えていけば，何かできるんじゃないかな。

“ナニッ！無責任なアドバイスですって？”私が賞をもらえるわけじゃないしぃ…いいじゃん！コンテストでは，みなさんの創意工夫が試されているわけですからねぇ。

高校生の部　プレゼント賞品3（イーケイジャパン提供）　　募集5名

人体感知センサー(KPS-3227)

■キットの概要■

エレキットPSシリーズの電子工作キットで，人体から放出されている赤外線を感知し，一定時間リレーをONにするキットです。赤外線を感知するセンサに焦電型赤外線センサを使用しているので，暗闇でも人体を感知することができます。

人が通った時だけ電灯がONする“省エネ廊下灯”など，いろいろ工夫してください。

■キットの仕様■

・電源電圧：DC6V～8V

・消費電流：リレー動作時70mA，待機時2.2mA（6V時）

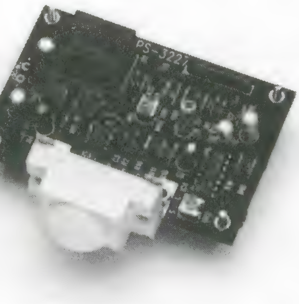
・センサ検出角度：±30度

・センサ動作周囲温度範囲：0℃～40℃

・リレー接点容量：3A（AC100V時）

・基板サイズ：90×60mm

※推奨ACアダプタ：AC80TまたはAC88T。電源安定化ユニットDC92(R)を併用のこと。



■改造のポイント■

光の変化ではなく，人間が発する熱をセンサがキャッチするって点がポイントで，暗くても大丈夫なのが魅力です。

人が来た！だからスイッチが入り，◎◎◎が動作した…って具合に使います。

人が来る条件付けと，動かしたい機器“◎◎◎”をよーく考えてみましょう。

ポイントはこれだけです。このキットも改造という点よりも，使い方提案がポイントになるわけですね。

高校生の部　プレゼント賞品4（イーケイジャパン提供）　　募集5名

ボイスメモ(PS-4007)

■キットの概要■

エレキットPSシリーズの電子工作キットで，ワンタッチで最大20秒間の録音・再生ができるIC録再式のユニットキットです。従来のIC録再式ユニットでは，録音データを保持するのにバックアップ電源が必要でした。電源が切れると，録音内容がすべて消えてしまうという弱点がありましたが，このキットはフラッシュメモリー（E2PROM）方式により，バックアップ電源なしで録音内容の保存が可能になっています。また，再生側にはセンサ入力を設けてありますので，すでに発売されている「おしゃべりさん」用のオプションセンサ（OP-31～OP-36）を接続して，温度，光，人の動きなどに反応して，自動的にメッセージを発声させることもできます。

■キットの仕様■

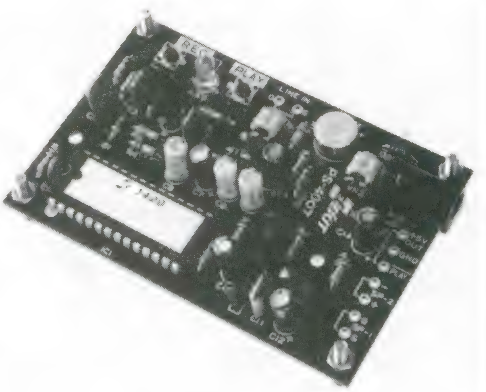
・電源電圧：DC9V～12V（電池動作時：DC4.5V～6.5V）

・消費電流：録音時約25mA（電池動作時約17mA）／再生定格出力時約100mA（電池動作時約35mA）／待機時約8mA（電池動作時約0.5μA）

・出力：SP-1定格出力400mA（8Ω12V時，音量調節可）／SP-2定格出力12mW（16Ω6V時，音量調節不可）

入力：録音BGM用ライン入力（基板上のマイクとのミキシング）／再生用センサ端子（5V系C-MOSレベル。LowアクティブOP-31～36接続可）

・コンデンサマイク，DCジャック付きで，DCジャックはACアダプタ（推奨AC89・別売）仕様にしてありますが，基板上の一部変更により，待機時消費電流が微小となり，乾電池（4.5V～6V）での使用が可能になります。



■改造のポイント■

べつにこれ自体を改造するってことはないでしょう。テレコと考えてくれればいいでしょう。声を録音して，録音した声を出す…。

コイツも他のセンサなどと組み合わせた使い方提案がポイントですな。

「ラジオの製作」1995年7月号の148ページを参考に考えてみてね。

高校生の部　プレゼント賞品5（秋月電子通商提供）　　募集　若干名

VOICE CHANGER（ボイスチェンジャー）

■キットの概要■

音声信号を上下1オクターブの範囲でリアルタイムに変換します。別名ピッチシフター，ハーモナイザーとも呼ばれます。専用ICのMSM6322を使用した外付け部品が少ないシンプルな回路が魅力です。

■キットの回路■

A/D変換とD/A変換の周波数を任意にずらすことによって，音程を変換する仕組みです。主要な回路はすべてICの中に内蔵されており，水晶などの周辺部品とオーディオアンプ，レギュレータ回路が付いている格好です。

■改造のアドバイス■

このキットは完結型キットで，ケースの加工などをどれだけきれいに行うかがポイントの一つとなりそうです。

市販のおもちゃにも同様な製品がありますが，市販品に負けない仕上がりを目指してみましょう。

また付加装置を加えることで応用も可能です。

たとえば，テープレコーダーと連動させて，イタズラ電話撃退装置を作るとか，おしゃべりキットと組み合わせてもいいでしょう。

高校生の部　プレゼント賞品6（秋月電子通商提供）　　募集　若干名

多機能多チャンネル赤外線リモコンキット

■キットの概要■

ワンチップRISCマイコンLSIのPIC16C57を使用した，シンプルかつ小型な回路の，多チャンネル赤外線リモコンです。

3チャンネルのON/OFFモーメンタリ出力，5チャンネルのON/OFFラッチ出力，8チャンネルのロータリー出力モードがあります。

送信機は完成品を使用。受信機のマイコン部は専用基板で，製作は簡単です。

■キットの回路■

ワンチップRISCマイコンがすべての制御を行っているので，外付け部品も少なくなっています。リレー回路を増やすことで，多チャンネルの制御が可能になります。

■改造のアドバイス■

このキットは，他の作品と複合して使うと便利です。自作オーディオシステムをはじめとして，リモコンしたい機器に組み込んでみましょう。より使いやすくなることウケアイですよ。

またその他に，赤外線リモコンを使った，模型の遠隔制御用といったおもしろい使い方も考えられますので，独自の工夫で本キットを生かしてください。

高校生の部　プレゼント賞品7（千石電商提供）　　募集　若干名

広帯域パワーアンプ実験キット

■キットの概要■

このキットは広い周波数に渡って高利得が得られるμPC1667Cを使用した広帯域アンプです。簡単な回路構成ながら，30MHz～1800MHzの超広帯域を24dBのゲインでフルカバーしています。

V/UHF受信機用のRFアンプとして最適です。

■キットの回路■

キットの回路はμPC1677Cの基本回路と言えます。受信プリアンプとしての使用も可能ですし，ミニパワーの送信パワーアンプとしての活用も可能です。

先にも紹介したように，非常に簡単な回路ですから。

■改造のアドバイス■

ワイドバンド対応にするため，共振回路が付いていないので，FM放送受信やアマチュアバンド受信など，特定の周波数帯で効率の良い使用を目指す向きには，周波数帯に合った共振回路を追加してあげるとよいでしょう。

また，受信プリアンプや送信パワーアンプのような，付加装置の場合コンテストの審査の際に，その用途や効能がその場でわかりにくいという点で不利な面があります。

従って，RFアンプ自身を作品とするのではなく，何らかの自作機器（受信機，送信機など）に組み込んで，このRFアンプの能力を最大限に引き出すような工夫をするのが一番でしょう。

COMPUTER ENTERTAINMENT SIDE






▶▶▶ここからあとのページでは
コンピュータを使った楽しいソフトウエアや
その周辺の話題を満載しています。

閉園まであと9か月。行ったことのない人は，この機会に／
ナムコ・ワンダーエッグ&たまご帝国大解析 …………147

ワンダーエッグ取材記念（?）特別企画
『テーマパーク』でワンダーエッグを作ってみよう …………152

元気で魅力的なWindowsソフトを紹介／
ういん／ ウィン／ Windows／ …………154

Windowsユーザーならぜひ押さえておきたいAVG
ブルー・シカゴ・ブルース …………157

秀作「ホーム」&「エデュテインメント」ソフト紹介
はじめての手話/日本語Japanese …………160

速報!! アートディンクの国家行政SLG第2弾／
トキオ2 …………162

新連載／「G I　選ばせていただきます」
レイブレーサー …………163

A.A.化もまちがいナシ？　話題の対戦格闘ゲーム登場／
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95 …………164

隠れキャラ3人の情報を一挙公開／
ストリートファイターZERO …………168

今月はポリゴン対戦格闘特集
プレイステーションJournal …………170

『セガラリー』の開発者にインタビューを敢行
サターン最前線 …………172

のっとり企画？「アタシを信じてコレ買って♡」
アンジェリーク …………175

サターン版『ぷよ通』にはビデオ映像が収録される／
とことんぷよぷよ通 …………176

「A.A.ストリートファイターZERO」発刊決定／
オールアバウト情報局 …………178

ファイナルステージ …………179

対戦格闘ゲーム必殺技リスト⑧
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95 …………180

G・O・D～序盤のストーリーを追う …………182

- ●ゲーム考現学 …………184
- ●レスキュー／COMPUTER GAME …………186
- ●読者の闘技場～中入り …………188
- ●読者の意見・ホンキでPlayホンネでReview!! …………189
- ●お楽しみプレゼント …………192
- ●読者のページ～あくせすROOM …………193
- ●CHALLENGE／ HIGH SCORE／ …………194
- ●ビデオゲーム CLASSIC GUIDE …………201
- ●中古パソコン機器 Buyer's Guide …………204
- ●ソフトハウス11社のPRページ
  SOFTWARE HOUSE HOT INFORMATION …………208

☆**編集部より**

任天堂の初心会ソフト展示会が，11月24～26日（25，26日は一般公開日）に幕張メッセで開催されます。8月1日にその内容説明会が行なわれたのですが（この原稿を書いている時点では正確な内容は不明），ウルトラ64とそのソフトが展示されるのはまちがいなさそうです。どんなビッグ・タイトルが発表されるのか，今から楽しみですね。

ひとつのサターンで

ますます深まる楽しみ①。ビクターVサターンの巻



あのバーチャファイターも
デイトナUSAも
ぞくぞく登場の新作ゲームも
思うぞんぶん楽しめる。

32ビットRISC CPUを2基搭載し、処理スピードに優れたハイパフォーマンスを発揮。高速3Dポリゴン、1670万色以上のフルカラー表現が生む驚異の高精彩映像と、PCM32チャンネル採用による大迫力リアルサウンドを実現。かずかずの人気ゲームソフトに加え、いま新たに、待望の新作もぞくぞく登場！ ますますVサターンが楽しみだ。

セガサターンシステム完全互換機

次世代ヴァーチャル・ゲームマシン

ビクターV·SATURN

RG-JX1
（本体の標準価格は設けておりません）

日本国内において販売されている、このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。

▼ 新作＆人気ゲームが目白押し。もう体験しなくちゃ、はじまらない。



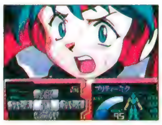
バーチャファイター2
©SEGA ENTERPRISES,LTD. 1994.1995
'95年度発売予定



シムシティ2000
©MAXIS,All Right Reserved
'95年秋発売予定



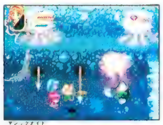
実況パワフルプロ野球
'95開幕版　7/28発売
東京ドーム公認/© KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.
（社）日本野球機構公認
IBM BISプロ野球公式記録使用



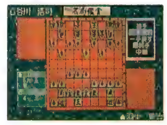
メタルファイター　MIKU
©日本ビクター・テレビ東京
©1995 Victor Entertainment, Inc.
9月発売予定



ワールドアドバンスド大戦略
〜鋼鉄の戦風〜（仮称）
Original Game ©SYSTEM SOFT 1988 Reprogrammed Game ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995
9月発売予定



魔法騎士レイアース
©CRAMP·講談社·読売テレビ・電通・TMS ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995
8月25日発売予定



将棋まつり
©1995　SETA CO,LTD. ©1995（社）日本将棋連盟 ©1995 NIHON SHOGI NETWORK ©1995 RANDOM HOUSE INC
9月発売予定

VICTOR CREATES IT. ビクターへのお問い合わせ、カタログ請求は、型名及び住所、氏名、電話番号をご記入のうえ ……



PlayStation
Wizardryは、レベルが上がった！
ウィザードリィⅦ
ガーディアの宝珠
Wizardry
- Crusaders of the Dark Savant -
もういちど、やってみる。超グラフィックのウィザードリィ
「ウィザードリィ」の名を知らない人はいるかな？
3D・RPGの本家本元、数百万のRPGファンを生みだしてきた、そう、あれ。
その最新作、「ウィザードリィⅦ」が、プレイステーション版として生まれかわった。
画面いっぱいにアニメーションするモンスターの迫力、圧倒的に美しいビジュアルは、
別次元のウィザードリィだ。壮大なストーリーを堪能してくれ。
今秋発売予定。標準価格5,800円（税別）
「ウィザードリィⅦ」
初回限定
メイキングCD-ROM
プレゼント
抽選で1000名様に差し上げます。
詳細は商品に貼付したステッカーで。
SONY
COMPUTER ENTERTAINMENT
Copyright ©1992, 1994, 1995 by D. W. Bradley and Sir-tech Software, Inc.
All logos, printed graphic designs and printed materials Copyright ©1992, 1994, 1995 by Sir-tech Software, Inc. All rights reserved.
WIZARDRY is a registered trademark of Sir-tech Software, Inc. All rights reserved.
"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。●商品についてのお問い合わせ先 ㈱ソニー・コンピュータエンタテインメント インフォメーションセンター 03-3475-7444

ELECTRONIC ARTS DESIGNER SERIES™ BY BULLFROG™

BULLFROG PRODUCTIONS LTD

theme PARK™

テーマパーク

きょう、すごいテーマパークで、遊んだんだよ。



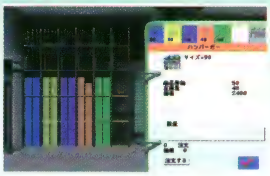






世界一のテーマパークを造ってください。







- 25種類以上の乗り物とアトラクション。うち5種類は自分でレイアウトが可能です。
- 15種類以上のショップ、さまざまな樹木などがパークを華やかに彩ります。
- メカニック、エンターティナーなど多くのスタッフがあなたの手足となります。
- 従業員のモラル維持も重要。不満が高まるといつでもストライキが起こります。
- 他のテーマパーク企業との競争。営業成績など6つの部門でランキングが出されます。
- 資産管理、株式の運用、競争相手との買収合戦。シビアなビジネスシミュレーション要素ももりだくさん。
- アトラクションごとにCGアニメーションが用意されていて、実際にそこで遊んでいる感じを味わえます。（アトラクションによっては、この機能がないものもあります。）
  ※FD版にはこの機能はありません。
- 刻々と変わる天気にも注意が必要。記念日には空に花火が打ち上げられます。

Macintosh		DOS/V	PC-9821/9801		FM-TOWNSⅡ
●3.5" FD	●CD-ROM	●CD-ROM	●3.5" FD	●CD-ROM	●CD-ROM
品　番：EAM-3012	品　番：EAM-7002	品　番：EID-4011	品　番：ENP-3018	品　番：ENP-7018	品　番：EFT-7018
価　格：11,800円（税別）	価　格：11,800円（税別）	価　格：12,800円（税別）	価　格：12,800円（税別）	価　格：12,800円（税別）	価　格：12,800円（税別）
発売日：好評発売中	発売日：好評発売中	発売日：好評発売中	発売日：8月25日予定	発売日：8月25日予定	発売日：9月22日予定

※動作環境、対応周辺機器については、当社カスタマーサポート係、もしくはパッケージの裏面をご覧ください。

エレクトロニック・アーツ・ビクター株式会社
〒150東京都渋谷区神宮前2-4-12　フルークス外苑
商品に関するお問い合わせ：カスタマーサポート係TEL.03-5410-3100(受付時間12:00~16:00/月~金)


今、時空を超え、新たな伝説が生まれる!
時の伝説
フィアナの聖少女
企画:スタジオCOMIX
キャラクターデザイン:まつもと泉
原作:大倉らいた
発売日:1995年9月8日
対応機種:PC-9801VX以降
(HD専用)
価格:¥10,800円
(税別)
・時空間移動機(タイムマシン)"時の船"、邪神イリアッドの復活などをめぐって、数奇な運命を背負った主人公レンスターの冒険が始まります。
・レンスターの行く手に待ち受けるのは、個性豊かなモンスター、どれも一筋縄ではいかない特徴のあるダンジョンや罠。
・レンスターの愛剣"ヴァルサの剣"も成長する剣聖システムを採用!他にも主人公の修行、心強い仲間達との出会いと別れなど、豊富なCGとアニメーションをおりまぜたイベントの連続!!
・キャラクターデザインは人気漫画家まつもと泉が担当!
好評発売中!
SAMURAI SPIRITS
対応機種:FM-TOWNS(マーティ不可)価格:¥8,800円(税抜)
©1993 SNK ©1995 魔法株式会社 ©1995 JHV
JHV
JAPAN HOME VIDEO
ジャパンホームビデオ株式会社 メディア事業部
〒150 東京都渋谷区神宮6-5-6 サンポウ綜合ビル
TEL:03(3486)0621/FAX:03(3486)0622
©1995 スタジオCOMIX/JHV

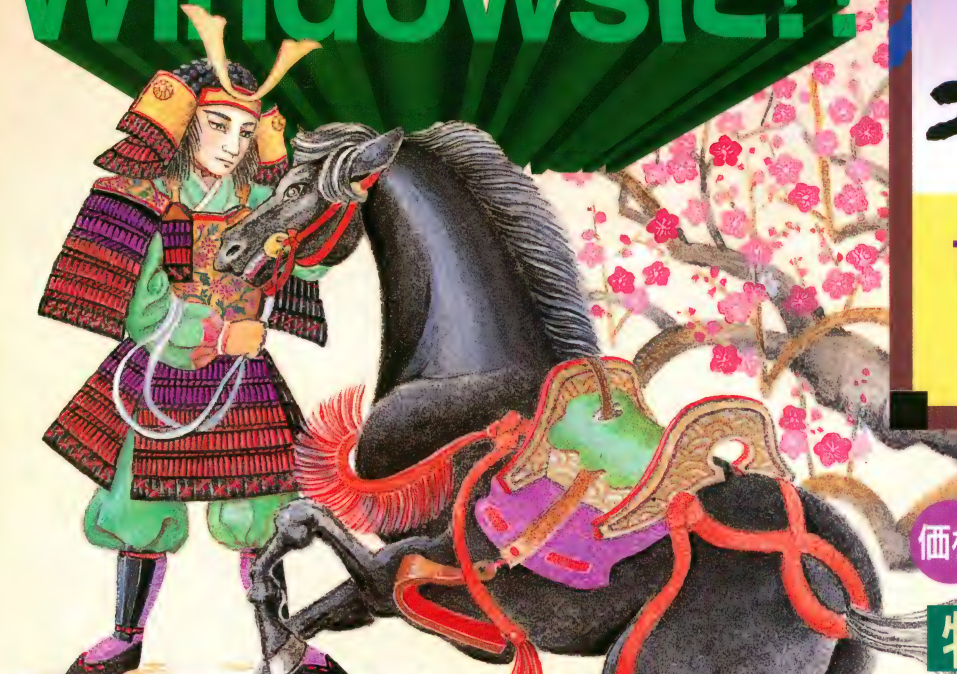


銀色の宝物
純愛パチンコシミュレーション
PC9801シリーズ
CPU286以降機種／推奨CPU386以降
発売予定1995年9月22日
予定価格9,800円（税別）
ディスク3枚組（3.5／5インチ）
大学で、パチンコ好きの女に惚れた。
それが全ての元凶だと思う。
…いや、それが全ての始まりなのかな。
『銀色の宝物』は、いままでのパチンコゲームにはない、個性豊かな全11台にも及ぶパチンコ台と、充実した全13話のマルチエンディングシナリオ、そしてなんと、楽曲数は80曲!!台ごとのBGMや効果音で気分は絶好調だ!!
君は銀子をおとせるか！
マルチエンディングの全13シナリオ！
銀子さんとの大学生活（パチンコライフ）を楽しむストーリーモードは、各パチンコ台での勝負が絡んで、アドベンチャーゲームのようにストーリーが進行します。
個性豊かなパチンコ台が全11台！
『デジパチ』、『羽根物』、『確率変動』。リアルな玉釘シミュレーション。
爆笑必至、大当たり時のギミックなど実機以上に凝った演出で登場します。
王様と私
夏のお嬢さん
花見
公開オーディションでミス銀子に選ばれ、ビックリしました。ゲームが大好きで、最近はパチンコも始めました。これからミス銀子としてがんばります。
ミス銀子
前田 海香子
株式会社ハーベストワン
〒103 東京都中央区日本橋浜町1-6-8（株式会社カロッツェリアジャパン内）
TEL:03-3863-5786

あなた次第で強くなる将棋ソフトの決定版!!

「棋太平」がさらに機能をアップして、

Windowsに!!



成長型対局将棋

棋太平（きたへい）

for Windows

好評発売中

価格 **9,700円（税別）**

特徴

- コンピュータの思考時間を３段階に設定できます。
- 独自の学習機能を採用する事で、対局数が増えるほどコンピュータの思考による待ち時間が少なくなります。
- 対局時にコンピュータに対して教育する事ができます。
  (学習機能に反映され教育した手を指します)
- 詰将棋を解かせる事ができます。
- 「盤設定」機能で任意の駒を落として駒落ち対局を行う事ができます。
- コンピュータ側の定跡登録をする事ができます。
- 棋譜の読み上げを行います。
- よく使用する機能は、ツールバーに登録してあります。
- モデムによる通信対局をする事ができます。

※ＣＳＡプロトコル通信機能付き将棋ソフトと通信対局が可能です。



▲対局中

日本語 MS-Windows 3.1以上が動作する機種
※マウス必須



詰将棋の▶
解答

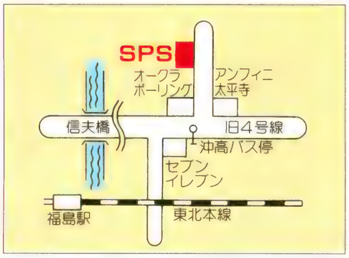
※Windows™はMicrosoft Corporationの商標です。

通信販売のお知らせ

通信販売ご希望の方は、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号をご記入の上、代金に消費税3％を加算した金額を当社宛現金書留でお申し込みください。（送料は無料です）

(株)エス・ピー・エス
SPS

お申し込み先
〒960
福島市太平寺字過吹24－1
TEL 0245－45－5777／FAX 0245－45－1804

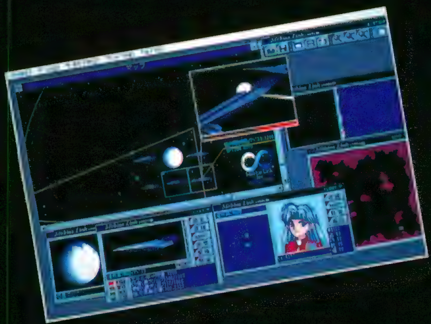


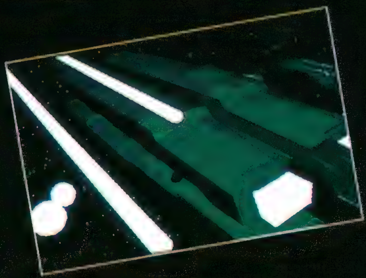
スーパーSFシミュレーション 最大戦速!!

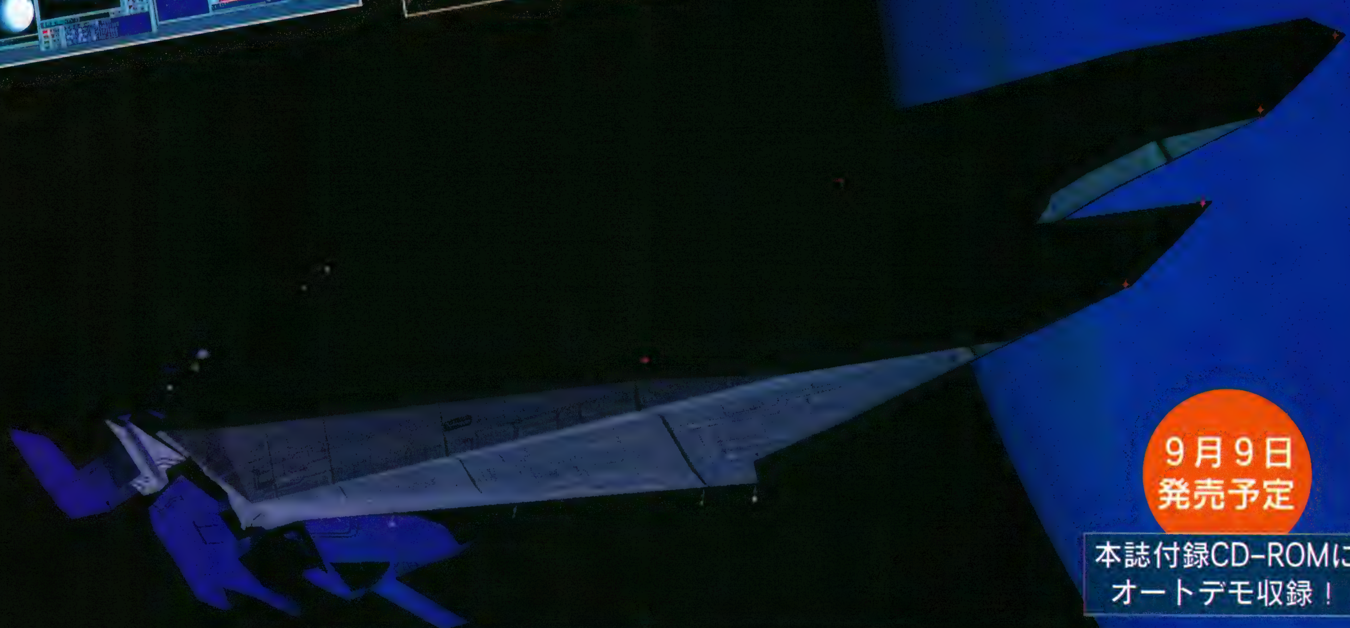
Möbius Link メビウスリンク

CD-ROMパッケージ版で発売!

時空の最果て、ブラックホール。その過酷な重力圏が、メビウスリンク艦隊を素粒子の墓場へと導く・・・。ブラックホールの強力な重力圏、そして、帝国軍艦隊の包囲網。刻一刻と変化する状況の中で、メビウスリンク艦隊を待ち受けるものは、生か死か!?





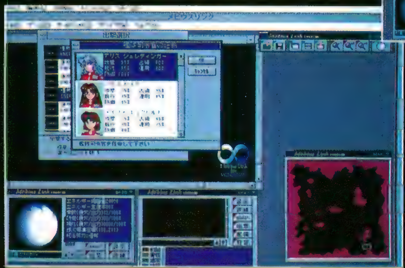


9月9日
発売予定

本誌付録CD-ROMに
オートデモ収録!

連邦と帝国。数百年に渡る戦いを舞台に、連邦軍「メビウスリンク艦隊」の活躍を描く、マルチシナリオ・シミュレーション!「ブラックホール宙域戦」「惑星からの脱出」など、戦術・戦略の精緻を極めた多彩なシナリオを搭載。
時代とテクノロジーの最先端を行くウォーシミュレーションゲームが、ついに登場!!





- 大規模戦略思考システムにより、深みのある戦略・戦術を実現!
- 艦隊戦を徹底的にシミュレート!ゲーム展開もかつてなくスピーディー
- 完璧に計算された、5000フレームに及ぶCGアニメーションが、ゲームをドラマティックに演出!

制作/I. MAGIC
対応機種/Windows3.1が動作する機種
(CPU486・33MHz以上推奨)
メインメモリ8Mbyte以上必要
要CD-ROMドライブ
パッケージ価格(CD-ROM版) **¥6,800**(税別)

企画・制作 I.MAGIC

発売元 株式会社エクシング TEL. (052) 824-2493
〒467 名古屋市瑞穂区苗代町2番1号
東京営業所 (03) 5443-4967 大阪営業所 (06) 258-3024
(受付時間:月〜金 13:00〜18:00)


マイコンソフト
VIDEO GAME ANTHOLOGY Vol. 13
I'm your FRIEND.
2XXX年，辺境警備隊は邪悪なオクティ族に侵略された，
平和的種族パケットのSOS信号を受信した。
パケット族を助けるため，ファイターはたった一人で
地下要塞「バラデューク」を深く深く降りていく……」
BaRaDuKe®
1985年　株式会社ナムコ作品
「バラデューク」は，それまでのビデオゲームには見られなかった不気味なキャラクターを取り入れた，異色のシューティングゲームです。
重力や銃の反動を感じる不思議議な浮遊感，プレイヤーの見方「パケット」，ルーレット，そして最終面のアッと驚くクリア方法など，優れたアイデアが盛り込まれ高い評価を受けた作品です。
BARADUKE
X68000/68030
5インチ2HD 1枚
標準価格 5,300円(税別)
好評発売中
Audio Visual Works© 1985 NAMCO LTD.
Program Works© 1995 DEMPA/MICOMSOFT/ACQUIRE.
License From NAMCO LTD.

マイコンソフト

DOS/V用アナログ・ジョイスティック登場!



アナログ・ジョイスティック

XE-1AS

標準価格 4,800円(税別)

対応機種
IBM PC/AT、またはその互換機
IBM PS/2、またはその互換機
DOS/Vパソコン

※「DOS/Vパソコン」は、IBM PC/AT、PS/2、またはその互換機で、〝DOS/V〟と呼ばれるOS(オペレーティング・システム)を搭載した機種の日本での総称です。

ゲームをより楽しむために開発された高性能アナログ・ジョイスティック。

- ●アナログ方式のスティック、およびスロットルを装備。微妙で正確なコントロールが可能。
- ●高感度、4個のトリガーボタン。
- ●秒間30発の連射機能あり。
- ●4枚の吸盤により、本体位置をしっかり固定。

※サウンドブラスター16もしくは互換のジョイスティック・ポート(ゲーム・ポート)が必要です。
※ご使用になるゲーム・ソフトがアナログ・ジョイスティックに対応している必要があります。

キーボード対応コントロールパッドXPD-1は、都合により発売中止になりました。

発売元:電波新聞社　販売部　〒141 東京都品川区東五反田1-11-15　TEL 03-3445-6111(大代表)
企画・開発:マイコンソフト株式会社　〒530 大阪市北区中之島3-2-4 朝日新聞ビル6F(電波新聞社大阪本社内)　TEL 06-203-2827

東京本社 03-3445-6111(大代表)	仙台支局 022-227-7211	静岡支局 054-254-6405	広島支局 082-228-5581
大阪本社 06-203-3361(大代表)	新潟支局 025-245-2565	名古屋支局 052-261-4541	高松支局 0878-61-3111
西部本社 092-431-7411(大代表)	関東総局 0273-26-3206	金沢支局 0762-63-8661	下関支局 0832-67-7478
札幌支局 011-641-5591	松本支局 0263-36-2268	京都支局 075-221-8021	鹿児島支局 0992-26-3630

マイコンソフト

パソコンの画面を、家庭用テレビで見る。ビデオに撮る。

マルチメディアに対応

多機種対応ビデオ・スキャンコンバーター・ユニット

■DOS/V ■PC-286/386/486 ■J-3100
■PC-9801 ■PC-286NOTE/386NOTE/486NOTE ■Macintosh
(別売の変換アダプターXVGA MAC-KITが必要です)
■PC-98NOTE ■FM TOWNS
■PC-9821 ■X68000/X68030

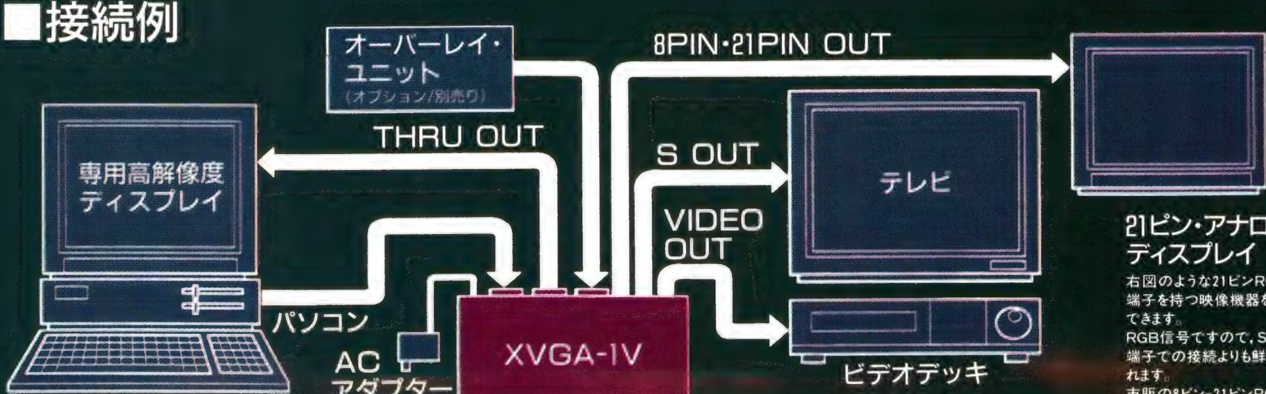


XVGA-1v

VIDEO SCAN CONVERTER UNIT

■標準価格66,800円(税別)■標準価格69,800円(税別)(8ピン・21ピンケーブル付)
(注:価格は予告なしに変更する場合があります。)

■接続例



■THRU OUT, 8PIN RGB OUT, S OUT, VIDEO OUTの信号は同時に使用できます。パソコンのオペレーターが操作を行い、別に大型テレビでプレゼンテーションを行う場合などに最適です。

21ピン・アナログRGBディスプレイ

右図のような21ピンRGBマルチ入力端子を持つ映像機器を接続することができます。
RGB信号ですので、Sビデオやビデオ端子での接続よりも鮮明な画像を得られます。
市販の8ピン−21ピンRGBマルチ・ケーブルが必要です。



※ノートタイプはアナログRGB出力用のアダプター(CRTパック)が必要です。
※Macintoshは別売の変換アダプターXVGA MAC-KITが必要です。

S OUT, VIDEO OUTにはテレビ, ビデオデッキのほか, プロジェクション・テレビ, ビデオ・プリンターなどのビデオ機器が接続可能です。

このカタログは1995年1月現在のものです。

より個性的なプレゼンテーションや映像作品をめざすあなたに！

XVGA OVERLAY UNITは，当社製品のビデオ・スキャンコンバーター「XVGA-1V」に接続して，パソコンの映像とビデオの映像を合成するための拡張機器です。当製品を使用することにより，ビデオの映像に字幕を映し出したり，コンピュータの映像にビデオ映像を重ね合わせることができるようになります。また，特定の色のみを合成したり，半透明にしたりと，自由度の高い合成が行えます。合成した映像はビデオデッキでの録画，再生が可能です。



■合成映像例

便利なサンプルソフト付き

1：コントロール・ソフト

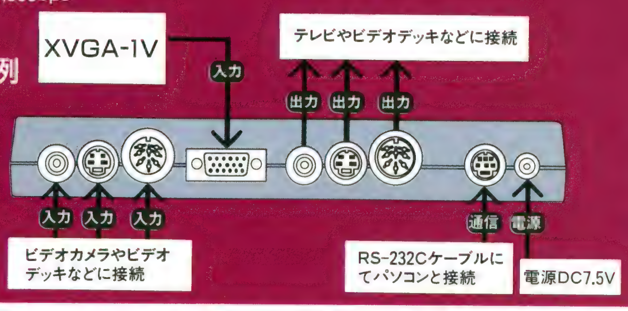
XVGA OVERLAY UNITは本体全面パネルで直接操作できるほか，コントロール端子にパソコンを接続して，ソフト的に操作することが可能です。パッケージには，パソコンから操作ができる，コントロール・ソフトが付属しています。このソフトは，設定したオーバーレイの状態をディスクなどに保存しておくことができます。

MS-Windows3.1版(3.5インチ/5インチ各1枚)/X68000/68030版(5インチ1枚)

通信速度4,800bps



■接続例



XVGA OVERLAY UNIT
オーバーレイ・ユニット

標準価格45,800円(税別)

※ご注意：この製品をご使用いただくためには，当社製品ビデオ・スキャンコンバーター「XVGA-1V」が必要です。

■MS-Windowsは米国Microsoft Corporationの商標です。

ビデオ映像を複数のテレビに同時表示！教育施設でのデモンストレーションや店頭でのプレゼンテーションに最適！

XVI-1は，映像および音声信号を分配し増幅する装置です。

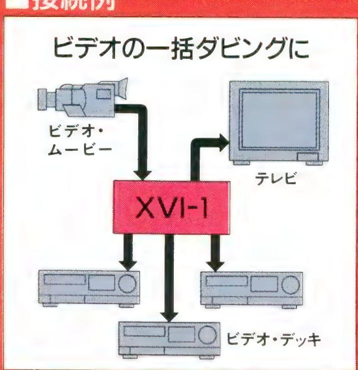
入力端子から入力された映像および音声信号を最高4台までの機器に分配して出力することが可能です。

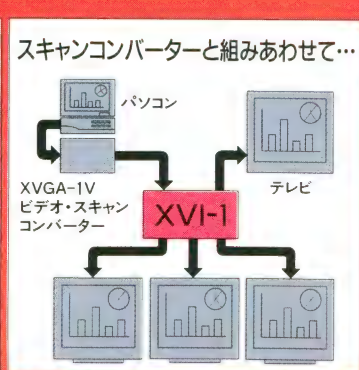
映像はS端子とビデオ端子(コンポジット)のNTSC信号，音声はステレオ音声に対応しており，分配した信号はテレビや液晶プロジェクターなどへの接続はもちろん，ビデオデッキ等で録画することも可能です。

教育施設や店頭でのデモンストレーションなどで複数のテレビに同じ映像を表示したい場合や，大人数に対しての映像でのプレゼンテーション，ビデオの一括ダビングなどにご利用いただけます。



■接続例





S端子付きAV分配ユニット

XVI-1

標準価格10,800円(税別)

付属品：S端子ケーブル，ビデオ端子ケーブル(各1本)，ACアダプター(11V 500mA)

■対応映像機器

NTSC対応でビデオ端子またはS端子付きのテレビ，ビデオ，ビデオ・プロジェクタービデオ・スキャンコンバーター，家庭ゲーム機，ビデオプリンターなど。

当社ではプレゼンテーション用として10メートルのSビデオ・ケーブルとビデオ・ケーブルの販売を行っております。教育施設などで，テレビとXVI-1の距離が離れている場合などにご使用いただけます。販売，価格などのお問い合わせは電波新聞社・販売部まで。

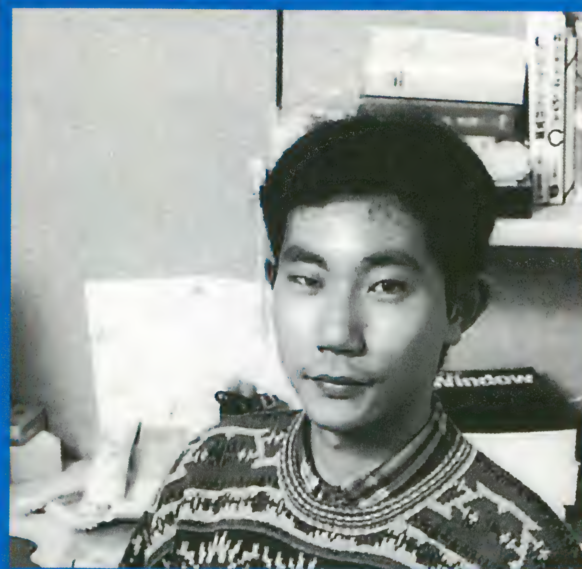
発売元：電波新聞社 出版販売部
〒141東京都品川区東五反田1-11-15 ☎03-3445-8201(ダイヤルイン)

企画・開発：マイコンソフト株式会社
〒530 大阪市北区中之島3-2-4朝日新聞ビル6F(電波新聞社大阪本社内)☎06-203-2827

東京本社 03-3445-6111(大代表)	札幌支局 011-641-5591	関東総局 0273-26-3206	名古屋支局052-261-4541	広島支局 082-228-5581	熊本支局 096-380-7500
大阪本社 06-203-3361(大代表)	仙台支局 022-2277211	松本支局 0263-36-2266	金沢支局 0762-63-8661	高松支局 0878-61-3111	
西部本社 092-431-7411	新潟支局 025-245-2526	静岡支局 054-254-6405	京都支局 075-221-8021	鹿児島支局0992-26-3630	

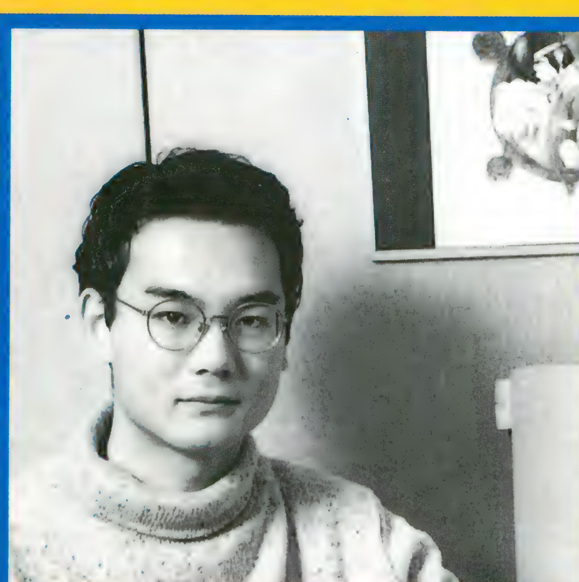
「やる気」のサポートは惜しまない。これが、エニックスゲームスクール流です。

OB's MESSAGE OBからのメッセージ ④



柳澤謙一くん（'92年卒）
（株）チュンソフト（プログラマ）
◎プロジェクト参画作品
「風来のシレン」

習うというよりどんどん実践できる環境がいい。フレンドリーな先生方も優れた機材も、「頼れる味方」と言う感じで、社会で生きるいい体験ができました。



二見圭介くん（'94年修了）
（株）ソニック（グラフィッカー）
◎プロジェクト参画作品
「シャイニングウイズダム」

やる気さえあれば、ゲームづくりのAからZまでここですべての知識が身につくはず。休日だって機材を使わせてくれるんだからホントありがたかったです。

ゲームづくりの実践には、幅広い分野の知識が必要です。このために配慮されたきめ細かなプログラム、充実した機材、優れた講師陣は、エニックスゲームスクールならではと、OBの皆さんも認めるところ。でも2年間、この学校での主役はあくまで生徒のひとりひとりです。その大切な夢を実現させるために、すべてのシステムが動いていることをどうぞ実感してください。

初めての人でもゲームのすべてがよくわかる、充実したカリキュラム
◎プログラム（C言語・65816など）◎グラフィック（リアルグラフィック・3D技術など）◎音楽（理論・実技）◎企画（基礎理論・企画論・開発技術）◎選択（営業企画・シナリオなど）◎総合（制作実習）

第一線で活躍するエニックスならではの特別講師陣
◎飯田 史雄◎梶原正裕◎川又 千秋◎すぎやま こういち◎高橋 宏之◎富山 徳之◎中村 光一◎西澤 利治◎橋本 昌哉◎日高徹◎堀井 雄二◎眞島 真太郎◎もと のりゆき◎森田 和郎（敬称略　五十音順）

'96年度生徒募集要項
◎募集人員：120人◎資格：18歳以上・高卒以上◎入学日：平成8年4月8日◎養成期間：2年間●お問い合わせ、資料請求は電話、またはハガキに資料請求券を貼付のうえお送りください。

学校説明会

福岡	9.3(Sun)	10:00 13:00	仙台	9.17(Sun)	10:00 13:00
広島	9.2(Sat)	14:00 15:30	札幌	10.1 (Sun)	10:00 13:00
大阪	9.9(Sat)	14:00 15:30	東京	8.25(Fri)	14:00
名古屋	9.10(Sun)	10:00 13:00	※東京のみ1日1回	9.9(Sat)	
新潟	9.16(Sat)	14:00 15:30		10.14(Sat)	

●詳細につきましては事務局までお問い合わせ下さい。☎03-3940-7210
●学校見学を随時受け付けています。直接お問い合わせください。

インフォメーション 8/10(木)、11(金)に高校生のためのゲームセミナーを全国11カ所で開催いたします。詳細につきましては電話にてお問い合わせ下さい。

エニックス　ゲームスクール

運営　株式会社　エニックスアカデミー　〒170　東京都豊島区北大塚3丁目32番地4号　OBCビル

資料請求券
マイコンベーシックマガジン
8/8号

あと9か月……。いまを逃すと，きっと後悔する!!

ナムコ・ワンダーエッグ&たまご帝国 大解析

ナムコのテーマパーク「ナムコ・ワンダーエッグ」「たまご帝国」は，来年5月の連休明けをもって閉園となる。まだ行ったことがない人は，この夏休みを利用して遊びに行くしかない!!　というわけで，両園のアトラクションをくまなく紹介するぞ。(文／山中直樹)

ワンダーエッグ&たまご帝国とは？

「都市型テーマパーク」と呼ばれるワンダーエッグ（通称・ワンエグ）は，'92年2月29日，東京都世田谷区にオープン。他のテーマパークでは珍しい「参加体験型アトラクション」が多いことで話題を呼んだ。

ワンエグの弟分にあたる，たまご帝国（通称・たま帝）は，ワンエグのほぼ正面（道路をはさんで向かい側）に，94年7月16日オープン。ワンエグがファンタジックなのに対して，たま帝はSFチックな作りになっている。



▲ワンエグとたま帝がある「タイムスパーク」の入口。写真の右側にある小道を歩いていけば，ワンダーエッグとたまご帝国が見えてくるぞ

ワンダーエッグで遊ぶには？

ワンエグ&たま帝の入園およびアトラクション参加は「ワンダーチケット」というプリペイド・カードを購入することで可能となる。このカードには，参加したアトラクションやその時刻も印刷されるので，思い出づくりの一環としても役立つことだろう。

なお，ワンダーチケットは，折り曲げたり，水に濡(ぬ)らすとデータが読めなくなることが多いので注意しよう。カードが使用不能になっても，園内の係員に申請すれば，正常なカードと交換してくれるので安心だ。

■ワンダーチケットの種類と料金

料　金	大　人（中学生以上）	こども（小学生以下）	備　考
ワンダーパスポート	3,900円	3,300円	入園+アトラクション利用券 ※ファイターキャンプ，カーニバルアーケード，サーカスプラザ，サイバーステーション内のマシンには利用不可 ※ラペロプター，ピラリスおみくじの利用は1回かぎり
ワンダーナイトパス（17時以降販売）	3,000円	2,500円	
ワンダーエントリー	1,200円	600円	入園券 ※4才以下は無料
ワンダー100	1,000円		アトラクション利用券 ※園内の自動券売機で販売
ワンダー200	2,000円		



◀入口や園内にある自動券売機でワンダーチケットを買おう。割引クーポンがある人は，となりの有人券売所で購入すること。休日でも午後5時以降の入園は，パスポートの料金が割安になるぞ

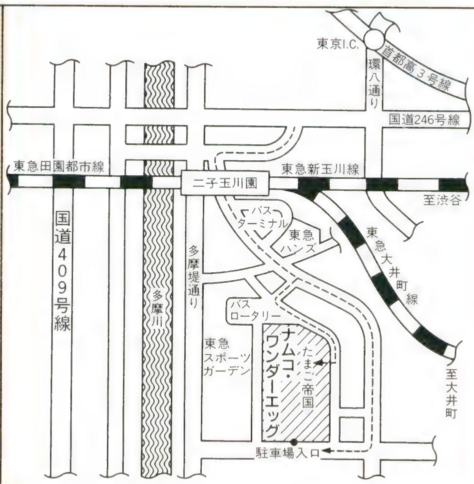
★ちょっとイイ話 1

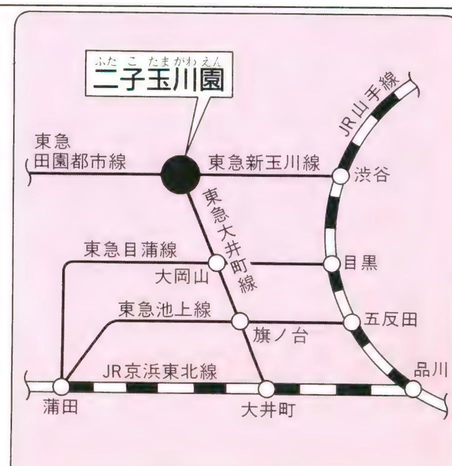
両園のアトラクションは回転率が高いものの，混雑時は平気で60～90分待ちがでてしまう。混雑のピークは，休日の13～18時。それ以外なら30分以内の待ち時間で遊べるはずだ。つまり，オススメは18時以降となるが，「明日は休日」の土曜日だけは，10時の開園から22時の閉園まで混んでいることもある。

ワンダーエッグへの道

ワンエグへの来園は，電車でも自動車でもOKだ。右図にそれぞれのルートを記したので参考にしてほしい。

なお，ワンエグに車でくる場合は，タイムスパーク（ワンダーエッグがある敷地）の専用駐車場を利用しよう。収容台数が多く，施設利用者なら5時間以内は料金が400円と，非常にオトクなのだ。その際は，ワンエグの受付で駐車券にスタンプを押してもらおう。ただし，昼前後は駅近辺の渋滞が激しいので，できるだけピークを外して来園しよう。





ワンダーエッグ編



では，各アトラクションの内容と利用料金（10EGGS＝100円）を紹介していこう。今年7月から，新アトラクションが設置されたほか，ひそかに一部のアトラクションもリニューアルされている。たとえば，『ミラーナの心理迷宮』は質問の内容が変わり，『フューチャーコロシアム』はシートベルトが4点式にパワーアップ（？）しているのだ。なお，当園の目玉である『ギャラクシアン³』と『ドルアーガの塔』は，90年4月に開催された「国際花と緑の博覧会」で出展されたアトラクションだ。『ギャラクシアン³』の映像は，花博版からはバージョン・アップしているので，花博でプレイした人も参加してみよう。

この館は呪われている！『ホテル・ザ・ヘル』（50EGGS）

このアトラクションは，携帯型立体音響再生装置を使った，いわば「サウンドノベル」の実体験版にあたるもの。



◀入口での説明を聞いたら，写真の「サイコレシーバー」を装着し，ホテルに潜入する。このレシーバーから聴こえる音（音声）を頼りに，ヘレナを探していこう。それまでの行動によっては，同じ場所にきても，まったく別の音が聴こえてくるのだ

舞台は，悪魔の乗り移った人形が支配する館「ホテル・ザ・ヘル」。このホテルの宿泊客は，つぎつぎと悪魔の手に落ち，ある者は殺され，ある者は幽閉されたという——。

10年前に，父親とこのホテルを訪れた少女・ヘレナは，人形の花嫁としてホテルに閉じ込められてしまった……。



そこで，ドリーマー（参加者）は，魂の声が聴こえる「サイコレシーバー」を手にヘレナを救出するのだ。ホテルにはいくつもの部屋があり，そこでの行動によって，十数種類のマルチ・ストーリーが楽しめるぞ。



◀▲これらのフロアで何が起こるかは，プレイしてのお楽しみ。ときには，少女・ヘレナ（左写真）を救いだすヒントが聞きだせることも……

真犯人は意外にも……『サスペンスナイト』（無料／要・ナイトパス）

7月21日から9月17日までの間，サスペンスナイトパス（夏季限定パス）を購入した人は，ワンダーエッグの「エルズ広場」で行なわれる『サスペンスナイト ヘレナ怪奇殺人事件』というイベントに参加できる。

このイベントは，ミステリースポットとなった「ワンダーエッグ」で，少女・ヘレナが殺されたことからはじまる。ナイトパス購入者には，事件の捜査ファイルが手渡されるので，それをもとにエルズ広場で行なわれるショーや園内に隠されたヒントから，ヘレナを殺した犯人をあばきだすのだ。

真犯人がわかった人は，捜査ファイルに犯人の名前，動機，犯行方法を記入して，エルズ広場にある応募箱に投函すると，抽選で豪華賞品がもらえるぞ。なお，犯人は期間終了後の各雑誌で発表される予定。

ちなみに，8月11日（金）の18時30分から，あの織田無道，稲川淳二をゲストに迎えた「あなたの隣の怖い話コンテスト（入選作品発表）」も開催される。クーラーなしで夏を乗り切りたい人は，『ホテル・ザ・ヘル』とセットで参加するのが効果的かも？



◀広場には，さまざまな証言メモや遺留品が展示されている



▲広場で行なわれるショーにも，事件の謎を解き明かすカギが……。がんばって真犯人を探しだしてくれ。じっちゃんの名にかけて（←まちがい）

ハイテクを駆使した数々の名作（と言ってた）『カーニバルアーケード』

入口の左側にある通路「カーニバルアーケード」には，最大7人の対戦が可能なモグラたたき『ワニワニパニックランド』など，8種類のミニゲームが集められている。ノルマを達成したり，対戦でトップになると（ゲームによってどちらが条件か異なる），ぬいぐるみが贈呈されるぞ。

カーニバルアーケードのゲームをプレイするには，1枚200円のコインが必要だ。コインは，アーケード内の自動販売機に，現金もしくはワンダー100（200）を投入すると購入できる。パスポートでの購入はできないので注意しよう。

なお，この夏の新ゲームとして，揺れる四つの輪のスキ間にボールを投げ込む『スイングボール』が設置されている。



◀新作『スイングボール』。最大4人までの対戦が可能だ

愛のためにスパークビットを破壊せよ!!『ギャラクシアン³』(60EGGS)

舞台は22世紀の宇宙——。機械生命体「UIMS (Unknown Intellectual Mechanized Species)」は，エリダヌス座イプシロン星域の惑星ドグマスに，地核エネルギーをビームとして発射する，惑星破壊兵器「キャノンシード」を形成させていた。

それを知った連邦宇宙軍「UGSF (United Galaxy Space Force)」は，キャノンシード破壊作戦「プロジェクトドラグーン」を結成，宇宙基地・キリングムーンで，重戦闘機「ドラグーン」を完成させた——。

このアトラクションは，360度マルチ・スクリーン，油圧稼働筐体，28人同時プレイ，リアルタイムCGとLD映像の合成など，多くの常識を覆した3Dシューティングだ。



▲『ギャラクシアン³』の建物は宇宙基地をモチーフにしている

プレイヤーの目的は，砲撃手（ガンナー）としてドラグーンに乗り込み，キャノンシードを破壊すること。ドラグーンの操縦は勝手に行なわれるので，プレイヤーは敵機の破壊に専念すればいいのだ。

ゲーム終盤には，敵惑星にあるキャノンシード内部へと突入する。そこで，周囲を回転しているエネルギー変換装置・スパークビットを16機すべて破壊すれば作戦成功。逆に，破壊できないと，ドラグーンは地球もろとも消滅させられてしまうぞ。

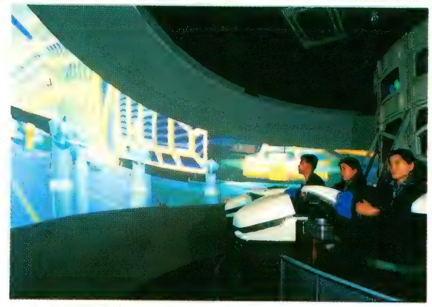
★ちょっとイイ話 2

ビームはボタンを押しつづけるより，連打したほうが早いペースで発射できる。しかし，ビームの連発能力は，秒間5～6発が上限なので，連射に固執するよりは，コントローラーを両手でガッチリ押さえ，照準合わせ（サイティング）を確実に行なおう。

ただし，敵空母・ドルドヴァとスパークビットとの対決だけは，連射を主体に攻めたほうがいい。むやみにボタンを連打するよりも，タイミングよく押していくのがベストだ。

★ちょっとイイ話 3

意外にも，ドラグーンの艦長は「キャプテン翼」の古屋谷監督役・徳丸完，男性オペレーターは「ちびまる子ちゃん」の丸尾役・飛田展男，女性オペレーターは「サイレントメビウス」(CDドラマ版）のレビア役・永堀美穂が声優を担当している。


▲シートとゲーム画面。映像の動きに合わせて，プレイヤーたちの座っている床全体が上下左右に揺れるのだ


▶ビームは左右どちらかのボタンを押せば発射できる

★ちょっとイイ話 4

参加人数のちがいによる変化は，スパークビットの耐久力が変わるだけ。それ以前のゲーム展開は何人いても同じだ。ちなみに，ドラグーンのシールドは無尽蔵で，減ればそのつど補充される。つまり，スパークビットさえ破壊できればOK，というわけだ。

ゲーム終了後，各ガンナーのスコア（総ヒット数をA～Eのランクで表示）と，上位3名には金銀銅のエンブレムが表示される。スコアが稼ぎやすい座席は15～18番だが，個人的には発進時の景色がいい7～8，21～22番がオススメ（しかも稼げる)。

悪魔ドルアーガを倒し，カイを救うのだ!!『ドルアーガの塔』(60EGGS)

同名のビデオゲームのストーリーを再現。6本腕の悪魔・ドルアーガに捕らわれた巫女・カイを救うため，4人乗りの「黄金のライド」で塔の内部を探索し，魔法の剣（光線銃）で敵モンスターを倒していく。

モンスターには最大三つの赤いマト（弱点）があり，すべてに光線がヒット（基本的には1回ずつ当てればいい）すれば，そのモンスターを倒したことになる。

そして，最後に待ちかまえるドラゴン（弱点：眉間，左手，尻尾。左手と尻尾は攻撃しなくてもいい）と，ドルアーガ（弱点：眉間，両手）と闘うのだが，そのどちらかに負けると，コースが変わってゲーム・オーバーになってしまう。ドラゴンとドルアーガを倒せば，カイを救いだしてハッピー・エンドだ。


▶塔の頂上にいる緑龍・クォックス（5代目）が目印


▶内部はこんな感じ。敵の配置と弱点の位置を把握しよう

★ちょっとイイ話 5

クリアを優先するときは，上手な人を左前方に配置しよう（左側と上部に重要な敵が多く出現するから)。また，ドラゴンやドルアーガとの対決時に，誰がどの弱点を撃つかを確認しておくこと。

あるアイテムを持たずに魔術師と出会ったり，特定のマトを撃つと，減点される。大半のアイテムは，特定のモンスターを全滅させれば入手できるので，いろいろ試してみよう。獲得アイテムは正面のパネルに表示されるぞ。撃ってはいけないマトは「紫色の物体」と「剣の刺さったガイコツ」だ。忘れないように。

占い魔女の館(40EGGS)

氏名と生年月日を記録したドクロを持ち，大魔女リリーサの指示にしたがいながら，さまざまな質問に答え，自分の性格や未来，恋人との相性などを占ってもらう。



◀普通の占いとちがい、何度でも楽しめる。相性占いを同性同士で行なうと……

ミラーナの心理迷宮(50EGGS)

マインドクリスタルを持ち，鏡の迷宮を歩きながら，鏡の妖精・ミラーナ姫が投げかける質問に答え，深層心理に隠された思念や欲望を探りだす。



◀ミラーハウスとしての完成度も高い。鏡にブツかるのがコワい人は足元に注目

フューチャーコロシアム(50EGGS)

ゴーカートを使った鬼ごっこ。スタート前に鬼（デビルカート）を決定，デビルは普通のカートにぶつけることで，デビルの権利を交代させることが可能だ。



◀時間経過でノーマルは点が増加、デビルは減少する。最高得点を残せば優勝だ

バーチャルビークル(50EGGS)

探査艇をミクロ化し，パイプに侵入したメタルバグ，そしてバグを産みつづけるマザーバグを撃滅する。操作は2方向レバー＋1ボタンといたってシンプル。



◀2人同時プレイでは一方がレバー、一方がボタンを受け持つ。カップル専用？

メビウスクリーク(50EGGS)

パーク全体に流れるメビウス川を周遊。まさに夏向けのアトラクションで，コースの後半では，通常は見られない「何か」と遭遇することができるぞ。



◀流れがゆるく、乗り物は絶対に倒れない仕組みになっているので安全だ

ラペロプター(40EGGS)

メビウスクリークの空中版(？)。コースの途中には，不思議な画廊「イマジネーションギャラリー」や，ビデオプリンターによる記念撮影がある（2人以上で乗ったときのみ)。



◀このカートで観覧する。天候によって運休になることもあるので注意しよう

ピラリスのカルーセル(30EGGS)

メリーゴーランドとしては珍しく，高めの位置に設置されているのが特徴。なお，ピラリスとは，遊びの女神・エルズの従神たちの総称だ。



◀比較的、待たずに遊べるのがウレシイ。周囲の風景も観覧できる

サイバーステーション

いわゆるゲームセンター。多くのビデオゲームとエレメカ，ナムコの話題作『リッジレーサー・フルスケール(ナビウエイ／40EGGS)』や『アルペンレーサー』もあるぞ。



◀新作だけではない。レトロゲームを集めた「ナムコギャラリー」もあるのだ

ファントマーズ(30EGGS)

サイバーステーション内に設置。ファントムの姿が見える「ファントムスコープ」を使い，小悪魔・バジルの操るファントムたちをビリビリ光線で退治しよう。



◀光線はセミオートなので、ボタンをしばらく押す→はなす、をくり返せばいい

忘れられぬ思い出を……『食事&おみやげ』

ワンエグには，ナムコ直営「イタリアントマト（通称・イタトマ)」をはじめ，ケーキショップやファーストフード店などがある。すべてテイクアウト形式で，近くのベンチやテラスで食べることができる。

たま帝の喫茶店「エンパイアキッチン」は，店内にテーブル席があるので，夏の暑さをしのぎたいときは，こちらを利用しよう。また，ワンダーチケットさえ持っていれば，何度でも入退園（両園の往復）ができるので，園外の料理店に行くのも手だ。

唐突に話を変えるが，ワンエグ園内のBGM（各アトラクションの外で流れている）と，描き下ろしのテーマ曲を収録した「Wonder Egg's second anniversary～THE ELDS STORY OF……」というアルバムが発売されている（発売元：ビクターエンタテインメント)。昨年2月の発売なので，入手は困難かもしれないが，ワンエグ・ファンなら，ぜひとも手に入れておきたい。



▲スウィーツ・スウィーティのオススメは「ワンダードッグ」というオリジナル・メニューだ



◀ワンエグには、飲食店だけでなく、お菓子やグッズの販売店もあるぞ。写真はペンシル専門店の「チャターペンシルズ」

たまご帝国編



たまご帝国は，真上から見ると，ちょうどタマゴの形をしており，周囲を囲んでいる壁は「ダイナシェル（殻）」，『ファイターキャンプ』を囲んでいる壁は「ダイナヨーク（黄身）」と呼ばれている。それはさておき，たま帝のアトラクションは，全身を駆使して体験するものが多い。『ドリフトキング』『サーカスプラザ』がその代表例かも。『Q-ZARアリーナ』はサバイバル・ゲームとは思えないほど，なごやかな雰囲気でプレイできる（理由は参加してのお楽しみ）。たま帝の目玉である『ファイターキャンプ』は財布と相談しながら遊ぼう。

目指すはトップガン『ファイターキャンプ』（100EGGSか1,000円。パスポートでの利用は不可）

ナムコとアメリカのマジックエッジ社が共同開発したフライト・シミュレータ。リアルな映像と操作形態で，本格的なドッグ・ファイトが体験できる。

アトラクション内部では，2人1組のチームを編成してから……，

①ビデオによる状況説明
②戦闘機への搭乗・操作方法の解説
③シミューレータによる練習
④実戦（ドッグ・ファイト）
⑤結果発表

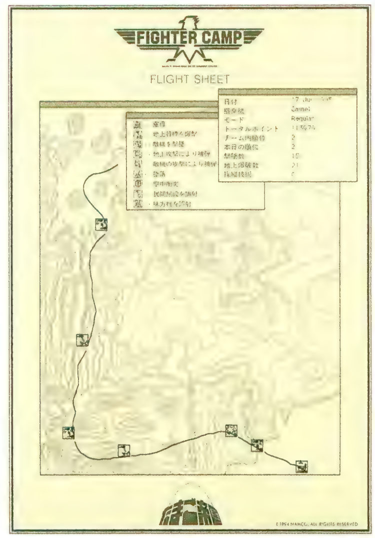
を約10分ずつ行なうため，所要時間は合計50分と非常に長い。事前にトイレへ行くことをオススメしよう。



◀指令官（コマンダー）の説明をよく聞いておかないと，あとで後悔するぞ



▲これが実戦編で乗り込むライド。上下に激しく揺れたり，レシーバーで指令官やほかのパイロットと交信できるので，より臨場感が増すぞ



◀戦闘結果が印刷される。慣れたら，より難度の高い「プロフェッショナル」に挑戦しよう（ライド別に選択できる）

Q-ZARアリーナ（50EGGS）

光線銃によるサバイバル・ゲーム。参加者は2チームに分かれ，相手チームの光線銃や装備，そして本拠地を攻撃することで得点を獲得し，チームの合計点を競う。



◀これがQ-ZARでの装備。両チーム合わせて，最大40人までの参加が可能だ

ドリフトキング（50EGGS）

ドリフト走行しやすいカートを使ったレース。装着したインカムに向かって大声で叫ぶと，5秒間スピードが上がる。6人まで参加可能。最初に3周すれば優勝だ。



◀ドリフト操作は，同社の『リッジレーサー』をやりこんでおくとラク（本当）

ミラクルツアーズ（50EGGS）

ムービーライドの一種。ライドの揺れは，『ギャラクシアン^3』や『ファイターキャンプ』の比ではないぞ。CG映像はアメリカのショースキャン社が監修。



◀別名「リッジボール」。由来は観てのお楽しみ（こればっか）

サイバーステーションII

施設は小さめだが，『ギャラクシアン^3・シアター6～アタック オブ ザ ゾルギア』や，後述の『ヴァーチャリティ2000』がプレイできるのは大きい。



◀東京都内で1台しかない『ゾルギア』。最大6人の参加が可能。1回300円

ヴァーチャリティ2000（500円）

ヘッドマウントディスプレイを使った3Dシューティング。未来世界の兵士となって，敵軍の秘密兵器を破壊するのが目的。2人同時プレイも可能。



◀仮想現実の世界を体験しよう。「キミハ無敵ダ！」というボイスが笑える

サーカスプラザ（30EGGSか300円）

アトラクションは，トランポリンを使った「トランポリンシング」と巨大な地球ゴマに乗る「スペースボール」の2種類。これで宇宙遊泳をシミュレートするのだ。



◀たまご帝国で一番のオススメ，かも。これでキミも向井さんだ（古すぎ）

問い合わせ先：03-3700-3451

ワンダーエッグ取材記念(?)特別企画

『テーマパーク』でワンダーエッグを作ってみよう

ワンダーエッグ取材と平行して挙がったのが，この企画。『テーマパーク』初心者である私の，遊園地作り奮闘記なのであります。結果やいかに？　(中村京子)

D・A・T・A
■対応機種・価格：DOS/V(12,800円)，Macintosh(11,800円)，3DO(7,800円)
■発売元：エレクトロニック・アーツ・ビクター



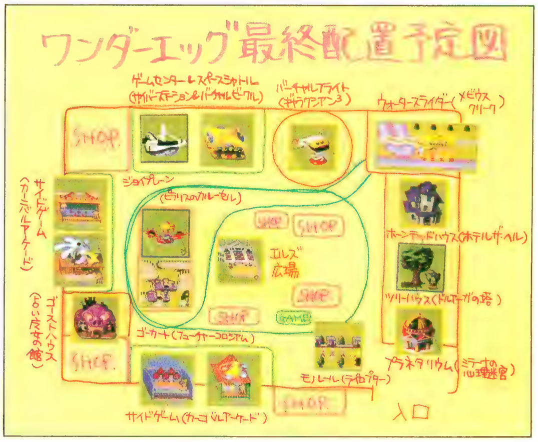
目指せ！世界に輝くワンダーエッグ！

白紙からの出発 まずはパーク作りのノウハウを

『テーマパーク』がどんなゲームなのかは知っていたものの，システムや操作などに関する知識は，ほとんどなかった。こんな状態でワンダーエッグが作れるのかなぁという不安を抱きつつ，ゲーム・スタート。

ゲームレベルは初級。こうすれば，商品の仕入れや施設の研究開発が自動で行なわれ，お金もかからないので，パーク作りのみに専念できるのだ。つぎに土地選び。やっぱり日本に作るでしょ，と思ったけど……え？　お金が足りない？　そう，スタート時の予算では，土地代がタダのイギリス以外，どこにも作れないのだった。まあ，これは仕方がないということで，イギリスを選び，本格的にパーク作りを開始した。

ワンダーエッグのマップを手元に，画面左下の“ミスターテーマパーク”のアドバイスを受けつつ，歩道を敷き，アトラクションを配置していく。アトラクションは，どれも見てるだけで楽しくなるものばかり。あれも建てたいこれも建てたいと，夢ばかりが先行するけど，最初の1年目に建てられるものは限られている(初級では，1年ごとに新しいものが開発されていく)し，これから先も，まったく同じものは作れないので，それらしいものを置く。ただし，このゲームのセオリーである「人気のあるアトラクションを奥に配置する」というのは守りながら。その結果，ワンダーエッグの一番人気，“ギャラクシアン³”が“バウンシーキャッスル(お城の形をしたトランポリン)”となってしまったのは何ともマヌケなんだけど。



“コーヒーカップ”＝“ミラーナの心理迷宮”，“ツリーハウス”＝“ドルアーガの塔”，“ゴーストハウス”＝“ホテル・ザ・ヘル”，“サイバーステーション”＝“ガーガーショット”──かなり強引な気もするが，ひととおり設置し終わったので，清掃員などのスタッフをやとい，いよいよ開園。本番はこれからなのだ！

テーマパークってどんなゲーム？

自分の思いどおりの楽しい遊園地を作れたら──そんな夢のような願いをシミュレートしてくれるのが『テーマパーク』だ。アトラクションやショップなどを設置して遊園地を作り上げていくことはもちろん，施設改良のための投資をしたり従業員との交渉を行なったりと，エンターティナーと経営者，二つの立場を体験できるんだ。

今後，PC-98，TOWNS，スーファミ，サターン，プレイステーションといったさまざまな機種への移植が決定しているので，ぜひプレイしてみることをオススメする。

パーク設計

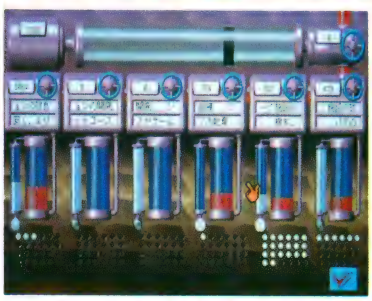




◀▼お客さんの心理，ニーズを考えながらアトラクションを配置。トイレなど環境関連のものも忘れずに

開発投資&経営





▲▶設備をよりよくするための投資を行なったり，従業員の賃上げ交渉に応じたりもする。交渉のコツは，チョンチョンと小刻みにマウスをクリックすること。賃上げ率が低くて済むぞ

SLG帝王，猪野氏の神の声

開園したものの，何だかお金がもうからない。というのも，ある程度，あとに設置するアトラクションのスペースを考えてあるので，パークの広さの割に建物がスカスカ。お客さんのウケがよくないのもわかるけど……。

年末，新アトラクションやショップが開発されたので，古いものと入れ換えて設置。こうしていれば，数年後には本物に近づけるだろう！……と思っていたがアマかった。撤去しては設置（撤去にもお金がかかる）をくりかえしていたので，本格的な資金不足になってしまったのだ。げげーん，どうすれば？

そんなとき響いてきたのが，SLG帝王，猪野氏の声だった。「『テーマパーク』の収入源って，あくまでも入場料とショップの売り上げなんですよ。だから，ショップの割り合いを増やしたほうがいいんです。とくにパークの外にショップを置けば，客はまだお金をたくさん持ってるんで，飛ぶように売れます」……ゲートの外にも作れるとは知らなかった。

「それと，ゲーム関連は勝率が低くても，商品の価格さえ高ければ，挑戦してくれますよ」……そうか，UFOキャッチャーに興じるプレイヤーと同じなんだ。さっそくショップをゲート外に置き，ゲームは勝率1%，商品の価格を最高に設定した（ほとんどサギである）。はたして，結果は大成功。少しずつ，資金が黒字になりはじめたのだ。これでまた，新アトラクションが建てられる！　猪野さん，ありがとぉー！



◀アトラクションのチェックはマメに。爆発してからじゃ遅い


◀客の反応を見ることも大事。青が多いとうれしくなる

開園前にパーク作りの基礎が学べるぞ

新しくゲームをはじめるときに“チュートリアル”をONにすると，ミスターテーマパークの入門講座が受けられる。アトラクションの置きかたなどを，プレイしながら教えてくれるぞ。なお，講座が終了したあとは，そのままゲームを進められる。彼はゲーム中も，的確なアドバイスでプレイヤーを助けてくれる，ホントに頼りになるヤツなのだ。


▲入門講座が終わったあとも，ずっとサポートしてくれる

もっと楽しく快適に！究極へのあくなき追求

数年後，新アトラクションのウォータースライダーが開発された。これで「メビウスクリーク」を作れば……うん，ぐっとワンダーエッグらしくなったではありませんか。さらに数年後，モノレール（ラペロプター）をひき，ゴーカート（フューチャーコロシアム）を設置。そして，従来のアトラクションやショップも，実物により近いイメージを持つものに取り替えていく。やったぁ，ついに完成！……と言いたいところだが，すっかり『テーマパーク』の魅力にとりつかれてしまった私は，それだけでは満足できなくなっていた。ゲームレベルを中級にし，もっと効率的なアトラクションの開発，快適な環境の実現，そして知名度を上げるためにバスを大型化するなどの投資を行なっていく。究極のテーマパークへの道のりは，まだまだ遠い！

完成までの長き道のり


▲設備に不安を残しながらも開園。外には開園前からお客さんが待っている


▲花火を上げるとお客さんの機嫌は格段によくなる。そのかわりお金が……


▲▶初級では年末に新施設が開発されていく（環境関連のものはナシ）。また，遊園地総合ランキングも発表されるのだ

年末には……



メビウスクリークなのだ


▲のちに世界一長いウォータースライダーとしてトロフィーをもらう。苦労したかいがあった？



だんだんらしくなってきた……でしょ？



より快適なパークを目指して


▲▶さらに快適なパークを実現すべく，アトラクションの強化や環境面での充実をはかるのだ

Written by 稲垣宗彦

うぃんん！ウィン！Windows！

まぁ，そういうことだ。

最近なかなか元気で魅力的なWindowsのソフトを，紹介していこう，と。

まぁ，そういうことだ。

ゲームの紹介のほかに，タイトル下のリードの部分，このスペースを利用して，話題ばかりが先行して，なかなかユーザーに具体的なものが見えてこないWindows95の話をしてみるのもいいかなぁ，なんてことも思っているのだけれど。

ほら，Windows95ではDCI(Display Control Interface)を利用したAPI，GAME SDKなどが提供される予定だというし。「GAME SDK」だよ，いきなり。SDKってのは，System Development Kitの略で。ってことは，Windowsではあまり見かけることのなかったアクション・ゲームやシューティング・ゲームなんかが登場してくるのかなぁ？なんて，イヤでも期待，かかっちゃうじゃない。

でもねぇ。期待ばっかりふくらんでも，実際にはどうなるか，どれほどスゴいものなのか，今ひとつ実感がわかないというのも正直なところで。杞憂だとは思うのだけれど，ホントに今使っている自分の機械（PC98アーキテクチャなEPSON　PC-486GR）で，Windows95が動くんだろうか？ 動かないことはないにしても，何か制限を受けてしまわないか？ なんていう不安がないワケじゃないし。

もし万が一，Windows95の能力を完全に引きだそうと思った場合に，自分の機械が不適格だったとして。周辺機器，たとえばインターフェースボードの交換程度で済めばいいんだけれど……。これが，IBM-PC互換機ならば，最悪，メインボードを交換するという手段が残っている。最新のメインボードでも数万もだせば買えてしまうIBM-PC互換機とちがって，PC98系のマシンでは本体丸ごと買い換えなくてはならないからね。ノンキに期待してるだけでいいのかなぁ，なんてね。心配性の私はそんなことも考えてしまうワケだ。

少なくとも，現在，バリバリと動いてるWindows3.1用として，いろいろ魅力的なゲームがでてきてくれていることは事実なんだから，あまり細かいことは気にせずにいこうか。

さてさて。今月は5タイトルを紹介するよ。

進むだけでなく，立ち止まり，振り返る1本

信長の野望リターンズ

■光栄　■5,800円　■CD-ROM　■発売中

光栄といえば歴史シミュレーション。とくに『三國志』シリーズと『信長の野望』シリーズは，現在もつづく人気シリーズだ。

どちらもシリーズが進むたびに，システムの細則がいろいろと付加されていき，登場する武将の人数や，プレイヤーが把握しておかなくてはならないパラメーターもどんどん，どんどん増えている。

たとえば『三國志』シリーズの最新作の『IV』や，『信長の野望』の最新作『天翔記』など，正直なところ，シリーズ初期からずぅっと遊んでいるユーザーではなく，初心者が解説本などなしに，いきなり遊んだとしてどれだけ楽しめるのか，少しばかりの疑問がわかないでもない。

シリーズが進み，各部分がゴージャスになってはいるが，それが初心者への，一種の見えない壁となってはいないか。

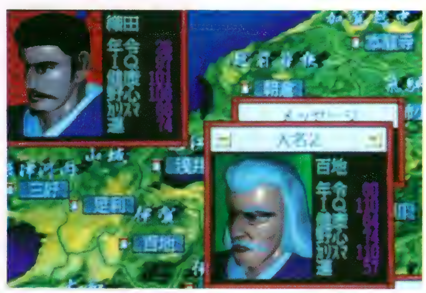
光栄も，そんな危惧を抱いたのではないだろうか？ そしてその危惧がこのタイトルをださせたのではないだろうか？

この『信長の野望リターンズ』は，シリーズの1作目，今から12年も前の作品のリメイク版である。武将の顔のグラフィックや，マップ画面など，視覚的な部分がリニューアルしてはいるけれど，システム的な部分は，12年前のシンプルなものそのままなのである。

ゲーム経験は浅くても日本の歴史に興味のある人，肥大化してしまった最新作のシステムに恐れをなしている人などに。



▲ホントの1作目。マップは狭い。そのぶん，ゲーム展開を把握しやすいのだ。グラフィックはリニューアルされ，美しいものになっている



▲武将の顔のグラフィックに注目。立体的にモデリングされた「今風」のものになっている。これだけで雰囲気がかなり変わる



◀Windowsのアプリケーションだけあって，ウィンドウをたくさん開いて情報をまとめて表示させ，把握できるのだ

8ビットマシン全盛時代の名作アクションパズル

フラッピー for Windows

■デービーソフト　■5,800円　■3.5インチディスク　■8月中旬発売予定

現在のベーマガの読者のうち，いったいどれだけの人がこのゲームを知っているのだろう？　前述の『信長の野望』も古いゲームだが，この『フラッピー』もそうとう古い。最初の登場は1984年だというから，今から11年も前になる。

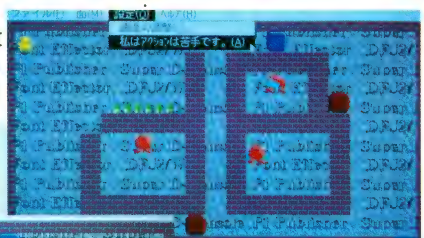
その頃といえば，筆者は義務教育を受ける身で，世田谷区は豪徳寺にあった個人経営の学習塾に通いつめ，パソコンで遊び倒していた頃であった。たしか，シャープのX1cだかで，このゲームを遊んだのだな。当時はフロッピーなんてものは別世界の道具で，テープから何分もかけて読み込まないと遊べなかったっけ。思えばシャープのクリーン設計って，先進的だったんだなぁ。おもな外部記憶装置がカセットテープだったことを考えると，少し無謀かな？とも思うけど。

いや。話がそれた。『フラッピー』だ。

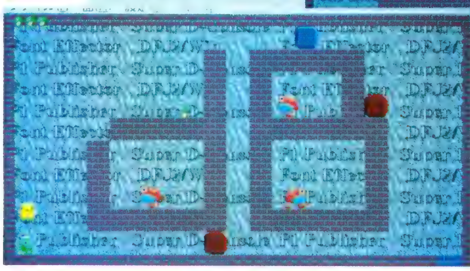
基本的には，固定画面のアクションパズル。プレイヤーはメイン・キャラクターの「フラッピー」を動かして，画面上にある「ブルーストーン」をゴールまで運べばステージ・クリアとなる。押してしか動かすことのできない青い石を，敵キャラに触れずにいかにゴールまで運ぶか，というゲームなのだ。

また，付属の「マップエディタ」を利用すれば，ユーザーが自由にステージを作成することができるのもポイント。

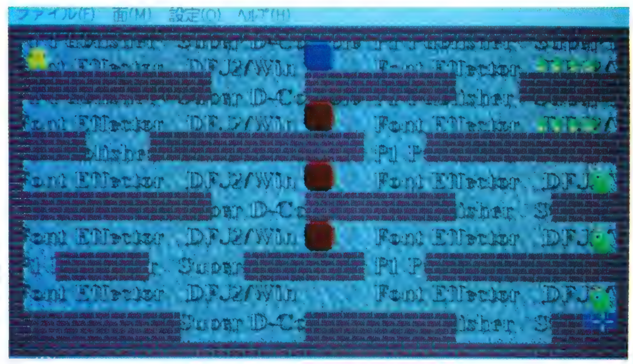
シンプルなだけに，長く遊ぶことのできる傑作だ。



▶アクションが苦手な人の救済策。自分が動かないと敵も動かず，じっくり考えられる



▼キノコを拾って投げつけることで，一時的に敵キャラを眠らせることが可能なのだ



▶青い石を画面右下の床の青いところまで運ぶ。種類によって動きのちがう敵キャラの位置をよく考えて

スキャンダラスな特ダネを撮影してお金儲け

パパラッチ！

■ギャガ・コミュニケーションズ　■9,800円　■CD-ROM　■発売中

タイトルになっている「パパラッチ」ってのは，特ダネを追いかけるカメラマンを指す言葉らしい。語源はわからないけど，なんとなくシャッターを切る音を連想させるものがあるね。で，どんなゲームかというと，プレイヤーがその「パパラッチ」となって雑誌に高く売れるようなスクープ写真を追いかけ，お金を稼いでいくというものである。

現実的な話として，四六時中カメラを携え（たずさえ）ていたとしても，スクープ写真など，そうかんたんに撮れるものではない。それは，このゲームでも同じこと。ではどうするのか，というと，まずはテレビを見るのである。テレビのニュースやCMを見て，有名人が出没するであろう場所を推理し，そこへとでかける。ときには情報屋から，留守番電話にメッセージが入っていたりもする。とにかく，正しいタイミングで，正しい場所にでかけていけば，そこでなにがしかの光景を見ることができるはず。あとはタイミングを見計らって，シャッターを切る。うまく撮れればその写真には買い手がつき，お金が儲（もう）かるという仕組み。

このゲームのためだけに作られたチープでキッチュなニュースやCMが，いかにもアメリカ的なジョークに満ちている。演じているのはマイケル・ジャクソンやエリザベス・テイラーなどの有名人のそっくりさん。そういうパロディの元ネタがわからないと笑えない部分も少なくないかな。



◀ときには留守電に情報屋からの密告が。スクープを撮影するのに欠かせない情報だ



▶情報をもとにマップで行き先を決める。判断が正しければ，何かしら撮影できるはず



◀まずはこの6人の中から1人を選ぶ。それぞれ，少しずつちがった状況でのスクープを撮影することになる



▶登場する人物のガイド。こんな人がでてくるんだよう，ということをキモに銘じておく。変な人ばっかり（笑）

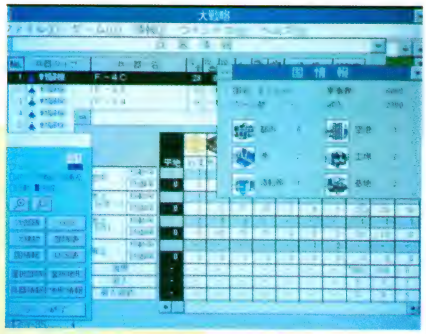


▲撮影したら相手に気づかれる前に逃げを打つ。シャッター・チャンスは2回。良いほうを選択

Windowsでも『大戦略』が楽しめるのだ

大戦略 for Windows

■システムソフト　■9,800円　■CD-ROM　■8月下旬発売予定


▲マルチ・ウィンドウで情報が把握しやすく，操作性も向上している。Windowsならではだねぇ

システムソフトの代表作といえば,『大戦略』シリーズだ。逆に，パソコンのSLGというと，真っ先にあがるのが，光栄の歴史モノと，この『大戦略』シリーズである。それくらいの知名度を持つシリーズが，ついにWindowsにも登場することになった。その名も『大戦略 for Windows』。そのまんまだけど。

一口に『大戦略』と言っても数ある中で，この『大戦略 for Windows』のベースとなっているのは，単純すぎず，かといって複雑すぎることもない，シリーズの中でも評価の高い『現代大戦略EX』。登場するのは現代の最新鋭の兵器ばかり。加えてロシアのsu-35やアメリカのF-22, フランスのラファールといった次世代の主力戦闘機なども登場する。

『現代大戦略EX』とのちがいは，マップサイズが48×48ヘックス固定になっていること，マップ上に存在する対戦国が最大で4か国であること，ミサイル兵器と潜水艦が登場しないこと，ステルス能力と隠蔽（いんぺい）能力が削除されていること。比較的，シンプルなシステムを持つ『現代大戦略EX』をより遊びやすく改良した，『大戦略』の新バージョンと考えるといいかもしれない。

兵器が動作するときの効果音がサンプリングされた迫力あるものに変更されていたり，また，戦闘シーンがVideo for WindowsによるCGアニメーションになってたりと，演出はWindowsならではのものへと差し替えられているのもうれしい。


▶登場する兵器は現代兵器をメインに，次世代の兵器も加えられている


▲ベースとなっているのは『現代大戦略EX』。より遊びやすい変更が加えられている


◀戦闘シーンはVideo for WindowsによるCGアニメーション。効果音もよいよい

CD-ROMが3枚という超大作シネマ・アドベンチャーだ

デイドラス～エピソード1：難破船のエイリアン

■NECホームエレクトロニクス　■9,800円　■CD-ROM　■発売中

何よりCD-ROMの3枚組ってのは，スゴいよね。いくら動画が容量的にかさばるものだと言っても，ねぇ。実際，動画の容量がでかいだけでなく，海外作品の移植だけあって，その作りはけっこう凝っていて，クオリティも高い。一見の価値はあると思う。

――西暦2135年，第1次惑星間戦争は終わりに近づいていたが，ケーシーは最後の戦闘で，脳以外の身体のすべてを失ってしまう。戦争終結後，ケーシーの仲間である女性隊長のエリとザックは，医療実験室からケーシーを解放し，救助船アルテミスのシステムに接続した。戦争中に損傷した宇宙船の回収に，惑星マイザールへと向かうためだ。だが，アルテミスは途中，巨大な生物のような難破船に乗り上げてしまう。しかも，この難破船は巨大な恒星と衝突するコースを進んでいた――。

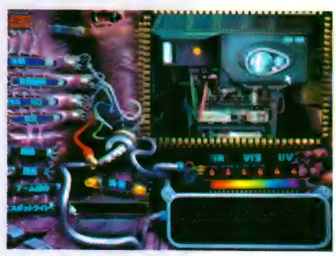
うぅむ。ショッキングなストーリーである。

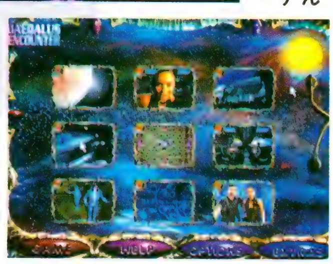
主人公は，ゲーム開始早々に，脳ミソだけの人になってしまうのだ。まるで『キャプテン・フューチャー』のサイモン教授みたい。プレイヤーは，このケーシーとなって，エリやザックとともに，危機を乗り越えなくてはならないのだ。脳ミソだけとなってしまったケーシーは，各種のセンサーで外界とのコミュニケーションを取り，専用の移動用リモートコントロール・プローブで，どこへでも行くことが可能ではあるのだけれど……。

なんだか複雑な心境になれるゲームである。


▲画面はケーシーの，あるいはケーシーが操るプローブの視点で描かれることが多い


▲シチュエーションにあった行動を選ばないとならない。動画はQuickTime for Windows


◀これがケーシーの姿。なんだか哀れというか怖いというか。困惑してしまう


▶けっこうむずかしいが要所要所からやり直せる親切設計。気軽に再チャレンジできる



Windowsユーザーならぜひ遊んでほしいミステリーAVG

ブルー・シカゴ・ブルース

■リバーヒルソフト　■Windows，Macintosh　■CD-ROM　■7,800円　■発売中

かつて，本格的なミステリー・アドベンチャーとして好評を博した「刑事J.B.ハロルドの事件簿シリーズ」のひさびさの新作は，トータルで4時間にもなる実写映像を駆使して，AVGの新しい境地を開いた意欲作だ。　（文／板場利光）

あの「J.B.」がインタラクティブ・シネマになって帰ってきた！

プレイヤーが刑事J.B.ハロルドになって，聞き込みをしたり証拠品を集めたりしながら事件解決をめざす……あの，本格ミステリーAVGが，6年ぶりに我々の前に帰ってきた。

このシリーズがはじめて登場したときにも，しっかりとしたストーリー構成に「パソコンでこれほどの本格的なミステリーが楽しめるとは」と驚かされたが，ひさびさのシリーズ復活となる本作品でも，最近のハードウェアの進歩に合わせて大きな進化をとげている。

なんとこのゲームの映像は，ハリウッドの俳優やスタッフを使って制作された実写映像によって構成されているのだ。オープニングからプレイ中の画面，そしてエンディングにいたるまで，すべてが実写。コマンド入力によってつぎつぎと映像が表示されるさまは，観客が話の展開を選択できる映画……インタラクティブ・シネマを見ているかのようだ。

では，シナリオが一本道なのだろうか？　答えは「否」。本作品では捜査に「時間」の要素が導入されているため，単なるコマンド総当たりでは解けない。不用意な行動をとるとゲーム・オーバーになることもあり，なかなか手ごわいゲームに仕上がっているぞ。

惜しむべきは，事件の背景設定がやや単純すぎる点だが，これは「このゲームではじめてJ.B.ハロルド・シリーズをプレイした人」のために，わざと簡単にしたとも考えられる。となれば，次回作を期待せずにいられない。続編では，ぜひ『D.C.コネクション』なみの複雑なシナリオを楽しませてほしいものだ。



◀ゲーム中の映像は，移動マップをのぞいてすべて実写。まるで映画を見ているかのよう



▼撮影はハリウッドのスタジオで行なわれた。ロケ期間は，なんと2か月半にもおよぶとか



▲システムは従来作品と同じ。画面に表示されたコマンドから適切なものを選び，捜査を進める



◀コマンドの選びかたしだいでは進まなくなることもある

不朽の名作「J.B.ハロルドシリーズ」をふりかえる

リバティタウンの敏腕刑事，J.B.ハロルドを主人公としたこのシリーズは，1986年発売の『殺人倶楽部』からスタート。その後も，『マンハッタン・レクイエム』『殺意の接吻』『D.C.コネクション』と作品を重ねてきた。どれも，よく練り込まれたシナリオとリアルな描写で多くのユーザーを魅了したものだ。

ちなみに，現在でも入手が可能な作品は，『マンハッタン・レクイエム』と『D.C.コネクション』の二つ。これらは，アスキーよりディスク付きの書籍として発売されているので，本屋で気軽に購入できる。興味を持った人はぜひプレイしてみてほしい。

マンハッタン・レクイエム ～闇に飛ぶ天使たち～



▲マンハッタンの高層アパートから若い女性が謎の転落死をとげる。この事件に不審を抱いた元上司のジャドとともに，J.B.は真相究明に乗りだす

D.C.コネクション ～愛と死の迷路～



▲リバティタウン警察署長がワシントンで殺され，彼が持っていた秘密書類が消えた。現地の警察は署長の息子を犯人として逮捕するのだが……

※『ブルー・シカゴ・ブルース』は，レーザーアクティブ版も発売中。サターン版は9月22日，プレイステーション版と3DO版は11月発売予定。

こうして事件は起こった……STORY





●11月9日

早朝，シカゴ郊外のプラネタリウム前で，赤いドレスを着た少女の遺体が発見された。彼女の名はアンジー・ハート。17才の高校生だった。死因は銃弾および刃物による刺傷。これが，今回の一連の事件の発端(ほったん)だった。

●11月10日

翌日の朝，アンジーの遺体が発見されたのと同じ場所で，リバティタウンの刑事であるキャサリン・ホワイトの遺体が発見される。死因は銃弾による出血多量だが，彼女の手には凶器となった拳銃が握られていた。しかもバッグから，アンジー殺害の凶器と思われるナイフとコカインが発見されたのだ。

状況的には「キャサリンがアンジーを殺害したあと，自殺した」と見えるが，2人の間には接点が何もなかったことなど，不可解な謎がいくつも残されていた。

キャサリンの同僚であり，恋人でもあったJ.B.ハロルドは，事件の真相を究明するためにシカゴへ飛ぶのだった……。



▲8日の夜にアンジーが，そして9日の夜にはキャサリンが殺される。しかもキャサリンは「アンジー殺害の犯人」というヌレギヌを着せられてしまうのだ。真相を突きとめて彼女の無実を証明せよ！



▲真犯人は，かならずこの街……シカゴに潜んでいるはず。くまなく捜査して事件の真相をつかめ

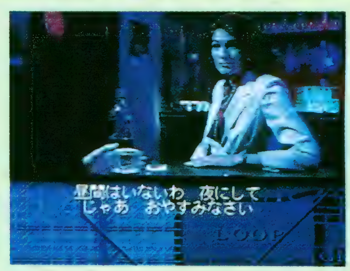
今回のヤマは手ごわいぞ！事件を解決するための4箇条

①時間や捜査の進行度によって捜査ができる場所が変わる

捜査の基本はやはり「聞き込み」。でも，いつでもすべての人に会えるわけではない。以下の条件のうち，どちらか一つを満たしていなければならないのだ。

一つは「時間」だ。事件の関係者たちは，プレイヤーが訪ねてくるまでじっとその場で待っているわけではない。「昼は外出して，家に帰ってくるのは夜」というように，彼らなりのスケジュールにしたがって行動するのだ。たいていは「何時以降にきてほしい」と時間を指定してくるので，だれと何時なら会えるのかをメモしておくことをすすめる。

もう一つは「捜査の進行度」。なにか重要な情報を入手するごとに，移動できる場所が増えるというものだ。なお，捜査ポイントは最大で18か所まで増えるぞ。



◀相手に会う時間を指定されたときはちゃんとメモしておこう

②ムダな行動は捜査失敗のもと

この作品では，聞き込みや移動など，なにかしらの行動（コマンド入力）をするごとに時間が経過していく。そのため，何度も同じコマンドを試したり，あきらかに事件と関係がないコマンドを選んだりしていると，重要な手がかりを得るチャンスを逃すことも十分ありうる。ムダな行動は極力ひかえたい。

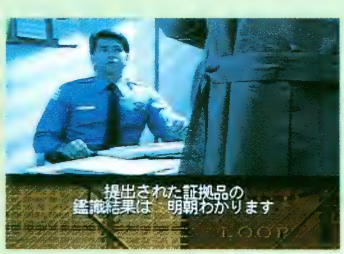


◀時間をムダ使いして14日を過ぎると，捜査打ち切りに

③証拠品はかならず鑑識課へ提出

せっかく入手した証拠品も，詳細なデータは鑑識課に提出しないとわからない。自分で持ったままでは意味がないので注意しよう。

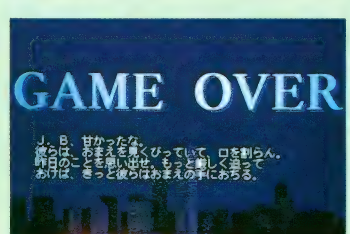
ちなみに，鑑識結果は「提出日の翌朝」にわかる。つまり，10日に入手した品物を11日に提出すると，結果は12日の朝にならないとわからないのだ。品物の提出は早めに。



◀証拠品を入手したら，その日のうちに鑑識課へ提出だ

④GAME OVERもある

14日の午後12時を過ぎても真犯人がわからない（自供しない）場合はもちろん，一定の期日までに十分な手がかりが得られなかったときにもゲーム・オーバーとなってしまう。もし行きづまったら，「どこかで手がかりを見落としていなかったか」など，それまでの自分の捜査をよく振り返ってみるべし。

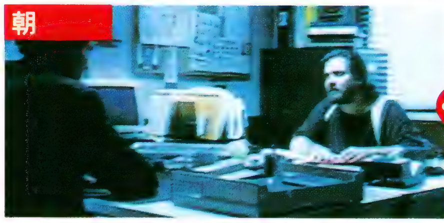


◀アドバイスをよく読み，失敗の原因を考えてみよう

効率よく捜査するために 1日の捜査の流れ

本作品での捜査は「夜にしか訪ねることができない」といった，時間的な制約が多い。よって，やみくもにコマンドを入力しているだけでは事件解決はむずかしい。右の写真の解説を読んで「1日の捜査の流れ」をつかんでおこう。細かいちがいはあるが，11～13日はだいたい同じような流れで進行するぞ。

なお，最終日（14日）は，容疑者をシカゴ警察で取り調べる「尋問モード」になる。



▲1日は，シカゴ市警の刑事部屋からはじまる。ロッセン刑事と話をしたり，コンピュータ内のデータを閲覧したりして，その日の捜査方針を決めよう



▲捜査の80%は，関係者を訪ねていって情報収集をする「聞き込み」だ。前述のとおり，人によっては会える時間が決まっていることがあるので注意



▲聞き込み中に相手が席をはずしたらチャンスだ。そのスキに部屋を捜索して，事件の証拠品を探せ！ 入手したら，午後6時までに鑑識課へ提出すること

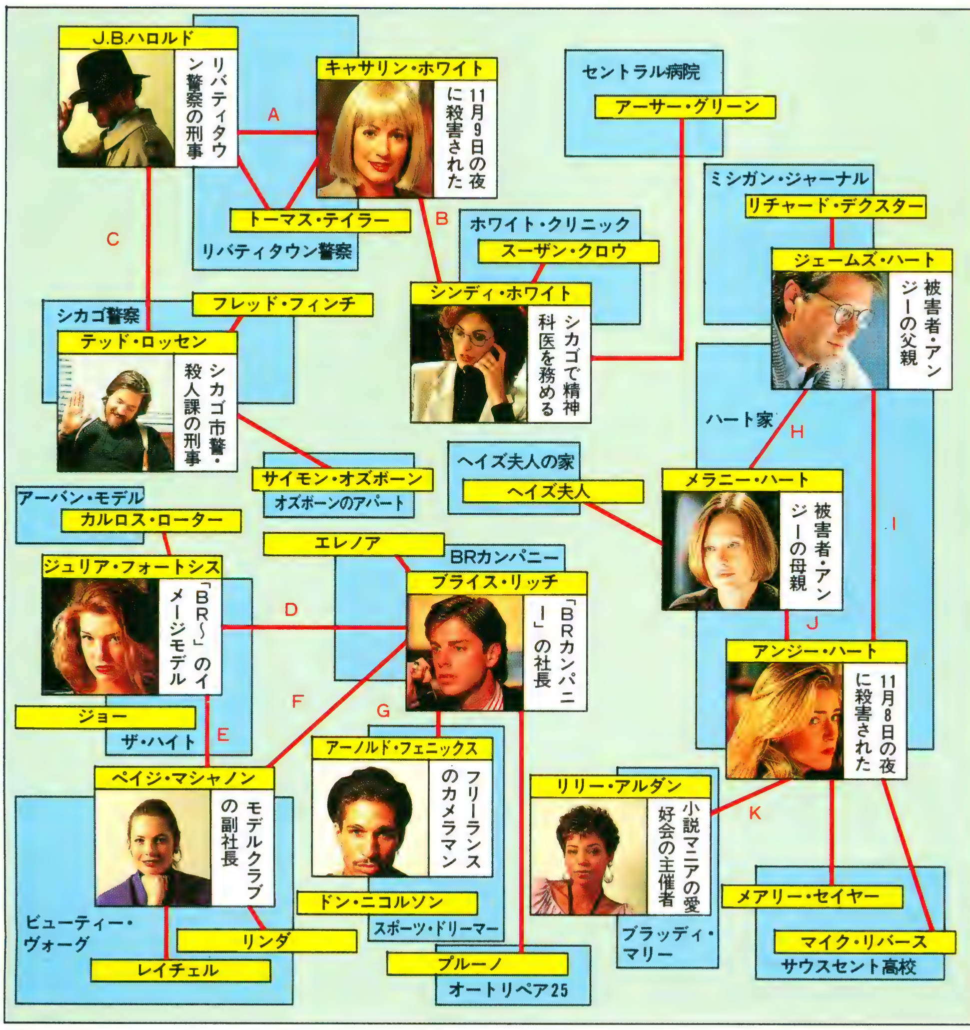


▲午後6時以降は，プレイヤー（J.B.）1人で捜査をすることになる。夜にしか訪ねることができない「BARアゲイン」にはかならず立ち寄っておこう



▲泊まっているホテルにもどってくれば，1日の捜査は終了する。このときにかかってくる電話は，重要な情報が得られるものが多い。聞き逃さないように

事件のカギをにぎるのは誰だ？『B.C.B.』登場人物相関表



A……J.B.ハロルド&キャサリン
リバティタウン警察の同僚であり，恋人でもある。

B……キャサリン&シンディ
従姉妹同士。

C……J.B.ハロルド&ロッセン刑事
今回の捜査でコンビを組む。

D……ブライス・リッチ&ジュリア
ジュリアは，ブライス・リッチが社長を務めるデザイン企業「BRカンパニー」の契約専属モデル。

E……ペイジ&ジュリア
ジュリアは，ペイジのモデル事務所「ビューティーヴォーグ」に所属。

F……ブライス・リッチ&ペイジ
ブライス・リッチは，ペイジが副社長を務める「ビューティーヴォーグ」のクライアント（「BRカンパニー」のイメージ・モデルにジュリアを起用）。

G……ブライス・リッチ&アーノルド
アーノルドは，ブライス・リッチのスキャンダルを追いかけている。

H，I，J……ハート家
アンジーは，ジェームス&メラニー夫婦の娘。

K……アンジー&リリー
アンジーは，リリーが主催する小説マニアの愛好会「ブラッディーマリー」に出入りしていたらしい。

家族みんなで楽しく活用

秀作「ホーム」&「エデュテインメント」ソフト紹介
～やはり納得「IBM」のヒット作を見てみよう～

ホーム（家庭用）とエデュテインメント（楽しく学べる）ソフトを紹介する本コーナー。コンピュータが，ビデオ教材にかわり教育現場に普及し，家庭内の利用環境にも反映されつつある現在，もっとも注目に値する分野のひとつだ。（文／藪良小路）



初心者から中級者まで完全対応……『はじめての手話』

今回の参院選挙では，比例区の政見放送にはじめて手話通訳が登場した。諸外国に比べ，日本は手話に対しての理解に乏しいと言われていたのだが，ここに至って意識の転換が感じられた。もうひとつ。筆者が考古学のフォーラムに出席した際も，傍らで手話通訳する若者の姿があった。専門的な語彙を彼はどのように学び表現しているのか気になったものだ。なにせ，一般書店に置かれる手話の学習書は，大半が入門どまり，しかもイラストで手の動きを表現しようとするから無理が大きい。興味をもつ機会が増えている手話だが，いざ学びはじめるには，躊躇する要因がかなりあるようだ。

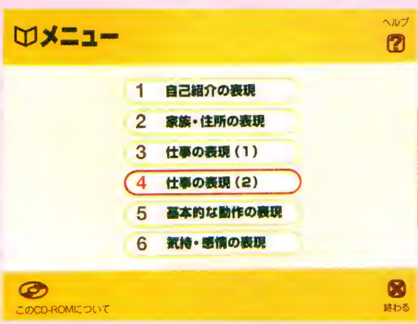
今回紹介する『はじめての手話』は，手話に関心をもったばかりの初心者から，ある程度慣れた人までの学習を手助けするにうってつけのソフトだ。ボランティア団体の援助などに実績あるIBMらしい製品と言えよう。これさえあれば，思い立ったが吉日，手話サークルを苦労して探さずとも，独力で手話の効率よい練習ができる。

手話はビデオ再生なので，大変わかりやすい。幾度もくり返せるし，スローモーション機能で細かい動作も把握できる。重要なポイントである表情とのかかわりあいも，正確に理解が可能だ。素材は実際に「NHKみんなの手話」で使用された良質なもので，とくに聴覚障害の人々との日常会話に重点がおかれた構成になっている。

音源を使用しない設計になっているため，じっさいに聴覚に不便を感じている人が学習するにも問題はない。財団法人の全日本ろうあ連盟が監修をしており，理解が進むにつれ，手話が驚くほど豊かな表現手段であることが実感できるだろう。

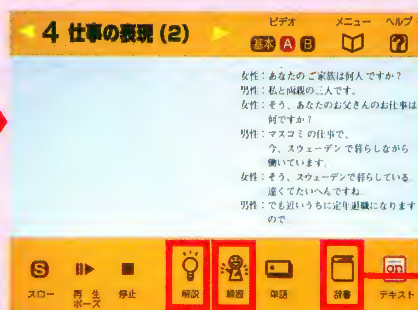
手話は実際に使わなければ覚えられない。身近な人の通訳をかってでて，その技術を高めるのもよいだろう。家族の絆を深めるために，一緒に手話を覚えるというのも有益なことだ。捕足だが，たとえ日本の手話でも，海外ではボディランゲージとして十分な威力を発揮する。相手が，フランス人でも，ドイツ人でも，なんとなく伝わるのが手話なのだ。

えてして排他的社会の象徴ともとらえられるコンピュータが，じつは社会の内的豊かさにも十分に貢献できるということは，大変興味深いことではないだろうか。



▲基本表現に加え，使用頻度の高い手話を可能なかぎり収録。少しずつ地道に覚えていこう

▼テキストを非表示にし，手話だけで意味をつかむ練習も可能。ヘルプ機能もちゃんとあるぞ

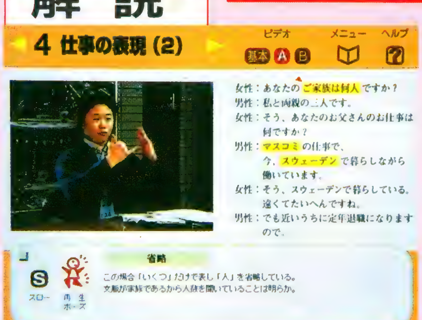


辞書



▲400語以上の手話単語をビデオに。五十音だけでなく，分野別の検索もできるのだ

解説



▲かぎられた語彙でも，応用で日常会話を十分に表現できる。説明は納得のいくものばかり

練習



▲2人のどちらかの役を引き受け，ビデオと対話をしてみよう。あわてずに何度でもトライ

DATA

■発売元：日本IBM
■発売日：7月28日
■価格：7,500円（税込）
■対応機種：Windows
■動作環境
CPU：i486DX2-66MHz以上
OS：Microsoft Windows 3.1
メモリ：8MB以上
HDD：8MB以上の空容量
CD-ROM：倍速以上
その他：マウス
256色同時表示能力（640×480ドット）

日本語を学びたい外国人のかたに『日本語Japanese』

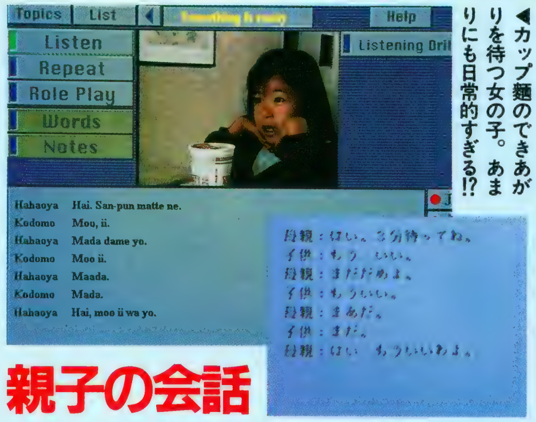
先月は,「日本人女性のための旅行英会話を学ぶ教材」を紹介したが，今回は逆に,「外国人が日本語の日常会話を習得するためのソフト」を紹介しよう。

読者の身近に日本語に苦労する外資系企業の社員や，留学生がいたら，ぜひとも本ソフトを紹介してほしい。また，冷めない日本語熱にこたえて海外に日本語教育に赴(おもむ)く人にも，参考までに体験してみることをおすすめする。

昨年にNHK教育TVで使用されたビデオを材料に，日本人が見てもかなり日常的で自然な会話が展開する。肩の力を抜いて楽しめる内容だ。現在外国におり，日本をヘンに誤解して想像している人にも，正確な情報を伝えることだろう。うれしいことに，日本語版と英語版のWindowsの両方に対応して発売されているから，外国の友人にプレゼントすれば喜ばれるかもしれない。さりげなく,「これは女性の言葉だ」など注釈が加わっているのがIBM流の細かい配慮だ。基礎単語を300, 重要表現を125とその解説を収録している。

写真で紹介できないのが残念だが，この他にも，日本語の語尾変化の一覧など，わかりやすい文法指導もある。「小さいです，かわいいです」を過去形に指定（クリック）すると,「小さかったです，かわいかったです」と瞬時に変化する。それをさらに否定形に変えることもできるし，もちろん，それぞれの語がていねいに発音されるのだ。

聞いて，見て，楽しんで日本語を覚えることができるのだが，こういったソフトを通して，世界的に日本への理解が浸透すれば，うれしいことこのうえなかろう。言語と民俗性ほど密接なものはない。二つの言語を比較し，日本で生まれ，日本で育った日本人にも，なにか新しい発見をしてもらいたい。



◀カップ麺のできあがりを待つ女の子。あまりにも日常的すぎる!?

DATA

■発売元：日本IBM
■発売日：7月20日
■価格9,500円（税込）
■対応機種：Windows
■動作環境
CPU：i486DX2-50MHz以上
OS：Microsoft Windows 3.1
メモリ：8MB以上
HDD：6MB以上の空容量
CD-ROM：倍速以上
その他：Winiows対応音源，256色同時表示能力（640×480）



◀こんな練習問題がつづく。これで「まだ」「もう」の聞き取りは完璧



◀スネアドラムのあとに数字が。日本語の数えかたは外国人にはむずかしいらしい

『ねこ古典ぱん』CD-ROM版発売記念コンサートが開かれた

先月紹介した『ねこ古典ぱん—CLASSICAL CATS—』のCD-ROM化を記念して，去る7月5日に弦楽器コンサートが開かれた。主催は日本IBMで，会場は日本IBM箱崎事業所リバーサイド・プラザ。

タイトルに関連してコンサートをひとつ開いてしまい，しかもそれが耳の肥えた聴衆を満足させるだけの芸術性をもっていたことは驚きに値する。オープニングにおいて，佐伯副社長がIBMのCD-ROMに対する熱意をあきらかにするなど，今後のCD-ROMの発展性にさらなる希望を与えるイベントと評価できよう。

落ち着いた雰囲気の会場では，雨田氏の絵がつぎつぎと映写されるなどの演出も加わり，会場を埋めつくした聴衆は，クラシックの名曲と猫に酔いしれていた。

主役の雨田氏は，画家・絵本作家として活躍する多才な人物。チェロは鈴木総氏に師事。日本フィルハーモーニー交響楽団に12年在籍したのち，現在はフリーで精力的な活動をつづけている。



▲チェロを披露する雨田氏。左側には，ロシア人ふうの猫の一団が踊る絵が映される。このような「展音会」は1985年から全国各地で開催されている



アートディンクの国家行政SLGが帰ってきたゾ

開拓移民募集中!

トキオ2

■対応機種：PC-98シリーズ（CPU386以上，要HDD＋CD-ROM）
■10,800円
■9月14日発売予定

先月の『ローマは〜』のレポート中の最後にあった思わせぶりな一文は，なんと『トキオ』の続編のことだった！　今回も取材を敢行し，現在わかっている範囲内で『トキオ2』がどんなゲームなのかを報告するぞ。

アートディンク初のCD-ROMソフトはあの『トキオ』の続編なのだ!

これまで数多くの作品を世に送りだしてきたアートディンク社としては，『トキオ2』は初のCD-ROM専用ソフトになる。もちろんハードディスクも必要だ。

開発陣のかたがたの話によると，もともとはフロッピーディスクにて提供するはずだったのだが，あまりにも枚数が膨大になるということと，CD-ROMドライブの普及率を考慮し，結果としてCD-ROMという媒体を選択したという。詰め込める容量の多さを利用し，壁紙などの美味しいオマケをつける構想もあるようだ。すでにベーマガ本誌にも毎号CD-ROMがつくようになった今日この頃，まだCD-ROMを使える環境にない人は，安くなった4倍速CD-ROMドライブあたりを『トキオ2』の発売に備えて購入してはいかがだろうか？

さて肝心のゲームの内容について説明せねばなるまい。前作『トキオ』では，東京の新しい区として誕生したスペースコロニーの区長となったプレイヤーが，政務に携わり都市機能を充実させ，新しい国家として独立宣言をするところまでがゲームの目標だった。



◀行政ビルの一覧。カレー大会が行なわれている

『トキオ2』ではその流れを受ける形で，コロニーは最初から国家として登場する。当然プレイヤーの立場も区長ではなく大統領になる。目標は今はまだ秘密。一流国家として世界に認められる，ある会議に参加できるように国を発展させるとだけ述べておこう。

今回のコロニーは地球の衛星軌道上を行き来することができる。そしてアメリカ，ドイツ，ブラジル，インド，エジプト，中国，日本の七か国の上空に赴き，移民団を受け入れていくのだ。アメリカからはアメリカ人移民団，インドからはインド人移民団が来訪し，トキオ国内に住み着くようになる。

移民してきた人たちは，単に出身がどこか，何人なのかという区別だけでなく，それぞれ特有の文化をもトキオ内に花開かせる。当然ほしい物資や，国政を執り行なう大統領に要望するもの，都市計画で望むものなどは異なってくるので，前作以上に指導者として頭を痛めることになるだろう。たとえばカレーが大好きなインド人たちを多く移民として受け入れているとき，カレー不足がトキオ国内で起きると，彼らはそれを非常に不満に思い，暴動を起こす可能性すらあるのだ。また，アメリカのリトル東京のように，民族別の街が作られるというようなことも起こりうる。

本作品では登場人物はなんと2000人以上。残念ながらこちらから電話をかけることはできなくなったが，プレイヤーが良い施政を行なえば感謝の意を示してくれたりするし，国会議員への立候補をする住民もでてくる。前作以上に騒がしく，そして楽しい国作りが楽しめそうな『トキオ2』の発売は，9月14日だぞ。期待して発売日を待とう！

（取材：7月某日　Written by 猪野清秀）





▲夜になるとビルのイルミネーションが画面上を埋め尽くす。思わずうっとりしてしまう



▲宇宙港。もはや独立国家となったトキオにとって，他国との貿易は必要不可欠だ

選挙は前作以上に大変だ

本文中にもあるとおり，今作では多くの人種がトキオ内に住み着き，べつべつの考えを持って行動している。彼らすべてからまんべんなく票を取るような行政をやるのもむずかしいし，さりとてエコヒイキも弊害が大きいし……。各区ごとの人種構成をよく把握し，自分自身はもちろんのこと，できるだけ自分の属する党の議員が当選するような行政を常日頃から行なうことが必要となるだろう。



▲各区では与野党の議員が票を競い合う。自分が属する党の議員が当選するよう努力せよ

※写真・内容は開発中のものにつき，製品版とは異なる場合があります



新連載

GI 選ばせていただきます

待ちに待った『リッジレーサー』の
続編が，ついにゲーム・センターに登場！

レイブレーサー

■発売元：ナムコ　■アーケード　■稼働中

鑑定師：板場利光

ジャンルや機種を問わず，最新ゲームの中で僕のおすすめの作品を紹介していくのがこのコーナーだ。今後ともよろしく。さて，記念すべき第1回は，アーケードの体感レーシング・ゲーム『レイブレーサー』をとりあげてみた。

『リッジレーサー』を超えられるのは，このゲームだけ！

公道レースをうまく再現して，マニアから一般プレイヤーまで幅広い層で好評を博した『リッジレーサー』。個人的には，大型筐体（きょうたい）のレーシング・ゲームでは最高峰に位置するデキだと思う。それぐらいホレている。

その魅力は，ありとあらゆる要素が「ドリフト走行を思う存分楽しめるように」と徹底的に練り込まれているところにある。もし，コースが直線中心のレイアウトで「ドリフト走行」を駆使するのに適していなかったら。もし，グラフィック処理が遅くてスピード感がまったくなかったとしたら。もし，自車の操作がもっとリアルでむずかしかったら……これほどの人気はでなかったはず。ゲーム・デザイン，開発技術，バランス調整の三つがうまくマッチしているからこそ『リッジ』はおもしろいのだ。

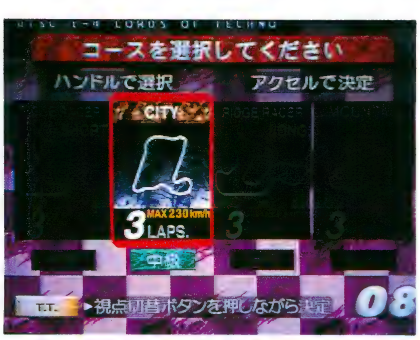
では，その『リッジ』の続編として登場した『レイブレーサー』はどうだろうか。

基本システムは前作とほぼ同じ。操作感覚のリアルさと爽快（そうかい）感の絶妙なバランスもそのまま受け継いでいるので，今回も「ドリフト走行」の楽しさがたっぷりと味わえるぞ。

最大の変更点はコースの増加。前作までのものに「高速道路コース」と「山岳コース」の二つが加わり，全部で四つになったのだ。『リッジ』のコースが良かっただけにデキが気になっていたのだが，そんな心配は無用だった。レイアウトは前作と同様に爽快感が損なわれないよう考えられているし，背景のグラフィックも臨場感バツグン！　とくに，「高速道路コース」は首都高の雰囲気が見事に再現されていて，車好きなら涙モノだ。

「タイムトライアル」が全コースでプレイできるのもポイント。このモードでは自車の最高速が上がってむずかしくなるが，敵車が1台だけになるので，かえって走りやすい。「いかに美しく走るか」に熱中したいという人にはうれしい変更点だろう。

このほかにも細かい改良が施（ほどこ）されているのだが，結論として『レイブ』は前作以上の魅力を秘めた作品と言える。『リッジ』を超えられるのは『レイブ』だけ……そんな言葉もけっして誇大広告に聞こえないだけのおもしろさが，このゲームにはあるのだ。



▲コースは全部で四つに増えた。どのコースでもレースとタイムトライアルの両方が楽しめるのだ

グラフィックもより美しく，リアルに！







◀▲システム基板は前作のものと変わらないが，グラフィックは格段に向上した。首都高速の雰囲気がよくでているよね

視点切り替えもあるぞ

『レイブレーサー』には，『エースドライバー』でおなじみの「視点切り替え機能」が付いた。視点は，前作と同じドライバーズ・アイ（1人称視点）と『ファイナルラップ』のように自車の後方から見たもの（3人称視点）の二つ。3人称のほうは自車の状況がひと目でわかるので，レーシング・ゲームが苦手な人はこちらを試してみると運転しやすいかも。



◀これは3人称視点。ハンドルの右にあるボタンで切り替え可



早くも大ヒットの予感……A.A.化もまちがいナシ!

ザ・キング・オブ・ファイターズ'95

■発売元：SNK ⒸSNK
■業務用：稼働中／ネオジオ・カートリッジ版(250メガ)：9月1日発売予定／ネオジオCD版：9月29日発売予定

今年4月の電撃発表から，少しずつ情報が公開されてきた話題の対戦格闘ゲーム『ザ・キング・オブ・ファイターズ'95（以下，KOF'95)』。今回は，登場キャラクターやゲームの基本システムなど，その全貌をイッキに紹介していこう。　（文／山中直樹）

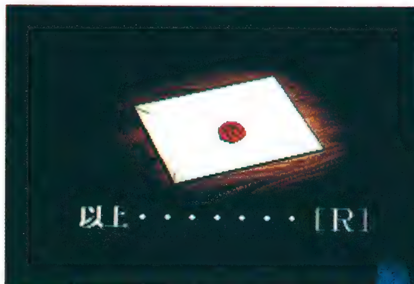
『KOF'95』ストーリー＋前作のあらすじ

西暦1995年――。

またしても，世界各国の強豪に異種格闘技大会「キング・オブ・ファイターズ'95」の招待状が届いた。その招待状には，大会のルールと日程，そして差出人として「R」というアルファベットが記されていた。

前回の主催者・ルガール（Rugal）は，倒した格闘家を石像に埋め込み，自分のコレクションとするために大会を開催したが，その野望も大会出場者に打ち砕かれ，母艦・ブラックノアもろとも自爆したはず……。

はたして，ルガールは生きているのか？



◀今回もオープニングに「R」からの招待状が登場する。「R」の正体とは!?

▼オープニングより。左が主人公・草薙　京。右は京と敵対関係にある新キャラ・八神　庵だ



そして，前回出場したアメリカンスポーツチームを破った八神 庵，如月影二，ビリー・カーンらの目的は!?

操作方法

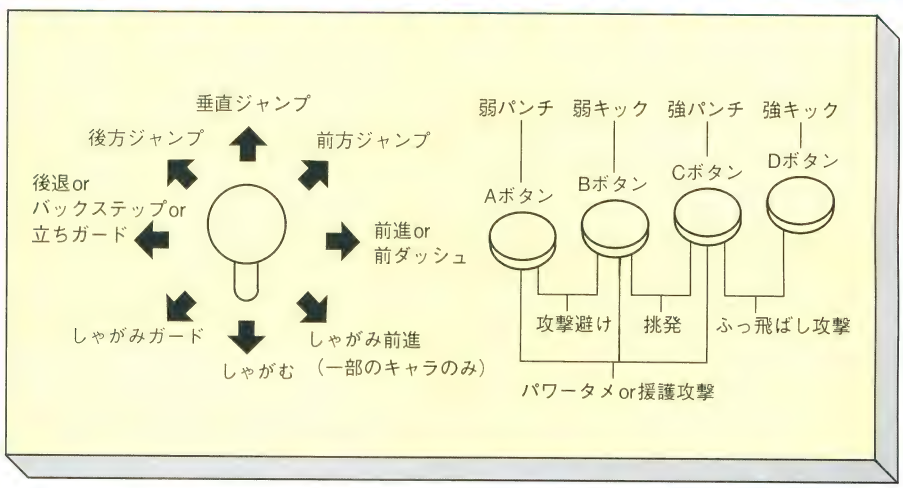
基本的な操作方法は，右図のようになっている。前作『KOF'94』との相違点は，挑発の操作が変更されたこと，スルーアタック（ガード中に➡＋AorB)がなくなったことだ。右図にない操作は以下のとおり。

●**前ダッシュ，バックステップ**（前ダッシュは➡に2回，バックステップは⬅に2回，つづけてレバーを入力する）……それぞれ前方と後方へ高速移動する。2回目のレバー操作は入れっぱなしにしたほうが確実だ。

●**カウンター攻撃**（攻撃避けの動作中にA～Dボタンのいずれかを押す）……攻撃避けを中断して，専用の攻撃に切り替える。どのボタンを押しても効果は同じ。攻撃を開始すると，攻撃避けならではの全身無敵が解除されてしまうので注意しよう。

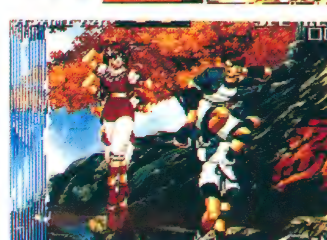
●**ふっ飛ばし攻撃**（地上か空中でCDボタン同時押し）……ヒットした相手を遠くに吹き飛ばせる。前作の空中ふっ飛ばし攻撃は，ジャンプ強キックと同じ性能&外見だったが，今回は専用のものが用意された。

●**大ジャンプ**（ジャンプ操作の直後にレバーを中立にもどす）……通常よりも遠くへ跳ぶ（滞空時間や高さは変化しない）。





▶相手のパワーを減らす挑発は，相手に近づいているときでも使用可能になった



◀飛距離のある「大ジャンプ」を行なうと，目印として上昇中に残像が発生する

攻撃避け



▲全身無敵で，投げ技以外の攻撃を回避できる。前後のスキもない

カウンター攻撃



▲相手が近くにいれば，ボタンを押すことで回避→反撃できるぞ

必殺技



▲全キャラのカウンター攻撃は，必殺技キャンセルが可能なのだ

チームエディットで自分の好きなチームが組めるのだ!!

『KOF』シリーズのウリともいえる「チームバトル・システム」と「パワーゲージ」について説明しよう。

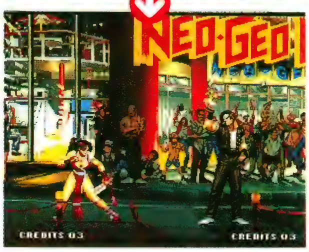
チームバトル・システムとは，3人1組のチームによる勝ち抜き戦のこと。相手チームのメンバー全員を倒せば，つぎのステージに進むことができる。前作では，チームのメンバーが固定されていたが，今回は「チームエディット」を選ぶと，24人の使用キャラを自由に組み合わせることが可能だ。ちなみに，このモードを選択することのデメリットはない。

また，①使用キャラが気絶したり，つかみ技を食らっている，②待機中の仲間が画面内にいる，③使用キャラの体力が相手よりも少ない，という三つの条件すべてを満たした状況でABCボタンを同時押しすると，仲間が相手キャラに突進（援護攻撃）して，相手の行動を封じてくれる。

画面下にあるパワーゲージは，ABCボタンを押しつづけるか，投げ技以外の攻撃を食らう（ヒット，ガード問わず）ことで少しずつ増えていく。これが満タンになると，①攻撃力が1.5倍になる，②ガードキャンセルが可能，③超必殺技が使用可能，という三つの特典が得られる。ただし，一定時間経過するか，③を行なうと，ゲージはイッキにゼロとなってしまうので注意しよう。



◀試合自体のルールは、従来の対戦格闘ゲームと同じ。しかし、勝敗が決まると……



◀負けた側は、つぎのキャラに交代。これがチームバトル・システムの特徴だ



▲1P側がチームエディットで好きなキャラを組み合わせている。キャラの配色もそれぞれ選択できるぞ



▲そして，順番を選択。チームのメンバー構成は途中で変えられないが，順番は試合ごとに変更可能だ

継承されたシステム，されなかったシステム

前作にあった数々の裏技が，『'95』でも実践できるのかを確認してみた。

〈継承されたもの〉

●**投げダメージ変更**……投げ技をキメたあと，相手の体力が減る前に別の技を仕掛けると，ダメージがその技のものに差し替わる。

●**強制終了**……真空片手駒と鉄球大回転，さらにシャイニングクリスタルビットは，ABCDボタン同時押しで強制終了できる。

●**八割ストームブリンガー**……ハイデルンでムーンスラッシャーを空振りしてからストームブリンガーをキメると，従来の倍近いダメージを与えることができる。

●**立ちガードできない空中必殺技**……本来，空中必殺技は立ちガードでも，しゃがみガードでも防げるが，足元にきた攻撃だけはしゃがみガードでないと防げない。



▲空中鳳凰脚は↓↙←↙↓↘→＋BD同時，空中龍虎乱舞は↓↘→↘↓↙↓↘→＋Cで使用可能。サイコソードは正規のコマンドで空中使用できる

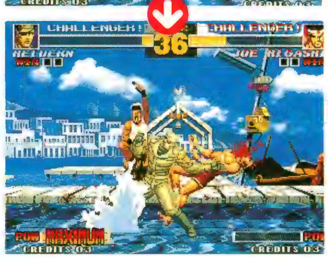
●**空中超必殺技**……ジャンプ中に，空中必殺技と超必殺技のコマンドを同時に（複合して）入力すると，空中で超必殺技が使える。キムの鳳凰脚とリョウの龍虎乱舞で確認。

●**強制キャンセル**……使用コマンドがボタン連打の必殺技は，本来ならキャンセルできない基本技もキャンセルできる。ただし，➡＋Cのような特殊技はキャンセル不可。

●**ガードキャンセル**……攻撃をガードした直後に必殺技のコマンドを完成させると，ガードの硬直を中断して必殺技を仕掛けることができる。前作では，5回以上つづけて攻撃をガードしたときに可能だったが，今回はパワーゲージが満タンならいつでもOK。



◀パワーゲージを満タンにして強ムーンスラッシャーを空振りさせる



◀そのまま、ほかの攻撃を当てずにストームブリンガーをキメると大ダメージ

〈継承されなかったもの〉

●**飛び道具連射**……前ダッシュ→飛び道具を仕掛けると，本来なら画面内に一つしか存在できない飛び道具が，技の硬直さえ解けていれば，いつでも再発射できた現象。

●**冥土投げ**……本シリーズでは，基本技がヒットした場合（ガード時は不可），それをキャンセルして必殺投げをキメられるが，前作では，その必殺投げでダウンした相手に近づき，必殺投げのコマンドを再入力すると，倒れている相手を投げることができた。

●**無敵**……前作では，一部のキャラで⬇＋強パンチを相手に当て，そのまま⬇に入れていると，投げ技以外の攻撃を受けなかった。



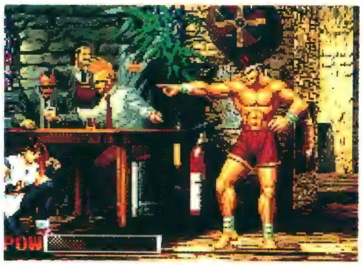
◀パワーゲージが満タンなら、ガード直後に必殺技コマンドを入力することで



◀硬直を無視して反撃できる。パワーゲージを消費しないのがウレシイ

「キング・オブ・ファイターズ'95」出場者リスト

今大会の出場者（あくまでも基本的に使用できるキャラのこと）は，前回と同じ8チーム×3＝24人となっている。ただし，アメリカンスポーツチーム（ブライアン・バトラー，ヘビィ・D!，ラッキー・グローバー）を破った“ライバルチーム”が，新チームとして参加している。では，各チームのメンバーを紹介しよう。



◀ヘビィ・D!はイギリス・ステージの背景に登場


◀日本ステージの背景には，『餓狼3』のマリーと山崎が

ライバル・チーム（アメリカ・ステージ）

永きにわたり，サウスタウンを影で支配してきたギース・ハワードが，部下のビリーに庵と影二とでチームを組んで，大会に出場するよう命じた。

その後，ビリーの説得により，このチームが実現する。しかし，ビリーはボガード兄弟，庵は草薙 京，影二は極限流一派との対決が目的であり，このチームを結成したのも「利用できるものは利用する」といった理由にすぎなかった……。



八神 庵

八神家は，かつて草薙家と共にヤマタノオロチを倒したといわれる伝説の一族。

しかし，志の対立により，草薙家と分裂。本来なら敵であるオロチ一族と血の契約を結んでしまった。

草薙家への復讐のために己の技を磨いてきた八神家の後継者・庵。彼の目的は……？



如月影二

如月流忍術の使い手。我が拳を超えようとする者すべてを断ち切ることが信条。

大会出場の目的は，かねてからの宿敵であった極限流空手を打ち破り，自分こそが武術の頂点にあることを証明するため。



▲八神家は草薙家の分家なので，互いの技は似ているが，草薙家の赤い炎に対し，八神家は青紫の炎を操る。庵の勝利ポーズは必見だぞ



▲影二の必殺技は，このように気をバリア状に張りめぐらせたものが多い。ビリーの武器は，三節棍のように伸ばして攻撃することもできる



ビリー・カーン

かつて傷害事件を起こしたことからギースの右腕となる。

この大会では，ギースの命令によって，庵や影二とチームを組んで出場する。

彼の目的は，ギースの宿敵であるボガード兄弟の抹殺だ。

主人公チーム（日本ステージ）

修行の旅から日本へ帰ってきた京を迎えるため，紅丸と大門は港に向かうが，そこでルガールの秘書と出会い，大会の招待状を渡される。京の父親を殺したルガールの陰謀を阻止するため，3人は大会に参加した。



▲京が修行で身につけた新必殺技の弐百十弐式・琴月 陽。相手に突進してからつかみ，両手から炎を発生させて，相手の身体を焼きつくす



草薙 京

紅の炎を自在に操る草薙流古武術の後継者。前回の大会で父親を殺したルガールと対決すべく，大会への出場を決意する。



二階堂紅丸

その実力に匹敵するほどの目立ちたがり屋。今回も，世界的な有名人となるべく大会に参加。



大門五郎

かつては柔道の金メダリストにまで輝いた男。

しかし，柔道の強さに限界を感じ，山にこもって独自の格闘術を会得する。



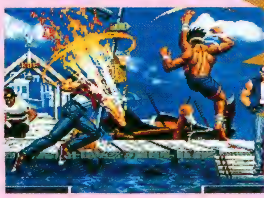
◀足技が得意な紅丸の新必殺技・スーパー稲妻キック



◀大門は得意の投げ技を強化。空中の相手もつかめるぞ

餓狼伝説チーム（地中海ステージ）

招待状を渡された3人は，同時にギースからの手紙も受け取る。そこには，彼が大会に何らかの陰謀をめぐらせたことが記されていた。さまざまな思惑を抱き，3人は闘いの場に身を投じる――。



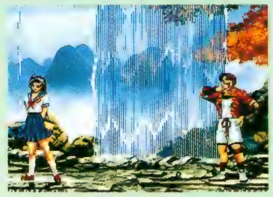
▲テリーとジョーは『餓狼3』での新必殺技・パワーダンクと黄金のかかとを会得している



サイコソルジャー・チーム（中国ステージ）

1995年8月，師匠・チンのもとで超能力の修行をしていたアテナとケンスウは，突如として巨大な悪の気を感じ取る。そのことを相談したところ，格闘大会の招待状が送られてきたこと，さきほどの気がルガールのものであることをチンは2人に告げた。

ルガールが生きている……。真偽を確かめるため，超能力戦士は参加を決意した。



▲アテナの登場ポーズのセーラー服が夏服に。よく見るとスカートの丈も短くなっているぞ



キム・チーム（韓国ステージ）

極悪人のチャンとチョイは，キムの修行につきあわされ，うんざりする毎日を送っていた。そんなとき，大会の招待状を受け取った2人は，ルガールに会って，彼の仲間にしてもらおうと思うが……。



▲チャンは飛燕斬，チョイは飛翔脚と，それぞれキムの必殺技を会得。「教育」のたまもの？



怒チーム（中近東ステージ）

かつてルガールに部下や妻子を殺されたハイデルンは，ふたたび「R」と刻まれた招待状を受け取る。仲間の仇をとるため，部下のラルフとクラークを引きつれ，会場へと旅立った。

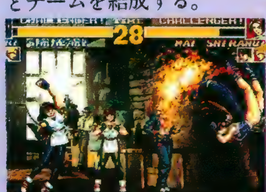


▲ラルフは体術，クラークは投げ技に磨きをかけた。左はラルフの急降下爆弾パンチ



女性格闘家チーム（イギリス・ステージ）

招待状を受け取ったユリは家族の反対を恐れ，内緒でキングのもとを訪問。またしてもアンディとチームが組めなかった舞，格闘家としての血が抑えられなくなったキングとチームを結成する。



▲ユリと舞の新必殺技。どちらも飛び道具を回避（舞は相殺も可能）しながら攻撃できるぞ



龍虎の拳チーム（アメリカ・ステージ）

極限流空手の創始者・タクマ，息子のリョウ，弟子のロバートのもとにも大会の招待状が届けられていた。タクマは，これが格闘家として最後の闘いになるだろうと思いつつ大会に挑む。



▲彼らのステージだけは，試合開始からしばらくするまで，画面が左右にスクロールしない





ストリートファイターZERO

■カプコン　■アーケード　■対戦格闘　■稼働中　©CAPCOM

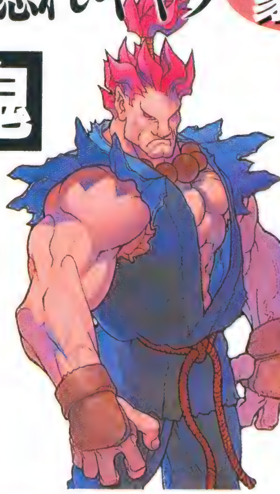
虎の穴

先月号からスタートした「ストZERO虎の穴」。今月は，豪鬼をはじめとするボスキャラの情報をお届けする。もちろん，プレイヤー・キャラとして使う方法もバッチリ掲載しているぞ。

（文／板場利光）

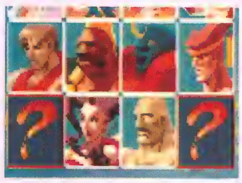
3人の隠れキャラ 豪鬼 ベガ ダン の情報を一挙公開！

豪鬼



▶リュウとケンの長所をあわせ持つ、ポテンシャルが高いキャラ。今回はCPU豪鬼の登場シーンで見られる乱舞技（編集部での愛称：ゴーキネスイリュージョン）も使用可能だ

プレイヤー・キャラとして豪鬼を使う



◀まず，カーソルを左下（2Pは右下）の「？」に合わせる。そのあと，スタートボタンを押しつつ下記のコマンドを入力

1P：↓↓↓←←←＋弱Ⓟ&強Ⓟ同時押し
2P：↓↓↓→→→＋弱Ⓟ&強Ⓟ同時押し
（色ちがいにするときはボタンをⓀにする）

CPU豪鬼と闘う

①8人目で出現させる

1Pなら1P色，2Pなら2P色でゲームをはじめたあと，8人目の敵がでるまでに「スーパーコンボ・フィニッシュ」を10回以上行なう。

②1人目で出現させる

キャラ決定（スピードおよびガード方法の選択を含む）の直後に，スタート・ボタン，中Ⓟ，中Ⓚの三つを押しつづける。

必殺技

豪波動拳　↓↘→＋Ⓟ



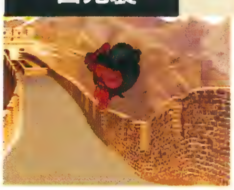
◀リュウと同じく，撃ったときのスキが小さい。斬空波動拳と併用して「砲台」になるだけでも十分イヤな攻撃と言える

灼熱波動拳　←↙↓↘→＋Ⓟ

▶撃つ直前に大きなスキができるが，弾を食らった相手は炎に包まれて倒れる。弱は1段，中は2段，強は3段ヒットする



百鬼襲　↓↘→↗＋Ⓟ（＋追加コマンド）



◀最初のコマンドで前方へジャンプして，左の写真の状態に。このあと下記の追加操作によって，5種類の攻撃に変化する

百鬼襲の追加コマンド表

相手の近くでⓅorⓀを押す	投げ技
遠くでⓅorⓀを押す	打撃技
なにも押さない	スライディング

豪昇龍拳　→↓↘＋Ⓟ



◀ケンの昇龍拳のように，弱は1段，中は2段，強は3段ヒットする。対空技や連続技に，さまざまな場面で活躍する必殺技だ

竜巻斬空脚　↓↙←＋Ⓚ

▶弱～強でヒット数が変わる（弱は1段，強は3段）。ジャンプ中にコマンドを入力すると空中竜巻斬空脚をだすことができる



阿修羅閃空　→↓↘or←↓↙＋Ⓟ×3orⓀ×3



◀完全無敵の状態で高速移動する。ちなみに，→↓↘なら前へ，←↓↙なら後方へ移動。Ⓟだと移動距離が長く，Ⓚなら短い

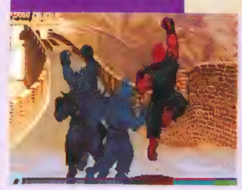
斬空波動拳　ジャンプ中に↓↘→＋Ⓟ

▶ななめ下へ弾を撃ちだす。弱よりも強のほうが弾のスピードが速い。そのぶん飛行距離は弱のほうが長い（遠くまで届く）



SUPER COMBO

滅殺豪昇龍　↓↘→↓↘＋Ⓟ×1～3



◀豪昇龍拳を連続で（レベル1～2なら弱→強，レベル3なら弱→中→強の3回）だす。性能は，ケンの昇龍裂破と同じだ

滅殺豪波動　（→↘↓↙←）×2＋Ⓟ×1～3

▶リュウの真空波動拳と同じ系統の技。相手の弾を打ち消しながら攻撃できるので，飛び道具の撃ち合い中にだすと有効



天魔豪斬空　ジャンプ中に↓↘→↓↘→＋Ⓟ×1～3



◀斬空波動拳の多段ヒット版。跳び込みと見せかけて撃ち，敵の対空技をツブす……といった使用法が考えられる

瞬獄殺　弱Ⓟ，弱Ⓟ，→，弱Ⓚ

▶レベル3専用スーパーコンボ。分身を残しつつ移動，相手を捕まえてから閃光の中で何発も攻撃を当てる。ガード不可



ベガ



◀チェーンコンボがまったく存在しないという欠点はあるが、必殺技&スーパーコンボは「帝王」の名に恥じない高性能なものがそろっている

プレイヤー・キャラとしてベガを使う

カーソルを，1Pなら左下，2Pならば右下の「？」に合わせたあと，スタート・ボタンを押しながら下記のコマンドを入力する。

1P：↓↓←←↓←←＋弱Ⓟ&強Ⓟ同時押し
2P：↓↓→→↓→→＋弱Ⓟ&強Ⓟ同時押し
（色ちがいにするときはボタンをⓀにする）

必殺技

サイコショット　←タメ→＋Ⓟ



◀本作品から新しく加わった飛び道具。弾を撃つ前後のスキが大きいが，弱ならば画面中に1度に2発弾をだすことも可能

ヘッドプレス　↓タメ↑＋Ⓚ



▶敵の頭上へ跳んでいき，踏みつける。このあと（防御されても可）Ⓟを押すとサマーソルトスカルダイバーがでる

ダブルニープレス　←タメ→＋Ⓚ



◀空中で前転をしたあとにカカトを振り降ろす2段技。ヒットした場合，相手はダウンする。弱～強で移動距離が変わる

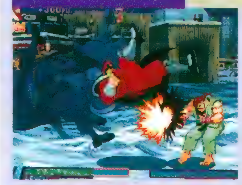
ベガワープ　→↓↘or←↓↙＋Ⓟx3orⓀx3



◀姿を消してワープする。コマンド完成直後から無敵となるが，出現時にはスキがある。移動先を読まれると危険

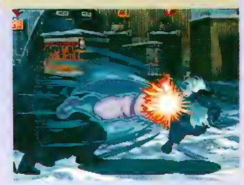
SUPER COMBO

ニープレスナイトメア　←タメ→←→＋Ⓚ×1～3



◀ダブルニープレスを連発する。レベル2～3ならば，だした瞬間から最初のニープレスが終わるまでの間は完全無敵に

サイコクラッシャー　←タメ→←→＋Ⓟ×1～3



▶スーパーコンボになったぶん，攻撃力は高め。ニープレスナイトメアと同じくレベル2～3で使うと無敵時間が長くなる

ダン



▶父を死へ追いやったサガットを憎み，復讐のために闘う男……それが，ダンだ。技の種類が少なく性能もイマイチだが，CPU戦のエンディングは一見の価値アリだぞ

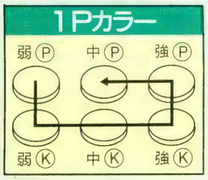
プレイヤー・キャラとしてダンを使う



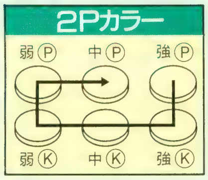
◀コインを投入してスタート・ボタンを押したら，そのまま手を離さずにキャラ選択画面へ移行する（乱入時も同様）

◀「？」へカーソルを合わせて，下図の順番でボタンを押す（もちろんこのときもスタート・ボタンは押しっぱなし）

1Pカラー



2Pカラー



必殺技

我道拳　↓↘→＋Ⓟ



◀片腕を突きだして気弾をだす。だが，弾は目の前で消えてしまうため，使い道は「敵の飛び道具を相殺する」ぐらいか

晃龍拳　→↓↘＋Ⓟ



▶リュウなどが持つ昇龍拳と同じ……と思いきや，無敵時間は短く，横への伸びも小さい。使いどきがむずかしい技だ

断空脚　↓↙←＋Ⓚ



◀弱だと1段，中は2段，強ならば3段の跳び蹴りをだす。基本技からもつなげやすいので，連続技を狙うときに使える

CPUダンと闘う

対CPU戦で，セリフ・セレクト機能（後述）を使って同じ勝ちセリフを5回連続で言うと，つぎの敵が出現した直後に乱入してくる。

●勝ちセリフをプレイヤーが指定する方法

敵をKOしてからセリフがでるまでの間，レバー（下記の4方向のうちの一つ）&ボタン（下記の四つの組み合わせから一つ）を入力しつづける。

・レバー：↑，↓，←，→
・ボタン：弱Ⓟ＋中Ⓟ＋強Ⓟ
　　　　　弱Ⓟ＋中Ⓟ＋弱Ⓚ
　　　　　弱Ⓚ＋中Ⓚ＋強Ⓚ
　　　　　強Ⓟ＋中Ⓚ＋強Ⓚ

SUPER COMBO

震空我道拳　↓↘→↓↘→＋Ⓟ×1～3



◀多段ヒットする弾を撃ちだす。普通の我道拳より弾が遠くまで飛ぶが，波動拳などのように画面端～端までは届かない

晃龍烈火　↓↘→↓↘＋Ⓚ×1～3



▶名前からもわかるように，ケンの昇龍裂破と同系統の技。晃龍拳と同じように無敵時間&横方向への移動距離が短い

必勝無頼拳　↓↙←↓↙←＋Ⓚ×1～3



◀基本技を連発する乱舞技。レベル2～3なら最後に晃龍拳をキメる。技をだした位置から移動しないため，近距離で使え

プレイステーションJournal

担当：板場利光



—いま，ゲーム業界は「ポリゴン対戦格闘」ブーム。プレイステーションでも期待の新作がめじろ押し……というわけで，今月は3D対戦格闘ゲームをいくつか紹介する。SCE期待のコミカル・アクション・ゲームの情報もあるよ。

チップ内蔵の立体モデルとコンピュータ・ゲームをリンク！

ZXE-D（ゼクシード）

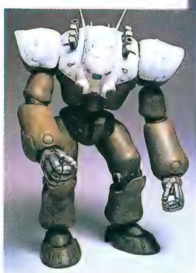
■バンダイ　■3D対戦格闘
■価格未定　■発売日未定

スーパーロボットの玩具や『ガンダム』のプラモデルなどでおなじみのバンダイから，まったく新しいタイプのポリゴン格闘ゲームが発表された。なんと，外付けの立体モデルの中にチップを搭載，そのデータをゲームに反映させる……という，『プラレス三四郎』のようなシステムを持っているのだ。

約15cmの立体モデルは，左右の腕と下半身が独立したパーツになっている。ユーザーはこれらを自由に組み換えることにより，自分だけのオリジナル・ロボットが作れるわけ。しかも，ゲームで対戦に勝つごとにロボットの能力値が上昇→チップに記録されるので，対戦をすればするほど強くなっていくぞ。

イベント的にもさまざまな可能性を秘めている。各プレイヤーが育てたロボットを持ち寄っての大会だけでなく，立体モデルの改造&カラーリングコンテストなどもおもしろいかも。今後の情報に期待したい。

立体モデル内にチップを内蔵!!





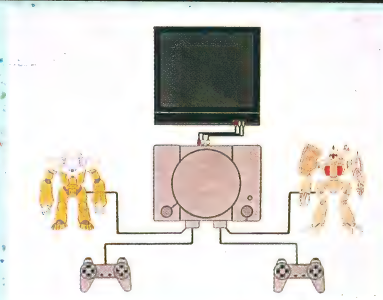
◀▲ソフトには，写真の機体を含めた四つの立体モデルが同梱される予定。メカ・デザインは横山 宏が担当



▲プレイ画面。ロボットのパーツを組み換えるとちゃんとゲーム内のグラフィックも変化するのだ

PSと立体モデルとのリンクの仕組み

ゲームのプログラムはあくまでもPS側にあり，モデルのチップに記録されるデータは「ロボットの形態&基本能力（パーツの組み換えにより変化）」と「レベルアップ後の能力値」の二つ。つまり，立体モデルはメモリー・カードと同じ役割を果たしているというわけ。ゲームデータを，本体内のメモリーではなく外付けのカードに記録するPSならではのシステムと言える。



◀PS本体との接続は，メモリー・カード差込み口を使って行なう

早くも『鉄拳』の続編がアーケードに登場。PSへの移植も決定！



▶各キャラのプロポーションなどは新たに描きなおされた



◀『鉄拳』といえば10連コンボだが，はたして今回は？

鉄拳2

■ナムコ　■3D対戦格闘
■価格未定　■96年3月発売予定



▲新しく加わったキャラクターは，古武術使いの風間 準，中国拳法使いのレイ・ウーロン，そして前作でのボスキャラだった三島平八の3人だ

ナムコとソニー・コンピュータエンタテインメントが共同開発した基板「システム11」で制作されて話題を呼んだ『鉄拳』。その続編が今月中にゲーム・センターに登場する。もちろん，PSへの移植も決定しているぞ。

全キャラクターのコスチューム，プロポーション，ステージ背景を一新したほか，起き上がり方法の改善など，ゲーム・システムにも細かい変更があるようだ。

プレイヤー・キャラは，一八を除く前作のキャラ7人＋三島平八（前作のボスキャラ）＋新キャラ2人の計10人。旧キャラには，新技が追加されているというから楽しみだ。

なお，PSへの移植までにはやや間がある。鉄拳ファンは，ゲーム・センターの対戦台で予習をしておくといいかも。

※ゲーム内容と画面写真はアーケード版（開発中）のものです。

『ジェノサイド』のズームが，ポリゴン対戦格闘を制作

ZERO DIVIDE

■ズーム　■3D対戦格闘
■5,800円　■8月25日発売

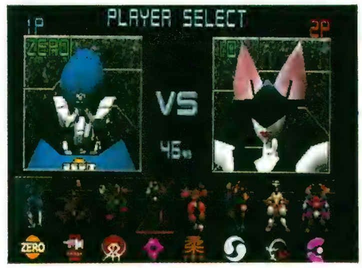
先々月，このページで紹介したズームの新作『ZERO DIVIDE』が，ついに発売される。

操作に使うのは，パンチ，キック，ガードの三つのボタンと方向キー。これらで「↓↘→＋P」「P，P，K」といったコマンドを入力することで，特殊な技や連続攻撃がだせる。このあたりは，ポリゴン格闘ゲームの先駆者『バーチャファイター』と同じ感覚だ。

本作品独自の要素として，まずあげられる点は「非人間型キャラの存在」だろう。これまでのポリゴン格闘は「人間同士によるリアルな対戦」をウリにした作品がほとんどだっただけに，とても新鮮に映る。

「リプレイ機能」も見逃せない。メモリー・カードを使えば，1ラウンド分まるまる（最大15本）記録できるのだ。自分だけの「名勝負ライブラリー」も簡単に作れるぞ。

ほかにも，身体の部位ごとに防御力を設定したり，リングアウト防止動作の導入など，新要素が盛りだくさん。これは期待大だね！



◀8人（?）のキャラたちはどれもメカ風のいでたち


▶ドラゴンやエイリアンなど非人間型のキャラもいるのだ


連続攻撃（P，P，P）

◀各キャラに用意されているコンビネーションのコマンド＆内容は『バーチャ』と同じ雰囲気だ

背負い投げ（P＋G）


▶このゲームの投げ技は，ガード状態の相手でもつかむことが可能。打撃技との二択攻撃に使え！



◀メモリー・カードを使えば試合内容を記録しておける

PSではめずらしい横スクロール型アクションなのだ



ハーミィホッパーヘッド

■SCE　■アクション
■5,800円（予）　■9月下旬発売予定

ゲーム内容は「スターを集めつつゴールをめざす」というオーソドックスなものだが，主人公キャラであるハーミィのアクションはじつに多彩だ。ジャンプで敵を踏む，ダッシュといったポピュラーな動作はもちろん，ツタにぶらさがる，泳ぐ，スイッチを押す，フィールド上に落ちている物を蹴って敵に当てる，なんてこともできるぞ。

また，ゲームの幅を広げるのに一役買っているのがオプション（オトモ君）の存在だ。攻撃，守備，移動と，さまざまな局面で活躍してくれる。これをいかにうまく使っていくかが，この作品のポイントだ。具体的な使用方法については左下のカコミを参照のこと。



▶ステージは，全部で70以上。ボリュームたっぷりだ

「オトモ君」システムをちょっとだけ紹介

フィールド上のタマゴを拾うことで仲間にできる『オトモ君』。ふだんはハーミィのうしろをついてくるだけだが，ボタンを押すと下の写真で紹介しているような行動をとって，プレイヤーを助けてくれる。

そのうえ，集めたスターをステージ・クリア後に与えることで，能力を伸ばすことができる。成長させればさせるほど，かしこくて頼もしい存在になるので，根気よく育てたい。最高で4レベルまで成長するぞ。


▲1匹でも連れている状態なら，敵にぶつかっても即死しない
▲ボタンを押すと，ハーミィのもとを離れて敵を倒しにいくぞ
▲看板がある場所では，足場に変型させて道を作ることも可能


◀ボーナス・ステージの中には3D画面になるものもある

サターン最前線

今月はまずはじめに，サターン版『セガラリー』の開発者インタビューをお届けする。インタビューの前に，開発途中のゲーム画面を見せてもらったのだが，これが開発進度30%とは思えないほどのすばらしいデキだったのだ。制作者代表2名の話をうかがってみると，ゲームに対する意気込みがひしひしと感じられた。（文／中村京子）



サターン版『セガラリー・チャンピオンシップ1995』開発者インタビュー!!

『セガラリー』はリアルな走行感覚を味わってほしい

──まずは業務用の話からうかがっていきたいのですが，同じセガのレースゲームでありながら,『セガラリー・チャンピオンシップ1995』と『デイトナUSA』は，一見似ているようでも，操作感覚などにかなりちがいが感じられますよね。『セガラリー』はどのようなコンセプトで開発されたのでしょう？

水口：ボクらが『セガラリー』を作るときにまず意識したのは，車や，車の運転が好きな人たちを納得させる，ということですね。プレイしてみると，多少むずかしいという印象を受けるかもしれませんが，レースのリアルな感覚をだそうとしたのが『セガラリー』なんです。

──リアル感を高めるために,本物の車を使っての実験なども行なったんですか？

水口：何回もやってますよ。作る人間が実際に知っておかなければ，いいものができるわけがないと思うんです。もちろん，誰でもそれなりのイメージは持つんですけど，本物とのギャップを，どう自分で納得してゲーム化していけるかということが大事なんですね。たとえば，レースゲームを作る以上，絶対にウソはつかなきゃならない。本物をそのままやったら，たぶんみんな，おもしろくないだろうし，走りにくいはずですから。そこで，遊びを提供するうえでのウソをつくということを，とくにプログラマーは考えるわけです。業務用『セガラリー』のプログラマーも，去年のチャンピオンの横に乗せてもらったり，那須のサーキットを1日借りきって自分たちで走ったりしました。今回，サターン版のプログラマーである服部もインドネシアまで行って，この前のサファリラリーで優勝した藤本さんのセリカの横に乗せてもらったんです。

──実際に乗ってみてどうでしたか？

服部：スゴい加速感で，もう，言葉にできないくらいですね(笑)。止まるのも走るのも曲がるのも，すべてが素晴らしいんです。

水口：普通，移植というと，そこまでする必要はない，と言われるかもしれませんが，本当にいいものを作っていくためには，すごく大切な部分だと思うんですよ。

──インドネシアでの体験をサターンへの移植を行なううえでどのように活かしていこうとお考えですか？

服部：具体的には，セッティングのあたりです。車の動きに関しては，アーケード版に近いものをださなければいけない，というのがあるんで，どちらかと言うと，オリジナル・モードで活かしたいなあと。好きな人たちにも，そうでない人にも，わかるようなものを作っていきたいですね。

組織的なものにこだわらずいいゲームを作りたい

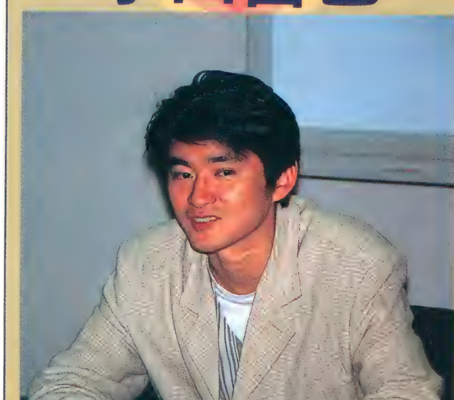
──今回見せていただいたバージョンでは,走っていて背景のポリゴンが欠けるのがあまり目立ちませんが，これは何か特殊な技術を使われているのでしょうか？

水口：いや，細かい部分を調整して，できるだけ多くのポリゴンを計算しているんです。それに，まだ開発進度30%ですからね。最終的には，もっと良くなると思いますよ。

──AM3研とCS開発部が一緒に開発を手掛けているという感じですが，その経緯はどのようになっているんでしょう？

水口：業務用『セガラリー』が完成したあと，サターンへの移植の話がでたんですけど，アーケードをそのまま移植というのはやりたくなかったんですよ。家庭用というと，当然遊びかたも変わってきますよね。あと，サターンというハードをよく知らなきゃいけないし，サターンならではの新要素を入れなきゃならない。これは『セガラリー・サターン』であって，業務用の『セガラリー』の単なる移植版ではないと。そこで新規性をだすには，やはりCSのスタッフとやりたいというのがあったんです。で，服部は僕と同期で，前々からよく話はしていたんですが，彼だったらできるかなと。そこで，話がトントン進んでいったんです。だから，基本的にはAM3研からボクが，業務用の流れで引きつづきプロデュー

第三AM研究開発部
プロデューサー
水口哲也



▲アーケード版『セガラリー』のプロデューサー。サターン版でもプロデューサーを務める

コンシューマソフト研究開発本部
シニアプログラマ
服部隆一



▲サターン『セガラリー』の移植を手掛ける。代表作にMD版『V.R.』，32X版『V.R.デラックス』がある

サーを担当して，服部がディレクター兼プログラマーとして現場をまとめているという形ですね。AM3研とCSの関係，というのはそういうことなんです。組織的な枠組みにとらわれずに，いいものを作っていこうという。

サターン版に導入される新要素は？

──家庭用ならではの要素として,具体的に決まっているものはありますか？

服部：基本的には，タイムアタックのようなものも考えてます。あとはリプレイだとか，車のセッティングとか……。

水口：それに関しては，藤本さんと協力関係を結んで，彼のほうからいろいろな話をいただいてるんですよ。たとえば，こういうふうに車のセッティングを変えると，こんな走りになるよ，とか。実際，プロ仕込みの要素を新しいモードとして入れちゃおうかなと考えています。自分でいじってみて，セッティングが走りに与える影響がわかるレベルまでもっていきたいですね。

服部：あとは，なんらかの形になるとは思いますが，対戦を考えてます。

──通信で，ということですか？

服部：2画面に分割するとか,サターンの拡張コネクタを使ってデータのやり取りをするとか，いろんなやりかたがあると思うんですけど，どんな形になるのかは，まだ模索中です。

水口：ほかにも，スペシャル・カーを用意しようかなと。やっぱりみんなが「おおーっ！」て言うくらいのヤツをね。昔，スーパーカー・ブームのときにみんながあこがれた車を走らせる，みたいなことをやりたいですね。これは，時間と容量の関係で実現できるかどうかはわかりませんが。

──いま,制作にあたっていちばん苦労されていることは何ですか？

服部：アーケードとサターンには性能の差がありますから，そのスペックの差をいかに埋めていくか，いかに同じに見えるように作っていくか，という点ですね。

──テクスチャーのデータなどは,アーケードのものを流用できるのですか？

服部：いや，アーケード版のものはほとんど見本にするぐらいで,まさに描きなおしです。モデル2の作り自体が特殊なんで,そのまま使えないんです。

──サターン版のここを見てほしい,というポイントはありますか？

服部：やっぱり車の動きですね。あと，グラフィック関係もかなりキレイにあがりそうなので，そのあたりをぜひ見ていただきたいですね。

──何か楽しいオマケなどは？

服部：そうですね。可能なかぎり入れていきたいと思ってます。まあ，アーケードにあるものは，基本的に全部入れたいですね。

──これから先，自信のほどは？

服部：この段階で一応このレベルに仕上がっているんで，かなりいいものができると思ってます。

──水口さんから見て，サターン版『セガラリー』は満足のいくものですか？

水口：正直言って，30％でここまでのものができるとは思ってませんでした。しかも，制作上いちばんむずかしい中級コースですからね。業務用のスタッフもビックリしています。あとは操作感覚ですね。ノーマルのパッドとレーシングコントローラーのどちらでプレイしてもおもしろいものにできればいいなと。

──業務用のファンにも期待してもらっていいということですね。

水口：ええ，今までのレースゲームの中でもいちばん自信を持って，コレが車のゲームですよ，と言えるようにしたいと思ってます。

服部：がんばって作ってますんで，期待して待っててください。

（1995年7月19日　セガ第一糀谷事業所にて）

現地調査も！


◀インドネシアにて、サファリラリーで優勝した藤本氏のアドバイスを受ける、水口氏と服部氏

開発進度30％でこの美しさ!!

セレクト画面

▼今回見ることのできたのは中級コース。車の選択画面などもアーケード版と同じだけど，今後どうなっていくのかな？

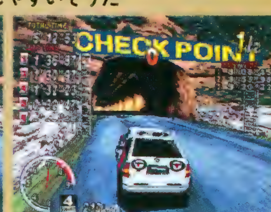




視点

▼現段階で視点の切り替えもできた。初心者はコックピット視点（左写真）のほうがプレイしやすいそうだ







コース

▶グラフィックなどは，まだまだ開発途中。それでもここまで美しいとは……





新作ソフト最前線

闘神伝S（仮）　え？　サターンで『闘神伝』が遊べるの？

今年はじめ，『バーチャファイター』の対抗馬としてプレイステーションに登場した『闘神伝』が，何とサターンに移植されることが決定した。しかも，単なる移植ではなく，サターンならではの新要素がいくつか盛り込まれているぞ。最大の特徴は「列伝モード」で，これを選ぶと，ゲームの節目に各キャラクターの闘う理由や生い立ちなどが，CG+会話で語られるのだ。登場キャラは基本的にPS版と同じだが，「ガイア」と「ショウ」が対戦でも使えるかどうかはまだ未定。また，列伝モードである条件を満たすと，右に掲載した新キャラが登場する。彼はショウをも超えるキャラクターだというが，はたして？

現在，年末発売を目指して鋭意制作中の新『闘神伝』。サターンでさらに多くのファンをつかむことができるか？



◀発表会場では，すでに3人のキャラを操作することができた



▶新キャラの"クピードー"。この長い武器で，どんな技をくりだすのだろう。デザインはもちろん，ことぶきつかさ

シムシティ2000　時代によって建物が変わる！

本家，マクシス社自らが開発を手掛けているサターン版『シムシティ2000』。写真を見ればわかるように，グラフィックは格段に美しくなっている。でも，よく見ると……，そう，建物のグラフィックがオリジナルなのだ。ここに掲載したのは2100年以降の未来都市だが，ほかにも，ひと昔前のアメリカ風（1900年代），現代の街並み（2000年代。パソコン版と同じ）と，3段階用意されているぞ。



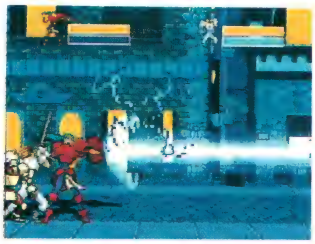
◀シナリオも多数追加された。今度はどんな試練が市長を待っているのか？

ガーディアンヒーローズ　技と技がぶつかり合う！　爽快格闘RPG

アニメーションのようなキャラクター，ハデな攻撃……見ているだけでワクワクしてきそうな格闘RPG，それが『ガーディアンヒーローズ』だ。一見，横スクロールの格闘アクションのように見えるが，コマンド入力による必殺技，連続技，空中防御など，対戦格闘ゲームでおなじみの要素が数多く導入されている。また，「格闘RPG」というジャンル名が示すように，キャラクターの成長やシナリオ分岐があり，システム，ストーリーともに楽しませてくれそう。発売は年末の予定だ。

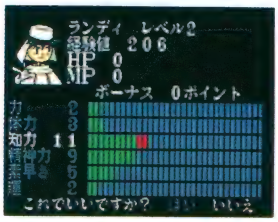


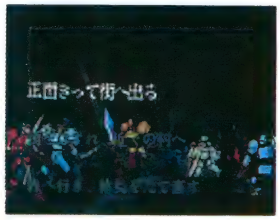
▲通常のストーリー・モードのほか，最大6人が参加できる対戦モードもあるらしい



▲女戦士セレナの必殺技の一つ。巨大なレーザー砲が敵を貫く！

▼レベルアップ時は，パラメータを自由に割り振ることができる。新必殺技なども覚えるぞ

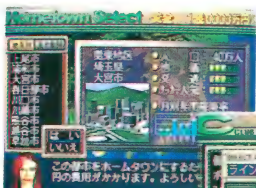




▲ゲーム中にはこのように選択肢がでることも。当然，どれを選ぶかでストーリーが変わる

Jリーグプロサッカークラブをつくろう！（仮）　プレイヤーの地元にプロサッカークラブが作れちゃう！

自分の地元に新たなJリーグサッカークラブを設立し，日本一のクラブを目指す，Jリーグファン待望の育成SLG。クラブを強くするといっても，ただ選手を育てるだけでなく，スポンサーの獲得や設備の充実など，運営面での強化も行なっていくため，まさに「代表」としての気分が味わえるのだ。そして，その成果の発揮場所である試合は，実在の14クラブと対戦することができる。音声実況とポリゴン+モーション・キャプチャーによる選手たちのリアルな動きが，白熱の試合を演出してくれるぞ。



◀全国564都市／地域が登録されているので，本当の"地元"にクラブが作れる！



▲育成のしかたにも，個人，ポジション，クラブ全体，戦術ミーティングの四つがある



◀育成の結果は試合に反映される。プレイヤーが選手を直接操作するわけではないのだ

ビデオCD対応ソフト『セガサターンCGコレクション』発売！

8月11日，サターン・ゲームの美麗CGを収録したビデオCD対応ソフト『セガサターンCGコレクション』（発売元：セガ／2,800円）が発売される。収録タイトルは，『クロックワーク ナイト（上巻）』『パンツァードラグーン』『輝水晶伝説アスタル』『完全中継プロ野球グレイテストナイン』『GOTHA』『ダイダロス』『グランチェイサー』『真説・夢見館』の8作品。ゲーム中よりさらにクオリティ・アップした画像と音声で，幻想的な世界を堪能できる。もちろん，ゲーム未収録の初公開CGもあるぞ。なお，サターンで再生するには，別売りの「ムービーカード」が必要なので注意。

のっとり企画？

アタシを信じてコレ買って♥

アンジェリーク

対応機種：スーパーファミコン
発売元：光栄
価格：9,800円

文：仲　みゆき



ごあいさつにかえて

『俺コレ・ザ・ハレー彗星』は，ただいま楕円軌道を描きながら遠い宇宙をさまよっています。毎回ベニー松山の『俺コレ』を楽しみにしてくださってる読者のかたには，たいへん申しわけなく思います。ごめんあそばせ。

というワケでこのたびは私が，かねてより虎視眈々（こしたんたん）と狙ってましたこのコーナーを拝借し，ものすごく強烈にオススメしたいソフトをご紹介させていただきますわ。あー，なんてひさしぶりの本誌でしょう。って，どれほどの読者のかたが覚えてらっしゃるか……。以前，ベーマガの1993年7月～10月号にかけて連載されていた『女の子だってゲームしたい』というコーナーの〝柱〟に存在していた者です。それ以来だもの，なつかしいなぁ～，柱。あ，いけない，前フリが長くなりそう。これじゃあ『俺コレ』みたいですわ。きゃっ♡　さっ，本題へ入りましょ。

勇気をだして手にとって

『アンジェリーク』。このソフトが発売されたのは，昨年の9月23日。迫力ある光栄のパッケージが居並ぶなか，キラキラと異彩を放っていたのが印象的でした。ちょっと手にとるにはこっぱずかしく思う向きもありましょう。が，しかし，そこで臆してはなりませんことよ。こんなに楽しめるモノをプレイしてみない手はないですわ。〝買うのはいっときの度胸。買わぬは一生の後悔〟と申しますでしょう。あれ？　ちがってたかしら。

恋せよ乙女も殿方も

さて，このゲーム，内容はいたってシンプルなシミュレーション・ゲーム。女王候補生として，ライバルのロザリアと競いながら惑星の育成をしていくというモノ。オープニングのあとには，女王補佐官のディア様がいろいろとゲームの流れを説明してくださるなど，初心者にも親切。また，ゲームに登場する重要なかたがたが，じきじきに予行演習をしてくださったりと，芸もコマカイですわ。

そして，忘れてはならないこのゲームの真のオモシロさは，その一見簡単そうに見える惑星の育成ばかりが目的ではないということ。それは惑星と同時に，その惑星の育成を依頼する9人の麗（うるわ）しき守護聖様との恋をも育てていくことにあるの。私がはじめてプレイしたときは，ただライバルに負けじと必死で育成に力をそそいだわ。その結果みごと女王の座についたのはいいけど，なにかモノ寂しさを感じたの。正直「えっ，これでオシマイ？」って。せっせと育成の依頼やデートを重ねて，せっかく特定の守護聖様と仲良くなったのに，これだけなのかい，と思っちまいましたわ。けど，2回目をプレイしたとき，アマアマな私を思い知らされましたの。ちゃんとあったではありませんか，望んでいたエンディングが。

このゲーム，業界初の女の子向けソフトとうたわれてますが，殿方にだって，キッチリ楽しめるハズ。そう，目的の守護聖様をオトす楽しさ。もちろんご婦人には愛されちゃう（エッチではなくってよ）よろこびが味わえるのですから。逆のパターンもアリですわね。守護聖様のセリフや個性，人間関係もプレイするたびにあらたな発見があり，ただ数値を上げればいいだけのモノともちがう〝偶然〟という要素も含まれてるの。なんてロマンティック。エンディングも何パターンか用意されていて，何度でもトライできるのもうれしいですわ。さあ，どうぞお試しあそばせ。

育成とか





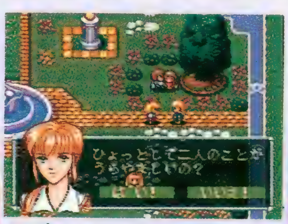
◀▲基本的な育成の依頼。仲良くなると，頼まなくとも力を送ってくださったり，ときには妨害もしてくださる。ラッキィ☆

▼毎週土曜日は自分の育てる惑星を訪問しなくてはイケナイらしい。スッポかすとこのとおり。だってデートしてたんですもの



デートとか





◀▲楽しいデートは，部屋，公園，湖の3とおりのコースがあるの。公園でのデートは質問形式で進行。ドキドキものですわ♡

▼人との相性を占ったり，おまじないをしてくださるサラ様。名物〝ラブラブ・フラーッシュ〟はこちらで拝めますわ



目・指・す・は ラブラブエンディング

このゲーム最大の魅力は恋愛エンディングにつきるといっても過言ではないでしょう。やっと射止めたそのハート，せつなさとトキメキがここに結晶となり……。



◀湖のデートで，ある条件を満たしていると，守護聖様のセリフが変化してくるわ

リーチ！



▶こうなると，リーチというより，天国か地獄へ突入。運命は神様だけがご存じですわ

9月は台風で

とことん ぷよぷよ通2



■対応機種
- アーケード
- メガドライブ
- ゲームギア
- セガサターン（10月予定）
- PC-9801（9月予定）



ずーっと『ぷよぷよ』で行きっぱなしの「とこぷー通」です。いったい，どこまで行くんでしょーか。さて今月は，サターン版の新情報を中心にお届けしよう。ちなみに右のイラストは，サターン版『通』のメイン・イラスト。目を凝らして見てみると……。　（講師：大出綾太）

サターン版『ぷよ通』新情報 ビデオ映像が収録されるぞ

サターン版『通』の新しい情報&画面写真が入手できたので，さっそくお伝えしよう。

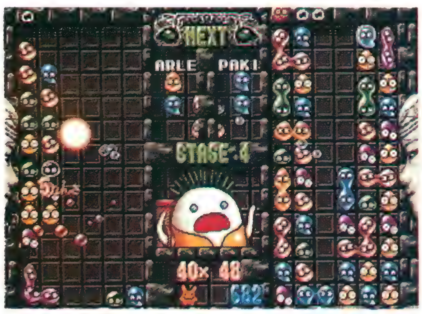
まずは画面から。先々月に掲載した写真とくらべてみると，かなり美しくなっているのがわかるだろう。このぶんなら，グラフィック面ではメガドライブ版からのカンペキな移植が実現されそうだぞ。

さて，右下になにやら見慣れない写真が2枚ほど。これもサターン版の画面だ。じつはこれが今回判明した新情報。なんと，サターン版『通』のCD-ROMソフトには，ゲーム以外にビデオ映像も収録されているのだ！

映像の内容は，今年の1月に行なわれたマスターズ大会のダイジェスト・ビデオ。会場のもようから試合風景，そしてそのあとに行なわれた田中勝己氏のライブまでが収録されている。ビデオCDなどのフォーマットではないから，サターンでしか見れないぞ。

そしてもう一つ新情報。ある条件を満たすと，エンディングで「ずっと／そばに／いるよ」（コンパイルの通信販売シングルCD「大打撃」に収録）が流れるのだ。

ゲーム＋ビデオ＋ソングと，とっても豪華な内容。サターンだけに，『ぷよ通』もすごいソフトになりそうだぞ。



▲こちらサターン版の画面写真。ここまで忠実だと，もはや何も言うことはありませんな



◀ビデオも入って4，800円とは，なんてお得な。なお，発売は10月に延びたそうだ



◀デモシーン・すけとうだら編。今回も爆笑の漫才が楽しめそうだぞ



▲マスターズ大会終了後にあったライブもバッチリ収録。当日の感動をサターンで味わえ！

『す〜ぱ〜なぞぷよルルーのルー』㊙情報を三たび伝授！！！

今月は「とこぷよ」でのCPUのAIについての解説だ。難解なので，心してかかるように。まずは先月号で紹介した方法で，画面にAIステータスを表示させよう。

「TIME」は，おじゃまが降ってからの時間で1／60秒ごとに1増加。「WAIT」は，おじゃまが降る基準時刻で1／30秒ごとに1減少する。ただし表示されている値は，実際の数値を64で割ったものなので，表示値はほぼ秒数と言えるだろう（以下の説明は実際の数値を使用）。

「あたっく」はCPUの攻撃レベルで，7秒ごとに1上がり，プレイヤーの攻撃内容によっても増減する（範囲は0〜31）。「ちくせき」はプレイヤーが作ったおじゃまの個数だ。なお開始時に選んだレベルにより，WAITとあたっくの初期値が変わるぞ。

プレイヤーが攻撃する（おじゃまを発生させる）と，その個数と前の攻撃からの時間におうじてWAITが増える（減ることもある）。WAIT−TIMEが240以下になると“くるぞ！”が点滅，TIMEがWAITより大きくなるとおじゃまが降ってくるぞ。WAITは360〜4000（約6〜66秒）に制限されている。

降ってくるおじゃまの個数は，あたっくの数値によって決まり，さらにTIMEの大きさにより上乗せされる（例：3600以上だと＋30個上乗せ）。しかしこの上乗せ分は，ちくせきが61以上なら1／2に，181以上なら1／8にすることができるのだ。おじゃまが降ると，TIMEとちくせきは0になり，WAITはTIMEの大きさに比例して減少される。ただし，4〜8回（レベル3ではじめると3〜7回，レベル4なら2〜6回）に1度，TIMEが0にならずに，その時点でのWAITの半分になる（最初の8回には起こらない）。

以上がAIの全貌（ぜんぼう）だ。総合すると，こまめな2〜3連鎖であたっくを減らしWAITを増やしつつ，TIMEでの上乗せ分を減らすために61以上のちくせきを狙う，という戦法が理想と言えそうだ。理解できたかな？



◀レベル1ではじめると，じゃまが降らないので注意。レベル4だと5色になるぞ

※緊急速報：サターン版『ぷよ通』に登場予定だった「とこぷよ」モードは，急きょ収録中止となったそうだ。う〜ん残念。

ツンツンして～(←覚えとこう)

「みんなでぷよぷよ」

今月は，ぷよ協会公認全国大会「コンパイルゲームライブ・ぱよえ～んツアー'95」を改めて告知しておこう。まずは全国の日程から。

(北陸大会［新潟会場］：8月3日開催済)

●**東北大会**［仙台会場］：8月9日
イベントホール松栄（仙台市宮城野区）

●**北海道大会**［札幌会場］：8月10日
テイセンホール（札幌市北区）

●**東海大会**［愛知会場］：8月13日
テレピアホール（名古屋市東区）

●**関西大会**［大阪会場］：8月13日
心斎橋プラザホール（大阪市中央区）

●**九州大会**［福岡開場］：8月20日
福岡ファッションビル（福岡市博多区）

●**中四国大会**［広島会場］：8月21日
広島アステールプラザ（広島市中区）

●**関東&全国大会**［東京会場］：8月24日
東京流通センター（東京都大田区）

開場時間は東京が10時，愛知・大阪が11時，それ以外は12時で，17時30分に終了予定。

で，気になる内容だけれど，もちろんメインはメガドラ版『ぷよ通』大会。東京以外の大会では，優勝者に全国大会シード権＋招待，2～4位に全国大会シード権が与えられる。全国大会では，1～4位に第2回マスターズ大会のシード権＋招待を授与。さらに優勝者には，海外旅行もプレゼントされるのだ！

同時にゲームボーイ『ぷよ』&ゲームギア『ぷよ通』を使った敗者復活戦も行なわれる。ソフトとハード（できれば通信ケーブルも）を持参すれば，こちらにも参加できるぞ。

それ以外にも，コスプレ・ショー，新作発表演芸会，CSA支部結成会が行なわれる。各会場とも参加料は無料だし，参加賞も用意されているから，なんとしても参加するべし。



▲【三重県度会郡・Duo-Rばついち】リアルなぷよがちょっとグロい……。微妙な色合いはキレイだね

▼【北海道札幌市・早苗】ひさびさにセリリさん。やっぱ夏といえば，うろこさかなびとでしょう





▲【東京都八王子市・狼れえし】新キャラはどれも人気が高そうだね。今度同人誌送ってね（笑）



◀【神奈川県川崎市・本命ウィッチ松田】これもうすい色がでるかなぁ。本命のイラストも待ってるぞ

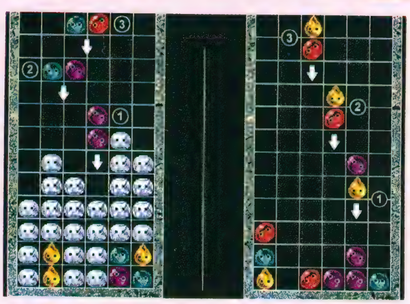
今月の宿題
“す～ぱ～つぎの1ぷよ”

毎度おなじみ今月の宿題“す～ぱ～つぎの1ぷよ”でございます。今回も，初期状況，落ちてくる組ぷよの色，相手の状況を考慮して，最善と思われる手を考えていただきます。1P，2Pそれぞれが問題となっておりますので，両方の立場で考えてもらえると，なおいっそうよいでしょう。相手の立場に立って考えられるかどうかが，豊かな人間関係を作るための大事な要素ですし（なんじゃそりゃ）。

さて，今月の問題は得点ぷよモードでの攻防。まあ，基本的な戦略を使う問題だから，こんなもの楽勝でしょう。それよりも，来月で50問目になるというのがなんとも衝撃的。これを機会に，今月の宿題もマイナー・チェンジでもしようかなぁ。

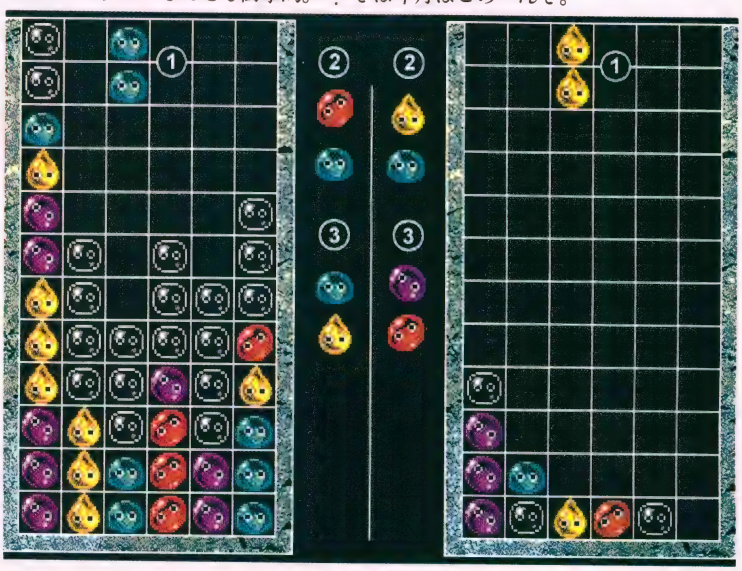
では来月の予告を。まずは7月27日に行なわれたバンプレスト杯レポート。そして今度こそサターン版のサンプル・ソフトのプレイ・レポート。そのつぎの号では，サターン版『通』テレビCMの取材話なんかもできそうだ。それでは今月はこのへんで。

先月の答え



▲解答48：1P側は掘るしかないでしょう。固ぷよは消すときに点数が入るので，高連鎖時にたくさん消えるようにしよう。さらに1発消しをからめれば，点数が飛躍的に高くなるぞ。いっぽうの2P側は，このままジャブ連打で押していくのが最良。手広く組むのがいいだろう

問題49 4色・得点ぷよルール



※ぱよえ～んツアー'95問い合わせ先：コンパイル（☎082-263-6165）担当・谷元（たにげん）

ALL ABOUT シリーズ 情報局

奥様は18回である(古い)。さて，A.A.シリーズの最新刊『A.A.餓狼3』も無事に発売されたが，喜ぶのもつかの間，早くもつぎのタイトルが決定したので，その詳細をお知らせしよう。

「A.A.ストリートファイターZERO」発刊決定!!

というわけで，あの『ストリートファイター』シリーズの最新作がA.A.化することになった。とは言っても，細かい内容については，まだ公表できない。

現時点で発表できるのは，隠れキャラであるダンを含めた全13キャラぶんの対2P戦攻略記事を，知る人ぞ知る「ヨガ・ストライクバッカーズ」が全面的に監修すること。同団体のメンバーには，『ストIIダッシュ』や『スーパーストIIX』の全国大会で優勝したことがある人間もいるので，かなり高密度の情報を得ることができるぞ。

そして，連続写真を使用した技表や，数々の内部データを解説するシステム解析，極限まで突き詰めた連続技研究委員会など，おなじみのコーナーも健在だ。くわしい内容や発売日は，次号で発表する予定。期待せよ。

突然だが，話題を変えて，最新刊「A.A.餓狼3」と「A.A.ハンター」のアンケートで寄せられた質問に答えていこう。

〈A.A.餓狼伝説3について〉

Q.P.158の画面写真にある「勝利タイム1秒ジャスト」は，どうすればできるの？

A.まず，ドローをくり返してエキストラ・ラウンドにする。エキストラ・ラウンドでは最初から互いの体力が少なくなっているので，試合開始と同時にテリーの超必殺技を仕掛けると，一瞬のうちに勝負がつくのだ。

Q.パワーダンクは弱よりも強のほうが無敵時間が短いのか？

A.パワーダンクにかぎらず，昇龍弾やタイガーキックも強のほうが短い。強の無敵時間が長い必殺技は帝王天耳拳だけだ。

〈A.A.ヴァンパイア ハンターについて〉

Q.モリガンのポーズ集（P.95）で正面ポーズがブレているが，撮影ミスなの？

A.「A.A.ヴァンパイア」の発売後にも同じような質問をいただいたが，これは「ブレた姿」がドット絵として描かれているもので，だんじて撮影ミスではないない。

山下　章

朝日小学生新聞の週刊連載コラムが，すでに5年目に突入。毎週原稿をオトさずに書きつづけているのを，右の人に見習わせたい？

バーチャルボーイ＋ソフト5本を買いました

本体と同時に発売されたバーチャルボーイのソフトをプレイしてみた。もっとも気に入ったのは，ワイヤーフレームの3Dシューティング『レッドアラーム』。空間を飛行している感覚をたっぷりと味わうことができるのだ（気分は次世代「高速船」！）。さすが，PC-6001の頃から3Dにこだわりを持っているT&Eソフト，やってくれる。

反面，なぜこのゲームをバーチャルボーイでださなければいけないのか，疑問を抱いたソフトがあったのも事実。ゲーム内容はこれまでと同じで，背景のスクロールに奥行きをつけただけ，といったものには，正直言って魅力は感じられない。

ベニー松山

『ぷよ』のヘッドレストカバーをUFOキャッチャーで狙っている模様。しかし取れたのはハンドルカバー（×2）だったそうな。

エルメスとゲルググ，オマエら強すぎ

PSソフトを久々にまとめて遊んでみた。

まずは『ガンダム』から。ゲームとして一級であるかどうかは疑問だが，初代のガンダム世代である私にとってはアツ過ぎる1作だった。赤いモビルスーツがでてくるとゾーッとするもんね。昔，PC-8001にあったガンダムものに憧れた15年前を思いだしましたよ，もう。

『エースコンバット』はリアリティとゲーム性で優勢。セーブ機能で堅実に作戦を進めていけるのがよかった。

で，イチ推しは『アクアノートの休日』。コイツは絶対俺コレで扱うぞ，と思いつつも今月のハレー彗星は遠くにあります。

猪野清秀

『トキオ2』に備えてPC-98用の4倍速CD-ROMドライブを購入。しかしCD-ROMのソフトがほとんどなく，宝の持ち腐れ状態。

ハードはソフトが支えるもの

『ワールドアドバンスド大戦略』の制作途中版をプレイする。感激で涙腺が潤むほどのデキ。サターンを買って良かったとつくづく思った。早くでないかな。

さて。特定名を挙げるのは避けるが，さるメーカーは新世代機用のソフト制作会社に関して「大手有力会社のみ。中小を育てる余裕はない。少数精鋭」という方針を取り，別のメーカーは「門戸を広く公開。若い才能が頼り。未知の才能を大量募集」との方針を打ちだしている。どちらが正しいとは今のところ断言できない。しかし太平洋戦争での零戦のエピソードを見ているようで，苦笑せざるを得ないのである。

思わぬこぼれ話が聴けるかも？

本誌ライターたちがゲームについて語る Final Stage

ファイナル・ステージ

板場利光

先日，ベニーに車の移送を頼まれる。新車だったうえに車の運転は数か月ぶりだったので，内心ドキドキものだったらしい。

みんなの意見を待ってます

今月から『GI 選ばせていただきます』という連載をはじめることになった。僕が心からホレたゲームを紹介することで，1人でも多くの人に「コンピュータ・ゲームのおもしろさ」を知ってもらえたらと思う。

ただ，なにぶんスタートしたばかりで，コーナーの方向性についてはいまだ迷っている状態。いろいろと試行錯誤をしながら少しずつ内容を充実させていきたいので，読者のみなさんも，ぜひ感想や意見をベーマガ編集部まで送ってほしい。

次号以降だけど，とりあえず『アルペンレーサー』と『新日本プロレスリング闘魂列伝』はやるつもり。お楽しみに。

山中直樹

念願のマンガ家となり，某月刊M誌で連載を開始――。そんなウワサが飛び交ったが，同姓同名の別人だったというオチ。

じつは昨年夏からの企画でした……

今月号のワンダーエッグ特集は，入園100回以上の知識と経験を結集させた自信作なので，ぜひとも読んで，ぜひとも行ってみてほしい。ちなみに，ワンエグの目玉『ギャラクシアン^3』の28人版は，神奈川県鶴見市のワンダーシティ（国道1号沿い）でもプレイできる。シートの揺れは，ワンエグ版よりも激しいので，お試しあれ。

セガサターンのキャンペーンに触発され，先月から『バーチャファイター（2）』をプレイしはじめた。使用キャラは誕生日が同じという理由でジェフリー。とりあえず，年末までに『2』のCPUリオンが確実に倒せるようにしたいが……。

『デイトナUSA』オフィシャル・タイムアタック結果発表！

4月から行なわれてきた『デイトナUSA』のタイムアタックも，今月をもってついに終了する。締め切りの関係で付録CDに収録することはできなかったが，ベーマガでの最速ラップ保持者は……

初級：天野真一（0'15"71）
中級：鈴木　聡（0'41"47）
上級：天野真一（1'29"04）

に決定した。残念ながら参加誌総合での1位にはなれなかったが，2人にはAM2研と編集部からプレゼントが送られるので待っていてほしい。そのほか，これまで参加してくれたたくさんのみなさん，本当にありがとう。

対戦格闘ゲーム必殺技リスト⑧

ザ・キング・オブ・ファイターズ'95

■発売元：SNK　■アーケード版：稼働中／ネオジオ・カートリッジ版：9月1日発売予定／ネオジオCD版：9月29日発売予定

今回のターゲットは，好評稼働中の『KOF'95』だ。アーケード版のインストラクション・カード（説明書）には，超必殺技のコマンドも記されているが，このコーナーでは投げ技や特殊技のコマンドもあわせて掲載するぞ。

『KOF'95』はみだし情報

カラーページ（→P.164）の紹介記事では触れられなかった，細かいシステムについて，書けるだけ書いていこう。

●前作で可能だった連続技は，今回も成立すると思っていい。タクマの強・飛燕疾風脚→虎煌拳も残っているし，新たに飛翔脚（空中ヒット時）→鳳凰脚といった意外な組み合わせも発見されている。

しかし，前作での永久連続技だった，しゃがみ弱パンチ→弱・斬影拳→しゃがみ弱パンチ……や，立ち強キック→強ベノムストライク→立ち強キック……は，どちらもつながらなくなった。また，弱攻撃をタイミングよく連発するだけで，10発近くヒットする現象もあったが，今回は不可能だ。

●タクマ，ユリには「移動投げ」が導入された。これは，前進→投げを行なうものだが，必殺投げとちがい，ガードしている相手にはキマらない（のけぞりや攻撃避け中の相手は投げられる）。しかも，ガード時のブツかりあいもないのだ。

なお，クラークのスーパーアラビアンバーグラリーバックブリーカーも，前進→投げを行なう攻撃だが，こちらは必殺投げと同様に，ガードしている相手も投げられる。

●大蛇薙，クリスタルシュートは，使用コマンドのボタンを押したままにしていると，しばらくの間，待機ポーズをとりつづける。ボタンをはなせば攻撃を行なうぞ。

●ダッシュ移動（前ダッシュ，バックステップの総称）は，地面を走るものなら地上必殺技，ジャンプするものなら空中必殺技でキャンセルできる。アテナの「空中で↓要素＋D」は，前作のような必殺技扱いではないので，基本技をキャンセルしたり，ダッシュ移動中に使用することができなくなった。

『KOF'95』コマンド一覧表

一部の技には，使用条件や追加コマンドがあるので，以下に説明しておこう。なお，コマンドは相手が右側にいるときのものだ。

●近くで……投げ技なので，近距離かつ相手が地上にいないと技が発動しない。必殺投げなら，攻撃がヒットして，のけぞっている相手もつかむことができるぞ。

●空中で……ジャンプ中のみ使用可能。

●タメ……約1秒間，レバーを規定方向に入れつづける。←タメは↖←↙のいずれか，↓タメは↙↓↘のいずれかに入れておけばいい。ハイデルンやチョイの超必殺技が，↙でもタメられるようになったのは大きい。

●↓要素……↙↓↘のいずれか。

●↑以外……↖←↙↓↘→↗のいずれか。

●（×A）……使用コマンドを再入力すると，そのまま，つぎの攻撃に切り替わるもの。Aは攻撃（連続入力）が可能な回数。

●コマンド（技名）＋B……動作中に別のコマンドを入れると，攻撃形態が変化するもの。Bにはコマンドが入る。ムササビの舞（↓タメ↑＋パンチ）は，画面端に向かって跳んでいくが，このときにボタンを押さないと，攻撃を行なわない（＝フェイントになる）。

●特殊例……アテナのフェニックスアローは，攻撃中に使用コマンドを再入力すると，強弱の切り替えができる（強フェニックスアローの突進中に↓↙←＋Aを入力すると，最後のキック攻撃を行なわない）。

主人公チーム

草薙　京

投げ技	一刹背負い投げ	←or→＋C
特殊技	外式・轟斧　陽	→＋D
	八拾八式	↘＋D
	外式・奈落落とし	空中で↓要素＋C
必殺技	百八式・闇払い	↓↘→＋パンチ
	百式・鬼焼き	→↓↘＋パンチ
	百壱式・朧車	←↓↙＋キック
	弐百拾弐式・琴月　陽	→↘↓↙←＋キック
	七拾五式　改	↓↘→＋キック＋キック
超必殺技	裏百八式・大蛇薙	↓↙←↙↓↘→＋C

二階堂紅丸

投げ技	フロントスープレックス	←or→＋CorD
	スピニングニードロップ	空中で↑以外＋CorD
特殊技	フライングドリル	空中で↓要素＋D
必殺技	雷靱拳	→↓↘＋パンチ
	真空片手駒	→↘↓↙←＋キック
	居合蹴り	↓↘→＋キック
	反動三段蹴り	居合蹴り＋↓↑＋キック
	スーパー稲妻キック	↓↑＋キック
超必殺技	雷光拳	↓↘→↓↘＋C

大門五郎

投げ技	十字締め	→＋C
	横車	←＋C
	送り足払い	←or→＋D
必殺技	地雷震	→↓↘＋パンチ
	超受け身	↓↙←＋キック
	天地返し	近くで→↘↓↙←→＋C
	超大外刈り	近くで→↙↓↘＋D
	雲つかみ投げ	←↙↓↘→＋A
	切り株返し	←↙↓↘→＋C
超必殺技	地獄極楽落とし	（→↘↓↙←）×2＋C

龍虎の拳チーム

リョウ・サカザキ

投げ技	巴投げ	←or→＋CorD
特殊技	氷柱割り	→＋C
必殺技	虎煌拳	↓↘→＋パンチ
	空中虎煌拳	空中で↓↘→＋パンチ
	覇王翔吼拳	→←↙↓↘→＋パンチ
	虎咆	→↓↘＋パンチ
	飛燕疾風脚	↙タメ→＋キック
	暫烈拳	→↘↓↙←＋パンチ
	極限流連舞拳	近くで←↙↓↘→＋C
超必殺技	龍虎乱舞	↓↘→↘↓↙←＋C

ロバート・ガルシア

投げ技	首切り投げ	←or→＋CorD
必殺技	龍撃拳	↓↘→＋パンチ
	覇王翔吼拳	→←↙↓↘→＋パンチ
	龍牙	→↓↘＋パンチ
	飛燕疾風脚	↙タメ→＋キック
	飛燕龍神脚	空中で↓↙←＋キック
	幻影脚	→↘↓↙←＋キック
	極限流連舞脚	近くで←↙↓↘→＋D
超必殺技	龍虎乱舞	↓↘→↘↓↙←＋C

タクマ・サカザキ

投げ技	一本背負い	←or→＋CorD
必殺技	虎煌拳	↓↘→＋パンチ
	覇王至高拳	→←↙↓↘→＋パンチ
	飛燕疾風脚	↙タメ→＋キック
	暫烈拳	→↘↓↙←＋パンチ
	翔乱脚(必殺投げ)	近くで→↘↓↙←＋B
	翔乱脚(移動投げ)	→↘↓↙←＋D
超必殺技	龍虎乱舞	↓↘→←→＋AC同時

餓狼伝説チーム

テリー・ボガード

投げ技	バスタースルー	←or→＋CorD
特殊技	バックナックル	→＋C
必殺技	パワーウェイブ	↓↘→＋パンチ
	バーンナックル	↓↙←＋パンチ
	ライジングタックル	↓タメ↑＋パンチ
	クラックシュート	↓↙←↖＋キック
	パワーダンク	→↓↘＋キック
超必殺技	パワーゲイザー	↓↙←↙→＋BC同時

アンディ・ボガード

投げ技	抱え込み投げ	←or→＋CorD
必殺技	飛翔拳	↓↙←＋パンチ
	斬影拳	↙タメ→＋パンチ
	昇龍弾	→↓↘＋パンチ
	空破弾	↙↗＋キック
	撃壁背水掌	↓↙←＋キック（×3）
超必殺技	超裂破弾	↓タメ↘→＋BD同時

ジョー・ヒガシ

投げ技	レッグスルー	←or→＋C
	ひざ地獄	←or→＋D
特殊技	スライディングキック	↘＋D
必殺技	ハリケーンアッパー	←↙↓↘→＋パンチ
	スラッシュキック	↙↗＋キック
	タイガーキック	↓↘→↗＋キック
	爆烈拳	パンチ連打
	爆烈拳フィニッシュ	爆烈拳＋↓↘→＋パンチ
	黄金のかかと	↓↙←＋キック
超必殺技	スクリューアッパー	→←↙↓↘＋BC同時

怒チーム

ハイデルン

投げ技	リードベルチャー	←or→＋CorD
	ハイデルンインフェルノ	空中で↑以外＋CorD
必殺技	クロスカッター	←タメ→＋パンチ
	ムーンスラッシャー	↓タメ↑＋パンチ
	ネックローリング	↓タメ↑＋キック
	ストームブリンガー	近くで→↘↓↙←＋C
超必殺技	ファイナルブリンガー	←タメ↓↑＋BC同時

ラルフ

投げ技	高角度喉輪落とし	←or→＋CorD
必殺技	バルカンパンチ	パンチ連打
	ガトリングアタック	←タメ→＋パンチ
	急降下爆弾パンチ	↓タメ↑＋パンチ
	スーパーアルゼンチンバックブリーカー	近くで←↙↓↘→＋D
超必殺技	バリバリバルカンパンチ	↙タメ←→＋C

クラーク

投げ技	デスマウンテンバスター	←or→＋CorD
必殺技	バルカンパンチ	パンチ連打
	ガトリングアタック	←タメ→＋パンチ
	スーパーアルゼンチンバックブリーカー	近くで←↙↓↘→＋D
	スーパーアラビアンバーグラリーバックブリーカー	←↙↓↘→＋C
超必殺技	ウルトラアルゼンチンバックブリーカー	（→↘↓↙←）×2＋C

サイコソルジャー・チーム

麻宮アテナ

投げ技	サイキックスルー	←or→＋CorD
	サイキックシュート	空中で↑以外＋CorD
特殊技	フェニックスボム	空中で↓要素＋D
必殺技	サイコボールアタック	↓↙←＋パンチ
	サイコソード	（空中で）→↓↘＋パンチ
	サイコリフレクター	←↙↓↘→＋キック
	フェニックスアロー	空中で↓↙←＋パンチ
超必殺技	シャイニングクリスタルビット	←→↘↓↙←↘＋BC同時
	クリスタルシュート	超必殺技＋↓↙←＋パンチ

シイ・ケンスウ

投げ技	発勁	←or→＋C
	巴投げ	←or→＋D
特殊技	虎撲手	→＋C
	後旋腿	→＋D
必殺技	超球弾	↓↙←＋パンチ
	龍顎砕	←↓↙＋キック
	龍連牙	←↙↓↘→＋パンチ
	龍爪撃	空中で↓↙←＋パンチ
超必殺技	神龍天舞脚	↓↘→←→＋D

チン・ゲンサイ

投げ技	強飲酒	←or→＋C
	逆脚投げ	←or→＋D
必殺技	瓢箪撃	↓↙←＋パンチ
	回転的空突撃	←↙↓↘→＋キック
	柳燐蓬莱	→↓↘＋パンチ
超必殺技	轟欄炎炮	↓↘→↓↘＋C

キム・チーム

キム・カッファン

投げ技	殺脚投げ	←or→＋CorD
必殺技	半月斬	↓↙←＋キック
	飛燕斬	↓タメ↑＋キック
	飛翔脚	空中で↓↘→＋キック
	流星落	←タメ→＋キック
超必殺技	鳳凰脚	↓↙←↙→＋BD同時

チャン・コーハン

投げ技	破壊投げ	←or→＋C
	鎖締め	←or→＋D
必殺技	鉄球大回転	パンチ連打
	鉄球粉砕撃	←タメ→＋パンチ
	鉄球飛燕斬	↓タメ↑＋キック
超必殺技	鉄球大暴走	↓↘→↘↓↙←＋C

チョイ・ボンゲ

投げ技	頭乗刺	←or→＋C
特殊技	二段斬	→＋C
	通り魔蹴り	→＋D
必殺技	竜巻疾風斬	↓タメ↑＋パンチ
	飛翔空裂斬	↓タメ↑＋キック＋キック
	回転飛猿斬	←タメ→＋パンチ＋パンチ
	旋風飛猿刺突	←タメ→＋キック
	飛翔脚	空中で↓↘→＋キック
超必殺技	真！超絶竜巻真空斬	←タメ↓↑＋BC同時

女性格闘家チーム

ユリ・サカザキ

投げ技	さいれんと投げ	←or→＋CorD
	燕落とし	空中で↑以外＋CorD
特殊技	燕翼	→＋D
必殺技	虎煌拳	↓↘→＋パンチ
	雷煌拳	↓↘→＋キック
	覇王翔吼拳	→←↙↓↘→＋パンチ
	砕破	↓↙←＋パンチ
	ユリちょうアッパー	→↓↘＋パンチ
	百烈びんた（必殺投げ）	近くで→↘↓↙←＋A
	百烈びんた（移動投げ）	→↘↓↙←＋C
超必殺技	飛燕鳳凰脚	→←→↘↓↙←＋BC同時

不知火　舞

投げ技	風車崩し	←or→＋CorD
	夢桜	空中で↑以外＋C
特殊技	大輪風車落とし	空中で↓要素＋C
必殺技	花蝶扇	↓↘→＋パンチ
	龍炎舞	↓↙←＋パンチ
	必殺忍蜂	←↙↓↘→＋キック
	ムササビの舞	↓タメ↑＋パンチ＋パンチ
	〃	空中で↓↙←＋パンチ
	飛翔龍炎陣	→↓↘＋キック
超必殺技	超必殺忍蜂	→↙→＋BC同時

キング

投げ技	フックバスター	←or→＋CorD
特殊技	スライディングキック	↘＋D
必殺技	ベノムストライク	↓↘→＋キック
	ダブルストライク	→←→↘↓＋キック
	トラップショット	→↓↘＋キック
	トルネードキック	→↘↓↙←＋キック
	サプライズローズ	↓↙←↖＋キック
超必殺技	イリュージョンダンス	←→↘↓↙←＋BD同時

ライバル・チーム

八神　庵

投げ技	逆剝ぎ	←or→＋C
	屑風	←or→＋D
特殊技	外式・夢弾	→＋C＋C
	外式・轟斧　陰“死神”	→＋D
	外式・百合折り	空中で←＋D
必殺技	百八式・闇払い	↓↘→＋パンチ
	百式・鬼焼き	→↓↘＋パンチ
	百弐拾七式・葵花	↓↙←＋パンチ（×3）
	弐百拾弐式・琴月　陰	→↘↓↙←＋キック
超必殺技	禁千弐百拾壱式・八稚女	↓↙←↙↓↘→＋C

如月影二

投げ技	空中一本背負い	←or→＋CorD
必殺技	気孔砲	↓↘→＋パンチ
	霞み斬り	↓↙←＋パンチ
	流影陣	←↙↓↘→＋パンチ
	天馬脚	↓↙←↖＋キック
	骨破斬り	→↘↓↙←＋キック
	斬鉄波	↓↘→↘↓↙←＋パンチ
	影うつし	↓↘→＋キック
超必殺技	斬鉄蟷螂拳	←↙↓↘→↘↓＋B

ビリー・カーン

投げ技	一本釣り投げ	←or→＋CorD
特殊技	棒高跳び蹴り	→＋D
必殺技	旋風棍	パンチ連打
	三節棍中段打ち	←↙↓↘→＋パンチ
	雀落とし	↓↙←↖＋パンチ
	旋風飛翔棍	↙↓↘→＋キック
超必殺技	超火炎旋風棍	↓↘→↘↓↙←＋AC同時

KOF'95ちょっとイイ話

対CPU戦で8チーム（シングル・モードでは各チーム代表の8人）に勝ち抜くと，草薙　京の父親（編集部での略称・キョーヤジ）が登場する。

しかし，京の父親は，前作でルガールと闘い，殺されたはず……（くわしくは，「オール・アバウト・KOF'94」を読もう）。彼はどうして生きていたのか，そしてその目的は何なのか？　それらの謎は，次号で明らかにしよう。

話は変わるが，8月1日から31日まで，ネオジオCD本体の購入者を対象に「お楽しみはこれからだ'95ショック!!キャンペーン」が実施される。くわしくは，今月号の綴込付録「ネオジオ」のコーナーにて。



G・O・D

■イマジニア　■スーパーファミコン
■9月下旬発売予定　■価格未定

序盤のストーリーを追う

シナリオ&演出に劇作家の鴻上尚史，キャラクター・デザインにマンガ家の江川達也，音楽にバンド・聖飢魔IIのデーモン小暮という超豪華スタッフが制作するRPG『G・O・D』。今月は，序盤のイベントを追ってみたぞ。

8才の夏休み……自転車で一路，北海道へ

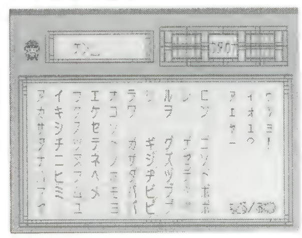
ゲームは，待ちに待った夏休みの初日からはじまる。主人公の少年は，休みを利用して，北海道のおばあちゃんの家まで自転車旅行をするのだ。

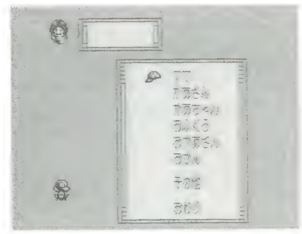
ここでは，少年の名前（もともとはゲン）とお母さんの呼びかたを決定する。「ママ」「おふくろ」などのほか「おかん」といったユニークなものもある。よく考えて，自分のキャラに合った名前&呼びかたにしたいね。



▲今日は，おばあちゃんの家まで自転車で旅立つ日。おべんとうとおこづかいをもらって，いざ出発

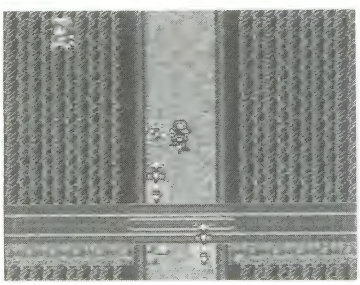
▼主人公の名前入力。ひらがな&カタカナだけでなく，アルファベットも使用可能なのだ





▲なんと，お母さんの呼びかたも決められる。「その他」を選ぶと名前入力モードになるぞ

道中のツクバネ村で最初のイベントが

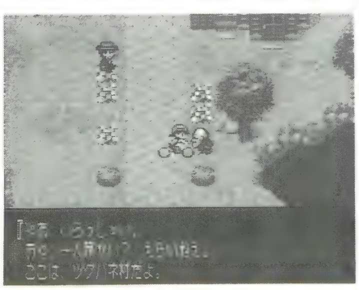


▶街をでると，道は一本道に。のどかなBGMが流れるなか，北へ向かって走っていこう

友達に「ちょーしんじらんねーよ！」と言われながらもひたすら北海道をめざすゲン。最初にたどり着いたのは，ガマの油の名産地であるツクバネの村だ。これまでのプレイを記録できる宿屋，体力回復アイテムを売っている売店，ステータスの異常をなおしてくれる病院などがあるぞ。自転車から降りて，村の中をひととおりまわってみよう。

そのうち，お寺のそばで地元の子供たちにからまれて，ガキ大将とケンカになる。はじめてのバトルだ。ちゃんと武器と防具を装備しておけば，まず負けないはず。

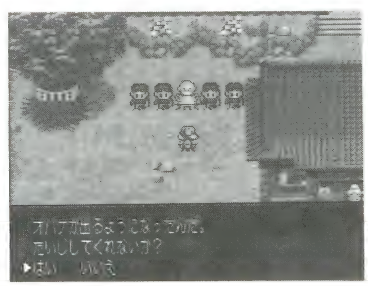
ケンカに勝つと，ガキ大将から「ツクバネ山にいるオバケを退治してくれないか？」と頼まれる。好奇心がおうせいなゲンは，二つ返事で引き受けて山へ向かうのだった。



◀そのうち，ゲンはツクバネ村に到着。ここは「病院いらず」のガマの油で有名なところとか



◀ガキ大将を相手にはじめてのバトル。この時点では特殊能力は全然ないので，とにかく殴れ

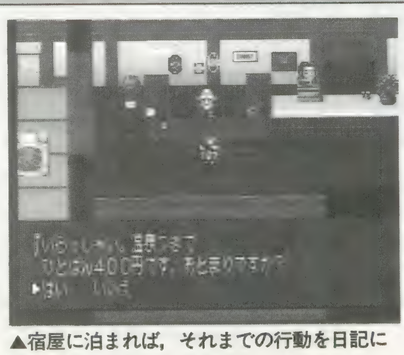


◀オバケ退治を引き受けると，木戸のカギを渡される。これで寺の裏門の木戸を開けるのだ

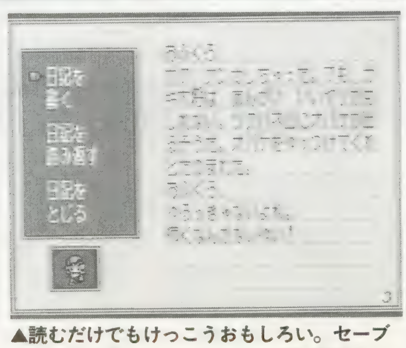
インタラクティブ・ダイアリー・システムってなんだ？

自転車旅行へ出発するときに，お母さんからもらえる「日記帳」。ゲンは宿屋に泊まる（セーブする）たびにいままでに体験してきたことを細かく書き込んでいく。それを読み返せば，プレイヤーがどんなイベントをこなしてきたかを簡単にチェックできるわけだ。最新ページには「つぎに何をすればいいか」も書いてあるから，ひさしぶりに遊ぶときなどに「どこまでプレイしたんだっけ……？」と迷わずにすむぞ。

なお，日記を読み返すだけなら，宿屋で「泊まる？」の質問に「いいえ」と答えればOK。まめにチェックしてストーリーを見失わないようにしよう。



▲宿屋に泊まれば，それまでの行動を日記に書きとめることができるのだ



▲読むだけでもけっこうおもしろい。セーブポイントを見つけたら，かならず読み返そう

オバケコウモリとの戦闘，そして……

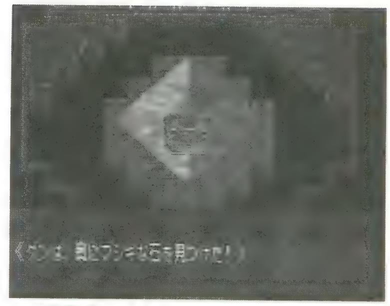
道中のお地蔵さまにお祈りしたり湧き水を飲んだりしながら，ゲンは山を登っていく。けれども，オバケはどこにも見あたらない。

項上まで登りきると，そこには五つの石碑があった。中央の石碑を調べて古墳への入口を見つけ，中へ入ってみると……オバケコウモリがゲンの前に現れる。ガキ大将が言っていた「オバケ」の正体はコイツだったのだ。

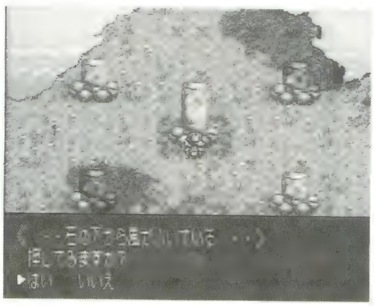
なんとかオバケコウモリを倒したゲンは，その奥で赤い光に包まれた「謎の石」を見つけるのだが，直後に地震が起こる。石がどんな意味を持っているのかわからないまま外へ脱出するゲン。そこで見たものは，エイリアンが東京を襲撃しているところだった！



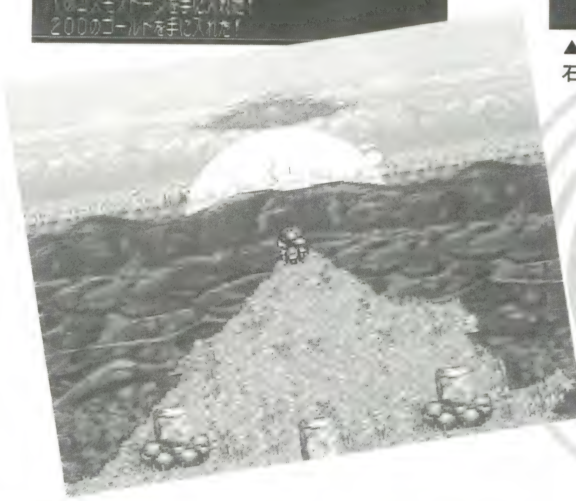
◀古墳ではオバケコウモリが待っていた。最初のボス敵だ



▲最深部にある謎の石。いまの段階では，石に秘められた力のことはわからずじまい



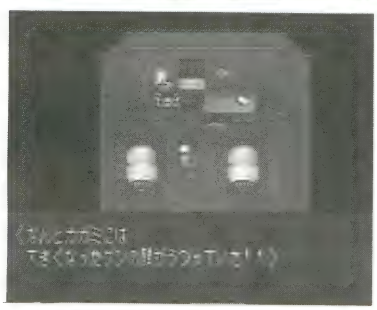
◀山頂の意味ありげな石碑。よく調べると古墳の入口が出現する



1999年7の月 恐怖の大王が降りてくる…。

◀有名な「ノストラダムスの予言」のとおり，空から恐怖の大王――エイリアンが大挙して降りてきた。ゲンの目の前で，お母さんのいる東京が焦土と化していき，そして……

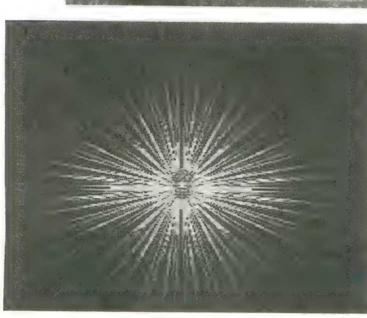
あの日から10年……ゲンの戦いがいま，はじまる！



◀8才のときに記憶を失ってから10年の歳月が過ぎていたのだ



▶博士から任務を受けたゲンは，再びツクバネ山の古墳をめざす

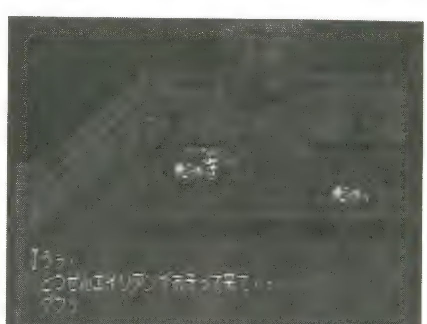


◀「謎の石」によって，ゲンの脳に眠るチャクラが覚醒した！

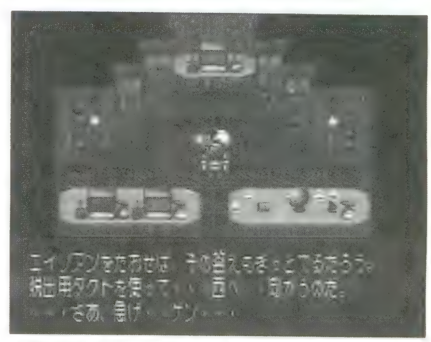
目覚めると，そこは10年後の未来だった。エイリアンが侵攻してきたあの日以来，世界はすっかり荒れ果てていた。そしてゲンも，10年間の記憶が抜け落ちた状態。話によると彼は，エイリアンと戦う地下組織「ブレス」のクロワゼット博士に保護されていたらしい。

「記憶を失っていた間，自分は何をして生きてきたのか」を考える間もなく，ゲンはツクバネ山の調査を命じられる。そこで彼は「謎の石」に触れることで，人間の脳に眠る神秘の力――チャクラにめざめるのだった。

ゲンがツクバネ山からもどると，「ブレス」の基地はエイリアンに壊滅させられていた。またも1人になったゲンは，博士が死ぬまぎわに残した言葉を信じてネオコウベへ旅立つ。



▲ゲンがいない間に「ブレス」の基地はエイリアンの襲撃を受けて壊滅してしまう



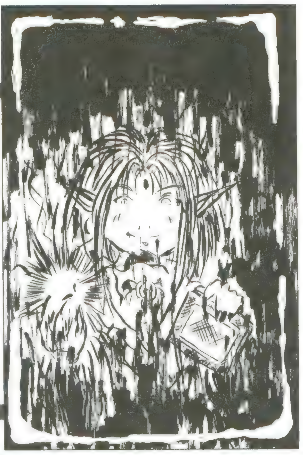
▲博士は「ゲンと同じく“神秘の力”を持つ者と力を合わせてエイリアンを倒せ」と言い残す

▼

1万人の宣伝部隊員を大募集

『G・O・D』宣伝部隊員を大募集！　口コミや雑誌への投稿など，あらゆる手段を使って『G・O・D』のスゴさを世間に知らしめよう。隊員資格は『G・O・D』のファンであれば誰でもOK。入隊すれば，隊員証をはじめとする特製グッズがもらえるぞ！　ハガキに住所，氏名，年齢を明記して，下記の住所まで申し込もう（入隊金無料／先着1万人）。

〒163-07 東京都新宿区西新宿2-7-1
新宿第一生命ビル15階　イマジニア㈱
『G・O・D』宣伝部隊員希望　ベーマガ係



by ともこ・M

ゲーム考現学
《第14回》“闇に棲むもの”

Written by 山田　整&“永久機関”

夏の盛りに本号が発売される今回は，夏の定番にちなみ，ホラーものを取り上げてみた。

次回は再び予定を変更して空中戦ものの話，タイトルは“DOG FIGHT”。次々回については記事末尾を参照。

恐怖と感動

最近，小・中学生の間で学校を舞台にした怪談が流行っているらしい。身近な場所に潜む未知の存在，あるいは異形。心の中の恐怖はいつの間にか形をとって歩きだし，周囲の人々の承認をえて新たな物語となる。

恐怖という感情は，ある面で「感動」によく似ている。どちらも自然に生じ，精神に大きな影響を与え，日常を離れた未知の存在，あるいは既存のものの予期せざる巧妙な組み合わせよりもたらされる。だからこそ，真の恐怖を作りだすことは真の感動を生むのと同じぐらいむずかしい。それを無意識に悟っているからこそ，人は恐怖を……裏返しになった「感動」を求めるのかもしれない。俗に言う「恐いもの見たさ」という形をとって。

現在，恐怖をテーマにしたソフトはいくつか発売されている。血と肉片，悪魔といったたぐいの即物的な恐怖がお得意の欧米ではとくに盛んのようだ。では，現在の日本のパソコン上で描かれている「恐怖」は，いったいどのようなものだろうか？

今月のイラスト

by 渡瀬右京



▶テーマ“魔術”にきたハガキですが，こちらに掲載。魔法を「使う」躍動感がでていてよろしい。じつは，タイトル横イラストも同じく“魔術”あてでした。違和感がないのがこわい…

パソコンから

彼の者，世紀末の闇よりきたる～妖撃隊

（日本テレネット／PC-9801用）

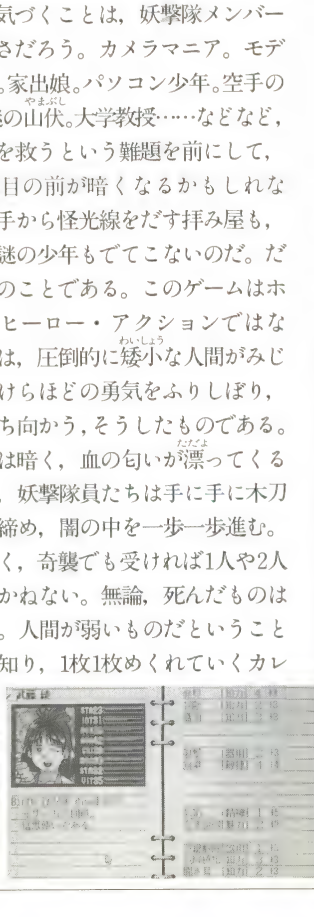
価格：12,800円

20世紀も終わり近くなったこの現代に，かつては存在しなかった新たなホラーのジャンルが生まれた。その名も世紀末モノという。1999年に何かが起こり，人類に恐るべき災厄が振りかかるというアレである。他のホラーは時代が進むにつれてだんだんと怖さを薄れさせるものなのだが，このジャンルは現実に1999年が近づくにつれ，確実にその怖さを増している。

時は1997年，日本。太陽系10番惑星，魔王星の接近につれ，異世界からの侵攻が秘かに日本を脅かしていた。不気味な神を崇める狂信者たちの暗躍，通常の物理法則では考えられない不気味な生き物。異界へと通じる門『ゲート』の出現。異世界からの攻撃は魔王星の接近につれて激しさを増し，1999年，魔王星の再接近のそのとき，異界から巨大な『神』が出現するという……。

妖撃隊はこれら異界からの侵攻に立ち向かうために，秘かに民間で設立された超法規的組織であり，1999年までにすべてのゲートを発見し破壊，異界との接点を完全に断つことがゲームの目的である。ゲームを開始してすぐに気づくことは，妖撃隊メンバーの人材の多彩さだろう。カメラマニア。モデルガンマニア。家出娘。パソコン少年。空手の得意な学生。謎の山伏。大学教授……などなど，これから世界を救うという難題を前にして，プレイヤーは目の前が暗くなるかもしれない。ここには手から怪光線をだす拝み屋も，竜の血を引く謎の少年もでてこないのだ。だがそれは当然のことである。このゲームはホラーであり，ヒーロー・アクションではない。ホラーとは，圧倒的に矮小な人間がみじめな知恵とかけらほどの勇気をふりしぼり，未知の闇に立ち向かう，そうしたものである。

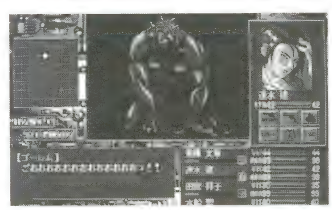
ゲーム画面は暗く，血の匂いが漂ってくるように陰気で，妖撃隊員たちは手に手に木刀や拳銃を握り締め，闇の中を一歩一歩進む。戦闘はきびしく，奇襲でも受ければ1人や2人は簡単に死にかねない。無論，死んだものは帰ってこない。人間が弱いものだということを改めて思い知り，1枚1枚めくれていくカレンダーがイヤがうえにも焦燥感をつのらせる……久しぶりに良い意味でのもどかしさや，ひしひしとつのる怖さを感じさせてくれる，良質の作品である。　（松山　聡）



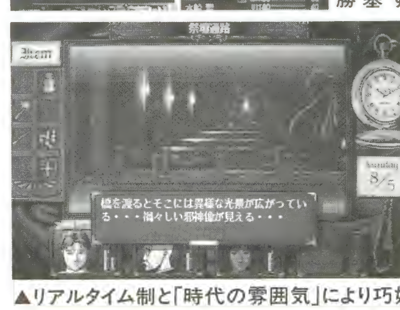
▶隊員の選考基準は“門”を封じる能力を持つことのみ。死ぬのが早いか，強くなるのが早いか

★

なお，大正期の帝都・東京を舞台にしたホラーAVG『東京トワイライトバスターズ』が最近になって同社から発売された。締切までの時間の都合でやりこめなかったため紹介はまたの機会にするが，大正期の雰囲気をうまく生かし，またリアルタイムに迫る恐怖を再現した傑作だ。（山田　整）



◀ほとんど戦わずにすむシナリオもあるが基本的に戦いは先手必勝



▲リアルタイム制と「時代の雰囲気」により巧妙に恐怖を演出した『東京トワイライトバスターズ』

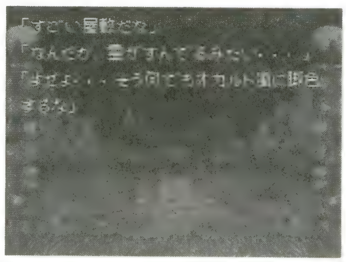
コンシューマ機から

恐怖を演ずるもの
～弟切草

(チュンソフト／スーパーファミコン用)
価格：8,800円

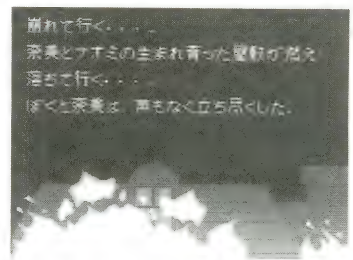
このゲームが非常に画期的であったことを否定する者はいないだろう。『弟切草』はそれまでにコンピュータ・ゲームで行なわれてきた「物語」の表現方法……ある世界観のもとで事前に定められた方向にストーリーが展開されていくという「常識」を捨て去り，プレイするたびごとに登場人物の役回りや背景がまったく異なる，まるで劇を見ているような物語を見せてくれた。しかもそれは話の数とそれぞれの完成度において，前に発売されていた自称マルチストーリー・ゲームたちをはるかにしのいでいた。

この手法で最大のネックとなるハード的な容量の不足を，『弟切草』は作品中で用いられる登場人物，物品，モチーフを共用してデータを節約することで解決している。山中にたたずむ洋館，「復讐の花」弟切草，車椅子のミイラ，動くヨロイ，温室の血文字，ヒロインの失われた記憶とその家族，etc.……いずれもホラーの定番といえるものだ。スタッフたちはそれらの小道具を縦横(じゅうおう)に使いこなし，話の硬直化というワナにハマることなしに，背筋の凍る心理ホラー，スリルあるモンスターものから笑えるスラップスティック(どたばた)まで，きわめて多彩な話を生みだしている。同じ物品からこれほど多くのイメージを引きだしたことには驚嘆せざるをえない。



◀一面の弟切草の中に浮かび上がる洋館。恐怖、幻想美、哀愁を同時に感じさせる

恐怖の最大の源は「理解できないこと」にある。理解できないということは「単純に説明できないもの」であるか「未知のもの」であり，それは裏を返せば「意外性」を秘めているということでもある。そして意外性は人間の好奇心をかき立てる……『弟切草』はマルチ・ストーリーという「意外性」をもって，今までにない恐怖を作り上げたといえるだろう。　(斎藤　通彦)



◀炎の中にくずれ落ちる館。だがこれも、いくつもある結末の一つにすぎない

ゲームの周辺から

夏から秋へ
～十月はたそがれの国

(レイ・ブラッドベリ／創元推理文庫)

怪談の舞台というものは時代が進むにつれ，遠くから近くへ移ってきた。

昔は遠い異国や山や雪原に魔女や吸血鬼や狼男がいるというだけけで，子供も大人も慄然とし，身の毛をよだたせた。そのうち人はこれに慣れてきた。そこで，

「自分たちの住んでいるこの街に魔女や吸血鬼や狼男がいる」という話になった。

そのうち人はこれにも慣れてきた。そこでサイコホラーというものができた。

「人の心がいちばん怖い。誰もが魔女や吸血鬼や狼男になれるのだ」というのである。

どれが好きかは人によってちがうだろう。けれどここに1冊の本がある。読んだ人は言う。

「世の中でいちばん恐ろしいのは，夏から秋にいたる季節だ。その季節が人間にみせる夢と妄想(もうそう)だ」

この本にはいろいろな恐怖がつまっている。

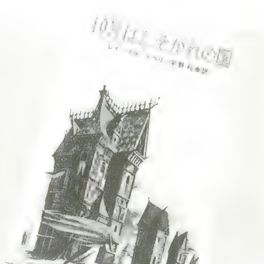
「骨」「壜」「群集」「風」これがみな短編の題名だ。ありふれたこれらのものが，夏から秋にいたる，ものの枯れていく季節の中では恐怖そのものに変わる。

各編の最初の挿絵(さしえ)がまた良くできている。そこにある景色は，どれも物語の中で決定的ななにごとかが起こる前か後を描いたものだ。一見して不安な思いだけが起こる。だが物語を読んでからふたたび見たものは恐怖する。

そして短編を読み進むにつれ，季節は夏から秋へと，しだいに移っていく。最後の一編は野放図(のほうず)な明るい秋晴れの日の，ちっとも怖くないほら話である（当たり前である。この本の数編のような怖い話が最後までつづいたのでは，読むほうの神経が持ちはしない)。

そして，この本を読むのにもっとも適した季節も夏から秋である。「風ひとつなく，うだるような暑さ」の夏から，本書の巻頭言のような10月にかけてである……10月，それはこのような月である……

「いつの年も，末ちかくあらわれ，丘に霧が，川に狭霧がたちこめる。昼は足早に歩み去り，薄明が足踏みし，夜だけが長々と座りこむ。地下室と穴蔵，石炭置場と戸棚，屋根裏部屋を中心にした国。台所までが陽の光に横をむく。住む者は秋の人々。秋のおもいを思い，夜ごと，しぐれに似たうつろの足音を立て……」　(桂　令夫)



▶レイ・ブラッドベリ作，宇野利泰訳，創元推理文庫。表紙には別版もあり。本屋で入手が可能だ

おわりに

恐怖を表現する手段としてのパソコンを見た場合，ほかのメディアに遅れをとっているのはまちがいのない事実だ。音と映像による直接的な恐怖ならば，大音響と大画面を持つ映画に。さらりとした恐怖，すべてをそぎ落としたシンプルな恐怖においては小説に。少々次元を変えて価格面を問題にするならば，日本の誇る漫画文化に一歩も二歩も譲る。つまり既存の表現形式で「恐怖」と競争するかぎり，パソコンの未来は暗い。

だが，パソコンには特有の能力がある。一つはユーザーとのリアルタイムのやりとりが可能な双方向性。もう一つはパソコンそれ自体が一種のブラックボックス……未知なるものである点。映像を，文字を，音楽を自在に操れるその能力をもって，プレイヤーの入力に応じて瞬時にもっともふさわしい形の「恐怖」を提示できるとしたらどうだろうか？そのときはじめて，パソコンは新たなる闇の住人を創造する資格を得るにちがいない。かつて，映像文化や小説がそうであったように。

★

なお，次々回の特別編のために，「私のすすめるこの1作」を募集する。対応機種，メーカーなどを明記のうえ，イラスト付きならば80字（別記のこと)，文章のみなら140字以下の推薦文を添えて送ってほしい。

AVG,RPG,SLG,ACG・・・・何でもこい！



困っているキミへのお助け情報を満載

レスキュー COMPUTER GAME

本コーナーはパソコンや家庭用ゲーム機，アーケード・ゲームなど，CPUを搭載した装置でゲームを楽しんでいる皆さんのためのページです。解けないゲームや，攻略できないゲームについて，先生方がアドバイスしてくれます。きまりを守って応募してください。

6月の『夜光虫』につづき，今月は『学校であった怖い話』と『百物語』が発売されて，ゲーム業界はちょっとしたサウンドノベル・ブーム。はたして，これらの作品からポスト『弟切草』or『かまいたちの夜』がでてくるのか，とても楽しみですね。　**(板場利光)**

カエルの為に鐘は鳴る

Q レスキュー隊のみなさん，こんにちは。僕はゲームボーイ版『カエルの為に鐘は鳴る』を買いましたが，わからないことがあるので質問します。

ナンテンドウという場所で「ワサビを取ってきてくれ」といわれ，そのありかまでやってきたのですが，そこにいるボスのムカデがどうしても倒せません。「しっぽを狙え」とアドバイスも聞いたのですが……。

状態はパワーが10，スピードが2，アーマーが2，ジャンプが2でライフは10あります。

お願いです。どうか助けてください。

【山梨県甲府市・**温泉たまご？才**】

A 『カエルの～』は，某ハレー彗星連載でおなじみのベニー松山先生が「このソフトのためにゲームボーイ本体を買え！」と豪語したほどの作品。私個人としては，ゲームが進むごとに日記が書かれていくシステムが好きだったけどね。

さて，パラメータを見ると……ムムム，どうやら防御力の低さが原因のようだ。ナンテンドウで鉄の盾を買っておくべし。

あとは……アドバイスどおりに「しっぽを狙って体当たり」しよう。少しでもダメージを受けたら倒せない（と思う）ので，最初のひと跳びで戦闘モードに入るといいよ。

(隊員No.22'・**千歳秋吉**)

ディガンの魔石

Q なつかしいゲームなのですけれど，PC-9801版『ディガンの魔石』でいきなりつまってしまいました。中学生のときにPC-8801版でプレイしたときはぜんぜん問題なかったんですけどねぇ。

タオ・ホーを治すためにまず黒ドラゴンに会うワケですが，「白銀のコイン」がないために追い返されてしまいます。はて，そんなイカガワシイものがありそうなところはエドナの塔ぐらいしかないのですが，何度探しても見つかりません。だれと話をしても，それらしきことは言わないし……。

H.P.は上がり，バイト料は増える一方。もう何か月もこの状態です。助けてください。

【千葉県佐倉市・**SLAYERはいつ聴いてもかっちょよい！19才**】

A このゲームといえば思いだすのが，人と会話をするときの内容がメチャクチャ細分化されていたことだ。

たとえば，ある国について聞く場合でも，
①「どの国について聞くのか」を指定する。
②「政治」や「地理」など，その国のなにについて聞きたいのか，内容の指定をする。
……といった手順をふむ必要があるので，以前にすんなり解けたところでも，どんな情報がキーになっているかがわからないとつまってしまうことになる。

で，「銀のコイン」に関する情報だけど，エドナの中をうろついている魔術師のだれかに「エドナのタブー」を聞くことで得られるはずだ。非常に大変だろうけど，何度もチャレンジしてみてほしい。

(隊員No.22'・**千歳秋吉**)

ファイアーエムブレム

Q みなさんこんにちは。私はいま，『ファイアーエムブレム』(SFC)をプレイしています。第1部はなんとか無事に終わって第2部をはじめましたが，9面でつまってしまいました。

というのも，スタートから数ターンで出現するアストリアの追撃部隊が強すぎて，どうしてもふりきることができないのです。相手にしないで一気にカダイン神殿へ入ってしまおうと思っても，このマップは大部分が砂漠で移動速度が遅くなるので，クリアする前に追いつかれてしまいます。

どうにか死者をださないでクリアする方法はないものでしょうか。教えてください。

【東京都武蔵野市・**きこやん20才**】

A 追撃部隊は，上級職である勇者とスナイパーで構成されているため，正面きって戦うのはかなりキツイ。

しかし，対策がないわけではない。それは「追撃部隊の出現位置に，あらかじめ自軍のユニットを置いておく」こと。こうすれば，アストリアが出現するターンになっても追撃部隊はでてこなくなる。あとは，残った者がカダイン神殿を占領すればOK。

このマップまでにユニットが十分に育っているなら，彼らを倒して経験点をかせぐのも有効だ。出現位置をふさいでいるユニットを1人ずつ動かして追撃部隊を登場させ，端から順番に倒していこう。敵に隣接するユニットは防御力&幸運が高いものを選び，クリティカル・ヒットがでないようにしたい。なお，アストリアは倒さないように。エンディングが変わっちゃうぞ。　**(板場利光)**

ブランディッシュ3

Q こんにちは。僕はPC-98版『ブランディッシュ3』をプレイしているのですが，序盤で早くもつまっています。

その場所とは，最初の迷宮CAVE 4。5月号によれば「開かずの扉を開くための問題の鎖は3本……」などと書いてありますが，まことにはずかしいことに，その「3本の鎖」がどこにあるのか全然わかりません。よって，ここから先には進めずにいます。

みなさん，Please help me／

【熊本県阿蘇郡・PC-98君？才】

A まず「3本の鎖」がある場所だが，これは迷宮の南東部分にある。もしキミがそこまでたどり着いていないのなら，まずは奥へ進むことを考えよう。

ただし，もしキミがそこまでたどり着いていても油断は禁物。問題の鎖のある場所にはスイッチ・ドアが仕掛けられており，これを開くためには「別の鎖」を引かなければならないからだ。そのキーポイントとなるのは，ズバリ「東側の壁」に付いている鎖だ。

(隊員No.22'・千歳秋吉)

Q 僕はいま『ブランディッシュ3』をプレイしていますが，最終ステージであるFORTRESS 1の最後の扉がどうやっても開かなくて困っています。

付近には「捧げよ，不幸をもたらす小瓶」「捧げよ，心を無にする小瓶」「捧げよ，闇の波動」と書かれたメッセージ・ボードとカラ箱が置かれており，この中に私はそれぞれM. POISON，H.POISON，悪魔の叫びを入れましたがダメでした。ほかのアイテムもいろいろと試してみたけど，やっぱり開きません。

どうかレスキューお願いします。

【宮城県角田市・渡辺清治22才】

A 毎月毎月，レスキューさせていただいている『ブランディッシュ3』。レスキューしている作品が少々かたより気味なのは否定しないけど，これが一番質問のハガキが多いんだよね。だれか，私に『リバイバル・ザナドゥ』のレスキューを書かせてくれよぅ（泣）。

さて，今回はゲーム終盤の質問だ。キミの使ったそのアイテムね，ふたつまでは正しいんだけど，あとひとつが惜しかった。「闇の波動」というのをカンちがいしているのだ。ということで，正解はあの「付けるとH.P.が湯水のごとく減っていく」恐怖のアイテムだ。

同じフロアの南のほうの小部屋にあるので，まだ持ってなければ探してみてくれ。

(隊員No.22'・千歳秋吉)

ダイナソア

Q PC-9801版『ダイナソア』をプレイしています。攻略ガイドを購入してそれを読みながら進めていますが，精霊の塔でつまってしまいました。ディスクがこわれているのでしょうか。

というのも，敵が全然でてこないのです。攻略ガイドには「カンテラに青い炎を移せ」と書いてありましたが，どうすれば移せるのでしょうか？　ゲーム終盤まできているのにクリアできないのはくやしいです。ぜひ教えてください。お願いします。

【香川県丸亀市・イサムダイソン14才】

A くやしい気持ちはわかるけれど，いきなり「ディスクがこわれているのでしょうか」はないと思う。モノのせいにする前に，まずは自分を疑うべし／

ということで，まずは自分が歩いてきた道を振り返ってみよう。さし当たってダウリスの塔あたりから調べてみるといい。きっと，キミは「青き炎をたずさえ……」という内容の書かれた本に出会うはずだ。

そのあとには，アーケディア城4Fのどこかにある「青い炎」を探す仕事が待っている。その場所に行くだけで，メンバーの1人が炎をカンテラに移してくれるので，これはラク。あとはその状態で再び精霊の塔に行き，いままで読めなかった文字を読めば，くさるほど敵がでてくるのだよ。

ゴールまであと一歩。がんばれ／

(隊員No.22'・千歳秋吉)

アークザラッド

Q プレイステーションのRPG『アークザラッド』を遊んでいて気になったことがあるのでお手紙をだします。ストーリーのはじめのほうにある「アゼンダ高原洞窟」のマップなのですが，じつはキャラクターたちが行けないところに宝箱が四つほどあるのに気がついたのです。

結局，そのマップは宝箱を無視してクリアしてしまったのですが，やっぱり中身が気になってしまいます。あれは取ることができるのですか？　方法があるなら教えてください。

【東京都江東区・壺おやじチョンガラ21才】

A このマップにある宝箱は，すべて取ることが可能だが，ちょっとした工夫が必要になる。

あとで正式に仲間になるものの，この段階では臨時に戦闘に参加しているチョンガラの召喚獣の中に「モフリー」というのがいる。この召喚獣は，なにもない空間に床を作って移動可能にするという特殊能力を持っているのだ。そこで，モフリーを召喚して宝箱まで到達できるよう床を作れば，はるかかなたにある宝箱にも手が届くようになる。

また，宝箱は敵と同じように攻撃の対象となるので，石や爆弾などのアイテムをぶつけたり，魔法をかけることでも中身を取ることができる。こちらについては知ってるよね？

一度しかお目にかかれないマップには大切なアイテムがある場合が多いので，取り残しのないようにしよう。

(猪野清秀)

クロノ・トリガー

Q レスキュー隊のみなさん，はじめまして／　先日，ようやくSFC版『クロノトリガー』を解いたのですが，一つだけ気になることがあるのです。

それは「時の最果ての老人」にアドバイスを聞いて，中世の「ビネガーの館」へ行ったときのこと。ここのボスキャラ・ビネガーが「魔王城から持ちだした宝物をとられてたまるか／」といったセリフをしゃべりますが，どこを探しても宝物が見つからないのです。

このままでは気がかりで『聖剣伝説3』ができません。どうか教えてください。

【青森市・坂田秀一13才】

A ズバリ答えてしまうと，宝物は隠し部屋の中にある。「黒い壁」をたんねんに調べれば通路が見つかるはずだ。このトリックは，わりと昔からいろんな作品で使われている有名なものなので，覚えておいてソンはないぞ。

ちなみに中身は，魔王にしか装備できない武器&防具「ぜつぼうグッズ」の三つ（鎌，マント，かぶと）だ。なかでも「ぜつぼうのかぶと」は，毒や混乱などのステータス異常を防ぐ能力を持っているので，かならず装備させたい。そうすれば「サラのおまもり」のかわりに「ゴールド（シルバー）ピアス」をつけることができるからだ。

(板場利光)

応募のきまり

質問は1人1シーンにかぎります。ハガキで応募してください。ジャンルは問いませんが，最初に「AVG」「アーケード」など，ハッキリ表示してください。機種やタイトル，そして体験や失敗したようすを具体的に書いてください。

イラストつきの応募は，タテ書きで，ハガキに黒インクで書きます。左上には2×2cmのスペースをあけておいてください。

宛先：〒141　東京都品川区東五反田1-11-15電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部

「レスキュー／COMPUTER GAME」係

読者の闘技場 中入り

おハガキ指南役：
服部陽一郎

こんち，陽の字です。

就職活動のために上京してきた友人に，このコーナーの没ハガキをみせたところ，「お仕事，たいへんだねぇ」と言われてしまったのだった。あー，こんなこっちゃイカンー。

ところで，掲載されたハガキの中に盗作があったというご指摘を複数いただきました。平身低頭おわびさせていただきます。がしかし，実際のところゲーム誌だけならまだしも，さまざまなムックやはてはマンガ誌やアニメ誌までチェックしていくことはもはや神技。読者の事後チェックに頼らざるをえないのが現状です。投稿者のみなさんのモラルを信用していたいなあ。

さて次号から新シリーズ。ぼちぼちハガキも届きだした。いろいろと謎の多い次シリーズだけど，読者パワーあっての「闘技場」。新人，ベテラン問わず，投稿待ってまーす。

鳥取市・ほくえん
(4Exp.)



★「軽い小さい高性能ズーム」……おお、まさしくリンクスですよ、これは。「何もしなくても」って、なーんもしなかったから売れなかったのでは。それとも絶滅の危機に瀕したヤマネコを、カメラにおさめろということか。

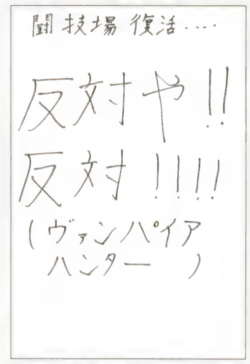
愛知県刈谷市・絵入安
(2Exp.)



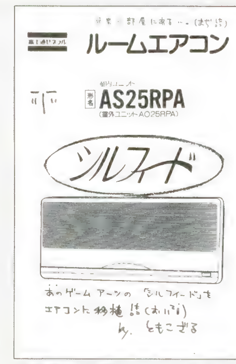
★エビフライのうまさは、1にも2にも揚げ具合い。あの衣のオレンジ色が食欲をそそるのだ。描きなぐりなのはいただけないが、2Pカラーはカニカマってオチがあるのはご立派。投稿もやっぱり、隠し味が大切だねえ。



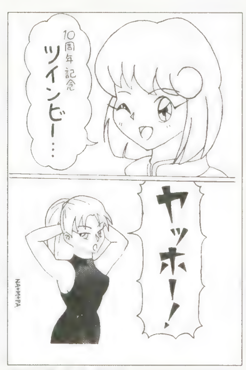
神奈川県大和市・プリズム18
(0Exp.)
★はっきり言う。文字ネタ部門はキミみたいな人のコーナー。



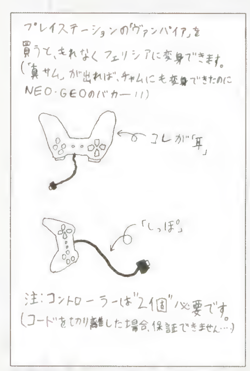
神奈川県大和市・プリズム18
(0Exp.)
★念のために言っとく。おもしろいハガキは次号にまわした。



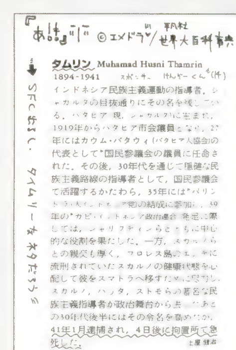
三重県度会郡・ともこざる
(0Exp.)
★年のワリに，ネタがちょっと古いともこざるであった。



愛知県名古屋市・NA＋M＋PA
(0Exp.)
★この場合サラをポリゴン風に描いたらよかったかも。



和歌山県海南市・まさきのき
(0Exp.)
★実際にやってるところを絵にすればよかったかな。



三重県度会郡・ともこざる
(0Exp.)
★いちいち読まねーって，こんなの。次号送り分に期待。

新コーナーのお知らせ

いま一度，次シリーズからの新企画を紹介しておこう。これまで一般部門とテーマ部門の2本立てでおハガキを募集してきたが，これからは「イラスト部門」と「文字ネタ部門」のふたつにコーナー分けすることになった。

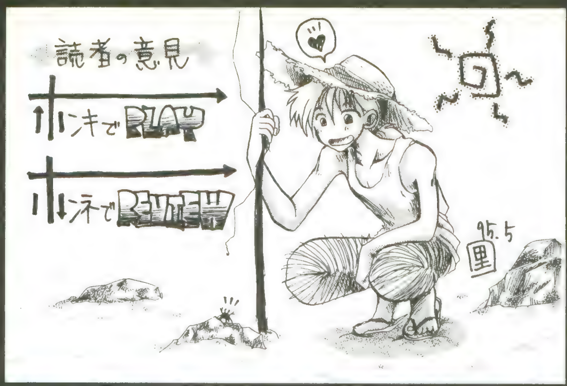
「イラスト部門」は絵が描かれたお笑いハガキ（コママンガなども含む）のコーナーで，3Exp.贈呈。「文字ネタ部門」は2Exp.で，活字で掲載させていただく。文字投稿派とかできたりするかもね。

闘技通信

『読者の闘技場』では次シリーズにそなえ，コンピュータやゲームを題材にした，みんなが楽しめるお笑いハガキをこりずに募集中。下記の注意を読んで，どしどし応募すべし。

投稿の注意：ハガキまたは同サイズの紙を縦にして黒インクでかくこと。ボールペン，鉛筆は不可。文字ネタは50文字以内，ハガキ1枚にネタふたつまで。

投稿の宛先：マイコンBASICマガジン編集部『読者の闘技場』係



読者の意見
ホンキでPlay ホンネでReview!!

こんにちは，1か月前に買ったサターンがまだ箱の中にある大出綾太（積土成山）です。

近ごろとくに感じてるんですが，ゲームソフトの評価ってむずかしいですよね。ゲーム・システムの部分で良いという評価を得ていても，ゲーム自体がおもしろいとはかぎらない。おもしろくって良いと言われていても，ヒットするともかぎらない。そして売れたから良いゲームであるとは言いきれない。どの部分をもって，そのゲームを良いゲームだと評価するのか。本当にむずかしい。

で，それにもちょっと関連するんだけど，ひさしぶりに投稿指南でも。読者間レビューで，ただ「物語が良い」「システムが良い」と書いてある人が多いんですよ。でも「良い」だけでは，単なる“評価”にしかすぎません。なぜ良いと思ったのか，そこを考えるまでの過程を論じて“評論”になると，もう採用率90%は確定。これは読者間レビュー以外にも当てはまるんで，ご参考のほどを。

今回のタイトル・イラストは**茨城県稲敷市・高柳里夢**さんです（学校がんばれよ）。これはナイショですが，最近投稿数にムラがあるので，ちょっと危機感を覚えています。ゾクッ。そんな読ホンです。

ゲームを“消す”という観点から見ると

ゲームを終了させることを，よく「クリアする」という表現を使いますよね。これ，たぶん『スペースインベーダー』の時代から受け継がれている言葉だと思うんですよ。でも考えてみたら，ほとんどのゲームの目的ってのは，消すことに集約できるんじゃないでしょうか。

RPGなんかは「武器をそろえてレベルを上げて，敵あるいはシナリオを消す」，SLGは「軍隊を指揮して，敵軍を消す」，アクション・ゲームはそのまま「面を消す」，レーシング・ゲームは（ちょっと苦しいけれど）「ライバルもしくは設定タイムを消す」。ゲームの質ってのは“消す物＝目標”と“消す方法”にかかっているんです。

“消す物”については，ある程度決まったようなものになってしまうので，“消す方法”について，いろいろな工夫をすれば，もっと斬新なアイデアのゲームができるのではないでしょうか。

例をあげるなら，まさに『テトリス』です。『テトリス』は消す物も，その方法も，まったく新しいものでした。しかもスピードをあげるという，たったそれだけで難易度が調整できるという，完成度も高いシステムでした。それまでのゲームとは一線を画した，これこそが「斬新なゲーム」だったと思います。

いっぽうで例外，つまり消さないゲームもあります。代表としては『シムシティー』とか『ダービースタリオン』とか『プリンセスメーカー』などの育てモノが消さないゲームです（いちおうの目標はありますが）。こういったゲームに求められるのは，斬新さよりもむしろリアリティでしょう。関係ないけど，僕が思うに，こういったゲームこそがちまたで言われる“仮想現実（バーチャル・リアリティ）”だと思うんだけど……ポリゴンとかじゃなくてさ！

ようするに，斬新なおもしろさの本質とは消すことにある，というわけです。

【千葉市・taM 19才】

■**大出**：べつにあった本文の補足文章を採用させてもらった。どんなゲームでも「クリアする」というのは「達成する」ということ。その到達地点が“消した”さきにあるのか，それとも“作った”さきにあるのかで，“斬新さ”を求めるのか“リアリティ”を求めるのかが決まるということだね。

格闘ゲームは「格闘技」のゲームである

その長短がとりざたされる格闘ゲームについて，とくにそのプレイ方法についてなのだが，格闘ゲームのプレイヤーはある種の誤解ともいえる状態にあるのではないかという気がしている。

まず最初に確認しておきたいのは，対戦格闘は格闘技ゲームであり，ケンカゲームではないということ。ここらへんからカンちがいしている人が多いので前置きしておく。

で，格闘技とはその名のとおり「闘う技」をもってして相手を倒すのが目的であって，相手を殺すのが目的ではない。相手を痛めつけるのが狙いなら，READY GO！のかけ声で闘いはじめるなんてバカげてるし，倒れた相手が立ち上がるのを待ってやる必要なんてまるでない。

時にプロレスがイカサマよばわりされることがある。何も知らない人にとっては，彼らの立ち回りが台本どおりに動いているように見えるらしい。たしかに彼らは倒れた相手が起き上がるのを待って攻撃したり，最後のほうになって隠していたかのように大技をくりだしたりすることもある。

しかし彼らは，技を競う対象として相手を見つめている。また技には，一番のだしどころがあるとの認識がある。こうした認識のもとに行なわれる試合だからこそ，レスラーたちの闘いぶりはドラマチックで観客を沸かせるファイトとなるのである。

格闘技はスポーツでありケンカではない。そのへんのことをしっかりわきまえていないと，いつまでたっても対戦のマナーは批判のやり玉にあがる。倒すとブッつぶすはちがう──その境界がどこにあるのかは，はっきりしない。でもそのちがいを心がけているのとそうでないのでは，プレイに対する姿勢に明らかな差がでる。

腕の立つ人間が弱いシロウト相手に，反撃の機会もあたえず一方的に攻撃しつづけ勝利する。判定の強い同じ技ばかり連発して勝利する……。「勝てば官軍」は命を賭けた戦（いくさ）での格言であって，技を競う闘いでの格言ではないのである。

【東京都町田市・藤真新伊智21才】

■**大出**：個人的な見解。たとえば見知らぬ人と対戦するときに，真横にいる場合と，まったく見えない場所にいる場合では，闘いかたが微妙に変わってくるような気がします。モニター上のキャラクターの延長線上にいる対戦相手が，はっきり認識できるのか，ほとんど認識されないのか。かなり暴論ですが，通信台という環境が，多少は対戦マナーに影響しているような気もします。

次号から，例の改造計画を一部発動させる予定。何がでるか，お楽しみに。

超必殺技はゲーム・バランスをあやうくする

▶**【福岡市・ナコルルル21才】**……ここのところ、超必殺技に関する意見がつづいてますね。悪くはないけれど、今のありかたはちょっとおかしい、というのが全般的な意見のようだけど……

僕は今流行の超必殺技は、必要ないと思います。理由は一つ。キャラクターのバランスをとるのが難しくなるからです。

対戦格闘ゲームで重要なことに、キャラクターの強さのバランスがあります。このバランスがとれていないゲームは、どんなに格闘ゲームとして面白くても、対戦格闘ゲームとしては出来損ないです。だからこそ、メーカーはバランス調整に必死になるわけです。

そしてただでさえ難しいこの作業を、さらに複雑にしているのが超必殺技ではないでしょうか。

それでなくても、最近は使用できるキャラが増えて調整が難しくなっているのに、さらに、一撃で巨大なダメージを与える技なんてものが存在するのですから、これでうまくバランスがとれたら奇跡みたいなものです。

超必殺技について、よく『一発逆転』『ピンチのときの切り札』などと言いますが、地道に攻撃して相手をピンチにした側から見れば、それまでの努力をたったの一発で逆転されちゃった日には、どこか遠くへ行きたくなってしまいます。

多少の逆転要素があっても良いとは思いますが、本来対戦格闘ゲームとは、うまくて強いプレイヤーが勝つものではないのでしょうか。

シリーズものの、例えばＲＰＧなどには「マップは前作の×倍、シナリオは○倍！」というような宣伝文句がめずらしくない。シミュレーションも新作の度に、ルール、システムは肥大、複雑の一途だ。アクションゲームに至っては、移動方向のほかにせいぜい２つのボタンがあれば充分だったのに、格闘ゲームではわけのわからない複雑な操作を要求される。

もっと簡単に終わるゲームや、単純にプレイできるゲームができないのだろうか？たとえば『ポートピア連続殺人事件』や『ハイドライド』は簡単に終わらせられるゲームだったが、ゲームとしての大切な部分を押さえており、むやみに長いだけのゲームよりも深い満足感があった。

誤解なきように言っておくと、ぼくは万事につけマニアックなものを好む傾向にある。しかしそれだけじゃつまらないし、初心者（あるいは暇のない人）を閉め出しあるいは苦しめるようなゲームは結局業界の発展を妨げるのではなかろうか。アダルトゲームが売れるのは、一般のゲームよりも総じてシンプルなシステムを持っているからだと近ごろ思い始めている。

最近、ぼくはニューファミコンを買った。今やってみるとユーザーインターフェイスに問題がある場合も少なくないが、ゲーム自体は決して悪くない。特にアクションゲームは、いまのゲームよりもよっぽど楽しい。操作、ルールのシンプルさがぼく程度の反射神経の持ち主にはちょうどいいのだ。

考えてみればゲーム界は最初、テキストＡＶＧを見捨て、次に文字入力と謎解きを忘れ、いまはなんでもかんでもポリゴン、ポリゴンだ。もっと器の大きさを見せられないのだろうか。

凝った料理もいい。ボリュームのある料理もいい。だがあっさり味の料理だって食べたいのだ。

ゲーム好き宣言，応援します！

▼**【東京都町田市・藤真新伊智21才】**……ボクも同経験あります。告白してみると，ゲーム好きが多いってわかりますね。しかもなぜか昔のゲームをよく知ってたりするんだ，これが。唐突だけど，今月は特別措置です

▶ 思い切って「ゲーム好き宣言」しませんか

もうすでに新学期の硬さも取れ今は休みを満喫していることだろうが、ゲーム好きの読者の方々は新しい環境での自己紹介の際、どうしただろうか？　「自分はＴＶゲームが好きです」と公言するか、それともあえて趣味の話題には触れず、何気ない話題でやり過ごすか。まぁ無難にいって多くの人は後者を選ぶことだろう。自分も長年そうしてきたし、いわゆる世間体からすれば妥当な選択だ。

だがあえてこれを思い切って公言してみたい、今年はそんな誘惑にかられ、実行することに。結果……正解だった、といま私はそう思っている。もちろんそういう発言が許される“場”の雰囲気というものも必要とだし、どこまで話すかという話題選択も慎重さを要する。が、まだ顔見知りでない人間へのアピールとして「ゲームが好きです」と発言したことは意外な面で功を奏すことになった。

「宣言」がその後どう作用したかというと、なんとゲームに関しての基礎的なことを教えて欲しいと頼まれるに至るのである。ある先生が児童心理学の論文を書くうえで小学生にアンケートをとったのだが、「好きなもの」の欄に挙げられたゲームの名に先生はチンプンカンプン。そこで助っ人の出番ということになったのである。

また少人数制で行う授業でも同様の宣言を敢行したわけだが、これまた結構な方向へと話が進む。クラスメイトと飲みに行き、いつの間にかの成り行きで『バーチャ２』の話題になり、「キャラは何を使うの？」なんてので盛り上がったのである。で、それ以来授業のあとには決まって数人でゲーセンに集うことに。

ゲーム好きと言うと一般的に色メガネで見られがちだが、意外や意外、ゲームをやるという人間は身近に結構いるもの。自分は知ってるんだぞとか、俺は強いんだぞ、というオタク的ワガママさえ出さなければ、ゲームだってコミュニケーションの道具たりうるんだな、と。ファミコン世代が社会に出るようになった時、「接待ゲーム」なんて用語がでてくるかも知れない、と思うのは行き過ぎ……かな？

軽めのゲームも重視されるべきだ

◀**【京都市・一宮章悟23才】**……ゲームの初心者だけでなく，バリバリのプレイヤーでも，サクッと遊べるようなゲームをプレイしたくなるはず。そういったゲームが現在ないとは言えないけれど，少ないことはたしか

Consumer Game Review (Sony PlayStation) : ARC THE LAD

アーク ザ ラッド ～ARC THE LAD～

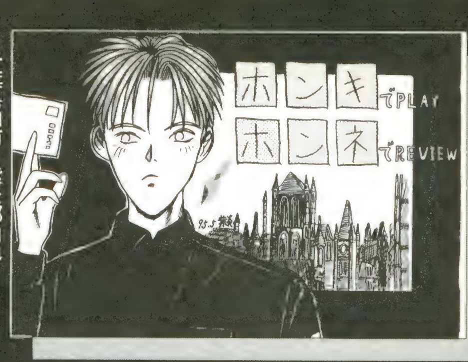
プレイステーション用ソフト 標準価格 ¥5,800（税抜）好評発売中
販売元／㈱ソニー・コンピュータエンタテイメント
©1995 Sony Computer Entertainment Inc.

● この作品を開発した『ジークラフト』というメーカーについては，聞き慣れない名前でご存じない方も多いかと思うが，実はあのスクウェアの『フロントミッション』を手掛けたのが他ならぬこの会社なのだ。言わば，スクウェアの御墨付きを貰っているメーカーであるだけに，その技術力の確かさも保証済み。
● グラフィックはPSの性能を生かし，15ビット以上の豊富な色数をフルに活用して細かく描き込まれている。又，VRAMや主記憶の容量増加の恩恵により，非常に滑らかなアニメーションが実現した。さらには，部分的にCGの映像も採り入れ，演出面も強化。
● オブジェクト単位の拡大縮小や回転などの高度な機能を駆使することで，2Dのグラフィックながらも擬似的に奥行感の演出に成功した。
● BGMの出来が予想外に素晴らしかったのが思わぬ収穫だった。さすがにT-SQUAREのメンバーが関っているだけの事はある。また，演奏は主に内蔵音源のみでこなし，プレイ中のCDアクセスや音声の途切れを防止するなど，細かい配慮も行き届いている。
● ゲーム内容では，昨今のRPGで問題視されていた広大なマップの移動や，面倒な物品の売買などの煩わしい手続きを徹底的に排除しており，「美味しい部分だけをじっくり味わえる」内容に仕上がっている。また，戦闘シーンも難易度は比較的低めに抑えてあり，戦略型ゲームに不慣れな初心者でも簡単に楽しむ事ができそうだ。
● 私がこれまで特に注目してきたRPGメーカーとしては，チュンソフト，スクウェア，クライマックス，ソニックの4社が挙げられるが，これに今回ジークラフトとキャメロットの2社を新たに加えて，今後暫くはこの6社の動向に注目していきたいと思う。

開発元／有限会社G・クラフト　G·CRAFT　ARC the LAD NEW GENERATION, NEW RPG

読者間レビュー 『アーク ザ ラッド』（PS/SCE）

▲【岡山市・グルラル所長バルケッタ20才】……プレイステーション用RPGの大本命として登場した『アーク』。プレイした人の意見を聞くと「早く終わりすぎ」という声もあったけど，ていねいに作られている部分は評価できるという話だ



▶千葉県柏市・紫炎那由他

パソコンVS新世代機，生き残り戦争

▼【大阪府堺市・松井謙幸20才】……スーファミ登場時に，アーケード・ゲーム存亡の危機なんて意見がかわされたことがあった。でも現在は両者ともすこぶる健在だ。今回はパソコンが存亡の危機。さて……？

'95 6/15　パソコンが勝つか、それとも次世代ゲーム機が勝つか。

A「実は僕は最終的にはパソコンが勝つと思っている　でもそれはセガが作ったパソコンかもしれないし、ウインドゥズ以外のＯＳは存在しない世界かもしれない。そうじゃないかもしれない。でも少なくともパソコン、いわゆるマルチメディアパソコンが勝利すると思う。あんな安物じゃなくて、本物のマルチメディアパソコンがね。」

B「次世代機はコストパフォーマンスがいいし、メーカーに対する信頼もある。今まで培ってきたゲーム資産も豊富だし、一方的にパソコンにしてやられるとは思えないな。」

A「次世代機はハードをできるだけやすく買わせ、あとでソフトで稼ごうと考えてる。でも僕はゲームそのものにかなり悲観的な考えを持ってる。確かに今、ポリゴン、テクスチャーマッピング、シェーディングに任天堂の３Ｄモデリングなど、ハードの性能が上り、プログラミング技術が向上したおかげで、できることは非常に多くなった。でも先は見えてる。ゲーム以外なんにもできないゲーム機は絶対廃れる。それはゲーム自体、先が見えているからだ。今あるゲームは過去のゲームのおもしろさの焼き直しであり修正であり、表現の方法を変えただけに過ぎない。テレビモニターとコントローラーを使ったおもしろさには限界がある。この壁を破ろうとしないかぎり、何年か先には、テレビゲームそのものがなくなっているだろう。僕は技術の永遠の進歩は信じてる。でも道具の進歩はおもしろさの進化にはつながらないのだ。ただ便利になり、使い易くなるだけだ。僕の目からしてみれば次世代ゲーム機とは、**“なんでもできる魔法の箱。なのにゲームしかできない。”**…これは大いなる矛盾だとは思わないか？」

B「次世代機で登場したゲームが、ただの焼き直しに過ぎないとは思わないな。それにゲームそのものがそんなにも魅力を失ってしまったとも思わない　ゲームは人間が作ろうとするかぎり、いつまでもおもしろさを提供していけると思う　そして一度普及してしまえば、もし君のいう通りゲームそのものが飽きられてしまったとしても、実際あれだけの性能を誇っているのだから、十分マルチメディア機としてやれると思う　それに第一、パソコンがゲーム以外でできる事にもかぎりがあるかもしれないじゃないか　」

A「“ソフト”を生み出す可能性としては、パソコンはゲーム機より一歩も二歩も先を行っている　今までパソコンと言っても、知らない人には具体的なイメージが沸きにくかった。せいぜい事務でいじっているのを思い出すぐらいだったろう　でも今ならかなり多様な、そして具体的なイメージを描けていると思う。それは次世代ゲーム機と同じぐらい、魅力的で、多様なソフトを用意しているということなんだよ。任天堂の社長はいつも、ソフトで稼ぐ、と言っていたのに、ハードとしてゲームにこだわっているよね。あれはものすごく危険な考えだよ。例えウルトラ64が魅力的なゲームソフトを発売したとしても、果たしてゲーム以外にも様々なソフトを用意できるパソコンに勝つことはできるのかな。

…僕はハードの性能で両者を比較しているのではない。山内社長の言うように、確かにソフトが命なのだと思う。でもだからこそ僕は、**次世代ゲーム機が“ゲーム機”に固執するようならば、いずれ敗北するだろうと思うのだ。**」

とは言うものの‥‥　大阪府 堺市　松井謙幸（20）

ハイ.長野のヒマ人です(笑)。BY にゃこるる～

FC　Wizardry　LEGACY OF LLYLGAMYN
ウィザードリィIII・リルガミンの遺産
© ASCII/Sir-tech

トッリメさんの記事をみて、つい書いてしまいました。GB版も買おうかと、只今真剣に検討中です。
――さて、このゲーム。本当に難しいんです。2～3年前に買って、そのままほったらかしになってましたが、またやり始めました。現在ガルフォード君(オイ)と名前をつけて、6階付近をうろついてます。けっこうふけるけど‥‥。
――ところで「PS」で「ウィズVII」がでますね。画面写真見比べて思ったんですけど、自分はパソコンの方がいいです。だって雰囲気がアヤシイから‥‥。



読者間レビュー 『ウィザードリィIII』（ファミコン／アスキー）

◀【長野県駒ヶ根市・にゃこるる13才】……何がおどろいたって，もう一通のハガキ。『はーりぃふぉっくす雪の魔王編』の話なんだけど，にゃこるるちゃんはこのゲームを知らないという。ああ隔世の感……。ちなみにこのゲームは，10年ほど前のAVGだよ。キャビンさん，今でも続編待ってます

■本コーナーへの応募方法

このコーナーは，日頃みなさんが感じている，コンピュータ・ゲームに対する意見や感想を発表する場です。このコーナーに掲載されたほかの人の意見や感想，または本誌の記事で掲載されている主張について，自分なりの考えを発表してもけっこうです。
あて先： 〒141　東京都品川区東五反田1-11-15　電波新聞社　マイコンBASICマガジン編集部「読者の意見・ホンキホンネ」係

ベーマガ おたのしみプレゼント 9

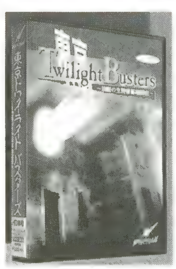
1 『セガビデオマガジン 1995 7月号』



はまるロープレ第1弾『リグロードサーガ』ついに登場，ただいま「ロープレ王国」キャンペーン中！

提供：セガ・エンタープライゼス
2名様

2 PC-98(UX以降)用ソフト『東京トワイライトバスターズ～禁断の生贄帝都地獄変～』



混迷深まる帝都"東京"を舞台に描くリアルタイム・アドベンチャー・ゲーム（3.5″2HD10枚組HD専用）

提供：日本テレネット／ウルフ・チーム
3名様

3 PC-9801用CD-ROMソフト『超時空要塞マクロス～スカルリーダー・コンプリートパック』をポスターとセットで

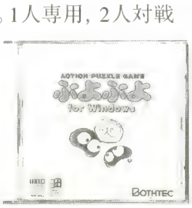


「マクロス」シリーズの『スカルリーダー』と『ラブストーリーズ』の2本をカップリングしたPC-98用CD-ROMソフトです。ポスター・イラスト：美樹本晴彦

提供：ファミリーソフト
3名様

4 Windows用ソフト『ぷよぷよ for Windows』

人気のアクション・パズルゲーム『ぷよぷよ』のWindows版（CD-ROM）。1人専用，2人対戦等，全4モードあり。今月の付録CD-ROMに体験版を収録



提供：ボーステック
3名様

5 Windows／Macintosh両用CD-ROMソフト『ロスから転校生がやって来た！』



小学校低学年，幼稚園児童も楽しく学べる児童英検２級対応の学習ソフト

提供：アテイン
2名様

6 『マッドバンダナ』



ネオジオCD用「ワールドヒーローズパーフェクト」の発売記念特製バンダナ

提供：エーディーケイ
3名様

7 『愛・超兄貴』のキーホルダー

PCエンジン（スーパーCD-ROM²）用シューティング・ゲーム『愛・超兄貴』の人気キャラアドン&サムソンを型どったキーホルダー

提供：日本コンピュータシステム（メサイヤ）
12名様



8 『クロックワークナイト～ペパルーチョの大冒険』の音楽ＣＤ



セガサターン用『クロックワークナイト～ペパルーチョの大冒険』で流れるBGMをもとにした，イメージ・アルバム的なサウンド集（発売元：ポリグラム）

提供：ポリグラム／セガ・エンタープライゼス
5名様

9 『ローマは一日にして成らず』のポスター



PC-98用帝国都市建設SLG『ローマは一日にして成らず』のキャンペーン・ポスター

提供：アートディンク
2名様

10 『サイコトロン』の浜田幸一サイン入りＴシャツ

Windows用とMacintosh用で発売されているインタラクティブ・ミステリー・アドベンチャー・ゲーム『サイコトロン』で声優として参加しているハマコーこと浜田幸一氏のサイン入りＴシャツ



提供：ナムコ　3名様

7月号のおたのしみプレゼント当選者

★『セガビデオマガジン1995 5月号』は，鹿児島県大島郡徳之島町・**佐田博庸さん**　★Macintosh用CD－ROMソフト『MARATHON（マラソン）日本語版』は静岡県清水市・**伏見英記さん**★『Domark Demo CD－ROM（Macintosh用）』～戦略戦争ゲーム／フライト・シミュレーション・ゲームは，埼玉県越谷市・**伊狩有生さん**他49名★黒田有紀のCD発売記念『ウォーター・アレイ』は，静岡県富士市・**川口倫生さん**他4名 ★『The Days of Whales（Windows版）』のテレホン・カードは，長野市・**駒込徳臣さん**他9名★アーケード版対戦格闘ゲーム『サイバーボッツ～フルメタルマッドネス』のポスターは新潟県新発田市・**鈴木行彦さん**他4名 ★PC－98用シミュレーション・ゲーム『機動戦士ガンダム マルチプルオペレーション』のポスターは，神奈川県中郡・**石渡俊行さん**他9名 ★PC－98用育成シミュレーション・ゲーム『メルティランサー』のポスターは，長野県茅野市・**横田淳史さん**他9名

●応募方法●

本誌とじ込みハガキに応募欄があります。希望する賞品の番号と賞品名を書いてお送りください。また，官製ハガキでも受け付けます。

締め切り：9月7日必着

あくせすROOM

お知らせ

「へべれけ金貨」プレゼント・キャンペーン

スーパーファミコン(SFC)版『ポポイっとへべれけ』，サターン(SAT)版『ポポイっとへべれけ』，プレイステーション(PS)版『へべれけステーションポポイっと』の購入者を対象に「へべれけ金貨」のプレゼント・キャンペーンが実施されているのを知っていますか？応募方法は，ハガキにSFC，SAT，PSいずれかの『ポポイっと』のバーコードを貼って下記まで郵送するだけ。**送り先**：〒460 愛知県名古屋市中区栄3-13-20 栄センタービル4F　サン電子(株)名古屋事業所『へべ金貨プレゼント・キャンペーン』係　**締め切り**：8月31日(木)消印有効　**協賛**：マイコンBASICマガジン

夏休み特別イベント　新旧のハードとゲームソフトを一堂に会した“ゲーム博物史”「アミューズメント大進化展〜よく遊び，よく学ぶ。エデュテイメント世代の子どもたちへ〜」

財団法人機械産業記念事業財団主催による夏休み特別イベント“ゲーム博物史”「アミューズメント大進化展〜よく遊び，よく学ぶ。エデュテイメント世代の子どもたちへ〜」が東京・北青山のTEPIAにおいて8月8日(火)から8月12日(土)までの間，開催されます。内容は，ファミコン以前の家庭用ゲーム数々の展示，インベーダーゲームについて文化的側面からの解説，1980年代初頭のゲーム・スタイルをミニチュア的に再現，アーケード・ゲーム体験コーナー，アミューズメント最新動向として，『バーチャル・オデッセイ』『レーザバーディ・LB100S』の特別展示など。**場所**：TEPIA(機械産業記念館)3館エクジビションホール　東京都港区北青山2-8-44　☎03-5474-6111(代)営団地下鉄銀座線「外苑前」駅下車徒歩5分　**開催時間**：10:00〜18:00(※土曜日・祝日は17:00まで。毎週日曜休館)　**入場料**：無料　**協力**：キョーワインターナショナル

横浜伊勢佐木町ワシントンホテル夏まつり開催

8月18日(金)〜20日(日)　11時から22時　**協力・協賛**　タイムワーナーインタラクティブ/電波新聞社　ゲーム大会やグッズ販売など、内容盛りだくさんなイベントです。

激筆☆闘巧野郎！！



◀神奈川県大和市・たぬき
★キラキラ目がかわいいー。うしろのブもなんかかわいい



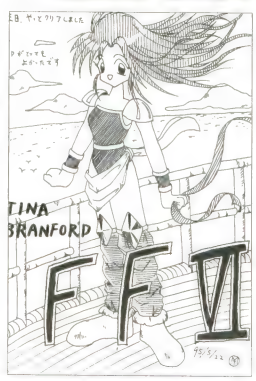
◀和歌山県橋本市・ほっと
★「エスポリ」の投稿ははじめてとどきました。感想なんかもかいてね



◀埼玉県所沢市・トッリメ
★リュウ、ケンも、ホントはもういい年令なわけだし



◀愛知県名古屋市・NA+M+PA
★ガビ〜ン。今年の夏は海ネタが1枚もきませんでした。ショック



◀大阪市・HARA
★あぁ、海が描いてあるんでつい……(苦笑)



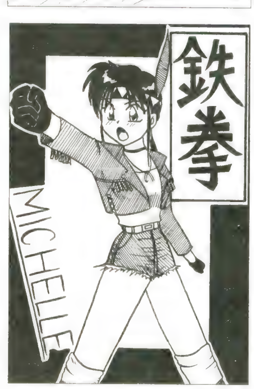
◀北海道札幌市・れぷりか・らいおん
★「ギャラファイ」よ、永遠なれ。とかいって2が出たりはしないか？



◀三重県度会郡・みやもとともこ
★そんなゲームはねーです。どこがリアルで斬新なのやら



◀熊本市・いたも・てっさく
★くーっ、ノートーンでここまで描きこむとは！　おそれいりました



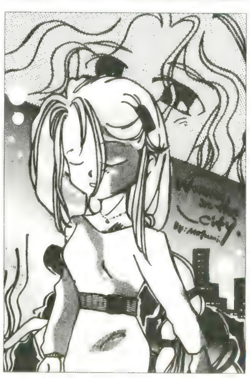
◀東京都新宿区・ぶんちょ
★彼女はミシェールなのだ。ちなみにミッチェルはダイエー



◀大分市・竜太
★ちょっと古いイラストでスミマセン。“チャーミングな女の子”だね



◀栃木県鹿沼市・TOTO改め雪月花
★そろそろ続編が待ち遠しくなってきた「バーチャ」だけど？



◀岐阜県大垣市・めぐーみ
★なかなかオシャレなイラストで、よいです。夜の街って感じだ

全国集計 CHALLENGE! HIGH SCORE!

今月の注目ゲーム

SNK／ハドソン

天外魔境真伝

A+BやC+Dによって強攻撃をだせるのだが，B+Cを押すことによって特大攻撃という高威力な技がでる。その他にも，ダッシュ攻撃や，ジャンプ中にB+Cによってでる武器投げ攻撃や，しゃがみ前進，前転などさまざまな要素を使いこなしてプレイしよう。

23,042,700

MRP-KJM

PLAY CITY NASA(大阪)

カプコン

ストリートファイターZERO

クリア時に得られるタイム・ボーナスは70秒以内にクリアすると，残り体力の3倍の得点が得られ，90秒以内にクリアするとなんと，残り体力の5倍もの得点が得られるので，これが勝負のカギとなる。しかし，かなりむずかしいため，パターンにするのは困難。

1,840,900

星白金-RBN-ぼーず

PLAY CITY NASA(大阪)

セイブ開発

バイパーフェイズ1

アイテムの特殊武器は撃てる数がきまっているので，取るタイミングをうまく考えよう。得点稼ぎのポイントは，出現する敵を撃墜した数によって得られるデストロイ・ボーナスが重要。当然撃墜した数が多ければ多いほど得られるボーナスのレートは上がっていく。

11,073,863

JAG-ドラ博士H.S

荏原ゲームコーナー(東京)

ナムコ

サイバーサイクルズ

選べるマシンは3種類あり，それぞれちがう性能をもっている。コースは，初級の「グリーンヒル」と上級の「ネオヨコハマ」の2種類。今月は「グリーンヒル」のタイムを集計したが，申請数しだいではこの二つのコース別集計も予定している。

1'54"168

TERRO RIZER

プレイシティキャロット巣鴨店(東京)

"ストリートファイターZERO"集計開始

ストリートファイター・ファンのみなさまお待たせ!!いよいよ登場の『**ストリートファイターZERO**』が今月から集計を開始!初回からキャラ別集計したかったのだが，ガイとバーディーの申請数がなんとZEROだったので，まとめて集計。このゲームは点数システムに新要素がたくさんあるので一部を表にまとめてみた。参考にしていただきたい。

★スーパーコンボフィニッシュ
レベル1のコンボだと1万点+α入る
レベル2のコンボだと2万点+α入る
レベル3のコンボだと3万点+α入る

★タイム・ボーナス
タイムを90秒以上残すとボーナスが5倍
タイムを70秒以上残すとボーナスが3倍
タイムを40秒以上残すとボーナスが2倍

パーフェクト・ボーナスは全キャラ3万点。負けなしでステージ・クリアすると，これも3万点入る。ボーナス目白押しのこのゲーム，究極の点数稼ぎは，タイム90秒以上を残し，負けなしでレベル3のスーパーコンボフィニッシュをきめてパーフェクトを狙うことだ。

『**バイパーフェイズ1**』は発売日(5/31)とスコアの締め切りが同じだったので1か月寝かせて集計開始。トップは2位以下に大差をつけて荏原ゲームコーナーのH.S氏が獲得。ちなみに7面以外はすべて100%ボーナスを取り，全面100%も来月にはでそうな勢い。ノッているH.S氏をおびやかすのは誰だ。

『**ストライカーズ1945**』と『**PANG!3**』も今月より集計開始。それぞれキャラ別，モード別での集計。『ストライカーズ』は今までの彩京のシューティングの中で一番難易度が高いようだ。クリアはP51ムスタングの1キャラのみ。予想では来月も全キャラはクリアはむずかしいか。『PANG!3』のパニック・モードは1,000万+αで打ち切らせてもらった。

『**首領蜂**』は先月クリアがでなかったタイプCでクリア達成です。そしてまだ2か月目だというのにゲームイントーヨコのNAI氏がタイプBで終了宣言。はたして来月はいかなる結果になるのか…。　**(押田隆太，宮崎良太)**

■ストライカーズ1945（彩京）

キャラクター	スコア	スコアラー	店名
P38ライトニング	1,353,600（2周目5面）	B-138 ライトニング	アミューズメントスペースフジ（大阪）
P51ムスタング	1,632,500	GGE-WXW	GAME'sWiLL（京都）
スピットファイア	1,496,900（2周目7面）	GGE-WXW	GAME'sWiLL（京都）
メッサーシュミット	1,090,500（2周目4面）	MOR-PUYO	プレイランドエフワン（宮城）
零式艦上戦闘機	1,258,600（2周目4面）	PTY-FUS	プレイタウンYOU & YOU町田店（東京）
震電J7	1,308,400（2周目6面）	DBL-MOL-NAI	ゲームイントーヨコ北越谷店（埼玉）

■首領蜂（アトラス／CAVE）

タイプ	スコア	スコアラー	店名
タイプA	39,688,390	LAOS-長田仙人	チャレンジバンバン（愛媛）
タイプB	44,401,550	DBL-NAI 終了ぱち	ゲームイントーヨコ北越谷店（埼玉）
タイプC	35,627,650	近江からの使者	アイリン夢空間（岐阜）

■ツインビーヤッホー！（コナミ）

モード	スコア	スコアラー	店名
PRACTICE	8,530,460	CYCLONE-R.T	アイリン夢空間（岐阜）
NORMAL	7,507,710	ユング	ゲームイントーヨコ北越谷店（埼玉）
SPECIAL	16,050,160	京城	GAME'sWiLL（京都）

■ヴァンパイア ハンター（カプコン）

キャラクター	スコア	スコアラー	店名
ガロン	2,937,900	Tiny-DIL㊚	GAME'sWiLL（京都）
アナカリス	2,484,200	絶対美形鷹鷲ゆー太♡とその出椎名雪	WE'LL TALK TAITO 和歌山店（和歌山）
フェリシア	2,884,900	GGE-VXV	GAME'sWiLL（京都）

■ナックルヘッズ（ナムコ）

キャラクター	スコア	スコアラー	店名
タケシ・フジオカ	1,198,100	WGFC-N'SA	モンキーハウス本館（福岡）
ロブ・ビンセント	1,223,100	WGFC-N'SA	モンキーハウス本館（福岡）
グレゴリー・ダレル	1,431,200	WGFC-N'SA	モンキーハウス本館（福岡）
ブラッド・ヴェイク	5,314,200	はいご	モンキーハウス本館（福岡）

■PANG!3（ミッチェル）

モード	スコア	スコアラー	店名
ノーマル	8,352,500	Legion-KLF	アミューズメントスペースフジ（大阪）
ハニック	10,000,000+α	PPR-NGM	アミューズメントスペースフジ（大阪）
激ムズ	3,814,800	咆哮野郎-まJU	アミューズメントスペースフジ（大阪）

■P-47ACES（ジャレコ）

キャラクター	スコア	スコアラー	店名
サンダーボルト	4,369,860	CHAT-あああじ〜ぶ〜	ハイテクセガ大船（神奈川）
ソードフィッシュ	3,932,640	GEKiぶ㊙	GAME's DRAGON（京都）
スピットファイヤ	4,430,390	ECM-FISCHER	ハイテクセガ大船（神奈川）

■マッハブレイカーズ（ナムコ）

競技	スコア	スコアラー	店名
モンスタードラッグ	215m11	PHGSY-KOT	GAME POP・LAND（岐阜）
ラピッドジャンプ	12.24	ときめきといえばちゃーみぃレモン♡	プレイランドスカイシアター（埼玉）

■鉄拳（ナムコ）

キャラクター	スコア	スコアラー	店名
ニーナ・ウィリアムス	1'16"91	一度くらい取ってみたいものです	JOY COM平店（福島）
マーシャル・ロウ	2'02"56	鉄友会-T.O	プレイシティ24（北海道）

■エイリアンvs.プレデター（カプコン）

キャラクター	スコア	スコアラー	店名
プレデター・ウォリアー	9,999,987	GGE-PAN	アイリン夢空間（岐阜）
リン・クロサワ	9,999,945	GGE-PAN	アイリン夢空間（岐阜）
プレデター・ハンター	6,304,700	GGE-PAN	アイリン夢空間（岐阜）

■餓狼伝説スペシャル（SNK）

キャラクター	スコア	スコアラー	店名
アンディ・ボガード	2,663,000	SSC-VAP㊒	プレジャーキャッスル（東京）
ビッグ・ベア	2,589,000	RVS-R.Y	プレジャーキャッスル（東京）
山田十平衛	2,660,900	CYCLONE-R.T	アイリン夢空間（岐阜）
キム・カッファン	2,561,300	SSC-VAP㊒	プレジャーキャッスル（東京）
ヴォルフガング・クラウザー	2,725,300	ALLⓅできない病 HST-㊉SPT	荏原ゲームコーナー（東京）

タイトル	スコア	スコアラー	店名
ススメ!!マイルスマイル（富貴商会）	2,237,000	ARI	マンモス城インベーダハウス（大阪）
ワールドヒーローズパーフェクト（SNK／ADK）	71,371,700	ヅガ夫	GAME'sWiLL（京都）
クールライダーズ（セガ）	3'08"70	WZH	GAME'sWiLL（京都）
美少女戦士セーラームーン（バンプレスト）	2,093,800	G.M.C. SSMR'Sれべる	ゲームコーナーフジ（東京）
脳力向上委員会（テクモ）	683,700	POT-T.Y	ゲームセンターポパイ（東京）
餓狼伝説3（SNK）	2,260,900	ATC-まさし	サブカルチュア（福岡）
水滸演武（データイースト）	3,169,500	OMK-FET	東京レジャーランド小岩店（東京）
セガラリー・チャンピオンシップ（セガ）	2'13"62	HAB	ギャレッソ津田沼店（東京）
ギャラクシーファイト〈カズマ〉（SNK／サンソフト）	2,156,300	あそぶ㊬	プレイランドエフワン（宮城）
サイバーコマンド（ナムコ）	1'02"83	Zn-T.	GAME'sWiLL（京都）
豪血寺一族2（アトラス）	14,194,000	G・CRUSH-きみちゃん	GAME POP・LAND（岐阜）
疾風魔法大作戦〈キックル&レイクル〉（エイティング／ライジング）	2,013,296	GGE-WXW	GAME'sWiLL（京都）
ガンバード〈バルナス〉（ジャレコ／彩京）	2,166,700	DBL-ごろたん	プレイタウンYOU & YOU町田店（東京）
オーマイガァ!!（アトラス）	1,012,000	ZAC-RISTAR	ゲームイントーヨコ北越谷店（埼玉）
雷電DX〈初級〉（セイブ開発）	7,386,490	GGE-IML-PET	アイリン夢空間（岐阜）
ティンクルピット（ナムコ）	21,957,070	RCA-YMT	ゲームコーナーフジ（東京）
V.V（東亜プラン）	36,218,010	DBL-MOL-NAI	ゲームイントーヨコ北越谷店（埼玉）
バイオレンスファイト（タイトー）	14,800,380	Seize-KKK	PLAY CITY NASA（大阪）
中華大仙（タイトー）	938,000	WZH	GAME'S DRAGON（京都）

プレイシティキャロット室蘭店　北海道
室蘭市中島町1丁目33-7　☎0143-45-1951

タイトル	スコア	スコアラー	備考
W.H.P	6,580,100	AVG-B・B	1COINALL ジャンヌ女王機M
W.H.P	8,268,400	フランスの兄貴	1COINALL リョウコ仕様
W.H.P	5,579,100	NAT・RMS	1COINALL NEO-Dio
ツインビーヤッホー (SPECIAL)	5,171,200	ポ組 (組長)	1COINALL
鉄拳 (吉光)	2'51"01	M.O	1COINALL
ストリートファイターZERO (ナッシュ)	757,100	AVG-B・B	1COINALL P×2
ギャルズパニック	402,300	J.B.S	1COINALL
マジンガーZ	8,652,470	ス・ポR	デュークフリード 2-7
STAR・WARS (P・B)	616,941,890	フランスの兄貴	自己ベスト更新

プレイランド エフワン　宮城
仙台市青葉区中央2-6-6 タベイビルB1　☎022-261-5782

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストライカーズ1945 (P-38)	1,045,900	あぶそ㊀	2-2連
ストライカーズ1945 (スピット)	1,226,900	あなたのハートにジャマイカン!!	2-4連
★ストライカーズ1945 (メッサー)	1,090,500	MOR-PUYO	2-4連
ストライカーズ1945 (ゼロ)	1,022,700	FEA-TND	2-3連
ストライカーズ1945 (震電)	1,352,200	T fx-MSA	2-5ボス連
バイパーフェイズ1	6,615,692	残機がない	ALL連 完璧×3
首領蜂 (タイプC)	25,562,250	もらうソフトはエンジェルグラフィティ	ALL C×3
ストリートファイターザ・ムービー	10,031,814	オジャーズ会長 ジャクリーヌ大野	ALL E・本田
W.H.P	14,055,800	PEW.Z	ALL連必 ハンゾウ
★ギャラクシーファイト (カズマ)	2,156,300	あそぶべ	ALL連必

プレイシティキャロット宇都宮店　栃木
宇都宮市駅前通1-5-10　☎0286-25-6652

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サイバーサイクルズ (ネオヨコハマ)	3'45"788	たら.	ワイルドH 完走 BL1'51"707
サイバーサイクルズ (グリーンヒル)	2'01"130	たら.	ワイルドH 完走 BL39"276
W.H.P	14,534,000	LECON-N.C	ALLエリック 悟空なし
W.H.P	12,081,000	Prf	ALLリョウコ 悟空なし
W.H.P	10,891,100	LECON-N.C	ALLネオデュオ 悟空あり
W.H.P	9,809,400	LECON-N.C	ALLマキシマム 悟空あり
ガンバレット (初級)	210,803	たら.	ALL 100% おとし×5
ヴァンパイアハンター (アナカリス)	1,489,800	LECON.-C	ALL
バイパーフェイズ1	1,271,209	精神錯乱、OHNO+思考殺人、ヒカゲ	4面だぁー!!! =謎のPUNXⒶ
ストリートファイターZERO (ソドム)	1,060,500	Prf	ALL

ゲームプラザヴィクトリア　北海道
札幌市南区澄川4条3丁目　☎011-813-6025

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO (ケン)	709,600	ラリぃ伊藤	ALL ターボ マニュアル
セガラリーチャンピオンシップ (CS)	3'17"46	QSR-リキさま!!	ALL
バイパーフェイズ1連	2,322,439	DNQ	7面 100%×0
ツインビーヤッホー!連	12,485,780	KRL-パイキン	ALL
首領蜂 (タイプB)連	16,970,010	PHU-SDR	2-4
首領蜂 (タイプC)連	18,112,220	PHU-SDR	2-4
餓狼伝説3	2,191,900	チャンプのり王	ALL テリー SX24
W.H.P 連必	49,385,200	PHU-SDR	ALLマッドマン ちびキャラ
W.H.P 連必	14,797,600	PHU-SDR	ALL C・キッド
W.H.P 連必	16,221,500	カニのじ	ALL リョウコ

パル　宮城
仙台市青葉区三条町12-14　☎022-273-4431

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ツインビーヤッホー (PRACTICE)	4,170,440	あべし	ALL
ツインビーヤッホー (NORMAL)	4,112,530	T・B	ALL
スーパーストIIX	2,090,700	桃色キャミー マコッチ	ALL ケン
スーパーストIIX	1,657,500	ももいろキャミー マコッチ	ALL ガイル
スーパーストIIX	1,490,000	モモイロ キャミー まこっち	ALL キャミー
スーパーストIIX	1,436,500	おれ様	ALL DF
スーパーストIIX	1,351,400	ちば・AKI	ALL 豪鬼
スーパーストIIX	1,095,100	AKI VF2千代大会出場おめでとう	ALL T・ホーク
K・O・F'94 (イタリア)	427,020	AKI	ALL
天地を喰らう2 (趙雲子龍)	3,445,100	AZRMA (衛生局長)	ALL

今市ゲームセンター　栃木
今市市今市1111　☎0288-21-1429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
首領蜂 (タイプA)	13,403,650	HGA-HAK	1コイン 連 2-3
首領蜂 (タイプB)	14,435,270	MFJ-NYC	1コイン 連 2-4
首領蜂 (タイプC)	10,369,980	DNP-SGO	1コイン 連 2-1
天外魔境真伝	1,162,000	HGA-HAK	1コイン極楽太郎 ラスボス
天外魔境真伝	1,014,800	MFJ-NYC	1コイン八雲 ラスボス
天外魔境真伝	962,300	HGA-HAK	1コイン大蛇丸
天外魔境真伝	847,300	MFJ-NYC	1コイン団十郎 ラスボス
天外魔境真伝	862,200	MFJ-NYC	1コイン卍丸 ラスボス
ガンバレット	155,053	COA	ALL 1コイン 初級
パズルボブル	14,926,330	AHO	RD=30

プレイシティキャロット琴似店　北海道
札幌市西区琴似2条2丁目琴似グリーンビル1F　☎011-621-1110

タイトル	スコア	スコアラー	備考
W.H.P	9,722,500	KAZ	ALL ネオディオ SD
ストリートファイターZERO (ナッシュ)	963,800	IF…	ベガで死んだ
ストリートファイターZERO (リュウ)	653,200	H.KODA♡美奈子	オート ALL
天外魔境真伝	754,600	KAZ	ALL 綱
サイバーコマンド	5'10"67	西野「RB入れまちがってるよ」たたみ	ALL ピースキーパー
バーチャ・ファイターリミックス	申請なし		
ストライカーズ1945	申請なし		
鉄拳2	入荷		
サイバーサイクルズ	入荷		
レイブレーサー	入荷		

ゲームセンターワンコイン　秋田
秋田市手形山崎町8-5　☎0188-37-0005

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ツインビーヤッホー (PRACTICE)	4,248,030	琴園里	ALL ためばくだん
ツインビーヤッホー (NORMAL)	4,168,740	琴乃が1ばん国府田が2ばん	ALL ためばくだん
ヴァンパイアハンター (モリガン)	1,727,400	うーちゃん	ALL
ストライカーズ1945 (P-38)	695,500	旗作りフェチ フェチNHK	St 1-8 連付
W.H.P	7,573,200	根猿死	ALL 必付 C・キッド
W.H.P	8,359,400	根猿死	ALL 必付 M・パワー
W.H.P	9,954,200	オヤジ野郎 TSU	ALL 必付 エリック
W.H.P	9,404,100	Y.Y	ALL 必付 J.カーン
バーチャ・ファイター	1'41"26	CRAZE	ALL パイ使用

トミームナコ　群馬
高崎市本町3-69　☎0273-25-2906

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルロマンス2	クリア	ムナコJACKY ジョー井沢	ALL
W.H.P	12,693,500	ⒽARV	ALL J・カーン
W.H.P	12,087,800	SnRun-Y	ALL エリック
天外魔境真伝	12,862,200	まぴとうⒽARU	ALL 極楽太郎
ストリートファイターZERO (ナッシュ)	741,600	SnTs-2B	ALL
ストリートファイターZERO (ローズ)	1,006,700	TAKAMASA	ALL
ストリートファイターZERO (春麗)	1,189,300	ⒽARV	ALL
ストリートファイターZERO (ケン)	1,452,500	SnRun-Y	ALL
ストリートファイターZERO (ベガ)	687,600	SnRun-Y	ALL
ストリートファイターZERO (ゴウキ)	721,300	SnRun-Y	ALL

ZEST　北海道
札幌市西区西野2条2丁目　☎011-663-5457

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO (ナッシュ)	899,000		ALL
ストリートファイターZERO (春麗)	578,300	DOC	ALL
天外魔境真伝	901,400	AAA	ALL 極楽太郎
W.H.P	9,592,800	オバQ	ALL リョフ
バーチャ・ファイター2	3'41"50		ALL リオン
バーチャ・ファイター2	4'40"18	YAS	ALL ジェフリー
サイバーボッツ	711,200	DMY	ALL レストス
殿様の野望2	2,476,660	GOD	ALL
極上パロディウス (ミカエル)	4,128,700	STG	ALL
極上パロディウス (こいつ)	4,025,000	STG	ALL

JOYCOM平店　福島
いわき市平字白銀町1-4　☎0246-23-2965

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストライカーズ1945 (メッサー)	956,000	MK-II	2-2 連
ストライカーズ1945 (スピット)	847,300	猪狩 正(小1) 前世パチプロ	2-1 連
ストライカーズ1945 (ゼロ)	824,100	山本五三六	2-1 連
ストライカーズ1945 (P-38)	692,900	いつものようにして下さい。	1-7 連
ストリートファイターZERO (ローズ)	1,350,200	くさの-スヌーピーおさむ	ALL
W.H.P	63,322,200	若さゆえの大暴走! サメザーメ連	ALL 連必 SDJ・カーン使用
W.H.P	16,652,600	プリンス斎藤へ♡ lovely久川	ALL 連必 リョウコ使用
W.H.P	12,288,200	猪狩 正(小1) 旧姓ガンダム	ALL 連必 ディオ使用
餓狼伝説3	1,690,300	大矢君へ愛をこめて lovely久川	ALL マイ使用
★鉄拳 (ニーナ)	1'16"91	一度くらい取ってみたいものです	ALL 連必 ㊥52秒

モンテカルロ　群馬
高崎市中紺屋町11　☎0273-23-2361

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マジカルドロップ (チャリオット)	5.368	ま	1cALL
マジカルドロップ (マジシャン)	6.602	THE JAM	1cALL
W.H.P	11,936,400	SnRun-Y	1cALL エリック
W.H.P	7,424,300	I・C・B・M	1CALL リョフ
W.H.P	6,651,800	ま	1cALL シュラ
V.F.リミックス (カゲ)	1'25"74	DEV (DEVIL)	1cALL
鉄拳 (ポール)	2'24"43	DEV (DEVIL)	1cALL
アウトフォクシーズ	10,359,000	MEK	1cALL ジョン=スミス

プレイシティ24　北海道
旭川市2条8丁目　☎0166-23-5089

タイトル	スコア	スコアラー	備考
W.H.P	16,343,900	あごう	ALL 連 必 D×3 C・キッド
W.H.P	15,764,600	魔B党」K.O	ALL 連 必 D×2 シュラ
W.H.P	14,470,900	ま!アラカリス	ALL 連 必 D×2 ハンゾウ
W.H.P	16,736,500	BELLDANDY	ALL 連 必 D×2 ネオデュオ
★鉄拳 (ロウ)	2'02"56	鉄友会-T.O	ALL 連 必 予選1分36秒
鉄拳 (ジャック)	1'32"65	鉄元会-AMP	ALL 連 必 予選59秒
天外魔境真伝	18,091,400	魔B党-K.O	ALL 連 38R.八雲
天外魔境真伝	13,213,000	NKIII-根岸京三郎	ALL 連 D×2 綱
天外魔境真伝	11,341,600	あごう	ALL 連 ロリロリ!綱手
天外魔境真伝	8,455,300	A-SHURA	ALL 連 カブキ団十郎

プレイシティキャロット筑波学園店　茨城
つくば市天久保1-5-3　☎0298-51-7581

タイトル	スコア	スコアラー	備考
W.H.P	10,257,300	NOW	ALL マッドマン 必
W.H.P	10,252,800	MAD	ALL ジャンヌ必
ウルトラ警備隊	9,090,600	CHU	7面 コンドルー号 連
ウルトラ警備隊	8,222,200	CHU	7面 ビートル 連
魔法大作戦 (ミヤモト)	2,008,780	ZAC-Ristar	2-3ボス 5機設定 連ミヤモト
レジェンドオブヒーロー、トンマ	191,000	ZAC-Ristar	ALL 5機設定

ゲームプラザ コトブキ　埼玉
浦和市白幡5-1-28　☎048-838-6631

タイトル	スコア	スコアラー	備考
W.H.P	13,171つ200	カーン様♡ BTM-KSM連	ALL 連 必J・カーン
W.H.P	10,702,000	よわい・よわすぎる BTM-KSM連	ALL 連 必ドラゴン
W.H.P	14,164,500		ALLマッスルパ 連・必ワー
W.H.P	9,294,200		ALL フウマ 連・必
W.H.P	14,429,700	ZYX	ALL 必ネオデュオ
W.H.P	12,069,000	ZYX	ALL 必ジャンヌ
W.H.P	11,544,800	BEE	ALL 必 リョフ
ぷよぷよ通	479,046	Y.I	ALL
スーパーフェイズ1	2,614,500	YY.	7面 連
パズルボブル	21,715,830	NAO	ALL

チャレハイ通信

●PC琴似店（北海道）
★『サイバーコマンド』(50インチ）も対戦台です。3本先取制。

●プレイランドエフワン（宮城）
★IPC-F氏，謎のジャマイカン氏，ご来店ありがとうございました。
by 担当Z＆常連一同

●JOYCOM平店（福島）
★PEW.Z様いつもいろいろありがとうございます。
by 常連一同

●PC宇都宮（栃木）
★待望の『サイバーサイクルズ』入荷！「スピードの向こう側」を知りたい人は，ぜひともご来店ください（そこで君を待つものは……)。

●モンテカルロ（群馬）
★ハイスコア申請が少ないです（とくにシューティング)。近隣の人はもちろん，夏休みで近くにお寄りの際は，ぜひご協力ください。

●ゲームイントーヨコ北越谷店（埼玉）
★今年になってからは大規模な大会をやっていません。その理由は商品を提供できないからです。そのせいでトーヨコ常連軍は他店の大会を荒し回るようになりました。腕に自信のある人，強者たちの集まる（夜）当店に遠征にきてはいかが？
by 店員 月

ゲームイントーヨコ北越谷店　埼玉

越谷市大沢3-6-12　☎0489-79-4320

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストライカーズ1945 (P-51)	1,516,200	DBL-MOL-NAI	2-8 連付
★ストライカーズ1945 (震電)	1,308,400	DBL-MOL-NAI	2-6 連付
★首領蜂 (タイプB)	44,401,550	DBL-NAI終了ぱち	2周ALL残×22-2迄ボーナス
ツインビーヤッホー (PRACTICE)	8,229,440	DAB.S	ALL 連付
★ツインビーヤッホー (NORMAL)	7,507,710	ユング	ALL 連付
ツインビーヤッホー (SPECIAL)	15,852,580	ユング	ALL 連付
★V.V	36,218,010	DBL-MOL-NAI	2周ALL 1周1015万点
★オーマイガー	1,012,000	ZAC-RISTAR	レベル10スタート ALL
ライトブリンガー (グレン)	9,483,380	ALC-R.GET	オーマル・ALL連付・残×0
ガイアポリス	13.024	GAUT-あげおたむのすけ(佐藤)	ALLプリンス 連なし

ガリバー熊谷　埼玉

熊谷市筑波2-49-9フォーラム秋山ビル1F・B1　☎0485-21-7821

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストライカーズ1945 (メッサー)	941,100	DBL-ごろたん	2-2 連
首領蜂 (タイプA)	9,798,410	バースデイスコア PGP・Ⓨまちゃみ	2-1 連
首領蜂 (タイプB)	17,644,260	うまくなりません㊫	2-4 連
首領蜂 (タイプC)	17,792,210	点低いです。吉田	2-4 連
ツインビーヤッホー (PRACTICE)	8,201,230	DAB.S	ALL 連
エレベーターアクションリターンズ	999,900	YAM	ALL 必 イーディ使用
ガンバード (バルナス)	2,166,600	DBL-ごろたん	ALL 連
グラディウスII (スプレッド・F)	10,000,000＋α	めぞん一刻	12周目5面達成連 残機62

プレイランドスカイシアター　埼玉

深谷市西島町2-20-25　☎0485-73-8667

タイトル	スコア	スコアラー	備考
W.H.P	15,778,200	PST-JUN	ALLクリア ネオデュオ
W.H.P	13,604,500	石乃王仁妃出鶴朱鷺 セイナル邦江富千平	ALLクリア フウマ
W.H.P	15,809,800	PST-JUN	ALLクリア J・カーン
W.H.P	13,952,800	F.X＋PST.STER	ALLクリア ブロッケン
W.H.P	11,587,900	柊	ALLクリア ラスプーチン
W.H.P	18,124,900	PST-JUN	ALLクリア リョウコ
W.H.P	14,447,800	TPD-YAMA 葉月里緒菜♡いい女	ALLクリア シュラ
W.H.P	13,475,400	TPD-YAMA 葉月里緒菜♡いい女	ALLクリア マッドマン

八千代プレイランドカーニバル　千葉

八千代市八千代台東1-6-17 コパボウル1F　☎0474-85-2235

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ツインビーヤッホー (PRACTICE)	7,306,060	Ⓜ	ALL 連付
首領蜂 (タイプB)	6,921,860	ロシア	1-5 連付
真サムライスピリッツ	225,250	でぶたろう	10面 アースクエイク
ストライカーズ1945 (メッサー)	305,000	END	1-4 連無

ギャレッソ津田沼店　千葉

船橋市前原西2-15-16酒井ビル　☎0474-74-4761

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストライカーズ1945 (P-51)	1,218,400	SUR-ZFC-FCM㊗	連付 2-4
首領蜂 (タイプA)	20,621,560	ATC-N.F	連付 2-4
ツインビーヤッホー (PRACTICE)	8,152,770	㋟	ALL 連付
ツインビーヤッホー (NORMAL)	6,859,700	SUR-ZFC-FCM㊗	ALL 連付
P-47ACES (サンダーボルト)	4,343,070	CHAT-ああるじーぶー	ALL 連付
セガラリーチャンピオンシップ	2′42″98	AKI	ランチァ MT 初級
セガラリーチャンピオンシップ	2′27″87	SNR	ランチァ MT 中級
★セガラリーチャンピオンシップ	2′13″62	HAB	セリカ MT 上級
セガラリーチャンピオンシップ	3′17″32	SNR	ランチァ MT チャンピオン
極上パロディウス (ミカエル)	4,322,500	SUR-テンプラ㊗	ALL 連付 1周231万

ゲームプラザメッセ102四街道店　千葉

四街道市街道1-2-1 チェリープラザ1F　☎043-424-6070

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイアハンター (モリガン)	1,510,500	YSR-KAN	1COINALL
ヴァンパイアハンター (レイレイ)	1,689,300	YSR-KAN	1COINALL
ヴァンパイアハンター (ガロン)	1,234,900	HOG	1COINALL
バーチャ・ファイター2 (アキラ)	1′53″99	H・K	1COINALL
バーチャ・ファイター2 (ラウ)	1′29″31	K!?	1COINALL
バーチャ・ファイター2 (サラ)	1′34″75	YSR-KAN	1COINALL
エレベーターアクションリターンズ	999,999	NIN	1COINALL (T-ディ)
バイパーフェイズ1	3,405,073	TSR-AXE	1COI7面

ゲームコーナーヤングパレス　千葉

鴨川市横渚884-6　☎04709-3-6431

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO (ローズ)	1,577,100	URD連-NAD	ALL
ストリートファイターZERO (ケン)	1,482,300	赤リボン-ポタ太	ALL
ストリートファイターZERO (ソドム)	1,285,600	HARD-M.M	ALL
ストリートファイターZERO (春麗)	1,384,100	ゴメンネ♥	ALL
ストリートファイターZERO (サガット)	1,226,900	HARD-TORA	ALL
ヴァンパイアハンター (ガロン)	1,705,800	茶柱	ALL
W.H.P	14,860,700	HARD-CORE	ALL エリック
ストライカーズ1945 (P-51)	1,111,000	URD-NAD	2-4
ツインビーヤッホー (PRACTICE)	8,125,530	STG-MIC	ALL
ストリートファイタームービー (春麗)	1,620,614		ALL

ICサービス 中央林間店　神奈川

大和市中央林間3-11-18タニイビル1F　☎0462-77-8329

タイトル	スコア	スコアラー	備考
W.H.P	14,783,100	1500万出したる ICS-KNT	ALL P×15 50万×1
W.H.P	11,702,900	ICS-AHO	ALL P×17 50つん×1
ストリートファイターZERO (ケン)	1,158,800	へなちょこ' ICS-AHO	ALL P×5 5倍×1
ストリートファイターZERO (ソドム)	941,500	あー楽ちん ICS-AHO	ALL P×3
ストリートファイターZERO (サガット)	828,100	QQO	ALL
ストリートファイターZERO (リュウ)	815,200	ICS-U64	ALL
ストリートファイターZERO (ローズ)	800,900	OLっす ICS-KNT	ALL P×1
ギャラクシーファイト (G・ドーン)	1,952,200	ICS-HO	ALL P×12 10万×5
ツインビーヤッホー (PRACTICE)	8,020,280	ステゲー友の会 三上	ALL 連有
ツインビーヤッホー (SPECIAL)	11,499,360	田治大天文部	5面ボスまで 連有

ゲームプラザ ニューヨーク 大船店　神奈川

鎌倉市大船1-22-26大船会館2F　☎0467-44-0027

タイトル	スコア	スコアラー	備考
セガラリー (チャンピオンシップ)	3′18″40	EPISTEMER	
セガラリー (中級)	2′28″72	EPISTEMER	
セガラリー (上級)	2′15″00	EPISTEMER	
ストライカーズ1945 (メッサー)	918,700	WDP-ひなぎく	
バイパーフェイズ1	6,166,857	EPISTEMER	ALL ノーミス
ツインビーヤッホー (PRACTICE)	7,730,080	弾切れ百連発	5面ボス
ツインビーヤッホー (SPECIAL)	11,339,260	へきるLOVE	5面ボス
天外魔境真伝	844,600	TONO	ALLⓅ×3 (H.T)カブキ
餓狼伝説3	1,868,400	VSA	ALL テリー

ハイテクセガ大船　神奈川

鎌倉市大船1-23-28　☎0467-46-4933

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★P-47ACES (サンダーボルト)	4,369,860	CHAT-ああるじ〜ぶ〜	ALL 連付
P-47ACES (ソードフィッシュ)	3,890,020	ECM-FISCHER	ALL 連付
★P-47ACES (スピッドファイア)	4,430,390	ECM-FISCHER	ALL 連付
ストライカーズ1945 (Bf109)	1,063,400	ECM-SSI-S・I	2-3 連付
ストライカーズ1945 (P-51)	1,070,500	VMT-ABU	2-4 連付
レイフォース	8,900,000	さっきい	ALL・連付
ダンジョンズ&ドラゴンズ (ドワーフ)	1,125,014	PAT	ALL
達人王	4,934,300	腰痛悪化!ずーる理	4-6
サイバーボッツ (ジャッカル)	1,013,300	PAT	ALL P×13

ゲームセンターコパIII　神奈川

秦野市南矢名2-19-5　☎0463-78-0610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストライカーズ1945 (スピット)	1,129,300	でんき屋	2-4 連
エースドライバー	2′48″53	MCO	完走
ツインビーヤッホー	6,452,830	ウーキーMST	ALL 連
首領蜂 (タイプA)	14,471,030	ウーキーMST	2-4 連

プレイアイシー鶴巻店　神奈川

秦野市鶴巻北2-5-13　☎0463-77-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストライカーズ1945	申告無し		
バイパーフェイズ1	2,009,749	KKK	R-6
ツインビーヤッホー (PRACTICE)	6,699,590	おおえ	ALL
ストリートファイターZERO (リュウ)	567,800	HIROYUKI	ALL
ヴァンパイアハンター (フェリシア)	1,836,000	おおえ	ALL
ヴァンパイアハンター (オルバス)	1,418,400	ABS	ALL
バーチャ・ファイター2	9段	根丸島ジャッキー	ALL ジャッキー
ガンバレット	172,839	J.H	ALL 上級
ばくばくアニマル (おじょうず)	290,287	マスダ吉君	ALL
パズルボブル	27,522,190	たこう	ALL

ゲームセンターUFO合同集計店　神奈川

伊勢原市伊勢原1-4-23　☎0463-94-4519

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ツインビーヤッホー (NORMAL)	6,561,570	VMT-ILG-吉田	ALL 連付
ツインビーヤッホー (SPECIAL)	14,223,280	VMT-ILG-吉田	ALL 連付 ミカエル付
ぷよぷよ通	721,877	CKN	ALL 16連鎖
ヴァンパイアハンター (パイロン)	1,451,100	OKA	ALL 連なし
ヴァンパイアハンター (フェリシア)	1,965,500	OKA	同上
ヴァンパイアハンター (フォボス)	1,526,500	おおえ	同上
首領蜂 (タイプA)	11,914,060	CKN	2-3
首領蜂 (タイプB)	14,912,060	CVM-NAK	2-4
首領蜂 (タイプC)	20,396,300	KMC-TEMⒶ	2-5
天外魔境真伝	10,673,400	おおえ	ALL 連なし つなで

ジョイフルランドヒノーズ下井草　東京

杉並区下井草2-44-7 ゲームセンター1階カウンター　☎03-3399-2155

タイトル	スコア	スコアラー	備考
首領蜂 (タイプA)	31,925,570	YGA-IBA	2周ALL残×0 連付き
首領蜂 (タイプB)	39,055,230	YGA-HIR	2周ALL残×0 連必付き
ストライカーズ1945 (メッサー)	1,003,400	YGA-YUJ	2-3 連付き
グラディウスIII (テクニカル)	1,133,140	近江からの藤内君 (くそうま)	2-10 連付きタイプB

ゲームセンターポパイ　東京

足立区綾瀬4-9-31　☎03-3620-4873

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストライカーズ1945 (スピット)	1,351,000	MOL-SAI	2-5 連付
バイパーフェイズ1	6,783,396	MOL-SAI	ALL 連付
首領蜂 (タイプA)	28,535,560	EC▲-ATC-N.F	2-4
首領蜂 (タイプC)	20,397,250	KSD-ZXS	2-4
ツインビーヤッホー (PRACTICE)	7,611,650	KSD-木野Ⓙ	ALL 連付
ツインビーヤッホー (SPECIAL)	11,896,860	KSD-木野Ⓙ	ALL 連付
★脳力向上委員会 (脳力測定)	683,700	POT-T.Y	ALL 連付
PANG3 (スペシャルモード)	2,892,100	DAB.S	ALL(10面ALL)
すすめ!マイルスマイル	1,475,560	MOL-SAR	ALL

●プレイランドスカイシアター（埼玉）

★『マッハブレイカーズ』(ラピッドジャンプ)／12.24／ときめきといえばちゃーみーレモン

●ゲームプラザコトブキ（埼玉）

★ゲームプラザコトブキ3周年記念!?　店内の約半分の台が新しくなりました。新作ゲームもこれまで以上に入荷しますので,ぜひぜひご来店ください。　by　店長のび

●ICサービス中央林間店（神奈川）

★『ストリートファイターZERO』の対戦台をいれました。腕自慢の人,ぜひ来店して熱いプレイを見せてください。また当店ではスコアラーの人たちも大歓迎しています。

●ゲームプラザニューヨーク大船店(神奈川)

★当店ではほとんどのゲームが1プレイ50円です。また,『セガラリー』も4人対戦が可能です。ビリヤードも1時間400円なので,ぜひご来店ください。

●東京レジャーランド小岩店（東京）

★巣鴨の方々,新小岩フジの方々,AKA氏,ご来店ありがとうございました。

●PC巣鴨店（東京）

★8月12日(土)プラボ赤坂店で本当に最後の『鉄拳』大会があるぞー。当日は『鉄拳2』のイラストも公開予定だす。

by　赤坂の暴れん棒　由

●ゲームinナミキ明大前（東京）

★当店は京王線,井の頭線明大前駅下車1分のところにあります。ハイスコアを出してく

ゲームコーナーフジ　東京
葛飾区新小岩1-50-8　☎03-3652-0670

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパースラムズ (湘北)	121点	SCRD	ALL SD463PB27
★セーラームーン (ヴィーナス)	2,093,800	G.M.C SSMR'Sれべる	ALL 残×0連 クリスタル×3必
W.H.2.JET (エリック)	247.54	剣匠イザナム	ALL エリック使用 3日目 連

ICチェーン砧&狛江店　東京
世田谷区砧5-1-18 サマリヤマンション1F　☎03-3416-2983

タイトル	スコア	スコアラー	備考
TATSUJIN	11,000,000＋α	アイネスフウジン	7-3 残機1 砧店
ダンク・ドリーム フランス	130	K.D	1COIN ALL 狛江店
バーチャ・ファイター2	15段	emu	ALL ラウ 狛江店
バーチャ・ファイター2	1'32"81	emu	ALL ラウ 狛江店
バーチャ・ファイター2	9段	邪っ鬼一の妹さん	ALL サラ 狛江店
スーパーストIIX (ダルシム)	2,243,500	SHU	ALL 狛江店

プレイタウンYOU&YOU町田店　東京
町田市原町田6-10-10　☎0427-29-8234

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO (サガット)	1,071,000	GRK-(仮)	ALL
PANG3 (ストーリーモード)	7,903,600	KSL-WARRIOR	ALL キャプテンホッグ
PANG3 (パニック)	1,030,700	BMW	LV99 シーラザシーフ
バーチャストライカー	＋14	PTY-PYO	ALL ブラジル
★ストライカーズ1945 (ゼロ)	1,258,600	PTY-FUS	2-4 連
首領蜂 (タイプC)	19,019,840	OGC-ZEATER©	2-5
ツインビーヤッホー (PRACTICE)	8,026,850	YMK-SEG	ALL 連
ヴァンパイアハンター (パイロン)	1,859,400	PTY-PYO	ALL 連
首都高REDZONE	3'37"12	PTY-しゅとまにⓃ	ALL マニュアル
★ガンバード (バルナス)	2,166,700	DBL-ごろたん	ALL 連

東京レジャーランド小岩店　東京
江戸川区南小岩8-15-3　☎03-5668-8411

タイトル	スコア	スコアラー	備考
首領蜂 (タイプA)	30,470,240	EC-ATC -N.F	2-5 (HIT60)連
首領蜂 (タイプB)	18,966,100	北里の男-3号	2-4 (HIT93)連
首領蜂 (タイプC)	24,345,180	OMK-Jガイル	2-5 (HIT93)連
ツインビーヤッホー (PRACTICE)	7,676,700	KATZ-CHA	ALL 残×0 ためバクダン 連
バイパーフェイズ1	7,984,540	SCR-OMK -弾シンクロ夫	ALL 1-ミス 100%×4 連
ストライカーズ1945 (P-38)	1,015,800	RCA-YMT	2-2 連
ストライカーズ1945 (メッサー)	938,900	LIFE UNTIL DEAF	2-1 連
極上パロディウス (ビックバイパー)	3,576,100	RCA-NST	ALL 1ミス 1周 195 連
バブルシンフォニー (ボビー)	14,554,000	DGM ひげめめじょ雑	ALL 残×3 ノーマル 連
★水滸演武	3,169,500	OMK-FET	ALL P×8 D×1公孫勝 連

プレイシティキャロット巣鴨店　東京
豊島区巣鴨1-15-1 ミヤタビルB1　☎03-3943-6735

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★サイバーサイクルズ (グリーンヒル)	1'54"168	TERRO RIZER	完走
サイバーサイクルズ (ネオヨコハマ)	3'29"807	LED.rf	完走 あんまナメんな
ストライカーズ1945 (ゼロ)	1,248,300	DAB.S	2-4 連付 ソビエト面
ストライカーズ1945 (P-38)	1,221,900	金大物Lus	2-4 連付
ドンパチ (タイプA)	28,953,610	JAC	2-4 連付 2-1ボーナス有
ドンパチ (タイプB)	22,974,680	JAC	2-4 連付 ボス80万ナシ
ドンパチ (タイプC)	29,199,010	KSG	2-5 連付 残機たりん
★ティンクルピット	21,957,070	RCA-YMT	ALL $23 残5 宝8 敵0
サイバーボッツ	1,243,700	FTS-NAZ	ALL←必付スーパー8アリエータ
ぷよぷよ通	579,933	SPD-FGC	B560

プレジャーキャッスル　東京
町田市原町田6-14-8　☎0427-28-8693

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★餓狼伝説スペシャル (アンディボガード)	2,663,000	SSC-VAP㊗	ALL 連 必 D×30 1本落
★餓狼伝説スペシャル (キム・カッファン)	2,561,300	SSC-VAP㊗	ALL 連 必 D×29 3本落
★餓狼伝説スペシャル (ビッグ・ベア)	2,589,000	RVS-R.Y	ALL㊅ 連 必 D×26

荏原ゲームコーナー　東京
品川区旗の台3-12-3　☎03-3781-4359

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★バイパーフェイズ1	11,073,863	JAG-ドラ博士 H.S	ALL 1ミス連7面以外Ⓟ
天外魔境真伝	19,538,100	きく江おばちゃん♡ EGC-MIS㊥	ALL 必 八雲
天外魔境真伝	13,493,900	EGC-㊙STR	ALL 必 極楽太郎
天外魔境真伝	10,229,900	FAG-IGA	ALL 必 きぬ
W.H.P (ブロッケン)	12,067,500	EGC-MIS㊥	ALL 連必 ノーマル
W.H.P (シュラ)	15,368,800	ぼくのマリー♡宮村優子♡ひびきは/	ALL 連必 ノーマル
W.H.P (ジャンヌ)	58,536,100	EGC-㊙STR	ALL 連必 ちび
★餓狼伝説スペシャル (クラウザー)	2,725,300	ALL㊅できない病 HST-㊉SPT	ALL 2万落ち D×30
ストライカーズ1945 (P-38)	925,300	ボンバーボタン封印希望!MIS㊥	ALL
餓狼伝説 (テリー・ボガード)	2,530,400	アンディ・舞・アクセル落ち・D×29	ALL・連必使用10人・97万

プレイスポットイーグル　東京
田無市本町4-2-16 おんべビルB12F　☎0424-66-2989

タイトル	スコア	スコアラー	備考
首領蜂 (タイプA)	15,769,180	INFINITY--AS	2-5
首領蜂 (タイプB)	14,826,080	INFINITY---AS	2-4
首領蜂 (タイプC)	13,752,790	INFINITY----AS	2-4
サイバーボッツ	997,800	たまき聖	AUPER8 パオ&マオALL
ヴァンパイアハンター (フェリシア)	1,926,600	SILVE	ALL
ヴァンパイアハンター (モリガン)	1P901P100	A.I	
ヴァンパイアハンター (デミトリ)	1,446,700	A.I	ALL
ツインビーヤッホー (PRACTICE)	4,482,180	Beeメイツ古城	連付
エレベーターアクションリターンズ	968,200	GOLD	ALL イーディ
ウルトラ警備隊	5,413,600	花小AGR	STAGE6 連付

ゲームスポットアテナ町田店　東京
町田市森野1-37-8今村ビルB1　☎0427-21-6887

タイトル	スコア	スコアラー	備考
W.H.P	15,064,000	ムッシュかまやつ	ALL、連付 ネオデュオ
ストライカーズ1945 (震電J7)	980,000	ぴーちくじゅーし	2-2、連付
ストリートファイターザ・ムービー	1,112,914	ぶくぶくマニア	ALL E・本田
ツインビーヤッホー (PRACTICE)	7,429,050	YMK-SEG	ALL、連付 ためパンチ
ツインビーヤッホー (NORMAL)	5,653,270	GPK-しんの☆	ALL、連付 ためショット
バーチャストライカー	ALL	強者対戦者募集! 3:00リアルPK	ブラジル使用 ←設定
首領蜂 (タイプC)	18,820,880	ぱいおつじゅーし	2-4、連付

ゲームインナミキ明大前店　東京
世田谷区松原2-21-14　☎03-5300-5747

タイトル	スコア	スコアラー	備考
W.H.P	13,450,500	京紀	ALL エリック
W.H.P	6,531,300	H・S	ALL デュオ
W.H.P	9,696,400	K・N	ALL ブロックン
首領蜂 (タイプC)	25,748,680	TMJ-めかくりお	2-4 65ヒット
餓狼伝説3	1,566,600	K・N	ラフボス落ち テリー使用
ぷよぷよ通	572,142	ひげぷよマン	ALL 15連鎖Ⓑ 421
マッハブレイカーズ (ブロックバスター)	8.29	K・N	カール使用
マッハブレイカーズ (ビーストホール)	7621PTS	A・Y	ジョニー使用
マッハブレイカーズ (マキシマムスピード)	8"28	A・Y	ジョニー使用
マッハブレイカーズ (アイスクラッシャー)	34PCS	A・Y	ジョニー使用

カジノカーニバル　東京
立川市柴崎町3-2-16　☎0425-22-2909

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイアハンター (モリガン)	2,072,600	金色モリガン使い MOR	1cALL P×22万×18
ヴァンパイアハンター (フェリシア)	2,025,700	真黒FELICIA	1cALL P×4EX×10
ヴァンパイアハンター (オルバス)	1,505,000	CCB	1コイン ALL
ヴァンパイアハンター (フォボス)	1,049,500	CCB	1コイン ALL
バブルシンフォニー	13,981,180	STU	スーパー ALL
パズルボブル	12,375,490	ペロ	1コイン 30面
X-MEN (オメガレッド)	844,200	CCD立川オメガレッド	1コインALL
バーチャ・ファイター2	2'28"08	CCB	1コインALL ジャッキー使用
サイバーボッツ	466,500	稲川康夫カジノ3段	1CALL R.ジャッカル
ダライアス外伝 (Vゾーン)	11,280,140		ALL 中ボス×4

プレイランド 長岡駅前店　新潟
長岡市城内町2-3-12 イトーヨーカドー6F　☎0258-33-3960

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO (ケン)	981,500	NED	ALL
ヴァンパイアハンター (モリガン)	1,675,500	BAT	ALL
ヴァンパイアハンター (オルバス)	1,670,100	NPL-リーギII世だBee!!	ALL
エレベーターアクションリターンズ	700,700	NPL-I.C.H.	ALL、イーディ
天外魔境真伝 (八雲)	632,000	NPL-リーギII世だBee!!	
ダライアス外伝	11,442,270	KAZ	S、5-6、イカ足40万
ツインビーヤッホー (スペシャル)	1,935,420	MADOKA	St、3ボス
ススメマイルスマイル	1,715,190	S.DRC&ZTT	48st.
ラグナロク	4,497,750	S.DRC	ALL
ストライカー1945 (スピットファイヤ)	703,000	超出張費かける	1-8

ICチェーン船橋&経堂店　東京
世田谷区船橋1-14-2　☎03-3426-8528

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャファイター (カゲ)	2'55"82	AUM	ALL 船橋店
餓狼伝説3 (キース)	1,428,400	たろ一JR.	必付 船橋店
バイパーフェイズ1	1,369,031	少しやってる㊙	連付 R:5 船橋店
ヴァンパイアハンター (モリガン)	1,436,300	RUD	ALL 使用 船橋店
ヴァンパイアハンター (モリガン)	951,200	HIDE	1コイン ALL 船橋店
X-MEN (アイスツン)	1,074,850	H.M	ALL 船橋店
鉄拳 (キング)	2'22"18	DEN	1コイン 経堂店
雷電DX	724,580	AAA	経堂店

ゲームセンターUFO町田店　東京
町田市旭町1-7-5　☎0427-29-5603

タイトル	スコア	スコアラー	備考
W.H.P	14,834,800	SDは統一集計/ SSD-PRO	ALL 0点 J・カーン使用
W.H.P	13,975,200	ケンちゃんに負け。SSK-PRO	ALL 4落ち エリック使用
W.H.P	13,654,800	〆切ぎりぎりセーフ MDM	ALL 5落ち リョフ使用
W.H.P	12,733,000	やったよ～ん ICS-GES	ALL ジャンヌ使用
ギャラクシーファイト (G・ドーン)	1,777,000	スリーセブン M.W	ALL 連なし 今はある。
スーパーストIIX	1,935,100	ICS-GES (真のボス)	ALL春麗 キャミイスタート
ヴァンパイアハンター (モリガン)	1,434,900	もう限界! M.W	ALL P×11、2、2
餓狼伝説スペシャル (ビッグ・ベア)	2,346,900	来月に期待: SSK-PRO	ALL㊅ D×2[illegible] ゴメン
エイリアンVS.プレデター	4,194,200	IC中央林間店に、勝った! H.O	ALL 2機設定リン使用
エイリアンVS.プレデター	3,936,300	ふっ、やれやれだぜH.O	ALL 2機設定ジェーファー使用

プレイランド 柏崎店　新潟
柏崎市駅前2-3-7 イトーヨーカドー5F　☎0257-24-5211

タイトル	スコア	スコアラー	備考
W.H.P (エリック)	13,123,900	Ⓑ-T.F	ALL、ゼウス50万有
W.H.P (リョウコ)	9,121,600	Ⓑ-T.F	ALL
バイパーフェイズワン	2,075,345	YAS	6ステージ
ツインビーヤッホー (プラクティス)	5,595,040	Ⓑ-T.F	ALL
ヴァンパイアハンター (モリガン)	2,196,900	見当かなみ	ALL、3月2日 Ver.
ヴァンパイアハンター (ドノヴァン)	2,102,200	緑一色	ALL、前半138万
ヴァンパイアハンター (オルバス)	1,940,000	九連宝燈	ALL
ヴァンパイアハンター (フォボス)	1,532,000	スペシャリスト	ALL、ザコ吉
ヴァンパイアハンター (フェリシア)	2,098,600	国士無双	ALL
餓狼伝説3 (テリー)	1,501,500	一気通貫	ALL、S×12

だささるお客様大歓迎です。よろしくお願いします。

●ICサービス砧&狛江店（東京）
★ICサービス各店では夏休みサービス実施中。とくに砧店では，UFOキャッチャーが取りやすいような配置に，また小・中学生向けゲームが多めに設置されています。もちろん，強力なハイスコアラーもお待ちしています。

●GAME POP・LAND（岐阜）
★PHGSY-KOT様，メダルありがとう様，遠くからの来店誠にありがとうございました。
P.S　愛知県の井成様，たまにはうちにもきてくださいよ。　by　こぶ平

●WTT和歌山店（和歌山）
★遠征歓迎，ハイスコアラーも超募集中!! コミュニケーション・ノートも盛んな楽しいお店です！　よろしくね。

●PC島大店（島根）
★『コブラコマンドー』，『ウルフファング』4度目の入荷。いつまでもつか？　橋本

●アミューズメントスクウェアカサブランカ（香川）
★今回から参加させていただきます。よろしくお願いします。ゲームセンターピノキオの店長様，RBN－会長様，このあいだはお世話になりました。また遊びにいきます。
by　AYA

ゲームプラザニュー日の出　長野
上田市中央2-7-9　☎0268-25-0835

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO (リュウ)	1,009,300	相原利男(ニセ)	ALL
ストリートファイターZERO (ソドム)	566,500	FOOL-FOX	ALL
ストリートファイターZERO (サガット)	882,500	相原利男(ニセ)	ALL
天外魔境真伝	6,615,200	DYB-利男	クリアしてません。カブキ団十郎
ストライカーズ1945 (スピット)	700,500	DYB」利男	8面 連
ストリートファイターザ・ムービー	1,865,214	CHASER-TRA-DEAD	ALL パイソン(ベガ)
W.H.P	32,599,600	DYB-利男	9人目 ジャンヌチビモード
ヴァンパイアハンター (デミトリ)	1,745,100	DYB-利男	ALL あまいです
ヴァンパイアハンター (ビシャモン)	1,567,200	DYB-利男	ALL あまいです

プレイシティキャロット松本店　長野
松本市中央1-3-7 セントラルビルB1F　☎0263-35-6744

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストライカーズ1945 (ゼロ)	1,070,500	KSC-喜之宇元帥	2-3 連付
ストライカーズ1945 (震電)	1,000,800	KSC-LITみ	2-2 連付
ストライカーズ1945 (P-51)	954,900	KSC0KLM	2-2 連付
ストライカーズ1945 (スピット)	906,000	Tiny-BIE	2-1 連付
ガンバード (バルナス)	2,119,700	KSC-喜之宇元帥	ALL 連付 1周110万
ガンバード (ヤンニャン)	901,700	TAK	2-2 連付
サイバーコマンド	1'32"05	K.I	ALL ピースキーパー
エアーコンバット22	975,279	JNR-TAMA	ALL ドッグファイト
ツインビーヤッホー (PRACTICE)	6,850,340	KSC-LITみ	ALL 連付
鉄拳 (ポール)	1'55"81	YYY-おっちょう連	ALL 1本落ち

GAME POP・LAND　岐阜
岐阜市六条北4-14-19　☎058-276-9294

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★マッハブレイカーズ (モンスタードラッグ)	215m11	PHGSY-KOT	カール使用 来店ありがとう!
ストリートファイターZERO (リュウ)	952,200	G・CRUSHほRYU	ALL また来てね!
天外魔境真伝	10,507,400	G・CKUSH・RYU	ALL 連・必付 ノーマル 卍丸
天外魔境真伝	7,379,800	G・CKUSH・FAM	ALL 必付 ノーマル 絹
サイバーボッツ	1,155,800	RATT-NGF，とそばにいさせて	ALL スーパー8
ツインビーヤッホー (SPECIAL)	15,247,320	GGE-メダルありがとう	ALL 必付
★豪血寺一族2	14,194,000	G・CRUSH-きみちゃん	ALL 連・必付 陳念 D×8
豪血寺一族2	6,142,400	G・CRUSH-CYA	ALL 連・必付 キース D×7
豪血寺一族2	7,790,900	G・CRUSH-HIS(花)	ALL 連・必付 D×8 アンジェラ

アイリン夢空間　岐阜
岐阜県本巣郡穂積町稲里大西635　☎05832-7-0218

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★首領蜂 (タイプC)	35,627,650	近江からの使者	ALL フルオート有
首領蜂 (タイプB)	39,442,760	GGE-KYON²派-K.N	ALL フルオート有
★ツインビーヤッホー (PRACTICE)	8,530,460	CYCLONE-R.T	ALL 連
ツインビーヤッホー (SPECIAL)	15,696,880	GGE-YUKI組会員-MKC.	ALL 連
★雷電DX (初級)	7,386,490	GGE-IML-PET	ALL 連
★エイリアンVS.プレデター (リン・クロサワ)	6,304,700	GGE-PAN	ALL 連必 ノーミス
★エイリアンVS.プレデター (P・ハンター)	9,999,945	GGE-PAN	ALL 連必 1コインALL
★エイリアンVS.プレデター (P・ウォーリア)	9,999,987	GGE-PAN	ALL 連必 1コインALL
★餓狼伝説スペシャル (山田十兵衛)	2,660,900	CYCLONE-R.T	ALL 連必
ストリートファイターZERO (ケン)	809,600	格ゲー初めて初プレイALL-YUKI	ALL 連必 もう対戦台だけ

ゲームブルース　岐阜
岐阜県大垣市高屋町1-43 第一ビル1F　☎0584-82-6196

タイトル	スコア	スコアラー	備考
首領蜂 (タイプC)	13,579,920	いれぞう	2-3 連あり
首領蜂 (タイプB)	11,464,630	TRIPLE-AZ	2-2 連あり
ツインビーヤッホー (NORMAL)	6,289,090	LOVEあつし	ALL 連あり
ストリートファイターZERO (アドン)	787,800	YON	ALL
W.H.P	9,838,100	X	ALL Cキッド
W.H.P	9,177,400	KAZ	ALL NEO-DIO
W.H.P	7,633,700	Y.O	ALL リョフ
W.H.P	6,238,200	月影	ALL 孫悟空
バーチャ・ファイターリミックス	1.54.41	T・ヒビ	ALL カゲ
極上パロディウス (こいつ)	1,607,600	もあいのきし	スペシャルまで

Y.Pエンゼル　岐阜
多治見市本町2-18-10　☎0572-22-1493

タイトル	スコア	スコアラー	備考
W.H.P (パーフェクト)	3,973,000	HIT	
鉄拳	4'28"05	ABC	
ヴァンパイアハンター	786,900	WWO	
ストリートファイターZERO	特になし		
アウトフォクシーズ	609,700	AAA	
マッハブレイカーズ	特になし		
ストリートファイターII スーパー	592,400	LAC	
豪血寺一族2	164,000	ABH	
X-MEN	228,700	LOP	

プレイシティキャロット静岡店&アピア店　静岡
静岡市中吉田15-8　☎054-263-8604

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO (ケン)	1,033,600	WAD-FLA	ALLだけ
ストリートファイターZERO (ローズ)	785,200	あいだ しゃるろっと	ALL
ストリートファイターZERO (ソドム)	648,500	JAC-.MIみ	ALLのみ 連打野郎ソドム
W.H.P	10,884,700	あいだ しゃるろっと	ALL リョウコ使用
W.H.P	9,051,300	まえじい弟切草	ALL キッド使用
W.H.P	8,960,600	あいだ でびろっと	ALL ッシギスカン使用
ストライカーズ1945 (ゼロ)	987,000	KSC-喜之宇元帥	2-3
ストライカーズ1945 (P-38)	874,300	かかってこいぜんのじ	2-1 オラオラァー
ストライカーズ1945 (メッサー)	860,700	やちゃ夫	2-1
ヴァンパイアハンター (デミトリ)	1,962,900	AUM-G.T	ALL P×15

シーキャット PART1　愛知
豊橋市中浜町219-30　☎0532-37-2478

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストライカーズ1945 (スピット)	993,900	HIK	2-2 連
W.H.P	33,270,600	NAK	ALL 必 SD リュウコ
首領蜂 (タイプA)	16,451,890	YMK	2-5
首領蜂 (タイプB)	21,566,710	YMK	ALL
バイパーフェイズ1	4,021,977	ショットがしょぼいからもーいや	7面ボス 連
サイバーボッツ	823,900	HAK (まーがんばれや)	ALL 説 サイクロン
ツインビーヤッホー (PRACTICE)	8,270,270	スピードもケチる? まーついていけんわ	ALL 連
ツインビーヤッホー (SPECIAL)	12,295,640	首領が搭乗する戦闘機はやはり零式!!	ナーンセンス 連
ツインビーヤッホー (SPECIAL)	3,140,000	2面750万やけど～あんなんまぐれや	1面終了時 連
ストリートファイターZERO	申請街	ソドムのオートガード野郎は強えぞ!!	さて、どうする?

ゲームプラザ イエローハット　愛知
名古屋市中村区剛武1-11-9　☎052-453-5857

タイトル	スコア	スコアラー	備考
レールチェイス2		今度こそ1コインクリアを出してほしい	これが載るころには無いかも?
エアーコンバット22 (ドッグファイト)	975,279	H.I 当店2人目です。	ALLバルカン
サイバーサイクルズ (ネオヨコハマ)	3'38"598	汗ダク サイクラー宇を勉強する宇宙人	完走1位 NVR750R-SP
バイパーフェイズ1	6,316,870	NMT	ALL 連無し ミス×2
W.H.P	70,800,000	SDR-えくすたあ	ALL ALLパーフェクト孫SD
マッハブレイカーズ (マキシマムスピード)	7.75	JJY	ALL
マッハブレイカーズ (ボムズアウェイ)	7170m7	JJY	ALL
マッハブレイカーズ (グランドスパイク)	309m39	JJY	ALL
サイバーボッツ	677,100	ATROよりも完成度は高いハズなのに!!	ALLヘリオンガウェイン

プレイシティキャロット星ケ丘店　愛知
名古屋市千種区井上町72　☎052-782-2510

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サイバースレッド	14,476	いぬ	ALL
デンジャラスシード	4,186,750	HYK-変態教組-KUNO-CHAN	ALL
アウトフォクシーズ	13,667,000	NEUモットシ氏に捧ぐ	ALL BETTY DOE使用
鉄拳 (カズヤ)	2'50"88	RAP・DK和モミ	ALL 1本おち
極上パロディウス (こいつ)	3,704,700	SOLID-S,S	ALL 連付
ラグナロク	3,293,150	DTH-AMCヘンヘン	7面
雷電DX (練習)	10,301,140	M・O	1,5ALL 連付 2P側
海底大戦争	986,000	ビゲビゲなあいつ。ビゲヲよさらば。	6面 ラスボスを目前に死去。
ウルトラ倶楽部	1,234,000	HXR-AMC	7-2 ウルチラ80使用
R-TYPE LEO	879,100	SG-ELFさらばHCM	ラスト

ゲームスタジアムJ.J　愛知
豊田市小坂本町4-6-11　☎0565-35-3398

タイトル	スコア	スコアラー	備考
セガラリー	2'33"58	TTE	MT 中級
セガラリー	3'23"48	TPM	セリカ MT チャンピオンシップ
第1回バーチャ・ファイター2大会	優勝 江川浩史 (カゲ)	準優勝 氏平伸太 (ジャッキー)	

ゲームセンターニュースター　三重
津市江戸橋1丁目130-7　☎0592-32-0233

タイトル	スコア	スコアラー	備考
天外魔境真伝	7,260,300	EUR=牧之悠炬	ALL (八雲)
PANG3 (ノーマル)	4,467,000	SKM-地上絵	ALL ホッグ使用
PANG3 (激ムズ)	3,528,800	SKM-地上絵	ALL ホッグ使用
PANG3 (パニック)	1,202,700	ASS-アルファ太郎	L.99 ホッグ使用
ストライカーズ1945 (スピット)	712,000	ASS--アルファ太郎	1-8
ストリートファイターZERO (ケン)	896,400	NMR-ミッチー	ALL
がんばれゴンタ2	996,500	SKM-地上絵	8-5
首領蜂 (タイプB)	15,586,380	参考からあげ松井君	2-4 フルオート
首領蜂 (タイプC)	18,509,150	参考からあげ松井君	2-4 フルオート
ストリートファイタームービー (ベガ)	7,730,514	はりま～だ	ALL

GAME'S DRAGON　京都
京都市上京区千本通立売下る小山町888ドレスII 1F　☎075-822-3017

タイトル	スコア	スコアラー	備考
首領蜂 (タイプA)	14,115,140	わらびの里の人	2-4
首領蜂 (タイプB)	14,174,140	仕事が終わってから来る、元気な人。	2-3
首領蜂 (タイプC)	13,189,640	穴入れ	2-3
バイパーフェイズ1	7,685,537	盆儀使いまくり	ALL連 100%×3
ツインビーヤッホー (PRACTICE)	4,446,660		ALL連
★P-47ACES (ソードフィッシュ)	3,932,640	GEKI	ALL連
クイズ殿様の野望2	4,111,340	百問連続正解毛利とその仲間(たち)	ALL連丸毛利 90.8%
★中華大仙	938,000	WZH	ALL連

GAME's WiLL　京都
京都市左京区一乗寺高槻町20-1　☎075-711-1435

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ストライカーズ1945 (P-51)	1,632,500	GGE-WXW	ALL 連 1万さがるVer
★ストライカーズ1945 (スピット)	1,496,900	GGE-WXW	2-7 連
★W.H.P	71,371,700	ヅガ夫	ALL P 連必 ハンゾウ
★クールライダーズ	3'08"70	WZH	完走 必 グラスホッパー
★ツインビーヤッホー (SPECIAL)	16,050,160	京城	ALL 連
★ヴァンパイアハンター (ガロン)	2,937,900	Tiny-DIL	ALL 連
★ヴァンパイアハンター (フェリシア)	2,884,900	GFE-VXV	ALL 連必
★サイバーコマンド	1'02"83	Zn-T.	ALL 連 ピースキーパ
★疾風魔法大作戦 (キックル&レイクル)	2,013,296	GGE-WXW	ALL 連
W.H.P	61,633,600	FIR	ALL 連必 J・カーン

アミューズメントスペース フジ　大阪
大阪市北区天神橋4-10-8　☎06-356-3933

タイトル	スコア	スコアラー	備考
天外魔境真伝	20,371,600	PPR-NGM	ALL 32R連D×1 八雲 必
★ストライカーズ1945 (P-38)	1,353,600	B-138 ライトニング	2-5 連
ストライカーズ1945 (メッサー)	1,084,400	Legion-MAP夫	2-4 連
ストライカーズ1945 (スピット)	1,129,000	AXION-H.Y	2-3 連
ストライカーズ1945 (震電)	1,036,100	Legion-ホエホエ君	2-3 連
★PANG3 (パニック)	10,707,400	PPR-NGM	LV.99 連 1000万＋α
★PANG3 (ノーマル)	8,352,500	Legion-KLF	ALL 残×0連
★PANG3 (激ムズ)	3,814,800	咆哮野郎-まJU	ALL 5面クリア時 68万 連
ツインビーヤッホー (SPECIAL)	14,390,360	あと300万ぐらいH.M	ALL 連 ため分身
水滸演武	2,932,000	Legion-MAP夫	ALL連R×36 公孫勝 P×6

PLAY CITY NASA　大阪
大阪市住吉区山之内3-3-5　☎06-694-4909

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ストリートファイターZERO (ソドム)	1,840,900	星白金-RBN-ぼーず	ALL 連必付
★天外魔境真伝 (八雲)	23,042,700	MRP-KJM	ALL 連必付 八雲
天外魔境真伝	12,154,800	MRP-MAT	ALL 連必付 卍丸
ストライカーズ1945 (震電)	1,122,500	AXIOM丸-H.Y	2-4 連付
ストライカーズ1945 (スピット)	1,173,400	AXIOM丸-H.Y	2-4 連付
★バイオレンスファイト	14,800,380	Seize-KKK	ALL

チャレンジャー関大前店　大阪
吹田市千里山東1-14-2　☎06-389-8072

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO (アドン)	890,200	俺がムエタイキッカーじゃい!NOB	ALL
ストリートファイターZERO (ナッシュ)	789,000	今日はイイー日だったぜ! NOB	ALL
レールチェイス2	STAGE4	クリアはまだまだか? NOB	1Pスタート
サイバーサイクルズ (グリーンヒマ)	2'01"873	へぼすぎ	上級車 2分切らなあかん
首領蜂 (タイプA)	12,846,940	タコミス多し TQS-	2-3 連付 MAX-67
首領蜂 (タイプB)	15,058,710	TQS-	2-4 連付 1周1083万
首領蜂 (タイプC)	18,647,640	PPR-NGM	2-5 連付
PANG3 (ノーマル)	6,726,600	ホエホエくんの弟子	ALL 左下の奴使用
PANG3 (激ムズ)	3,569,600	老化現象進行中 咆哮野郎まJU	ALL 首領蜻蛉使用
PANG3 (パニック)	1,670,300	唯一無二のクソゲーマー咆哮野郎まJU	ALL ドンタコス使用

タウンスポットプレイランド　大阪
茨木市中津町4-3　☎0726-36-5900

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO (アドン)	1,186,000	TGE-SARIN-VTR	1cALL
ストリートファイターZERO (春麗)	840,000	SARIN-SIN	1cALL
ストリートファイターZERO	945,100	ペコ	1cALL
ヴァンパイアハンター (サスカッチ)	1,802,600	ペコ	1cALL
ヴァンパイアハンター (モリガン)	5,171,200	ペコ	1cALL
ヴァンパイアハンター (オルバス)	2,088,900	SAEIN-SIN	1cALL
天外魔境真伝 (八雲)	10,504,000	規雪	1cALL
バイパーフェイズ1	7,366,305	れんなし	ALL
ストライカーズ1945 (震電)	1,159,200	晩々五星に電話がつながらん ZZか	1c 2-4
マイル&スマイル	1,027,940	点線無用!!	1c 38面

マンモス城インベーダーハウス　大阪
高槻市北園町18-14　☎0726-82-4323

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★マイルスマイル	2,237,000	ARI	ALL 残0
ツインビーヤッホー (PRACTICE)	7,127,320	PAI	ALL
バイパーフェイズ1	8,216,806	GEK:ふぬ	ALL連1ミス 100% 1～4
ストリートファイターZERO (春麗)	966,300	·CMさん帰ってきたよ記念(笑)	ALL
首領蜂 (タイプC)	30,196,140	PAI	ハチ
W.H.P	10,676,400	SSS-REI-翔よされた	ALL J·マキシマム
ヴァンパイアハンター (フェリシア)	2,463,400	ARI	ALL P×8
ストライカーズ1945 (ゼロ)	991,900	穴うめ1号	2-2 連
ストライカーズ1945 (P-51)	9316900	穴うめ2号	2-2 連
マジカルドロップ	7,144	穴うめ3号ぷ	ALL 2Pイカサマ不使用

ゲームスペース姫路　兵庫
姫路市駅前町246姫路神友ビルセンター会館2F　☎0792-82-4526

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電DX	10,000,000+α	アレがふやけてるよ! SUR-T.N㊗	3周目3面達成 3-6ボス 連付
極上パロディウス (コイツ)	5,014,900	糊子りもなく糊子 SUR-DXP天馬㊗	ALL1周234 連付 ヘルス
ガンバード (マリオン)	1,307,000	石けん代に月20万以上! REAH	2周目6面 連付
ガンバード (アッシュ)	1,067,700	指名料込み4000円は安い!SHP	2周目4面 連付
ツインビーヤッホー (プラクティス)	6,816,070	俺も開店待ちに寄せて下さい!AC	6面ALL 残0 ため分身 連付
餓狼伝説3 (テリー·ボガード)	2,024,500	朝っ腹から福原で抜かれまくりSHP	ALL S×19
雷電	5,365,020	「ま、ま、御免なさい!」大教祖ボ	2-8連「ま」は雅子? それとも?
ラストリゾート	572,100	+1万で本番はオイシイ! SUR-①	全2周ALL
ぷよぷよ2	570,195	家はボディコン倶楽部SUR-RMD㊗	ALL ぷよ+527
いつの間にかゲームサークルとなってしまっ	ていたことをこの度深く反	省し、元通り風俗サークルとして今後は	精進したいと思います。㊗大教祖

ピノキオ&アニバーサリー25　兵庫
明石市本町1-1-26　☎078-917-5685

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バイパーフェイズ1	8,480,571	SIN	ALL 連 100%×4
ストリートファイターザ·ムービー	1コインALL	負けラウンドで700万点入る	ガイル、本田
セガラリー	2'43"47	NYH-WRC仕様	完走 初級 ランチアMT
セガラリー	2'28"65	NYH-WRC仕様	完走 中級 ランチアMT
セガラリー	2'14"48	NYH-WRC仕様	完走 上級 ランチアMT
セガラリー	3'18"32	NYH-WRC仕様	完走チャンピオン ランチアMT
セガラリー	2'16"02	NYH-WRC仕様	完走 超上級 ランチアMT
ストライカーズ1945 (メッサー)	873,600	SVR-ZED	2-1 連
ストライカーズ1945 (P-38)	854,500	TAK	2-1 連
ストライカーズ1945 (P-51)	846,800	TAK	2-1 連

WE'LLTALKTAITO和歌山店　和歌山
和歌山市美園町5-1-8 アポロ2F　☎0734-26-1191

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO (ケン)	842,300	椎名衆は誰にも絶対わたさん!の椎名響	ALL
ストリートファイターZERO (ソドム)	644,300	「とりあえずクリア」ぼのぼの	ALL
★ヴァンパイアハンター (アナカリス)	2,484,200	絶対美形鷹鷲ゆー太♡とその出椎名響	ALL ノーマル·ターボ
W.H.P	6,894,700	ILOVE イクホ hy M.U	ALL リョウコ
サイバーボッツ	700,800	P.N Geosがおすすめ「デン助」	ALLワーロック サニタナ使用
サイバーボッツ	566,500	気分一新、がんばります! J.N	ALLレプトスアリエータ使用
サイバーボッツ	629,300	昇龍烈波マスター ぼのぼの	ALLゲイツ ガウェイン使用
サイバーボッツ	665,900	覚悟(未)完了!! Hyde	ALL ジン·サオトメ使用
サイバーボッツ	499,900	「さる大王」	ALL ジン·サオトメ使用
サイバーボッツ	456,100	タコ焼職人 ぼのぼの	ALLスーパーPガウェイン使用

日本メカニック　鳥取
鳥取市湖山町北2-1-23　☎0857-28-2254

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストライカーズ1945 (P-51)	879,600	RAY	2-1
バーチャ·ファイターリミックス	2'03"33	元矢口渡地下牢舞台 EOS-ARB(雅)	カゲ使用
バーチャ·ファイターリミックス	2'22"90	EOS-JKD	ジャッキー使用
W.H.P	11,357,000	NOBU	ALL エリック使用
W.H.P	9,477,800	SEN	ALL マッドマン使用
マッハブレイカーズ (ビーストホール)	8,184	DEL	
天外魔境真伝	1,451,300	隠れククリ様友の会 #9黒ずきんNOR	ラスボス マンジ使用
天外魔境真伝	1,451,300		ラヒボス 極楽太郎使用
天外魔境真伝	1,832,300		邪神斎まで カブキ団十郎使用

プレイシティキャロット島大前店　島根
松江市西川津町1147-15　☎0852-27-6428

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ネビュラスレイ	1,380,080	AYA	連付
ダンジョン&ドラゴンズ	1,124,506	DDD	1コインALL ファイター使用
対戦ぱずる玉	1,035,700	FZR	1コイン7面 ゲーマー ユミ
バーチャ·ファイター2	3'58"16	KEN	15段 ウルフ使用
サイバーサイクルズ	3'48"874	EGG	ネオヨコハマ NVR750R

ゲームスポットパスカル　岡山
岡山県岡山市表町3-7-5　☎086-234-2332

タイトル	スコア	スコアラー	備考
W.H.P (NEO.DIO)	62,219,000	くそつまゲー 坂井真紀	ALL SDモード
ツインビーヤッホー (PRACTICE)	6,208,400	SPS-AUM タタリがあるぞ	ALL 連付き
ばくばくアニマル (旧バージョン)	304,234	YFK	ALL おじょうず
パズルボブル	36,893,670	D.S.K-BAD	ALL
首領蜂 (タイプC)	2-5	だれかまじめにやって下さい	シューターのうまい人求む

イーストランドファミリーガーデン　岡山
津山市川崎147 イーストライン別館　☎0868-26-2527

タイトル	スコア	スコアラー	備考
メタルホーク	11,450	燃える男の先頭へりロマン! C前田	ALL 連なし
天外魔境真伝	2,153,500	KAG三厳	ALL ツナデ
ストリートファイターザ·ムービー	3,064,114	MAS-TERS	ALLノーマル ガイル
サイバーボッツ	925,400	KAG三厳	ALL バオマオG ヴァイス
バーチャ·ファイター2	1'47"51	高田馬場からの使者 東京の人 大和白龍	ALL かげ
W.H.P	7,824,400	1945はだめだ! だまされたーくそー	ALL エリック父さん
ヴァンパイアハンター	1,163,700	なんでロボットニナルンダヨーモォー!	ALL モリ子さん
ヴァンパイアハンター	1,589,600	宇宙へ行くなー!! チキチョーヤメー!	ALL ビシャもん
トリオザパンチ	2,155,200	ときメモCDは一人20枚買ってね田中	ALL 忍者
子連れ狼	520,100	岡山地方再放送記念 C前田	6面ボス 大五郎ステキ

ゲームプラザミッキー　広島
広島市南区的場町1-7-2　☎082-262-5189

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バイパーフェイズ1	8,876,667	走り抜けてねールの中をV.F-紅玉	ALL 連付 100%×6
天外魔境真伝	18,574,200	マリンちゃんも応援 V.F-頼子ちゃん	ALL D×2 八雲使用
ストリートファイターザ·ムービー	22,872,914	ウッキー踊マスター V.F-スクラー	ALL ガイル使用
ストライカーズ1945 (メッサー)	872,600	VP1つながらねー (目標1000万)	2-2 連付
餓狼伝説3	2,255,500	ミジンコブラザーズ 兄 大段	ALL テリー使用
得点王3 (クールドカップ)	14	マックスエンペラー	ALL ウルグアイ使用
殿様の野望2	4,228,500	毛利病死伝説 じゃーず=かぶこまー	ALL 毛利元就使用

オキモト　広島
広島市西区南観音3-15-3　☎082-292-1473

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターザ·ムービー	1コインALL	GOM	ガイル使用
ストリートファイターZERO (アドン)	789,300	M.S	ALL
ストリートファイターZERO (ナッシュ)	674,100	AHO	ALL
ストリートファイターZERO (ケン)	618,500	H.S	ALL
W.H.P	60,675,100	コッフンゴムッチ	孫悟空ALL
W.H.P	14,088,400	NA	NEO·DIOALL
W.H.P	12,461,800	慎一	J·カーンALL
W.H.P	12,062,900	ゴムッチ	エリックALL
W.H.P	11,306,600	だれだ	リョフALL
W.H.P	11,129,100	神子雅	ラスプーチン ALL

遊ingジャンプ　山口
下松市元町西1224　☎0833-41-3235

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャ·ファイター2	2'19"64	MIY	ALL アキラ
バーチャ·ファイター2	2'15"09	GNR	ALL ジャッキー
ストリートファイターZERO (ケン)	1,236,900	STR	ALL
ストリートファイターZERO (サガット)	1,235,700	アカレンジャー	ALL
餓狼伝説3	1,887,400	ことぶき	ALL テリー
餓狼伝説3	1,658,200	トシヒロータ	ALL
パズルボブル	27,099,020	GIL	ALL ベテードゥ
アウトフォクシーズ	12,818,000	GIL	ALL
鉄拳 (カズヤ)	2'02"18	ぶんぶ～	ALL
バイパーフェイズ1	3,363,673	GIL	ステージ7

アミケーズメントスクウェアカサブランカ　香川
高松市亀井町10-15　☎0878-33-3375

タイトル	スコア	スコアラー	備考
首領蜂 (タイプA)	16,693,630	RBN-高橋千花㊡	2-4 Ⓒボタン有
首領蜂 (タイプB)	25,820,850	EXC-S.O!!	ALL 残1 Cボタン有
首領蜂 (タイプC)	18,240,250	FUU-ひさし	2-4 Cボタン有
ツインビーヤッホー (PRACTICE)	8,211,560	RBN-PDV -AYA	ALL 残0 連付
W.H.P	15,596,100	EXC-S.O!!	ALL エリック使用
W.H.P	13,168,400	FUU-ひさし	ALL J·カーン使用
バーチャ·ファイター2	1'31"99	SPPN-RUN	ALL ウルフ使用
ガンネイル	33,185,900	EXC-クリアしただけ S.O!!	ALL 連付
ストリートファイターZERO (ローズ)	1,491,500	FUU-ベルダンディー -ひさひ	ALL
ストリートファイターZERO (ケン)	1,519,600	RBN-スクルド -AYA♡	ALL

チャレンジバンバン　愛媛
松山市道後樋又4-29　☎0899-24-5583

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★首領蜂 (タイプA)	39,688,390	LAOS-長田仙人	2周ALL
首領蜂 (タイプB)	20,769,040	わいわい	2-5
首領蜂 (タイプC)	27,978,820	K·M	2-5
PANG3 (ノーマル)	3,934,800	JAN	ALL
PANG3 (スーパー)	2,858,300	-JAN	ALL
PANG3 (パニック)	1,672,100	JAN	L99+α
マジカルドロップ	6.856	JAN	ALL
W.H.P	13,882,100	-暗黒龍	ALL リョフ
W.H.P	13,856,000	わいわい	ALL エリック
W.H.P	13,074,500	K.O.V	ALL J·カーン

アミューズメントスペース ビッグウェーブ　高知
高知市曙町1-8-25 寿ビル1F西　☎0888-43-3433

タイトル	スコア	スコアラー	備考
首領蜂 (タイプA)	38,681,590	LAOS-長田仙人	2周目ALL
首領蜂 (タイプB)	19,674,470	LAOS-長田仙人	2周目ALL
首領蜂 (タイプC)	29,024,990	LAOS-長田仙人	2周目ALL
ヴァンパイアハンター (モリガン)	1,332,400	ロックさまっ♡	ALL

モンキーハウス本館　福岡
福岡市中央区六本松2-6-7　☎092-731-0053

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ナックルヘッズ (ダレル)	1,431,200	WGFC-N'SA	ALL 連
★ナックルヘッズ (フジオカ)	1,198,100	WGFC-N'SA	ALL 連
★ナックルヘッズ (ビンセント)	1,223,100	WGFC-N'SA	ALL 連
★ナックルヘッズ (ヴェイク)	5,314,200	はいご	ALL 連
PANG3 (ノーマル)	8,238,000	G·M·Cげえむのごんちゃん	ALL
PANG3 (パニック)	2,356,800	ボーナスがなくなってつまらなくなった。	L99+α
ストライカーズ1945 (ゼロ)	1,036,500	外道T·H	2-2 連
クールダイダース	3'17"30	㊙	完走
ススメ!!マイルスマイル	1,320,360	以上ってるゲーム	45面
首領蜂 (タイプA)	37,794,510	G.M.C.R-I	ALL

高宮ラッキーゲームセンター　福岡
福岡市南区高宮1-6-11　☎092-524-6557

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストライカーズ1945 (P-38)	452,700	UME パイリニャーーン	1-5 連付 初プレイスコア
サイバーボッツ	645,400	KAM ヒマだったから	1cALL ワーロック
鉄拳 (ニーナ)	2'29"81	守田 正夫	1cALL
W.H.P	9,277,600	荒神様-MOG-も	1cALL 大付 ハンゾウ
W.H.P	7,311,100	荒神様-MOG-も	1cALL 大付 ネオデュオ
ジャッキー·チェン	赤×3、青×6	BOL	1cALL ロウ
ジャッキー·チェン	赤×3、青×6	UME	1cALL システリアス·L
ストリートファイターZERO (リュウ)	1,356,300	ちょびん♡ スパコン研究せねば	1cALL 連必無
ストリートファイターZERO (チェンリー)	1,562,100	ちょびん♡ 200万は···	1cALL 連必無
ストリートファイターZERO (ベガ)	6,700	KAM 初プレイ1人目ストレート負	1c 連必無

サブカルチュア　福岡
筑紫野市二日市宮田町581-6　☎092-922-9010

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★餓狼伝説3	2,260,900	ATC-まさし	ALL 連必付 S×1落ちテリー
ストリートファイターZERO (リュウ)	1,559,200	A·I	ALL 必付
ストリートファイターZERO (ローズ)	1,542,000	NBF-局長 -退院中-	ALL 必付
PANG3 (ノーマル)	4,966,000	二代目-SSR	ALL
PANG3 (激ムズ)	2,574,000	SCS-OOT	ALL
天外魔境真伝	1,112,600	NBF-局長 -全快中-	ALL 必付 極楽太郎
マイルスマイル	1,530,460	憧れの Macho Dandy	ALL
ストライカーズ1945 (ゼロ)	904、700	ランテイド	1周目ALL連付 2-2まで
バイパーフェイズ1	6,243,827	SCS-OOT	ALL 連付
首領蜂 (タイプB)	18,980,210	SCS-OOT	2-4まで連付 甘い!?うん…甘い

神宮前キャロットハウス　宮崎
宮崎市神宮2-1-30 プロザビル　☎0985-29-3967

タイトル	スコア	スコアラー	備考
首領蜂 (タイプC)	13,554,370	MGF-IKE	1コイン 2-4
首領蜂 (タイプA)	9,658,180	勇者イモキチ	1コイン 2-3
マジカルドロップ	6,836	おやびん	1コイン ALL マジシャン
W.H.P	7,084,700	鳴神恭介	1コイン ALL ジャンヌ使用
ヴァンパイアハンター	1,712,200	with me	1コイン ALL フェリシア使用

・ビデオゲーム・

CLASSIC GUIDE

クラシック　ガイド

君よ,オールド・ゲームを語れ 情熱の中古基板情報

当コーナーは，ゲームファンを対象としたビデオゲームの中古基板販売を取り扱っているお店の情報を掲載しています。

下記のお店から中古基板を購入するには，二つの方法があります。一つは，そのお店に直接買いに行く，もう一つは，通信販売を利用する方法です。

下記のリスト以外にも，各店ではたくさんの基板を扱っています。ほしい基板がある人は，まずはお店に資料請求をしてみたり，電話で在庫を確認してみるとよいでしょう。

SNK

タイトル	商品価格	発年売度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
ザ・キングオブファイターズ95	88,000円	'95年		有	有		トライ
サスケVSコマンダー	65,000円	'80年	シューティング	有	有	DIP表なし	カナヤ商会
ラッソ	55,000円	'82年	アクション	有	有		カナヤ商会
TANK	38,000円	'85年	シューティング	有	有	パネル・ハーネス付	カナヤ商会
MV-1	28,000円	'94年		有	有		トライ
A.S.O.	25,000円	'85年	シューティング	有	有		カナヤ商会
原始島	25,000円	'89年	シューティング	有	有		カナヤ商会
MV-1	24,000円				有	ネオジオ業務用本体	キョーワインターナショナル
A.S.O.	18,000円	'85年	シューティング	有	有		ケイアイシー
ASO	18,000円	'85年	シューティング	有	有		キョーワインターナショナル
ジョイフルロード	18,000円	'83年	アクション	有	有		キョーワインターナショナル
雀神伝説	18,000円	'94年		有	有		トライ
ダブルドラゴン	15,000円	'95年		有	有		トライ
トップハンター	15,000円	'94年		有	有		トライ
ビューポイント	15,000円	'92年		有	有		トライ
餓狼伝説3	15,000円	'95年		有	有		トライ
ザ・キングオブファイターズ94	12,000円	'94年		有	有		トライ
航空騎兵物語	10,000円	'88年	シューティング	有	有		ケイアイシー
フライングパワーディスク	9,000円	'93年		有	有		トライ
ソニックウイングス2	7,000円	'94年		有	有		トライ
真サムライスピリッツ	6,000円	'94年		有	有		トライ
ぐるりん	3,000円	'94年		有	有		トライ

TDS

ブラックホール	25,000円	'80年	シューティング	有	有		キョーワインターナショナル

UPL

アークエリア	38,000円	'88年	アクション	有	有		ケイアイシー
アクロバットミッション	5,000円	'86年	シューティング	有	有		キョーワインターナショナル

アイレム

カプセルインベーダ	48,000円	'79年	シューティング	有	有		キョーワインターナショナル
ロードランナーIV	35,000円	'85年	アクション	有	有		テクナート
メジャータイトルII	35,000円	'93年	ゴルフ	有	有		テクナート
海底大戦争	30,000円	'93年	シューティング	有	有		テクナート
ロードランナーII	28,000円	'84年	アクション	有	有		キョーワインターナショナル
ロードランナーIII	28,000円	'84年	アクション	有	有		キョーワインターナショナル
フック	23,000円	'92年	アクション	有	有		ファントム
アンダーカバーコップス	22,000円	'92年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
スパルタンX	18,000円	'86年	アクション	有	有		キョーワインターナショナル
スペランカー	18,000円	'86年	アクション	有	有		キョーワインターナショナル
イメージファイト	10,000円	'86年	シューティング	有	有		キョーワインターナショナル
エアーデュエル	10,000円	'86年	シューティング	有	有		キョーワインターナショナル
ビジランテ	5,000円	'88年	アクション	有	有		ファントム
妖獣伝	5,000円	'85年	アクション	有	有		テクナート

アトラス

首領蜂	80,000円	'95年	シューティング	有	有		テクナート
豪血寺一族2	20,000円	'94年		有	有		トライ
ブレイゾン	8,000円	'92年	シューティング	有	有		テクナート
ななめでマジック	5,000円	'94年	パズル	有	有		ファントム

アルファ電子

カイロスの館	10,000円	'86年	アクション	有	有	要ハーネス	ファントム

イーストテクノロジー

ギガンテス	18,000円	'89年	シューティング	有	有		ケイアイシー

ウコー

レッドUFO	25,000円	'80年	シューティング	有	有		キョーワインターナショナル

カネコ

ザ・クンフーマスター ジャッキー・チェン	60,000円	'95年	対戦格闘	有	有		テクナート
ワールドラリー	35,000円	'93年	レーシング	有	有		テクナート
エアバスター	20,000円	'90年	シューティング	有	有		ケイアイシー
ギャルズパニック	20,000円	'91年	アクション	有	有		テクナート
大江戸ファイト	15,000円	'94年	対戦格闘	有	有		テクナート
富士山バスター	10,000円		アクション	有	有		ゲームプラザ ファンタジー

カプコン

ストリートファイターZERO	144,000円	'95年		有	有		トライ
ストリートファイターZERO	120,000円	'95年	対戦格闘	有	有		テクナート
ストリートファイター ザ・ムービー	120,000円	'95年	対戦格闘	有	有		テクナート
ストリートファイターZERO	119,000円	'95年	対戦格闘	有	有	サブボードのみ	遊コン
ストリートファイターZERO	119,000円	'95年	対戦格闘	有	有	新品・サブボードのみ	通販&ProShop システムIII
ストリートファイターZERO カートリッジ	119,000円	'95年		有	有		トライ
ストリートファイターZERO	109,000円	'95年	対戦格闘	有	有	サブボードのみ	ソフトショップ★マリオ
ストライダー飛竜	88,000円		アクション	有	有		ゲームプラザ ファンタジー
ウィロー	70,000円	'89年		有	有		トライ
ヴァンパイアハンター	65,000円	'95年	対戦格闘	有	有	サブボードのみ	ソフトショップ★マリオ
ダンジョンズ&ドラゴンズ	60,000円	'94年		有	有		トライ
ワンダー3	55,000円	'91年	アクション	有	有		カナヤ商会
エイリアンVSプレデター	55,000円	'94年		有	有		トライ
X-MEN	50,000円	'94年		有	有		トライ
サイバーボッツ	50,000円	'95年	対戦格闘	有	有	サブボードのみ	テクナート
サイバーボッツ カートリッジ	48,000円	'95年		有	有		トライ
パワードギア	45,000円	'94年		有	有		トライ
S・ストリートファイターX	43,000円	'94年		有	有		トライ
ブラックドラゴン	40,000円	'86年	アクション	有	有		カナヤ商会
X-MEN	35,000円	'94年	対戦格闘	有	有	サブボードのみ	テクナート
ラストデュエル	35,000円	'87年	アクション	有	有		カナヤ商会
天地を喰らう	35,000円	'89年	格闘アクション	有	有		ケイアイシー
天地を喰らうII	35,000円	'93年	格闘アクション	有	有		カナヤ商会
魔界村	35,000円	'85年	アクション	有	有		カナヤ商会
エイリアンVSプレデター	35,000円	'94年	格闘アクション	有	有	サブボードのみ	テクナート
X-MEN	30,000円	'94年	対戦格闘	有	有	サブボードのみ	ソフトショップ★マリオ
X-MEN	30,000円	'95年	対戦格闘	有	有	サブボードのみ	通販&ProShop システムIII
バース	30,000円	'93年	シューティング	有	有		カナヤ商会
S・ストリートファイターII	30,000円	'93年		有	有		トライ
ダンジョンズ&ドラゴンズ	30,000円	'94年	格闘アクション	有	有	サブボードのみ	テクナート
マジックソード	25,000円	'90年		有	有		トライ
X-MEN カートリッジ	25,000円	'94年		有	有		トライ
キャプテンコマンド	25,000円	'91年		有	有		トライ
バース	22,000円	'92年		有	有		トライ
戦場の狼II	22,000円	'90年		有	有		トライ
ラッシュ&クラッシュ	20,000円	'85年	アクション	有	有		カナヤ商会
キャプテンコマンドー	20,000円	'91年	格闘アクション	有	有		ファントム
パワードギア カートリッジ	20,000円	'94年		有	有		トライ
ヴァンパイア	18,000円	'94年	対戦格闘	有	有	サブボードのみ	ソフトショップ★マリオ
トップシークレット	18,000円	'87年	アクション	有	有		ケイアイシー
スーパーストリートファイターIIX	18,000円	'94年	対戦格闘	有	有	サブボードのみ	ソフトショップ★マリオ
U.S.ネイビー	16,000円	'90年	シューティング				基板屋
アレスの翼	16,000円	'86年	シューティング	有	有		ケイアイシー
ナイツオブザラウンド	16,000円	'92年		有	有		トライ
ザ・キングオブドラゴンズ	16,000円	'91年		有	有		トライ
マジックソード	15,000円	'90年	アクション				基板屋
ストIIダッシュターボ	10,000円	'93年		有	有		トライ
スーパーマッスルボマー カートリッジ	10,000円	'94年		有	有		トライ

ぷにっきぃず	9,000円	'94年	パズル	有	有		ファントム
虎への道	9,000円	'87年	アクション	有	有		ファントム
クイズ&ドラゴンズ	8,000円	'94年	クイズ	有	有		ファントム

コナミ

ツインビーヤッホー!	88,000円	'95年	シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
ツインビーヤッホー!	75,000円	'95年	シューティング	有	有		テクナート
ツインビーヤッホー!	70,000円	'95年		有	有		トライ
ガッタンゴットン	45,000円	'82年	アクション	有	有		通販&ProShop システムIII
ツインビー	45,000円	'85年	シューティング	有	有		カナヤ商会
グラディウスIII	40,000円	'89年	シューティング	有	有		カナヤ商会
スーパー魂斗羅	40,000円	'88年		有	有		トライ
極上パロディウス	40,000円	'94年	シューティング	有	有		テクナート
極上パロディウス	40,000円	'94年		有	有		トライ
エイリアンズ	35,000円	'90年	格闘アクション	有	有		テクナート
ジャイラス	35,000円	'83年	シューティング	有	有		カナヤ商会
グラディウス	30,000円	'85年	シューティング	有	有		カナヤ商会
シティボンバー	30,000円	'88年	アクション	有	有		カナヤ商会
M・I・A	27,000円	'88年	アクション	有	有		カナヤ商会
ジャイラス	25,000円	'83年	シューティング	有	有		キョーワインターナショナル
ストラテージX	25,000円	'81年	シューティング	有	有		キョーワインターナショナル
トライゴン	25,000円	'92年	シューティング	有	有		カナヤ商会
タイムパイロット'84	25,000円	'84年	シューティング	有	有		キョーワインターナショナル
ハイパーオリンピック	25,000円	'83年	スポーツ	有	有		キョーワインターナショナル
A-JAX	20,000円	'87年		有	有		トライ
クレイジーコップ	20,000円	'88年	シューティング	有	有		カナヤ商会
サンダークロス	20,000円	'88年		有	有		トライ
シティボンバー	18,000円	'88年		有	有		トライ
新入社員とおる君	18,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
タイムパイロット'84	18,000円	'84年	シューティング	有	有		ケイアイシー
トライゴン	17,000円	'90年		有	有		トライ
T.M.N.T	15,000円	'90年	格闘アクション	有	有		テクナート
イーアルカンフー	15,000円	'85年	対戦格闘	有	有		ケイアイシー
ウェックル・マン24	15,000円	'87年	レーシング		有	レバー対応コンボ用ハーネス付	遊コン
エスケープキッズ	15,000円	'91年	アクション	有	有		カナヤ商会
少林寺への道	13,000円	'85年	アクション	有	有		ファントム
ローラーゲームス	8,000円	'90年		有	有		トライ
ヘクシオン	5,000円	'92年	パズル	有	有		ファントム
リングの王者	4,000円	'88年	プロレス	有	有		ファントム

サンリツ

ドリームショッパー	15,000円	'82年	アクション	有	有		ケイアイシー

ジャレコ

P-47ACES	75,000円	'95年	シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
P-47ACES	50,000円	'95年	シューティング	有	有		テクナート
カメレオン	50,000円	'83年	アクション	無	有	DIP表なし	カナヤ商会
アイドル雀士スーチーパイII	40,000円	'95年	麻雀	有	有		テクナート
ロッドランド	35,000円	'88年	アクション	有	有		カナヤ商会
ぶたさん	28,000円	'89年	アクション	有	有		キョーワインターナショナル
ポップフレイマー	28,000円	'82年	アクション	有	有		ケイアイシー
武田信玄	20,000円	'88年	アクション	有	有		カナヤ商会
アイドル雀士スーチーパイ	15,000円	'92年	麻雀	有	有		キョーワインターナショナル

セイブ開発

バイパーフェイズワン	98,000円	'95年	シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
スティンガー	62,000円	'83年	シューティング	有	有		カナヤ商会
マスタッシュボーイ	35,000円	'87年	アクション	有	有		カナヤ商会

セガ

バーチャファイター2	800,000円	'94年		有	有		トライ
バーチャファイター2	700,000円	'94年	対戦格闘	有	有	アストロ筐体付	テクナート
バーチャファイター2	600,000円	'94年	対戦格闘	無	有	新品・配線済基板	通販&ProShop システムIII
バーチャファイター2PCB	600,000円	'94年		有	有		トライ
アップンダウン	85,000円	'83年	アクション	有	有		カナヤ商会
バーチャファイターリミックス	80,000円	'95年	対戦格闘	有	有		テクナート
ゴールデンアックス ザ・デュエル	75,000円	'95年	対戦格闘	有	有		ユニオン2★プロトワン
バーチャファイターPCB	68,000円	'93年		有	有		トライ
シンドバットミステリー	58,000円	'83年	アクション	無	有	DIP表なし	カナヤ商会
フューチャースパイ	55,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会
G-LOC	48,000円	'89年	シューティング		有	レバー対応コンボ用ハーネス付	遊コン
アウトラン	48,000円	'87年	レーシング		有	レバー対応コンボ用ハーネス付	キョーワインターナショナル
パワードリフト	48,000円	'89年	レーシング		有	レバー対応コンボ用ハーネス付	キョーワインターナショナル
バーチャファイター	48,000円	'93年	アクション		有	ハーネス,電源付	遊コン
ギャラクシーフォースII	48,000円	'88年	シューティング		有	レバー対応コンボ用ハーネス付	遊コン
4-Dウォーリアーズ	45,000円	'85年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ザクソン	45,000円	'82年	シューティング	有	有		カナヤ商会
スタージャッカー	40,000円	'83年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ギャラクシーフォース	40,000円		シューティング	無	有		ゲームプラザ ファンタジー
ぷよぷよ	30,000円	'92年	パズル	有	有		テクナート
アレックスキッド	30,000円	'87年	アクション	有	有		カナヤ商会

登龍門	30,000円	'95年	パズル	有	有		通販&ProShop システムIII
ファンタジーゾーン	30,000円	'86年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ピットフォールII	29,000円	'84年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
レールチェイス	28,000円	'89年	シューティング		有	レバー対応コンボ用ハーネス付	キョーワインターナショナル
登龍門	28,000円	'95年	パズル	有	有	要ハーネス	ファントム
アフターバーナーII	28,000円	'86年	シューティング		有	レバー対応コンボ用ハーネス付	遊コン
サンダーブレード	20,000円	'86年	シューティング		有	レバー対応コンボ用ハーネス付	キョーワインターナショナル
スーパーモナコGP	20,000円	'89年	レーシング		有	レバー対応コンボ用ハーネス付	遊コン
スケ番雀士竜子	20,000円	'87年	麻雀	有	有		キョーワインターナショナル
ファンタジーゾーンII	20,000円	'87年	シューティング	有	有		カナヤ商会
アッポー	18,000円	'84年	プロレス	有	有		カナヤ商会
ぷよぷよ	15,000円	'92年	パズル	有	有		ファントム
シャドウダンサー	15,000円	'89年	アクション	有	有		ケイアイシー
ダークエッジ	15,000円	'94年	対戦格闘	有	有	システム32ロム	テクナート
ピタゴラスの謎	15,000円	'84年	ブロック崩し	有	有	センサー,ハーネス付	キョーワインターナショナル
脱子ちゃんハウス	15,000円	'86年	麻雀	有	有		キョーワインターナショナル
バーニングライバル	15,000円	'93年	対戦格闘	有	有	システム32ロム	テクナート
忍	13,000円	'87年	アクション	有	有		ケイアイシー
イチダントア〜ル	12,000円	'94年	パズル	有	有		ファントム
クラックダウン	10,000円	'89年	アクション	有	有		ケイアイシー
ムーンウォーカー	9,000円	'90年	アクション	無	有		ファントム
タントア〜ル	5,000円	'93年		有	有		トライ

セタ

スーパーリアル麻雀PV	65,000円		麻雀	有	有		ゲームプラザ ファンタジー
スーパーリアル麻雀PV	50,000円	'94年	麻雀	有	有		テクナート
スーパーリアル麻雀PIV	25,000円	'93年	麻雀	有	有		ソフトショップ★マリオ

タイトー

ダライアス外伝	145,000円	'95年		有	有		トライ
ダライアス外伝	120,000円	'94年	シューティング	有	有		テクナート
ナイトストライカー	98,000円	'89年	シューティング	無	有	ジョイスティック付	ユニオン2★プロトワン
ナイトストライカー	98,000円	'89年	シューティング		有	レバー対応コンボ用ハーネス付	遊コン
ギャラクティックストーム	98,000円	'91年	シューティング		有	レバー対応コンボ用ハーネス付	遊コン
ガンフロンティア	80,000円	'90年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ウォータースキー	75,000円	'83年	アクション	有	有		カナヤ商会
ハイウェイレース	75,000円	'84年	レーシング	有	有		カナヤ商会
バイオアタック	75,000円	'83年	シューティング	有	有		カナヤ商会
スペースインベーダーPII	65,000円	'79年	シューティング	有	有		キョーワインターナショナル
ガンフロンティア	58,000円	'90年		有	有		トライ
スペースインベーダー	55,000円	'78年	シューティング	有	有		キョーワインターナショナル
メタルブラック	50,000円	'91年	シューティング	有	有		テクナート
ライトブリンガー	40,000円	'94年	アクション	有	有		テクナート
ダライアス(3面)	38,000円	'88年	シューティング		有	コンボ用ハーネス付	キョーワインターナショナル
クイックス	35,000円	'81年	陣取り	有	有		カナヤ商会
ぺんぺろべえ	30,000円	'84年	アクション	有	有		ケイアイシー
バッグマン	30,000円	'82年	アクション	有	有		ケイアイシー
フロントライン	28,000円	'82年	アクション	有	有	PCBのみ	カナヤ商会
アラビアンマジック	28,000円	'91年		有	有		トライ
ダライアスII(2面)	20,000円	'89年	シューティング		有	コンボ用ハーネス付	キョーワインターナショナル
グレートソードマン	20,000円	'84年	対戦格闘	有	有	要ハーネス	ファントム
ウォーリアーブレード	20,000円	'92年	格闘アクション	有	有		ケイアイシー
ウォーリアーブレード	18,000円	'89年	格闘アクション		有	コンボ用ハーネス付	キョーワインターナショナル
フォーティーラブ	15,000円	'84年	テニス	有	有		カナヤ商会
龍神	12,000円	'93年		有	有		トライ
アクアジャック	10,000円	'89年	シューティング	有	有	コンボ用ハーネス付	キョーワインターナショナル
エンフォース	10,000円	'89年	シューティング	有	有	コンボ用ハーネス付	キョーワインターナショナル
スラップファイト	10,000円	'86年	シューティング	有	有		ファントム
エンパイアシティ1931	10,000円	'86年	シューティング	有	有	海外版	ケイアイシー
WGP	8,000円	'89年	バイクレース	有	有	コンボ用ハーネス付	キョーワインターナショナル
スラップショット	8,000円	'94年	アイスホッケー	有	有		ファントム
飛翔鮫	8,000円	'87年	シューティング	有	有		ファントム
アルカノイド	5,000円	'88年	ブロック	有	有	センサー付	キョーワインターナショナル

テクノスジャパン

シャドーフォース	20,000円	'93年	アクション	有	有		テクナート
レッスルフェスト	5,000円	'91年	アクション	有	有		テクナート

テクノソフト

マジカルエラーを探せ	3,000円	'94年	パズル				基板屋

データイースト

ウルフファング	58,000円	'91年	シューティング	有	有	海外版	ユニオン2★プロトワン
ウルフファング	55,000円	'91年	シューティング	有	有		カナヤ商会
トリオ・ザ・パンチ	35,000円	'90年	アクション	有	有		カナヤ商会
チェルノブ	28,000円	'88年	アクション	有	有		ファントム
スーパーバーガータイム	28,000円	'90年	アクション	有	有		カナヤ商会
ファイティングファンタジー	28,000円	'89年	対戦格闘	有	有		ファントム
イエローキャブ	27,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
バーニンラバー	25,000円	'82年	アクション	有	有		カナヤ商会
イエローキャブ	23,000円	'84年	アクション	有	有		ケイアイシー
アクトフェンサー	20,000円	'90年	アクション	有	有		テクナート

ブラッディウルフ	15,000円	'89年	シューティング	有	有	海外版	ケイアイシー
デスブレイド	10,000円	'91年	対戦格闘	有	有		ファントム
トライアウト	5,000円	'88年	アクション	有	有		テクナート

ナムコ

鉄拳2	198,000円	'95年	対戦格闘	有	有		テクナート
ワンダーモモ	120,000円	'87年	アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
ニューラリーX	88,000円	'81年	アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
ラリーX	85,000円	'80年	アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
未来忍者	85,000円	'88年	アクション	有	有		カナヤ商会
ワルキューレの伝説	70,000円	'89年	アクション	有	有		テクナート
ドラゴンバスター	65,000円	'86年	アクション	有	有		テクナート
メルヘンメイズ	65,000円	'88年	アクション	有	有		テクナート
鉄拳	65,000円	'95年	対戦格闘	有	有		テクナート
アウトフォクシーズ	62,000円	'95年		有	有		トライ
バラデューク	60,000円	'85年	アクション	有	有		テクナート
リブルラブル	58,000円	'87年	アクション	有	有		遊コン
マッハブレイカーズ	55,000円	'95年	アクション	有	有		通販&ProShop システムIII
オーダイン	50,000円	'89年	シューティング	有	有		遊コン
アウトフォクシーズ	50,000円	'95年	対戦格闘	有	有		通販&ProShop システムIII
マッハブレイカーズ	50,000円	'85年	アクション	有	有		テクナート
ドルアーガの塔	45,000円	'84年	アクション	有	有		通販&ProShop システムIII
パックマニア	45,000円	'87年	ドットイート	有	有		カナヤ商会
ボスコニアン	45,000円	'84年		有	有		トライ
スプラッターハウス	45,000円	'88年	アクション	有	有		カナヤ商会
グロブダー	40,000円	'84年	アクション	有	有		通販&ProShop システムIII
パックランド	40,000円	'84年		有	有		トライ
ドラゴンバスター	38,000円	'84年		有	有		トライ
マッハブレイカーズ	35,000円	'95年		有	有		トライ
ニューマンアスレチックス	35,000円	'93年	アクション	有	有		カナヤ商会
ギャプラス	30,000円	'84年	シューティング	有	有		ケイアイシー
ゼビウス	30,000円	'82年	シューティング	有	有		テクナート
リブルラブル	30,000円	'83年		有	有		トライ
スプラッターハウス	30,000円	'88年		有	有		トライ
コズモギャング ザ パズル	30,000円		パズル	有	有		ゲームプラザ ファンタジー
ゼビウス	23,000円	'82年		有	有		トライ
F/A	18,000円	'92年	シューティング	有	有		ファントム
ギャラガ	18,000円	'81年	シューティング	有	有		ケイアイシー
ティンクルピット	15,000円	'93年	アクション	有	有		カナヤ商会
ピストル大名の冒険	15,000円	'90年	シューティング	有	有		ケイアイシー
ローリングサンダーII	15,000円	'90年	アクション	有	有		遊コン
スーパーワールドスタジアム'93	15,000円		野球	有	有	激闘版	ゲームプラザ ファンタジー
コズモギャング ザ ビデオ	15,000円	'91年	シューティング				基板屋
コズモギャング ザ ビデオ	15,000円	'92年	シューティング	有	有		遊コン
ニューマンアスレチックス	10,000円	'94年	スポーツ				基板屋
スーパーワールドコート	8,000円	'92年	テニス	有	有		ファントム
エクスバニア	7,000円		アクション	有	有		ゲームプラザ ファンタジー
エメラルディア	7,000円		パズル	有	有		ゲームプラザ ファンタジー
クラックス	7,000円		パズル	有	有		ゲームプラザ ファンタジー
スーパーワールドコート	7,000円	'93年	スポーツ				基板屋
エメラルディア	6,000円	'93年	パズル	有	有		ファントム
ティンクルピット	6,000円	'94年	アクション				基板屋
グレートスラッガーズ	2,000円	'93年	野球	有	有		ファントム

■トライ 〒 東京都千代田区外神田3-10-5 イサミヤ第3ビル2F ☎03-5295-0667
■ファントム 〒101 東京都千代田区外神田3-1-2 明治ビル3F ☎03-3257-1126
■キョーワインターナショナル 〒141 東京都品川区大崎1-20-16 ☎03-3490-5201
■ケイアイシー 〒213 神奈川県川崎市高津区千年818 サンライフ橘 ☎044-754-7594
■ゲームプラザ ファンタジー 〒326 栃木県足利市大前町841 ☎0284-62-6926
■ソフトショップ★マリオ 〒390 長野県松本市あがた1-2-16 ☎0263-36-5536
■基板屋 〒431-02 静岡県浜名郡舞阪町舞阪2668-315 ☎053-592-7236

バンプレスト

ぷるるん	148,000円	'95年	パズル	有	有		テクナート
ウルトラ警備隊	55,000円	'95年	シューティング	有	有		通販&ProShop システムIII
ウルトラ警備隊	50,000円	'95年	シューティング	有	有		テクナート
美少女戦士セーラームーン	45,000円	'95年	格闘アクション	有	有		テクナート
ガンダムEX-REVUE	30,000円	'94年	対戦格闘	有	有		カナヤ商会
マジンガーZ	28,000円	'94年	シューティング	有	有		テクナート
戦国エース	25,000円	'93年		有	有		トライ
マクロス	24,000円	'92年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
マクロス	15,000円	'93年		有	有		トライ
マクロスII	15,000円	'93年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
機動戦士ガンダム	3,000円	'94年	対戦格闘				基板屋

ビデオシステム

ソニックウィングス	10,000円	'92年		有	有		トライ

ファルコン

トップローラー	18,000円	'83年	レーシング	有	有		ケイアイシー

ユニバーサル

レディバグ	20,000円	'81年	アクション	有	有		ケイアイシー

彩京

ストライカー1945	98,000円	'95年	シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
バトルクロード	10,000円	'94年	対戦格闘				基板屋

中央リース

ファニーマウス	18,000円	'82年	アクション	有	有		ケイアイシー

東亜プラン

バツグン	38,000円		シューティング	有	有		ゲームプラザ ファンタジー
達人王	15,000円	'92年	シューティング	有	有		ファントム
ヘルファイアー	10,000円	'89年	シューティング	有	有		ファントム
V.V	8,000円	'93年	シューティング			新品	基板屋

日本物産

麻雀エロチカゴルフ	25,000円	'94年	麻雀	有	有		テクナート
お立ち台の掟	20,000円	'94年	麻雀	有	有		テクナート
ギャル10連発	20,000円	'94年	麻雀	有	有		テクナート
テラクレスタ	10,000円	'85年	シューティング	有	有	PSG版	ファントム
マグマックス	7,000円	'85年	シューティング	有	有		ファントム

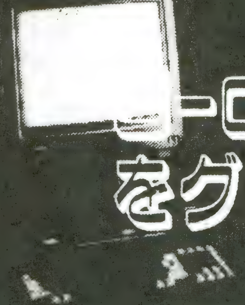
任天堂

ドンキーコング	68,000円	'81年	アクション	有	有		キョーワインターナショナル
スーパーパンチアウト	50,000円	'85年	ボクシング	有	有		カナヤ商会
パンチアウト	40,000円	'84年	ボクシング	有	有		カナヤ商会
ポパイ	35,000円	'83年	アクション	有	有		カナヤ商会
ドンキーコングJR	30,000円	'82年	アクション	有	有		カナヤ商会
ドンキーコングJR	28,000円	'82年	アクション	有	有		キョーワインターナショナル
マリオブラザーズ	28,000円	'84年	アクション	有	有		キョーワインターナショナル
マリオブラザーズ	25,000円	'83年	アクション	有	有		カナヤ商会
ドンキーコングIII	18,000円	'83年	アクション	有	有		キョーワインターナショナル

■通販&ProShop システムIII 〒451 愛知県名古屋市西区浄心2-9-24 第2鈴木ビル1F ☎052-523-4432
■カナヤ商会 〒532 大阪市淀川区東三国2-28-10 ☎06-395-0272
■ユニオン2★プロトワン 〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-14 ☎06-649-4080
■テクナート 〒556 大阪市浪速区日本橋東2-10-13 ☎06-643-7641
■遊コン 〒700 岡山市表町3-5-17 ☎086-231-1835

中古パソコン機器

U-com Buyer's Guide



U-comでキミのパソコン・システムをグレード・アップしよう!

本コーナーは，マイコンBASICマガジンに広告を掲載している販売店に協力していただき，U-Com(Used Computer＝中古パソコン機器）を分類して掲載しています。興味のある商品については，取りあつかい店に直接お問い合わせください。

なお，掲載内容，また売買については，編集部では一切その責を負いかねますのでご了承ください。

■表の見方

表は，パソコン本体，ディスプレイ，フロッピー・ドライブ，プリンター，ワープロ，その他の項目にわけてあります。

各項目は，原則としてそれぞれメーカーごとに分類し，型番ごとにまとめ，価格順にならべています。

商品については，マニュアル，保証書，外箱，附属品の有無が表示されています。

程度については，

1：マニア向け部品取り程度
2：実動品だが外観は下程度
3：完動，外観は中程度
4：完動。外観は上
5：極上。新品同様品

といった，大まかな目やすの数字であらわされています。参考にしてください。

備考のところには，その商品に関するコメントを記入してあります。

なお，たくさんの読者の方がおられるので，人気の高い商品は品切れになることも当然予想されます。この点も，あらかじめご了承ください。事前にお店に連絡して在庫を確認するとよいでしょう。

本コーナーが読者のみなさんのお役に立つよう，工夫していきます。

パソコン本体

Apple

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
Power Book540C12/350/modem	328,000円	有	有	有	有	5	アウトレット	グッドウィル7号店
Quadra840AV8/230/CD	268,000円	有	無	無	有	3	中古1年保証	グッドウィル7号店
Power Book520	195,000円	有	有	有	有	5	新古品	ユニオンコンピューターネットワーク
Centoris660AV8/230/CD	129,800円	有	無	無	有	3	中古1年保証	グッドウィル7号店
Perfoma575	128,000円	有	有	有	有	5	250MB/HDD	遊基パソコン館
Power Book165C	128,000円	有	無	有	有	4	RAM8MB、HD80MB	アイザワ時計店
Quadra.610	114,800円	有	無	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
MacLCII4/40	50,000円	有	無	有	有	4		マイコンランド長野店
POWER BOOK100	49,800円	無	無	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク

DEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
Digital hi Note CS450	249,800円	有	有	有	有	4		アイ・ツー

EPSON

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-486NAUY2HW	139,800円	有	有	有	有	4		アイ・ツー
PC-486GR	99,800円	有	有	有	有	5	新品	パソコンショップ ビットマップ
PC-486HX	99,800円	有	無	有	有	4		MEDIA旭川
PC-486RS2	98,000円	有	有	有	有	4	486DX2-66M、メモリ3.6M	コムネット
PC-486NAU2	92,800円	有	有	有	有	5	新品特価品	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-486NA/U2	89,800円	無	無	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-486GR2	79,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-386NWR2	69,800円	有	無	有	有	4	ノートパソコン	ワンダーボックス
PC-486NAS2	69,800円	無	無	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-486NAS2	64,800円	有	有	有	有	4		アイ・ツー大阪店
PC-486SE	59,800円	有	無	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-386BookLX	49,800円	有	無	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-386VR	49,800円	有	有	有	有	5	新品	パソコンショップ ビットマップ
PC-486GR	40,000円	有	無	有	有	4		マイコンランド長野店
PC-386M	32,800円	無	無	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-386noteA	29,800円	有	無	有	有	3		アイ・ツー大阪店
PC-286C	15,000円	無	無	無	無	3	音源内蔵	コムネット

IBM

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
Aptiva720	178,000円	有	無	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
Think Pad230CS(YB7)	138,000円	有	無	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-9821NP/810	288,000円	有	無	無	有	4		アイ・ツー
PC-9821Ne2/340W	208,000円	有	有	有	有	5	新品同様	OAシステムプラザ名古屋店
PC-9821Ne	198,000円	有	無	有	有	4	ノートカラー	遊基パソコン館
PC-9801NX/C	188,000円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9821AP2/C9W	188,000円	有	無	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821Ne2/340W	179,800円	有	有	有	無	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821CX/S3	179,000円	有	有	有	有	5	98マルチ、キャンビー	コムネット
PC-9821Cx/S3	178,000円	有	有	有	有	5	アウトレット	グッドウィル7号店
PC-9821Nd/340W	178,000円	有	有	有	有	5	i486SX-33MHzカラーノート、6カ月保障付	システム21
PC-9801Cs2/s3	158,000円	有	有	有	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801NX/C	158,000円	有	無	無	有	4	中古1年保証	グッドウィル7号店
PC-9821As/U2	150,000円	有	無	有	有	3	RAM13.6MB、HD230MB、SCSIインターフェイス	アイザワ時計店
PC-9801NC	148,000円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801NX/C	148,000円	有	無	有	有	5	メモリ8MB付	パソコンショップ ビットマップ
PC-9821Cb/2D	148,000円	有	無	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821Ce2/S2D	148,000円	有	有	有	有	4	ディスプレイ付、2ドライブ	ソフトプラザ遊基
PC-9821Cs2modelS3	148,000円	有	無	有	有	5	3.5、2ドライブ付	ワンダーボックス
PC-9821Nd	142,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821Xp/C8W	139,800円	有	有	有	有	5	アウトレット	グッドウィル7号店
PC-9821Cbモデル2	135,000円	有	有	有	有	4	展示品	オガワムセン
PC-9821Cs2/S2	129,000円	有	有	有	有	4	98マルチ	コムネット
PC-9821Ap/U2	128,000円	有	有	有	有	5		メディアショップハイランド
PC-9821Cs2/S3	128,000円	有	有	有	有	4	98マルチ	遊基パソコン館
PC-9821Nm340	128,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821CE2/S2	119,800円	有	有	有	有	4		アイ・ツー
PC-486NAUX2HW	118,000円	有	有	有	有	4	カラーノート、ウインドウ	ソフトプラザ遊基
PC-9821As/M7W	118,000円	有	無	有	有	4		アイ・ツー大阪店
PC-9821As/U2	118,000円	有	有	有	有	5		メディアショップハイランド
PC-9821Cs2/S2	118,000円	有	有	有	有	5	アウトレット	グッドウィル7号店
PC-9821Xs/C8W	118,000円	有	無	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NS/A	112,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801NS/R	110,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド

XpC8W	110,000円	有	有	有	有	5	新古品	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NA	109,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801NA/C	108,000円	有	無	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NX/C	108,000円	有	無	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821Ae/U2	108,000円	有	有	有	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801Ce/S1	106,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801NA/C	104,800円	無	無	無	有	3	i486SX-20MHz、HDD120M付、3カ月保障付	システム21
PC-9821As2/U7W	99,800円	有	有	有	有	5		ワンダーボックス
PC-9801NS/T	89,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9821Bs/U7W	89,800円	有	無	有	有	4	2ドライブ仕様	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821Xe/U7W	88,000円	有	有	有	有	4		ソフトプラザ遊基
PC-9801BA/U2	86,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801NS/A	84,000円	無	無	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NS/R	82,000円	有	無	有	有	4		アイ・ツー大阪店
PC-9801NS/E	79,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801NS/R	79,800円	無	無	無	有	3		アイ・ツー
PC-9821Ae/U2	78,000円	有	無	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821Xe/U7W	76,800円	有	有	有	有	5	新品同様	OAシステムプラザ名古屋店
PC-9801BX3U2	75,000円	有	有	有	有	5	新品	西神戸マイコン
PC-9801NS/T	74,800円					4	メモリ2M、HDD80M増設	MEDIA旭川
PC-9801FA/U2	69,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801NS/T	69,800円	有	無	無	有	3	中古1年保証	グッドウィル7号店
PC-9801NS/T	68,000円	有	無	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801DA/U2	66,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801NS/T	65,000円	有	無	有	有	4	200MB HDD付	オガワムセン
PC-9801NS/L	64,800円	有	無	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NS	63,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801FA2	60,000円	有	無	無	有	5		西神戸マイコン
PC-9801FA/U2	59,800円	無	有	有	有	4	100Mハードディスク内蔵	アイ・ツー
PC-9801FX/U2	59,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801FS2	56,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801FA2	54,800円	有	無	無	有	4	CPU486SX、16MHz	ワンダーボックス
PC-9801US	52,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801DA2	50,000円	有	無	無	有	4	120MB HDD付	オガワムセン
PC-9801BX/U2	49,800円	有		有	有	4		ソフトプラザ遊基
PC-9801DA/U2	49,800円	有	無	有	有	4	メモリ4MB付	パソコンショップ ビットマップ
PC-9801DS/U2	49,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801T/W5	49,800円	無	無	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801ES2	47,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801RA21	47,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801DX/U2	44,800円	有	無	有	有	4		MEDIA旭川
PC-9801RA21	44,800円	有	無	無	有	3		OAシステムプラザ名古屋店
PC-9801DX/U2	43,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801NV	42,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801DA5	39,800円	無	無	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801EX	39,800円	有	無	有	有	4		MEDIA旭川
PC-9801EX2	39,800円	無	無	無	有	3		ワンダーボックス
PC-9801EX2	39,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801FX/U2	39,800円	無	無	有	有	3		アイ・ツー
PC-9801RA51	39,800円	無	無	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801EX2	38,000円	無	無	無	有	4		西神戸マイコン
PC-9801DX2	36,800円	無	無	無	有	4		ワンダーボックス
PC-9801RS21	36,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801UX21	35,000円	有	無	無	有	4		西神戸マイコン
PC-9801VX21	34,800円	有	無	有	有	4	486CPUアップグレード済	MEDIA旭川
PC-9801N	33,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801RX2	33,000円	有	無	無	有	4		西神戸マイコン
PC-9801EX2	31,800円	有	無	無	有	4	i286-12、サウンド	遊基パソコン館
PC-9801VX21	30,000円	無	無	無	有	4		西神戸マイコン
PC-9801RX2	29,800円	無	無	無	無	3	1カ月保証	グッドウィル7号店
PC-8801MC	28,000円	有	有	有	有	5		パソコンショップ ビットマップ
PC-9801DX2	28,000円	有	無	無	無	3	RAM3.6MB、HD20MB	アイザワ時計店
PC-9801RX21	26,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801EX2	22,000円	無	無	無	無	3	RAM5.6MB、HD40MB	アイザワ時計店
PC-9801CV21	19,800円	有	無	無	無	3	ディスプレイ一体型、音源内蔵	コムネット
PC-9801DX/U2	19,800円	有	無	有	無	3		アイ・ツー
PC-9801DX2	19,800円	有	無	無	無	3	音源内蔵	コムネット
PC-9801RX21	19,800円	無	無	無	無	3		フレックス四日市
PC-98DO	18,000円	有	無	無	有	4		フレックス四日市
PC-9801DX2	14,800円	有	有	有	有	3		アイ・ツー
PC-9801VM2	9,800円	無	無	無	無	1	ドライブ不良	OAシステムプラザ名古屋店
PC-9801	100円	有	無	無	有	2	送料別です。	遊基パソコン館

SHARP

X68030セット	348,000円	有	無	無	有	4	CRT付、HDD	MEDIA旭川
CZ-500C	179,800円	有	有	有	有	4		アイ・ツー
X68000EXPERT	38,000円	有	無	有	有	3		フレックス四日市
X68000PRO	32,800円	有	無	無	有	4	パット、キーボード付	ワンダーボックス
CZ-601C-BK	29,800円	有	無	無	有	3		アイ・ツー大阪店

コンパック

PROLINEA MT4/66CDS	158,000円	有	有	有	有	4	12MB/350MB/486DX4-100	遊基パソコン館
コンチュラ4/25CX	108,000円	有	有	有	有	5	TFTカラー	ユニオンコンピューターネットワーク
Prolinea 4/25	85,800円	有	有	有	有	3		アイ・ツー
コンチュラエアロ4/25m170W	78,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク

パナソニック

PanacomM530HE	99,800円	有	有	有	有	5	CRT一式付	パソコンショップ ビットマップ

東芝

DynaBook 4332CW	133,000円	有	有	有	有	5	新品特価品	ユニオンコンピューターネットワーク
DynaBook SX00/VW	80,000円	有	有	有	有	5		マイコンランド長野店
DynaBook EZ486	64,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
Dynabook EZJ31EZ001	35,800円	有	無	無	無	3		アイ・ツー
J3100GS001	9,800円	有	無	無	無	3		フレックス四日市

富士通

FM TOWNSII MX340W	198,000円	有	有	有	無	5		パソコンのイシダ札幌店
FM TOWNSII HB53M/J	188,000円	有	有	有	有	4		アイ・ツー大阪店
FM TOWNSII FRESHE	180,000円	有	有	有	有	5	新品同様	遊基パソコン館
FM TOWNS Fresh ES	158,000円	有	有	有	無	5		パソコンのイシダ札幌店
FMV-433N/T2	148,000円	無	無	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
FM TOWNSII HRセット	148,000円	有	無	有	有	4	CRTプリンタ、340MBHDD、キーボード付	MEDIA旭川
FM TOWNSII MF170W	128,000円	有	有	有	無	5		パソコンのイシダ札幌店
FMV-425N/T1	128,000円	無	無	無	無	3	ACケーブルのみ	アイ・ツー
FM TOWNS FE/J	122,800円	有	有	有	有	4		アイ・ツー
FM TOWNSII HA2	118,000円	有	有	有	無	5		パソコンのイシダ札幌店
FM-V450-SD2	118,000円	有	有	有	有	5	i486DX2-50	遊基パソコン館
FM TOWNS MX34WA	109,800円	有	無	無	無	3		アイ・ツー
FM TOWNSII ME20セット	99,800円	有	有	有	有	5	ディスプレイ付	MEDIA旭川
FM TOWNSII Fresh	89,800円	有	無	有	無	5		パソコンのイシダ札幌店
FM TOWNSII CX-40	88,000円	有	有	有	有	5	新品	パソコンショップ ビットマップ
FM TOWNSII HR20	69,800円	有	無	無	無	5		パソコンのイシダ札幌店
FM TOWNSII HR200	69,800円	有	無	有	有	4		アイ・ツー大阪店
FM TOWNSII MA17WA	69,800円	有	無	有	有	4		アイ・ツー大阪店
FM TOWNSII UR20	69,800円	有	無	無	無	5		パソコンのイシダ札幌店
FM TOWNSII MF17FA	59,800円	有	有	有	有	4		アイ・ツー大阪店
FM TOWNSII UG20	59,800円	有	無	無	無	5		パソコンのイシダ札幌店
FM TOWNSII CX-20	58,000円	有	無	有	有	4		フレックス四日市
FM TOWNS 20F	49,800円	有	有	有	有	5	KB付	メディアショップハイランド

FM TOWNSII HR20	41,000円	有	無	有	有	4		アイ・ツー大阪店
FM TOWNS 20F	39,800円	有	無	有	有	5	キーボード付	パソコンショップ ビットマップ
FM TOWNS モデル2	39,800円	有	無	無	有	3	DP533＋KB105	OAシステムプラザ名古屋店
FM TOWNSII CX-20	39,800円	有	無	無	無	5		パソコンのイシダ札幌店
FM TOWNSII UX20	39,800円	有	無	無	無	5		パソコンのイシダ札幌店
FMR-50NB1	39,800円	有	有	有	有	5	新品	パソコンショップ ビットマップ
FM TOWNS HR20	38,800円	有	無	有	有	4		アイ・ツー
FM TOWNSII UX20	34,800円	有	無	有	有	4		アイ・ツー大阪店
FM TOWNS CX20	29,800円	有	無	有	有	3		アイ・ツー
FM TOWNSII HG20	29,800円	有	無	有	有	4		アイ・ツー大阪店
FM TOWNS 20F	19,800円	有	無	有	有	3		アイ・ツー
FM TOWNSII F	19,800円	無	無	無	無	3	マウス・パット付	PC.LAND BECS
FMR-50NB2	19,800円	有	無	無	有	3		フレックス四日市
FM MARTYII	14,800円	有	無	有	有	4		アイ・ツー大阪店

ディスプレイ

EPSON

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
CR-5000	32,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
CR-5500	29,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク

IDEXON

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
MF-8617	69,800円	無	無	無	有	4	17インチマルチスキャン	遊基パソコン館
MF-8617	59,800円	有	有		有	4	1280×1024、17インチ、H23.5〜86KHz	ワンダーボックス

KFC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
CA-1721	45,800円	有	無	有	有	4		アイ・ツー

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-KM152	46,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-KD1521	30,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-KD1511	29,800円	有	無	有	有	4	0.28mm15″ディスプレイ、3カ月保障付	システム21
PC-TV353	29,800円	無	無	無	有	3	ケーブル、リモコン付、TVチューナ付モニター	ワンダーボックス
PC-TV353	24,800円	有	有	無	有	4		メディアショップハイランド
PC-KD853N	22,000円	無	無	有	有	4		ワンダーボックス
PC-KD853N	21,800円	有	有	無	有	4		メディアショップハイランド
PC-KD854N	20,000円	無	無	有	有	4		西神戸マイコン
PC-KD854N	19,800円	有	有	無	有	4		メディアショップハイランド
PC-KD882	19,800円	無	無	無	有	4		ワンダーボックス
PC-KH1511	19,800円	有	無	有	有	3	H98専用、3カ月保障付	システム21
PC-KD863S	18,000円	無	無	有	有	4		フレックス四日市
PC-KD863S	15,000円	有	無	有	有	3		パソコンショップ ビットマップ
PC-KD854N	12,800円	無	無	無	有	3	14インチノーマルディスプレイ	遊基パソコン館
PC-KH1511	9,800円	無	無	無	有	3	H98専用	遊基パソコン館

SHARP

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
CZ-605D	49,800円	無	無	無	有	3		アイ・ツー

エレコム

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
HRM-14	24,800円	無	有	有	有	4		アイ・ツー

三菱電機

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
RD1498	19,800円	有	有	有	有	3		アイ・ツー
XC-1489C2	19,800円	有	有	有	有	3		アイ・ツー
XC-1498CII	18,600円	無	無	無	有	4		ワンダーボックス

三洋電機

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
CMT-B14H2S	19,800円	無	無	無	有	4		ワンダーボックス
CMT-A14H2	15,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド

飯山

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
MF-8417	35,000円	無	無	無	無	3	98対応、マルチスキャン	アイザワ時計店

富士通

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
FMT-DP8311	33,800円	有	無	無	無	3		アイ・ツー
FMT-DP5351W	29,800円	無	無	無	有	3		アイ・ツー
FMT-DP5351W	28,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
FMT-DP532	27,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
FMT-DP535	25,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
FMT-DP531	19,800円	無	無	無	有	3	TOWNS用	遊基パソコン館
FMT-DP533	19,800円	無	無	有	有	3		アイ・ツー

プリンター

EPSON

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
LP-8000	100,000円	有	有	有	有	5	A3レーザー在庫処分	オガワムセン
MJ-500	29,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
MJ-400	21,800円	有	無	有	有	4	A4インクジェット	遊基パソコン館
VP-2600PC	19,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
AP-550	14,800円	無	無	無	無	4	熱転写プリンター	ワンダーボックス
AP-900-PC	14,800円	有	無	無	有	4	B4熱転写	遊基パソコン館

IBM

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
Think Pad550BJ	89,800円	有	有	有	有	5		アイ・ツー大阪店

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-PR201/80A	66,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-PR201/T180	59,800円	有	有	有	有	5		MEDIA旭川
PC-PR201/65A	52,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-PR201/60	39,800円	無	無	無	無	4	136桁、24ピン、オプションにてカラー可	ワンダーボックス
PC-PR201/63	39,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-PR201/60A	36,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-PR201/45	34,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
NM-4150	29,800円	無	無	無	有	3		フレックス四日市
PC-PR101T	29,800円	有	有	有	有	5		マイコンランド長野店
PC-PR201TH	29,000円	有	無	無	有	3	136桁、熱転写、カラー	コムネット
PC-PR101/J110	25,800円	有	有	有	有	5	アウトレット	グッドウィル7号店
PC-PR201G	25,000円	無	無	無	有	3		フレックス四日市
PC-PR201TL	25,000円	有	無	有	有	3	136桁、熱転写、カラー	コムネット
PC-PR101/TL3	19,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-PR101TL3	19,800円	有	無	無	有	4		フレックス四日市
PC-PR150N	19,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-PR101TL3	9,000円	無	無	無	無	3	熱転写、カラー	コムネット

Roland

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
スケッチメイト	14,800円	有	有	有	有	4	A4対応ペンプロッタ、3カ月保障	システム21

Star

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
JJ-100	21,800円	有	無	有	有	4	A4ノートサイズ	遊基パソコン館

キヤノン

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
BJC-600J	42,000円	有	有	有	有	4	バブルジェット、カラー	コムネット

BJ-15v	23,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド

富士通

FMPR221G	38,000円	無	無	有	有	3		アイ・ツー
PR-B400	25,800円	無	無	有	有	3	カットシートフィーダ付	アイ・ツー

ワープロ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PWP-5ZC	138,000円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PWP50J	59,800円	有	無	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PWP-50RX	53,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド

SHARP

WD-X500	118,000円	有	有	有	有	5		メディアショップハイランド
WD-X500	98,000円	有	有	有	有	5	新古品	アイザワ時計店
WD-A850	94,800円	有	有	有	有	5		メディアショップハイランド
WD-A770	90,000円	有	有	有	有	5	新古品	アイザワ時計店
WD-C700	89,800円	有	無	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
WD-A770	79,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
WD-Y340	79,800円	有	有	有	有	5		メディアショップハイランド
WD-A850	74,800円	有	無	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク

松下電器

FW-U1N10	118,000円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
FW-U1P98	106,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド

東芝

JW05PV	72,800円	有	無	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク

富士通

OALX3000J	118,000円	有	有	有	有	5		メディアショップハイランド
OA30AX401J	106,800円	有	有	有	有	5		メディアショップハイランド

その他

EPSON

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
GT-8000	59,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク

ICM

Inter170A	9,980円	有	有	有	有	4	98用内蔵ハードディスク	アイ・ツー

NEC

PC-IN504	59,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801B3-E01	50,000円	有	有	有	有	5	新品	西神戸マイコン
PC-9821/A-E01	40,000円	有	有	有	有	5	新品	西神戸マイコン
PC-CD180	39,800円	有	有	有	有	5	4倍速CDドライブ	ワンダーボックス
PC-9821A2-E02	13,000円	有	有	有	有	5	新品	西神戸マイコン

Neos

NS-80CL-01	19,800円	有	有	有	有	4	スキャナー(98用)	アイ・ツー

Roland

ミュージ郎ボードJr	31,800円					5		MEDIA旭川
CM-500	20,000円	無	無	無	無	2	MIDI音源	アイザワ時計店
CM-64	19,800円	有	無	有	有	3	MIDI音源	アイ・ツー
MT-32	19,800円	有	有	有	有	3	MIDI音源	アイ・ツー

SHARP

CZ-6VT1	35,000円	有	無	無	無	3	X68000、カラーイメージユニット	アイザワ時計店
AD-W250A	12,800円	有	有	有	有	4	98用外付ハードディスク	アイ・ツー
PA-X2-H	9,800円	有	有	有	有	4	電子手帳	アイ・ツー

SONY

SRS-88	9,800円	有	有	有	有	4	アクティブスピーカーシステム	ワンダーボックス

TEXA

ES-340	25,000円	有	有	有	有		保証4カ月、SCSIIIボード付、340HDD	ワンダーボックス

TOKIN

MDP-6400	29,800円	無	無	無	有	3	3.5FDD、64連奏	遊基パソコン館

アイ・オー・データ

PIO-DA134-12M相当	25,000円	有	無	無	有	4	PC-9801DA用12MBRAM	オガワムセン
AP-34 8M	22,000円	有	無	有	有	4	添付ソフト付、AP2,AS2対応	ワンダーボックス
PK-NA487	20,000円	有	無	有	有	4	98NA・NA/Cコプロセッサ	オガワムセン
GA-98NBII	14,800円	有	有	有	有	5	ウィンドウアクセラ	遊基パソコン館
EP-NTB 4MB	12,800円	有	有	有	有	4	EPSON、NOTE Book、ラムボード	ワンダーボックス
PK-A486/87DW4(コプロ付)	10,000円	有	無	無	有	4	98DA用倍速CPU	オガワムセン
Sound BLASTER16	8,800円	有	有	有	有	4	PC-9800シリーズ、サウンドブラスター	ワンダーボックス

アイワ

PV-PFV144	14,800円	有	無	無	有	4	モデム14400bps	ワンダーボックス

アルプス

ファイルベイ用CD-ROM	9,980円	有	有	有	有	5	新品倍速タイプ	遊基パソコン館

インテル

JBOXDX20DP50	24,800円	有	有	有	有	4	486SX/16,20,25MHzタイプ、オーバードライブプロセッサ	ワンダーボックス
JBOXDX40DP100	24,800円	有	有	有	有	4	486SX33/DX33タイプ、オーバードライブプロセッサー	ワンダーボックス

オムロン

PeeoII	19,800円	有	無	有	有	4	ハンディOCR	アイザワ時計店

カノープス

Power Window 910DVLB4	49,800円	有	有	有	有	4	アクセラレータ	アイ・ツー
Power Window PCI-2M	34,800円	有	有	有	有	4	アクセラレータ	アイ・ツー

メルコ

EMF-32M	118,000円	有	有	有	有	5	32MB RAM	遊基パソコン館
DNB-420	20,000円	有	有	有	有	4	98フェローHDD 420MB	オガワムセン
CDO-E	12,000円	有	無	無	有	4		オガワムセン
XMC-2000T2M	7,500円	有	無	有	有	4	PC-9800、H98シリーズ、増設RAMサブボード	ワンダーボックス
SRB-E	7,000円	有	無	無	有	4		オガワムセン
AVR-512	4,800円	有	無	有	有	4	MAC-VRAM	遊基パソコン館

八戸ファームウェア

FM-STATIONII	14,800円	有	有	有	有	4	98ノート用FM音源	遊基パソコン館

富士通

FMSC-6111G	49,800円	有	有	有	有	4	スキャナー(TOWNS用)	アイ・ツー
TF-120	9,800円	有	有	有	有	3	98用ハードディスク	アイ・ツー

調査にご協力いただいた販売店リスト

■パソコンのイシダ札幌店：〒 札幌市白石区東札幌3条2丁目東札幌駅地下1階 ☎011-814-6688
■MEDIA旭川：〒070 北海道旭川市3条通10丁目右10号 ☎0166-25-9801
■アイ・ツー：〒101 東京都千代田区外神田3-8-17 ☎03-5256-1112
■PC.LAND BECS：〒227 横浜市青葉区桜台26-1 ☎045-984-4828
■アイザワ時計店：〒231 神奈川県横浜市中区大平町1 ☎045-641-4337
■メディアショップハイランド：〒239 神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6 ☎0468-48-3290
■コムネット：〒274 千葉県船橋市前原西3-21-13 ☎0474-76-0860
■遊基パソコン館：〒320 栃木県宇都宮市鶴田町2765-4 DENSHOビル2F ☎0286-35-1351
■ソフトプラザ遊基：〒321 栃木県宇都宮市峰町279-1 カーサ峰町ビル ☎0286-39-4755
■パソコンショップ ビットマップ：〒350-02 埼玉県坂戸市清水町46-40-103 ☎0492-83-0455
■マイコンランド長野店：〒381 長野市平林836-1 ニューYSビル1F ☎0262-63-0015
■OAシステムプラザ名古屋店：〒460 愛知県名古屋市中区大井町3-20 ☎052-332-5233
■グッドウィル7号店：〒460 愛知県名古屋市中区大須3-33-16 ☎052-251-5677
■オガワムセン：〒503 岐阜県大垣市宮町2-29 ☎0584-78-7687
■フレックス四日市：〒510 三重県四日市市鵜の森2-2-1 堀田ビル2F ☎0593-53-7503
■アイ・ツー大阪店：〒542 大阪市中央区難波千日前15-18 ☎06-632-0012
■ユニオンコンピューターネットワーク：〒556 大阪市浪速区日本橋4-15-23 ☎06-644-0554
■システム21：〒636 奈良県北葛城郡王寺町王寺2-7-4 ☎0745-72-9801
■西神戸マイコン：〒653 兵庫県神戸市長田区西尻池町2-5-18 ☎078-611-4194
■ワンダーボックス：〒982 宮城県仙台市若林区南材木町34 ☎022-227-4681



タイトル・イラスト：茨城県・でんじゃらす(中略)よしだ
タイトル冠文：大阪府・マパコン

文部省推薦ではありません。なにわ通信

PRESENTED BY マイコンソフト

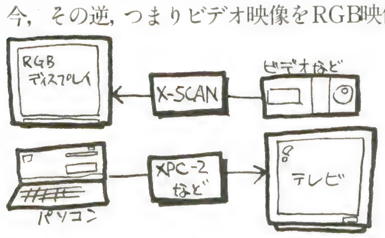
ADDRESS● 〒530 大阪市北区中之島3-2-4
朝日新聞ビル6F 電波新聞社大阪本社内
マイコンソフト株式会社 なにわ通信係

「ノモ投手の奥さんに聞いたんだ。ヤツってひょうひょうとしているけど，夫婦げんかのときは恐いらしいぜ。なにせ，フォークを投げるんだから。」というジョークを考えたんですが，いかがなもんでしょうか？　こんにちは，Hiaroです。ノモって独身だっけか？ともかく，彼にはがんばって欲しいものです。

新製品「X-SCAN」!?

当社からは，XVGA-1VやXPC-2など，パソコンのRGB映像をビデオ映像に変換するハードウエアを発売してきました。

今，その逆，つまりビデオ映像をRGB映像に変換するハードを開発中です。



その名も「X-SCAN(エックス・スキャン)」。

これは，Sビデオまたはビデオの映像を，水平同期周波数15kHzまたは31kHzの映るRGBディスプレイで見られるように変換するユニットです。せっかく，きれいなRGBディスプレイがあるのに，ビデオ用にテレビをもう1台用意するなんてもったいないですよね。

そこで，X-SCANを使えば，1台のRGBディスプレイで，パソコンもビデオも，さらにテレビ・チューナーを用意すればテレビまでも見えてしまうわけです。

ただし，水平同期周波数が24kHzのRGBディスプレイには，対応していません。最近は，DOS/VパソコンやWindowsなどが普及してきて，31kHzのディスプレイは必需品だとは思うけど。

さて，気になる価格と発売日ですが，なんとか3万円以内におさえて，この秋には発売したいと考えています。お楽しみに。

IBM PC（DOS/Vパソコン）用のキーボード対応コントロール・パッド「KPD-1」の発売が中止となりました。ご迷惑をおかけして，申し訳ありません。
同じく，IBM PC（DOS/Vパソコン）用のアナログ・ジョイスティック「XE-1AS」は，4,800円（税別）で既に発売済みですので，よろしくお願いします。

私のシテオク体験談

私が弟の部屋でゲームをしていたら，誰かが窓から入って来たようなので，確認しようとしたんです。そしたら，その侵入者にすごいさけび声を出して部屋の扉を閉められたんですよ。もう，むちゃくちゃ恐かったです。

で，実はそれが弟で，弟は，部屋の中にドロボーがいると思い，部屋から逃がさないようにしたんだそうです。変質者じゃなくて，よかった。

岐阜県・真代

評：その恐さと，ホッとした感じが伝わってきます。

窓から侵入と言えば，私が高校生の時に忘れものをして，夜中の9時くらいに，校舎にしのび込んだのを思い出すなぁ。

シテオク度・7

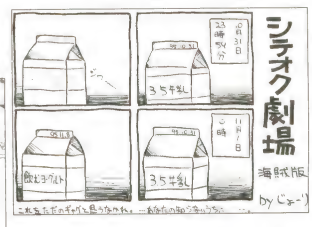
ありがたいおハガキのコーナー

宮城県・丹波屋又蔵さんからのおたより。
「今，けっこう大阪弁にこっているのだ。なにわ通信で，大阪弁講座をやってください。」

私は，大阪出身じゃないので，「なにわ」さんに聞いてみました。

「物をかたづけおく事を，“なおす”って言うんやけど，うちのカミさん（東京出身）に“○○なおしといて”って言うと“どこが，壊れてるの？”とつっこまれるな。」

それって，つっこみか？



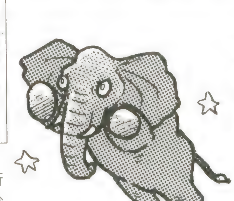
島根県・じょーり
さては，冷蔵庫の奥で，作ったことがあるな！もっと日をおくと，チーズになるかな？

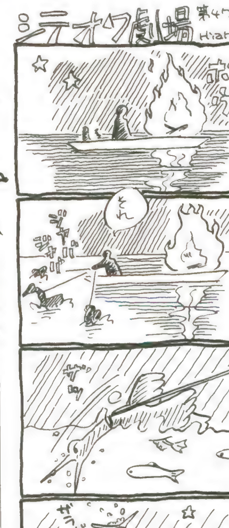


埼玉県・トッリメ＝リントン
「ギニャー」って私もよく分かりませんが，確か「ひとでなし」の叫び声。



東京都・狼れいし
や－夏だねぇ。去年は海に行けなかったから，今年はぜひ泳ぎに行きたいなぁ。







東京都・葉月
なるほど。もっと他にもありそうだから，知っている人は，教えてくださいね。



埼玉県・名原優子
神秘的な感じがマル。ワク線なしの効果は出てるかな？



京都府・マイコV
いいねぇ。なんだか，なつかしい感じのするイラストだね。

ダジャレシリーズ：トリ屋のカラテ「トリャ〜〜！」。オリ屋のカラテ「オリャ〜〜！」 Hiaro.

お手軽V.R. 古いパソコンに「Intel Inside」のシールを貼って最新機種の気分にひたる，というのはどうでしょうか。（大阪府・いそぴょん）
評：あのシール売ってたら，私も電車とか，冷蔵庫とかに貼るのになぁ。あと，バナナとか。

It's a PONY

サイトロン・サマーフェアーがやってきたヤア！ヤア！ヤア！

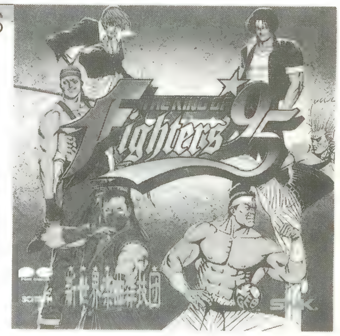
㈱ポニーキャニオン
〒104 東京都中央区入船2-1-1
住友入船ビル10F

本格的に夏がやってきましたねぇ〜。そして夏といえばサマーフェアー，サマーフェアーといえばサイトロン・サマーフェアー，サイトロン・サマーフェアーといえば本格的な夏。そして夏といえばサマーフェアー，サマーフェアーといえば……。

CD 95.8.19 ON SALE　SCITRON 1500 SERIES

THE KING OF FIGHTERS'95
SNK 新世界楽曲雑技団

／￥1500(税込)



昨年大ヒットしたSNKの人気キャラクターが登場するシリーズの続編，あのオールスター格闘技アクション「ザ・キング・オブ・ファイターズ'95」が早くも1500シリーズに登場。とにかく「ザ・キング・オブ・ファイターズ」といえば，SNKオールスターが集う1年に1度の大イベント。チームバトルという独特のゲームシステムを持つこのゲームだが，楽曲の方も当然ちょーゴキゲンだ。前作からのイメージを踏襲しつつ，さらにファンキーな曲が目白押しなんである。これまでの新世界楽曲雑技団とはまた違う，新たな一面をのぞける音楽作品が素晴らしい。もちろん全キャラクター26人のボイス&SEコレクションも聴き応えあり!!

CD 95.8.19 ON SALE

WORLD HEROES PERFECT ~ARRANGE SOUND TRAX~
SNK ADK/ADK SOUND FACTORY

／￥2500(税込)



新たなADK SOUND FACTORYのもと，あのワーヒーアレンジが1年振りにカムバック。格闘アクションゲームの中でも最高のキャラクター人気を誇るワールドヒーローズ・シリーズ最新作「ワールドヒーローズパーフェクト」は，ワーヒーファン感涙の大好評ボーカルアレンジ2曲を含む全13曲。またボーカル曲にはアーティスト神力裕（テイチク・キング等よりアルバムリリース）を迎え，アレンジもADK山本秀樹の手腕もビンビンに冴えちゃって文句なしに快心の出来。さあ，情感たっぷりのサウンドを聴いてくれ!!　インナーにはユーザーユーズのために設定原画&資料を満載。これで目と耳の両方がウハウハなんである。ウハウハ。



VIDEO & LD 95.8.19 ON SALE

ZUNTATA VISUAL CLIP VOL.2 DARIUS外伝
TAITO ZUNTATA

／￥4800(税込)

ZUNTATA VISUAL CLIP第2弾。DARIUS外伝の「VISIONER」の世界を表現した実写ストーリードラマ，全国No.1シューティングゲームスコアラー京城氏による1300万点オーバーのZコース，Mゾーン，ボス戦などを網羅。さらにビデオオリジナル新曲を収め，これぞゲームビデオへの進化形!!　何といっても見どころは知る人ぞ知る京城氏のゲームプレイだ。その点稼ぎの巧みさと素晴らしいプレイは何度見ても感動するばかり。さらに京城氏とECM-SSI-SI氏によるボスオンパレードは見もの。そして前作「レイフォース」とは違う切り口で贈るストーリードラマ。このドラマの原案はZUNTATAのOGR氏によるもので，もともとはパソコン通信で知り合った二人のラブストーリーだったんだとか。それから数々の思案を重ねた結果，ドラマは完成。ラストシーンはもう感涙すること間違いなしだ。ゲームとドラマの完璧な融合ともいうべきこの作品は，名作といっても過言ではない。何度も見たくなるぜよ〜。

サイトロン・サマーフェアー8/19より開催！

主要レコード店にて，8/19発売の作品をはじめ，今年発売されたサイトロン・レーベルのCD・VIDEO作品が勢ぞろいする「サイトロン・サマーフェアー」を開催します。フェアー開催中，サイトロン商品をお買い上げ￥2500ごとに先着で，〈ザ・キング・オブ・ファイターズ'95〉〈ワールドヒーローズパーフェクト〉〈ダライアス外伝〉のいずれかの特製クリアファイルを店頭プレゼント致します。新作はもちろん，まだ買っていない作品をこの機会に手に入れよう（なお，プレゼントキャンペーンは商品がなくなり次第終了となります。ご了承ください）。

●サマーフェアー対象作品●

CD ●バブルシンフォニーTAITO/ZUNTATA ●ダンクドリーム・ガンハード DATA EAST/GAMADELIC ●エストポリス伝記2　TAITO/ZUNTATA ●サムライリミックスSNK/新世界楽曲雑技団　●ダブルドラゴンTECHNOS JAPAN ●ギャラクシーファイト　SUN SOFT ●アルバートオデッセイ2　SUN SOFT ●餓狼伝説3　SNK/新世界楽曲雑技団 ●水滸演武DATA EAST/GAMADELIC●ファイターズヒストリーダイナマイト　NEO・GEO CD&溝口危機一発　DATA EAST/GAMADELIC●餓狼伝説3　アレンジサウンドトラックスSNK/新世界楽曲雑技団 ●超人ゴウカイザー　TECHNOS JAPAN ●風雲黙示録　SNK/新世界楽曲雑技団 ●首領蜂　ATRUS ●ワールドヒーローズパーフェクト　SNK・ADK/ADK SOUND FACTORY ●エレベーターアクションリターンズTAITO/ZUNTATA

VIDEO ●真サムライスピリッツ　SNK ●レイフォースTAITO/ZUNTATA ●餓狼伝説3　SNK ●餓狼伝説3〜ゲーム誌対抗トーナメント編〜SNK

COMING SOON!

95.9.21 ON SALE

CD

●THE KING OF FIGHTERS'95 〜ARRANGE SOUND TRAX〜 SNK 新世界楽曲雑技団 ￥2500(税込)
●SCITRON 1500 SERIES 豪血寺外伝　最強伝説／ATLUS　￥1500(税込)

VIDEO&LD

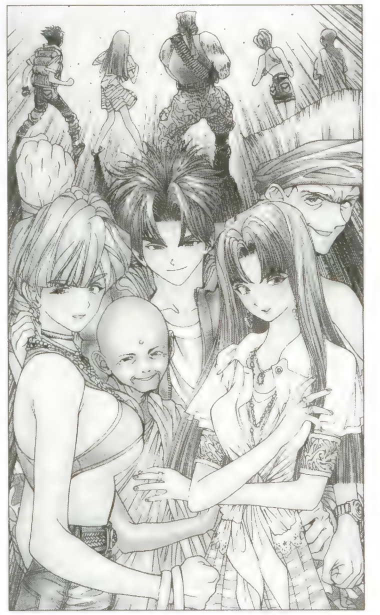
●WORLD HEROES PERFECT SNK ADK 共に￥4800(税込)

Imagineer

Imagineer-Cafe2:00AM

前号に引き続き大好評発売中のSFC版シムシティ2000の再販のお知らせから。今度の再販は9月1日に決定。これから買おうと思っている人，買えなかった人，当日は最寄りのファミコンショップに直行しましょう。





続・1万人の宣伝部隊員を大募集！

前号に引き続き今回も『G·O·D』のキャンペーン，「1万人の宣伝部隊員を大募集！」のご案内をさせていただきます。連日，隊員募集の官製はがきがドサドサ届いていますが，まだまだ間に合います。このイベントの主旨は『G·O·D』に興味のある方，鴻上尚史氏・江川達也氏・デーモン小暮閣下のファンの方等と一緒に『G·O·D』を盛り上げよう，というものです。

キャンペーンの概要は以下の通りです。

〈応募資格・締め切り〉

資格：『G·O·D』のファンを自認する人なら誰でもOK。(無料)

※1万人の定員になり次第，締め切らせていただきます。

期間：発売日当日まで（95年 秋予定）

〈隊員特典〉

●『G·O·D』プレス隊員証（限定非売品）
●鴻上隊長からの任命書
●『G·O·D』豪華パンフレット（限定非売品）
●その他，オリジナルツールを検討中

隊員になった君の宣伝活動状況を報告してくれ！

記事のコピーや写真，ビデオ，レポート等，君の宣伝活動の成果を鴻上隊長にアピールしてほしい。鴻上隊長を驚かせたり，江川達也画伯をうならせたり，デーモン閣下を喜ばせた隊員には鴻上隊長からのさらなる特典が待っている。

〈活動例〉

・友人等へのファン拡張運動
・学校新聞等への掲載
・一般雑誌等への投稿

〈隊員の申し込み方法〉

必ず官製ハガキにて，住所／氏名／年齢を明記の上，下記の宛先まで

〒163-07　東京都新宿区西新宿2-7-1
新宿第一生命ビル15階
イマジニア株式会社
『G·O·D』宣伝部隊員希望「ベーマガ」係

〈特別宣伝部隊長・鴻上尚史あいさつ〉

「私は君を待っている。君の素敵な，またはとんでもないアイディアで『G·O·D』のすごさを世間に伝えてほしい。なお，お布施はいらない。」



お便り下さいな

イマジニア株式会社

〒163-07 東京都新宿区西新宿2-7-1新宿第一生命ビル15階
広報「ベーマガ」係

SPSスピリッツ

〒960 福島市太平寺字過吹24番地の1
株式会社 エス・ピー・エス
TEL(0245)45-5777

雨は降るわ湿度は高いわで，ぐったり状態のくまちゃんですが，皆様いかがお過ごしでしょうか？ こちら東北地方，特に宮城では日照時間が平年の50%を切ってるそうで，稲作に被害が出てる模様です。さて今年はまともに国産米が食べられるでしょうか？？ 心配でふ。

異常気象の凄さまじさもさることながら，じゃじゃじゃ〜んっ!! 明日は何の日？ ふふっ，明日はSPSオリジナルのプレイステーションソフト「GROUND STROKE(グランドストローク)」の発売日で〜す。ドンドンドン，パフパフパフ！ プログラマさんたちにとっても，プレイステーションソフトの開発は初めてだったので，最後の最後まで四苦八苦してましたよ。これはもう，みなさま方に買っていただき楽しんでもらうっきゃな〜い!! ですね。

それでは，今月も元気よくSPSスピリッツいってみよぉぉぉ〜!!!

大五郎とっチャンのひとりごと

そうかぁ……明日（8月11日）は「GROUND STROKE（グランドストローク）」の発売日かぁ……長い道のりだったなぁ。

徹夜でデバック，そのまま東京までマスター持ち込みを2週続けたことも，マニュアル原稿を最終便に間に合わせるために一般道を120㎞で突っ走ったことも，今は昔の思い出になってしまったかぁ。その苦労が今報われようと……シクシクシク。

プログラマのお兄さんたちもがんばってくれたおかげで，ユーザーのみなさんに満足していただけるゲームに仕上がりました。めでたしめでたし……。

なんて，感傷にひたっているばあいではないのだ。次の作品のためにまた新たな戦いが……。

次のゲームの発売は年末を予定していますが，まだタイトルを決定していません。

この種のゲームは今までにも4種類くらい発売になっていますが，対象としているユーザー層が違いますし，ちょっと変わった趣向を取り入れていますので，初心者の方にも喜んでもらえるものと自負しています。

さーて，何のゲームでしょう？（来月号で詳しく紹介します）パシッ。

と，言うことで今月号はこのくらいにしておきましょう。

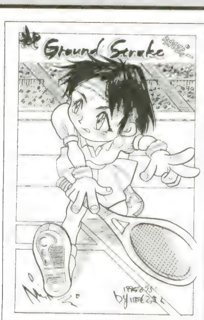
「GROUND STROKE」買ってね!!

くまちゃんのひとりごと

さて，今月は「あっこさんはお元気でしょーか？」という葉書&コメントをいただきましたので，あっこさんの近況をお知らせしますね。あっこさんは愛娘佳澄ちゃん（彼女はあっこさんにそっくり〜!!）の育児に日々大奮闘しております。佳澄ちゃんも早いもので先月で2歳になり，ホント可愛い盛りです。先日遊びに行ったら，佳澄ちゃんがすこぶるご機嫌ナナめの様子。(普段はそんなんじゃないそうで…。うう，それは私を見たから…？）きっと，佳澄ちゃんなりに，あっこママの関心が自分に向いてないのが判ったんでしょうねぇ。幼いながらに「嫉妬」を知ってるんだ，なんて感心してしまいました！ そして，あっこさんいわく「育児ってホントに大変よぉ。仕事の方がいいよっ!!」その気持ちが痛〜〜い程よく解った一日でした。あっこさん，ファイト!! そして，ご馳走様でしたっ!!

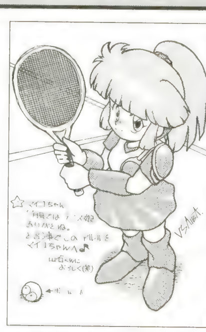
お葉書あ〜りがぁとなぁいのコーナー

今月もたっくさんイラスト葉書をいただきました。ホントにどーもあ〜りがぁとなぁい!!
By くまちゃん



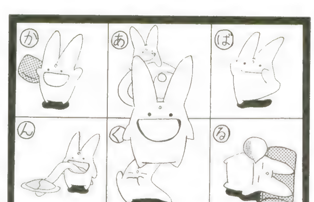
熊本県 P・N いたも・てっさく

今年は「GROUND STROKE」にはまるのだっ!!



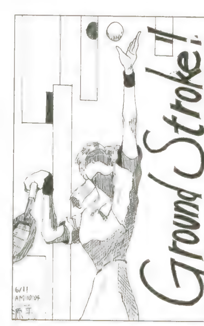
愛知県 P・N「POPII」改め「裁刃べるの」

ぷよとテニスボールが妙に一致してしまう不思議議…。



栃木県 P・N「TOTO」改め「雪月花」

勉強は（後悔しないように！）出来るときにやって欲しい。



大分県 P・N 源平

グランドストロークって地面にボールをバウンドさせて打つこと。



岐阜県 P・N まよ

今月の「くまちゃんのお気に入り」。ポスターにしたいくらい！



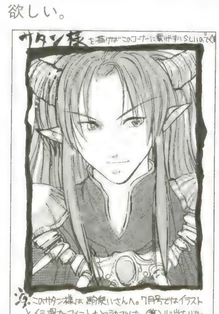
静岡県 P・N 赤石榴火

私がスピリッツ担当になった頃は「ガーネット」だったよね。



静岡県 P・N 麻生やよい

せっかく連鎖作っても，負けちゃ意味がないっ！



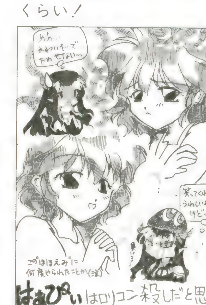
富山県 P・N 槍烏賊

へんな質問ですが…，このP.N何て読むのかなぁ??



静岡県 P・N ハレスキャ男(初)

X68でしょ？ ふふっ，この着ぐるみに笑っちゃった！



埼玉県 P・N 千虎 竜(初)

こっちが負ける間際のはぁぴぃスマイルの憎たらしさったら…。

CAPCOM WORLD

㈱カプコン本社ビル　〒540 大阪市中央区内平野町3-1-3

まずは，暑中お見舞い申し上げます。地震やら水害やら自然の力の驚異を痛切に思い知らされている今年，皆さんは無事日々を暮らしていらっしゃいますでしょうか？　日頃からいくら注意していても自然災害だけは避けることは難しいもの。せめて“備え”だけはしっかりとね。

ZEROのあのキャラが使える！

6月末の登場以来，ゲームセンターで爆発的な人気の『ストリートファイターZERO』。そのZEROでベガと豪鬼の二人が出てくることはもうみんな知っているよね。それでは，そのベガと豪鬼を選んで使用できることは知っていたかな？　フッフッフッ，そうなのだ，なんと二人とも自分で使うことができちゃうのだ。使い方は，168ページに書いてあるのでじっくりと覚えて，ゲームセンターで試してくれ。技数も増えたし，こりゃ使うしかないぞ！キミは豪鬼にする，それともベガ？

『花子さんがきた!!』はイイゾ！

学生の皆さんは夏休みに入って，遊びにバイトに忙しい毎日を過ごしていることでしょう。カプコンではその夏休み真っ只中の8月11日，ナント6タイトルを同時発売するゾ。発売するソフトはPS版・SS版の『ストリートファイター リアルバトル オン フィルム』，PS版・SS版『学校のコワイうわさ　花子さんがきた!!』，SFC版『天地を喰らう　三国志群雄伝』，GB版『ストリートファイターII』。『リアルバトル』は映画『ストリートファイター』の実写映像を撮り込んで作った対戦格闘ゲーム，友達同士でやればゼッタイ盛り上がるぞ！　新キャラ・キャプテン沢田を使いこなせば，キミはヒーロー間違いなしだ。『花子さんがきた!!』は大人でも子供でも楽しめるインタラクティブ・ムービー。ミニゲームも沢山入っていて超楽しい。値段も手頃な4980円だから絶対得した気分になるソフトだよ。

『ストII V』キーワードキャンペーン

日本テレビ系列27局ネットで好評放映中のTVアニメ『ストリートファイターII　V』で，いま，テレホンサービスを使ったキーワードキャンペーンを実施しているぞ。

番組の最後に発表されるその週の電話番号に19:30～20:00の間に電話をかけて，その週のキーワードを聞き，官製はがきに「放送日とキーワード」を記入して読売テレビへ郵送すれば，正解者の中から抽選で毎週100名に豪華商品が当たるというもの。

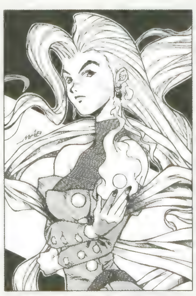
送り先は『〒530-91　大阪中央郵便局私書箱1233号　読売テレビ「ストII　V」プレゼント係』まずは，テレビを見てくれ！

イラスト・ギャラリー

期末試験のせいかな？　今回は若干ハガキが少なめでした。夏休みにはいっぱい書いて，いっぱい送って下さいね！



▲USA・ひぃろぉ
海の向こうでもハンターは大人気のようです。



▲埼玉県・角松　円
キミはローズ使い？　なかなか艶っぽいね。



▲東京都・ぶんちょ
今月はレイレイを抜いて春麗が一番人気でした。



▲静岡県・麻生やよい
実物？以上に色っぽいフェリシアだね。



▲千葉県・828号
ガロン使いの828号君イカすイラスト有り難う



▲神奈川県・たぬき
たぬきさんって，はたして何者？　味がある!?



▲東京都・ニアンナイト
ブレスのイラストは今回一枚のみ。またヨロシク



▲岡山県・カプコンのりまる
さすが常連ののりまる君，構図も超カッコイイ！

カプコンソフト情報

大　阪	06-946-6659
東　京	03-3340-0718
札　幌	011-281-8834
松　山	0899-34-8786
名古屋	052-571-0493
仙　台	022-214-6040
広　島	082-243-6264
福　岡	092-441-1991

ソニーミュージックエンタテインメント「TEL TEL BOX」

東京　03-3667-2662
大阪　06-700-2662
カプコンサウンドBOX番号8009

※CAPCOM WORLDへの質問やイラストは，〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社　マイコンBASICマガジン編集部「CAPCOM WORLD」係まで

コナミ流。

■コナミ株式会社　〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1■

「もっと！　ときめきメモリアル全国イベントキャラバン」に来てくれたみんな，ありがとう！　また，なにかイベントやるから，そんときも遊びにき来てね。というわけで，今月からタイトルが変わりました。たくさんのご要望にお応えして，投稿イラストも載っけましたでしょ！　お便り，お待ちしてます。

コナミレーベル
インフォーメーション番外編

8月4日に「MIDI POWER pro～ベストセレクション～(KICA-7670)」が発売になりました。今までのMIDI POWERの集大成ともいえるこのアルバム，MIDIファンにはたまらない，なんとフロッピーディスク付きなのであります。CDにはセレクトされた11タイトル33曲，フロッピーには7曲のMIDIデータが収録されて3800円で限定販売！

8月23日には「CDドラマ　ツインビーヤッホー！～ふしぎの国で大あばれ!!～(KICA-7671)」「ツインビー対戦ぱずるだま～featuring メローラ姫～(KICA-7672)」同時発売とツインビーづくし！　さすがツインビー生誕10周年だけあるよね。

「CDドラマ　ツインビーヤッホー！」は，おなじみのアーケードゲーム「ツインビーヤッホー！」のストーリーをもとにしたCDドラマなのだけど，ツイパラ以来久々のドラマとあって，出演者，関係者の方も楽しみながら収録してくださったのが伝わるはず！　マドカこと國府田マリ子さんのボーカル曲も入って2800円。

「ツインビー対戦ぱずるだま」は，プレイステーション版の同タイトルゲームのオリジナルサントラとメローラ姫こと井上喜久子さんの歌を収録。さらに目玉は「実況！対戦ぱずるだま」！　その名の通り，ゲームの対戦模様をそのまま収録したナイスな企画でキミのハートをノックアウトだ！（なんやそれ……）。

さゆ鈴のひとりごと

CD「ツインビー対戦ぱずるだま～featuring メローラ姫～」のレコーディングで，井上喜久子さんにお会いしました。雑誌などの写真を見ていると，ふわっとした優しい感じで素敵な女性だろうなあと，とってもお会いしたかったのです。

で，お会いして，思った通り，素敵な女性でした……（ウットリ）。うまく言葉にできないけど，さゆ鈴の女性としての理想，とでもいいましょうか。ああ，こういう娘を育てたい，って思ってしまいました（飛躍しすぎ？）。メローラ姫，またぜひお仕事させてくださいまし。楽しみにしています……。

流石野の言い分
夏って言葉には……編

全国148万2千人の「ときめきメモリアル大好き野郎ども」の皆様！

来ましたね，夏が。"夏"って言えば海，海と言えば無人島，無人島と言えば雷，雷と言えば清川望！　って流石野と同じ連想をした貴方！　さてはトキメキストですね？（笑）

8月23日発売の「もっと！ときめきメモリアルAUG.」には，そんなトキメキスト大満足の，清川望の魅力がテンコ盛りです。今回のフィーチャーリングトラックでは，イメージソングがお勧めかな。曲の題名は「ときめきのプリズム」。もうこの題名だけで，どんぶり3杯はいけるでしょ？（崩壊道）大好評の「きらめき高校投書箱」では，早乙女好雄こと上田祐司さんの大NGが飛び出し，もう腸捻転モノの大爆笑！

あぁ……早く皆さんに聴いて欲しい……。

皆さんにも聴いて欲しいといえば，「コナミテレホンサービス」。最近人気がうなぎ登りなのです。担当ディレクターの流石野も「超うれしい～って感じぃ」って感じ。（←バカ）BGMとして，発売前のCDの曲を流したり，時にはテレホンサービスだけの情報「ここだけ情報」のコーナーも。

コナミファンなら必聴の内容で迫る，コナミテレホンサービス。みなさんも雑誌等で番号をチェックして，どしどしお電話下さい。

まってま～す。

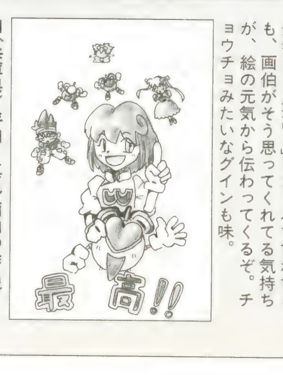
愛とパッションのお手本

皆さんからイラストをお寄せいただいていたのですが，ついに掲載するコーナーを設けてしまいました。

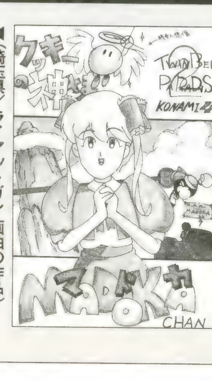
どれも上手なのですが，他の作品から抜きんでるにはパッションがポイントでしょう。今回はツイパラ2どん通係宛にいただいたなかから，掲載させていただきました。読者のみんなからのイラストも待っているぜい！



◀（兵庫県／平田　真也　画伯の作品）なんか燃えてるぞー！　こーゆーイラストは大好きな僕たちでした。パステルの指紋（なぜか手袋に…）の生っぽさがインペリアルベリグーさ！



◀（埼玉県／ライアットガン　画伯の作品）達者だ。「最高！」とコトバで言わずとも，画伯がそう思ってくれてる気持ちが，絵の元気から伝わってくるぞ。チョウチョみたいなグインも味。

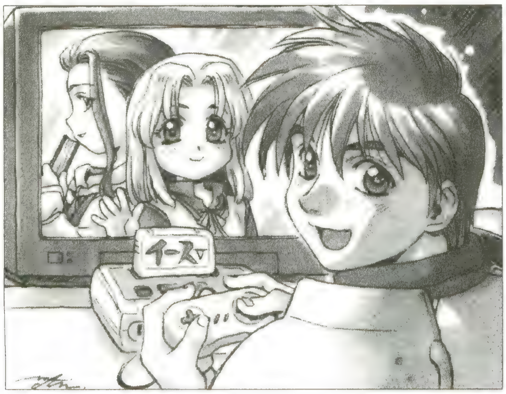


◀（静岡県／雨宮　拓之　画伯の作品）キュートだぜ雨宮画伯。マドカよりもクッキーの神様への画伯の思い入れがビシバシきてて良し。「勝手に想像」コメントの謙虚さもワザ有り！

Falcom® NEWS EXPRESS

〒190東京都立川市曙町1-14-13立川MKビル
TEL0425-27-6501(代)　FAX0425-28-2714
日本ファルコム株式会社
スタッフ募集中

徳間書店・アスキーのイベントでイースV(仮)が体験できる!!



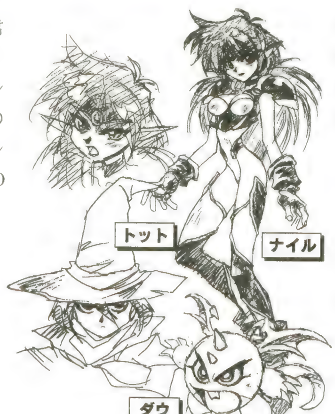
夏の暑さに負けずにみんなゲームやってるかぃ？　ファルコムスタッフも夏バテなどに負けずに頑張って制作を進めているぅ。そうあのウワサのゲーム『イースV（仮)』だ。このイースVが夏休み最後のイベントで遊べちゃう!!　最新『アドルの冒険』を体験したい君はもう行くっきゃない!!　さぁて，詳しくは各出版社の雑誌を読んでくれ。またファルコムショップのグッズでは，キャラクターラミネートカードやオリジナルカラーTシャツ（アドル&ニーナ）をソフトに先駆けて販売中なので，ぜひそちらもヨロシク!!　この夏『イースV』を先取りしたら，２学期はバラ色の生活間違いぃなしだね（笑)。

■ファミマガアースワールド'95
●場所：西武園ゆうえんち「アイドル共和国」
●日付：8月23日～8月26日（一般日24日～26日）
●開催時間：10:00～17:00（最終日のみ16:00まで）
（主催：徳間書店インターメディア　ファミリーコンピューターMagazine. 後援：任天堂）

■ゲームの殿堂'95　in武道館
●場所：日本武道館
●日時：8月28日10:00～18:00　新作ソフト展示，他
　8月29日18:00～21:00　GMコンサート
（主催：アスキー　週間ファミコン通信，後援：テレビ朝日）

ぽっぷるメイル パラダイス４&ミュージック フロム 風の伝説ザナドゥII 8月23日　待望の２タイトル一挙同時発売

『TARAKOふぁるピー』きっちりエアチェックしてる君は『ぽっぷるメイルパラダイス』に強敵・ぱっぱらナイル（TARAKO）が登場したのは知ってるよね。このファルぴー放送第５話～８話にCDオリジナル『オマケ劇場（ナイルたちのその後)』と『GAME OVER／歌：川菜翠』を同時収録。林原めぐみ筆頭の超豪華レギュラー陣に今回からナイルにTARAKO，トットに岩永哲哉，ダウに矢島晶子が加わって素人さんから業界人まで『持ってて良かったぽっパラ４』FNE太鼓判で2,800円。また『ミュージック・フロム・風伝ザナドゥII』はオリジナル全76曲とjdkバンドアレンジ５曲を一挙収録。２枚組3,800円。




▲ぽっぷるメイルパラダイス４


▲ミュージック フロム 風伝ザナドゥII

ファルコムショップサマーフェスティバル ムンムン最高潮で盛り上がってるぞー!!



夏休みも後半になったけどファルコムショップはサマーフェスティバル真っ只中だぜ!!　風伝ザナIIタイムアタックは，連日挑戦者多数でタイムがバシバシ更新されているぞ!!　しかし東京へどうしても来られないという人は写真で参加OKだ!!　ランキングタイムの画面を撮影して，氏名・〒・住所・TEL・年齢・BGMのON／OFFを明記の上ショップへ送ろう!!
もしかすると君の記録がベスト１かもしれないぞ!!

ファルコム通信No.5　完成配布中!! 情報満載だぞ，みんな読んでくれ!!



ファルコムショップではファルコム情報を満載した『ファル通』最新号を無料配布中!!　内容は'95夏イベントを大特集!!　その他はCD，、ファルぴー，グッズ情報盛り沢山。トドメはM・F・風ザナII懸賞クイズもある。超難問（？）を解いて豪華賞品をゲットしようぜ!!

★ファル通No.５&カタログ，通信販売振込用紙をご希望の方は270円切手同封して右上住所の「日本ファルコム・カタログ係」までお申し込みください。

NEWグッズ発売中!! こいつは凄いぜ!!



406
アートコレクション（A4サイズのBOXイラスト８枚組キャリーケース付）￥2,500

407ペーパーキャリー　￥350

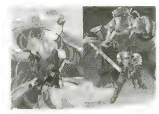
●テレホンカード 各￥1,200
191 風の伝説ザナドゥII　A
192 風の伝説ザナドゥII　B
404 ブランディッシュ2Renewal

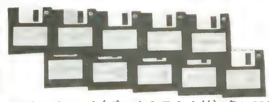


●ポストカード 各￥150
193 風の伝説ザナドゥII　A
194 風の伝説ザナドゥII　B
405 ブランディッシュ2Renewal

195 風の伝説ザナドゥII 下敷　￥250

408 ブランディッシュ2Renewalポスター ￥600
※代々木ファルコムショップのみ販売





98デモディスク(ポスカ&ラミネ付) 各￥650

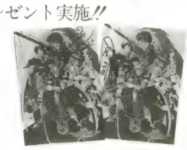
D01 ロードモナーク
D02 ダイナソア
D03 ぽっぷるメイル
D04 ドラスレ英雄伝説II
D05 英雄伝説III～白き魔女～
D06 ブランディッシュ
D07 ブランディッシュ2 Ver.1
D08 ブランディッシュ2 Ver.2
D09 ブランディッシュ3 Ver.1
D10 ブランディッシュ3 Ver.2

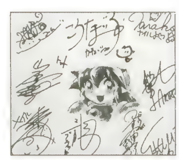
410 ファルコムスタンダードMIDIファイルズ
SERECTED OF YsI -Vol.1-　￥2,000
FIRST STEP TOWARDS WARS(草原)，THE LAST MOMENT OF THE DARK(塔の最上階)，他２曲，24ポリ・フルアレンジとオリジナル完全再現〈PC88版〉バージョンを各々収録!!　全８データ，楽譜付き!!

代々木ファルコムショップだけの購入予約特典はとってもお得!!

購入予約者の方に抽選でプレゼント実施!!

■ミュージックフロム風の伝説ザナドゥII
『風伝ザナII声優サイン入ポストカード』

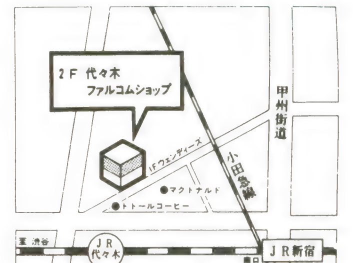




■ぽっぷるメイルパラダイス４
『声優サイン色紙』

■9/21発売予定
CDドラマ風伝ザナII
ヒロインたちの誕生日
『声優サイン入イラスト』





〒151 東京都渋谷区代々木1-37-2 ショーAビル2F
TEL03-3379-7723
営業時間10:00～18:00　毎週水曜日定休日

ファンタジーシミュレーションRPG「ファーランドストーリー・～白銀の翼～」「ファーランドストーリー・～大地の絆～」絶賛発売中!!

TG ステーション

TGL
TECHNICAL GROUP LABORATORY
株式会社テイジイエル
〒530 大阪市北区松ケ枝町1-3高栄松ケ枝ビル

夏ですねぇ。もっとも，この原稿を書いている頃は，まだ梅雨のまっただ中です。もーじめじめじめじめうっとうしいことこのうえなし。皆さんはキーボードにカビなんか生えたりしていませんか？　ないですか，そーですか。しかし，7月はTGLってば発売ラッシュで大変でした。14日にホーニースイーパー2とファーランドストーリー（DOS/V版）が発売され，１週間おいて21日にはファーランドストーリー・神々の遺産と，TGL初のスーパーファミコンソフト，スーパーVG（スーパー・ヴァリアブル・ジオ）が発売されました。もう解いちゃった人も多いんじゃないかな？　でも，スーパーVG(以下SVG)はただエンディングを見ただけじゃ終わらない。CPUを負かしたら，今度は友達を呼んで対戦だ!!　でも勝てない。悔しい。なんとかあいつを見返してやりたい！　くっそおおぉぉぉ!!…あ，すいません。つい熱くなってしまいました。いや，私も格闘ものって弱いんスよ。とにかく！　そんなあなたにお送りするのが今回の特集だ！

題して，『これが噂の秘技，超必殺技だああぁっ!!』

もう最近の格闘もののトレンドですよね。というわけで，SVGにもあります。出し方は，体力がだいたい1/3ぐらいにまで減らされてしまったときに秘技のコマンドを打ち込むことで超必殺技が発動します。各キャラクターの技の名前とコマンドは次の通り。見た目も派手だから，友達が集まってワイワイやってるときに出せば人気者（あるいは嫌われ者）間違いなし。ただし，そんなに簡単に出せる訳じゃないからあらかじめ練習しておくことをお薦めします。ちなみに，コマンド入力にあるPKってのは，パンチボタンとキックボタンを同時に押すって意味です。全員共通だからわかりやすいでしょう。

武内優香	鬼龍葦駄天撃（きりゅういだてんげき）	↓↘→↓↙←＋PK
増田千穂	奥義妖炎の舞（おうぎようえんのまい）	↓↘→↓↘＋PK
楠真奈美	ごっついねころけっとぱんち	↓↙←→↓↘＋PK
久保田潤	久保田スペシャル	→↘↓↙←→＋PK
八島聡美	聡美ブリンガー	↓↘→↓↙←＋PK
結城綾子	スパイラルダイブ	↓↘→↓↘＋PK
えりりん	えりりんスマッシュ	↓↘→←→＋PK
梁瀬かおり	烈斬慟（れつざんどう）	→↓↘↓↙←＋PK
レイミ謝華	グリフォンネイル	↓↘→↘↓↙←＋PK

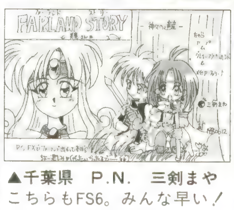
ちなみに，久保田潤と結城綾子の超必殺技は投げ技ですので，相手の近くでないと出ません。個人的には，綾子の技が好きだな。ガリガリと削ってとっても痛そうだから（笑）。

ところで，ファーランドストーリー（以下FS）シリーズを遊んでくれてる人は知ってると思うけど，このシリーズも２作目以降から超必殺技がついてます。もちろん今回の第６作，『神々の遺産』にもありますが，今回は敵を倒すことによってしか手に入らないアイテムなんかもあります。たいていは回復やパワーアップアイテムだけど，中には武器もありますから，探してみると面白いかも知れませんよ。

今月のイラスト



◀大阪府　P・N　爆裂シスターズ
VGから漫才コンビ。なんと，3人による合作！　背景が怪しすぎるぞ。



▲千葉県　P.N.　三剣まや
こちらもFS6。みんな早い！
ホンワカしててGOOD！



◀東京都　P・N　東次郎
カッコイイ！　FSも遂にコミック化か!?（笑）



祝！「AmiRu」一周年記念特集は「レイ＆美紅」よっ～

みなさ～ん、お元気よねっ。レイ＆美紅よ。

今月で「AmiRu」はな、なんと一年経ったことになるんだよー。（パチ、パチ、パチィ～）という訳で今回は「レイ＆美紅イラスト特集」です！（同じP.N の方のイラストが何枚かあると思うけど、これは大、大サービス（?）よ！）

レイ：早いと思わなぁ～い！? もう一年経つのよ。

美紅：ホント、早かったわねぇ。

～フタリトモ、シミジミムカシヲナツカシムノデアッタ… ～

レイ：最初の頃は「AmiRu」にもイラスト描いてくれるかなぁ、って心配してたけど。

美紅：最近はあたし達のイラストもエメ○ラのイラストと同じ位、描いてくれるもんね。（エメ○ラには、負けんゾ！）

レイ：内容がちょっと他メーカーさんの路線とは違うけど、よくここまでもったわぁ～。

美紅：そうねぇ～、ほとんど女の子のおしゃべりに近いものがあるしぃ。

レイ：みなさん、よく読んで下さっているわ（グスン ◊ ）。

美紅：感謝し…な…きゃ……（ミク、言葉につまる）。

レイ：実は…今回で「AmiRu」は"THE END"になるんだけど、誌面でご紹介できなかったみなさん、本当にごめんなさいね。（ホントに全部紹介するつもりだったのよ！）

美紅：えっ!? 終わっちゃうのぉ～、聞いてないよぉ！

レイ：とりあえず、ちょっとお休みをいただくということなんだけど。

美紅：う～ん。なんか残念だなぁ～。

レイ：（気をとりなおして）また、すぐに会えるわよっ！その時まで、みなさん、うちのGAMEで楽しんでてネ!!

美紅：え～と、本当にたくさんのイラスト、ありがとうございました。また、すぐに戻ってくるから、待っててよ。お願いよぉ～。

レイ、美紅：それじゃあ、みなさん、元気でネ～!! CHAO!!

▶埼玉県 西木しろう さん



蒼いフォトグラフってカンジ。好きよ。 レイ
おぉ、ぷりちぃ。 美紅

▶長崎県 つくね丸 さん



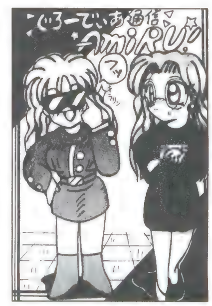
レイの絵も描いてよー、描いてよー、描いてよー。 レイ
ありがとう。うれしいぞぉ。でもね、私の眼は"猫眼"なの。 美紅

▶鹿児島県 碓嶺智 さん



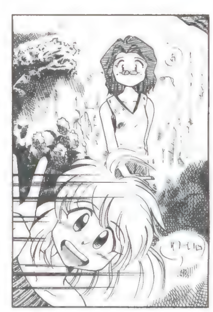
メガネの絵って難しいよねー。my friendのAYAKOちゃんに似てるわ。 レイ
AYAKOちゃんって誰だぁ？固有名詞出すなぁ。 美紅

◀大阪府 しげピン さん



たくさんの「レイ＆美紅」のイラストありがとうネ。 レイ
さんきゅう。でも一つ言いたい。私の足は、こんなに太くないもん。 美紅

◀大分県 竜太 さん



太ったのぉ！？Shape upしないと許さないわよ～！ レイ
やせるのじゃぁ。だってこれから夏よぉ。 美紅

◀東京都 葉月 さん



今度は、いいオトコを描いてネ。楽しみにしてるわ――。 レイ
オ・ト・ナってかんじぃ。いい男の絵も待ってまーす。 美紅

▶長野県 久遠静夜 さん



静夜さんの素顔って、イラストを見る限りでは、諸星あたるみたいだね（怒ったらゴメン♡） レイ
これってホントにフィクション？じゃないかも… 美紅

▶大阪府 しげピン さん



私は、花粉症じゃないから、春は大好きだもんねー！（ほとんどイヤミ） レイ
美紅は花粉症だから、ちょっとつらいでちゅるー。しっかしナイスバディだわ。美紅

▶大阪府 しげピン さん



パ○ツが少しだけ見えてる（!?）恥ずかしい――!! レイ
あ――ホントだぁ。それってとても恥ずかしいかもしんない。 美紅

◀大阪府 高広 さん（あってるのかしら…）



イラストの方に書いてあるP.Nでいいのかなぁ。可愛く描いてくれてありがとう♡ レイ
ごっつかわえぇなぁ。めっちゃうれしいわ。 美紅

第27回 マジカルステーション

〒651神戸市中央区葺合町馬止1-10マジカルビル
魔法株式会社

魔法のツボ

もう夏真っ盛りですが，いかがお過ごしでしょうか？　暑い暑いと言いながらも，みずぴょんは夏が大好きです。海へ，山へと心は騒ぐのですが，今回からこまっぴさんから受け継いだマジカルステーション。何はともあれ私，みずぴょんが一生懸命がんばりますので，末永くお付き合いくださいませ。

夏，燃える！「甲子園4」発売中！

7月14日に発売済みの甲子園4。きっとみんな今頃，ワイワイみんなで対戦，じっくりコンピュータチームに挑戦…と楽しんでいるんだろうなあ？　みずぴょんは4人でやる協力対戦モードがスキ。でも，じつはこのゲーム，実際のプレイやエディット以外にもあなたの知らない楽しみが結構隠されているみたいです。開発メンバーのひとり，借金王しんちゃんから，無理矢理聞き出した情報をここでドーンと公開。

「甲子園4」すごい情報その5 〜入場行進のヒミツ!!〜

地区予選を見事突破し，ようやく手にした甲子園へのキップ。各地方のトップ校が甲子園のマウンドを踏みしめる入場行進……なに？49校もうっとうしいから飛ばしてるって？　チッチッチッ…せっかちはいけませんねぇ，いくら早くプレイしたいからって大切な入場行進を飛ばしちゃあね。甲子園4は球児とプラカード嬢のお姉さんが行進するだけじゃな・い・の。本当だよ。ん？　選手たちが延々と行進していただけだって？　ダメダメ，1回見たくらいじゃあ。2・3回がんばって見てみましょう。あとは見てからのお楽しみ！

「甲子園4」すごい情報その6 〜テレビコマーシャル放映！〜

といっても実はこれ，7月19日に放映済みの話。見た人はラッキー！　結構希少価値があると思うので，学校で自慢しちゃいましょう。感想なんかも教えてくれると嬉しいです。

「甲子園4」すごい情報その7 〜スーパールーキー君あらわる!!〜

甲子園4は高校球児たちのゲームです。年月がながれ，彼らは入学・卒業をくり返し，成長してゆきます。そのようにして入学してくる新入生の中に，まれにすごい才能をもった生徒が入部してくることがあるのです！　そう，それはスーパールーキー君。一見みんなと同じように見えても，ほかの選手とはワンランク違うのです。優しいしんちゃんは何と彼らの情報も教えてくれました。彼らの名前はね…

捕手：たにひげ

野手：きよばら／げんき／ごじら／たてがみ／いちろう／めしだ／おがった／すずきけ／いけまや／わあだ／まえた

投手：もの／えらぶ／くわわった／くうどう

なんだかどっかで聞いた風な名前が多いですが，気のせいでしょう。もしかしたら，まだまだ他に隠れているかもしれません。みずぴょんは「もの君」がお気に入り，投球フォームがね，かっこいいの

とはいってもこのスーパールーキー君をスターにできるかどうかは，君の腕次第。がんばって活躍させてやってね。

夏，挑め！「将棋最強」発売中！

甲子園4だけじゃない，こちらは7月21日に発売済みの将棋最強です。数回の発売日延期など，楽しみにして下さっていた方々には大変ご迷惑をおかけしましたが，今夏は存分にこの最強の将棋ソフトを堪能できるのではないでしょうか？

それでは，気になる噂を開発リーダーのダーク岸君にインタビューしてみました。

みずぴょん：「将棋最強を買うと本物の将棋盤と駒がただでもらえるって聞いたんですけど…？」

ダーク岸：「……なんで知っとるんや？」

みずぴょん：「ええっ？　こまっぴさんが8月号のマジカルステーションに書いてましたよ。」

ダーク岸：「うそや，あれはまだ秘密のはずや…。まあええ，ただやゆうてもそう簡単に，もらえるもんとちゃうし。」

みずぴょん：「『将棋最強モード』っていう指し掛け盤面問題100問を解いたら現れるヒミツのパスワードを，同梱のハガキに書いて送ったらいいんでしょう？」

ダーク岸：「むっ…」

みずぴょん：「9月末までの応募者から抽選で3人に高級駒と盤のセット，もしハズれても全国で100番以内に早く解けてたら，テレカと順位認定証がもらえるですよね。もうみんな必死に解いているハズですよ〜」

ダーク岸：「あかん。ぼくも会社休んで将棋最強やらなまにあわへん。こんなことしとる場合とちゃうわ，ほな。

みずぴょん：「魔法社員はどんなに早く解けてもダメなのに…あ〜あ，行っちゃった。」

大好評の指し掛け100盤面，あなたはどこまで進みましたか？　順位は消印で決めるので，解けたら，即！　応募が吉ですね。将棋最強で，思いっきり悩んで下さい。

将棋最強 「次の一手」キャンペーン【最終回】

8月号の解答，次の一手は「3三金打」とのことです。数少ない正解中の中からテレカ当選者は京都市の河崎伯彦君。それから7月号のテレカ当選者は津田正己君。両名おめでとうございます！　不正解のきみはSFCソフト将棋最強で腕を磨いて，正解だったけれども，テレカはずれたきみはこの悲しみを甲子園4にぶつけてみてはいかがでしょうか？　キャンペーンは今回で終了です。どうもありがとうございました！

マジカルコロシアム

まだ，新ルール用のイラストがあんまり集まっていないので，バトルは10月号より開始！　みなさんからのイラストが送られてくるのを，毎日楽しみにしています。

〈参加方法〉

魔法使いのイラストを描いたら，魔法使い名・魔法名・属性（火，風，水，地，木，光）を決め，持ち点10点を攻撃／防御／素早さ／回復に振り分けて上の宛先まで送って下さい。

なお，属性には表のようなボーナス点がつきます。（つまり全合計点数は12点になります）

属性	攻撃性	耐性	すばやさ	回復
火	2	0	0	0
風	1	0	1	0
水	1	1	0	0
土	0	2	0	0
木	0	1	1	0
光	0	0	2	0

▶狼れえし



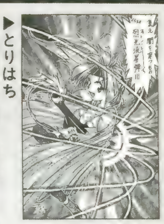
風神シスターズ「風邪をおひき!!」個人的には妹の方が好み

▶丹波屋又蔵



佃屋みゆき「江戸っ子台風」元気いっぱい，夏娘！

▶とりはち



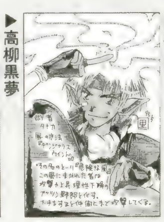
レネイド＝グランス「烈光流星弾」いつも投稿ありがとうです

▶さき



エース「ひづち」シンプルだけどカッコイイ！

▶高柳黒夢



タナカ「デンジャラスウインド」じつはみずぴょんの名字は「田中」なのだ

▶林逸平



超剛金オキシ・ドール「海は広いな大きいな」海に落ちたら，そこは海底…（笑）

ぷーちゃんのアイマックス情報局

バーチャルボーイ用ソフト

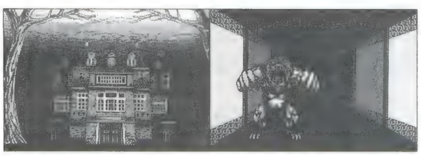
インスマウスの館

今，恐怖の館の扉が開く…!!
噂の「バーチャルボーイ」で
3Dホラーアドベンチャーがいよいよ登場！

人間は「ホラー」というものにどれくらいの関心があるのか…？　人は誰しも「恐いもの見たさ」という心理を持っていますよね。その心理，つまり「恐怖」を「娯楽」として楽しもうというのが，このソフト！

闇よりも暗い夜，夜よりも深い闇，その中で蠢く怪物たち…。それらをうちに秘めた館が存在する。人はその館を『インスマウスの館』と呼ぶ…。

プレイヤーは3D迷路を探索し，扉を開く鍵を手に入れ，アイテムを駆使して，制限時間内に各フロアを脱出しなければならない。しかし，倒しても，倒しても襲い来る「インスマウス」その魔の手からはそう簡単には逃げられない。果して，怪物「インスマウス」から…そしてこの恐怖の館から無事脱出することができるのか…!?　すべてはプレヤーのあなた次第!!



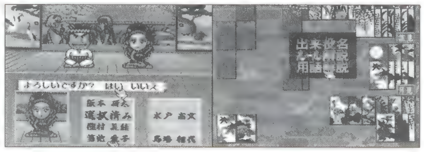
※画面は開発中のものです。

スーパーファミコン用ソフト

スーパー花札2
制作快調!!

『スーパー花札』の第２弾がさらにおもしろくなってこの秋，登場!!

どこがどう面白くなったかは次号まで，お・あ・ず・け…♥



※画面は開発中のものです。

千思万考

日々，ムシ暑さとどしゃぶりの雨が交互におそってきていますが，皆さまいかがお過ごしでしょうか？

ぷーは，ある小説群にとり憑かれている（人，それをハマっているという）状態であります。しかも，新書判で全部の厚さ３cm以上もあるからビンボー人にはちとキツイ。ああ…どうしてこうも「本」というものから離れられないのか。知識を得るため，というより「読む」という行為が止められないのかな？と思う時もあります。ぷーの場合ちょっと片寄っているので。

でも，その中に自分の思考にプラスになるものを見つける時も多々あるわけで…。例えば，そのとり憑かれている小説からは次のような言葉とか。「君達が惚けている間にも地球は猛烈な勢いで自転しているんだぞッ」

まぁ，人それぞれに受取り方はあるでしょうが，私は今までがぼ――――っと過ごすことが人生の一番のクスリなんて思っていたので，この「猛烈な勢いで自転している」という部分にハッとさせられるモノがあった訳です。年をとると時間に対しての感覚が短くなる，と人から聞いていましたがここ数年その言葉を身をもって感じております。

（でもぷーはピチピチギャルだから…ってこう書くのがいけないのか。）皆さんはどうでしょうか？「まだ夏？　あぁクソ暑い」なんて言ってませんか？　それが「もう，秋ね…」って言葉と一緒にため息をつくなんてコトにならぬよう，人生楽しんでください。ぷーは楽しんでいるぞ！（じゃなきゃソンする。）ま，投稿して楽しむのも（例え苦しくったって）「ソレもまた人生」ですよ。うんうん。だから投稿止めるなんて言わずに，がんばって投稿してね。ねっっっ。君らだよ，君らッ!!　君らの事を言っているンだよッ!!!!!わかってる？　月一回でもいいから…。ぷーちゃんのお・ね・が・い♡（名前は出すなとのお言い付け，ちゃんと守ったからネ。で，分かる人には分かるんだろうな…。）

今月の常連さん

前号の「ぱばんがばんつまん」ていう係名はどこでどう間違ったのか…。本当は「ぱばんがぱんつまん」です。（いっとくがぷーの原稿はまちがってないぞっ）

今回の係名の「脱脂粉乳」は過去のコトをちょっと思い出して…。何をと問われて答えるには長くなってしまうので，ナイショ。

あ，そうそう雨が多い季節にはイラストハガキのインクも要注意してねん。

▲「Youyear！」くん（札幌市）▲「谷橋衣論」くん（大阪府）▲「山村真」くん（静岡県）君は君の人生を力いっぱい歩きたまえ。なんて言ってやらないよぉだ。▲「でんじゃらすイコール吉田」くん（茨城県）点描に関しては修行あるのみじゃ，と言うしかない。▲「岬ふみこ」さん（愛媛県）▲「Duo-R ばついち」さん（三重県）不幸，不幸と思っているともっと不幸になるぞ。ぷーはある意味で君より不幸だ。（コレはマジ）▲「丹波屋シロちゃん」くん（宮城県）駒使い様へ合格おめでとう，だって。▲「彬兄」くん（姫路市）▲「麻生やよい」さん（静岡県）▲「白い悪魔」くん（石川市）▲「水鏡あきら」くん（豊中市）ぷーはひらがなで書いてほしいなぁ…。へへ。

お便り・イラストの送り先

〒144 東京都大田区西蒲田7-26-11
ツキムラビル西蒲田
株式会社アイマックス
「ぷーのアイマックス情報局
～脱脂粉乳～係」まで

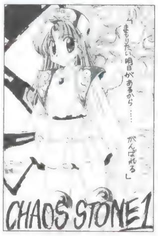
ようこそ，薔薇屋敷へ



▲「狼れいし」さん（東京都）
合作のかわりに送られてきた。れいしさん曰く「ぷーちゃん好みのお兄ちゃん」だそう。よくお解りで…。しかし，君はまだ甘い。ぷーの好みは人様に「理解できない」とか，「多趣味」とか「何で」と言われるのだ。「いいじゃないか好きなんだから。」というのが私の意見。



▲「葉月」さん（東京都）
ふっ…足をあらうなんてことは絶対無理だねっっっっっ。ってリキ入っちゃったよ。思わず（バニーのしっぽに縋って）泣いてみる。君の絵のファンだっているんだからさ。



▲「松田ばんれい」さん（川崎市）
バックにもう一人女の子がいるんだね。ちょっと分かりずらいかも…。スクトンか何かで人物部分に工夫を凝らしてみては如何でしょう？　あくまで個人的意見ですが…。



▲「西木しろう」くん（埼玉県）
「祭りの出店のブルーハワイのかき氷，舌が青くなったことありませんでした？」の言葉に田舎の祭りを思い出しました。ぷーの場合は「サイダー味」でしたが…。しかし，「ブドウ味」の紫色の舌は不気味だよね。



▲「猫のテブクロ霧霜坂西原」くん（秋田県）
お約束のCMありがとう。君はやってくれると信じていたよ。他に載せたいハガキもあったけれど自社CMに勝るものはない。しょうがないから君の頼み事もきこう。が，時間はくれ。そうそう，次は「インスマウスの館」ね。

溶　解　館



▲「千虎龍」さん（埼玉県）
「こんなのありですか？」とありますが，ありです。ですから今後も続けて投稿してね。情報局ではちょっとイラストが小さくなりがちなので，カケセンはもう少し幅をもたせて描いた方が分かりやすいかな…。うん。



▲「さき」くん（大阪府）
友人と「アパート借りて幽霊付きなら，美形の幽霊がいいよね。」「毎晩出てくれってこっちが縋り付くンでしょ。」なンて…ね。でも，いくら美形でも「骸骨」じゃ～ね。



▲「真心真代」さん（岐阜県）
ボツったからといって気にするな。チャンスはまだまだ幾らでもあるんだから。
情報局のコトをいろいろ褒めてくれてありがとう。とってもうれしいです。皆の「がんばれ」にヒットポイントも回復するというものですわ♡

電脳インフォメーション

DIC DENNOH
VANTAN DENNOH INTELLIGENCE COLLEGE

うかうかできぬ夏休み

暑さも日々増していく今日この頃、夜ふかしと昼過ぎ起床を繰り返していませんか？

夏休みもすでに３分の１が過ぎ、そろそろあるものに関して気になりだす頃……そう、「夏休みの宿題」だ。これほど面倒なものはないけれど、毎日少しずつでも進めていった方がいいと思うよ。だって31日になって泣きを見るよりは、よっぽど気が楽だもの。

まあなにを言っても始まらないから今月もお気楽にスタート!!　（T）

大増版でおしえてあ・げ・る

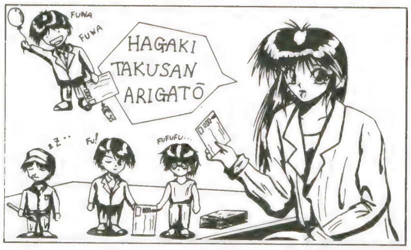
こんにちはーみなさん。ずいぶんとご無沙汰していましたね、美季です。

特集が続いたせいで、ご挨拶だけで終わっていたのですが(泣)、いろいろと質問が来ているので今回はそれに［大増版］でお答えしますね。

Q. バンタンの名前には由来、もしくは意味があるんですか？　P.Nマイコさんより

バンタンという名前はもともとフランス語なんです。「ヴァン・ト・アン」という言味が音としては最も近いそうです。ただし、直訳すると「20才」と言う意味になってしまうのです。

そこで「21」、「21世紀」もしくは「情熱的」という意味を『バンタン』に含ませたそうです。ですから辞書で調べてもバンタンはのってないですよ。



Q. 「ファイルスロット」と「ファイルベイ」の違いが分かりません。また、ファイルベイオプションを「9821AS」で使えるか教えてください。　by兵庫県の高坂くん

まず、ファイルスロットですが、これは挿しこむだけで使えるようなコネクターやレールがついている物です。ただし、ハードディスクやCD-ROMなんかは専用のSCSI-I/Fが必要になりますよ。

次のファイルベイは、本体内部にある周辺機器取りつけスペースのことです。もしファイルベイオプションをつけるのなら、本件の外装を外さないといけません。

なお、ファイルベイオプションは高橋君の98では使えません。ファイルスロット用オプションのみ使えるそうです。

Q. 合作をしたいのですが、どうすればよいでしょうか？

この質問は前々からかなり来ていて、どうしようかと思っていたんです。なぜなら、これは個人の問題ですから。

まあ、私たちの方では、「Aさんと合作したい」ということがBさんの葉書きにかいてあると、Bさんのイラストのコピーと住所をAさんに送ります。

「合作してもいいよ」とAさんがいっているなら、Bさんになにかしらの返答があると思います。そこからは当事者同士でいくらでも連絡を取ってください。

ただし、Aさんの絵がうまくて何人からも合作して下さいと言う葉書がくるかも知れませんし、「合作はちょっと……」と敬遠することもあるます。だから連絡がこなくても怒らないで下さいね。

こういうことはモラルの問題ですし、その人の都合もあります。そういうトラブルがなるべくおきないように、私達も努力していきますので、みなさんも節度をもって行動してください。

きびしいことを書いてしまいましたが、これからもいろいろと送って下さいね。

YOU LOOSE

このページを担当しているオイラ達５人の内、水鏡を除いた４人は、非常に時間にルーズなヤツラなんだ。何を隠そうこの原稿の打ち合わせの時も（実はこの文章、ギリギリで書いておりまして……：苦笑）、12時に集合のはずだったのだが、一番早く来たヤツで12時半。遅かったヤツは１時をまわっていたのだ（水鏡は用事で来れなかった）。

こんな感じのことが毎度繰り返されているわけでして、まったく困ったチャンな連中ですな（オメーが言うな！：一同）。この記事がみんなに読まれる頃には、オイラ達５人は就職活動の真っ最中のハズなんですが、こんなんで大丈夫なんでしょうか？　（K）

◆イラストコーナー◆



▲P.N蒼霧らむさん。右手をけがしていたそうで…。ドラムの叩きすぎには注意しましょう。眼鏡のにあう男性イラスト募集とのこと。



▲P.N渡瀬右京さん。担当のTは自称くされベーシストですが、ヤンキーにはほど遠くいつもぼーっとしてます（笑）。バンドマンも募集だ。



▲P.N丹波屋又蔵さん。こんな素敵なイラストが描けるうちは、心の心配なんていらないですよね。
（情緒不安定な担当浜）

ワープロ
パソコン通信

BBS電話帳スペシャル

'95年5月に小社から出版された「ワープロ/パソコンBBS電話帳1995年春号」の中から，毎月特徴のあるネットを紹介します。

新しくネットワークを開局された方や，オフライン・ミーティングなどのイベントを予定していらっしゃる方など，こちらのコーナーまでお知らせください。〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社「マイコンBASICマガジン」BBS電話帳スペシャル係まで。

☆今月のテーマ☆

●スポーツ

プロ野球やJリーグの私設応援ネットやスポーツ情報提供のネットなど，スポーツ中心のネットワークです。

●娯楽

大人の娯楽の代表の競馬，パチンコ，麻雀を楽しめるネットです。競馬，パチンコのネットは最新情報を取り揃えています。

スポーツ Zone-Net

アクセス番号：0274-22-6393
運営時間：24時間
入会方法：メイン・メニューからAコマンドでオンライン・サインアップができます
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：群馬県藤岡市
運営者：非公開
問い合わせ電話番号：非公開

スポーツ Lion's Net
西武ライオンズ私設応援ネット

アクセス番号：0492-34-4879
運営時間：24時間
入会方法：ゲストルームの入会案内に従って，ID申請ボードにアンケートを書き込む
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：LEO00000
ゲストパスワード：GUEST
住所：〒248 神奈川県鎌倉市笛田154番地 みどりや荘A棟203
運営者：北原将人
問い合わせ電話番号：0467-39-1063

スポーツ 東京サイクリストNET
サイクリストによるサイクリスト専用ネット

アクセス番号：03-3208-0722
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：TCNGUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒169 東京都新宿区高田馬場2-14-2 原田ビル909
運営者：TCN事務局 味岡 実
問い合わせ電話番号：非公開

スポーツ Pista-Net
モータースポーツ専門ネット!!

アクセス番号：03-3384-7419
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：2000円/年
ゲストID：Guest
ゲストパスワード：なし
住所：東京都中野区
運営者：宮本
問い合わせ電話番号：非公開

スポーツ Orange Flag of Yokohama
清水FCエスパルス専門

アクセス番号：045-814-0387
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップです。IDはその場で有効になります
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：FOOBAR
ゲストパスワード：なし
住所：神奈川県横浜市
運営者：非公開
問い合わせ電話番号：非公開

スポーツ 電子帆船日本丸
帆船と海のBBS

アクセス番号：045-544-7159
運営時間：24時間
入会方法：オンライン申請後IDを郵送
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：0
ゲストパスワード：なし
住所：〒223 神奈川県横浜市港北区綱島東5-27-12-202
運営者：伊藤隆良
問い合わせ電話番号：非公開

スポーツ TAKE・OFF
一緒にフライトを楽しみませんか!!

アクセス番号：0552-79-7081
運営時間：AM9:00→翌AM2:00
入会方法：ゲストで入り，Lコマンドにて聞いてくるとおりに入力!!(正確に…)
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒400-01 山梨県中巨摩郡竜王町
運営者：(有)テイク・オフ(Y.WAKABAYASHI)
問い合わせ電話番号：030-317-9937

スポーツ スポーツ・南極ネット
朝日新聞運動部の運営する無料全国ネット

アクセス番号：03-3545-4609(東京)，06-232-3493(大阪)
運営時間：24時間
入会方法：ゲストID「NAN」でオンライン入会できます
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：NAN
ゲストパスワード：なし
住所：〒530-11 朝日新聞大阪本社
運営者：運動部
問い合わせ電話番号：06-231-4845

スポーツ Tigers Net
タイガース・ファンのパソコン井戸端会議

アクセス番号：06-489-2016
運営時間：24時間
入会方法：電話連絡していただくか，ゲスト・アクセスで必要事項を記入
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST，guest
ゲストパスワード：なし
住所：〒553 大阪府大阪市福島区海老江1-1-24 阪神星光ビル
運営者：阪神電気鉄道(株)電気部
問い合わせ電話番号：06-457-2274

スポーツ Nick-Net
クルマ好き人間，やっておいで!!

アクセス番号：0722-65-4617
運営時間：24時間
入会方法：オンラインでOK。まずはゲストで！
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：0
ゲストパスワード：なし
住所：〒592 大阪府高石市西取石8-2-36
運営者：小田原拓也
問い合わせ電話番号：0722-65-4790

娯楽 かちゃちゃいBBS
るんるるんでごーごー☆

アクセス番号：0474-22-1704
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：千葉県船橋市
運営者：非公開
問い合わせ電話番号：非公開

娯楽 ピーアークネット
全国のパチンコファンの皆さまようこそ！

アクセス番号：03-5499-2777
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒121　東京都足立区竹ノ塚6-14-6
運営者：ピーアーク株式会社 ピーアークネット事務局
問い合わせ電話番号：03-3858-3581

娯楽 ダービーNET
競馬ファンのためのネットです

アクセス番号：03-3731-3588
運営時間：24時間
入会方法：ゲストでログイン、入会アンケート申込IDはID発行ボードにて確認してください
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：SHINBA
ゲストパスワード：なし
住所：〒144　東京都大田区
運営者：依田昭彦
問い合わせ電話番号：非公開

娯楽 JRA-VAN
競馬にお役に立ちます

アクセス番号：0990-6-40361（Q2），166,30111（VTX）
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：ダイヤルQ2情報料30円/分+通話料ほか
ゲストID：JRAVAN
ゲストパスワード：なし
住所：〒135　東京都江東区永代1-14-5 永代ダイヤビル内
運営者：日本トータリゼータ(株)
問い合わせ電話番号：03-5620-2626

娯楽 TAE-NET
ROMよし，RAMよし，OFFはさらによし

アクセス番号：03-3992-8514
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ，メイン・メニューからAコマンドでID申込みです
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：東京都練馬区
運営者：非公開
問い合わせ電話番号：非公開

娯楽 Joynt Club
オンライン・グラフィック・マルチゲーム・ネット

アクセス番号：非公開
運営時間：24時間
入会方法：電話にて連絡後，パンフと申込書送付。Ascii-NET/PC-VANからのGWからはサインアップで
入会金：2400～9000円(専用アクセス・ソフト代含む)
会費：利用するゲームジャンルにより変動
ゲスト利用：不可
住所：〒221　神奈川県横浜市神奈川区台町13-8　シェリーヒルズ横浜502
運営者：(株)システムプロ
問い合わせ電話番号：045-312-2760

娯楽 LIFE TREE Serve
パチンコソフト等の製品サポートBBS

アクセス番号：06-375-3712,,,,44,44（06-375-3712の後に，カンマ(,)を4つ続けて，その後に44,44も続けて入力する）
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：NEW
ゲストパスワード：なし
住所：〒531 大阪府大阪市北区豊崎4-6-3 クレピス21　9F
運営者：ライフツリー
問い合わせ電話番号：06-375-5537

BBS新局情報

■TIM E O
日米の架け橋，北米プログラムをどうぞ

アクセス番号：078-452-9019
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：2000円／6カ月
ゲスト利用：不可
住所：〒658　兵庫県神戸市東灘区岡本8-10-1-301
運営者：西村達夫
問い合わせ電話番号：001-1-201-224-2114

■斑尾高原スキー場情報ネット
斑尾のことなら何でも…。入会もよろしく

アクセス番号：0269-64-3081
運営時間：24時間
入会方法：ゲストでアクセスして入会手続き
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒389-22　長野県飯山市飯山11488
運営者：斑尾高原ホテル
問い合わせ電話番号：0269-64-3311

■GREEN HILLS
チャット好きなシスオペがお待ちしています

アクセス番号：082-254-3144
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：非公開
運営者：非公開
問い合わせ電話番号：非公開

■<HHL>
ゴミを書くためのネットです

アクセス番号：0423-78-0447
運営時間：24時間
入会方法：ゲストでアクセスする
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒206　東京都稲城市矢野口1707-5-202
運営者：小林ひでと
問い合わせ電話番号：0423-78-8875

ゲームセンター　ビッキーズ

インフォメーション



草薙 亮

夏休み特別企画 ストリートファイターZERO長期大会!

ビッキーズでは夏休み特別企画としてストリートファイターZERO長期大会を企画しています。この大会は今までの大会とは異なり、1ヶ月間を通して参加者の「ランキング」をしてみようというものです。大会のシステムは以下の通り。よーく読んで参加してね!

ストZERO大会システム

- 店内にストZERO大会ランキング認定台を設置。
- 大会参加者は事前にエントリー。なお、エントリーは無料。
- 参加者にはエントリーナンバー入りネームプレートを用意。
- プレートは来店時に店員から受取り。左胸に付けて、他の参加者にもわかるようにすること。
- 参加者を見つけたら対戦を申し込み、合意を得てから店員に知らせる。店員立ち合いのもと、ランキング試合がスタート。
- 勝者には1ポイントとしてプレートとランキング表に星が一つつく。
- 帰る際にはネームプレートを返却すること。
- 期間中これを繰り返し、大会終了後に店内及び雑誌に総合結果を発表!

ストZERO大会日程

エントリー受付　只今～8月30日まで
大会期間　8月1日～31日の、月・水・金のみ
時間　10:00～12:00と17:00～19:00

★なお、毎週金曜は19:00よりトーナメント制通常ストZERO大会エントリー方法は店員まで

この様なシステムなので、より多くの人と対戦し、勝った人ほどポイントを稼げます。
たとえ8月後半から参加しても最終日までに数をこなせば上位に入れるのです。
なお、金曜19:00からのトーナメント制通常大会で長期大会エントリー者が入賞した場合、1位10P、2位5P、3位2Pの得点が得られます。

各大会中はコスプレOK!!

コスプレはゲーム系のみ
コスプレのままでの来店、外出は禁示です。

毎週土曜日 ヴァンパイアハンター大会

エントリー受付　10:00～16:00　　大会開始　16:30～
- 2人1組のチームトーナメント制。一人で来店しても大丈夫!こちらでチームを作ります。

毎週日曜日 バーチャファイター2大会

エントリー受付　15:00～16:30　　大会開始　17:00～
- 大会の前後にフリープレイタイムあり、フリープレイタッグマッチタイムもあります。
- 毎週最終日曜日は通常大会後に月間 チャンピォン大会を開催。

ゲームセンター
BICKYES
【ビッキーズ】

〒101 東京都千代田区神田美土代町9
千代田21ビル地下1F
TEL & FAX: 03-3294-5444
営業時間: 10:00～0:00

まだまだゲーム大会が有るぞ!

ゲーム雑誌対抗バーチャファイター2大会

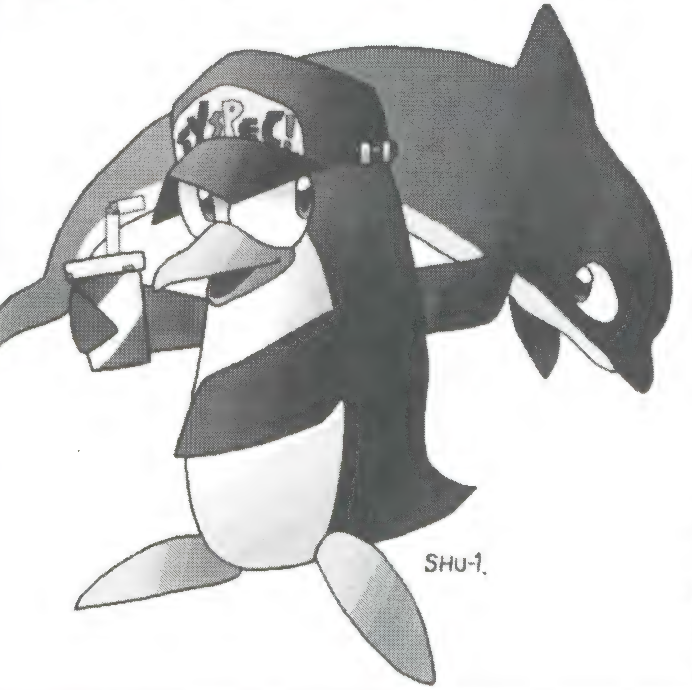
ビッキーズでは9月にゲーム雑誌対抗バーチャファイター2大会を開催する予定です。一体どんな強者が登場するのか!?詳細は8月末からビッキーズまでお問い合わせ下さい。

新作ゲーム大会も企画中

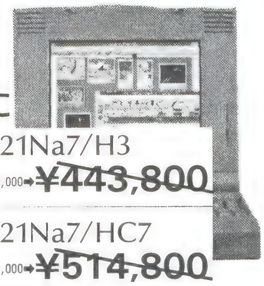
キングオブファイターズ'95など話題の新作大会も企画中です。

真夏なもので涼しい価格を! でも…

暑いぞ!熱いぞ!シスペック夏祭り



NEC 新製品



NEC
PC-9821Na7/H3
標準価格￥570,000→ **￥443,800**

PC-9821Na7/HC7
標準価格￥660,000→ **￥514,800**

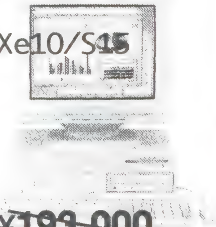


NEC
PC-9821Nx/3
標準価格￥468,000→ **￥364,800**

PC-9821Nx/C7
標準価格￥560,000→ **￥436,800**



NEC
PC-9821Xt13/C12
標準価格￥690,000→ **￥538,000**



NEC
PC-9821Xe10/S15
標準価格￥248,000→ **￥193,000**



NEC
PC-9801BX4/U2
標準価格￥98,000→ **￥76,800**

パソコン本体

NEC	PC-9821Cb2/B	￥228,000 →	￥169,800
	PC-9821Cb2/T	￥268,000 →	￥199,800
	PC-9821Cb2/M	￥298,000 →	￥222,800
	PC-9821Cb2/A	￥338,000 →	￥252,800
	PC-9821Cx2/S15B	￥328,000 →	￥245,800
	PC-9821Cx2/S15T	￥398,000 →	￥297,800
	PC-9821Cx2/S17B	￥368,000 →	￥275,800
	PC-9821Cx2/S17T	￥438,000 →	￥327,800
	PC-9821Xe10/4	￥163,000 →	￥121,800
	PC-9821Xe10/C4	￥218,000 →	￥162,800
	PC-9821Ne3/3	￥378,000 →	￥282,800
	PC-9821Ne3	￥318,000 →	￥237,800
	PC-9821Nd2/3	￥338,000 →	￥252,800
	PC-9821Nd2	￥278,000 →	￥207,800
	PC-9821Xa10/C4	￥448,000 →	￥334,000
	PC-9821Xa10/C12	￥498,000 →	￥372,000
	PC-9821Xa9/C4	￥358,000 →	￥265,000
	PC-9821Xa9/C8	￥398,000 →	￥298,000
	PC-9821Xa7/C4	￥268,000 →	￥198,000
	PC-9821Xa7/C8	￥298,000 →	￥220,000
(限定)	PC-9801BX3/U2	￥98,000 →	￥65,800
(限定)	PC-9821Xt/C10W	￥840,000 →	￥395,000
(限定)	PC-9821Xp/C8W	￥488,000 →	￥145,000
(限定)	PC-9821Xs/U7W	￥348,000 →	￥98,000
(限定)	PC-9821Xs/C8W	￥398,000 →	￥128,800
(限定)	PC-9821Xe/U7W	￥238,000 →	￥87,800
(限定)	PC-9821Cb/2F	￥355,000 →	￥148,800
(限定)	PC-9821Cb/2D	￥340,000 →	￥141,800
(限定)	PC-9821CX/S2	￥415,000 →	￥160,800
(限定)	PC-9821CX/S3	￥455,000 →	￥182,800
NEC (限定)	PC-9821Nf/340W	￥690,000 →	￥378,800
(限定)	PC-9821Nf/810W	￥790,000 →	￥421,000
(限定)	PC-9821Lt/350A	￥438,000 →	￥219,000
(限定)	PC-9821Lt/540A	￥488,000 →	￥254,000
(限定)	PC-9821Ld/350A2	￥398,000 →	￥246,800
(限定)	PC-9821Np/810W	￥940,000 →	￥334,500
(限定)	PC-9821Np/540W	￥690,000 →	￥313,000
(限定)	PC-9821Np/340W	￥640,000 →	￥298,800
(限定)	PC-9821Ns/340W	￥730,000 →	￥277,500
(限定)	PC-9821Ns/540W	￥780,000 →	￥291,800
(限定)	PC-9821Ns/810W	￥830,000 →	￥313,000
(限定)	PC-9821Ne2	￥458,000 →	￥195,800
(限定)	PC-9821Nd	￥348,000 →	￥184,500
エプソン	486NATX1J	￥358,000 →	￥279,800
	486NATX1JR	￥398,000 →	￥311,800
	586NATX1LR	￥488,000 →	￥381,800
	486ME1LM	￥278,000 →	￥214,800
	486ME1LVM	￥328,000 →	￥256,800
	586RJ1LW	￥498,000 →	￥389,800
	VT512R	￥458,000 →	￥346,800
	VT575R	￥298,000 →	￥225,000
	VD512R	￥398,000 →	￥300,800
	VD575R	￥268,000 →	￥202,000
	VD466R	￥168,000 →	￥126,800
	VN410R	￥398,000 →	￥300,800
アイワ	PC-MT466V2W	￥298,000 →	￥147,800
東芝	SS4755TA	￥428,000 →	￥337,800
	SS4755SW	￥318,000 →	￥253,800
	SS4755TW	￥398,000 →	￥298,000
	SS5907TW	￥598,000 →	￥477,800
	GT4753SA	￥358,000 →	￥266,800
	GT4755SA	￥388,000 →	￥309,800
東芝	GT4755CT	￥438,000 →	￥349,800
	GT4755MA	￥448,000 →	￥357,800
	GT4755MT	￥538,000 →	￥429,800
コンパック	PRESARIO CDS524	￥218,000 →	￥178,000
	PRESARIO CDTV528	￥248,000 →	￥189,800
富士通	DESKPOWER C	￥228,000 →	￥188,000
	DESKPOWER S	￥238,000 →	￥198,000
	DESKPOWER SX	￥278,000 →	￥238,000
	DESKPOWER H	￥318,000 →	￥268,000
	BIBLO	￥318,000 →	￥268,000
IBM	ThinkPad530CS-IFC	オープンプライス→	￥268,000
	ThinkPad530CS-IFD	オープンプライス→	￥318,000
	ThinkPad530CS-IFP	オープンプライス→	￥388,000
	AptivaVision-NF2	オープンプライス→	￥180,000
	AptivaVision-NW2	オープンプライス→	￥168,000
	AptivaVision-RWD	オープンプライス→	￥213,000
	AptivaVision-RTD	オープンプライス→	￥238,000
	AptivaMusicVision-RYD	オープンプライス→	￥238,000
	Aptiva515	オープンプライス→	￥185,000
	Aptiva517	オープンプライス→	￥173,000
	Aptiva530	オープンプライス→	￥225,000
	Aptiva537	オープンプライス→	￥213,000
	Aptiva730	オープンプライス→	￥225,000
	Aptiva737	オープンプライス→	￥213,000

モニタ

NEC	PC-KM153R	￥69,800 →	￥43,500
	PC-KM154	￥99,800 →	￥77,800
	PC-KM173	￥118,000 →	￥73,800
	PC-KM174	￥178,000 →	￥138,000
	PC-TM151	￥79,800 →	￥63,800
飯山	MF-8615B	￥49,800 →	￥39,800
	MF-8517B	￥84,800 →	￥67,800
	MF-8617B	￥79,800 →	￥71,500
	MF-8515E	￥39,800 →	￥38,500
	MT-8617E	￥108,000 →	￥91,800
三菱	RD-15D II	￥54,800 →	￥38,800
	RD-17G II	￥190,000 →	￥99,800
ロジテック	LCM-15	￥49,800 →	￥35,000
	LCM-17	￥99,800 →	￥65,000
αデータ	ACM-215	￥56,800 →	￥33,500
	ACM-217S-PLUS	￥128,000 →	￥56,800
TAXAN	EV151	￥74,800 →	￥45,800
ソニー	CPD-17SF7	￥128,000 →	￥88,800
	CPD-15SF7	￥79,800 →	￥55,800
ICM	LS-2815FN	￥54,800 →	￥36,800
	LS-2617FN2	￥119,800 →	￥56,800
	RS-A770N	￥108,000 →	￥83,500
	RS-A785N	￥128,000 →	￥98,000
ティアック	DM-71F	￥99,800 →	￥63,500
エレコム	HRM-15	￥79,800 →	￥33,500
	HRM-17G	￥99,800 →	￥65,800
アートメディア	TC1564	￥59,800 →	￥41,800
	TC1664	￥79,800 →	￥52,500
	TC1864	￥128,000 →	￥84,500
NANAO	FlexScan52F	￥120,000 →	￥89,800
	FlexScan33F	￥90,000 →	￥68,500

月々3,000円からの低金利 長期クレジット大歓迎!

シスペックカード 会員募集中!



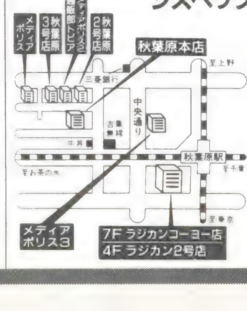
- 初年度入会費無料キャンペーン実施中
- 入会記念テレカをプレゼント
- 低金利分割払いもカードでOK
- その他特典が盛りだくさん!

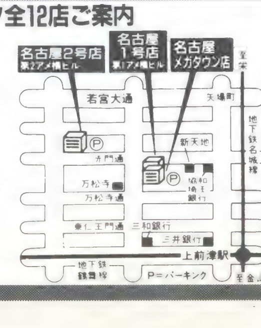
シスペック

全店 年中無休

通販部トピア	☎ 03-3253-2921	10:00-19:00	
秋葉原本店	☎ 03-3257-6337	10:30-19:30	土日祝 10:00-19:00
秋葉原2号店	☎ 03-3257-6340	10:00-19:00	
秋葉原3号店	☎ 03-3257-6331	10:30-19:30	土日祝 10:00-19:00
メディアポリス1	☎ 03-3257-6326	10:00-19:00	
メディアポリス2	☎ 03-3257-6385	10:00-19:00	
メディアポリス3	☎ 03-3257-6248	11:00-20:00	土日祝 10:30-19:30
ラジカン2号店	☎ 03-3257-6381	10:30-19:30	日祝 10:00-19:00
ラジカンコーヨー店	☎ 03-3255-6504	10:00-19:00	
名古屋1号店	☎ 052-263-1629	10:00-19:00	
名古屋2号店	☎ 052-241-0921	10:00-19:00	
名古屋メガタウン店	☎ 052-242-8761	10:00-19:00	

シスペック全12店ご案内





●価格は変動します。ご注文の際は必ずお電話で価格と在庫をご確認下さい。●本広告に掲載の商品には送料及び消費税は含まれておりません。

低金利クレジットOK／全品メーカー保証付／初期不良新品交換／高価中古買取、下取りOK！

〔お知らせ〕

①セット商品のお買い上げの方、セットアップ、ソフトインストール無料! ②法人特別価格実施中! リースもOK! ③女性、学生特別サービス&価格! ④ユーザーサポートホットライン設置! ⑤全品メーカー保証、初期不良新品交換! ⑥グレードアップ高価査定、買取実施中! ⑦便利な商品到着払い実施中! (手数料10万まで¥800、30万まで¥1,200)

(振込先)
あさひ銀行
大宮支店
普通預金
3645297
(株)クリエイティブ

【銀行振込みでお申し込みの方】銀行振込みご希望の方は、必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所、お名前、商品名等をお知らせください。電信扱いでお振込みください。
【現金書留でお申し込みの方】商品名及びお客様の住所、氏名、電話番号をメモにご記入の上、当社まで代金を現金書留でお送りください。
【クレジットでお申し込みの方】電話でお申し込み下さい。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。○現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。○1回～84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は1,000円以上。

■ クレジット率

回数	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48	54	60
手数料	2.80	3.80	5.30	5.30	8.30	10.10	10.60	11.10	15.40	15.40	19.20	20.20	25.00	26.00

ハードディスク (送料・税別)

■ I/Oデータ
- HDS-540M (増設用外付けHDD) ……大特価¥25,800
- HDS-1G (増設用外付けHDD) ……大特価¥51,800

■ ICM
- INTER-DR850 (BX3, BA3用) ……大特価¥45,800
- INTER-DR1000 (BX3, BA3用) ……大特価¥58,800
- LX-1000DB (外付けHDD) ……大特価¥59,800
- PackNX-340 (98NOTE用 HD) ……大特価¥29,800
- PackNX-500 (98NOTE用 HD) ……大特価¥39,800

■ メルコ
- DNC-245J (98MATE A, B, Xシリーズ, FELLOW) 大特価¥22,500
- DNC-334J (98MATE A, B, Xシリーズ, FELLOW) 大特価¥24,000
- DNC-415J (98MATE A, B, Xシリーズ, FELLOW) 大特価¥25,500
- DNC-515J (98MATE A, B, Xシリーズ, FELLOW) 大特価¥27,800
- DNN-331J (98NOTE内蔵) ……大特価¥26,000
- DNN-497J (98NOTE内蔵) ……大特価¥37,000
- DNN-790J (98NOTE内蔵) ……大特価¥59,800

FAXモデム (送料・税別)

- PV-AFV144 WN (アイワ) ……大特価¥25,000
- PV-BF144 WN (アイワ) ……大特価¥16,800
- PV-AF288WW (アイワ) ……大特価¥29,800
- PV-BF288WN (アイワ) ……大特価¥27,000
- ME1414BⅡ (オムロン) ……大特価¥17,000
- ME2814B (オムロン) ……大特価¥28,000
- MC144FXe (マイクロコア) ……大特価¥13,800
- MC288XL (W) (マイクロコア) ……大特価¥26,000

CD-ROM & MO (送料・税別)

■ CD-ROM
- CDG-TX4 (外付け4.4倍速) ……大特価¥27,800
- CD-660S-N (外付け4.4倍速) ……大特価¥23,800
- CD-900S-N (外付け6倍速) ……大特価¥55,800
- CND-4FB (4倍ファイルベイ用) ……大特価¥22,000
- CDG-AB4 (4倍ファイルベイ用) ……大特価¥21,800

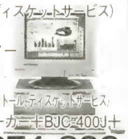
■ MOドライブ & PDドライブ
- PMO-230-N (PC-98用) ……大特価¥69,800
- RM-MO230-L (PC-98用) ……大特価¥66,800
- PDR-650-N (PC-98用) ……大特価¥88,500
- LF-1000JD (PC-98用) ……大特価¥98,000

FDドライブ (送料・税別)

■ 東京ニーズ
- NFD-135V (3.5" 1D, 3モード) ……大特価¥ 12,500
- NFD-235V (3.5" 2D, 3モード) ……大特価¥ 19,500
- NFD-150 (5" 1D, 2HD専用) ……大特価¥ 17,800
- NFD-250 (5" 2D, 2HD専用) ……大特価¥ 29,500
- NFD-1M (B, XタイプI/F) ……大特価¥ 6,500
- NFD-1MA (AタイプI/Fボード) ……大特価¥ 8,500
- NFD-1MC (マルチ用I/Fボード) ……大特価¥ 8,000
- NFD-135ATM (DOS/V用1DD) ……大特価¥ 11,000

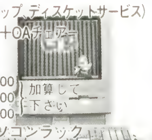
■ アルファデータ
- AD-F1MD……¥ 6,500
- AD-F35SG……¥ 12,500
- AD-F35WG……¥ 20,000
- AD-F35DB……¥ 10,300
- AD-F51SR……¥ 19,800
- AD-F51WR……¥ 29,800
- AD-F35SR……¥ 14,800
- AD-F35WR……¥ 23,000

★初心者セット(セットアップ、インストール、ディスケットサービス)
PC-9821Xe10/4＋15"CRT＋音源ボード＋スピーカー＋パソコンラック＋OAチェアー
大特価¥193,800



★初心者マルチメディアセット(セットアップ、インストール、ディスケットサービス)
PC-9821Xe10/C4＋15"CRT＋音源ボード＋スピーカー＋BJC-400J＋パソコンラック＋OAチェアー 大特価¥271,800

★CanBeプリンターセット(セットアップ、ディスケットサービス)
● PC-9821Cb2/B＋BJC-400J＋パソコンラック＋OAチェアー
大特価¥214,800

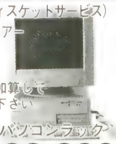


本体を PC-9821Cb2/T ¥28,000 / PC-9821Cb2/M ¥48,000 / PC-9821Cb2/A ¥78,000 に変更の場合 加算して下さい

● PC-9821Cx2/S15B＋BJC-35V＋パソコンラック＋OAチェアー 大特価¥287,800

本体を PC-9821Cx2/S15T ¥50,000 / PC-9821Cx2/S17B ¥30,000 / PC-9821Cx2/S17T ¥80,000 に変更の場合 加算して下さい。

★MATEセット(セットアップ、インストール、ディスケットサービス)
● PC-9821Xa7/C4＋15"CRT＋パソコンラック＋OAチェアー
大特価¥239,800

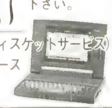


本体を PC-9821Xa7/C8 ¥20,000 / PC-9821Xa9/C4 ¥62,000 / PC-9821Xa9/C8 ¥90,000 に変更の場合 加算して下さい

● PC-9821Xa10/C4＋17"CRT＋BJC-35V＋パソコンラック＋OAチェアー 大特価¥438,800
本体をPC-9821Xa10/C12に変更の場合¥33,000加算して下さい。

RAM増設 72pin 4MB SIMM×2 ¥32,000 / 72pin 8MB SIMM×2 ¥58,000 / 72pin 16MB SIMM×2 ¥98,000 / 72pin 32MB SIMM×2 ¥196,000 の場合 加算して下さい。

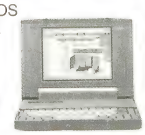
★ノートセット(セットアップ、インストール、ディスケットサービス)
● PC-9821Nm＋8M＋500MHD＋マウス＋キャリングケース
大特価¥196,000



★ノートカラーセット(セットアップ、ディスケットサービス)
● PC-9821Nd2＋8M＋500MHD＋マウス＋キャリングケース
大特価¥274,000



★ノートWindowsセット(セットアップ、インストール、ディスケットサービス)
● PC-9821Ne3＋8M＋500MHD＋MS-DOS＋Windows＋キャリングケース＋マウス
大特価¥328,000



★NOTE CD-ROMセット
● 上記NOTEセット＋SCSIカード＋4倍速CD-ROM
大特価¥372,000

RAMボード (送料・税別)

■ メルコ
- EFB-8M (新FELLOW、Be、Bs、Bp用) ……特価¥32,000
- EFB-16M (新FELLOW、Be、Bs、Bp用) ……特価¥63,500
- EFB-32M (新FELLOW、Be、Bs、Bp用) 特価¥126,000
- EXB-8M (新FELLOW、Be、Bs、Bp用) ……特価¥34,500
- EXB-16M (新FELLOW、Be、Bs、Bp用) ……特価¥66,000
- EXA-8M (新FELLOW、Be、Bs、Bp用) ……特価¥34,500
- EXA-16M (新FELLOW、Be、Bs、Bp用) ……特価¥67,000
- EXA-32M (新FELLOW、Be、Bs、Bp用) 特価¥135,000
- EMF-8M (BX3、BA3、As3、Ap3用) ……特価¥37,000
- EMF-16M (BX3、BA3、As3、Ap3用) ……特価¥74,500
- EMF-32M (BX3、BA3、As3、Ap3用) ……特価¥148,500
- ECB-8M (PC-9821Cb専用) ……特価¥37,000
- ESE-8MY (PC-9821Cx、Ce2、Cs2用) ……特価¥37,000
- ESE-16MY (PC-9821Cx、Ce2、Cs2用) ……特価¥70,000
- ECF-8M (PC-9821Cf専用) ……特価¥37,000
- RCD-4000S (98NOTE汎用カード) ……特価¥19,500
- RCD-8000S (98NOTE汎用カード) ……特価¥37,500
- ENP-8M (Ne2、Nd、Np、Ns用) ……特価¥34,500
- ENP-16M (Ne2、Nd、Np、Ns用) ……特価¥66,000
- ENL-8M (PC-9821Ld、PC-9801NL/A用) 特価¥34,500

■ I/Oデータ
- NE-SIM36-H8M (新98全機種) ……特価¥35,000
- NE-SIM36-H16M (新98全機種) ……特価¥71,000
- NE-SIM36-H32M (新98全機種) ……特価¥141,800
- NE-SIM32-H8M (FELLOW、MATE) ……特価¥31,500
- NE-SIM32-H16M (FELLOW、MATE) ……特価¥63,000
- NE-SIM32-H32M (FELLOW、MATE) ……特価¥124,500
- NE-SIMXA-4M×2 (Xn、Xa、Xt用) ……特価¥32,000
- NE-SIMXA-8M×2 (Xn、Xa、Xt用) ……特価¥63,500
- NE-SIMXA-16M×2 (Xn、Xa、Xt用) ……特価¥126,000
- NE-SIMXA-32M×2 (Xn、Xa、Xt用) ……特価¥250,000
- Cb34-8M (PC-9821Cb専用) ……特価¥36,500
- Cb34-16M (PC-9821Cb専用) ……特価¥72,000
- Cx34-8M (PC-9821Cx専用) ……特価¥36,500
- Cx34-16M (PC-9821Cx専用) ……特価¥72,000
- Cf34-8M (PC-9821Cf専用) ……特価¥39,000
- 98NTⅡ-4M (98NOTE汎用カード) ……特価¥19,500
- 98NTⅡ-8M (98NOTE汎用カード) ……特価¥37,500
- NP34-8M (Ne2、Nd、Np、Ns、Es用) ……特価¥33,500
- NP34-16M (Ne2、Nd、Np、Ns、Es用) ……特価¥67,500
- Ld34-8M (PC-9821Ld、PC-9801NL/A用) ……特価¥35,000

NECパソコン本体 (送料・税別)

98 MATE

■PC-9821Xe・Xa
- ●Xe10/4……定価¥163,000 ▶大特価¥122,000
- ●Xe10/C4…定価¥218,000 ▶大特価¥158,000
- ●Xa7/C4……定価¥268,000 ▶大特価¥189,800
- ●Xa7/C8……定価¥298,000 ▶大特価¥209,800
- ●Xa9/C4……定価¥358,000 ▶大特価¥252,000
- ●Xa9/C8……定価¥398,000 ▶大特価¥279,800
- ●Xa10/C4…定価¥448,000 ▶大特価¥314,800
- ●Xa10/C12 定価¥498,000 ▶大特価¥348,000
- ●Bx4/U2……定価¥ 98,000 ▶大特価¥ 73,000

98 MULTI CanBe

■PC-9821Cb2・Cx2
- ●Cb2/B……定価¥228,000 ▶大特価¥166,000
- ●Cb2/T……定価¥268,000 ▶大特価¥195,000
- ●Cb2/M……定価¥298,000 ▶大特価¥218,000
- ●Cb2/A……定価¥338,000 ▶大特価¥246,000
- ●Cx2/S15B 定価¥328,000 ▶大特価¥238,000
- ●Cx2/S15T 定価¥398,000 ▶大特価¥289,800
- ●Cx2/S17B 定価¥368,000 ▶大特価¥268,000
- ●Cx2/S17T 定価¥438,000 ▶大特価¥318,000

98 NOTE

■PC-9821Nm・Nf・Nd2・Ne3
- ●Nm……定価¥188,000 ▶大特価¥119,800
- ●Nm/340……定価¥248,000 ▶大特価¥158,000
- ●Nf/340W…定価¥690,000 ▶大特価¥428,000
- ●Nf/810W…定価¥790,000 ▶大特価¥509,800
- ●Nd2……定価¥278,000 ▶大特価¥202,000
- ●Nd2/3……定価¥338,000 ▶大特価¥246,000
- ●Ne3……定価¥318,000 ▶大特価¥232,000
- ●Ne3/3……定価¥378,000 ▶大特価¥275,000

EPSONパソコン本体 (送料・税別)

- ●486ME1LM 定価¥278,000 ▶大特価¥209,800
- ●486ME1LVM 定価¥328,000 ▶大特価¥246,000

オリジナルパソコンラック&チェアー

17"モニター対応 (消費税込み)(送料無料、離島を除く)

①4段 ¥ 9,000
②新4段 ¥12,500





★移動キャスター付
★マジックテーブル付 (新4段のみ)
★フレーム色 ①ホワイト②グレー

③5段 ¥18,000

④ ¥7,000
● 布張り (ダークグレー)
● ガスシリンダー



パソコンラックセット
①＋④限定30台
¥15,000

業者が、全国通販!!

どこにも負けない価格で頑張ります。

パソコン通信ホスト21-NETWORK

NEC PC9801 BX3/u2入門セット



PC-9801 BX3/u2 ……………¥98,000
PC-KM152 …………………¥138,000
標準小売価格¥236,000

53% off ¥108,800 〈消費税別〉

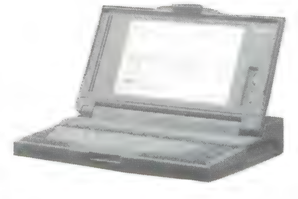
NEC PC-9821 Cx2/S15Tセット



PC-9821Cx2/S5T …………¥398,000
BJC-400J ……………………¥59,800
プリンターケーブル …………¥2,800
標準小売価格¥460,600

¥318,800 〈消費税別〉

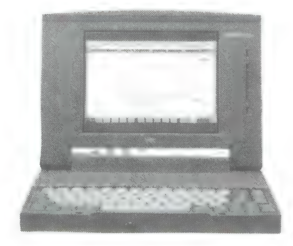
NEC 98NOTE 9821Nmセット



PC-9821Nm …………………¥188,000
AV-500NR ……………………¥69,800
BJ-30V ………………………¥39,800
プリンターケーブル …………¥2,800
標準小売価格¥300,400

35% off ¥193,800 〈消費税別〉

NEC PC-9821 Ne3セット



PC-9821Ne3…………………¥318,000
AV-500NR ……………………¥69,800
LD34-8M ……………………¥45,000
標準小売価格¥432,800

31% off ¥296,800 〈消費税別〉

システム System 21

本 体

[NEC] システム特価
PC-9821Nd2
定価¥278,000 ………¥194,800
PC-9821BX3/u2
定価¥98,000 …………¥69,800
PC-9821Xa9/c6新製品
定価¥398,000 ………¥278,800
PC-9821Xa7/c4新製品
定価¥268,000 ………¥188,000
PC-9821 Cb2/T
定価¥268,000 ………¥187,800
PC-9821 CX2/S17B
定価¥368,000 ………¥257,500
PC-9821Ld/350A2
定価¥398,000 ………¥219,800
PC-9821Ne3/3
定価¥378,000 ………¥264,800
PC-9821Nm
定価¥248,000 ………¥121,800
[DOS/V]
Aptiva515新製品
定価¥オープン ………¥175,800
Think Pad340CSE
定価¥248,000 ………¥188,000
FMV41D4SI新製品
定価¥238,000 ………¥184,800
[APPLE]
Performa5220新製品
定価¥オープン ………¥TEL特価

ディスプレイ

[NEC] システム特価
PC-KM174（17″マルチ）
定価¥178,000 ………¥133,000
PC-KM153R（15″マルチ）
定価¥69,800 …………¥49,800
PC-KM152（15″マルチ）
定価¥138,000 ………¥39,800
PC-TM151（TV付）
定価¥79,800 …………¥63,800
[SAMTRON]
SC-726DXLJ（17″マルチ）
定価¥158,000 ………¥69,800
SC-528MXLJ（15″マルチ）
定価¥49,800 …………¥34,800
[αデータ]
ACM-215（15″マルチ）
定価¥56,800 …………¥37,800
ACM-217plus（17″マルチ）
定価¥94,800 …………¥59,800
[アイデクソン]
MT-8617E（17″ダイヤモンドトロン）
定価¥108,000 ………¥89,800
MF-8617E（17″マルチ）
定価¥179,800 ………¥69,800
MF-8515E（15″マルチ）
定価¥39,800 …………¥37,800
[三菱]
RD-17GII（17″マルチ）
定価¥190,000 ………¥104,800

プリンター

[NEC] システム特価
PC-PR1000E/4W（A4レーザー）
定価¥138,000 ………¥57,800
PC-PR820/3（A4昇華型カラー）
定価¥160,000 ………¥104,800
PC-PR201/65A（A3カラーシリアル）
定価¥215,000 ………¥49,800
[CANON]
LBP-A450Jr（A4レーザー）
定価¥89,800 …………¥69,800
BJC-600J（A4カラーインジェクト）
定価¥79,800 …………¥53,800
BJC-400J（A4カラーインジェクト）
定価¥59,800 …………¥39,800
BJ-30V（A4インクジェット）
定価¥39,800 …………¥31,800
BJ-10V Lite（A4インジェクト）
定価¥67,800 …………¥27,800
BJC-35V（A4カラーインジェクト）
定価¥54,800 …………¥42,800
[EPSON]
MJ-1050（B4インジェクト）
定価¥79,800 …………¥56,800
MJ-450（A4インジェクト）
定価¥39,800 …………¥32,800
MJ-700V2C（A4カラーインジェクト）
定価¥99,800 …………¥53,800
※各種ケーブル別売

外部記憶装置

[エレコム] システム特価
EMO-640（外付けMO）
定価¥89,800 …………¥47,800
[αデータ]
AD-SB540（BX3/BA3用内蔵）
定価¥39,800 …………¥29,800
[メルコ]
DNS-526J（外付け）
定価¥46,000 …………¥36,800
DNF-931J（BX3/BA3用）
定価¥49,800 …………¥39,800
[ICM]
SG-LX500DB（外付け）
定価¥44,800 …………¥34,800
Pack-NX500（98ノート用）
定価¥94,800 …………¥49,800
CD-660S-N（4倍速外付）
定価¥29,800 …………¥25,800
[TEAC]
HD-MV850（外付け）
定価¥64,800 …………¥45,800
HD-MV540（外付け）
定価¥45,800 …………¥34,800
[I/Oデータ]
CDG-AB4（ファイルベイ用4倍速）
定価¥25,800 …………¥21,800
CDG-TX4A（外付4倍速）
定価¥29,800 …………¥25,800

RAMボード・その他

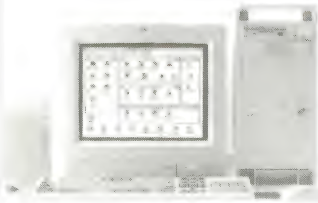
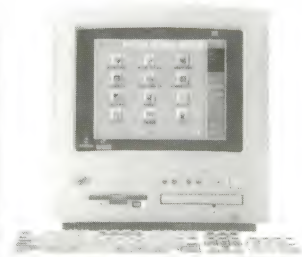
[I/Oデータ] システム特価
PC34R-2M（汎用2M）
定価¥23,000 …………¥19,000
CX34-8M（CX,Ce2,Cs2用8M）
定価¥49,000 …………¥39,200
NE-SIM32-H8M
（フェロー,B,X-MATE用8M）
定価¥42,000 …………¥31,600
NE-SIM36-H8M（A-MATE用8M）
定価¥47,000 …………¥34,600
NP34-8M（NP,NS,Ne2,Nd用8M）
定価¥45,000 …………¥36,000
[その他ボード]
GA-98NB IV（Windowsアクセラレータ）
定価¥29,800 …………¥23,800
POWER Windows805i
（Windowsアクセラレータ）
定価¥29,800 …………¥23,800
マルチメディアキット（SB16&CD-ROM）
定価¥65,800 …………¥12,800
PC-9801-86（PCM&FM音源ボード）
定価¥25,000 …………¥19,800
[外付けドライブ]
AD-F35WG（3.5″ダブル）
定価¥29,800 …………¥18,800
AD-F35SR（3.5″シングル）
定価¥32,800 …………¥16,800
AD-F51SR（5″シングル）
定価¥32,800 …………¥18,800

中古売買表 7月10日現在

機種名	買値	売値	機種名	買値	売値	機種名	買値	売値
PC-9821AS2/u2	¥60,000	¥108,000	PC-9801DA/u2	¥10,000	¥39,800	PC-9801NS/T	¥30,000	¥59,800
PC-9821Ae/u2	¥45,000	¥94,800	PC-9801US	¥10,000	¥34,800	PC-9801NS/E	¥25,000	¥49,800
PC-9821Bp/u7W	¥50,000	¥89,800	PC-9801RA21	¥5,000	¥29,800	PC-9801NS	¥10,000	¥34,800
PC-9821Xe/u7W	¥40,000	¥89,800	PC-9821Ne2	¥105,000	¥149,800	PC-486NAS2	¥45,000	¥79,800
PC-9821Be/u7	¥40,000	¥69,800	PC-9821Ne	¥110,000	¥149,800	PC-486SE2	¥20,000	¥68,000
PC-9821Ce/S2	¥65,000	¥98,000	PC-9821Nd	¥90,000	¥128,800	PC-386V	¥5,000	¥29,800
PC-9821/S2	¥37,000	¥59,800	PC-9801NX/C	¥80,000	¥118,000	PC386G	¥5,000	¥34,800
PC-9801FA/u2	¥20,000	¥48,000	PC-9801NS/R	¥50,000	¥89,800	X6800セット	¥40,000	¥70,00

パソコンラック専用コーナー開設

運営中！アクセス番号0745-31-3721

FUJITSU	IBM	IBM	Apple
FM-V DESKPOWERセット	**Aptiva730セット**	**Aptiva Vision NF2セット**	**Macintish Performa588セット**
			
FM-V41D4S1 ……¥238,000 BJC-400J ……¥59,800 プリンターケーブル ……¥2,000 標準小売価格¥299,800	Aptiva730……¥オープン BJC-400J ……¥59,800 プリンターケーブル ……¥2,000 標準小売価格	Aptiva Vision NF2 ……¥オープン BJC-600J ……¥79,800 プリンターケーブル ……¥2,800	Performa588 ……¥オープン Color Style writer PRO ……¥オープン
24% off ¥225,800 〈消費税別〉	¥255,800 〈消費税別〉	¥226,800 〈消費税別〉	¥221,800 〈消費税別〉

奈良店OPEN記念セール

ニューサービス セット セット セット割引!!

セットで買うとドンドン安くなる!! 2点以上(本体・ディスプレイ) 3点、4点、5点と数が増える事にますます得!!
友達と一緒に2セット、3セットで買うとさらにお得!! ドンドン割引します。詳しくはお電話で……。

新品価格表

その他

［コピーツール］ システム特価
- WIZARD用ファイラー 定価¥2,000 ……¥1,800

［ビジネスソフト］
- MS-DOS Ver6.2 ……¥8,580
- MS-WINDOWS Ver3.1 ……¥15,800
- MS-Office PRO4.3乗換 ……¥43,800
- MS-ACCESS Ver2.0 ……¥22,500
- MS-Works ……¥19,800
- 一太郎Ver6 ……¥32,000
- まいとーく forWin ……¥18,800
- ロータス1−2−3R5J ……¥16,800

［モデム］
- MC288XL（288FAXモデム） 定価¥37,800 ……¥28,800
- MC14400FXe（FAXモデム） 定価¥19,800 ……¥16,800
- ME1414C（カード型144モデム） 定価¥33,800 ……¥26.800

［その他］
- マウス……¥1,680より
- ノート用キャリングケース¥9,980より
- スピーカー……¥2,980
- 各種キーボードカバー¥1,980より
- ミュージ郎88VLPro 定価¥118,000 ……¥94,800

※その他サプライ用品各種揃っております。

ワープロ

［SHARP］ システム特価
- WD-X800 定価¥250,000 ……¥137,800
- WD-Y390 定価¥145,000 ……¥89,800
- PI-5000 定価¥82,000 ……¥55,000
- PI-5000FX 定価¥98,000 ……¥76,800

［NEC］
- 文豪ミニ5ZH 定価¥230,000 ……¥109,800
- 文豪ミニ5ZV 定価¥200,000 ……¥89,800
- 文豪ミニ5ZJ 定価¥150,000 ……¥84,800

［富士通］
- OASYS LX-3100C 定価¥248,000 ……¥139,800
- OASYS LX-3100 定価¥218,000 ……¥124,800
- OASYS LX-2100 定価¥198,000 ……¥114,800
- FM-TOWNS MARTY II 定価¥66,000 ……¥47,800

※その他、各メーカー取り扱っております。

通信販売をご利用のお客様へ

■お申し込み TEL.(0745)72-9801・FAX.(0745)72−3321
住所・氏名・電話番号をお知らせください。
在庫・価格のご確認を忘れずに。

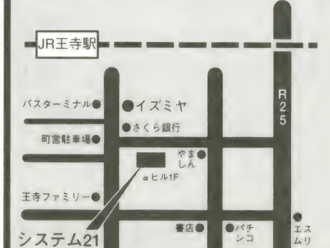
■お支払 下記取引銀行まで電信でお振り込み下さい。

■保証 パソコン本体に限り更にあと一年システム保証付!!
中古は3ヶ月〜最長一年保証付。

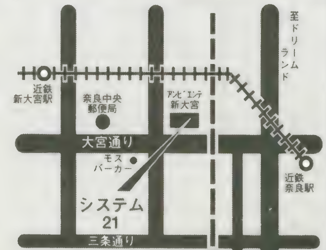
■送料 一個口 本州¥800、北海道・九州・四国¥1,200
その他離島は、別料金となります。

振込先 さくら銀行大和王寺支店〔普〕3331872(株)システムエース
南都銀行 筒井支店〔普〕265667(株)システムエース

王寺店
TEL(0745)72-9801 FAX72-3321
〒636 奈良県北葛城郡王寺町王寺2-7-4

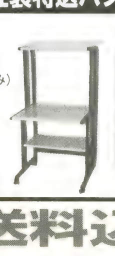


奈良店
TEL(0742)35-9800 FAX35-9801
〒630 奈良市大宮町1丁目133−5



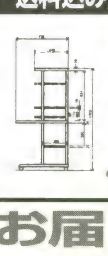
ロアス社製特選パソコンラック(税・送料込み) 離島除く

椅子付3段ラック ¥10,000 (税・送料込み)



4段落とし込みラック ¥14,800 (税・送料込み)





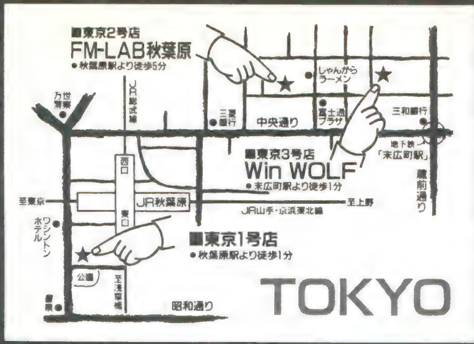
チェア ¥8,800



(税・送料込み)

税送料込みでお届けします。(離島は除く)

誠意と納期の早さがモットーです。最後にTEL下さい。



創業11周年の大決算

アイ・ツーのDOS/Vは信頼のメーカ 使って安心。そんなアナタは買いもの

富士通 初代DESK POWER FMV-45SD2S3 17インチモンターヴァージョン
i486SX2(50) 8MBメモリ 420MBHDD 17インチCRT
大決算特価 ¥99,800
¥3,327×36回 ¥4,763×24回 ¥9,132×12回

富士通 DESK POWER-C FMV-46CES
i486DX2(66) 8MBメモリ 420MBHDD 14インチCRT一体型
大決算特価 ¥99,800
¥3,327×36回 ¥4,763×24回 ¥9,132×12回

IBM Aptiva Vision 2407-NWD
i486DX2(66) 8MBメモリ 540MBHDD 14インチCRT一体型
大決算特価 ¥154,800
¥5,160×36回 ¥7,388×24回 ¥14,164×12回

IBM Aptiva 510 2144-26J
i486DX2(66) 8MBメモリ 540MBHDD 15インチCRT
大決算特価 ¥154,800
¥5,160×36回 ¥7,388×24回 ¥14,164×12回

大決算！"日米対決"

富士通 DESK POWER-S FMV-466D3S
i486DX2(66) 8MBメモリ 420MBHDD 15インチCRT
大決算特価 ¥109,800
¥3,660×36回 ¥5,241×24回 ¥10,047×12回

富士通 ミドルタワーモデル FMV-590TSP
Pentium(90) 8MBメモリ 528MBHDD
大決算特価 ¥239,800
¥7,994×36回 ¥11,445×24回 ¥21,952×12回

IBM Aptiva 520 2144-68J
i486DX4(100) 8MBメモリ 540MBHDD 15インチCRT
大決算特価 ¥184,800
¥6,160×36回 ¥8,920×24回 ¥16,909×12回

IBM Aptiva 720 2168-62J
i486DX4(100) 8MBメモリ 540MBHDD 15インチCRT ミドルタワーモデル
大決算特価 ¥184,800
¥6,160×36回 ¥8,920×24回 ¥16,909×12回

日本DEC Venturis 4100 FR-855JK-WC
i486DX4(100) 8MBメモリ 540MBHDD
大決算特価 ¥89,800
¥3,000×36回 ¥4,161×24回 ¥8,217×12回

日本DEC Celebris 560 FR-830JA-WB
Pentium(60) 8MBメモリ 540MBHDD
大決算特価 ¥128,000
¥4,267×36回 ¥6,109×24回 ¥11,712×12回

日本DEC Celebris 590 FR-832JA-WB
Pentium(90) 16MBメモリ 540MBHDD
大決算特価 ¥188,000
¥6,267×36回 ¥8,972×24回 ¥17,202×12回

Packard Bell Spectria450 アイ・ツーオリジナルヴァージョン
i486DX4(100) 8MBメモリ 420MBHDD 4倍速CD-ROM MPEGカード
大決算特価 ¥179,800
¥5,994×36回 ¥8,581×24回 ¥16,452×12回

ASTリサーチ BRAVOシリーズ BRAVO MS-T
Pentium(75) 8MBメモリ 540MBHDD
大決算特価 ¥179,800
¥5,994×36回 ¥8,581×24回 ¥16,452×12回

大決算！大赤字コーナー

IBM本体
一体型パソコン14インチモニター
(486SLC2 50MHz/8MB 倍速CD-ROM/サウンドブラスター)
Vision 2408WMB(170MBHDD) 定価¥368,000 ¥79,800
Vision 2408WMC(340MBHDD) 定価¥438,000 ¥89,800

IBMノートパソコン限定
ThinkPad 550BJ 2437-YVB 定価¥454,000
486SLC 25MHz/2MB/120MB BJプリンター一体型ノートパソコン
¥79,800

IBM ThinkPad 360CS 2620-2JF
486SX2(33) 4MBメモリ 340MBHDD 9.5インチDSTNカラー
大決算特価 ¥168,000
¥5,600×36回 ¥8,018×24回 ¥15,372×12回

Panasonic Pro Note Jet AV CF-41DS22BBJ
i486DX2(50) 8MBメモリ 260MBHDD 10.4インチDSTNカラー
大決算特価 ¥234,800
¥7,827×36回 ¥11,206×24回 ¥21,484×12回

加賀電子 Power Book PV/N475D
i486DX4(75) 8MBメモリ 250MBHDD 10.4インチDSTNカラー
大決算特価 ¥179,800
¥5,994×36回 ¥8,581×24回 ¥16,452×12回

一番人気のカラーインクジェット
EPSON MJ-500C 定価¥49,800 ¥36,800
BJC-400C 定価¥59,800 ¥38,800

限定大特価プリンター
熱転写プリンター ¥9,800
A4レーザープリンター ¥38,800

オーバードライブプロセッサ
CPUをPower UP！
インテル ODP Pentium-63
定価¥54,800 ¥36,800
JBOX ODP DX4-75 定価¥17,800 ¥13,500
JBOX ODP DX4-100 定価¥24,800 ¥18,800
JBOX ODP DX4-100 定価¥36,800 ¥27,500

モデム
富士通 9624内蔵カードモデム
通信2400bps/FAX9600bpsソフト付
¥3,980
インターネットにも最適28800bpsモデム
¥23,800

MO光磁気ドライブ
外付けディスクユニット
128MB …… ¥37,800
230MB …… ¥57,800
メディア128M ¥980
メディア230M ¥1,980

マルチメディア ツインパック
倍速CD-ROMドライブ + サウンドカード のお得なSET
¥17,800

大決算！びっくり目玉コーナー

イメージスキャナ
EPSON GT-6500WINS/WIN2 定価¥79,800 ¥46,800
アルファデータ ASC-1200(I/F・ソフト付) ¥85,800

GT-850WIN	定価¥99,800	¥69,800
GT-9000WIN	定価¥148,000	¥99,800
IX-4015	定価¥138,000	¥59,800
scanJet 3C	定価¥138,000	¥93,800

メモリ
72PIN(パリティ無)
4MB¥14,800 8MB¥26,800 16MB¥46,800
FMV BIBLO/Digtal HiNote Ultra FI
4MB¥19,800 8MB¥35,800 16MB¥68,000
Dyna Book SSシリーズ用
4MB¥21,800 8MB¥41,800 16MB¥79,800

ハードディスク
内蔵IDE 420MB…¥9,800 限定50台
外付850MB ……¥29,800 限定100台

IDE 540MB	¥18,800	IDE 1.2GB	¥31,800
IDE 850MB	¥23,800	SCSI 540MB	¥24,800
SCSI 1.0GB	¥41,800	SCSI-2 1GB	¥74,800

MIDI
ローランド ミュージ郎88Pro
定価¥120,000 ¥91,800

ミュージ郎88VL	定価¥89,800	¥69,800
ミュージ郎55ST	定価¥63,000	¥49,800
ミュージ郎BOARD II	定価¥63,000	¥49,800
SC 88VL	定価¥69,000	¥54,800
SC-55mk I	定価¥55,000	¥44,800

SCSIカード
ADAPTEC

	定価	大決算特価
AHA-1501A(ISA)	¥15,500	¥9,980
AHA-1522A(ISA)	¥24,500	¥15,300
AHA-1542CF(ISA)	¥58,000	¥32,500
AHA-2940(PCI)	¥67,000	¥36,800

オールインワンにも最適
15インチ用ラック
机と椅子のSETで
¥9,800

Windowsアプリケーション

	定価	販売価格
(統合ソフト)		
Microsoft OFFICE PROFESSIONAL V4.2	¥80,000	¥56,800
MS-OFFICE PRO V4.2 キャンペーン	¥48,000	¥42,800
Microsoft OFFICE STANDARD V4.2	¥78,000	¥49,800
LOTUS SUPER OFFICE R3J	¥30,000	¥26,800
オフィスツールパック for Windows Lotus	¥40,000	¥28,000
オフィスツールパック for Windows EXCEL	¥40,000	¥28,000
クラリスワークス V1.0J	¥29,800	¥18,800
(ワープロ)		
OASYS Win V2.3 CD	¥28,000	¥18,500
OASYS Win V2.3 キャンペーンFD版	¥25,000	¥17,500
一太郎 Ver6 for Windows キャンペーン	¥40,000	¥33,000
Microsoft WORD V6.0J	¥58,000	¥38,800
クリエイティブライター(キッズワープロ)	¥7,800	¥5,800
WORD PERFECT 6.0a(J)キャンペーン版	¥25,000	¥19,800
筆まめ for Windows	¥14,800	¥8,800
ぺーじれいあう太2	¥9,800	¥8,800
(データベース)		
知子の情報 Windows	¥19,800	¥14,800
CANDY5 V1.1	¥68,000	¥49,800
THE CARD V6 Win キャンペーン	¥18,000	¥16,000
三四郎 for Windows NEW	¥9,800	¥8,800
Microsoft ACCESS V2.0 キャンペーン	¥25,000	¥22,500
(表計算)		
Microsoft EXCEL V5.0J	¥58,000	¥38,800
Lotus1-2-3 R5J	¥58,000	¥38,800
(グラフィック)		
ファインアーティスト(キッズペイント)	¥7,800	¥5,800
COREL DRAW 3.0J キャンペーン CD	¥12,000	¥10,800
COREL DRAW 3.0J キャンペーン	¥18,000	¥16,200
Visio	¥48,000	¥36,000
花子 Ver3.1 for Windows キャンペーン	¥20,000	¥18,000
Z's STAFF SUPER Kid	¥15,000	¥12,500
(通信)		
まいと～く WINパック	¥33,000	¥26,800
まいと～く FOR WIN	¥28,000	¥17,800
まいと～く FAX FOR WIN キャンペーン	¥14,000	¥9,800
(ツール・言語)		
レコンポーザ V1.2	¥53,000	¥38,000
Thumbs Plus 2.0 for Windows	¥9,800	¥6,800
Disk XII Ver4 キャンペーン	¥9,800	¥6,800
Disk Tools for Windows キャンペーン	¥9,800	¥6,800
マジックシアター	¥12,800	¥9,600
MULTI MEDIA Tool Book	¥128,000	¥89,800
Tool Book	¥29,800	¥21,800
NORTON DESKTOP FOR Win V3.0J	¥24,800	¥17,500
SYMANTEC C++ V6.1	¥45,000	¥32,800
NORTON UTILITIES V8.0J キャンペーン	¥14,800	¥12,800
Q-Media for Windows R2.0J	¥19,800	¥13,800
エクセル君の知恵袋2	¥12,800	¥8,800
BORLAND C++ 4.0J	¥74,000	¥54,800
Microsoft VISUAL C++ V2.0	¥98,000	¥68,000
Auto type V4 for Windows	¥75,000	¥52,000
E-JBANK V4 for Windows	¥75,000	¥52,000
Auto type 日本語 V4 for Windows	¥75,000	¥52,000
Wordpick for Windows	¥14,800	¥10,300
Auto type 日英 V4 for Windows	¥98,000	¥68,000
PC-Transer for Windows(ej je)	¥198,000	¥158,000
まるかじりバイリンガル for Windows	¥29,800	¥22,800
J-SCAN+ for Windows	¥68,000	¥54,800
Tab Works(J)	¥9,800	¥8,800
(DTP)		
Director V4.0 for Windows	¥188,000	¥119,800
マルチメディアプレゼンテーション伝	¥19,800	¥13,800
Aldus Page Maker 5.0J	¥148,000	¥103,800
Adobe Photoshop 3.0J	¥155,000	¥108,500
(エンターテイメント)		
宇宙への挑戦	¥12,800	¥10,400
キャッスルズ2	¥9,800	¥7,980
柿木将棋 for Windows	¥12,800	¥9,800
マーチャントプリンス	¥9,800	¥6,080
ホールト	¥12,800	¥9,200
MATH WORKSHOP for Windows	¥8,800	¥6,380
駅すぱあと全国版 for Windows	¥29,800	¥21,800
ソリティア・ジャーニー	¥8,800	¥6,800
雀道	¥8,800	¥6,800
ゴブリンズ 王様の危機	¥7,800	¥5,800
ロスト・イン・タイム	¥9,800	¥7,350
Microsoft GOLF for Win V2	¥12,800	¥9,600
Microsoft DINOSAURS for Win V1.0	¥3,900	¥2,900
Microsoft Flight Simulator V5.0	¥12,800	¥9,600

ディスプレイ

		販売価格
飯山	MF-8615E(15インチ)	¥39,800
	MF-8617E(17インチ)	¥71,800
	MF-8221(21インチ)	¥168,000
SONY	CPD-15SF7(15インチ)	¥49,800
	CPD-17SF7(17インチ)	¥79,800
アルファデータ	ACM216(15インチ)	¥63,800
	ACM-217PLUS(17インチ)	¥58,800
三菱	RD-15DII(15インチ)	¥47,800
	RD-17GII(17インチ)	¥99,800
富士通ゼネラル	DM1501FG(15インチ)	¥35,800
	DM1701FG(17インチ)	¥65,800
ナナオ	56T(17インチ)	¥114,800
	54T(17インチ)	¥118,000
	52F(17インチ)	¥89,800

プリンター

		販売価格
Canon	BJ-15VPro(A4/インクジェット)	¥29,800
	BJC-400J(A4/カラーインクジェット)	¥39,800
	BJC-600J(A4/カラーインクジェット)	¥52,800
	BJC-35V(A4/カラーインクジェット)	¥39,800
	LBP-A405Jr(A4/レーザー)	¥67,800
	LBP-A404GII(A4/レーザー)	¥79,800
EPSON	MJ-700V2C(A4/カラーインクジェット)	¥47,800
	MJ-5000C(A3/カラーインクジェット)	¥138,000
	LP-1000(A4/レーザー)	¥89,800
	LP-1600(A4/レーザー)	¥108,000
	LP-8500SX(B4/レーザー)	¥138,800
Laser Wind	Laser Wind 1040W(A4/レーザー)	¥84,800
	Laser Wind 2080W(A3/レーザー)	¥138,000

オプションコーナー

ディスプレイ

		販売価格
飯山	MF-8615E(15インチ・フラット)	¥42,800
	MF-8617E(17インチ・フラット)	¥65,800
	MT-8617E(15インチ・ダイヤモンドトロン)	¥84,800
	MF-8221(21インチ・フラット)	¥168,000
	MT-8621(21インチ・ダイヤモンドトロン)	¥209,800
MAG	DX-15N(15インチ・フラット)	¥36,800
	MXE-17S(17インチ・トリニトロン)	¥69,800
	MXP-17S(17インチ・トリニトロン)	¥79,800
SONY	CPD-15SF7(15インチ・トリニトロン)	¥49,800
	CPD-17SF7(17インチ・トリニトロン)	¥79,800
三菱	RD-17GII(17インチ・ダイヤモンドトロン)	¥96,000
NaNao	Flex Scan 56T・S	¥138,000

プリンター

		販売価格
Canon	BJ-15V PRO インクジェット/A4モノクロ	¥28,800
	BJC-220JCII インクジェット/A3モノクロ	¥44,800
	BJ-30V インクジェット/A4モノクロ	¥33,800
	BJC-35V カラーインクジェット/A4	¥36,800
	BJC-400J カラーインクジェット/A4	¥38,800
	BJC-600J カラーインクジェット/A4	¥52,800
EPSON	LP-1000 ページプリンタ/A4	¥69,800
	LP-1600ページプリンタ/A4	¥105,800

年中無休
Information & Interface
株式会社アイ・ツー

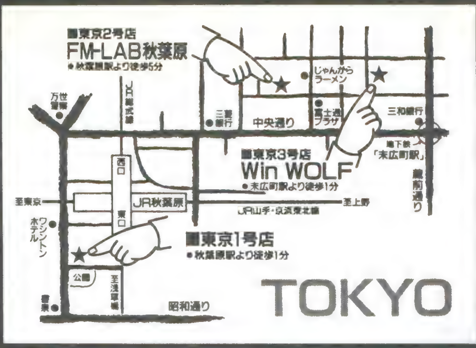
●アイ・ツーのお支払い方法は……

1 全国代金着払い配達	2 お近くの銀行より振込払い	3 お近くの郵便局より振込払い	4 お近くの郵便局より現金書留払い	5 アイ・ツーラクラク クレジット(分割)払い
お申し込みはお電話1本／商品お届け時のお支払いでOK／(実費送料・手数料が必要です)(FM TOWNSII本体を同時ご購入・お届けの場合は送料は無料で代金着払い手数料のみ頂きます。)	(ご送金前に必ずTelにて商品代金・送料・消費税の合計額をご確認の上、お届け先・お名前・Telをご連絡下さい。) 三和銀行・針中野(ハリナカノ)支店・普通No.1046998 (お振込み手数料¥103～¥721はご負担願います。)	郵便局口座 00940-2-104341 (株)アイ・ツー お振込手数料 ¥60～¥210はご負担願います。	〒101 東京都千代田区外神田3-8-17 (株)アイ・ツー へご送金下さい。	頭金不要／商品は今すぐお手元に／お支払いは月々ゆとりの¥3,000より。業界超低金利／夏or冬のボーナス一括～四括払いもOK／手続カンタン。お気軽にお申し込み下さい。

※ご注文商品名をお忘れなくメモにて同封して下さい。切手及び為替でのご送金はご遠慮下さい。おつりのなき様ご送金下さい。

各種クレジットカードもO.K！

支払回数	3	6	15	18	20	24	30	36	48	60
アイ・ツー金利	2.65	3.8	7.2	9.5	10.5	11.2	16	16.5	24	29



創業11周年の大決算

アイ・ツーのDOS/Vは信頼のメーカ
使って安心。そんなアナタは買いもの

まだまだやるぞアイ・ツーは‼ TOWNSユーザーに送る大決算処分市!

決算処分 FM-TOWNS 特別限定目玉品コーナー

FM-TOWNS対応 外付け光磁気ディスクユニット
128MB ¥34,800
230MB ¥59,800
限定在庫限り

FM-TOWNS用 14400bps FAXモデム
¥11,800
限定在庫限り

FM-TOWNS用 外付けハードディスク
1GB ¥49,800
730MB ¥39,500
500MB ¥28,800
限定在庫限り

FM-TOWNS用 増設メモリ
16MB ¥45,800
8MB ¥24,800
4MB ¥14,300
限定在庫限り

FM-TOWNS対応 EPSON カラーインクジェットプリンター MJ-700V2C
¥48,800
限定在庫限り

FM-TOWNS (MX・MA用)
DX4(100MHz) オーバードライブカード
¥29,800(ME用)
DX2(50MHz) オーバードライブカード
¥19,800

旧型 TOWNS大放出‼

FM-TOWNSⅡ HB53M
……定価¥528,000→¥218,000
FM-TOWNSⅡ HB53
……定価¥428,000→¥188,000
FM-TOWNSⅡ HB2
……定価¥348,000→¥158,000
FM-TOWNSⅡ HA53
……定価¥388,000→¥158,000
FM-TOWNSⅡ HA2
……定価¥288,000→¥128,000
FM-TOWNSⅡ MX34
……定価¥518,000→¥ 89,800
FM-TOWNSⅡ MX17
……定価¥468,000→¥ 79,800
FM-TOWNSⅡ FT
……定価¥298,000→¥108,000
FM-TOWNSⅡ EA2
……定価¥198,000→¥ 69,800

年に1度の決算 FM-TOWNS 特別限定セットコーナー

FM TOWNSⅡ Fresh FT
NEW 定価¥328,000
FM-TOWNSⅡ FFT J1(一太郎・JIS)
FM-TOWNSⅡ FFT J2(OASYS・JIS)
FM-TOWNSⅡ FFT S(OASYS・親指)
●DX4(100MHz) ●8MB ●HDD530MB ●CL-GD5430 ●倍速CD-ROM ●15インチCRT ●TOWNSシステムソフトウェアV2.1 ●MS-DOSV6.2 ●MS-WindowsV3.1 ●ワープロソフト他インストールソフト他数 ●TVチューナー付ビデオカード
●カラーインクジェットプリンター
●プリンターケーブル
アイ・ツー特価
¥決算処分特価

FM TOWNSⅡ Fresh FS
NEW 定価¥298,000
FM-TOWNSⅡ FFS J1(一太郎・JIS)
FM-TOWNSⅡ FFS J2(OASYS・JIS)
FM-TOWNSⅡ FFS S(OASYS・親指)
●DX4(100MHz) ●8MB ●HDD530MB ●CL-GD5430 ●倍速CD-ROM ●15インチCRT ●TOWNSシステムソフトウェアV2.1 ●MS-DOSV6.2 ●MS-WindowsV3.1 ●ワープロソフト他インストールソフト他数
●カラーインクジェットプリンター
●プリンターケーブル
アイ・ツー特価
¥決算処分特価

FM TOWNSⅡ HC53
NEW 定価¥428,000
FM-TOWNSⅡ HC5J2(JIS)
FM-TOWNSⅡ HC5S2(親指)
●Pentium(90MHz) ●8MB ●HDD530MB ●CL-GD5434 ●倍速CD-ROM ●TOWNSシステムソフトウェアV2.1 ●MS-DOSV6.2 ●MS-WindowsV3.1
●17インチカラーモニター
●カラーインクジェットプリンター
●プリンターケーブル
アイ・ツー特価
¥決算処分特価

NEW FM-TOWNSⅡ・NEW DESK POWER をご購入の皆様全員に
元祖アイ・ツーBig特典プレゼント

CDケース(定価¥4,980) ●Maxell 3.5インチ2HDフロッピーディスク5枚(定価¥1,500) ●抗菌処理フロッピーポケット(定価¥500) ●アイ・ツーオリジナルマウスパット(定価¥1,200) ●FMグッズ ●FM-TOWNS & FMVシステム構成図 ●アイ・ツーオリジナルトランプ ●全国送料無料(タダ‼)(¥2,100～¥10,000相等※地域により異なります。)

TOWNSオプション

	定価	アイ・ツー特価
FMT-TU101W(チューナーユニット・白)	¥38,800	¥27,800
FMT-SP101W(アンプスピーカシステム・白)	¥29,800	¥20,800
FMT-SP201W(ミニアンプスピーカシステム・白)	¥13,800	¥9,900
FMT-SP301(アクティブサーボスピーカ・白)	¥18,000	¥13,300
FMT-MO105(TOWNSマウス・白)	¥7,800	¥5,800
FMT-MO103(TOWNSマウス・グレー)	¥7,800	¥5,800
FMT-PD104(TOWNSパッド・白)	¥3,000	¥2,300
FMT-PAD601(6ボタンパッド)	¥3,800	¥2,800
FMM-PAD401(TOWNS対応ワイヤレスパッド)	¥7,800	¥6,200
FMM-PAD301(マーティー用パッド)	¥2,500	¥1,800
FMM-MO301(マーティー用マウス)	¥3,800	¥2,800
FMT-TB111W(タブレット・白)	¥39,800	¥28,850
FMT-RCT1(ワイヤレスコマンダー)	¥9,500	¥7,800
FMT-3652(Hシリーズ用ペンティアム90MHzODP)	¥210,000	¥158,000
FMT-3651(HA用ペンティアム60MHzODP)	¥160,000	¥115,800
FMT-3623(MX/MA用DX4-100MHzODP)	¥178,000	¥118,800
FMT-3622A(EA/FT/MA/MF用DX2-66MHzODP)	¥110,000	¥74,800
FMT-3621(ME用DX2-50MHzODP)	¥80,000	¥54,800
FMT-3632(Hシリーズ用Windowsアクセラレー・タカード)	¥128,000	¥89,800
FMT-3631(Windowsアクセラレータカード)	¥98,000	¥69,800
FMT-418VD(ビデオ編集セット)	¥89,800	¥62,800
FMT-418(ビデオカードⅡ)	¥59,800	¥42,300
FMT-412B(ビデオカードⅠ)	¥40,000	¥27,800
FMT-452(MPEGデコーダカードⅠ)	¥58,000	¥42,800
FMT-451(JPEGカード)	¥128,000	¥89,800
FMT-461(フルカラービデオキャプチャーカード)	¥128,000	¥89,800
FMT-462(フルカラーカード)	¥80,000	¥57,500
FMT-417(ビデオ出力ユニット・白)	¥59,800	¥41,800
FMT-726(変換コネクタV)	¥3,800	¥2,800
FMT-727(変換コネクタT)	¥3,800	¥2,800
FMT-723(CRTケーブル)	¥8,000	¥6,400
FMT-724(UR/UG/UX用CRTケーブル)	¥4,000	¥3,200
FMT-402(MIDIカード)	¥35,000	¥25,800
FMT-403A(MIDI音源カード)	¥72,800	¥51,800
FMT-HS101(TOWNSヘッドセット)	¥6,500	¥4,900
FMT-121(SCSIカード)	¥30,000	¥21,800
FMT-PD231W(Hシリーズ用内蔵倍密MOドライブ)	¥210,000	¥149,800
FMT-PD221W(外付倍密MOドライブ)	¥230,000	¥169,800
FMT-FD304(HC・FET/S用3.5"内蔵増設FDD)	¥15,000	¥11,250
FMT-EM4M6(Hシリーズ対応拡張RAM4MB)	¥30,000	¥21,800
FMT-EM8M6(Hシリーズ対応拡張RAM8MB)	¥60,000	¥43,200
FMT-EM16M6(Hシリーズ対応拡張RAM16MB)	¥140,000	¥98,800
FMT-EM32M6(Hシリーズ対応拡張RAM32MB)	¥280,000	¥199,800
MC-P12T(FMT-402互換MIDIカード)	¥19,800	¥13,800
S-MPU/FMT(FMT-403A上位互換MIDIカード)	¥33,800	¥28,800
SC-55mkⅡ(MIDI音源)	¥69,800	¥50,800
SC-88(MIDI音源)	¥89,800	¥69,800
ODBT-486Z(DX4等対応オーバードライブカード)	¥25,800	¥21,800
ODBT-486F(DX2等対応オーバードライブカード)	¥19,800	¥16,800
OPIT-387DX(387数値演算プロセッサカード)	¥40,000	¥29,800
FJ-SIM32-2MY(拡張RAMモジュール2MB)	¥11,000	¥8,800
FJ-SIM32-4MY(拡張RAMモジュール4MB)	¥19,000	¥15,200
FJ-SIM32-8MY(拡張RAMモジュール8MB)	¥38,000	¥28,500
XMT-2000S(拡張RAMモジュール2MB)	¥9,800	¥7,800
XMT-4000S(拡張RAMモジュール4MB)	¥15,800	¥10,800
XMT-8000S(拡張RAMモジュール8MB)	¥38,800	¥29,800
ADF-4M72S(拡張RAMモジュール4MB)	¥22,000	¥14,300
ADF-8M72S(拡張RAMモジュール8MB)	¥45,000	¥26,500
ADF-16M16F(拡張RAMモジュール16MB)	¥135,000	¥55,800
HM-Y04TA(拡張RAMモジュール4MB)	¥21,800	¥14,800
HM-Y08TA(拡張RAMモジュール8MB)	¥41,800	¥28,800
SD-05R(外付5インチFDD)	¥66,000	¥44,800
SD-03R(外付3.5インチFDD)	¥55,000	¥37,800
PX45CH/TO(外付4倍速CD-ROM キャッシュ1M KIT付)	¥78,600	¥49,800
PX45CS/TO(外付4倍速CD-ROM キャッシュ256K KIT付)	¥58,600	¥39,800
PX65CS/TO(外付6倍速CD-ROM キャッシュ256K KIT付)	¥78,600	¥60,800

TOWNSソフトコーナー

	定価	アイ・ツー特価
日本語MS-DOS V3.1L36基本機能	¥8,800	¥6,380
日本語MS-DOS V3.1L36拡張機能	¥8,200	¥5,400
日本語MS-DOS V5.0L22基本機能	¥12,800	¥8,400
日本語MS-DOS V5.0L21拡張機能	¥10,000	¥6,500
日本語MS-DOS V6.2L10基本機能	¥12,800	¥8,700
日本語MS-DOS V6.2L10拡張機能	¥10,000	¥6,800
Microsoft Windows3.1L12	¥18,800	¥12,850
TOWNSシステムソフトウェア V2.1L50A	¥25,000	¥17,500
FM-OASYS V1.0L36FD版	¥55,000	¥36,800
FM-OASYS V1.0L36HD版	¥58,000	¥35,400
F-BASIC386 V2.1L20	¥25,000	¥16,500
F-BASIC386コンパイラ V2.1L20	¥45,000	¥28,700
F-BASICコンパイラ/Win V1.1L10	¥50,000	¥34,800
High C コンパイラマルチメディア開発キット V1.7L12	¥40,000	¥29,700
386 ASM TOOL Kit V2.2L12	¥80,000	¥54,400
スクリーンエディタ [RED2] V2.1	¥9,700	¥7,200
TOWNS Vnet V1.1L21	¥18,000	¥11,800
TOWNS GRAPH V2.1	¥12,800	¥9,800
キュービックスケッチ	¥24,800	¥18,800
TOWNS FULL COLOR V2.1	¥29,800	¥21,800
TOWNS PAINTⅡ V1.1L10	¥48,000	¥32,800
Tender Light V1/1	¥4,800	¥3,800
Live Movie V2.1L10	¥29,800	¥20,800
Live Morph V1.1L10	¥14,800	¥10,300
Live Animation V2.1	¥49,800	¥37,300
Live Animation 高解像度対応 V2.1	¥49,800	¥37,300
Z's STAFF PRO TOWNS	¥58,000	¥38,800
Z's TRIPHONY DIGITAL CRAFT	¥39,800	¥27,800
KID PIX	¥10,800	¥8,100
KID PIX Jr.	¥7,800	¥5,850
KID PIX FOR Windows マルチメディア対応版	¥15,800	¥11,800
Home STUDIO V1.2L10	¥12,800	¥8,950
ビデオ工房 V1.3L10	¥24,000	¥16,800
奏 ～KANADE～ V1.1L10	¥34,800	¥26,100
VISION J V1.4	¥58,000	¥38,800
TOWNS SOUND V2.1L10	¥28,000	¥18,200
MUSIC PRO TOWNS	¥18,800	¥13,500
MUSIC PRO TOWNS MIDI版	¥30,800	¥20,800
EUPHONYⅡ MTR V1.1L10	¥49,800	¥29,800
EUPHONYⅡ SCORE V1.1L10	¥49,800	¥32,400
MUSIUM TOWNS	¥19,800	¥15,800
Musium of Musiums	¥12,800	¥8,800
Touch the MUSIC by CASIOPEA	¥8,800	¥5,100
Ed' Bogas' Music Machine	¥8,800	¥7,350
ハイパー囲・名人Ⅱ	¥42,000	¥27,300
テラTOWNSⅡ	¥32,000	¥22,400
ぴょこたんの虹の島	¥8,800	¥5,800
ぴょこたんのなぞなぞめいろ大ぼうけん	¥8,800	¥5,800
ハイパー東北紀行	¥23,000	¥11,500
ハイパー古都の旅	¥8,800	¥6,800
桃源郷	¥12,800	¥7,800
桃源郷Ⅱ	¥12,800	¥7,800
HYPER PLANET四季 Vol.1・2・3 各	¥9,700	¥6,700
HYPER PLANET四季 Vol.4	¥4,800	¥3,800
PLANET HARMONY	¥12,800	¥8,900
PLANET HARMONY FOR Win	¥12,800	¥8,900
EMIT Vol.1・2・3 各	¥8,800	¥6,800
NHK 英語で遊ぼ 1・2・3 各	¥7,800	¥5,800
NHK ひとりでできるもん/	¥8,800	¥6,800
かんじのえほん	¥12,000	¥10,800
ひらがなのえほん	¥9,800	¥8,800
カタカナのえほん	¥9,800	¥8,800
信長の野望・天翔記	¥14,800	¥11,500
CYBERIA	¥8,800	¥6,800
SIM CITY 2000	¥9,800	¥7,350
スーパーストリートファイターⅡ	¥9,800	¥6,800
サムライスピリッツ	¥8,800	¥6,100
ルナティック・ドーンⅡ	¥10,800	¥7,500
プリルラ	¥8,800	¥6,800
GOLF LINKS 386 Pro	¥12,800	¥6,800
ストライクコマンダーPLUS	¥9,800	¥7,980
THE HORDE	¥12,800	¥9,200
闘神都市2	¥8,800	¥5,200
同級生2	¥9,800	¥6,200

年中無休
Information & Interface
株式会社アイ・ツー
通販 03-5294-1112
電話 03-5256-1112
FAX 03-3254-1213

全国通販開始！今すぐお電話を!! 年中無休 でがんばります

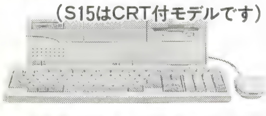
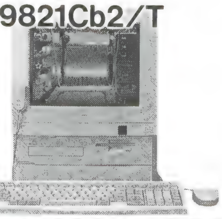
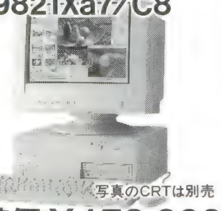
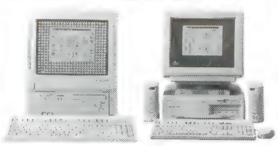
03-5689-5470

FAX.03-5689-5465

全品メーカー保証付新品

代金引換の着払いも可

アクティブなら AM11:00 から PM10:30まで受付OK！

NEC PC9821Xe10/4 PC9821Xe10/C4 PC9821Xe10/S15 （S15はCRT付モデルです）  特価 ¥105,000 特価 ¥145,000 特価 ¥168,000	NEC PC-9801BX4/U2  写真のCRTは別売 特価 ¥69,000	NEC PC9821Cb2/B PC9821Cb2/T  特価 ¥145,000 特価 ¥182,000	NEC PC9821Cx2/S15B PC9821Cx2/S15T  特価 ¥215,000 特価 ¥270,000	NEC PC9821Cx2/S17B PC9821Cx2/S17T  特価 ¥249,000 特価 ¥297,000
NEC PC9821Xa7/C4 PC9821Xa7/C8  写真のCRTは別売 特価 ¥179,000 特価 ¥199,000	NEC PC9821Xa9/C4 PC9821Xa9/C8  写真のCRTは別売 特価 ¥239,000 特価 ¥266,000	NEC PC9821Xa10/C4 PC9821Xa10/C12  写真のCRTは別売 特価 ¥300,000 特価 ¥333,000	NEC PC9821Na7/H3 PC9821Na7/HC7  特価 ¥387,000 特価 ¥448,000	NEC PC9821Nx/3 PC9821Nx/C7  特価 ¥318,000 特価 ¥380,000
NEC PC9821Ne3 PC9821Ne3/3  特価 ¥209,000 特価 ¥255,000	NEC PC9821Nd2 PC9821Nd2/3  特価 ¥185,000 特価 ¥219,000	NEC PC9821Lt/350A PC9821Lt/540A PC9821Ld/350A2  特価 ¥192,000 特価 ¥214,000 特価 ¥175,000	EPSON PC486NATX1J PC486NATX1JR  特価 ¥257,000 特価 ¥286,000	FUJITSU DESK POWER C DESK POWER S DESK POWER SX DESK POWER H  TEL特価

パソコン本体

メーカー	商品名	特価
NEC	PC9821Xt13/C12	TEL特価
NEC	PC9821Nm	¥114,000
NEC	PC9821Nm/340	¥145,000
NEC	PC9821Cb2/M	¥202,000
NEC	PC9821Cb2/A	¥229,000
EPSON	PC486NATX1	¥207,000
EPSON	PC586NATX1LR	¥322,000
EPSON	PC586NATC1LR	¥428,000

HDD

メーカー	商品名	特価
ICM	LX-540-DB	¥33,800
ICM	LX-1000-DB	¥56,800
メルコ	DNS-526J	¥28,300
メルコ	DNS-1024J	¥49,800
I/Oデータ	HDS-540M/98	¥28,300
I/Oデータ	HDS-1G/98	¥48,800
ICM	PackNX340	¥26,500
ICM	PackNX500	¥36,500
ICM	PackNX810	¥56,800
メルコ	DEN-331	¥25,800
メルコ	DEN-497	¥36,800
ICM	INTER DR-540	¥27,800
ICM	INTER DR-850	¥38,800
ICM	INTER DR-1000	¥49,800
メルコ	DNF-515J	¥26,800
メルコ	DNC-515J	¥27,800

CD MO PD

メーカー	商品名	特価
I/Oデータ	RM-MO230-L	¥62,800
ICM	CD-660S-N	¥24,800
ICM	CD900S-N	¥43,800
I/Oデータ	CDG-AB4	¥19,800
NEC	PC-CD600	¥39,500
ICM	PDR650-N	¥82,800
NEC	PC-ODX	¥83,600

ディスプレイ

メーカー	商品名	特価
NEC	PC-KM153R	¥46,800
NEC	PC-KM173	¥75,000
三菱	RD-17GII	¥95,500
iiyama	MT-8617E	¥83,000
iiyama	MF-8617E	¥66,900
iiyama	MF-8515E	¥36,800
SONY	CPD-17SF7	¥79,800
SONY	CPD-15SF7	¥49,800

モデム

メーカー	商品名	特価
AIWA	PV-BF288	¥28,800
AIWA	PV-PF288	¥28,800
AIWA	PV-BFV144	¥17,800
サン電子	MS288AF	TEL特価
サン電子	MS144AVFII	TEL特価
サン電子	MS144AF	TEL特価

プリンター

メーカー	商品名	特価
EPSON	MJ-500C	¥36,800
EPSON	MJ-800C	¥56,800
EPSON	MJ-900C	¥75,800
EPSON	MJ-5000C	¥123,000
EPSON	LP-1000	¥64,800
CANON	BJC-600J	¥48,800
CANON	BJC-400J	¥37,800
CANON	BJC-35v	¥38,800
CANON	BJ-30v	¥29,300
NEC	PC-PR101/J110R	¥33,000
NEC	PC-PR101/J180	¥43,000

アクセラレータ

メーカー	商品名	特価
I/Oデータ	GA-DR2/98	¥21,800
カノープス	POWER WINDOW T648	TEL特価
カノープス	POWER WINDOW 968	TEL特価

スキャナー

メーカー	商品名	特価
EPSON	GT-6500WIN2	¥49,500
EPSON	GT-8500WIN	¥69,800
EPSON	GT-9000WIN	¥99,500

メモリー

メーカー	商品名	特価
I/Oデータ	NE-SIM32-H4M	¥15,800
I/Oデータ	NE-SIM32-H8M	¥28,800
I/Oデータ	NE-SIM32-H16M	¥57,800
I/Oデータ	Cb234-4M	TEL特価
I/Oデータ	Cb234-8M	TEL特価
I/Oデータ	Cb234-16M	TEL特価
I/Oデータ	NE-SIMXB-4×2	TEL特価
I/Oデータ	NE-SIMXB-8×2	TEL特価
I/Oデータ	NE-SIMXA-4×2	¥31,800
I/Oデータ	NE-SIMXA-8×2	¥61,800
I/Oデータ	Ld34-4M	¥17,800
I/Oデータ	Ld34-8M	¥33,500
I/Oデータ	Ld34-16M	¥63,500
I/Oデータ	EP-SIMAU-4M	¥16,700
I/Oデータ	EP-SIMAU-8M	¥30,800
I/Oデータ	EP-SIMAU-16M	¥60,800

その他

メーカー	商品名	特価
NEC	PC9821XE-E02	¥11,500
NEC	PC9821CB2-E01	¥11,500
NEC	PC9821CX2-E01	¥11,500
NEC	PC9821XA-E02	¥11,500
NEC	PC9801-86	¥18,500
NEC	PC9821XE-B02	¥11,500
NEC	PC9801-99	¥41,600
NEC	PC9821-CB-B03	¥29,000
NEC	PC9821-CB-B05	¥22,000
NEC	PC9801-100	¥22,000
NEC	PC9821X-B02L	¥25,500
NEC	PC9821XA7-B01	¥15,000

●掲載以外の商品も多数取扱っております。お気軽にお問い合せ下さい。
●価格、在庫は常に変動しておりますので、必らずTEL又はFAXにてご確認下さい。

●表示価格には消費税は含まれておりません。
●振込手数料はお客様負担となります。
●現金書留も御利用いただけます。
●送料が別途必要となります。

お振込先 三和銀行 本郷支店 普通 3822967 (有)アクティブ

Active

〒113 東京都文京区本郷5-1-2 クロサワビル301
TEL.03-5689-5470 FAX.03-5689-5465

激安

新品・中古
全て安い!

新品も安いッ!

PC-9821Xa10/C4	¥305,000
PC-9821Xa9/C4	¥243,000
PC-9821Xa7/C4	¥182,000
PC-9821Cb2/B	¥155,000
PC-9821Cb2/T	¥182,000
PC-9821Cb2/M	¥202,000
PC-9821Xe10/C4	¥148,000
PC-9821Nf/340W	¥349,000
PC-9821Ne3	¥216,000
PC-9821Nd2	¥185,000
PC-9821LT540A	¥219,000
PC-9801Nm	¥129,000
PC-9801BX3/U2	¥69,800
Performa630	¥198,000
Performa5210	¥298,000
FMV45NS1S1	¥194,000
FMV41D4S1	¥172,000

その他各社CPU、CRT、周辺機器は☎ください。

特選中古

新品への下取り交換の場合特に高額にて下取りいたします。



PC-9821Cx/S3 (98キャンビー、TV、Windows、FAXモデム)	¥172,000
PC-9821Cb/2D (98キャンビー、TV、Windows)	¥139,000
PC-9821Cs/S2 (98マルチ、Windows)	¥125,000
PC-9821Ap2/U2 (486DX2-66MHz、メモリ8MB、HDD340MB付)	¥149,000
PC-9821Xs/U7W (486DX2-66MHz、Windows)	¥95,000
PC-9801DX2 (286-12MHz、音源内蔵)	¥19,800
PC-9801CV21 (ディスプレイ一体型、音源内蔵)	¥19,800
PC-486RS2 (486DX2-66MHz、メモリ3.6MB、音源内蔵)	¥95,000
PC-286C (音源内蔵)	¥18,000
FMTOWNSⅡ Fresh (Windows)	¥79,000
X68000XVI	¥69,000
PC-KD882 (15"、ドットピッチ0.31mm)	¥17,000
PC-KD854N (14"、ドットピッチ0.39mm)	¥12,000
XC-1498CⅡ (ドットピッチ0.28mm)	¥17,000
CU-14MD (ドットピッチ0.31mm)	¥15,000
DX-15N【新品】(MAG、15"、マルチスキャン)	¥39,800
BJC-600J (キャノン、バブルジェット、カラー)	¥42,000
PC-PR201TL (136桁、熱転写、カラー)	¥25,000
PC-PR150N (フォント内蔵)	¥15,000
PowerWindow928ⅡLB (Aメイトローカルバス用ウィンドウズアクセラレータ)	¥19,800
MFD-3TS (3.5インチ、外付1ドライブ)	¥7,800
PC-8801MA2 (ステレオ音源、2HD)	¥9,800
カウント切替式マウス【新品】(変換ケーブル付)	¥2,900
リトルオーケストラLS【新品】(98用FM音源)	¥9,800
ゲームソフト	¥ 激安

買取

高価買取

PC-9821	A・B・C・Xシリーズ
PC-9801	486・386・286・V30シリーズ
PC-98 Note	486・386・V30シリーズ
EPSON	486・386・286シリーズ
EPSON Note	486・386・286
FMTOWNSⅡ	486・386シリーズ

FMVシリーズ
X68000&X68030シリーズ
Macintoshシリーズ
IBM PC互換機各種
MSX TurboR
各社CRT・メモリ・プリンタ
CD-ROMドライブ・MOドライブ
ハードディスク・FDドライブ・etc...
高価買取いたします!!



新品への下取り交換の場合は特に高額にて下取りします。

買取専用 0120-198147

買取価格は常に変動しています。価格をご確認の上品物をお送りください。

買って安心、中古品も保証付。

全国通販、代金引替払もOK!!

価格は6月31日現在のものです。

中古も、各社新品も激安販売中!

便利な下取り販売も行なっています。

株式会社 CN コムネット

〒274 千葉県船橋市前原西3-21-13
☎0474(76)0860 FAX.0474(76)1294

●申込方法：現金書留又は銀行振込で下記口座へお振込み下さい。代金引替払もOK!!
住友銀行 津田沼駅前支店 普通 560065 (株)コムネット

営業時間
AM 11:00
〜
PM 8:00

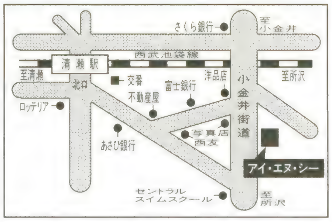


中古・新品の注文は下記へ!とにかく☎しよう〜

0474(76)0860

TEL受付 PM11:00まで

よりよい商品をより安く。全国のお客様へ提供します。代金引換OK!クレジットOK!



ご案内
池袋より西武池袋線
乗車約20分清瀬駅下車改札口を出て左手北口より徒歩2分

Computer System Supply
有限会社 アイ・エヌ・シー
INC
〒204 東京都清瀬市元町1－13－33
営業時間 休日・水曜12:00～18:00 平日11:00～19:00

ご注文お問い合せは FAX.0424-91-8589

0424·91·0181

FAX・音声情報を取り出せる 24時間プライスインフォメーション　TEL・FAX 0424-95-0616

●ご利用方法（メッセージ後FAXの方は3#を、音声の方は4#を押して下さい。）
〈FAXのBOX番号〉1#:NEC・EPSON系CPU・ディスプレイ・プリンター　2#:NEC・EPSON系周辺機器　3#:Apple本体　4#:中古情報　5#:DOS/V系本体　6#:ワープロ　7#:下取・買取価格　9#:ご利用方法
〈音声のBOX番号〉5#:NEC・EPSON系CPU・ディスプレイ・プリンター　6#:中古情報　7#:Apple本体　8#:DOS/V系本体　9#:ワープロ

ご案内
- ご注文は お電話にて金額を確認し、ご住所お名前お電話番号をお伝え下さい。 納期は ご注文時に御連絡申し上げます。
- 発送は ご入金確認後発送いたします。 サポート 初期不良交換は着荷後10日以内。全商品メーカー保証完封品です
- 送料は 本州:¥800　四国・九州・北海道:¥1,000（一部地域除く）代金引換の場合は別途手数料がかかります。（代金引換の場合キャンセルできません）
- 振込先 富士銀行 清瀬支店 当座20048 口座名義 有限会社アイ・エヌ・シー（電信扱いにてお振り込み下さい）

※価格は常に変動します。TEL又はFAXにてお確かめ下さい。

Special Price Sets 台数限定

15インチディスプレイセット
(0.28 640×400～1280×1024)
- ●NEC PC-9821Xe/U7W ……¥122,000
- ●NEC PC-9821Xe10/4 ……¥149,000
- ●NEC PC-9821Xe10/C4 ……¥187,000
- ●NEC PC-9821Xa7/C4 ……¥220,000
- ●NEC PC-9821Xa9/C4 ……¥279,800
- ●NEC PC-9821Xa10/C4 ……¥348,000

17インチマルチスキャンセット
(0.26DotPich 640×400～1280×1024)
- ●NEC PC-9821Xe/U7W ……¥142,000
- ●NEC PC-9821Xa7/C4 ……¥244,000
- ●NEC PC-9821Xa7/C8 ……¥265,000
- ●NEC PC-9821Xa9/C4 ……¥303,000
- ●NEC PC-9821Xa9/C8 ……¥332,000
- ●NEC PC-9821Xa10/C4 ……¥369,800

Noteセット
- ●NEC PC-9821Nd2 RAM 10M/HD500 ……¥264,000
- ●NEC PC-9821Nd2 RAM 10M/HD790 ……¥279,800
- ●NEC PC-9821Nd2 RAM 18M/HD790 ……¥316,000
- ●NEC PC-9821Ne3 RAM 10M/HD500 ……¥292,000
- ●NEC PC-9821Ne3 RAM 10M/HD790 ……¥312,000
- ●NEC PC-9821Ne3 RAM 18M/HD790 ……¥345,000

FMVセット
- ●Desk Power C (FMV41 C2)
- ●MJ-500C　¥199,800

LC-630セット
- ●LC-630 12M/350/CD
- ●15インチモニタ
- ●拡張キーボード　¥154,000

CPU
- ●NEC PC-9821Xt/C10W ……¥398,000
- ●NEC PC-9821Xa7/C4 ……¥189,000
- ●NEC PC-9821Xa7/C8 ……¥209,800
- ●NEC PC-9821Xa9/C4 ……¥248,000
- ●NEC PC-9821Xa9/C8 ……¥276,000
- ●NEC PC-9821Xa10/C4 ……¥315,000
- ●NEC PC-9821Xa10/C12 ……¥352,000
- ●NEC PC-9821Xe10/C4 ……¥155,000
- ●NEC PC-9821Xe10/4 ……¥116,000
- ●NEC PC-9821Xe/U7W ……¥89,800
- ●NEC PC-9821Cb2/B ……¥160,000
- ●NEC PC-9821Cb2/T ……¥189,000
- ●NEC PC-9821Cb2/M ……¥209,800
- ●NEC PC-9821Cb2/A ……¥238,000
- ●NEC PC-9821Cx2/S15B ……¥231,000
- ●NEC PC-9821Cx2/S15T ……¥299,800
- ●NEC PC-9821Cx2/S17B ……¥259,000
- ●NEC PC-9821Cx2/S17T ……¥308,000
- ●NEC PC-9821Ne3/3 ……¥269,000
- ●NEC PC-9821Ne3 ……¥226,000
- ●NEC PC-9821Nd2/3 ……¥239,800
- ●NEC PC-9821Nd2 ……¥198,000
- ●NEC PC-9821Ld/350A2 ……¥219,800
- ●NEC PC-9821Lt/540A ……¥278,000
- ●NEC PC-9821Lt/350A ……¥263,000
- ●Apple LC-630 12M/350/CD ……¥109,800
- ●Apple Performa630 ……¥198,000
- ●Apple Performa588 8/500/CD ……¥159,800
- ●Apple Performa5220 16/500/CD/TV ……~~¥355,000~~
- ●Apple Performa5210 16/500/CD ……~~¥307,000~~
- ●Apple 6200/75MHz ……¥223,000
- ●Apple 6100/66 16/350/CD ……¥183,000
- ●Apple 7100/80AV 16/350/CD ……¥216,000
- ●Apple 7100/80AV 16/700/CD ……¥236,000
- ●Apple 8100/100AV 16/1000/CD ……¥457,000
- ●Apple PowerBook 520 12M/240 ……¥188,000
- ●Apple PowerBook 520C 12M/240 ……¥269,800
- ●Apple PowerBook 540C 12M/350 ……限定¥348,000
- ●IBM Aptiva Vision 2407-NF2 ……¥ 超特価
- ●IBM Aptiva Vision 2407-NW2 ……¥ 超特価
- ●IBM Aptiva 530 ……¥ 超特価
- ●IBM Aptiva 537 ……¥ 超特価
- ●IBM Aptiva 730 ……¥ 超特価
- ●IBM Aptiva 737 ……¥ 超特価
- ●IBM Think Pad 530 2605-1FC ……¥248,000
- ●IBM Think Pad 530 2605-1FD ……¥289,000
- ●IBM Think Pad 530 2605-1FP ……¥354,000
- ●富士通 Desk Power H(new) ……¥229,000
- ●富士通 Desk Power SX(new) ……¥203,000
- ●富士通 Desk Power S(new) ……¥174,000
- ●富士通 Desk Power C(new) ……¥166,000
- ●富士通 FMV-BIBLO-45NLSS1.(2) ……¥233,000
- ●富士通 FMV-499NA TF1 ……¥ 超特価
- ●富士通 FMV-499NA TH1 ……¥ 超特価
- ●富士通 FMV-575NA TF1 ……¥ 超特価
- ●富士通 FMV-575NA TH1 ……¥ 超特価

Apple US Version(並行輸入品)
(AppleはWorld Wide Warrantyにより1年間保証)
- ●Apple 6100/66 16M/HD500 ……¥149,800
- ●Apple 6100/66AV 16M/HD500 ……¥189,800
- ●Apple 6100/66 16M/HD500/CD ……¥159,800
- ●Apple 6100/66AV 16M/HD500/CD ……¥199,800
- ●Apple 7100/80 16M/HD350 ……¥204,800
- ●Apple 7100/80 16M/HD350/CD ……¥239,800
- ●Apple 7100/80AV 16M/HD700/CD ……¥226,000
- ●Apple 8100/100 16M/HD700 ……¥318,000
- ●Apple 8100/100 16M/HD1000/CD ……¥368,000
- ●Apple 8100/100AV 16M/HD1000/CD ……¥408,000
- ●Apple 8100/110 24M/HD2000/CD ……¥539,800
- ●Apple 8100/110AV 24M/HD2000/CD ……¥579,800
- ●Apple P.B520C 8M/HD240 ……¥195,000
- ●Apple P.B540C 8M/HD320 ……¥295,000

ハードディスク
■汎用外付
- ●ICM LX-340-DB ……¥29,980
- ●ICM LX-500-DB ……¥32,800
- ●ICM LX-1000-DB ……¥54,800
- ●MELCO DNS-334J ……¥27,800
- ●MELCO DNS-526J ……¥29,800
- ●MELCO DNS-1024J ……¥51,800

■FELLOW/MATE用
- ●ICM INTER-DR-540 ……¥29,800
- ●ICM INTER-DR-850 ……¥41,800
- ●ICM INTER-DR-1000 ……¥53,800

■ノート用
- ●ICM PACK-NX/EX 340 ……¥27,800
- ●ICM PACK-NX/EX 500 ……¥37,800
- ●ICM PACK-NX810 ……¥61,000
- ●MELCO DNN331J ……¥23,800
- ●MELCO DNN497J ……¥33,800
- ●MELCO DNN790J ……¥53,800

■MO/CD本体
- ●ICM CD-660S-N ……¥21,800
- ●ICM CD-900S-N ……¥29,800
- ●ICM PMO-230S-N ……¥65,800
- ●ICM RD-270-N ……¥53,800
- ●ICM PDR-850-N ……¥86,800
- ●I/O CDG-TX4/98 ……¥36,300
- ●I/O CDG-TX4 ……¥28,200
- ●I/O RM-MO230-L ……¥62,800
- ●I/O CDG-AB4 ……¥20,480

ディスプレイ
- ●NEC PC-KM173 ……¥75,800
- ●NEC PC-KM153R ……¥49,800
- ●ティアック DM-71F ……¥66,800
- ●ティアック DM-51F ……¥36,800
- ●IIYAMA MF-8615E ……¥37,800
- ●IIYAMA MT-8617E ……¥87,800
- ●IIYAMA MF-8617E ……¥69,800
- ●SONY CPD-15FS7 ……¥52,800
- ●SONY CPD-17FS7 ……¥82,800
- ●三菱 RD-17Y ……¥72,800
- ●三菱 RD-17GII ……¥99,800
- ●ICM LS-2617FNII ……¥58,800
- ●ICM LS-2815FN ……¥36,800

プリンター
■レーザープリンター
- ●Canon LBP-A309GIIセット ……¥203,000
- ●Canon LBP-B406GIIセット ……¥146,000
- ●Canon LBP-A405Jr ……¥67,000
- ●EPSON LP-8000SX ……¥136,000
- ●EPSON LP-9000 ……¥226,000
- ●EPSON LP-9100PS2 F2 ……¥309,800
- ●EPSON LP-9100PS2 F5 ……¥417,000
- ●EPSON LP-1000 ……¥68,800
- ●NEC PC-PR1000EW ……¥66,800

■水平プリンター
- ●EPSON VP4000 ……¥164,000
- ●NEC PC-PR700/55A ……¥155,000
- ●OKI ML-5320SV ……¥138,000
- ●OKI ML-8340SV/2 ……¥218,000
- ●OKI ML-8340SV/3 ……¥258,000

■その他プリンター
- ●NEC PC-PR201/87LA ……¥164,800
- ●NEC PC-PR201/65LA ……¥95,800
- ●NEC PC-PR201/65 ……¥75,800
- ●NEC PC-PR201/40 ……¥39,800
- ●EPSON MJ-900C ……¥77,800
- ●EPSON MJ-5000C ……¥132,000
- ●EPSON MJ-500C ……¥37,800
- ●EPSON MJ-800C ……¥57,800
- ●Canon BJ-220JSII ……¥59,800
- ●Canon BJ-220JCII ……¥49,800
- ●Canon BJC-600J ……¥52,800
- ●Canon BJC-400J ……¥39,800
- ●Canon BJC-35V ……¥39,800
- ●Canon BJ-30V ……¥33,600

スキャナー
- ●EPSON GT-6500ART ……¥53,500
- ●EPSON GT-6500Win ……¥59,800
- ●EPSON GT-8500Win/ART ……¥72,800
- ●EPSON GT-9000Win/ART ……¥107,800

ラムボード
- ●I/O NE-SIMXB-4MX2 ……¥30,700
- ●I/O NE-SIMXB-8MX2 ……¥59,000
- ●I/O NE-SIMXB-16MX2 ……¥114,000
- ●I/O NE-SIMXB-32MX2 ……¥223,000
- ●I/O NE-SIMXA-4MX2 ……¥33,800
- ●I/O NE-SIMXA-8MX2 ……¥67,000
- ●I/O NE-SIMXA-16MX2 ……¥128,800
- ●I/O NE-SIMXA-32MX2 ……¥255,000
- ●I/O NE-SIM32-H4M ……¥15,800
- ●I/O NE-SIM32-H8M ……¥30,300
- ●I/O Ld34-4M ……¥18,900
- ●I/O Ld34-8M ……¥34,800
- ●I/O Ld34-16M ……¥68,000
- ●I/O CB234-4M ……¥22,000
- ●I/O CB234-8M ……¥38,000
- ●I/O CB234-16M ……¥74,000
- ●I/O DV-SIM36-H4M ……¥ 特価
- ●I/O DV-SIM36-H8M ……¥ 特価
- ●I/O DV-SIM36-H16M ……¥ 特価
- ●I/O DV-SIM36-H32M ……¥ 特価

アクセラレーター
- ●I/O GA-DR2/98 ……¥21,800
- ●I/O GA-DR4/98 ……¥31,800
- ●メルコ WGN-A2 ……¥15,800
- ●メルコ WGN-A4 ……¥22,000
- ●カノープス PowerWindows805i ……¥27,800
- ●カノープス PowerWindows864LB ……¥61,000

U'sパソコン
- ●NEC PC-9821Xp/C8W ……¥108,000～
- ●NEC PC-9821Xs/C8W ……¥94,800～
- ●NEC PC-9821Xe/U7W ……¥69,800～
- ●NEC PC-9821Ap/U2 ……¥99,800～
- ●NEC PC-9821As/U2 ……¥89,800～
- ●NEC PC-9821/S1 ……¥69,800～
- ●NEC PC-9821Ce/S2 ……¥89,800～
- ●NEC PC-9801BX/U2 ……¥39,800～
- ●NEC PC-9801BA/U2 ……¥64,800～
- ●NEC PC-9801FA/U2 ……¥44,800～
- ●NEC PC-9801FS/U2 ……¥34,800～
- ●NEC PC-9801DA2/U2 ……¥29,800～
- ●NEC PC-9801DS2/U2 ……¥19,800～
- ●NEC PC-9801NA ……¥79,800～
- ●NEC PC-9801NS/R ……¥69,800～
- ●NEC PC-9801NS/T ……¥59,800～
- ●NEC PC-9801NS/E ……¥49,800～
- ●EPSON PC-486GR2/5 ……¥54,800～
- ●EPSON PC-486GF2/5 ……¥49,800～
- ●EPSON PC-386GE2/5 ……¥34,800～
- ●EPSON PC-386NAR2 ……¥54,800～

乗換差額表
表にないものは気軽にお問い合わせ下さい

中古＼新品	PC-9821Xa10/C12	PC-9821Xa10/C4	PC-9821Xa9/C4	PC-9821Xa9/C8	PC-9821Xa7/C4	PC-9821Xa7/C8	PC-9821Xe10/C4	PC-9821Xe10/C4	PC-9801BA3/U2/W	PC-9801BX3/U2/W	PC-9821Ne3	PC-9821Nd2
PC-9821Ap2/U2	¥258,000	¥222,000	¥155,000	¥183,000	¥114,000	¥93,000	¥17,000	¥57,000	¥41,000	¥16,000	¥129,000	¥363,000
PC-9821Ap/U2	¥268,000	¥232,000	¥165,000	¥193,000	¥124,000	¥103,000	¥27,000	¥67,000	¥51,000	¥26,000	¥139,000	¥109,800
PC-9821Xs/C8W	¥268,000	¥232,000	¥165,000	¥193,000	¥124,000	¥103,000	¥27,000	¥67,000	¥51,000	¥26,000	¥139,000	¥109,800
PC-9821Xp/C8W	¥258,000	¥222,000	¥155,000	¥183,000	¥114,000	¥93,000	¥17,000	¥57,000	¥41,000	¥16,000	¥129,000	¥99,800
PC-9821Cs/S3	¥268,000	¥232,000	¥165,000	¥193,000	¥124,000	¥103,000	¥27,000	¥67,000	¥51,000	¥26,000	¥139,000	¥109,800
PC-9821Ce2/S2	¥288,000	¥252,000	¥185,000	¥213,000	¥144,000	¥123,000	¥47,000	¥87,000	¥71,000	¥46,000	¥159,000	¥129,800
PC-9801BX/U2	¥323,000	¥287,000	¥220,000	¥248,000	¥179,000	¥158,000	¥82,000	¥122,000	¥106,000	¥81,000	¥194,000	¥164,800
PC-9801BA/U2	¥308,000	¥272,000	¥205,000	¥233,000	¥164,000	¥143,000	¥67,000	¥107,000	¥91,000	¥66,000	¥179,000	¥149,800
PC-9821Ne	¥228,000	¥192,000	¥125,000	¥153,000	¥84,000	¥63,000	－¥13,000	¥27,000	¥11,000	－¥14,000	¥99,000	¥69,800
PC-9801NX/C	¥258,000	¥222,000	¥155,000	¥183,000	¥114,000	¥93,000	¥17,000	¥57,000	¥41,000	¥16,000	¥129,000	¥99,800
PC-9801NA	¥303,000	¥267,000	¥200,000	¥228,000	¥159,000	¥138,000	¥62,000	¥102,000	¥86,000	¥61,000	¥174,000	¥144,800
PC-9801NS/A	¥293,000	¥257,000	¥190,000	¥218,000	¥149,000	¥128,000	¥52,000	¥92,000	¥76,000	¥51,000	¥164,000	¥134,800

CPU・ディスプレイ・プリンター売込大歓迎!!
メーカー・ディーラー・ユーザー様、お気軽に御連絡ください。
¥30,000,000までスピードキャッシングできます。

Computer Station

ポイント

〒120 足立区千住仲町19-8
太陽生命ビル1F

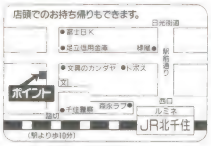
営業時間AM10:30〜PM7:00 (通販受付 PM7:00まで 日曜・祭日定休)

8/12(土)〜8/16(水)夏季休業致します。

ご注文・お問合わせ
☎03-3870-9801

24時間プライスサービス
03-3870-9815

FAX見積
03-3888-8298



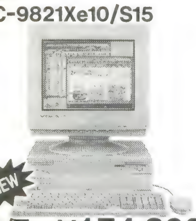


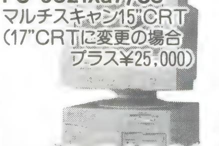
代金着払いシステム有り！即日発送O.K!!

Microsoft Official Dealer

セット内容は変更自由です!!

※写真と商品は一部異なる場合があります。

NEC
PC-9821Xe10/S15

特価 ¥174,800

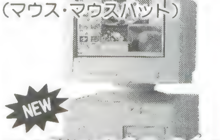
NEC
PC-9821Xa7/C4
PC-9821Xa7/C8
マルチスキャン15"CRT
(17"CRTに変更の場合プラス¥25,000)

セット特価¥215,800
セット特価¥238,000

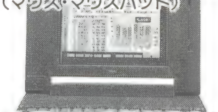
NEC
PC-9821Xt13/C12
マルチスキャン17"CRT

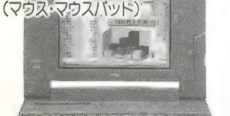
セット特価¥525,000

NEC
PC-9821Xa10/C4
PC-9821Xa10/C12
マルチスキャン17"CRT

セット特価¥359,800
セット特価¥395,800

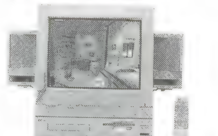
NEC
PC-9821Na7/H3
PC-9821Na7/HC7
(マウス・マウスパット)

特価 ¥389,800
特価 ¥449,800

NEC
PC-9801Nm
340MB HDD+8MB RAM
500MB HDD+8MB RAM
(マウス・マウスパット)

特価 ¥164,800
特価 ¥174,800

NEC
PC-9821Ne3
500MB HDD+16MB RAM
810MB HDD+16MB RAM
(マウス・マウスパット)

セット特価¥304,800
セット特価¥324,800

NEC
PC-9821Nd2/3
PC-9821Ne3/3
(マウス・マウスパット)

特価 ¥209,800
特価 ¥255,800

NEC
PC-9821Cx2/S15B
PC-9821Cx2/S15T

特価 ¥224,800
特価 ¥272,800

NEC
PC-9821Cx2/S17B
PC-9821Cx2/S17T

特価 ¥249,800
特価 ¥298,800

FUJITSU
DESK POWER•C
DESK POWER•S
DESK POWER•SX
DESK POWER•H

ポイント特価

GATE WAY 2000
P5-133 BEST BUY
・Pentium 133MHz
・RAM 16MB EDDRAM
・PiPe-line Burst W/256 Cash
・HDD 1GB IDE ・FDD 3.5"2モード×1
・4倍速CD-ROM
・VGA Power Window 864PCI
・2PCI,1PDI/ISA,4ISA
・124Any key Board MS0MOUSE
・MS-DOS6.2,MS-Windows3.1(日本語版)
・一年間無償保証
ポイント特価 ¥348,000

外付HDD

ICM LX-540DB 特価¥34,800
I/Oデータ HDS-1G/98 特価¥48,800

ICM	LX-1000DB ¥54,800	メルコ	DNS-331J ¥28,800
	LX-340DB ¥32,800		DNS-526J ¥29,800
I/Oデータ	HDS-540M/98 ¥32,800		DNS-1024J ¥49,800

98 NOTE用 HDD

ICM Pack-NX810 特価¥56,800
キャラベル AV-500NR MkⅣ 特価¥36,500

ICM	Pack-NX500 ¥36,800	キャラベル	AV-810NR ¥54,800
ICM	Pack NX340 ¥27,800	メルコ	DNN-331 ¥27,800
キャラベル	AV-700NRMKⅢ ¥53,800		DNN-497 ¥42,800

IDE(内蔵)

加賀電子 MD-850FE 特価¥27,800
ICM INTER DR-540 特価¥27,800

メルコ	DNF-515J ¥26,800	メルコ	DNC-515J ¥28,800
	DNB-420 ¥23,800	ICM	INTER DR-850 ¥39,800
	DNA-420 ¥23,800		INTER DR-1000 ¥49,800

EP NOTE用 HDD

キャラベル AV-500UG-MkⅢ 特価¥44,800
ICM Pack-EX500 特価¥38,800

ICM	Pack-EX250 ¥29,800	キャラベル	AV340UG-MkⅢ ¥28,800
	Pack-EX340 ¥28,800	メルコ	DEN-250 ¥29,800
キャラベル	AV500VG-MKⅢ ¥44,800		DEN-500 ¥46,800

CPU

NEC	PC-9821Xe10/4	¥109,800	NEC	PC-9821Cb2/M	¥205,800
	PC-9821Xe10/C4	¥153,000		PC-9821Cb2/A	¥234,800
	PC-9821Xa7/C4	¥185,800		PC-9821Cb2/B	¥155,800
	PC-9821Xa7/C8	¥205,800		PC-9821Cb2/T	¥185,800
	PC-9821Xa9/C4	¥245,800		PC-9821Lt/350A	¥188,000
	PC-9821Xa9/C8	¥274,800		PC-9821Lt/540A	¥209,800
	PC-9821Xa10/C4	¥307,800	EPSON	PC-486ME1LM	¥204,800
	PC-9821Xa10/C12	¥342,800		PC-486ME1LVM	¥238,000
	PC-9821Ne3	¥204,800		PC-486NATX1JR	¥354,800
	PC-9821Nd2	¥179,800		PC-486NATX1LR	¥288,800

CRT

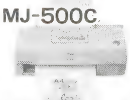
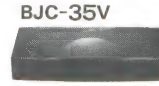
三菱 RD-17GⅡ TEL特価
iiyama MT-8617E TEL特価




三菱	RD-15DⅡ	TEL特価
	RD-17Y	TEL特価
SONY	CPD-17SF7	¥79,800
	CPD-15SF7	¥49,800
iiyama	MF-8515E	¥37,800
	MF-8617E	¥66,500
NANAO	54T	TEL特価
	56T-S	¥149,800
NEC	KM-173	¥77,800
	KM-153R	¥47,800
ICM	LS-2617FNⅡ	¥55,800
国内メーカー	15"マルチスキャンモニター	¥32,800

プリンター

EPSON MJ-500C 特価 ¥36,500
キヤノン BJC-35V 特価 ¥38,500

EPSON	MJ-1050V2	¥64,800
	MJ-900C	¥75,800
	MJ-800C	¥56,500
	MJ-5000C	¥123,800

EPSON	LP-1000	¥64,800
	LP-8000SX	¥136,800
NEC	PC-PR1000E/W	¥64,800
	PC-PR201/65	¥69,800
	PR101/J180	¥44,800
	PC-PR101/J110R	¥32,800
キヤノン	BJC-400J	¥36,800
	BJ-220JSⅡ	¥57,800
	BJ-220JCⅡ	¥46,800
	BJC-600J	¥48,800
	LBP-A404F	¥81,500
	LBP-B406GⅡ(トナー付)	¥149,800
	LBP-A309GⅡ	¥189,800
HP	BJ-30V	¥28,800

CD-ROM・MO

I/Oデータ CDG-AB4 (ファイルベイ用4倍速) 特価¥20,800
Nakamichi MBR-7.4PC (7連奏・4倍速) 特価¥29,500




ICM	PDR-650N	¥82,800
	CD660S-N	¥24,800
I/Oデータ	CDG/TX4A	¥23,800
メルコ	CND-4FB	¥21,800
NEC	PC-CD600	¥40,800
	PC-ODX	¥85,800

FAX モデム

AIWA	PV-PFV144	¥20,800
オムロン	ME-1414BⅡ	¥15,500
	ME-2814B	¥28,800
	ME-1414C	¥24,800
サン電子	MS-144AVF	¥19,500
	MS-144CF-A	¥25,800
TDK	DF-1414EX	¥23,800
マイクロコア	MC-14400Fxe	¥14,800

ワープロ

キヤノン	CW-J1C	¥99,800
NEC	PWP-5ZV	¥95,800
富士通	OASYS LX3000P	¥119,800
SHARP	WD-X800	¥134,800
東芝	JW-98A	¥159,800
	JW-06H	¥129,800

RAMボード

	EMJ-8000S	¥39,800
	EMF-8M	¥35,800
	ENE-8000T	¥35,800
	EFB-8M	¥30,800
I/O DATA	NE-SIM36-H8M	¥32,800
	NE-SIMXA-4MX2	¥31,800
	NE-SIMXA-8MX2	¥61,800
	NE-SIM32-8M	¥28,800
	Ld34-8M	¥33,500
	Ld34-16M	¥62,800
	Np34-8M	¥32,800

アクセラレータ・コプロ

I/O DATA	GA-DR2/98	¥21,800
	PK-Nd75	¥29,500
	GA-DR4/98	¥29,500
メルコ	WSN-S2F	¥25,800
	WSN-S4F	¥32,800
カノープス	Power window964LB	¥56,800
	Power window805i-NE	¥22,800
	Power window9100-PCI-4M	¥69,800
インテル	J-BOXDX40-DP75	¥19,500
	J-BOXDX40-DP100	¥27,500
	J-BOXPOPD5V65	¥38,500

αデータ	AD-F35SR	¥13,800
	AD-F35WR	¥20,800
	AD-F51SR	¥18,800
	AD-F51WR	¥27,800
EPSON	GT-6500WINⅡ	¥48,800
	GT-8500WIN	¥70,800
	GT-9000WIN	¥99,800
YHP	SCAN-JET3C	¥94,800
Q vision	WAVE Master	¥22,800

ジャストシステム 一太郎Ver6.3 for WIN TEL特価
花子for Win TEL特価
マイクロソフト Office Pro TEL特価
ロータス 1.2.3R5J for Win ¥18,800

納期と価格自信あり!

ポイント激安クレジット

● 即決5分、即お持ち帰り ● 身分証明書、印鑑持参
● 全国どこでも通販クレジット ● スキップ払いも可能

1回	3回	6回	10回	12回	15回	18回
2.5	2.8	3.8	5.3	5.3	8.3	10.1
24回	30回	36回	42回	48回	54回	60回
11.1	15.4	15.4	19.2	20.2	25	26

● 表示価格に消費税は含まれておりません。
● 広告以外の商品も取り扱っております。お電話ください。
● 広告商品はすべてメーカー保証付新品です。
● 現金書留も御利用できます。まずお電話でお申し込み下さい。
● 送料は別途いただきます。本州¥1,300、他TELにてお問合せ下さい。
● 初期不良の交換期間はロングに1ケ月保証します。

メーカー・販売店様、卸しも致します！ ㊎即金30,000,000円まで買います。TELお待ちしております。

VISA NICOS JCB AMX etc.カードでの支払いもOK!

お振込先 三和銀行 千住支店㊢3585676 ポイント

※商品の価格は変動する場合があります！TELにてご確認下さい。

新店舗移転OPEN記念 ▶PC-98ファイルベイ用CD-ROMドライブ(倍速)¥9,800 5台限

★安心と信頼で全国通販★

埼玉・坂戸市

彩の国ニュータウンより確実にお届けします。

親切・ていねい **初心者大歓迎** お気軽にお問い合わせ下さい

AVICセレクトサービス ※必要なサポートをご注文時にお申し付け下さい 格安料金にて実施いたします。

●周辺機器の取付調整/ソフトウエアのHDDインストールなど●

全品メーカー保証付・初期不良新品交換・パソコン買取,下取・中古販売

TEL 0492-89-2369 FAX 83-0863

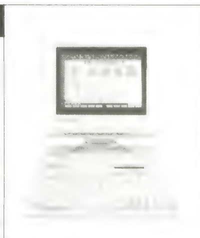
※価格は変動しますので注文の際ご確認下さい。尚、価格は消費税・配送料別です。

♣セットの組み合わせ及びクレジットの支払回数は、ご希望に応じて自由に設定できます。♣

9-1 98-BX4 初心者セット

PC-9801BX4/U2
15″マルチスキャンCRT
サウンドボード PC-9801-86
アンプスピーカ 2台1セット
MS-DOS 6.2
特選 サプライ品9点セット
ゲームソフト 同級生２
合計定価 ¥229,400

特価 **¥158,000**
¥ 8,200×24回 | ¥ 5,800×36回
¥4,900×24回 ㊍ 2万円×4回



9-2 98-BX4 HDDセット

PC-9801BX4/U2
15″マルチスキャンCRT
内蔵ハードディスク 500MB
サウンドボード PC-9801-86
アンプスピーカ 2台1セット
MS-DOS 6.2
ゲームソフト メルクリウスプリティ
合計定価 ¥270,400

特価 **¥185,000**
¥ 9,600×24回 | ¥ 6,800×36回
¥4,600×24回 ㊍ 3万円×4回

9-3 PC-9821Cb2/T

PC-9821Cb2/T
キーボードカバー＆マウスパッド
ゲームソフト スペースハルク
ゲームソフト シムシティ2000-WIN
ゲームソフト 同級生２-HD
※特選CD-ROMプレゼント（２枚）
合計定価 ¥300,880

特価 **¥225,000**
¥11,700×24回 | ¥ 8,300×36回
¥6,700×24回 ㊍ 3万円×4回

9-4 PC-9821Cx2/S15T

PC-9821Cx2/S15T
プリンタ MJ-500C ケーブル付
キーボードカバー&マウスパッド
ゲームソフト HR2
ゲームソフト 同級生２
※特選CD-ROMプレゼント（２枚）
合計定価 ¥476,680

特価 **¥359,000**
¥18,600×24回 | ¥13,200×36回
¥8,200×36回 ㊍ 3万円×6回

9-5 PC-9821Xe10/S15

PC-9821Xe10/S15
プリンタ MJ-500 ケーブル付
キーボードカバー&マウスパッド
サウンドボード PC-9801-86
アンプスピーカ 2台1セット
合計定価 ¥337,400

特価 **¥256,000**
¥13,300×24回 | ¥ 9,400×36回
¥8,500×24回 ㊍ 3万円×4回

9-6 PC-9821Xa7/C4

PC-9821Xa7/C4
15″マルチスキャンCRT
プリンタ BJC-400J ケーブル付
サウンドボード PC-9801-86
アンプスピーカ 2台1セット
キーボードカバー&マウスパッド
合計定価 ¥447,200

特価 **¥309,000**
¥16,000×24回 | ¥11,400×36回
¥6,400×36回 ㊍ 3万円×6回

9-7 PC-9821Xa9/C8

PC-9821Xa9/C8
17″マルチスキャンCRT
PC-PR101/J180 カラー
プリンタケーブル
キーボードカバー&マウスパッド
合計定価 ¥589,200

特価 **¥411,000**
¥21,300×24回 | ¥15,100×36回
¥8,400×36回 ㊍ 4万円×6回

9-8 PC-9821Xa10/C12

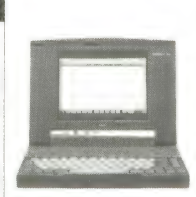
PC-9821Xa10/C12
17″マルチスキャンCRT
MJ-800C カラー
プリンタケーブル
キーボードカバー&マウスパッド
合計定価 ¥704,200

特価 **¥498,000**
¥25,800×24回 | ¥18,300×36回
¥9,900×36回 ㊍ 5万円×6回

9-9 PC-9821Nd2/3

PC-9821Nd2/3
BJC-35V カラー
プリンタケーブル
ソフト MS OFFICE (S)
3.5″フロッピー（30枚）
合計定価 ¥563,300

特価 **¥339,000**
¥17,700×24回 | ¥12,500×36回
¥9,400×24回 ㊍ 5万円×4回



9-10 PC-9821Ne3/3

PC-9821Ne3/3
増設メモリ 8MB
BJC-35V カラー
プリンタケーブル
ロータス スーパーオフィスR3.1J
3.5″フロッピー（30枚）
合計定価 ¥585,800

特価 **¥395,000**
¥20,500×24回 | ¥14,500×36回
¥7,800×36回 ㊍ 4万円×6回

9-11 PC-9821Na7/HC7

PC-9821Na7/HC7
MJ-500C カラー
プリンタケーブル
ロータス スーパーオフィスR3.1J
3.5″フロッピー（30枚）
合計定価 ¥818,100

特価 **¥569,000**
¥29,500×24回 | ¥21,100×36回
¥12,600×36回 ㊍ 5万円×6回

9-12 PC-486NATX1J

PC-486NATX1J
BJC-35V カラー
プリンタケーブル
3.5″フロッピー（30枚）
合計定価 ¥418,100

特価 **¥313,000**
¥16,200×24回 | ¥11,500×36回
¥6,500×36回 ㊍ 3万円×6回

9-13 DESKPOWER-C

DESKPOWER-C
キーボードカバー&マウスパッド
ゲームソフト 野々村病院
ゲームソフト 信長の野望 天翔記
ゲームソフト MYST
合計定価 ¥266,000

特価 **¥199,000**
¥10,500×24回 | ¥ 7,400×36回
¥5,500×24回 ㊍ 3万円×4回

9-14 DESKPOWER-SX

DESKPOWER-SX
キーボードカバー&マウスパッド
MJ-800C カラー
プリンタケーブル
ゲームソフト MYST
合計定価 ¥378,200

特価 **¥284,000**
¥14,900×24回 | ¥10,600×36回
¥8,300×24回 ㊍ 4万円×4回

9-15 WOODY-PD

WOODY-PD CF-32GP
MJ-500C カラー
プリンタケーブル
ゲームソフト MYST
ゲームソフト ダークフォース
合計定価 ¥393,400

特価 **¥297,000**
¥15,500×24回 | ¥10,900×36回
¥8,800×24回 ㊍ 4万円×4回

9-16 アプティバ 515

Aptiva 515
MJ-500C カラー
プリンタケーブル
ゲームソフト 信長の野望 天翔記
ゲームソフト ダークフォース
合計定価 ¥オープン

特価 **¥238,000**
¥12,500×24回 | ¥ 8,800×36回
¥7,500×24回 ㊍ 3万円×4回

9-17 アプティバ 530

Aptiva 530
BJC-400J カラー
プリンタケーブル
ゲームソフト ロスト、イン、タイム
ゲームソフト ダークフォース
合計定価 ¥オープン

特価 **¥279,000**
¥14,500×24回 | ¥10,300×36回
¥9,500×24回 ㊍ 3万円×4回



9-18 3DOリアル FZ-10

REAL 3DO FZ-10
ゲームソフト 三国志４
ゲームソフト ショックウェーブ２
ゲームソフト レベルアサルト
合計定価 ¥73,300

特価 **¥ 54,000**
¥10,300× 6回 | ¥ 5,300×12回
¥3,700×12回 ㊍ 1万円×2回

♠新作ゲームソフト続々入荷中!→25%引~（一部のソフトを除きます）お問い合わせ下さい。♠CD-ROMソフト取扱

パソコン

PC-9801BX2/U2	特価¥ 60,000	1台限り
PC-9821Xe/U7W	特価¥105,000	5台限り
PC-9821Xs/U7W	特価¥118,000	5台限り
PC-9821Xp/C8W	特価¥148,000	20台限り
PC-9821Cb/2D	特価¥158,000	10台限り
PC-9821Cx/S3	特価¥198,000	15台限り
PC-9821Np/340W	特価¥289,000	3台限り
PC-9821Lt/350A	特価¥208,000	30台限り
PC-9821Lt/540A	特価¥238,000	20台限り
PC-9821Ne3/3	特価¥279,800	5台限り

新製品特価については、TEL下さい。

富士通	FMV-BIBLO NLSS3	→ 特価¥198,000
	FMT Fresh FT New	→ 特価¥246,000
	DESK POWER-C New	→ 特価¥171,000
	DESK POWER-S New	→ 特価¥178,000
	DESK POWER-SX New	→ 特価¥208,000
	DESK POWER-H New	→ 特価¥238,000
IBM	Aptiva Vision RTD	→ 特価¥230,000
	Aptiva Vision RWD	→ 特価¥208,000
	Aptiva Vision NF2	→ 特価¥176,000
	Aptiva 515	→ 特価¥180,000
	Aptiva 530	→ 特価¥220,000
	Aptiva 730	→ 特価¥220,000
MAC	Performa5210	→ 特価¥309,000
	Performa5220	→ 特価¥358,000
	Performa 588	→ 特価¥148,000
	Performa 630	→ 特価¥168,000
	PowerBook 550C	→ 特価¥398,000
	PowerBook 540C	→ 特価¥295,000

新製品特価については、TEL下さい。

モニタ

17″	ICM	LS2617FNII	→ ¥59,800
	三菱	RD-17G2	→ ¥98,000
	NEC	PC-KM173	→ ¥84,800
	ソニー	CPD-17SF7	→ ¥88,000
	MAG	DX17Ne	→ ¥59,800
15″	ソニー	CPD-15SF7	→ ¥54,800
	KFC	CA-1521	→ ¥35,000
	NEC	PC-KM153R	→ ¥49,800
	ICM	LS2815FN	→ ¥38,000
	NEC	PC-KM154	→ ¥69,800
	NEC	PC-TM151	→ ¥59,800

プリンタ

キヤノン	BJC-35V カラーA4	→ ¥ 44,800
	BJC-30V	→ ¥ 34,800
	BJC-400J カラーA4	→ ¥ 39,800
	BJC-600J カラーA4	→ ¥ 52,800
	BJC-680J カラーレーザー	→ ¥198,000
エプソン	MJ-1050V2	→ ¥ 67,000
	MJ-500C カラーA4	→ ¥ 39,800
	MJ-800C カラーA4	→ ¥ 62,000
	MJ-5000C カラーA3	→ ¥138,000
	LP-8000SX	→ ¥148,000
NEC	PC-PR101/J180 カラー	→ ¥ 44,800
	PC-PR101/J110R カラー	→ ¥ 34,000
	PC-PR1000EW	→ ¥ 68,000
	PC-PR2000E	→ ¥138,000
	PC-PR2000FW	→ ¥187,000
HP	DESKJET560J	→ ¥ 34,800

ハードディスクドライブ

メルコ	DNB-340 FELLOW	→ ¥25,800
	DNB-540 FELLOW	→ ¥34,800
	DNA-340 MATE	→ ¥26,800
	DNC-515J MATE/FELLOW	→ ¥28,900
	DNN-245 98NOTE	→ ¥23,800
	DNN-331 98NOTE	→ ¥26,800
	DNN-497 98NOTE	→ ¥37,800
	DEN-245J EP-NOTE	→ ¥23,800
	DEN-331J EP-NOTE	→ ¥27,800
	DEN-497J EP-NOTE	→ ¥39,000
ICM	INTER 340BN FELLOW	→ ¥25,800
	INTER BR-270 FELLOW	→ ¥24,800
	INTER BR-540 FELLOW	→ ¥32,800
	INTER 170A MATE	→ ¥15,800
	INTER 270AN MATE	→ ¥19,800
	INTER AR-420 MATE	→ ¥29,800
	INTER AR-540 MATE	→ ¥32,800
	INTER DR-540 BX3	→ ¥28,000
	INTER DR-1000 BX3	→ ¥54,800
	SX-500-DB 98外付IF付	→ ¥37,800
	PACK NX-340 98NOTE	→ ¥28,800
	PACK NX-500 98NOTE	→ ¥38,800
	PACK EX-340 EP-NOTE	→ ¥29,800
	PACK EX-500 EP-NOTE	→ ¥40,000
エレコム	EHD-500HRG 98外付IF付	→ ¥37,800
	EHD-1000HRG 98外付IF付	→ ¥69,800
	EN-500NP 98NOTE	→ ¥38,800
	EN-500EP EP-NOTE	→ ¥39,800
TEAC	HD-B520 98外付IF付	→ ¥35,800

メモリ

メルコ・IOデータ **各種メモリ20%OFF~** 〈お気軽にお問い合わせください〉

エレコム	PM-8B	98FELLOW他	¥28,800
	PM-16B	98FELLOW他	¥49,800

フロッピーディスクドライブ

アキュレート	3.5″×2ドライブ(3モード)	¥21,500
	5″×1ドライブ	¥19,800
	5″×2ドライブ	¥28,000
アルファデータ	3.5″×1ドライブ(3モード)	¥14,800
	3.5″×2ドライブ(3モード)	¥22,800

CD-ROMドライブ

メルコ	CDS-4E 外付 4倍速	¥27,500
	CND-4FB ファイルベイ4倍速	¥23,800
IOデータ	CDG-TX4A 外付 4倍速	¥24,800
	CDG-TX4A/98 4倍速	¥31,800
	CDG-AB4 ファイルベイ4倍速	¥22,000
ICM	CD-660S-N 外付 4.4倍速	¥23,800
NEC	PC-CD600外付 6倍速	¥43,800

光磁気ディスクドライブ

IOデータ	RM-MO230 外付230MB	¥69,800
コパル	CS-M230PA 外付230MB	¥74,800
メルコ	MON-E230 外付230MB	¥63,800

モデム

オムロン	ME1414B	→ ¥17,800
マイクロコア	MC14400FXe	→ ¥16,800
NEC	CMZ-144	→ ¥21,800
メガソフト	STARFAX14/14	→ ¥18,000
アイワ	PV-PFV144HN	→ ¥22,000

グラフィックアクセラレータ

メルコ	WGN-A2	→ ¥15,800
	WGN-A4	→ ¥23,800
	WSN-A2F PCM&FM	→ ¥27,800
IOデータ	GA-98NB4	→ ¥27,800
	GA-98NB2	→ ¥19,800
	SB16GA/98	→ ¥23,800
カノープス	PW-928IILB	→ ¥58,000
	PW-T64S PCM&FM	→ ¥29,500
	PW-805i New	→ ¥23,800

CPUアクセラレータ

IOデータ・メルコ・インテル他
各種取扱中！お問い合わせください。

サウンドボード

NEC	PC-9801-86	→ ¥19,800
アルファD	AD-FS2	→ ¥14,800
メルコ	SRN-F	→ ¥14,500
IOデータ	SB16/98	→ ¥16,800
キョービジョン	WaveMaster	→ ¥22,500

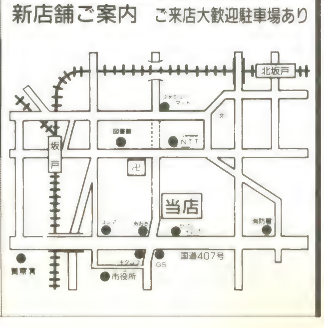
※その他の周辺機器については、お気軽に、お問い合わせください。

パソコン通販ショップ

アビック

NEC・PIプラザ
有限会社 ビットマップ
〒350-02 埼玉県坂戸市清水町46−40
営業時間 AM10:30〜PM7:30
定休日 毎週水曜日

新店舗ご案内 ご来店大歓迎駐車場あり



お申込み方法

まず 0492-89-2369 にお電話ください。
住所・名前・電話番号・注文商品・支払い方法をお伺いします。

支払方法

銀行振込	最寄りの金融機関より右記口座へ電信扱いでお振り込み下さい。
現金書留	最寄りの郵便局より左記住所へ速達でご送金下さい。
代金引換	お届け時、商品と引き換にお支払い下さい。別途代引手数料が必要です。
クレジット	申込書送付、記入後ご返送下さい。分割回数は、3〜60回払です。

振込先 あさひ銀行北坂戸支店 (普通)1434865 パソコンショップアビック

商品のお届けは、入金確認後在庫品は当日、取寄せ商品は１週間程度で発送します。尚、クレジット・リースは、審査・承認後となります。

●配送料は保険付1,000円/個より(地域により異なります)ゲームソフトは800円より

驚異のシンクロ連射 新型 SUPERコンボAV価格据置

アイレム

R-TYPE	10K
R-TYPE Ⅱ	12K
迷宮島・妖獣伝	各6K
イメージファイト	10K
Xマルチプライ	15K
エアーデュエル	10K
フック	15K
剣豪	12K
ビジランテ・大工の源さん	各5K
カプセルインベーダー	48K
サンダーブラスター	12K
クイズF1, 1, 2フィニシュ	3K
ギャラクシアン 許諾	20K
ロードランナーⅠ～Ⅳ	各28K
スペランカー	18K
スパルタン X	18K
ジッピーレース	8K

SNK

サターンofサターン	68K
A, S, O,	18K
カイロスの館	6K
名人戦（将棋）	10K
ストリートスマート	8K
航空騎兵物語	8K
ジョイフルロード H付	20K
原始島	8K
サスケVSコマンド	48K
ギャングウォーズ	10K

ネオジオ業務用
MV-1 基板 特価格安
業務用カセット竜虎の拳Ⅱ・サムスピ・ガロウSP・スーパースパイ・ASO2・クロスソード・8マン・WHⅡ・ゴーストパイロット各2K
ガロウ2・ナム1975・2020ベースボール・ロボアーミー・竜虎の拳・忍者コンバット……各1K
ベースタ プロ・キングオブモンスター・バーニングファイト・ワールドヒーロー・鐵機伝説・ファイアースープレックス………各0.5K
F, H, ダイナマイト 3K, WHⅡJET 3K, ガンガン行進曲 8K, ギャラクシーファイト8K
雀神伝説 10K,

カプコン

クイズ三国誌・殿様の野望	各2K
バルガス	8K
1942	8K
1943	12K
魔界村	28K
戦場の狼	12K
虎への道	10K
サイドアーム	10K
マッドギア	5K
アレスの翼	20K
トップシークレット	18K
SF-1	18K
SF-Ⅱ	5K
SF-Ⅱ ダッシュ	6K
〃 ターボ	8K
キングオブドラゴンズ	15K
ラストデュエル	15K
ブラックドラゴン	18K
ナイツオブザラウンド	15K
ブニッキーズ	10K
クイズD&D	8K
キャデラックス	28K
USネイビー	18K
マッスルボマー	10K
マッスルボマーDUO	12K
ファイナルファイト	10K
バース	22K
スーパーストⅡ	35K
スーパーストⅡ X	特価
ヴァンパイア	特価
エイリアンVSプレデター	特価
ダンジョンズドラゴンズ	特価
X-MEN	特価
ヴァンパイアハンター	特価
サイバーボッツ	特価
ストファイ ゼロ	特価

TOA PLAN

ゴークス（センサー2ケ付）	5K
フーピー	7K
アウトゾーン	12K
ヘルファイア	8K
ヴィマナ	12K
フィグゼイド	8K
達人	7K
達人王	15K

コナミ

イーアールカンフー	20K
フラックアタック	15K
ヘクシオン	5K
ストラテージX	25K
亀忍者（TMNT）	15K
ツタンカーム	35K
パンクショット	5K
ザ・ハスラー	8K
アミダー純正 ↓-12V	38K
グラディウス（電源H付）	28K
〃 〃 Ⅱ	28K
〃 〃 Ⅲ	25K
学園のすすめ・リングの王者	各5K
ピットファイター	10K
特殊部隊ジャッカル	15K
ファイナライザー	8K
マンハッタン24分署	7K
スーパーヘリ・コブラ (c)	8K
ブーヤン (c)	8K
サーカスチャーリー	18K
ハイパーオリンピック	20K
ハイパーオリンピック84	22K
クライムファイター	12K
〃 〃 2	15K
パロディウスだ	15K
ジャイラス	25K
サプライズアタック	5K
出たなツインビー	15K
クォース	5K
マーシャルチャンピオン	15K
ジャングラー	25K
グリーンベレー	8K
メインスタジアム	10K

ジャレコ

E. D. F.	8K
銀河任侠伝	18K
エクセライザー	10K
モモコ120%	25K
ソルダム	8K
セイントドラゴン	12K
64番街	18K
サイバトラー	10K
武田信玄	15K
エクセリオン	8K
ぶたさん	28K

セガ

フリッキー	28K
スケ番雀士竜子 H付	18K
脱子ちゃん雀荘 H付	12K
時の戦士	10K
ファンタジーゾーン	15K
タイムスキャナー16B	10K
カルテット 2 16A	18K
レッスルウォーE. SWAT	各5K
コラムス	8K
コラムス 2	5K
スタックコラムス	8K
獣王記・オーライル	各5K
コットン	12K
バンクパニック	6K
シャドーダンサー	8K
DDクルー	8K
ムーンウォーカー	10K
ボナンザブラザーズS24)	10K
クラックダウン 〃	15K
スクランブルスピリット〃	12K
ゴーストハンター 〃	3K
所さんのまーじゃん 〃	4K
ラフレーサー S付 〃	12K
ザクソン 純正	25K
カルディア	12K
テディボーイブルース	38K
アレックスキッド	35K
青春スキャンダル	25K
ピットフォールⅡ	28K
ワンダーボーイ	12K
モンスターランド	12K
スパイダーマン	18K
バーニングライバル	20K
ダークエッジ	20K
スーパークイックス	8K
リターンofインベーダー	18K
バトルレーン 5	10K
ヒットジアイス	5K
特殊部隊 UAG（海外）	12K
飛翔鮫（F. SHARK）	5K
ヘビーユニット	3K
ニュージランドストリー	7K
バイオレンスファイト	10K
マスターオブウエポン	8K
スーパーマン	12K
ラスタンサーガ2	8K
あしたのジョー	5K
インセクターX	5K
パニックロード	8K
究極タイガー	10K
ゴールドメダリスト 海外版	5K
スラップファイト	6K
女子バレー	5K
キック&ラン	3K
アルバレスタ	12K
エンパイアシティ	10K
クロスシューター	8K
ネクストスペース	3K
セルフィーナ	15K
ダッシュ野郎	18K
パラメデス・フリップル	各3K
ピンポンキング	5K
フォーティ ラブ	10K
リングファイター	3K
レインボーアイランドEXT	28K
女三四郎	25K
黄金の城	35K
クレヨンしんちゃん	2K
クレヨンしんちゃん Ⅱ	4K

タイトー ビデオ出力

スペースインベーダー ↑	65K
クイックス 純正	38K
アルペンスキー	55K
ジャングルキング	45K
飛龍の拳	18K
メイズオブフロット	5K
奇々怪界	15K
ガルメデス	5K
タイガーヘリ	7K
ぺんぺろぺー	18K
大旋風	5K
地獄めぐり	5K
カダッシュ	10K
ドクタートッペル探検隊	6K
ハレーズコメット	12K
ザ・ピット	18K
ジョリージョカー	48K
シーファイターポセイドン	35K
ファイティングホーク	5K
中華大仙	5K
功里金団	6K
バブルボブル	35K

F-2 マザーボード付

プリルラ	65K
メタルブラック	58K
ガンフロンティア	58K
ミズバク大冒険	18K
キャメルトライ センサー付	25K
ハットトリックヒーロー	8K
麻雀クエスト	10K
ドリフトアウト	8K
忍者キッズ	8K
MJ-12	10K
ダイノレックス	8K
ドンドコドン	12K
※ マザー不要の場合	-5K
F2マザー	5K（大基板）
〃 〃	3K（小基板）

※下記のサブボード内の1枚が無料で付きます（マザー購入の方）

F2-SUB

クレヨンしんちゃん．クイズHQ．クイズ人生劇場 ．ゆうゆのクイズ クイズクエスト 地球防衛軍 栄光の甲子園 トキメキチャート ファイナルブロー 各1K

デコ

カルノフ	18K
空牙	15K
空手道	12K
バルダーダッシュ	3K
キャプテンアメリカ	12K
ロボコップ	8K
サイコニックオスカー	15K
ダークシール	12K
〃 〃 2	15K
コブラコマンド	8K
クロスブレイズ	12K
プロゴルフ・テニス	各5K
ファイティングファンタジー	10K
ファイターズヒストリー	4K
S R D	5K
リバレーション	6K
デスブレイド	8K
クルードバスター	8K
タンブルポップ	5K
ドラゴン忍者	12K
スクランブルエッグ	18K

テクノス

くにお君	6K
ダブルドラゴン	3K
〃 〃 3	3K
WWFレッスルフェスト	3K
ドッチボール	3K
ブロックアウト	3K
コンバットライブス	3K

ニチブツ

アームド エフ	8K
テラクレスタ（FM音源版）	12K
テラフォース	8K
レジオン	8K
ハイホー・ハイホーⅡ	各2K
五目ならべ（連珠）	8K
ダイナミックスキー	8K
クレージークライマー	88K
ムーンクレスタ 純正	38K

UPL

XXミッション	15K
忍者くん	8K
ムスタング	10K
バンダイク	5K
タスクフォースハリアー	8K
ゴモラ	12K
アクロバットミッション	5K
ノバ2001	28K
アトミックロボキット	10K

クイズ各種

学園パラダイス, ココロジー, TV合衆国, 各2K
ココロジー2 パニクルファンタジ クイズ365 アテナのハテナ 各3K

テクモ

忍者龍剣伝	10K
スターフォース	25K
スーパーピンボールアクショ	10K
ピンボールアクション	5K
シルクワーム	8K
ワールドカップ 90	3K
タンクバスターズ	5K
リードアングル	5K
ジェミニウィング	10K
アルゴスの戦士	18K
リムロッキンバスケット	5K
ワイルドファング	10K
ガンディーラー	5K
雷牙	10K
サンダードラゴン	10K

ナムコ

ギャラクシアン 純正	38K
パックマニア	38K
爆突機銃艇	25K
ブラストオフ	20K
メルヘンメイズ	48K
ロンパーズ	48K
ブレイザー	50K
デンジャラスシード	10K
妖怪道中記	18K
ワールドコート	8K
タンクフォース	8K
ピストル大名	8K
スーパーパックマン	45K
アサルト 純正パネル付	75K
バーニングフォース	28K
未来忍者	35K
マーベルランド	28K
ワルキューレの伝説	65K
オーダイン	50K
コズモギャングザビデオ	15K
ローリングサンダー2	15K
ワンダーモモ	78K
スカイキッド	58K
ドラゴンバスター	48K
ギャプラス	38K
パラデューク	28K
リブルラブル	58K
コズモギャングザパズル	3K
エメラルディア	3K
エクスバニア	5K
ティンクルピット	8K
トイポップ	98K
グレートスラッガー	3K
ニューラリーX	68K
ゼビウス	25K
ディグダグ	25K
ギャラガ	18K
パックマン	18K
パックギャル	25K
ドルアーガの塔	88K

その他

ハイパーデュエル	10K
ヨットマン	58K
パイプドリーム	5K
バルーンブラザース	3K
ウルトラマン・クラックス	各3K
ウルトラマンクラブ	5K
ミスターDO (c)	5K
アグレス	5K
ファイアートラップ	5K
マーカム	8K
プログレス	10K
F1グランプリ Ⅱ	5K
スカイスマッシャー	3K
ボラックス	5K
仮面ライダーバトルレーサー	10K
SDガンダム	5K
機動戦士ガンダム	5K
オーマイガー	5K
ブレイゾン・STG	各5K
リバーパトロール 純正	68K
マジカルクリスタル	5K
ブラックホール	25K
レッド UFO	25K
ストリーキング	38K
ガルフストーム	10K
ドンキーコング	68K
〃 〃 Jr.	28K
〃 〃 3	18K
ポパイ	22K
マリオブラザーズ	28K

その他

ファイアーバード(c)	28K
ポイット 新品	3K
グランドクロス 新品	3K
トリデ	8K
ファニーマウス	12K
いっき	10K
アンプッシュ	10K
アリババ	12K
イスパイアル	10K
エアーウルフ	12K
カウンターラン	10K
キャッスルオブドラゴン	5K
キースー&ルーシー	15K
ミスタージャン	8K
ソニックウイングス	10K
スカイランサー	10K
カンガルー	25K
Mr. DOvsユニコン	20K
〃 ワイルドライド	20K
五月陣戦	15K
ボンピングワールド	3K
ニュージグザグ	10K
ポトポト	5K

―珍品・逸品―

シルバーランド	58K
ペラちゃん	58K
パーディ	35K
キャプテンスタントマン	38K
ボレンチ	38K

麻雀 格安在庫多数有り

ハンディタイプの麻雀用コントロールパネル（ハーネス付）は、6K

アイドル麻雀放送局, ファンクラブ夏物語, 個人教授, 麻雀ブライデー, ビタミンC, ズームイン, 大霊界雀師, 麻雀革命, 放浪記 従, カメラ小僧, 麻雀大予言, ねるとん紳士団, 禁じられた遊び, 各2K
プリンセスリーグ, 早くやってよ, 麻雀学園, 七次元の妖精, グッとE雀, とってもE雀, 熱血グランプリギャル, 各4K
トリプルウォーズ, トリプルウォーズ2, 麻雀コミック劇場, クラブ90, 麻雀 女学園, 私生活, 爆発純情伝, 沈黙の偏見、実験ラブストーリー、クリニック 各8K

舞妓花	5K
華をやらねば	5K
SリアルⅢ	25K
〃 Ⅳ	30K
バニラシンドローム	18K
ファイナルロマンス	25K
スーパー〇禁版	25K
スーチーパイ	15K

◇◇◇◇◇◇

・スペースストレンジャー（豊栄）モノクロ ビデオ出力 35K

大型機の迫力が家庭で

ダライアス（3画面）		38K◎
ダライアス Ⅱ（3〃）		25K◎
アフターバーナー Ⅱ	(a)	28K
ギャラクシーフォースⅡ	(a)	48K◎
サンダーブレード	(a)	20K
バトルシャーク		12K
ウェック ルマン	(a)	15K
エンフォース		10K
W. G. P.		8K
アウトラン	(a)	48K
レール チェイス	(a)	28K◎
パワードリフト	(a)	48K◎
ラッド ラリー		22K
アクアジャツク		10K
ギャラクティックストーム		98K◎
ナイトストライカー		98K◎
スーパーハングオン	(a)	28K
スーパーモナコGP	(a)	20K
ダライアスⅡ（2画面）		20K
ウォーリアブレイド（〃）		18K

各TV出力の切替えスイッチ（3画面の1つを出力）TVは、1台でOK！ 3台も可 画面切替えハーネス付

COMBO AV 専用ハーネス 付

他社のコントロールBOXでもプレイできますが、ハーネス、音声アンプ等、2K～5K増しとなります

画面切替えハーネス付 COMBOAVの3トリガーを押すごとに画面が変わります、操作性抜群（TVは1台でOK） 2台も可

御注意
◎印のPCBはCOMBO AVの標準電源で動作します。
他社のコントロールBOXでは動作不能の機種もあります。
(a)の表示はコンボ以外では音声アンプが必要。（+3K）
他社のコントロールBOX用の中間ハーネスは2K増しです

他社のコントロールBOXにも対応

全商品消費税込みですサービスカードで5％～8％の割引

在庫確認は必ずして下さい。 通販の場合は、①現金書留②代引宅配便（ペリカン便）があります。 代引便利用の場合、代引手数料が1K加算されます。送料は1万円未満の注文のみ1K。 1万円 以上は不要。 サービスカードの発行は10Kで¥500（1点） 以降 5K増す毎に¥500（1点）が、加算されます（中古基板に限定、新品、サービス品は別途となります）

※COMBO AV専用の中間ハーネスは2Kです。

分割払いも利用できます。

基板高価買取 COMBO AVを御買上の方に、ゲーム基板（JAMMA規格コネクター）＋JAMMAハーネスをサービス（基板の種類は指定できません）

定休日 日曜日（祭日は営業） 夏期休暇 8/13～8/16

★初心者大歓迎★ これから基板を始めたい方に詳しい資料を差し上げます。80円切手2枚同封の上、お申込下さい。

SHOPでは、展示説明もしています。お気軽にご来店ください。
リスト以外にも豊富に取揃えてあります。……店頭掲示中

驚異のシンクロ連射 新型 SUPER コンボAV 価格据置

映像信号(シンクロ)より、オートトリガーのパルスを取り出していますのでトリガーのバラケ、途切れがなく、その上、超高速(MAX60発/秒)でオートトリガーを利用できます。

ゲームの種類により、トリガーモードを自由に最適値に設定できます。(16段階調整)

中古基板情報はFAXで!24時間OK!

●操作方法●

1. FAXの受話器をとってください。
2. 0990-61-8888をダイヤルしてください。
3. 60110の番号と#を押してください。
4. ピーという発信音がしてからスタートボタンを押し、受話器を置いてください。
5. FAXからあなたの欲しい情報がその場でお手許へ!

OPEN

中古基板コンボAVあります

パソコン&ファミコン
遊コン
CYBER MEDIA SPACE

〒700 岡山市表町3丁目5番地120
TEL(086)231-1835
FAX(086)231-4907

★ゲームライクなスペシャルバージョン出現★いちばん新しいコントロールBOX ="COMBO AV"★高画質なS端子対応

すべてが標準装備 (本体保証1ヶ年)

COMBO AVの機能(サイズ W:500 D:200 H:155mm)

- ◆2・4・8方向切換付ジョイスティック(ループレバー、センサー取付可)
- ◆フルレンジ10CMスピーカー×2による迫力のサラウンド&ステレオ, TV, ラジカセヘッドフォン接続可, 録音もOK!!
- ◆高出力電源(国産品)で安定した画像, 余裕のパワー
- ◆電源出力のチェック機能(発光ダイオード表示)各電源ラインに安全ヒューズ付(取替もワンタッチ)
- ◆S端子, VIDEO, RFに対応する高性能ビデオコンバータ使用, ビデオ録画もOK!!
- ◆保守調整は全て外部より可(ヒューズの取替も外部よりワンタッチ)
- ◆タテ、ヨコ画面のコントロール制御の切換
- ◆1P, 2Pのトリガーボタンのすぐ上に各スタートボタンを配置, コンティニューがとてもし易くなりました。



※パソコン用モニター(15kHz対応のみ、400ライン専用は不可)も使用できます。
※シンクセパレーター(2,000円増)を使用すればKD862, 863等も高画質でゲームがプレイできます。

12ボタン全てオートトリガー可。
60発/秒(MAX)の比類なきシンクロオートトリガー



JR山手線 大崎駅東口 下車徒歩3分

営業時間
PM1:00～PM7:00
定休日 日曜日
(祝祭日は営業しています)

〒141 東京都品川区大崎1-20-16 ☎03-3490-5201(代)

新型コンボAV発売中!!

1年間保証

満足のいく性能で安心価格 全て接続ケーブル付
"コンボAV" ストⅡ 仕様(12ボタン)

- ●Vタイプ(S端子、ビデオ対応)……………¥30,000
- ●Rタイプ(RGB15又は21ピン対応)……¥28,000
- ●VRタイプ(上記両方対応)………………¥33,000

ホットな最新情報(在庫表)は80円切手2枚同封の上、右記へ!

(株)キョーワ インターナショナル

〒141 東京都大崎郵便局私書箱11号(東京都品川区大崎1-20-16)
在庫確認、代引注文その他質問なんでも……………………
TEL.03-3490-5201(代) FAX.03-5496-1047

TEL06-644-0554

電話受付11:00〜19:30 / FAX06-644-6077(24時間)

代金引き換えOK! 超低金利ローンOK!!

新品超特価コーナー 税別

<本体>

品名	価格
PC-9821 Xa7/C4 Pentium75	¥183,000
PC-9821 Xa7/C8	¥199,000
PC-9821 Xa9/C4 Pentium90	¥242,000
PC-9821 Xa9/C8	¥266,000
PC-9821 Xa10/C4 Pentium100	¥300,000
PC-9821 Xa10/C12	¥334,000
PC-9821 Xe10/C4 DX4-100	¥146,000
PC-9821 Xe10/4	¥108,000
PC-9821 Xe10/S15	¥170,000
PC-9821 Xp/C8W DX4-100	¥100,000
PC-9821 Cx2/S15B Pentium-75	¥220,000
PC-9821 Cx2/S15T	¥271,000
PC-9821 Cx2/S17B	¥250,000
PC-9821 Cx2/S17T	¥299,000
PC-9821 Cb モデル2D	¥128,000
PC-9821 Cb2/B DX2-66	¥152,000
PC-9821 Cb2/T	¥183,000
PC-9821 Cb2/M	¥200,000
PC-9821 Cb2/A	¥224,000
PC-9821 Ce2モデルS2	¥98,000
PC-9821 Ce2/T2 CRT無	¥75,800
PC-9801 BX3/U2 486-33	¥53,000
PC-9801 BX4/U2 DX2-66	¥67,800
PC-9821 Nf/810W Pentium-75	¥365,000
PC-9821 Nf/340W	¥285,000
PC-9821 Na7/H3	¥389,000
PC-9821 Na7/HC7	¥450,000
PC-9821 Nx/3 DX4-100	¥320,000
PC-9821 Nx/C7	¥383,000
PC-9821 Np/810W DX4-75	¥295,000
PC-9821 Np/340W	¥265,000
PC-9821 Ns/810W DX2-50	¥235,000
PC-9821 Ns/540W	¥218,000
PC-9821 Ns/340W	¥208,000
PC-9821 Ne3/3 DX2-50	¥252,000
PC-9821 Ne3	¥196,000
P -9821 Ne2/340W 486-33	¥195,000
PC-9821 Ne2	¥175,000
PC-9821 Nd2/3 DX2-50	¥209,000
PC-9821 Nd2	¥172,000
PC-9821 Nd/340W 486-33	¥165,000
PC-9821 Nd	¥148,000
PC-9821 Lt/540A DX2-50	¥224,000
PC-9821 Lt/350A	¥188,000
PC-9821 Lt/260	¥168,000
PC-9821 Ld/350A 486-33	¥165,000
PC-9821 Ld/260	¥150,000
PC-9821 Nm	¥112,000
IBM Aptiva 720/520	¥186,000
松下電器 WOODY PD	¥226,000
東芝 ダイナブックSS 4332CM 486-33 カラー	¥128,000
東芝 ダイナブックSS 475	¥ TEL
APPLE PowerBOOK 520 12/360 EXPM	¥195,000
APPLE PowerBOOK 150	¥105,000
富士通 FMタウンズ MA20	¥88,000
サターン / プレイステーション 本体	各¥29,000
パナソニック 3DO FZ-10 本体	¥24,500

<モニター>

品名	価格
NEC PC-KM173 17インチ マルチシンク	¥82,000
NEC PC-KM172 17インチ マルチシンク	¥65,000
NEC PC-KM153R 15インチ マルチシンク	¥47,000
三菱 RD-15DII 15インチマルチスキャン	¥43,000
三菱 RD-17GII 17インチマルチスキャン	¥95,500
三菱 FA-3415EX (中古品) 14インチマルチスキャン	¥12,800
三菱 M-6316 (中古品) 14インチマルチスキャン	¥12,800
ICM LS2617FNII 17インチマルチスキャン	¥55,800
ICM LS2815FN 15インチマルチスキャン	¥34,800
ソニー CPD17SF7 17インチマルチスキャン	¥83,000
飯山電機 MT-8617E 17インチマルチスキャン	¥82,800
飯山電機 MF-8615B 15インチマルチスキャン	¥39,800

<プリンター>

品名	価格
キヤノン BJC-600J	¥49,000
キヤノン BJC-400J	¥37,000
キヤノン LBP-A405Jr.	¥65,500
キヤノン BJC-35V	¥38,800
キヤノン BJ-220JC2	¥46,800
YHP DeskJet560J	¥35,000
エプソン LP-8000SX (A3レーザープリンタ)	¥135,000
エプソン MJ-5000C	¥131,000
エプソン MJ-900C	¥73,000
エプソン MJ-800C	¥54,500
エプソン MJ-500C	¥35,500
エプソン AP-1000	¥22,800
APPLE Color Style Writer 2400	¥36,000

<周辺機器>

品名	価格
I/O RSA-98(高速RS232Cボード)	¥17,800
FAXモデム マイクロコア MC288XLW	¥26,800
A4カラースキャナ シャープ JX-320M (Mac用)	¥49,800
98汎用ラム メルコ EMJ4000S	¥25,500
98汎用ラム メルコ EMJ8000S	¥36,500
Np,Ne2,Nd等ラム I/O NP34-8M	¥32,000
Np,Ne2,Nd等ラム メルコ ENP-8M	¥33,000
Np,Ne2,Nd等ラム メルコ ENP-4M	¥16,800
Np,Ne2,Nd等ラム I/O NP34-16M	¥60,000
Ld,NL/A,NE3,ND2 メルコ ENL-16M	¥55,000
Ld,NL/A,NE3,ND2 I/O Ld34-16M	¥57,000
NS/A,Ne用ラム I/O NE34-8M	¥30,800
NS/R,NL/R用ラム メルコ ENR-8000T	¥29,800
エプソン486AU/AV用 メルコ XRF-4M	¥16,500
エプソン486AU/AV用 メルコ XRF-8M	¥33,500
エプソン486AU/AV用 XRF-16M / EP-SIM-AU-16M	¥46,800
エプソン486AR/AS用 メルコ XRE-4000S	¥18,000
エプソン486HX/MU/HG等 メルコ XRH-8000	¥28,000
PC-H98-B14互換 メルコ XMD-4000T	¥13,800
メイト・フェロー用ラム メルコ EXB-4M	¥16,800
メイト・フェロー用ラム メルコ EXB-8M	¥33,800
Ap2/As2用 EAC-4M/AP34-4M	¥21,000
98Xa/Xt/An用ラム I/O NE-SIMXA-32MX2(64MB)	¥168,000
9821Cb用ラム メルコ ECB-8M	¥34,000
DA/RA21/RA51用 メルコ EDA-800Y	¥29,800
新メイト/フェロー用ラム EFB-4M/NE-SIM32-H4M各	¥15,800
新メイト/フェロー用ラム ME-SIM32-H16M	¥59,000
新メイト/フェロー用ラム NE-SIM32-H32M	¥129,800
新メイト/フェロー用ラム EMF-4M/NE-SIM36-H4M各	¥16,800
新メイト/フェロー用ラム EMF-8M/NE-SIM36-H8M各	¥33,000
新メイト/フェロー用ラム NE-SIM36-H16M	¥65,800
オーバードライブ JBOX DX2 ODP66	¥18,000
オーバードライブ JBOX DX4 ODP100	¥26,800
CPUアクセラレーター3倍 HDR-PC12T(RX,DX,EX)	¥15,800
CPUアクセラレーター2倍 HDA-PC20W(DA,RA)	¥17,800
ビデオキャプチャー I/O GV-98X	¥31,800
ウィンドウアクセラレータ PowerWindow928G/928各	¥19,800
ウインドウアクセラレータ カノープス PowerWindow805i	¥22,800
ウインドウアクセラレータ PowerWindow9100PCI4M	¥62,800
コンピュータテクニカ マルチメディアパック98n	¥24,800
コンピュータテクニカ PCMサウンドパック98n	¥19,800
FM音源ボード アルファデータ SS-10	¥7,200
サウンドボード NEC PC9801-86	¥18,800
ローランド SC-88VL	¥50,500
ローランド SC-55Mk2	¥39,800
ローランド ミュージ郎55ST	¥48,800
ローランド ミュージ郎88VL	¥68,800
ローランド MIDI関連製品 超特価! TELください!!	

<ディスク> *はノート用

品名	価格
キャラベル AV-340NR4 *	¥27,000
メルコ DNN-311 *	¥27,000
メルコ DNS-526J	¥27,000
メルコ DNS-1024J	¥52,000
メルコ DSC-526J	¥24,000
メルコ DNF-515J (BX3/BA3用)	¥24,000
メルコ DNA/B340	¥25,000
ロジテック LHD-NS340 *	¥23,800
ロジテック LHD-EN700(エプソン) *	¥46,000
ICM LX-540DB	¥30,800
ICM LX-1000DB	¥50,800
ICM インター340AN/BN	¥24,800
ICM PACK-EV340(エプソン) *	¥32,000
ICM PMO-230S-N	¥64,800
ICM MO-120S-N	¥46,800
ICM MO-120S-NB (IF付)	¥49,000
ICM CD-620S-N (4倍速CDROM)	¥19,800
キャラベル PSC-SCSI2(PCカード用SCSI IF)	¥14,800
I/O データ HDS-1G/98	¥49,800
I/O データ HDS-540M/98	¥29,500
TAXAN TF-501 (5/1FDD)	¥17,000
TAXAN TF-512 (5/2FDD)	¥27,000
アイドルジャパン ID-35SE(3.5/1FDD3モード)	¥13,800
アイドルジャパン ID-35WE(3.5/2FDD3モード)	¥20,800
フェロー/MATE用 1メガFDD I/F ボード	¥7,200
ZIP ZIP Drive	¥24,800

<ワープロ>

品名	価格
NEC 文豪mini5ZC	¥125,000
NEC 文豪mini5ZH	¥109,000
NEC 文豪mini5ZV	¥82,000
NEC 文豪mini5ZJ	¥78,000
シャープ WD-C700	¥92,800
シャープ WD-C500	¥105,000
シャープ WD-X800	¥129,000
シャープ WD-X500	¥89,800
シャープ WD-A850	¥77,800
シャープ WD-A950	¥79,800
シャープ WD-Y330	¥69,800
松下 FW-U1C50	¥89,000
松下 FW-U1P93	¥74,000
松下 FW-U1P611	¥59,000
松下 FW-U1P97F	¥89,000
日立 8F-15L	¥49,800
富士通 オアシス 30LX600X (LX601)	¥64,800
富士通 オアシス LX3100C	¥128,000
東芝 JW-05DX	¥86,000
東芝 JW-06H	¥118,000
カシオ G-98	¥69,800
カシオ G-700	¥86,000
カシオ PX-8/9	各¥56,800
サンヨー SWP-NS15	¥58,000
サンヨー SWP-NS30F	¥88,000
キャノン J-20	¥94,000
キャノン J-10II	¥82,000

新品高額即換金OK!!

- 商品は全て新品!もちろん"メーカー保証書付"です!
- 商品在庫及び価格は常に変動しておりますので必ずTELにてお問い合わせ下さい。
- 広告の商品はほんの一例です。その他パソコン関係あらゆる御相談に応じます、お気軽にTELを!!
- 買取、下取もOK!!TEL、ハガキ、FAXにていつでもお問い合わせ下さい
- 業者の方大歓迎!!5千万円まで即金、超高価にて買取ります!!

中古コーナー一例

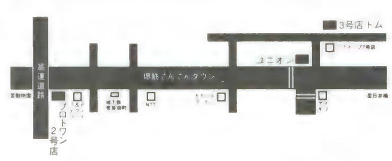
中古機種	買取価格	販売価格
PC9801 BX2,BX3	40,000〜	50,000〜
PC9821Ce2 モデルS2 (Ceは1万円安)	70,000〜	90,000〜
PC9821Cs2S3/Cb/2D	90,000〜	110,000〜
PC9821モデルS1 (S2は5千円高)	45,000〜	65,000〜
PC9821Bs/Xe (1万円高)	45,000〜	60,000〜
PC9821Ne,Ne2 (Nd3万円安)	125,000〜	145,000〜
PC9801FA2/FAU2,BX/U2	30,000〜	45,000〜
PC9801DA2/DAU2/FS2/FSU2/RA21	15,000〜	25,000〜
PC9801FX2/FXU2/DS2/DSU2/US/RL/RA2/RL	15,000〜	25,000〜
PC9801DX2,DXU2,ES2	15,000〜	25,000〜
PC9801RX2,VX41,RX21,RS21	5,000〜	15,000〜
PC9801UX21/EX2 (5千円高)	10,000〜	15,000〜
PC9801ノート/NV(1万円高)	15,000〜	25,000〜
PC9801NS/R (NS/T,NS/LIは1万円安)	50,000〜	65,000〜
PC9801NS/E (NSは1万円安)	35,000〜	50,000〜
230メガMOドライブ (128Mは1.5万円安)	30,000〜	45,000〜
MIDI音源高価買い取り中	TEL	TEL

クレジット金利表

回数	1	3	6	10	12	18	24	30	36	48	60
金利%	2.0	2.5	4.0	5.5	6.0	10	12.5	14	16.2	21.6	27

広告の商品はほんの一例です。その他、多数格安にて販売中です。お問い合わせ下さい。

■お振り込み先
大阪厚生信用金庫
本店
普通0437350
ユニオンコンピューターネットワーク



中古相場は一例です。詳細はTELにて。98,DOS/V,ワープロ,マック,X68,TOWNS,ゲーム機なんでも売り買いOK!!

PC9801NC (NXC,NACは1.5万円高)	70,000〜	90,000〜
PC9801NS/A (Nmは2万円高)	65,000〜	75,000〜
PC386NW2,NA (NWR2は1万円高)	25,000〜	45,000〜
PC386V,M,P (NAR2は3万円高)	15,000〜	30,000〜
PC386GE (GS,Sは1万円高)	10,000〜	20,000〜
PC486NAS (NASXは2万円高)	50,000〜	65,000〜
PC9821Ap2/u2	80,000〜	100,000〜
PC9821AS2/u2	60,000〜	80,000〜
PC9821Ae/u2	50,000〜	65,000〜
電子手帳ザウルス 高価買取中	TEL	TEL
アダルトゲームソフト,CD-ROMソフト 高価買取中	TEL	TEL
PC8801FA,MA,MA2,FE,FE2,FH,MH	3,000〜	8,000〜
MSX2+AI-WSX,FI-XV/AI-WX,FIXDJ	8,000〜	18,000〜
MSXターボR AI-ST (GTは2万円高)	25,000〜	45,000〜
MSX用ディスクドライブ	8,000〜	18,000〜
X68K 600C/ACE/PRO/PROII	10,000〜	25,000〜
X68K エキスパートI,II/スーパー (1万円高)	15,000〜	35,000〜
X68000CRT 600D/601D/602D/605D/614D	25,000〜	40,000〜
X68000CRT 603D/604D/606D/608D	10,000〜	20,000〜
X68000XVI (コンパクトは2万円安)	50,000〜	70,000〜
プレステーション・サターン	15,000〜	23,000〜
マッキントッシュ、DOS/Vマシン	TEL	TEL
FMタウンズIIフレッシュ (Eは1.5万円高)	60,000〜	75,000〜
FMタウンズIIUX20 (HR20+KBは5千円高)	20,000〜	35,000〜
FMタウンズマーティ/3DO	10,000〜	20,000〜
100メガハードディスク (容量により上下有り)	5,000〜	10,000〜
400ラインアナログモニター (TV付きは1万円高)	4,000〜	8,000〜
MSX用FS-PC1/HBP-FIC (1万円安)	15,000〜	35,000〜
ワープロ専用機	TEL	TEL

Union Computer Network
ユニオンコンピューターネットワーク

〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23

注文は在庫確認の上、現金書留か銀行振込にてお申し込み下さい 配達日時指定可 品物がついたときお金を払うこともできます 全品保証付、初期不良は交換します
代引でキャンセルされますと所定のキャンセル料がかかります

送料表	A1200	B1500
代引手数料	1個に付1500	

※北海道、沖縄、離島は別料金

新品美少女ソフト 税込販売価格

ソフト名	機種	価格
アルバイト	9801	¥4900
アリスの館 III 98 ¥4100/9821,TOWNS		¥3500
アラベスク	9801,TOWNS	¥4900
あにまーじゃんX	9801	¥6400
イッパツJANG	9801	¥5400
YES HG	9801	¥4900
if 3	9801,TOWNS	¥5500
ヴァージン ヴァージン	9801	¥6900
失われた楽園	9801,TOWNS	¥4900
VIPER V6・V8	9801	各¥4600
VIPER RS V6/8/10	9801	各¥3000
VIPER V10・V12	9801	各¥5200
VIPER GTS	9801	¥5900
ヴァルキリー	9801	¥6300
エイミーと呼ばないで 98¥5300/TOWNS		¥5900
エンゲージエランズ 2	9801,TOWNS	¥5500
悦楽の学園 9801 ¥5100/9821,TOWNS		¥5800
欧州戦線ピンクタイガー	9801	¥6100
神谷右京 2	9801	¥5300
学園ソドム	9801	¥5300
監禁	9801,WINDOWS	¥4900
ガーディアンリコール	9801,9821,TOWNS	¥7700
河原崎家の一族	9801,TOWNS	¥5000
きゃんバニ リミテッド 51/2	9801	¥3900
禁断の血族 9801¥5100/TOWNS,9821		¥5600
くるんちゃんにんじゃあ	9801	¥5100
黒の断章	9801	¥5300
恋姫	9801	¥4900
5時間目のヴィーナス	9801	¥6900
こうかん日記	9801	¥6900
雑音領域	9801,TOWNS	¥5900
沙也香	9801	¥4900
事件遊戯	9801,9821,TOWNS	¥4900
ジェラシー	9801,TOWNS	¥5900
SHOW DOWN	9801	¥5400
SEEK シーク	9801	¥5300
女子校制服物語	9801	¥9300
シャルム 2	9801	¥5400
スクールフェスティバル	9801	¥5000
17才	9801	¥4900
スーパーリアル麻雀 PIV FINAL	9801CD	¥8400
スティームハーツ	9801	¥5800
セーラ	9801	¥5300
セクスプレス	9801	¥4900
ZENITHゼニス	9801,TOWNS	¥4900
XENON 9801¥5300/9821,TOWNS		¥5900
卒業写真	9801	¥5600
たまご料理	9801	¥5900
Dangel	9801	¥5500
禁忌〜タブー〜	9801	¥6100
DIVER'S	9801	¥5400
De・FaNa	9801	¥4900
転校生	9801	¥5400
天使たちの午後 コレクション	9801	¥6500
DESIRE 9801 ¥5200/TOWNS		¥5900
TEEN	9801	¥4800
トゥルーラブ	9801	¥5300
DORADORAエモーション	9801	¥4900
同級生 2 9801 FD版/HD専用版		¥6000
囚われの天使	9801	¥5300
闘神都市 2	9801,9821,TOWNS	¥5700
トリガー 1/2 各9801¥4700/TOWNS		¥5500
ドラゴンナイト IV	9801,TOWNS	¥5300
同級生	9801,TOWNS	¥5300
トゥインクルスター 9801¥5600 TOWNS		¥5800
七英雄物語	9801	¥5500
なる麻雀	9801,TOWNS	¥5700
ナイトスレイブ	9801	¥4900
ネクロノミコン	9801,9821	¥5400
天午後V 狙われた天使たち	9801	¥6000
漂流エンジェル120%	9801,TOWNS	¥4900
野々村病院の人々	9801,TOWNS	¥4800
NOVA ノヴァ	9801	¥5100
花の記憶	9801	¥5400
バーチャコール	9801,9821,TOWNS	¥4900
はっちゃけあやよさん 5	9801	¥4100
ヴァージンドリーム	9801	¥7100
ひかるEXCHANGE	9801 HD/CD	各¥6500
ピンクソックスマニア大全	9801	¥5300
美少女雀士・Mu	9801	¥5000
プランマーカー 2	9801	¥5900
FILE	9801	¥5500
ベルズアベニュー 1・2・3	9801	¥5300
ホーニースィーパー 1/2	9801	各¥6200
星の砂物語 3	9801	¥5900
真奈美	9801	¥4900
麻雀幻想曲 III	9801,9821	¥6000
マリアに捧げるバラード	9801,9821,TOWNS	¥5500
まんだら家一族	9801	¥5000
麻雀スポーツライン	9801,TOWNS	¥4200
魔法のプリンセス ミンキーモモ	9801	¥6800
満開電飾 II	9801	¥7400
マリンフィルト	9801,TOWNS	¥5300
マリンバスター	9801,X68K	¥5200
麻雀でPON	9801,TOWNS,9821	¥4700
舞夢	9801	¥5600
MOON GATE	9801	¥4900
夢幻泡影	9801,TOWNS,WINDOWS	¥5000
夢幻夜想曲	9801	¥6100
メルティランサー	9801	¥8400
メビウスロイド	9801	¥4900
やんやんの激闘同窓会	9801	¥5000
乱行女体釣り	9801	¥4900
ランス IV 9801 ¥5400 TOWNS		¥5200
Ribbon	9801	¥5900
令嬢物語 9801,TOWNS¥5300/WINDOWS		¥4900
レモンエンジェル	9801	¥6900
REIRA	9801,TOWNS	¥4900
RONDO	9801	¥5700
ロマンスは剣の輝き	9801	¥5500
ワンパラウォーズ 2	9801,TOWNS	¥5500

新品パソコンソフト 税込販売価格

ソフト名	機種	価格
ヴェインドリーム II 98¥6500 TOWNS		¥7700
エリア88エトランジェ1995	9801	¥6100
エテミブル	9801	¥7400
HR 2	9801	¥8700
エアーコンバットII スペシャル	TOWNS	¥9300
英雄伝説 3	9801	¥8400
餓狼伝説	X68K	¥6500
機動戦士ガンダム マルチプレス	9801	¥6000
機装神伝ゲンカイザー	9801	¥6800
銀河英雄伝説 4	9801,9821	¥8400
銀英4 EX 98 KIT¥3700/SET 3.5		¥9400
3X3EYES スタンダード	WINDOWS	¥7300
三国志 IV	9801	¥9700
シムシティ2000	9801	¥7100
スターストライダーズ	9801	¥9800
スタークルーザー II	9801	¥7100
スレイヤーズ	9801	¥8500
ソードダンサー 9801 1¥6900/2		¥8700
太閤立志伝 2	9801	¥6800
ダンジョンマスター 2	9801,TOWNS	¥10200
マクロス 1/スカルリーダー	9801	各¥6100
提督の決断 2	9801	¥9700
天地無用	9801	¥8300
ドラゴンマスター シルク 2	9801	¥6800
ドラゴンハーフ	9801	¥6400
なぞぷよ	9801	¥5400
信長の野望 天翔記	9801	¥8700
ノーザンヴァース	9801	¥6700
ハムレット	9801	¥8500
パワードール	9801,TOWNS	¥7700
パワードール 2	9801	¥7700
パワーダービー	9801	¥6300
プランディッシュ 3	9801	¥8300
プランディッシュ リニューアル	9801	¥6500
プリンセスメーカー 2	9801,TOWNS	¥9800
ぷよぷよ 9801 ¥5400/TOWNS		¥5700
ファーランドストーリー 白銀/大地/神々	9801	各¥6800
4D ドラ/ボク/テニス	9801,TOWNS	各¥7900
ライムスター	9801	¥7000
リバイバル ザナドゥ	9801	¥5900
ルナティックドーン 2	9801,TOWNS	¥7300
ローマは一日にして成らず	9801	¥8000
マルチペイント	9801	¥8700
マルチペイントお楽しみセットPLUS		¥4200
ツインコピー (システム+ファイラー)	9801	¥2500
WIZARD V3 システム	98,WIN	¥17800
WIZARD オールファイラー集 すきやき	9801	¥10800
WIZARD ファイラー 1〜14/最新号	9801	各¥2000

新品ビジネスソフト 税込価格

ソフト名	価格
一太郎 Ver 6 for Win	¥32,000
花子 Ver.3.1 for Win	¥32,000
花子 Ver.3 DOS版5インチのみ	¥24,000
五郎 R.1 ユーザーズキット	¥13,500
ジャスト プレミアムオフィス2	¥58,000
ロータス プレミアムオフィス2	¥49,500
ロータス スーパーオフィスR3.1J	¥25,000
ロータス フリーランス	¥15,000
ロータス インプロブ	¥15,000
WINGZ V2.0J	¥30,000
VZエディタ V1.6	¥6,800
MS OFFICE4.3 トレードアップ	¥39,500
弥生会計 4	¥50,000
弥生会計/Win	¥50,000
弥生販売管理 3	¥51,000
弥生かんたん帳簿 3	¥30,800
弥生経営分析 3	¥15,000
QuickC V2	¥14,500
Quick BASIC V4.5	¥14,500
MicroSoft MASM 6.0	¥35,000
Visual BASIC for DOS/WIN	各¥27,800
Visual BASIC for WIN PRO版	¥41,000
Visual C++ スタンダード	¥27,800
N88日本語BASIC ノーマル版 DOS版	各¥13,500
TURBO C++ 4.0J	¥20,500
TURBO C++ 2nd	¥14,500
BORLAND C++&AFW	¥45,000
レコンポーザ98 FOR WIN V1.2	¥25,500
レコンポーザ98 V2.5 アダプタ無	¥33,000
シンガーソングライター V3 / WIN	¥20,000
ラガ・グラーマ(MIDIミュージックツール)	¥18,000
バラード (MAC用)	¥12,000
ミュージ郎 88 Pro	¥115,000
ミュージ郎 88VL Pro	¥92,000
ミュージ郎 88VL	¥70,500
SC-88	¥68,000
SC-88VL	¥52,000
ミュージ郎 55ST	¥50,500
SC-55 mk2	¥42,000
ミュージ郎 ボードII	¥50,500
ミュージ郎 300ボード V3	¥52,000
WinReaderPlus2.5	¥95,000
Win Reader Light	¥48,000
ハイパービジョン+	¥41,000
スパーフレーム2	¥49,800
Director(オーサリングツール/WIN)	¥78,000
駅すぱーと全国版 DOS/WIN	各¥16,000
NEC MS-DOSV3.3D/5.0A	各¥6,900
NEC MS-DOS V6.2	¥8,300
NEC MS-Windows V3.1	¥15,800
マイクロソフト Windows NT Workstation	¥19,500
マイクロソフト TEST	¥20,000
マイクロソフト MS-Windows V3.1	¥13,500

その他のソフトも多数あります! TEL下さい!

ゲーム基板超激安!!

OLD基板からスーパーストIIXまでとにかくなんでも安い!!

当誌"ビデオゲームCLASSIC GUIDE"のコーナーに、当社在庫のほんの一部の基板価格がのってるよ!! お探しの基板はTEL下さい!!

各社コントロールBOXも新品・中古とりそろえ!!

店内には業務用アーケードマシンや新品・古中パソコンソフトも、大量に展示していますので、ぜひ一度御来店下さい!!

最新リストを御希望の方は80円切手3枚同封の上、当店までお送り下さい!! 急送します!!

ユニオン2号店
プロトワン
〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-14
ゲーム基板課直通
☎06-649-4080
代引OK!! TEL下さい!

申し込み書

機種	商品名	インチ	販売価格
総販売価格	+総送料	=総合計	円

注文方法

①申し込み用紙に機種名、価格、インチ等完全に御記入してください。
②ソフトの送料は1本500円、2本以上は1,000円です。
(代金引換での注文は手数料が1,000円加算されます。)
③申し込み書と代金を添えて現金書留かカワセでお送りください。
(御住所、お名前、TELは忘れずにお書き下さい。)
④注文商品のキャンセル、変更はできません。

送り先
〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-14
ユニオンソフト課マックス TEL/FAX 06-643-5254

買って安心 使って便利!! 日本マイコン流通センター

通信販売はこちらへ！ 03(3463)4455（ヨシココ） 年中無休 AM10:00〜PM7:00

全国通販OK　クレジット大歓迎　全商品完全保証付

24時間FAX受付（ご注文や見積り依頼に） 03-3463-4454

大阪受付 06-364-1258　仙台受付 022-261-0929
福岡受付 092-751-3901

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル7階

※ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00〜6:00が比較的つながりやすい時間帯です。

夏の大特価セール開催中！(9/8迄) 代金引換え配送にて即、出荷OK！下取・買取大歓迎！

※誠に勝手ながら8/13(日)は通信販売、駅前店とも休業させて頂きます。

お申込みはお電話一本で簡単です。受付時間 AM10:00〜PM7:00(年中無休)

★03-3463-4455へお電話でお申込ください。全国どこでも超特価にてお届けいたします。
★3回〜60回までの分割払いもお電話にて簡単にお申込できます。(未成年者は保護者の方と一緒にお電話ください)
★FAXにてのお申込やお問い合わせもできます。03-3463-4454(FAX)へどうぞ。
★広告誌面の関係上、掲載できない商品も超特価にて販売致しております。お気軽にお問い合わせください。
★掲載の特価は7/20日現在です。商品は販売特価が多少変動致しますのでお電話またはFAXなどでご確認ください。

【超低金利クレジット】
★3回〜60回の均等分割はもちろんのこと、ボーナス併用や、ボーナス一括、ボーナス2回(夏・冬)払いの返済もできます。

【無料見積サービス】
★忙しくてお電話をかけられないお客様へは郵便やFAXにてのお申込やお問い合わせ、お見積りをお受けいたしております。
お客様の住所またはFAX番号、お名前、ご覧になった雑誌名、ご希望商品を記載のうえ下記へお送りください。至急当社より郵送または FAXにてご連絡申し上げます。同様に下取り、買い取りなどもお気軽にお問い合わせください。

【郵送先】〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル7階 ㈱日本マイコン流通センター 見積係り

【FAX送信先】03-3463-4454(FAX)

【通信販売の代金振込先】
大和銀行 渋谷支店(店番341) 普通口座 6400197
住友銀行 渋谷東口支店(店番820) 普通口座 1133110
第一勧業銀行 渋谷支店(店番162) 普通口座 2870068
郵便局(郵便振替口座) 00160-0-168261
〈口座名義はすべて「㈱日本マイコン流通センター」です〉

【現金書留の送金先】
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル7階
㈱日本マイコン流通センター 経理課 03-3770-9911(経理課直通)

【下取品、買取品の送り先】
■渋谷店 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル7階
㈱日本マイコン流通センター 渋谷店 03-3463-4455

今月の㊣お奨め商品

富士通 FM-TOWNSII MX17A

限定10台　税別定価￥468,000　大好評追加！　80%引

●CPUに486DX2/66MHzを搭載！さらにDX4/100MHzにアップグレード可能でWINDOWSもサクサクこなせる！(ただしRAMとソフトが必要です)
●倍速CD-ROM、RAM4M装備
●オプションでWINDOWSセットをご用意いたしました。お問い合わせ下さい。

限定特価 ￥89,800

回数	1回目	2回目以降
12回	￥9,630	￥8,500

クレジット表は、消費税込の価格です。

パソコン本体

メーカー	商品名	仕様	定価	割引	特価	月々(12回払い)
NEC	PC-9821Cb2/B	98MULTi CanBe i486DX2 66MHz HDD420M	￥228,000	26%OFF	￥168,000	￥16,000
NEC	PC-9821CX2/S15B	98MULTi CanBe Pentium75MHz HDD420M	￥328,000	26%OFF	￥242,000	￥23,100
NEC	PC-9801BX4/U2	98FELLOW i486DX2 66MHz	￥98,000	27%OFF	￥71,800	￥6,800
NEC	PC-9821Xa10/C4	NEW MATE (Pentium/100MHz)	￥448,000	27%OFF	￥328,000	￥31,300
NEC	PC-9821Xa7/C4	NEW MATE (Pentium/75MHz)	￥268,000	26%OFF	￥198,000	￥18,900
富士通	FMV-499D2SP	(iDX4 100MHz) VIPER付	￥428,000	47%OFF	￥228,000	￥21,800
富士通	FMV-466DE1	(i486 DX2 66MHz) VIPER付	￥378,000	50%OFF	￥188,000	￥17,900
富士通	FM-TOWNSII MA 340W	(i486DX 33MHz)	￥398,000	58%OFF	￥168,000	￥16,000
東芝	DynaBook SS425	(B5サイズサブノート)	￥298,000	47%OFF	￥158,000	￥15,100

クレジット表は、消費税込の価格です。

メーカー	商品名	定価	特価
NEC	PC9821Xe/U7W	￥238,000	￥89,800
	PC9821Xe10/4	￥163,000	￥123,000
	PC9821Xe10/C4	￥218,000	￥163,000
	PC9821Xt13-C12	￥690,000	￥518,000
	PC9821Ce2/T2	￥358,000	￥198,000
NEC	PC9821Cb2/M	￥298,000	￥218,000
	PC9821Cb2/A	￥338,000	￥248,000
	PC9821Cx2/S15T	￥398,000	￥296,000
	PC9821Cx2/S17B	￥368,000	￥268,000
	PC9821Nd	￥348,000	￥189,000
	PC9821Ne3	￥318,000	￥238,000
NEC	PC9821Nx/3	￥468,000	￥348,000
	PC9821Na7/H3	￥570,000	￥418,000
エプソン	PC486ME1LM	￥278,000	￥223,000
	PC486ME1LVM	￥328,000	￥263,000
	PC586RJ1LW	￥498,000	￥398,000
	PC486NATX1	￥288,000	￥238,000

カラーディスプレイ

メーカー	商品名	仕様	定価	割引	特価	月々(12回払い)
三洋	CMT-B15M6	(15インチ マルチスキャン)	￥99,800	60%OFF	￥39,800	￥3,800
ロジテック	LCM-17	(17インチ マルチスキャン)	￥99,800	30%OFF	￥69,800	￥6,600
富士通ゼネラル	DM-1701FG	(17インチ マルチスキャン)	￥108,000	33%OFF	￥72,800	￥6,900
iiyama	MT-8617E	(17インチ マルチスキャン)	￥108,000	17%OFF	￥89,800	￥8,500
iiyama	MF-8615E	(15インチ マルチスキャン)	￥39,800	3%OFF	￥38,800	￥3,700
フィリップス	4CN6088I	(17インチ マルチスキャン)	￥175,000	54%OFF	￥79,800	￥7,600
MAG	MXE-17S	(17インチ トリニトロン)	￥118,000	34%OFF	￥78,000	￥7,400
SONY	CPD-17SF7	(17インチ マルチスキャン トリニトロン)	￥128,000	30%OFF	￥89,800	￥8,500
NANAO	FlexScan54T	(17インチ マルチスキャン)	￥150,000	31%OFF	￥104,000	￥9,900

クレジット表は、消費税込の価格です。

プリンター

メーカー	商品名	仕様	定価	割引	特価	月々(12回払い)
NEC	PC-PR1000E/4W	(A4対応レーザープリンタ)	￥138,000	44%OFF	￥76,800	￥7,300
キヤノン	BJC-600J	(フルカラーインクジェット)	￥79,800	34%OFF	￥52,800	￥5,000
キヤノン	BJC-35V	(フルカラーインクジェット)	￥59,800	27%OFF	￥43,800	￥4,100
エプソン	MJ-500C	(フルカラーインクジェット)	￥49,800	20%OFF	￥39,800	￥3,800
エプソン	MJ-800C	(フルカラーインクジェット)	￥79,800	20%OFF	￥63,800	￥6,100
キヤノン	BJC-400J	(フルカラーインクジェット)	￥69,800	43%OFF	￥39,800	￥3,800
日本HP	DP-560J	(フルカラーインクジェット)	￥69,000	42%OFF	￥39,800	￥3,800

クレジット表は、消費税込の価格です。

MO・CD他

メーカー	商品名	仕様	定価	特価	月々(12回払い)
各社	230M対応MOドライブ	(230MB対応/ケーブル付)		￥79,800より	￥7,600
各社	1Gハードディスク			￥52,800より	￥5,000
各社	540MBハードディスク			現金特価 ￥27,800より	
エレコム	EHB-120AV	98MATE用120Mハードディスク	￥53,800	現金特価 ￥7,800	
各社	98FELLOW/MATE用520MB			現金特価 ￥29,800より	
各社	4倍速CD-ROM	(SCSI-2 4倍速 CD-ROMユニット)		現金特価 ￥25,800より	
カシオ	QV-10	(デジタルカメラ)	￥65,000	￥56,800	￥5,400

クレジット表は、消費税込の価格です。

その他の周辺機器

メーカー・商品名	定価	特価
富士通G DM-1501FG(15″マルチ0.28ピッチ)	￥69,800	￥39,800
メルコ DNN-497J(PC98ノートシリーズ用497メガ)	￥49,800	￥35,800
マイクロコア MC14400Fxe(W)(超特価FAXモデム)	￥19,800	￥14,900
パナソニック LF-1000JD(4倍速CD+640MPD)	￥118,000	￥89,800
オーディオテクニカ AT-SP19CP(アクティブスピーカー)	￥14,000	￥7,400
オーディオテクニカ ATH-0.44COM(マイク付きステレオフォン)	￥6,500	￥5,200
アキュレート FD3-ST(PC98用 3.5インチ 3モード)	￥15,800	￥13,800
ランド・C LFBD-5A(PC98ファイルベイ用 5″×1,2HD)	￥25,800	￥19,800
エプソン GT-6500WIN2(A4対応フルカラースキャナ)	￥99,800	￥59,800
カノープス PowerWindow801G(98用Windowsボード)	￥29,800	￥23,800
カノープス PowerWindow928-2(98用フルカラーWindowsボード)	￥75,000	￥54,800

分割回数は3〜60回までお選びになれます。又、ボーナス併用やボーナス2回(夏・冬)のお支払いもOK。セットでのクレジットも大歓迎!!

●上記の商品は全て新品です。　●中古品の在庫もございます。3,000台の在庫を検索して特価をご案内致します。
●お近くの方は是非渋谷店へご来店ください。　●在庫切れ商品のご予約もお気軽にお申し付せください。
●お手持ちのパソコン、周辺機器など高価にて現金で即買取致します。(新品から中古までOK)
●価格には消費税は含まれておりません。　●在庫と特価は変動しますのでご確認ください。
●送品に対する送料は別途必要です。　●代金引換え配送可能(若干の手数料要)

広告の商品は当社取扱品の一例です。その他の商品はお電話でお問合せ下さい。

株式会社 日本マイコン流通センター　〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル7階
TEL 03-3463-4455　FAX 03-3463-4454

創業13年 日本マイコン流通センター

2 新品のページ

その他の新品特価商品

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC PC9821Xa7/C8	298,000	218,000
NEC PC9821Xa9/C4	358,000	268,000
NEC PC9821Xa9/C8	398,000	289,000
NEC PC9821Xa10/C12	498,000	362,000
NEC PC9821Xt/C10W	840,000	612,000
NEC PC9821Cb2/T	268,000	198,000
NEC PC9821Cx2/S17T	438,000	323,000
NEC PC9821Ld/260	348,000	238,000
NEC PC9821Nf/340W	690,000	518,000
NEC PC9821Np/340W	648,000	433,000
NEC PC9821Ns/340W	540,000	362,000
NEC PC9821Ne2/340W	578,000	248,000
NEC PC9821Ne3/3	378,000	283,000
NEC PC9821Nd2	278,000	203,000
NEC PC9821Nd2/3	338,000	258,000
エプソン PC486NATX1J	358,000	298,000
富士通 FMV590T2sp	378,000	TEL特価
富士通 DESKPOWER-C FMV41C2S 1/2/3	228,000	TEL特価
富士通 DESKPOWER-S FMV41D4S 1/2/3	238,000	TEL特価
富士通 DESKPOWER-SX FMV57D4S 4/5/6	278,000	TEL特価
富士通 DESKPOWER-H FMV57D4S 1/2/3	318,000	TEL特価
富士通 FM/Vシリーズ各種 詳しくは5～6ページをご覧ください		超特価
富士通 FMタウンズII HC5(J/S)2	428,000	TEL特価
富士通 FMタウンズII HC5M(J/S)2	488,000	TEL特価

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
富士通 FMタウンズII FRESH/FS FMTWFFS S/J1/J2	298,000	TEL特価
富士通 FMタウンズII FRESH/FT FMTWFFT S/J1/J2	328,000	TEL特価
富士通 FMタウンズII UR20(CRT一体型、486CPU)	288,000	108,000
富士通 FMタウンズII UX20(CRT一体型)	288,000	78,000
富士通 FM-TOWNSシリーズ各種 詳しくは5～6ページをご覧ください		超特価
ワープロ		
富士通 OASYS-LX3000P(J)限定	238,000	124,000
富士通 OASYS-LX2000P(J/S)	208,000	117,000
富士通 OASYS-LX1000P(J/S)	188,000	92,000
シャープ WD-Y390(限定)	――	89,800
シャープ WD-C700(限定)	250,000	118,000
シャープ WD-X800(限定)	250,000	152,000
東芝 JW-06H(限定)	248,000	138,000
東芝 JW-98W(限定)	オープン	158,000
カシオ G-800ST(スピントップ画面搭載)	238,000	119,800
パナソニック FW-U1P98	オープン	118,000
NEC PWP-5ZV(ビデオキャプチャー機能)	200,000	99,800
NEC PWP-5ZH(限定)	230,000	118,000
カラーディスプレイ		
NEC PC-KD1512(0.31、15インチ)超特価	89,800	49,800
NEC PC-KM141(マルチシンクディスプレイ、14インチ)	59,800	40,800
NEC PC-KM153R(マルチシンクディスプレイ、15インチ)	69,800	54,800
NEC PC-KM173(マルチレゾリューション、17インチ)	118,000	93,800
NEC PC-TV455(0.31、TV付、スピーカ内蔵)	146,000	74,000
αデータ ACM-215(15″マルチスキャン 0.28ピッチ)	56,800	34,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
三菱 RD-17GII(17″ダイヤモンドトロン 0.25)	190,000	108,000
αデータ ACM-217SPLUS(17″マルチスキャン 0.28ピッチ)	94,800	59,800
TEAC DM-71F	99,800	75,800
ハードディスク・CD・MO		
メルコ DNS-334(334メガ、98用SCSI-2 I/F付)	44,000	34,800
メルコ DNS-1024J(1ギガ、98用SCSI-2 I/F付)	84,800	63,800
メルコ DNC-334J(98MATE/FELOW-A/B/X 334メガ)	32,000	25,800
メルコ DNC-515J(98MATE/FELOW-A/B/X 515メガ)	37,000	29,800
メルコ DNN-331J(PC98ノートシリーズ用331メガ)	34,800	25,800
エレコム EN-500NP(PC98ノートシリーズ用500メガ)	128,000	42,800
メルコ DNN-790J(PC98ノートシリーズ用790メガ)	79,800	57,800
メルコ DEN-245J(エプソンNote用245メガHDD)	29,800	24,800
メルコ DEN-497J(エプソンNote用497メガHDD)	49,800	39,800
メルコ DFV-526J(FM/Vシリーズ内蔵用526メガ)	34,800	29,800
メルコ DFV-1030J(FM/Vシリーズ内蔵用1ギガ)	64,800	54,800
JFE GF-340(FM-TOWNS用340M)	78,000	27,800
JFE GF-540(FM-TOWNS用540M)	98,000	32,800
JFE GF-1000(FM-TOWNS用1000M)	168,000	55,800
NEC PC-CD600(6倍速SCSI-2)	55,000	42,800
ICM CD-660S(4.4倍速 SCSI-2 超特価)	29,800	23,800
漢字プリンター		
NEC PC-PR101/J180(A4カラーインクジェットプリンター)	64,800	49,800
NEC PC-PR101/J110R(A4カラーインクジェットプリンター)	49,800	37,800
エプソン MJ-900C(マッハジェットカラー、A4対応 フルカラー)	108,000	83,800
エプソン MJ-5000C(マッハジェットカラー、A3ノビ対応フルカラー)	198,000	152,000

上記の価格表の他にも、激安価格で販売いたしております。お気軽にお問い合せください。また、各種クレジットカードのご利用や分割払い、ボーナス払いも扱っておりますのでお問い合せください。下取商品をお持ちの方は、高価にてお引取りいたします。

初めてでも安心！人気のCRT(ディスプレイ)セットモデル！

Ⓐ PC-9821Cb2 セット



PC-9821Cb2/B	¥228,000
PC-PR101/J110 (プリンタケーブル付)	¥69,800
お好きなソフト(定価1万円以内)	
合計	¥307,800

32%引

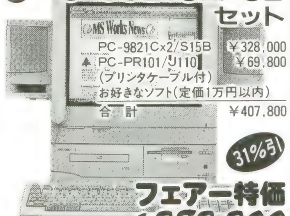
★買ってすぐに使えるオールインワンタイプ。
★人気のプリンタとお好きなソフトをセット！

フェアー特価 ¥208,200

月々¥19,900の12回払い

クレジット表は、消費税込の価格です

Ⓑ PC-9821Cx/S2 セット



PC-9821Cx2/S15B	¥328,000
PC-PR101/J110 (プリンタケーブル付)	¥69,800
お好きなソフト(定価1万円以内)	
合計	¥407,800

31%引

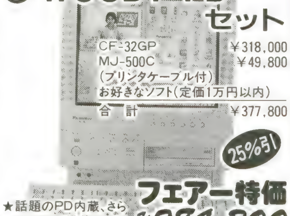
★買ってすぐに使えるオールインワンタイプ。
★人気のプリンタとお好きなソフトをセット！

フェアー特価 ¥282,200

月々¥27,000の12回払い

クレジット表は、消費税込の価格です

Ⓒ WOODY PD セット



CF-32GP	¥318,000
MJ-500C (プリンタケーブル付)	¥49,800
お好きなソフト(定価1万円以内)	
合計	¥377,800

25%引

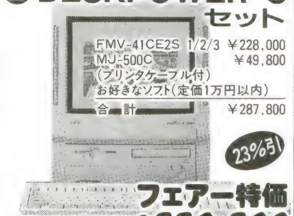
★話題のPD内蔵、さらにMPEG搭載でビデオCDにも対応。
★人気のプリンタとお好きなソフトをさらにセット！

フェアー特価 ¥284,300

月々¥27,200の12回払い

クレジット表は、消費税込の価格です

Ⓓ DESKPOWER-C セット



FMV-41CE2S 1/2/3	¥228,000
MJ-500C (プリンタケーブル付)	¥49,800
お好きなソフト(定価1万円以内)	
合計	¥287,800

23%引

★人気の一体型DOS/Vマシン。内蔵ソフト多数で初心者にも安心。
★人気のプリンタとお好きなソフトをさらにセット！

フェアー特価 ¥220,200

月々¥21,000の12回払い

クレジット表は、消費税込の価格です

分割払い取扱い提携会社 日本信販 オリコ

カード取扱い提携会社 オリコ アメックス JCB VISA UC DC 日本信販 ダイナース

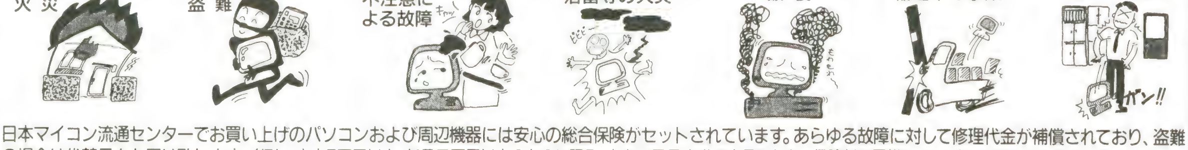
ショッピングプロテクト

当社でお求めの商品(5万円以上のもの)高～い修理代がぜ～んぶ無料(タダ)

アフター万全「安心の総合保険つき！」

なんと、お客様の不注意による故障でもOK！もちろん盗難や火災でも安心！

火災 盗難 不注意による故障 落雷等の天災 破裂 輸送中の事故 移動中の破損



日本マイコン流通センターでお買い上げのパソコンおよび周辺機器には安心の総合保険がセットされています。あらゆる故障に対して修理代金が補償されており、盗難の場合は代替品をお届け致します。(但し、中古5万円以上、新品5万円以上のものに限る。なお5万円未満の商品でも安い保険料で同様のサービスが受けられる品もあります。)

夏休み大特価フェアー開催中！(9/8迄)

高価買取・高価下取フェアー!!
あなたのお持ちのパソコンを高価にて引き取ります。
今がチャンス！
●ご希望のお客様には集荷にうかがうサービスも致します。お気軽にお問合せ下さい。

カードの利用も全国OK!!
オリコ アメックス JCB VISA UC DC 日本信販 ダイナース

パソコンなんでも下取中
あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。お気軽にお問合せ下さい。

月々¥3,000からのクレジット

どんな時でも安心!! 総合保険付
(但し、1品5万円以上)

永久買取保証
当社でお求めの品はいつでも高価にて買い取り致します。

スキップ返済
1～6ヶ月後からの支払開始の指定が出来ます。

安心のサポートセンター
万が一の場合でもお気軽にご相談してください。

新品代金引換配送もOK！

盗難でも安心総合保険システム!!

※誠に勝手ながら8/13(日)は通信販売、駅前店とも休業させて頂きます。

大好評！各種パソコン用ゲームソフト4本で9,800円!!

通信販売OK!! (ソフトの指定はできません)

お知らせ
1) ビルの改装中ですが、従来どうり営業致しております。(入り口がわかり難くなっています)
2) ソフトコーナーが更に充実。メンバーズカードも開始しました。

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

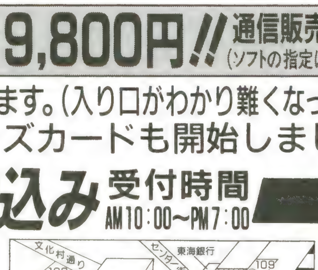
受付時間 AM10:00～PM7:00

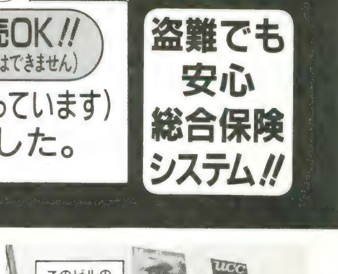
通販受付 03[3463]4455(ヨシココ)

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929 FAX.03(3463)4454

※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。

日本マイコン流通センター 渋谷駅前パソコンSHOP
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル7F





●お振込先
〔大和銀行 渋谷支店㊢6400197〕〔住友銀行 渋谷東口支店㊢1133110〕
〔第一勧業銀行 渋谷支店㊢2870068〕〔あさひ銀行 渋谷支店㊢451454〕
郵便振込口座 00160-0-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は(株)日本マイコン流通センターです。

パソコン リサイクルショップ

日本マイコン流通センター

3 中古のページ

地球に優しい中古パソコン!

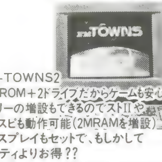
中古クレジット大歓迎・中古全国通信販売・クレジットカードOK・中古品交換制度・下取り交換OK!

お電話1本で簡単申込み
03-3463-4455
年中無休
AM10:00～PM7:00
全国通信販売

便利な配送システム
・配達日指定
・時間帯指定(午前・午後・夜間)

富士通 FM-TOWNS2セット

(本体＋ディスプレイ)
キーボードは別売です。



特価 ¥50,000

回数	1回目	2回目以降
12回	¥5,722	¥4,700

★FM-TOWNS2
●CD-ROM＋2Fドライブ
●メモリーの増設もできる
●ディスプレイもセットで、もしかしてマーティよりお得??

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通 FM-TOWNS 20F

定価¥323,000 88%引



特価 ¥36,000

回数	1回目	2回目以降
12回	¥3,944	¥3,400

★FM-TOWNS 20F
●CPUに386を搭載した32ビットマシン
●メモリー2MB標準搭載
●CD-ROM＋2FDDの万全装備
●入門、ゲームに最適!!

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通 FM-TOWNS CX20

定価¥333,000 87%引



特価 ¥39,000

回数	1回目	2回目以降
12回	¥4,090	¥3,700

★FM-TOWNS CX20
●CPUに386を搭載した32ビットマシン
●メモリー2MB標準搭載
●高速/互換モードの切り替え可能
●CD-ROM＋2FDDの万全装備

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通 FM-TOWNS UX20

定価¥288,000 78%引



特価 ¥59,800

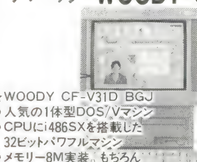
回数	1回目	2回目以降
12回	¥5,977	¥5,700

★FM-TOWNS UX20
●CPUに386SXを搭載した32ビットマシン
●メモリー2MB標準搭載
●CRT一体型のコンパクトボディ
●CD-ROM＋2FDDの万全装備

クレジット表は、消費税込の価格です

パナソニック WOODY CF-V31D BGJ

定価¥358,000 69%引



特価 ¥108,000

回数	1回目	2回目以降
12回	¥10,733	¥10,300

★WOODY CF-V31D BGJ
●人気の1体型DOS/Vマシン
●CPUにi486SXを搭載した32ビットパワフルマシン
●メモリー8M実装、もちろんWINDOWSもOK
●倍速CD-ROM、TVチューナー装備

クレジット表は、消費税込の価格です

中古商品特価表8/8以降フェアー期間限定 販売予定特価表 (表の他にも多数在庫あります。)

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
パナソニック WOODY CF-V31D BGJ(人気の一体型DOS/V)	358,000	108,000
NEC PC9821Ne(i486SX/33MHz、カラー液晶、640×400/480対応)	588,000	188,000
NEC PC9801NX/C(i486SX(J)/20MHzCPU、98ノート、カラー液晶)	438,000	158,000
NEC PC9801NC(98Noteカラー)	598,000	138,000
NEC PC9801NS/A120(98Note 120メガHD内蔵)	328,000	108,000
NEC PC9801NS/A(98Note)	248,000	96,000
NEC PC9801NS/E(98Note NS/E)	278,000	78,000
NEC PC9801N(98Note)	248,000	35,000
NEC PC9801LS5(40メガHD内蔵、プラズマモニター搭載ラップトップ)	866,000	52,800
NEC PC9801LX4(20メガHDD内蔵)	588,000	46,800
NEC PC9801LX2	448,000	38,000
NEC PC98LT1(98LTラップトップ)	238,000	5,000
NEC PI-ET1(ポケットサイズ電子手帳)	34,800	5,800
NEC PC9821Ce/S1(CD-ROM搭載、CRTセット)	378,000	108,000
NEC PC9821-S1(CRT、CD-ROMセット)	318,000	85,000
NEC PC9801CS2(CRT一体型)	398,000	54,800
NEC PC-H98S-U8-002(i486SX/20MHz)	548,000	72,800
NEC PC98RL5(386/20MHz、40メガHDD内蔵)	970,000	39,800
NEC PC9801BA/U2(i486DX2/40MHz)	328,000	74,800
NEC PC9801BX/U2(i486SX/20MHz)	218,000	62,800
NEC PC9801FA5(i486SX/16MHz、40メガHD内蔵)	578,000	58,000
NEC PC9801FS2(32ビット)	348,000	49,800
NEC PC9801DA2(32ビット)	448,000	52,800
NEC PC9801DS/U2(32ビット)	358,000	47,800
NEC PC9801RA51(32ビット)	668,000	52,800
NEC PC9801RA21(32ビット)	498,000	49,800
NEC PC9801DX2	318,000	38,000
NEC PC9801RX21	338,000	36,000
NEC PC9801RX2	398,000	34,000
NEC PC9801VX41(20メガHD内蔵)	630,000	38,000
NEC PC9801VX21	433,000	36,000
NEC PC9801VX4(20メガHD内蔵)	693,000	37,000
NEC PC9801VX2	433,000	35,000
NEC PC9801VM21	390,000	25,000
NEC PC9801VM4(20メガHDD内蔵)	830,000	18,000
NEC PC9801VM2(別売り256K-RAM¥3,000有り)	415,000	15,000
NEC PC9801VF2(別売り256K-RAM¥3,000有り)	348,000	9,800
NEC PC9801M2(別売り512K-RAM¥5,000有り)	415,000	5,800
NEC PC9801F2(別売り512K-RAM¥5,000有り)	398,000	4,800
NEC PC9801UX21(FM音源搭載)	348,000	36,800
NEC PC9801UV11(FM音源搭載)	218,000	27,800
NEC PC9801U2(FM音源搭載)	298,000	4,800
NEC PC98DO	298,000	30,000
NEC PC98DO＋	278,000	40,000
NEC PC88VA2(ステレオFM音源内蔵)	298,000	29,800
NEC PC88VA	298,000	24,800
NEC その他PC-8801シリーズ	――	超特価
エプソン PC-486P(486SX/25MHz)	278,000	47,000
エプソン PC-486GR Super5(486DX2/50MHz)	468,000	78,000
エプソン PC-486HX2(486DX2/66MHz)	398,000	98,000
エプソン PC-386GE(386SX/16MHz)	298,000	39,800
エプソン PC-386GS(386/20MHz)	398,000	42,800
エプソン PC-386S(386/25MHz)	498,000	46,800
エプソン PC-386G(386/33MHz)	750,000	49,800
エプソン PC-286V-STD(286/10MHz)	298,000	32,800
エプソン PC-286VJ-STD(286/16MHz)	228,000	34,000
エプソン PC-286C-STD(PC-Club)	168,000	30,000
エプソン PC-286LS(286/12MHz)	478,000	39,800
エプソン PC-386NAR(386SX/25MHz)	288,000	69,800
エプソン その他エプソンPCシリーズ	――	超特価
シャープ CZ-856C(X1ターボII)	178,000	12,000
富士通 FMR-50LT	――	44,800
富士通 FMR-50HD	――	39,800
富士通 FMV-DESKPOWER-C FMV46CES3	228,000	148,000
富士通 FM-TOWNSモデル2F本体	378,000	22,800
富士通 FM-TOWNSモデル20F本体	323,000	28,800
富士通 FM-TOWNSモデル40H(40メガHD内蔵)本体	473,000	30,800
富士通 FM-TOWNSII CX20本体	333,000	37,800
富士通 FM-TOWNSII HR20本体	328,000	78,000
富士通 FM-TOWNSII UX20(CRT一体型)本体	288,000	59,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
エプソン VP-550PC(80桁、24ピン、ドット)	87,000	22,800
カシオ MW-24(MSXシリーズ用24ピン、ワープロプリンター)	39,800	14,800
キヤノン LBP-8II AJ-2(B4レーザープリンター)	1,320,000	12,800
キヤノン LBP-B406(PCモデル、B4レーザープリンター、超特価)	598,000	42,800
キヤノン BJ-10V(インクジェットプリンタ)	74,800	29,800
キヤノン BJ-130J(136桁、バブルジェット式、人気商品)	198,000	39,800
シャープ CE-126P(PC1240/1260等用)	17,800	5,000
シャープ CZ-8PC1(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69,800	17,800
シャープ CZ-8PC5(80桁、48ピン、カラー熱転写)	96,800	29,800
シャープ CZ-8PK2(80桁、9ピン、ドット)	128,000	9,800
シャープ CZ-8PK8(136桁、24ピン、ドット式)	152,000	29,800
シャープ CZ-8PP2(4色カラープロッタープリンター)	54,800	9,800
シャープ CZ-8PN1(80桁、24ピン、熱転写)	134,800	19,800
シャープ IO-735(136桁、カラーインクジェットプリンター)	248,000	44,800
スター AR-2415(136桁、24ピン、ドット式)	144,000	29,800
スター BR-2415(136桁、24ピン、ドット)	94,800	29,800
スター TR-24CL(A4、カラー熱転写)	69,800	22,800
パナソニック FS-PA1(MSX用、24ピン、熱転写)	――	19,800
ブラザー M-1724P(136桁、24ピン、ドット、PC-PR互換、新品限定)	148,000	34,800
精工舎 GP-250(A4、ドット)	69,800	3,800
精工舎 GP-550E(80桁、9ピン、18ドット印刷)	119,800	7,500
東芝 PWS-5271A(ダイナブックシリーズ用熱転写)	58,000	19,800
富士通 F6163-T1(オアシス30AD-EX使用可能、48ピン熱転写)	70,000	19,800
富士通 F9454L5(FACOM9450シリーズ用)	――	5,800
富士通 FMPR-201(24ピン、熱転写)	――	14,800
富士通 FMPR-203B2(24ピン、熱転写)	――	16,800
富士通 FMPR-354G(24ピン、ドット)	――	16,800
富士通 FMPR353A(136桁、24ピン、ドット)	138,000	19,800
富士通 MB-27410B(136桁、24ピン、ドット)	300,000	15,800
富士通 OAPR-101(オアシス用、24ピン、熱転写、A4縦)	45,000	15,800
ライトマン ライトマン	――	0
プリンターオプション		
エプソン #7336(シートフィーダー、HG2550/2500/2000用ダブルピン)	40,000	1,000
エプソン #8330(シートフィーダー、RP80シリーズ用)	38,000	1,000
エプソン #8693(SP80用PC対応カートリッジ)	6,000	0
エプソン #8695(SP80用FM対応カートリッジ)	6,000	0
スター #87289220(TR-24CL用細ゴシックフォント)	18,000	1,000
キヤノン ASF-0811J(BJ300J用シートフィーダー)	18,000	1,000
キヤノン EP-Lカートリッジ(LBP A404用トナー)	17,000	1,000
キヤノン EP-Sカートリッジ(LBP-A408/8II用トナー)	21,500	1,000
キヤノン PCROM-EXII(LBP A404用拡張ROMボード)	30,000	5,800
富士通 FMPR-201R1(FM-PR201用第2水準ROM、新品限定)	23,000	1,000
富士通 FMPR-203CB(FMPR203B2、204B用ハガキ対応シートフィーダー)	25,000	1,000
富士通 FMPR-302C2(FMPR302A用シートフィーダー)	35,000	0
富士通 FMPR-302T2(FMPR302A用トラクターフィーダー)	10,000	0
富士通 FMPR-353CG3(FMPR353G/353G2用シートフィーダー)	25,000	1,000
NEC PC-PR101G-03(PC-PR101G用トラクターフィーダー)	16,000	1,000
NEC PC-PR101GS-03(PC-PR101GS用トラクターフィーダー)	13,000	1,000
NEC PC-PR201T-06(PC-PR201Tシリーズ用ロール紙ホールダー)	3,000	0
NEC PC-PR201T-15(PC-PR201TL用ピンフィーダー)	10,000	1,000
ブラザー PF-50(M1024シリーズ用ピンフィーダー)	5,000	1,000
日本REM PR-403T(PR40T用カラーユニット)	8,000	2,500
日本REM PR-B4CSF(PR-B400用シートフィーダー)	24,000	4,000
スター PT-15XM(JR200シリーズ用トラクターフィーダー)	10,000	2,000
スター SF-10DP(AR2410用シートフィーダー)	――	3,000
スター SF-20(スター製シートフィーダー)	――	3,000
ディスプレイ		
エプソン CR-4500(14″、マルチスキャン)	――	32,000
NEC N-5925U(20インチ、ハイレゾ対応、アナログ)	598,000	35,000
NEC N-5925L(20インチ、ハイレゾ対応、アナログ)	598,000	35,000
NEC N-5913L(14″、98用、アナログ)	――	19,800
NEC N-5913(14″、98用、アナログ)	――	19,800
NEC PC-60M43(2000文字相当、デジタル)	64,800	9,800
NEC PC-KD851(4000文字、アナログ、0.31)	158,000	23,800
NEC PC-KD853(4000文字、アナログ、0.31)	138,000	22,800
NEC PC-KD854(4000文字、アナログ、0.39)	89,800	19,800
NEC PC-KD861(4000文字、デュアルモード、アナログ、0.31)	138,000	27,800
NEC PC-KD881(4000文字、アナログ、0.28)	118,000	29,800
シャープ CU-21CD(21インチ、3モード、アナログ)	139,800	59,800
シャープ CZ-850D(15″、デジタル、TV機能付)	129,800	29,800
シャープ CZ-860D(14″、アナログ&デジタル、2モードスキャン、TV機能付)	99,800	44,800

保障と保険のショッピングプロテクト

① 今、当社でお申し込みのお客様に1年間の総合保険が付きます。(但し、1商品¥50,000以上のものに限り1商品ごとに保険が付きます。)

② 1商品¥50,000未満の物でも保険料をお支払い頂ければ同様の保険に加入が出来ます。

③ 総合保険の内容は、火災、落雷、破裂・爆発、盗難、破損、輸送中の事故、取扱上の不注意などの偶然の事故による損害が補償の対象です。

④ 保証と補償の違いについて
(1)総合保険による「補償」は右記③の内容により補償します。
(2)保証書による「保証」は、商品の不良や故障に対しての無償修理を行うもので、もちろんこの保証も付いてます。

中古パソコン月々¥3,000より

商品まとめてクレジットOK! 自宅にいながら簡単にクレジットの手続きが出来ます。

下取の差額クレジットOK
新品との組合せもできます
3回払から60回まで

業界最長 中古パソコン 永久保証
(メーカー保証内容とは異ります)

※誠に勝手ながら8/13(日)は通信販売、駅前店とも休業させて頂きます。

中古在庫数日本一! 安心のアフターサービス

高価買取・高価下取フェアー!!
あなたのお持ちのパソコンを高価にて引き取ります。
今がチャンス!
●ご希望のお客様には集荷にうかがうサービスも致します。お気軽にお問合せ下さい。

安心のサポートセンター
万が一の場合でもお気軽にご相談してください。

月々¥3,000からのクレジット

富士通協賛店 日本マイコン流通センター

話題の新製品！ 今すぐお電話を!!（夏休みフェアー 8/1〜9/18）

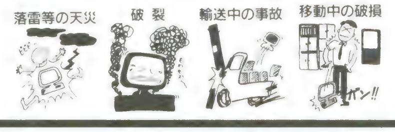
富士通協賛

TOWNSを初めて買う人も、買い換えの人も超特価で販売!!
更に当社ならサポートも万全！

当社だけの特典がたくさん!! 買うならやっぱり 日本マイコン流通センター

①安心の総合保険
（もちろん通常の保証も付いてます。）





通常保証では上記の場合は有料になりますが、当社では全て無料です!!
（但し5万円以上の商品に限ります）

②期間中 BIGプレゼント！

下記のⓐ〜ⓖの全てをプレゼント

- ⓐハンディークリーナー
- ⓑ特選マウスパット
- ⓒ3.5インチクリーニングディスク
- ⓓ3.5インチブランクディスケット1箱
- ⓔ富士通FMタウンズグッズ
- ⓕFMタウンズ/FMVシステム構成表
- ⓖFMタウンズアプリケーションガイド（TOWNSのみ）

● 数に限りがございますので、なくなり次第終了させて頂きます。

③初期不良は即、無料交換
④故障の際も富士通サービスマンがご自宅へうかがいます。
⑤タウンズのグレードアップや下取交換も当社が責任をもって迅速対応。
⑥FM-TOWNSグッズ多数プレゼント
⑦永久買取保証
⑧購入後も完全サポート
⑨フェアー等優先ご招待

初心者からベテランまで大人気のFM-Vシリーズ

FMV DESKPOWER-C（486DX4 100MHz）

FMV41C2S	¥228.000
FP-110FN（プリンタケーブルセット）	¥49.800
税別定価合計	¥277.800

25%引

- CRT、4倍速CDの一体型なので電源を入れるだけで誰にでも簡単に使用できます
- HDD540MB内蔵 さらに一太郎かMS-Word、ExcelまたはOASYS WINをインストール済み（3タイプから選択できます）
- FAXモデムと通信ソフトを内蔵
- 大人気のカラー対応プリンターをセット

フェアー特価 ¥204,800

回数	1回目	2回目以降
12回	¥19,603	¥19,600
24回	¥11,823	¥10,400
36回	¥7,844	¥7,400

クレジット表は、消費税込の価格です

FMV DESKPOWER-S（iDX4 100MHz）

FMV41D4S	¥238.000
FP-110FN（プリンタケーブルセット）	¥49.800
税別定価合計	¥287.800

24%引

- 4倍速CD、サウンドフラスターさらにCRT（15インチ）がセットになったオールインワンモデルです
- HDD540MB内蔵 さらに一太郎かMS-Word、ExcelまたはOASYS WINをインストール済み（3タイプから選択できます）
- 大人気のカラー対応プリンターをセット

フェアー特価 ¥214,800

回数	1回目	2回目以降
12回	¥21,187	¥20,500
24回	¥12,580	¥10,900
36回	¥10,374	¥7,700

クレジット表は、消費税込の価格です

FMV DESKPOWER-SX（Pentium 75MHz）

FMV57D4S	¥278.000
FP-110FN（プリンタケーブルセット）	¥49.800
税別定価合計	¥327.800

21%引

- ついにDESKPOWERシリーズにPentiumモデル登場
- 4倍速CD-ROM、サウンドフラスター、さらにCRT（15インチ）がセットになったオールインワンモデルです
- HDD540MB内蔵 さらに一太郎かMS-Word、ExcelまたはOASYS／WINをインストール済み（3タイプから選択できます）
- CRTが17"のモデルHもあります
- 大人気のカラー対応プリンターをセット

フェアー特価 ¥254,800

回数	1回目	2回目以降
12回	¥25,325	¥24,300
24回	¥13,308	¥13,000
36回	¥9,992	¥9,200

クレジット表は、消費税込の価格です

FMV-590 T2sp（Pentium 90MHz）

FMV59T2SP	¥378.000
ACM-215	¥56.800
税別定価合計	¥434.800

20%引

- 拡張性に優れたミニタワー型のFM／V最上位機種が更に身近に
- 4倍速CD、サウンドフラスターがセットになったオールインワンモデル
- HDD850MB内蔵、MS-DOS6.2／VとWINDOWS3.1も当然インストール済み。

フェアー特価 ¥342,800

回数	1回目	2回目以降
12回	¥32,889	¥32,800
24回	¥17,670	¥17,500
36回	¥12,651	¥12,400

クレジット表は、消費税込の価格です

初めてでも安心！ すぐに使える おすすめセット

FM TOWNSII Fresh・FT TV内蔵タイプ

FMタウンズIIFresh FT/J1/J2/S

FMタウンズIIFresh FT J1 J2 S（FMTWFFT S or J1/2）	¥328.000
FP-110（大人気カラー対応プリンタ）（タウンズ用プリンタケーブルセット）	¥49.800
上記当社特典全て 富士通グッズ多数	
税別定価合計	¥377,800

- 本体にTV機能とビデオカードを内蔵！
- 1024×768（256色）ハイレゾモードを標準搭載
- WINDOWSアクセラレーター（CL-GD5430）内蔵
- 本体に530メガHDDを内蔵、さらに専用ディスプレーとキーボード付属
- Towns-OS、MS-DOS、MS-Windowsを1台でこなす！
- 高速486DX4／100MHz、メモリー8MB搭載
- 640×480（1677万色中256色）カラーモードを標準搭載
- 倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
- 48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載
- ワープロソフト「オアシスWin」か「一太郎」標準搭載

フェアー特価 ¥297,800

回数	1回目	2回目以降
6回	¥54,672	¥54,400
12回	¥28,508	¥28,500
20回	¥18,779	¥17,900
36回	¥13,519	¥10,700

クレジット表は、消費税込の価格です

FM TOWNSII Fresh・FS スタンダードタイプ

FMタウンズIIFresh FS/J1/J2/S

FMタウンズIIFresh FS J1 J2 S（FMTWFFS S or J1/2）	¥298.000
FP-110（大人気カラー対応プリンタ）（タウンズ用プリンタケーブルセット）	¥49.800
上記当社特典全て 富士通グッズ多数	
税別定価合計	¥347.800

- 1024×768（256色）ハイレゾモードを標準搭載
- WINDOWSアクセラレーター（CL-GD5430）内蔵
- 本体に530メガHDDを内蔵、さらに専用ディスプレーとキーボード付属
- Towns-OS、MS-DOS、MS-Windowsを1台でこなす！
- 高速486DX4/100MHz、メモリー8MB搭載
- ワイヤレスマルチコマンダー標準実装
- 640×480（1677万色中256色）カラーモードを標準搭載
- 倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
- 48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載
- ワープロソフト「オアシスWin」か「一太郎」標準搭載

フェアー特価 ¥267,800

回数	1回目	2回目以降
24回	¥15,442	¥13,600
30回	¥11,576	¥11,300
36回	¥12,930	¥9,600
60回	¥9,947	¥6,400

クレジット表は、消費税込の価格です

FM TOWNSII HC 最上位機種

FMタウンズII HC5 J/S

FMタウンズII HC5 J S（FMTWHC5J S2）	¥428.000
ACM 215（15"マルチスキャンモニター）	¥56.800
FP-110（大人気カラー対応プリンタ）（タウンズ用プリンタケーブルセット）	¥49.800
上記当社特典全て 富士通グッズ多数	
税別定価合計	¥534.600

22%引

- 超高速Pentium/90MHz CPU搭載のタウンズ最高級機種がさらにお得に
- 1024×768（256色）ハイレゾモードを標準搭載
- 640×480（1677万色）フルカラーモードを標準搭載
- 倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
- 48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載
- メモリー8MB 標準実装
- WINDOWSアクセラレーター（CL-GD5434）内蔵
- HDD530M内蔵
- 3.5インチMO内蔵モデルもあります。

フェアー特価 ¥412,600

回数	1回目	2回目以降
18回	¥28,025	¥27,100
30回	¥18,123	¥17,400
36回	¥16,097	¥14,900
60回	¥12,994	¥9,900

クレジット表は、消費税込の価格です

FMタウンズII CX20 とくとくセット

FMタウンズII CX20	¥333,000
FMT-DP5361（専用モニター）	¥138,000
上記当社特典全て 富士通グッズ多数	
税別定価合計	¥471,000

86%引

- このセットはすべて中古品です
- コストパフォーマンスは最高！超お買い得なモデルです!!
- 2FDD＋前面パネル式CD-ROM搭載なので2ドライブ必要なゲームソフトも動作OK！
- RAMの増設もできるのでストIIやサムスピも動作可能（2M RAMを増設）
- ディスプレイもセットで、もしかしてマーティーよりお得？

★本体を2F（中古）に変更→－¥10,000
★本体を20F（中古）に変更→－¥7,000
★本体を40H（中古）に変更→－¥4,000
★本体をCX40（中古）に変更→＋¥3,000
★本体をHG20（中古）に変更→＋¥3,000

フェアー特価 ¥60,000

回数	1回目	2回目以降
18回	¥4,770	¥3,900

クレジット表は、消費税込の価格です

FM-TOWNS中古コーナー〈より安く、高性能マシンが買える。中古品もおすすめ〉

商品名	税別定価(円)	税別特価(円)
モデル2	398,000	19,800
モデル2F	378,000	22,800
モデル2H（40メガHDD内蔵）	548,000	25,800
モデル20F	323,000	25,800
モデル40H（40メガHDD内蔵）	473,000	28,800
モデル80H（80メガHDD内蔵）	623,000	30,800
モデルCX20	333,000	32,800
モデルCX40（40メガHDD内蔵）	433,000	35,800
モデルCX100（100メガHDD内蔵）	533,000	40,800
モデルHR20	328,000	68,000
モデルHR100（100メガHDD内蔵）	408,000	76,000
モデルHR200（200メガHDD内蔵）	468,000	82,000
モデルHG20	303,000	35,800
モデルHG40（40メガHDD内蔵）	353,000	38,800
モデルUX20	288,000	54,800
モデルUX40（40メガHDD内蔵）	388,000	57,800

商品名	税別定価(円)	税別特価(円)
モデルUG20	268,000	59,800
モデルUG40（40メガHDD内蔵）	318,000	62,800
モデルUG80（80メガHDD内蔵）	338,000	64,800
モデルUR20	288,000	72,000
モデルUR80（80メガHDD内蔵）	358,000	77,000
Fresh（CRT＆キーボードセット）	368,000	118,000
Fresh TV（CRT、TV&キーボード）	388,000	122,000
モデルMF20	228,000	74,000
モデルMF170W（170メガHDD内蔵）	288,000	89,000
モデルMX20	398,000	112,000
モデルMX170（170メガHDD内蔵）	468,000	124,000
モデルMX170W（170メガHDD内蔵）	468,000	127,000
モデルMX340（340メガHDD内蔵）	518,000	132,000
モデルMX340W（340メガHDD内蔵）	498,000	135,000
モデルMA20	298,000	94,000
モデルMA170（170メガHDD内蔵）	368,000	106,000

商品名	税別定価(円)	税別特価(円)
モデルMA170W（170メガHDD内蔵）	368,000	109,000
モデルMA340（340メガHDD内蔵）	418,000	114,000
モデルMA340W（340メガHDD内蔵）	398,000	117,000
モデルME20	198,000	72,000
モデルME170（170メガHDD内蔵）	268,000	84,000
Fresh E（CRT含む）	298,000	132,000
Fresh T（CRT含む）	298,000	132,000
モデルHA2	288,000	128,000
モデルHA53（530メガHDD内蔵）	388,000	158,000
モデルHB2	348,000	154,000
モデルHB53（530メガHDD内蔵）	428,000	184,000
モデルHB53M（HDD530M MO内蔵）	528,000	254,000
モデルEA2	198,000	93,000
MARTY	98,000	35,800
MARTY2	66,000	37,800

お電話1本で簡単申込み
03-3463-4455
年中無休
AM10：00〜PM7：00
全国通信販売

便利な配送システム
- 配達日指定
- 配達曜日指定
- 夜間お届け指定

24時間FAX受付
見積りやお申込みお問合せなどOK
03-3463-4454

代金引換配送も可能
お電話1本で即、お届け!!
お届けの際にドライバーに代金をお支払いいただく方法もご利用できます。

分割払いも大歓迎
①3〜60回 均等払
②ボーナス併用
③ボーナス一括
④組み合せ自由
⑤申込みは当社が代行致します。ご自宅にいながらの簡単申込みです。

故障の際はサービスマンが全国どこでもご自宅にうかがいます。

見積りや当社カタログ請求もお気軽に!! 全国無料にて即送ります。

※誠に勝手ながら8/13（日）は通信販売、駅前店とも休業させて頂きます。

株式会社 日本マイコン流通センター
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル7F
TEL 03-3463-4455 FAX 03-3463-4454

富士通協賛店 日本マイコン流通センター 6 TOWNSとFM-Vのページ

※誠に勝手ながら8／13(日)は通信販売、駅前店とも休業させて頂きます。

JEF 540メガハードディスク



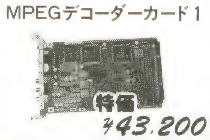
特価 ¥32,800

★TOWNS用SCSIハードディスク(ケーブル付属)
★WINDOWSに動画ファイルに大容量が断然 おとく

回数	1回目	2回目以降
6回	¥6,480	¥5,900
10回	¥4,593	¥3,600
12回	¥3,569	¥3,100

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通 FMT-452 MPEGデコーダーカード1



特価 ¥43,200

★MPEGデコーダーカード1
★MPEG1デジタル映像音声信号を再生
★ビデオCD再生キットと組み合わせてビデオCDの再生も可能

回数	1回目	2回目以降
6回	¥8,388	¥7,800
10回	¥5,523	¥4,800
12回	¥4,168	¥4,000

クレジット表は、消費税込の価格です

オーディオテクニカ ATC-SP35



特価 ¥9,800

★TOWNSに最適！アンプ内蔵スピーカー
★ゲームの音も迫力満点
★ヘッドフォンステレオ等にも接続可能

回数	1回目	2回目以降
3回	¥3,548	¥3,500

クレジット表は、消費税込の価格です

BJC-35V カラーインクジェットプリンタ



特価 ¥47,800

★TOWNS対応フルカラープリンターが超特価
★ワープロにグラフィックにフルカラーがお買い得

回数	1回目	2回目以降
6回	¥8,934	¥8,700
10回	¥6,211	¥5,300
12回	¥5,396	¥4,500

クレジット表は、消費税込の価格です

MJ-500C カラーインクジェットプリンタ



特価 ¥39,800

★TOWNS対応フルカラープリンターが超特価
★ワープロにグラフィックにフルカラーがお買い得

回数	1回目	2回目以降
6回	¥7,659	¥7,200
10回	¥5,288	¥4,400
12回	¥3,908	¥3,800

クレジット表は、消費税込の価格です

カードの利用も全国OK!!

オリコ アメックス JCB VISA UC DC 日本信販 ダイナース

周辺機器もびっくり特価で大放出！

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
ハードディスク／MO		
各社 FM-TOWNS対応外付340メガハードディスク	――	28,500より
各社 FM-TOWNS対応外付540メガハードディスク	――	31,800より
各社 FM-TOWNS対応外付1ギガハードディスク	――	52,800より
各社 TOWNS対応240M光磁気(MO)ディスク	――	72,800より
漢字プリンター		
エプソン MJ-800C(フルカラーインクジェットプリンター)	79,800	63,800
横河HP HP-560J(フルカラーインクジェットプリンター)	69,000	39,800
N／B FMタウンズ用プリンターケーブル	――	2,800
増設RAMボード		
各社 2MB増設RAM	――	7,500より
各社 4MB増設RAM	――	14,500より
各社 8MB増設RAM	――	28,500より
その他の周辺機器		
日成電機 FM1414-W(14400Bps対応 FAXモデム)	21,800	16,800
各社 15"マルチスキャンカラーモニター(WINDOW対応)	――	34,800より

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
富士通 FMT-MO105(6ボタンパット)	3,800	2,800
富士通 FMT-418(ビデオカードIII)	59,800	42,500
富士通 FMT-412B(ビデオカードII)	40,000	27,700
富士通 FMT-TU101W(TVチューナーユニット)	39,800	27,500
富士通 FMT-FD304(HC/Fresh・ES/ET増設用FDD)	15,000	12,800
富士通 FMT-403A(MIDI音源カード)	72,800	51,900
富士通 FMT-402(MIDIカード)	35,000	24,500
富士通 FMT-3624(DX4カード)	45,000	34,800
富士通 FMT-3641(アップグレードカードHR以降用)	88,000	66,800
富士通 FMT-RCT1(マルチワイヤレスコマンダー)	9,500	6,900
富士通 FMT-3631(WINDOWSアクセラレーターハード)	98,000	72,000
富士通 FMT-3632(WINDOWSアクセラレーターカードHA/B/C用)	128,000	89,800
オーディオテクニカ AT-SP19CP(アクティブスピーカー)	14,000	7,400
オーディオテクニカ AT-SP17CP(アクティブスピーカー)	11,000	5,800
オーディオテクニカ ATH-0.44COM(マイク付ステレオヘッドフォン)	6,500	5,200

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
TOWNS用人気新品ソフト超特価		
人気ソフトウェア(メーカー、商品名、定価をお知らせください)	定価の10～30%引き	
富士通 日本語MS-Windows3.1	18,800	13,800
富士通 日本語MS-DOS V6.2 L10 基本セット	12,800	9,000
富士通 日本語MS-DOS V3.1 L36 基本セット	9,800	6,900
富士通 TOWNS OS V2.1 L50	25,000	19,800
富士通 F-BASIC386 V2.1 L	25,000	19,800
富士通 FM-OASYS V1.0 L54	58,000	42,800
富士通 AIR WARRIOR V2	7,800	5,800
ガイナックス プリンセスメーカー2	14,800	11,800
富士通 SIM SITY 2000	9,800	7,900
Jホームビデオ サムライスピリッツ	8,800	6,900
アートディンク ルナティックドーンII	10,800	8,400
アローマイクロテックス アローン・イン・ザ・ダーク2	12,800	9,800
ビクターエンターテイメント RACラリー	12,800	9,800

パソコンなんでも下取中
あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。お気軽にお問合せ下さい。

月々 ¥3,000からのクレジット

下取価格例（表以外の機種からも下取OK！）

上段＝差額(税別)
下段＝クレジット例(税込)

下取＼購入	HC53	FreshFS	FreshFT	DESKPOWER H	DESKPOWER S	DESKPOWER C
モデル2 モデル2F	¥314,000 ¥11,300×36	¥221,000 ¥7,900×36	¥243,000 ¥8,700×36	¥231,000 ¥8,300×36	¥171,000 ¥6,100×36	¥163,000 ¥9,800×20
モデル20F UX20	¥313,000 ¥11,300×36	¥220,000 ¥7,900×36	¥242,000 ¥8,700×36	¥230,000 ¥8,300×36	¥170,000 ¥6,100×36	¥162,000 ¥9,700×20
CX20 UG20	¥307,000 ¥11,100×36	¥214,000 ¥7,700×36	¥236,000 ¥8,500×36	¥224,000 ¥8,100×36	¥164,000 ¥5,900×36	¥156,000 ¥9,300×20
HG20	¥303,000 ¥10,900×36	¥210,000 ¥7,600×36	¥232,000 ¥8,300×36	¥220,000 ¥7,900×36	¥160,000 ¥5,700×36	¥152,000 ¥9,100×20
HR20 UR20	¥294,000 ¥10,600×36	¥201,000 ¥7,200×36	¥223,000 ¥8,000×36	¥211,000 ¥7,600×36	¥151,000 ¥5,400×36	¥143,000 ¥8,600×20
ME20	¥293,000 ¥10,600×36	¥200,000 ¥7,200×36	¥222,000 ¥8,000×36	¥210,000 ¥7,600×36	¥150,000 ¥5,400×36	¥142,000 ¥8,500×20
MF20 EA20	¥291,000 ¥10,500×36	¥198,000 ¥7,100×36	¥220,000 ¥7,900×36	¥208,000 ¥7,500×36	¥148,000 ¥5,300×36	¥140,000 ¥8,400×20
MA20	¥289,000 ¥10,400×36	¥196,000 ¥7,000×36	¥218,000 ¥7,800×36	¥206,000 ¥7,400×36	¥146,000 ¥5,200×36	¥138,000 ¥8,300×20
MX20	¥281,000 ¥10,100×36	¥188,000 ¥6,800×36	¥210,000 ¥7,600×36	¥198,000 ¥7,100×36	¥138,000 ¥4,900×36	¥130,000 ¥7,800×20
HA20	¥279,000 ¥10,000×36	¥186,000 ¥6,700×36	¥208,000 ¥7,500×36	¥196,000 ¥7,000×36	¥136,000 ¥4,900×36	¥128,000 ¥7,700×20
HB20	¥264,000 ¥9,500×36	¥171,000 ¥6,100×36	¥193,000 ¥6,900×36	¥181,000 ¥6,500×36	¥121,000 ¥4,300×36	¥113,000 ¥6,800×20
HC20	――	¥151,000 ¥5,400×36	¥173,000 ¥6,200×36	¥161,000 ¥5,800×36	¥101,000 ¥3,600×36	¥ 93,000 ¥5,600×20
PC9801RA21	¥301,000 ¥10,800×36	¥208,000 ¥7,500×36	¥230,000 ¥8,300×36	¥218,000 ¥7,800×36	¥158,000 ¥5,700×36	¥150,000 ¥9,000×20

どんな時でも安心!! 総合保険付
(但し、1品5万円以上)

永久買取保証
当社でお求めの品はいつでも高価にて買い取り致します。

スキップ返済
1～6ヶ月後からの支払開始の指定が出来ます。

安心のサポートセンター
万が一の場合でもお気軽にご相談してください。

ソフト半額フェアーへご招待!!
当社でお求めの方へソフト半額フェアーのご案内を後日郵送致します。

お知らせ
1) ビルの改装中ですが、従来どうり営業いたしております。(入口がわかり難くなっております)
2) ソフトコーナーが更に充実。メンバーズカードも開始しました。

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00～PM7:00

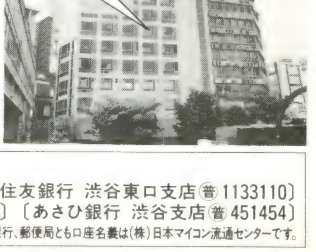
通販受付 03[3463]4455 (ヨシココ)

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929　FAX.03(3463)4454

※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。

日本マイコン流通センター 渋谷駅前パソコンSHOP
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル7F





● お振込先
〔大和銀行 渋谷支店㊬6400197〕〔住友銀行 渋谷東口支店㊬1133110〕
〔第一勧業銀行 渋谷支店㊬2870068〕〔あさひ銀行 渋谷支店㊬451454〕
郵便振込口座 00160-0-168261　★銀行、郵便局とも口座名義は(株)日本マイコン流通センターです。

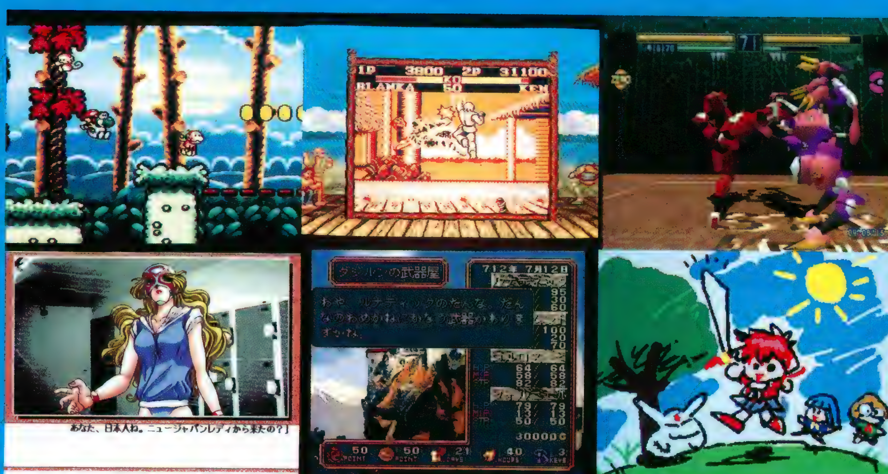
24時間FAX受付中
申込み、見積依頼、在庫の問合せなど……24時間FAX受付
FAX.03-3463-4454へお気軽にどうぞ！お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

これ1冊であらゆるエンターテインメント・ソフトの情報がわかる！
95年8月に発売される全198本を収録

SUPER SOFT Hot Information

9

1995



スーパーソフトホットインフォメーション

CONTENTS

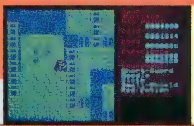
4 PC-9801&9821(5作)
8 Windows(29作)
11 FM TOWNS&マーティー(1作)
11 X68000(0作)
12 Macintosh(21作)
15 DOS/Vパソコン(20作)
18 セガサターン(13作)
21 プレイステーション(7作)
24 3DO(7作)
26 PC-FX(1作)
27 バーチャルボーイ(4作)
28 スーパーファミコン(23作)
32 メガドライブ&スーパー32X(2作)
33 PCエンジン(2作)
34 レーザーアクティブ(1作)
34 プレイディア(1作)
34 ジャガー(0作)
35 ゲームボーイ(6作)
36 ゲームギア(1作)
37 アーケードゲーム(9作)
39 ネオジオ&ネオジオCD(0作)
40 ゲーム・ミュージック&ビデオ(45作)

今月の売れ筋パソコン・ゲーム

HOT 30

先月，首位から1歩後退した『Revivalザナドゥ』が，みごとに今月トップに返り咲いた。比較的低価格なことや，初回発売分にビジュアルコレクションと題したオリジナル・フォトCDが同梱されていたことなどが，長期にわたる人気の一因のようだ。以下，入れ替わりで2位になった『3×3EYES』，前回と同順位の『信長の野望・天翔記』『ぷよぷよ for Windows』と，あいかわらず上位陣は安泰。ビッグ・タイトルが発売されないかぎり，この安定期がつづきそうな雰囲気だ。6位にはTOWNS用のオムニバス・ソフト『フリコレ10』がランクイン。毎作顔をだす定番作品だが，いまだ人気はおとろえず，というところだろうか。

1 Revivalザナドゥ



●日本ファルコム
●ARPG
●8,700円
●PC-98

↑前2位 3回

2 3×3EYES〜吸精公主



●日本クリエイト
●AVG
●10,800円/13,800円（設定集，CD付）
●Windows

前1位 3回

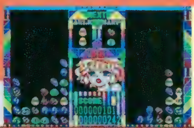
3 信長の野望・天翔記



●光栄
●SLG
●①12,800円/15,200円(CD付) ②14,800円
●①PC-98②TOWNS

前3位 7回

4 ぷよぷよ for Windows



●ボーステック
●アクションパズル
●7,800円
●Windows

前4位 2回

5 合戦関ヶ原



●アートディンク
●SLG
●10,800円
●PC-98

↑前9位 2回

6 フリーソフトウェアコレクション10



●富士通
●オムニバス
●2,500円
●TOWNS

初登場

7 無人島物語2



●ケイエスエス
●SLG
●12,800円
●PC-98

前5位 2回

8 フィニッシュホールド



●システムソフト
●プロレスSLG
●10,800円
●PC-98

初登場

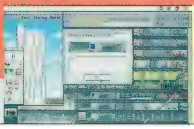
9 シムシティ2000 for Windows 日本語版



●イマジニア
●SLG
●9,800円
●Windows

前7位 2回

10 タワー



●オープンブック
●SLG
●9,800円
●Windows

↑前15位 4回

	タイトル	メーカー	ジャンル	価格	機種	前号順位	登場回数
11	メルティランサー	ブレイズ	SLG	12,800円	PC-98	初登場	—
12	ブルー・シカゴ・ブルース	リバーヒルソフト	AVG	7,800円	Windows	初登場	—
13	太閤立志伝Ⅱ	光栄	RPG	9,800円	PC-98	前8位	5回
14	三國武将争覇	イマジニア	対戦格闘	9,800円	PC-98	初登場	—
15	ロクス・アルバ	アルゴラボ	SLG	9,800円	PC-98	↑前26位	3回
16	エリア88 〜エトランジェ1995	ファミリーソフト	SLG	9,800円	PC-98	初登場	—
17	マイクロソフト　ダイナソー	マイクロソフト	データベース	3,900円	Windows	初登場	—
18	シムシティ2000	①イマジニア ②富士通	SLG	① 9,800円 /27,600円 (マルチメディアパック) ② 9,800円	①PC-98 ②TOWNS	↑再登場	12回
19	機動戦士ガンダム マルチプルオペレーション	ファミリーソフト	SLG	9,800円	PC-98	前6位	2回
20	バラデューク	電波新聞社	アクション	5,300円	X68K	前10位	2回
21	楽市の政	アスキー	SLG	9,800円	PC-98	初登場	—
22	MS-GOLF Ver.2.0	マイクロソフト	ゴルフ	12,800円	Windows	↑再登場	4回
23	英雄伝説Ⅲ RENEWAL 〜白き魔女	日本ファルコム	RPG	12,800円	PC-98	前11位	7回
24	銀河英雄伝説Ⅳ	ボーステック	SLG	12,800円	PC-98	前24位	7回
25	MSフライトシミュレータ Ver.5.0	マイクロソフト	フライトSLG	12,800円	PC-9821	前21位	9回
26	アクアゾーンWindows版 Ver1.0	リッツコンピュート	SLG	18,800円	Windows	↑再登場	3回
27	ミスト日本語版 for Windows	インタープログ	AVG	12,800円	Windows	↑前30位	10回
28	デイドラス〜エピソード1 :難破船のエイリアン	NECホーム エレクトロニクス	AVG	9,800円	Windows	初登場	—
29	大江戸ルネッサンス	NEO・GETEN	SLG	9,800円	PC-98	前13位	2回
30	龍王パワーボックス	龍(RON) ／イマジニア	ユーティリティ	6,800円	PC-98	初登場	—

ソフトベンダー
TAKERU今月の売れ筋ソフト
HOT 20



●ソフトベンダーTAKERUとは？—ひとことで言えば，パソコン・ソフトの自動販売機。パッケージ・ソフトと同じ内容のものや，TAKERUでしか買えないソフトが，手軽に購入できる。パッケージなどは簡略化されているが，そのぶん店頭ソフトよりも価格が安い。通信を利用しているため，品切れも起こらない。　ソフトベンダーTAKERUに関する問い合わせ先 TAKERU事務局 ☎052-824-2493

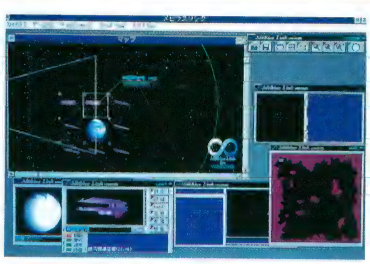
	タイトル	メーカー	税込価格	ジャンル	機種	前号順位
1	ウォーゲームコンストラクション	システムソフト	2,500円	ツール	PC-98	前1位
2	初恋物語	GAME テクノポリス	3,000円	SLG	PC-98	初登場
3	電脳天使〜デジタルアンジュ	GAME テクノポリス	3,000円	AVG	PC-98	初登場
4	ルーンワース〜黒衣の貴公子	T&Eソフト	500円	RPG	PC-98,X68K	↑前8位
5	ハイテク忍者リリカ 九ノ一第1話	アレックス	1,500円	AVG	PC-98	前2位
6	銀河英雄伝説Ⅲ	ボーステック	2,800円	SLG	PC-98,X68K	前3位
7	電脳倶楽部86号	満開製作所	1,600円	ディスクマガジン	X68K	初登場
8	ぽっぷるメイル	日本ファルコム	3,500円	ARPG	PC-98	初登場
9	DOKI！DOKI！ぷりてぃリーグ第5話	GUP²	1,500円	AVG	PC-98	前4位
10	電脳倶楽部別冊九号	満開製作所	2,000円	ディスクマガジン	X68K	前6位
11	アナザージェネシス2	ソフトプラン	1,500円	RPG	PC-98	初登場
12	RPGツクール・チャイムズクエスト	ログインソフト	4,800円	ツール	PC-98	前11位
13	Ａｓｈ．（アッシュ）	姫屋ソフト	2,500円	AVG	PC-98	前7位
14	遊演体空想遊戯シリーズVol.2〜那由他の世界	サイウェル	2,000円	ディスクマガジン	PC-98	初登場
15	A列車で行こうⅢ	アートディンク	3,800円	SLG	PC-98,X68K	前9位
16	てんこもり三国志	ソフトプラン	1,200円	SLG	PC-98	初登場
17	ウルフィッシュギャロップ	パンドラボックス	2,800円	RPG	PC-98	前10位
18	バイブルマスター	グローディア	2,800円	SLG	PC-98	↑再登場
19	アマランス	風雅システム	3,000円	RPG	PC-98	前15位
20	アマランスⅡ	風雅システム	3,800円	RPG	PC-98	前18位

今月の1本！
メビウスリンク
■Windows ■ハイパー
■SLG ■6,800円

『メビウスリンク』は，連邦と帝国との宇宙戦のなかで，連邦軍のメビウスリンク艦隊を指揮し，さまざまな戦局を突破していく，マルチ・シナリオの戦術シミュレーション。Windowsではめずらしい本格派SLGだ。

CPUのルーチンには，大規模戦略思考システムという，全体の戦況を総合的に判断して戦術を組み立てる機能を採用している。また，経済要素をいっさい排除し，艦隊戦のみを楽しめるように工夫されているぞ。

グラフィック・ツールを開発している会社だけあって，アニメーションやポリゴン処理など，映像面も充実。期待の1作だ。



◀CD-ROM媒体なので，パッケージ・ソフトとして発売される

今月の付録CD-ROMにデモ版を収録

ソフトベンダーTAKERU常設店リスト

●そうご電器㈱YES旭川店☎0166-26-2251●パソコンのイシダ釧路☎0154-25-6168●そうご電器㈱YES札幌☎011-214-2850●㈱デンコードーDaC琴似店☎011-614-2101●パソコンのイシダ札幌店☎011-241-4608●パソコンのイシダ東札幌駅店☎011-814-6688●ハラデンキ㈱本店☎0155-22-5522●㈱デンコードーDaC苫小牧店☎0144-34-1711●㈱デンコードー函館本店☎0138-23-1121●そうご電器㈱YESさいか☎0138-27-2551●㈱デンコードーDaC弘前本店☎0172-27-2251●㈱デンコードー青森本店☎0177-23-2356●㈱デンコードー八戸新本店☎0178-28-7575●㈱サン家電八戸店☎0178-45-3810●㈱デンコードー一関店☎0191-25-2440●㈱デンコードー盛岡本店☎0196-54-2772●㈱庄子デンキ古川店☎0229-23-3883●㈱デンコードー石巻バイパス店☎0225-94-3663●㈱デンコードー仙台本店☎022-261-8111●㈱デンコードーDaC仙台東口店☎022-291-4744●㈱庄子デンキコンピューター中央☎022-224-5591●㈱コジマ仙台店☎022-238-8111●㈱庄子デンキ泉中央店☎022-375-4855●㈱デンコードー秋田駅前本店☎0188-34-3151●㈱デンコードー秋北中央店☎0186-49-7161●㈱デンコードー能代バイパス店☎0185-54-7727●㈱庄子デンキ山形本店☎0236-42-1222●㈱デンコードー南館店☎0236-43-4843●㈱デンコードー酒田店☎0234-33-1010●㈱庄子デンキ酒田バイパス店☎0234-24-3434●㈱庄子デンキ鶴岡店☎0235-22-9889●㈱いわきマイコンショップ☎0246-23-0513●㈱デンコードー平中央店☎0246-21-8585●㈱デンコードー会津若松店☎0242-28-8484●㈱うすい百貨店デンキ売場☎0249-32-0001●㈱デンコードー郡山バイパス店☎0249-51-1113●㈱庄子デンキ粉又電激倉庫福島駅前店☎0245-21-2011●㈱加登屋アクトブックスサンカマタ店☎03-3735-1551●サトームセン㈱本店5F☎03-3253-5879●サトームセン㈱メディアセンター☎03-5256-3267●マルゼンムセンECCS本店☎03-3255-4911●ソフマップ13号店アミューズメント館☎03-3253-0082●ヤマギワテクニカ店☎03-3253-0121●ラオックス㈱ザ・コンピューターゲーム館4F☎03-3251-3100●ラオックス㈱ザ・コンピューターゲーム館5F☎03-3251-3100●九十九電機㈱パソコン本店☎03-3253-5599●T・ZONEミナミ☎03-3257-2774●ソフマップ東京14号店☎03-3258-3155●ラオックス㈱ザ・コンピューターゲーム館6F☎03-3251-3100●㈱ビックカメラ渋谷ハチ公口店☎03-3477-0002●上新電機㈱J&P渋谷店1F☎03-3496-4141●㈱ビックカメラ渋谷東口店☎03-5466-1111●マイコンショップCSK☎03-3342-1901●㈱ビックカメラ池袋東口店☎03-3988-8666●ソフトピア池袋☎03-3985-3268●㈱ビックカメラビックパソコン館☎03-3984-0002●ラオックス㈱三鷹店☎0422-32-3741●㈱サン家電小金井店☎0423-85-3810●上新電機㈱J&P町田店☎0427-23-1313●ラオックス㈱調布パルコ店☎0424-89-5341●㈱ムラウチ☎0426-42-6211●上新電機㈱J&P八王子そごう店☎0426-26-4141●ラオックス㈱吉祥寺店☎0422-21-3471●マルゼンムセン立川店☎0425-27-6211●上新電機㈱J&P立川店☎0425-36-4141●MIDORIつくば店☎0298-55-3715●㈱カスミ家電C-YOU鹿島1番館☎0299-93-4420●ラオックスマルスズ取手店☎0297-74-1311●㈱カスミ家電C-YOU取手東店☎0297-72-5760●㈱川又書店駅前店☎0292-31-0102●C-YOU荒川沖店☎0298-42-9521●㈱カスミ家電C-YOU東海店☎0292-87-0370●㈱コジマK&P宇都宮店0286-62-0002●パソコンショップDENSHO☎0286-35-2716●㈱ヤマダ電機Tecc.Landコンピューター館宇都宮店☎0286-32-5707●パソコンランド21宇都宮店☎0286-43-7221●パソコンランド21足利店☎0284-43-1621●パソコンランド21伊勢崎店☎0270-21-3121●パソコンランド21桐生店☎0277-45-2721●パソコンランド21高崎店☎0273-26-5221●㈱ヤマダ電機Tecc.Landコンピューター館高崎店☎0273-63-6366●パソコンランド21前橋店☎0272-37-2521●㈱ヤマダ電機Tecc.Landコンピューター館前橋店☎0272-35-2266●パソコンランド21太田店☎0276-45-0721●ラオックス㈱南浦和店☎048-861-3111●ラオックス㈱浦和店☎048-824-5311●ラオックス㈱春日部コンピュータ館☎048-761-9171●ラオックス㈱新所沢店☎0429-23-2345●上新電機㈱所沢店☎0429-25-1911●T・ZONE上尾店☎048-774-0511●ラオックス㈱大宮店☎048-644-3551●㈱ヤマダ電機Tecc.Landコンピューター館入間店☎0429-65-7266●ラオックス㈱成田店☎0476-92-1711●ラオックスケーヨー君津店☎0439-54-0721●ラオックス㈱市原店コンピューター館☎0436-21-5331●上新電機㈱J&P津田沼店☎0474-72-5211●ラオックス㈱稲毛海岸店☎043-278-7121●ラオックス㈱ザ・コンピューター館千葉店☎043-245-9371●LAOX船橋ららぽーと店☎0474-34-3971●Piw/ぴゅう柏店☎0471-63-9702●ラオックス㈱八千代台店☎0474-85-2261●ハートフルインテリジェンスコンピューターハウスきさらず☎0438-23-8466●㈱ダイエー戸塚店家電オーディオ売場☎045-881-1261●㈱ダイオーコンピュータ館☎045-901-1901●㈱ダイオーICコスモランド鴨居店☎045-473-6233●㈱ビックカメラ横浜店☎045-320-0002●㈱大丸百貨店LAOX横浜伊勢佐木町店☎045-261-1251●ラオックス㈱厚木店オーディオ館☎0462-22-2722●㈱大丸百貨店LAOX・imon川崎店☎044-233-7161●㈱ノジマコムドック溝の口店☎044-812-2404●サトームセン㈱相模大野店☎0427-41-7786●ヴィック・ランド☎0427-79-9071●㈱ウェーブ・アイ大和店☎0462-63-9898●㈱ウェーブ・アイ湘南台店☎0466-43-1771●シータショップ藤沢店☎0466-27-9628●㈱梅屋☎0463-22-4147●長崎屋サン家電平塚駅前電化センター☎0463-23-3810●㈱ライフインナカゴミ本店☎0552-24-5431●㈱丹沢電機☎0552-32-5033●㈱ライフインナカゴミ昭和店☎0552-75-8808●パソトピアコスモス☎0255-25-5867●㈱ピックばんだい店☎025-243-5135●㈱ピックこばり店☎025-233-5791●㈱ピック駅なん店☎025-246-0602●丸専マイコンショップジャスコ長岡店☎0258-27-6033●㈱ヤマダ電機Tecc.Landコンピューター館長岡西店☎0258-27-5022●パソトピアコスモス柏崎店☎0257-21-2503●ちくさ正文館書店ターミナル店☎052-732-3601●EIDENテクノ大須☎052-252-0181●EIDENメディア大須☎052-242-8591●マルゼンムセン名古屋第1アメ横店☎052-263-1626●コムロード上前津本店☎052-263-5828●㈱安さ一番トップカメラパソコンフロア☎052-971-0111●上新電機㈱J&P大須店☎052-262-1141●マルゼンムセン名古屋第2アメ横店☎052-263-6162●三洋堂書店パソコンシグマ☎052-251-8334●COMPMART名古屋☎052-589-3000●COMPMART一宮☎0586-26-2351●ジャスコ㈱岡崎店4Fパソコンフロア☎0564-23-4960●EIDENテクノ岡崎店☎0564-53-2140●COMPMART小牧☎0568-74-0335●エイデンスーパーエレクトロニクスストア西尾店☎0563-57-8211●COMPMART向山☎0532-64-1231●コムロード豊橋店☎0532-53-9214●EIDENテクノ豊川店☎05338-4-9281●ジャスコ㈱豊田店パソコンショップJPC☎0565-35-1761●㈱コムロード豊田店☎0565-32-3932●パソコンショップコムロード岐阜店☎0582-66-0288●EIDENテクノ多治見店☎0572-23-5131●パソコンショップコムロードヤナゲン岐大店☎05832-7-1111●㈱メルバ沼津店☎0559-22-4858●㈱すみやパソコンアイランド沼津店☎0559-23-5700●㈱メルバ焼津店☎054-626-0181●㈱メルバ静岡店☎054-288-1000●㈱すみやパソコンアイランド国吉田店☎054-263-5900●㈱すみやパソコンアイランド☎054-255-8819●㈱メルバ浜松本店☎053-464-8412●㈱コムロード浜松店☎053-453-0614●㈱すみやパソコンアイランド浜松店☎053-473-3022●上新電機㈱J&P浜松店☎053-457-3711●㈱すみやパソコンアイランド浜松宮竹店☎053-463-3711●㈱メルバ富士店☎0545-51-8022●㈱すみやパソコンアイランド富士店☎0545-51-7227●河合無線㈱ELFA電気館☎0596-22-1111●サウンドイン☎0594-22-6380●Bax四日市店☎0593-54-3366●KawaiOA津店☎0592-26-0111●EIDEN鈴鹿店☎0593-82-4221●EIDEN松本店☎0263-28-3071●㈱マイコンランド本店☎0268-24-3515●EIDENテクノ諏訪店☎0266-57-1631●ラオックスヒナタ㈱コンピューター館☎0262-37-2221●㈱マイコンランド長野店☎0262-63-0015●EIDENテクノ飯田店☎0265-52-6811●丸の内カラー駅前店☎0764-41-2500●無線パーツ㈱富山マイコンビル☎0764-21-6822●㈱うつのみや本店B1F☎0762-34-8111●㈱アイディ☎0762-51-6030●無線パーツ㈱金沢マイコンビル☎0762-31-6822●サンミュージックOAプラザ☎0762-48-6131●3Qエレキ館敦賀店☎0770-24-0988●タウンズタケベ☎0778-22-9595●エジソン☎0776-26-2228●㈱ニノミヤパソコンランド難波店☎06-643-3217●上新電機㈱J&Pテクノランド☎06-634-1211●上新電機㈱J&Pメディアランド☎06-634-1511●ニノックスエレホビー店☎06-632-2038●ニノックスコア日本橋店☎06-647-2038●上新電機㈱日本橋8ばん館☎06-634-1181●エキサイト三番街店☎06-374-3311●上新電機㈱J&P岸和田店☎0724-37-1021●上新電機㈱J&P高槻店☎0726-85-1212●上新電機㈱J&P千里中央店☎06-834-4141●上新電機㈱枚方バイパス店☎0720-48-1211●OAショップ☎0775-63-2077●上新電機㈱J&P京都寺町店☎075-341-3571●タニヤマムセンやましな電遊館☎075-595-0200●上新電機㈱J&P京都1ばん館☎075-323-1511●㈱ケーアイツー遊コン加古川店☎0794-26-4530●ダイエーさんのみや電器館パレックス☎078-391-7911●㈱星電社三宮本店南館☎078-391-8171●上新電機㈱J&P西宮店☎0798-71-1171●㈱コンパックス☎0792-94-8244●上新電機㈱J&P姫路店☎0792-22-1221●上新電機㈱郡山インター店☎07435-9-2221●上新電機㈱J&P学園前店☎0742-49-1411●上新電機㈱奈良一番館☎0742-27-1111●河合無線㈱新宮電気館☎0735-23-1211●上新電機㈱J&P和歌山店☎0734-28-1441●㈱ダイイチ鳥取店☎0857-21-1000●㈱ダイイチ米子店☎0859-33-7211●㈱ダイイチ出雲店☎0853-23-2451●㈱ダイイチ松江店☎0852-23-8611●㈱ダイイチ岡山パソコンシティ☎086-227-3011●㈱ベスト電器コンピュータウンおかやま☎0862-23-3274㈱ケーアイツー遊コン中山下店☎086-223-0230●㈱ケーアイツー遊プラザメディオ店☎086-252-4212●㈱ケーアイツー遊コン倉敷2号店☎086-424-1843●㈱ダイイチ倉敷店☎0864-22-2011●㈱ダイイチ呉パソコンシティ☎0823-25-6511●松本無線パーツ㈱広島店☎082-243-4451●ダイイチコムシティ2F☎082-248-4343●PC-遊☎082-241-1359●㈱ブルートハイパーブルート五日市店☎0829-21-5040●㈱ダイイチ三次店☎08246-3-6121●㈱ダイイチコムシティ福山☎0849-21-1200●コンピュータウンシーモールしものせき☎0832-31-4797●㈱ダイイチ岩国店☎0827-21-2111●㈱ダイイチ山陽無線☎0839-22-1313●㈱ダイイチ徳山店☎0834-21-1590●㈱ダイイチ防府店☎0835-24-5521●㈱ダイイチ柳井店☎0820-22-5111●徳島そごう7F事務機売場(有)タムラ☎0886-25-4056●㈱ジョイメイト徳島店☎0886-55-4559●㈱ジョイメイト高松店☎0878-67-0256●ダイイチ高松パソコンCiTY☎0878-23-4311●(合)野田屋電機高松店☎0878-51-4545●ICランドニューメディア☎0877-62-7563●ダイイチ松山パソコンCiTY☎0899-31-6711●㈱メルバ松山店☎0899-33-6244●デンキのタグチ☎0888-23-0181㈱メルバ潮江店☎0888-33-6001●㈱ベスト電器コンピュータウンくるめ☎0942-38-0111●アプライド㈱久留米店☎0942-33-7968●アプライド㈱博多本店☎092-481-7800●㈱ベスト電器コンピュータウンふくおか☎092-752-0001●㈱寿屋エレデ博多寿屋☎092-281-4411●㈱ベスト電器コンピュータウンこくら☎093-551-1081●㈱ベスト電器コンピュータウンくろさき☎093-621-3541●㈱ダイイチデオニー小倉本店☎093-551-6339●パルテック小倉駅前店☎093-511-2310●㈱ベスト電器コンピュータウンさせぼ☎0956-22-8660●㈱ベスト電器コンピュータウン長崎☎0958-28-1188●㈱寿屋本荘店マイコンコーナー☎096-372-5411●㈱ベスト電器コンピュータウンくまもと☎096-322-4180●上新電機㈱J&P熊本店☎096-359-7800●アプライド㈱熊本店☎096-384-0901●㈱ベスト電器コンピュータウンおおいた☎0975-32-9396●アルファテック大分店☎0975-38-2666●㈱寿屋宮崎寿屋百貨店☎0985-27-4111●㈱ベスト電器コンピュータウンみやざき☎0985-22-8325●㈱ダイイチダイワ鹿屋店☎0994-41-2250●鹿児島ベスト電器パソコン館☎0992-23-2081●㈱馬場電機☎0992-22-3131●㈱マイクロプラス☎098-936-2030●㈱ベスト電器コンピュータウンなは☎098-862-7588



PC-9801シリーズ

PC-9801 SERIES

競輪王

選手として頂点をめざすか，ギャンブラーとして成りあがるか？

競輪って楽しい！

日本の公営賭博には，競馬，競輪，競艇の3種類がある。このうち競馬のソフトは多数発売されて，それぞれに高い人気を誇っている。だが，後者二つについては，あまりゲーム化の話を聞かない。いろいろと理由は考えられるが，要は「一般的でないマニアックな競技だから」ということだろう。

だがここに，競輪選手の生態を虚実織り混ぜて描いた『ギャンブルレーサー』なるマンガがある。「週刊モーニング」に連載中のこの作品を読んで，思うところはただ一つ。「競輪って，おもしろい競技なのではないか」。純粋に速さを競う競馬とはちがい，競輪では試合中盤までは，特定の選手は協力しあう。高速で疾走する先頭の選手は逆風をモロに受けて，背後の選手の数倍疲れてしまうためだ。だから同郷の選手は“ライン”と呼ばれる隊列を組んで互いの体力を温存しようとする。ヌケガケは一時的な勝利につながっても長期的には信用をなくし，孤立したツライ戦いを余儀なくされる。

単純な脚力ばかりではなく，選手どうしのカケヒキや信頼関係が勝負を決める。それが競輪独特の楽しさであり，本作『ギャンブルレーサー』の楽しさなのだ。

二つのモードで

前フリが長くなったが，紹介にうつろう。このソフトには二つのゲームモードがついている。一つめは車券師モードといい，プレイヤーは「東村山の吉田」という車券師，要するにギャンブラーのオッサンとして，全国50か所の競輪場の制覇をめざすことになる。このモードでは持ち金1万円という悲惨な状況から成りあがるよろこびが味わえるほか，競技を見ているうちに競輪のルールや試合の仕組みが自然にわかるようになる。競輪をよく知らない人は，まずこちらで遊んでみるといいだろう。

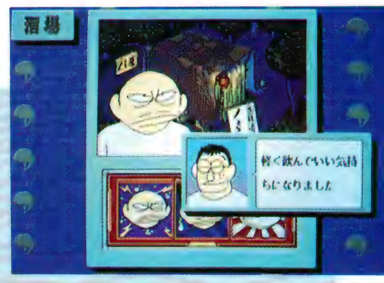
もう一つはこのゲームの本領ともいえる，競輪選手として国内最大のレース「KEIRINグランプリ」の優勝をめざすモードだ。全体的な印象は最近流行の育成SLGに近く，訓練を積み重ねてパラメータを上げつつ，試合に出場して上位を狙う。試合は手動で指示を与えることになるが，前述の“ライン”の他選手とのかねあいを無視した好き勝手な走りは，信頼度を減少させ，のちの孤立につながりかねない。ムチャなコース妨害(やろうと思えばできる)も同じだ。

ときには不利になっても仲間の信頼を勝ち得るか，あるいは孤立しようとも自分の走りかたをつらぬくかは，自由だ。　**(煌竜)**



ギャンブルレーサー

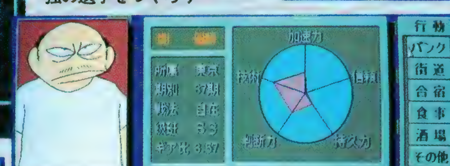
■ビクターエンタテインメント　■SLG
■11,800円　■発売中



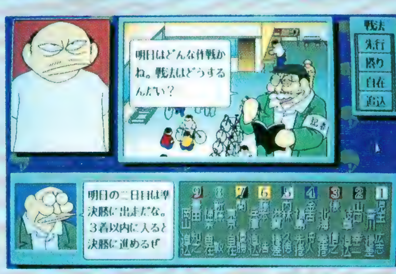
▲酒場や食事の結果はルーレットで決まる。動体視力を鍛えろ！



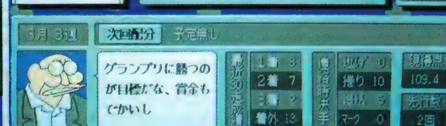
◀これがマンガの主人公（リアル版）。ゲームには実名の競輪選手たちが登場する

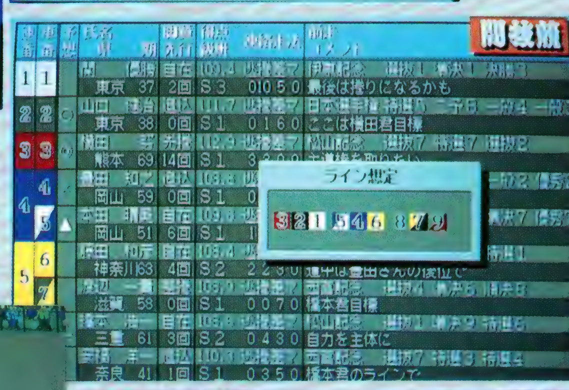


▼持久力，加速力，技術，判断力。バランスよく鍛えて最強の選手をつくろう



▲スポーツ新聞の記者より，翌日の戦法についての質問。ウソをつくと信頼度が下がるぞ

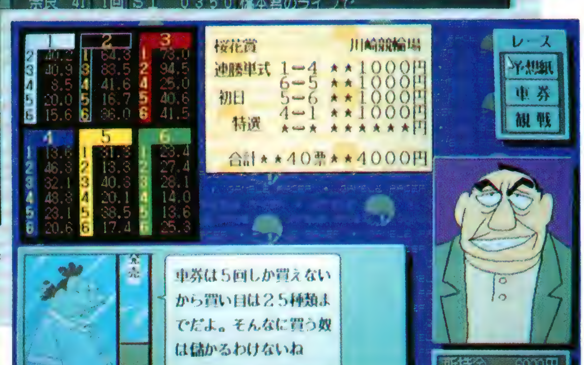




▶ラインを組むのが競輪の基本。レース画面でも，ラインにあわせて自動的に走ってくれる



▼うまく指示をだしてほかの選手をだし抜け。ムチャすると接触・転倒もある



▶車券師モードより。競輪の車券は連勝単式だ。試合の展開を見て自分の走りの参考にしよう

シリーズ第6弾

今度の物語は，これまでとふた味ちがうぞ！



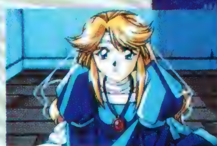
ファーランドストーリー 神々の遺産

■TGL　■SLG
■9,800円　■発売中

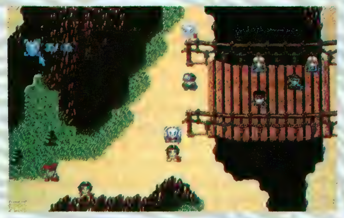
▶神として語り継がれる古代の者ども，そして遺産……。その真の意味と目的は？

▼薄幸の美少女エリシアの運命やいかに!?



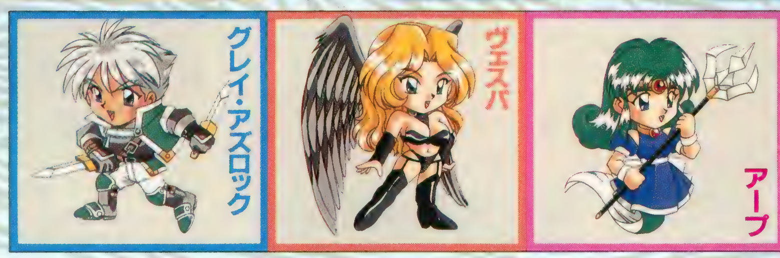


▼対決！　モンスターも愛嬌たっぷりだ。それにしても，めまぐるしく動くなあ





◀機動力のとぼしいユニットには，最初は苦労させられるかもしれない



▶右から人魚族のアープに，むっちんぷりんのヴェスパ，主人公は大盗賊のグレイ

システムそのまま 雰囲気ガラリ

前作から4か月あまりで最新作がリリースされたシミュレーションRPG『ファーランドストーリー』。システムは前作をほぼ継承しており，経験者は問題なくのめり込めるし，シナリオは舞台設定からしてまったく新しいものなので，前作を知らなくても不都合はない。

舞台は，アンヘルム市を中心とする近世社会。産業革命期の英国を想起していただきたい。ただちがうのは，魔法文化がほどよくミックスされた世界だということだ。さらに太古文明の伝説が残る自然地区，世界の命運を左右する「神々の遺産」が眠る遺跡群などで，主人公たちは活躍することになる。

冒険を彩る登場人物たちは，美形にしろ醜悪男にしろ，魅力ある存在ばかりだ。その個性を強めるのが，特殊技能（タレント）。たとえば，アンヘルムの銭○ことガニマール警部は，敵ユニットを逮捕し，強制連行してしまう。へボい唄でダメージを与えるキャラ，肉感的魅力で男性ユニットを骨抜きにするキャラなどもいる。しかも，広域魔法と同様，範囲内のユニットであれば，味方にまでその効力を発揮したりでたまったもんじゃない。キャラは表情豊かに描き込まれ，アニメーションも豊富。見ていて楽しくなるぞ。

戦闘はターンごとに，移動，攻撃と反撃，あるいは回復魔法や道具使用をくり返す。敵と剣を交え，魔法を行使することで，経験値が得られる。倒せば，金貨や薬草なども手に入る。非常にわかりやすいシステムだ。

操作はマウスに完全対応。キャラをクリックすれば性能が，地点をクリックすれば回復率や防御率などの地形効果が示される。おろそかにできない要素ばかりだから，時間を気にせず，ゆっくり考え込んでほしい。

ちょっと導入部

では物語のさわりの部分，ステージ1を紹介しよう。精霊石ヘブンズゲートを狙って，とある屋敷に侵入した盗賊グレイは，警官隊と，富豪の私設警備隊に完全に包囲される。彼は，屋敷に閉じ込められていた少女エリシアと，彼女を助けるべく突入してきた姉のメイシアとともに，屋根へと逃れていた。

上空には，グレイの相棒ゼロが，小型飛行機で縄ばしごをたらしつつ旋回している。敵ユニットの攻撃をかわし，全員が無事に包囲網から脱出するのが，このステージのクリア条件だ。敵ユニットを全滅させる必要はないが，あとあとを考えた戦闘をしておきたい。

衰えをみせない長編シリーズ，いいぞもっとやれと応援したい。　（薮良小路）

CD-ROMソフトショップ訪問第17回

「ムラウチ電気AVC館」の巻

量販店や専門店の進出で賑わいをみせている東京・八王子駅周辺。その八王子駅から甲州街道沿いを新宿方向に約5分歩くと300坪の敷地にデーンと構えているのが「ムラウチ電気」。営業時間は朝10時から夜8時まで，800台もの無料駐車場を完備し，仕事帰りのサラリーマンや学生，週末や休日の家族揃っての買い物にはいたれりつくせりのお店です。

その敷地内のAVC館1階が，パソコン・ソフトフロア。500～600種類のCD-ROMソフトをはじめ，ホビーからビジネス用ソフトが4,000～5,000種類と，充実した品揃え。「NECのPC-98コーナーでは，夏休みに向けて，シュヴァルツシルトFX（9821用CD-ROMソフト）など，期待の新作を多数展示。“バザールでござーる”のような子どもから大人まで楽しめるイベントも計画中ですので，気軽に遊びにきてください」と，ソフトフロア・スーパーバイザー高橋さん。なんでも相談に応じてくれますよ。

■所在地：〒192 東京都八王子市大和田町5-1-21
☎0426-42-6211





▲AVC館1階が，パソコン・ソフトのフロア。目的の機種別に見やすく展示されている。ビデオCDソフトの品数もバッチリ!ぜひ行ってみたいお店だね

超お買い得

『超時空要塞マクロス』2作品がリメイクされ，CD-ROMで登場

同じ世界に存在する二つの物語

非常に人気が高く，多くのゲーム化が行なわれた「超時空要塞マクロス」。その中でも昨年発売されて好評を得た『超時空要塞マクロス～スカル・リーダー』と『超時空要塞マクロス～ラブ・ストーリーズ』の2作品が，それぞれ改良を加えられ，1枚のCD-ROMとして発売されたのが，この『超時空要塞マクロス～スカルリーダー・コンプリートパック』だ。

今回の作品では，新たな試みとして，同じ世界に生きる2人の主人公「一条 輝」と「出智 圭」，それぞれの視点でストーリーが展開する手法がとられており，新鮮な感覚で楽しむことができる。

あなたは原作派？それともオリジナル派？

一条 輝の章は，映画版「マクロス」を重視したシナリオで，ヒロインであるリン・ミンメイや早瀬未沙が登場，原作の味を活かした作りとなっている。

いっぽう，出智 圭の章では，主人公のガール・フレンド，ジーナ・ペローナや彼の上官である伊集院義一が関わっており，オリジナルの味を活かしている。

システムに変更はないが，各所に細かい改良が加えられ，より快適なプレイが可能になった。

なお本作品は，CD-ROM版のほか3.5インチ・ディスク版（ハードディスク専用）も発売される。

（曳地哲司）

名作スカルリーダー



◀突如宇宙から落下した巨大戦艦マクロスを発端に，全人類を巻き込む宇宙戦争がはじまった

懐かしくて新しい物語



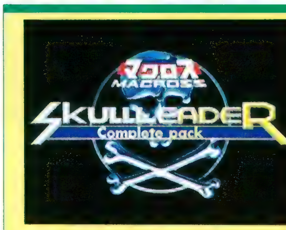
▲戦闘中に助けた少女，佐伯ひろみとデート中。楽しい会話に心がなごむ

▼戦火に1人残された少女を助ける輝。「待ってろ，いま助けるぞ！」





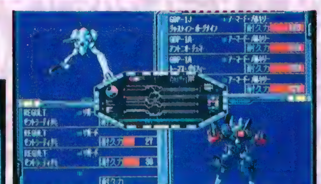
▲ゲームを進めるうえで重要となる戦闘シーン。戦術モードと戦闘モードをうまく使いわけて勝利をめざせ



超時空要塞マクロス ～スカルリーダー・コンプリートパック
■ファミリーソフト ■SLG
■9,800円 ■発売中

快作ラブストーリーズ

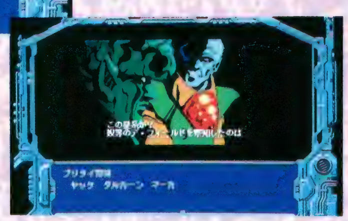
▼まったく同じマクロスの世界で，新たな物語が今，はじまる



◀戦闘シーンのCGも格段にパワーアップ。敵バトルポッドを粉砕せよ







▶敵であるゼントラーディー軍を率いるブリタイとエキセドル。メルトランディという女性軍もいる

▲はなればなれになっていた，ガール・フレンドのジーナ・ペローナと再会した圭。感動の場面に思わず心が熱くなる

さあ，好きなだけハマるのだ!!

今月の新作

夏休み商戦だった先月の反動か，今月の発売ソフトはたったの5本。しかし，そのラインナップを見れば「発売時期なんて関係ない」といわんばかりの顔ぶれだ。ファンタジーRPG，プロレスSLG，経営SLG，近代戦SLG，原作付きSLGと，ジャンルも多彩だから，自分にあったものを選んで遊んでみるといいかも。

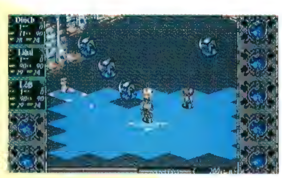
ハードディスク専用

アマランスIV

8／4 ■風雅システム ■RPG
■11,800円 ■5，3．5'2HD



好評のRPGシリーズの最新作。物語は『II』の約120年後，前の主人公のリアンの子孫や，シリーズをとおして登場のエルフのディンが活躍する。移動や戦闘のシステムが改良されている。



▶移動・戦闘シーンには，クォーター・ビューを採用している

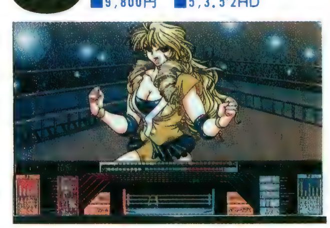


◀ビジュアル面もさらに強化。ディンの表情の豊かさも見ものだ

ハードディスク専用

レッスルエンジェルスV1

8／25 ■ケイエスエス ■プロレスSLG
■9,800円 ■5，3．5'2HD



試合を行ないつつ選手を育てる，育成要素を取り入れた女子プロレスSLG。独特のカードバトル・システムと改良された画面構成により，試合の流れを完全に再現。物語はマイティ祐希子の入団から。

PC-9801／9821用

テーマパーク

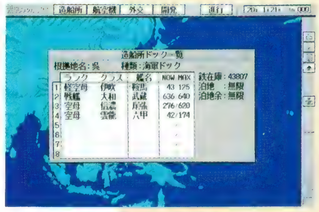
8／25　■エレクトロニック・アーツ・ビクター　■SLG　■12,800円　■3.5'2HD,CD-ROM



［海外から移植］海外で高い評価を得た遊園地経営SLG。24種のアトラクションと17種の付属設備，売り子やキャラクター着ぐるみなどの従業員を適切に配置して，世界の遊園地王の座をめざす。

太平洋の嵐2

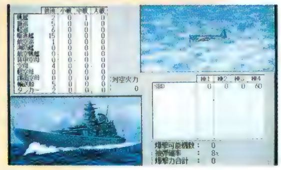
8月　■G.A.M　■SLG　■価格未定　■5,3.5'2HD



同名の戦略級SLGの続編。改装型を含めた178種の艦船と164種の飛行機が登場。3日単位の戦略面と，12時間単位の戦術フェイズの組み合わせにより，太平洋戦争を完全にシミュレートしている。



▶グラフィック面が大幅に向上、戦闘の興奮をナマで再現しているのだ

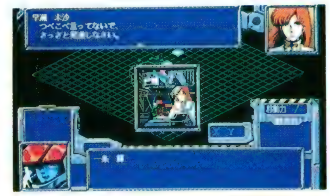


◀物資・燃料の補給が重要なのは前作と同じ。シーレーンを死守せよ！

アフターケア，PC-9801／9821用，ハードディスク専用

超時空要塞マクロス～スカルリーダー・コンプリートパック

7／14　■ファミリーソフト　■SLG　■9,800円　■3.5'2HD



「マクロス」シリーズの『スカル・リーダー』と『ラブ・ストーリーズ』をあわせて新章を加え，ビジュアル・操作系をパワーアップしたSLG&AVG。同時期に発売されたCD-ROM版をディスクに。

DataBase PC-9801シリーズ新作発売予定表

今月発表された新作は，ちょっと少なめ。アートディンク『トキオ2』は前作からのつづきで，今回は宇宙コロニーの国家を切り盛りしていく。『無人島物語』はTOWNSとのハイブリッドCD-ROM版。

▼PC-9801

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
8月予定	パチンコパッケージ#2（※）	パチンコ	エムズ・アン・ティーズ	未定
夏頃予定	軍事資料データベース 第二次世界大戦・太平洋編	データベース	ジェネラル・サポート	未定
9月1日	EXCITINGみるく第1話	AVG	TAKERU	〈込〉1,500円
9月2日	魔法のプリンセス ミンキー・モモ（※）	AVG	ウィッシュボーン	（予）9,800円
9月8日	★信長の野望・天翔記 withパワーアップキット	SLG	光栄	17,200円
	パワードール2ダッシュ（※）	SLG	工画堂スタジオ	9,000円
9月14日	★トキオ2 ～開拓移民募集中！（○※＋）	SLG	アートディンク	10,800円
	★無人島物語（○）	SLG	ケイエスエス	12,800円
	★信長の野望・天翔記 パワーアップキット	ユーティリティ	光栄	6,800円
9月22日	リステリクテッドエリア ～立入禁止領域（※）	AVG	ケイエスエス	12,800円
9月29日	TFX（※○▲）	フライトSLG	イマジニア	9,800円
9月下旬	★ウイニングポスト2 Plus	競馬SLG	光栄	（予）12,800円
	★八八艦隊物語	SLG	徳間書店	10,800円
9月予定	偽典・女神転生（※＋）	RPG	アスキー	12,800円
	CRW II	SLG	ウィズ	未定
	ぷよぷよ通	アクションパズル	コンパイル	未定
	うさぎなパニック2 ～ペンペン島の秘宝	アクション	日本ソフテック	9,800円
	★銀色の宝物 ～純愛パチンコシミュレーション	パチンコ	ハーベストワン	9,800円
10月6日	★ディスクステーション8号	ディスクマガジン	コンパイル	〈込〉1,980円
	★開国維新（仮）	SLG	龍［RON］／イマジニア	（予）9,800円
10月中旬	グレイストンサーガ外伝 ～動乱の魔都（仮）（※）	SLG	ペガサスジャパン	9,800円
10月下旬	ウルティマVIII（＝）	RPG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
	★メンゾベランザン	RPG	ケイエスエス	未定
10月予定	メタ女 ～府立メタトポロジー大学付属女子校SP（＋）	SLG	ANJIN	（予）8,800円
11月上旬	馬なり1ハロン劇場2（＋※）	競馬SLG	マイクロビジョン	12,800円
11月下旬	ディセント（＝）	3Dアクション	インタープレイ	12,800円
秋頃予定	ピクシィ・ガーデン ～妖精伝説（仮）（※）	SLG	NECアベニュー	未定
	時の伝説～フィアナの聖少女	RPG	ジャパンホームビデオ	10,800円
	英雄伝説IV（＝）	RPG	日本ファルコム	未定
12月上旬	ウォークラフト（＝）	SLG	インタープレイ	12,800円
	PGAツアーゴルフ'95（○＝）	ゴルフ	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
12月中旬	リトル・ビッグ・アドベンチャー（○＝）	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
12月予定	アローン・イン・ザ・ダーク3（▲○）	AVG	エーエムティーサヴァン	未定
	アイドルプロジェクト2（＝）	AVG	ケイエスエス	12,800円
	レッスルエンジェルスV2（＝）	プロレスSLG	ケイエスエス	9,800円
年末予定	デュエルサクセション（＋）	SLG	クレソフト	未定
	もんじゃVol.1（○）	教育	コデュー・コンピュータ	8,800円
95年予定	太平洋戦記	SLG	ジェネラル・サポート	未定
96年1月予定	システムショック（○＝）	ARPG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
	ノクトロポリス（○＝）	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
96年2月予定	マジックカーペット（○＝）	3Dシューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
	U.S.ネイビーファイターズ（○＝）	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	14,800円
冬頃予定	エメラルドドラゴン外伝 イッシュバーン戦記（＋※）	RPG	グローディア	未定
96年3月予定	レッスルエンジェルスV3（＝）	プロレスSLG	ケイエスエス	9,800円
未定	フライトアンリミテッド（○＝）	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
	オーナー・ブリーダーズ	競馬SLG	グラムス	10,800円
	平家物語	SLG	クレソフト	未定
	機甲装神ヴァルカイザーII	AVG	サイレンス	7,800円
	激闘！日露海戦史	SLG	ジェネラル・サポート	未定
	激闘！八八艦隊海戦史	SLG	ジェネラル・サポート	未定
	映画狂殺人事件	AVG	シンキングラビット	未定
	ジャック	AVG	シンキングラビット	未定
	あにまーじゃんアマゾン	麻雀	ソニア	（予）8,800円
	クイーンズフォレスト	AVG	TAKERU	〈込〉2,900円
	スーパー野球道2・95年度開幕データ集	データ集	TAKERU	未定
未定	トラぶるチェイサー第4話	AVG	TAKERU	〈込〉2,000円
	ハイテク忍者リリカ九ノ一第3話	AVG	TAKERU	〈込〉1,500円
	遊演体空想遊戯シリーズVol.3 ～光と闇の伝説	ディスクマガジン	TAKERU	〈込〉2,900円
	ライト&スモールズ	カードゲーム	TAKERU	〈込〉1,500円
	サイバーナイト	RPG	トンキンハウス	未定
	時のはざまに（仮）	AVG	パンドラボックス	未定
	チェック・シックス3（仮）（＋）	フライトSLG	ペガサスジャパン	未定

▼PC-9821（256色，CPU386以上が必要な作品）

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
8月中旬	サイバーウォー（○）	オムニバス	塚本吉彦事務所	12,800円
9月下旬	F-15ストライクイーグルIII	フライトSLG	スペクトラムホロバイトジャパン	12,800円
9月予定	パンツァージェネラル（○）	SLG	エーエムティーサヴァン	（予）12,800円
	太平洋の嵐2（○）	SLG	G.A.M.	未定
10月14日	ハンド・オブ・フェイト ～キランディア2／運命の手（○）	AVG	スタークラフト	9,800円
11月予定	F-15ストライクイーグルIII（○）	フライトSLG	スペクトラムホロバイトジャパン	12,800円
	アリーナ～カオスの杖（※）	RPG	ビング総研	12,800円
秋頃予定	アルティメット・ブレイド	カードゲーム	ポプコムソフト	未定
12月予定	1942 ：ザ・パシフィック・エア・ウォー	フライトSLG	スペクトラムホロバイトジャパン	12,800円
95年予定	ダーク・サン（※）	RPG	ビング総研	12,800円
96年予定	フリートディフェンダー	フライトSLG	スペクトラムホロバイトジャパン	未定
未定	エメラルドドラゴン	RPG	グローディア	未定
	ゴルフ・リンクス チャンピオンコースVOL.4	データ集	サイベル	未定
	ゴルフ・リンクス チャンピオンコースVOL.5	データ集	サイベル	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●スターベアラーズ（コスモスコンピューター）未定●魔法千一夜（TAKERU）未定●囲碁シリーズCD版（G.A.M.）8月●上海 万里の長城（エレクトロニック・アーツ・ビクター）9月中旬●New碁キチくん（G.A.M.）［PC-9821］8月下旬●ディエス・イレ（ファミリーソフト）8月下旬→10月上旬●後漢志GOKANSHI（天水ソフトウェア）7月→8月●ダークセラフィム（クレソフト）7月15日●忘れえぬ炎（遊演体）8月10日→9月9日●シュヴァルツシルトEX～鉄鎖の星群（NECホームエレクトロニクス）7月15日→7月14日●ディスクステーション7号（コンパイル）7月7日→7月6日●神王伝説クリスタニア（システムソフト）6月30日→7月7日●ジェット・ストリーム（ダットジャパン販売）7月15日→9月上旬●てんか御免あそばせ!!（メビオソフトウェア）7月下旬→9月下旬●ダンジョンハック（ライトスタッフ）7月上旬→7月7日

（※）……ハードディスク専用／（＝）……PC-9801・9821／（＋）……CPU386以上／（＋＋）……CPU486以上／（▲）……256色専用／（○）……CD-ROM／★……今月DataBaseに初登場した新作



Windows

WINDOWS

大変化 今度は植民だ！ 傑作SLGの続編が，ついに上陸

このたび，『コロナイゼーション』の完全日本語版が発売された。といってもわからない人も多いと思うが，『シビライゼーション』の続編だといえばどうだろうか。

ある文明の指導者として各地に都市を建設し，ほかの文明との戦争・貿易に気をくばりつつ文明を進歩させていく……。野蛮人が地上をうろつく古代から，戦闘機や核ミサイル（！）が飛びかう近未来までを一つのシステムで再現した前作は，パソコン上に一つの文明の「歴史」を描きだした大傑作だった。

いっぽう『コロナイゼーション』は，前作の基本的なシステムを利用しつつ，「新大陸への植民，現地住民との融和または抗争，本国からの独立」というストーリーを持っている。文明の進歩，技術の獲得といったスケールの大きい要素は失われ，かわりにほかの勢力との外交と貿易，都市経営が強化された。本国との駆け引き，原住民との関係の維持。システムは似たものでありながら，そこに生まれる楽しみは別次元のものだ。

日本製のSLGは，続編というと前作をより精密にする傾向にある。それはそれで正しいのだろうが，本作をはじめとする欧米のSLGのような「同じシステムでべつの遊びかた，楽しさを追求する」という面には欠ける部分がある。それを確認する意味でも，ぜひこのゲームで遊んでみてほしい。前作がまだの人はそちらも，ね。**（煌竜）**



▲ゲーム・デザインには，前作と同じシド・マイヤーを迎えている



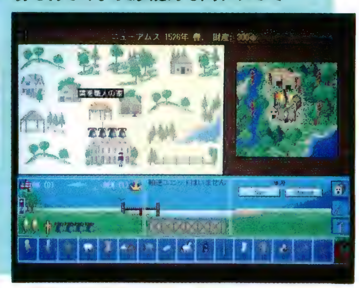
▲まずは大海原の探索へ出発。大陸を見つけたら，さらに内地を探索する



コロナイゼーション 完全日本語版

■ITOCHU ■SLG
■9,800円 ■発売中

▼コロニーを建設し，そこを拠点に貿易を行なう。交渉能力も問われるぞ



今月の新作

今月の目玉といえば『大戦略 for Windows』。大御所システムソフトの登場は，SLGファンには朗報だろう。同じファンでもパズルファンなら『フラッピー』に注目。昔のゲームの再登場版だが，ゲームの完成度は高い。松田優作ファン，ルパン三世ファンなら，それぞれ『探偵物語』と『エンサイクロペディア』で決まり。

ザ・ツアー

8／4 ■KUKI ■SLG ■5,900円 ■CD-ROM



ツアー・コンダクターとして，内乱の小国からツアー客を脱出させる異色のSLG。個性あふれるツアー客たちを管理し，リアルタイムに変化する状況をラジオなどで収集して，国外脱出をめざす。

コミックCD-ROM・ゲーム&スクリーンセーバー「ゲゲゲの鬼太郎」

8／5 ■NECクリエイティブ ■エンターテインメント ■4,800円 ■CD-ROM



なつかしのマンガやアニメをテーマにして，多様な機能を盛り込んだソフト。水木しげるの「ゲゲゲの鬼太郎」に登場する妖怪の紹介をする“妖怪絵巻”や，ミニゲーム“ねずみ男たたき”を収録。

コミックCD-ROM・ゲーム&スクリーンセーバー「おれは鉄兵」

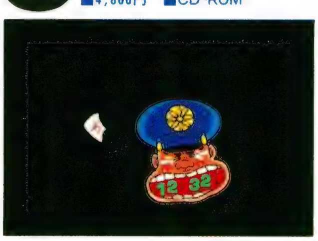
8／5 ■NECクリエイティブ ■エンターテインメント ■4,800円 ■CD-ROM



全13タイトルの同シリーズのうち，今回発売の5本のうちの1本。マンガ界の巨匠ちばてつやの「おれは鉄兵」をモチーフとして，15枚のオリジナル原画やミニゲーム“俺と勝負だ”などを収録。

コミックCD-ROM・ゲーム&スクリーンセーバー「がきデカ」

8／5 ■NECクリエイティブ ■エンターテインメント ■4,800円 ■CD-ROM



同シリーズより，かつて週刊少年チャンピオンで連載された異色ギャグマンガ「がきデカ」が登場。スクリーンセイバー“逃げるのじゃ！”，時計“時計なのじゃ”，その他ミニゲームなどを収録。

コミックCD-ROM・ゲーム&スクリーンセーバー「ワイルド7」

8／5 ■NECクリエイティブ ■エンターテインメント ■4,800円 ■CD-ROM



内容にあわせた企画やオリジナル・グラフィック（5枚前後の壁紙）を収録した同シリーズの1本。ハードなアクションがウリの望月三起也の「ワイルド7」では，パズルやバイク解説が楽しめる。

コミックCD-ROM・ゲーム&スクリーンセーバー「いなかっぺ大将」

8／5 ■NECクリエイティブ ■エンターテインメント ■4,800円 ■CD-ROM



多彩な企画が特徴の同シリーズから，柔道（？）ギャグマンガ「いなかっぺ大将」が登場。三つのオリジナル・ストーリーによる“紙芝居だす”など，ギャグ調の企画を収録。

EMIT Vol.2～命がけの旅

8／11 ■光栄 ■教育 ■8,800円 ■CD-ROM

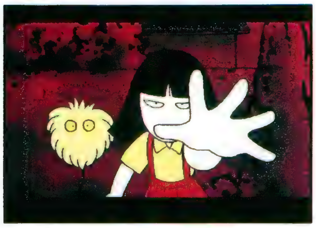


［FM TOWNSから移植］キャラ・デザインのいのまたむつみをはじめとした，超豪華スタッフで贈る英語教育ソフト。20分ほどのアニメドラマを見ながら英語を学習していく。全3話中の第2話。

※今月の付録CD-ROMには，Windows用として『ぷよぷよ』体験版（ポーステック），『メビウスリンク』デモ版（ハイパー）が収録されています。お楽しみください。

学校のコワイうわさ 花子さんがきた!!

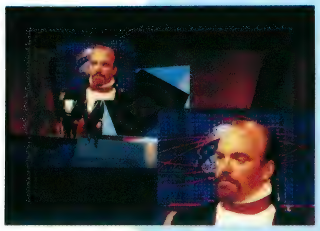
8／11 ■バンダイビジュアル ■AVG
■5,800円 ■CD-ROM



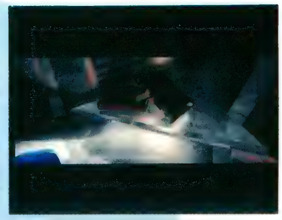
テレビ「ポンキッキーズ」などでおなじみの同名作品をゲーム化。七つの鏡のかけらを取りもどし悪霊を封印するため，コワイことを体験しつつ学校を探索する，バーチャルお化け屋敷ゲーム。

クァンタム・ゲートI ～悪夢の序章

8／25 ■ナムコ ■AVG
■7,900円 ■CD-ROM



［海外から移植］狂暴なエイリアンの住む惑星に志願兵として赴任した，医学生ドリューが出会うできごとを映像と音声でつづる，インタラクティブ・シネマ。自由度の高いストーリーがウリ。



▶マルチメディア界の鬼才といわれるグレッグ・ローチが企画に携わっている



◀近未来のSFストーリーが，実写映像で描かれる。いま悪夢がはじまる……。

がんばれ！いぬちゃん ロケンロール編

8／25 ■バンダイビジュアル ■SLG
■5,800円 ■CD-ROM



パソコン誌などでおなじみの「いぬちゃん」を主人公にしたバンドSLG。メンバーをさがし，バイトでお金を稼ぎ，レコード会社と契約してロックスターの花道をめざす。音楽業界のウラ話も楽しめる。

探偵物語

8／25 ■東映ビデオ ■エンターテインメント
■9,800円 ■CD-ROM



［Macintoshから移植］松田優作主演のドラマ・シリーズ「探偵物語」全27話をCD-ROM化。シナリオをすべて網羅し，主人公と彼を取りまく人々のデータを検証できる。予告編や名シーンも動画で収録。

大戦略 for Windows

8／下 ■システムソフト ■SLG
■9,800円 ■CD-ROM



［PC-98から移植］現代戦がテーマのシリーズ最新作。初心者のことも配慮し，ターン制を採用，視覚情報を重視している。登場兵器は最新のF-22まで約170種，戦闘には火力を重視した新システムを導入。

ハローキティ あそびのおもちゃばこ

8月 ■NECホームエレクトロニクス ■教育
■6,300円 ■CD-ROM



キティちゃんのお部屋に隠された，さまざまな遊びを楽しむことで，想像力や観察力を育てる幼児用教育ソフト。着せかえ遊びやスロット・マシーンなど，4種類のゲームを収録している。

アフターケア

A Day of Catsシリーズvol.2 猫ひなた

6／16 ■トンキンハウス ■写真集
■3,800円 ■CD-ROM



1作目が大好評を博した，猫を素材にした写真集の第2弾。本田信男氏のコレクションより，木登りやひなたぼっこなど，自然の光の中で遊び，眠る猫たちの姿を収めた約200枚の写真を収録。

アフターケア

A Day of Catsシリーズvol.3 猫うたた

6／16 ■トンキンハウス ■写真集
■3,800円 ■CD-ROM

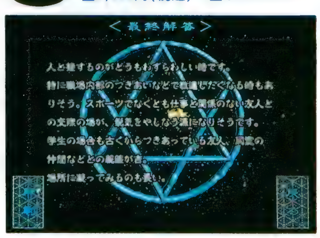


1作目が大好評を博した，猫を素材にした写真集の第3弾。日本家屋の屋内でたわむれる子猫の姿を中心にした，約200枚の写真を収録。好きな写真を壁紙化する機能も付属している。

アフターケア

予言者（タロット編）

6／30 ■計画堂 ■占い
■5,000円（税込） ■CD-ROM

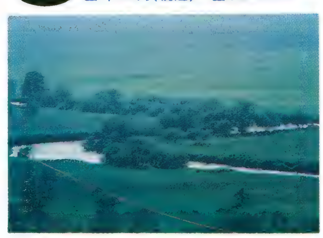


タロット・カードの大アルカナを使用し，古代ケルト占法により恋愛，金銭，健康など7ジャンルの未来を占う。プリント・アウトも可能。アニメーションと音楽を楽しむリラックス・モード付き。

アフターケア

感動の森 ～シンフォレスト・ダイジェストI

7／6 ■シンフォレスト ■写真集
■1,300円（税込） ■CD-ROM

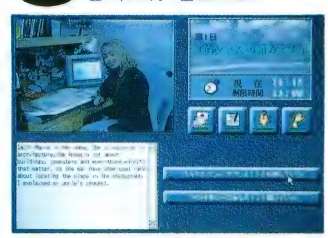


シンフォレストよりこれまでに発売されてきた写真集の，写真と音楽をダイジェストで紹介するソフト。収録タイトルは『美瑛・富良野』『ドルフィン・ブルー』『鳥日和』など22作品。

アフターケア

Pardon?ケンイチ君の留学日記（アメリカ編）～マリコ伯母さんの秘密

7／7 ■メディア・ナビゲーション ■教育
■14,800円 ■CD-ROM

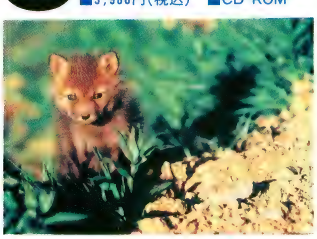


［Macintoshから移植］ヒヤリング力の強化が目的の英語教育ソフト。米国西海岸に留学中の学生として，10名の登場人物の発言を聞き取って発言や行動を選択。語学力におうじたエンディングがある。

アフターケア

アラスカ・ロッキー ～野生の動物たち

7／13 ■シンフォレスト ■写真集
■3,980円（税込） ■CD-ROM



ツンドラとタイガ（針葉樹林帯）に代表されるアラスカと，南北に3,000kmという広大な長さを誇るロッキー山脈に棲息する，大自然の野生動物たちを主人公にした写真集。約150枚を収録。

アフターケア

ルパン・ザ・サード・ファーストTVシリーズ エンサイクロペディア

7／20 ■バップ ■エンターテインメント
■5,800円 ■CD-ROM

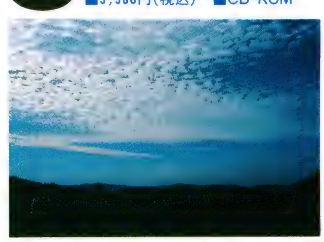


［Macintoshから移植］アニメ「ルパン三世」のテレビ第1期全23話に関するデータを集めた資料集。解説つきのダイジェスト・ムービー，各話予告やオープニング，エンディング，データベースを収録。

アフターケア

どこまでも高く

7／20 ■シンフォレスト ■写真集
■3,980円（税込） ■CD-ROM



青空，夕焼け，虹，白雲など，さまざまな「空」の姿を写しだした写真集。写真家・高橋健司氏による約150枚の写真を収録。BGMに8曲のビートルズ・ナンバーを使用している。

アフターケア

もうぢゃ

7／21 ■富士通パソコンシステムズ ■アクションパズル
■6,800円（予価） ■3.5'2DD

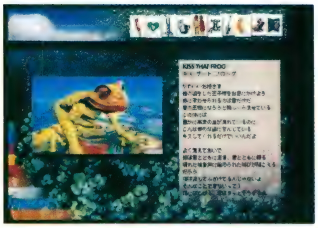


タテ，ヨコに同種のコインが並ぶと両替される，一風変わった落ちものパズル。シナリオにそって進む「どらま」モードや，対人・対コンピュータ戦モードがついている。人気声優が声を担当。

アフターケア

ピーター・ガブリエルのエクスプローラ1

7/21　■東芝EMI　■エンターテインメント　■9,800円　■CD-ROM

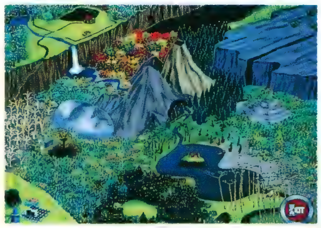


［海外から移植］オーディオ・ビジュアル界で有名なミュージシャン，ピーター・ガブリエル氏の音楽，ビデオ，スタジオ・ワーク，社会活動など，そのすべてを1枚のCD-ROMに収めたソフト。

アフターケア

ピーピーボンボン ～久住昌之のあっぱれキャラクターズ100

7/21　■日本コロムビア　■AVG　■7,800円　■CD-ROM



マンガ，テレビなどで活躍中の久住昌之氏の手による，100のおかしなキャラクターを，奇妙な四つの世界をめぐってさがしだすゲーム。スクリーンセイバーのおまけつき。

アフターケア

南の風 ～沖縄・宮古・八重山諸島

7/27　■アイル　■写真集　■3,980円(税込)　■CD-ROM



日本最南端の島々，沖縄50島の大自然と人々を20余年撮りつづけた写真家，大塚勝久氏のライフワーク的作品を一挙公開したソフト。ジョージ紫の琉球音楽にあわせて187枚の写真が展開される。

アフターケア

サンライズ・サンセット ～太陽の儀式

7/27　■シンフォレスト　■写真集　■3,980円(税込)　■CD-ROM



日本全国の「夜明け」と「夕暮れ」の風景を150枚を越える映像に収めた写真集。1日の陽の移り変わりをながめる「陽のあたる場所」，太陽の微妙な変化を楽しむ「連続写真」など付属機能も充実。

アフターケア

ウェディングピーチ スクリーンセーバー

7/28　■ケイエスエス　■スクリーンセイバー　■5,800円　■3.5'2DD





▶現在人気爆発中のウェディングピーチが，早くもセイバーに。お色直し～！



◀アニメ版の主題歌と挿入歌が，MIDIデータとして収録されている

アニメ『ウェディングピーチ』を題材としたスクリーンセイバー。壁紙集や設定資料原画，メモ機能付きピーチカレンダー，声優の声による時計機能，計算電卓機能，主題歌など多彩な機能を持つ。

アフターケア

マニアックスポーツ

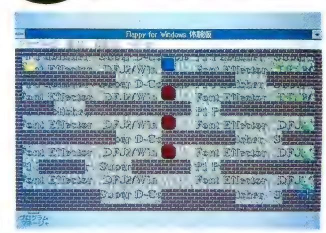
7/下　■マルチソフト　■エンターテインメント　■7,800円　■CD-ROM



［海外から移植］スキーやウィンドサーフィン，バンジージャンプなど9種類のスポーツの発祥や用具，トレーニング方法などを動画で解説するソフト。上記のスポーツの疑似体験ゲームつき。

フラッピー

8/中　■デービーソフト　■アクションパズル　■5,800円　■3.5'2HD



1984年に発売された傑作アクションパズルが復活。重力が働くフィールドで，敵の妨害をかわしながら，ブルー・ストーンをゴールまで運ぶ。全200面，マップ・エディタも搭載。

DataBase Windows新作発売予定表

『ヒットCDシングル大集合』は，Windows上で鳴らしているシングルCDの歌詞を表示するソフト。『シムタウン』の名前も入ってきた。光栄からはリターンズ第2弾『三國志リターンズ』が発表されている。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
7月14日	★ヒットCDシングル大集合	エンターテインメント	富士通パレックス	〈込〉3,400円
7月31日	★亜美ちゃんの写真集	写真集	TAKERU	〈込〉3,500円
8月5日	★八十吉	スクリーンセイバー	MIZUKI	3,800円
8月18日	うたたねひろゆきCD-ROM画集「Touch！」	画集	ガイナックス	9,800円
8月上旬	クマのプー太郎	スクリーンセイバー	誠和システムズ	6,980円
8月下旬	★MANBOWS for Windows(仮)	スクリーンセイバー	ダットジャパン販売	(予) 4,800円
8月予定	★囲碁ワープロ	囲碁	G.A.M.	12,800円
	★バードワンダーリング	データベース	マルチソフト	(予) 7,800円
9月1日	EMIT Vol.3～私にさよならを	教育	光栄	8,800円
	ギア・ワークス	パズル	スタークラフト	6,800円
	★世界の車窓からⅠスイス編 ～アルプス登山鉄道の旅	エンターテインメント	富士通パレックス	(予) 6,800円
9月5日	ウルトラマンのせいかつたんけん クイズでGo！	クイズ	MIZUKI	6,500円
9月8日	★セリエAパーフェクトガイド	データベース	ビクターエンタテインメント	7,800円
9月10日	★天地無用！魎皇鬼 DAY AFTER DAY(仮)	壁紙集	パイオニアLDC	4,800円
9月22日	★美少女フィギュア倶楽部 ～永遠のきらめき	写真集	MANTIS	6,800円
9月25日	フォーエバー・グローイング・ガーデン ～お庭であそぼう	エンターテインメント	アミューズ	5,800円
	ぼのいちり	エンターテインメント	アミューズ	7,800円
	眠れぬ夜の小さなお話	エンターテインメント	アミューズ	7,800円
	★農場は大さわぎ	教育	バンダイビジュアル	5,800円
	★ワードスタッフ	教育	バンダイビジュアル	5,800円
9月28日	FIBOS	SLG	MIZUKI	(予) 6,800円
9月29日	★三國志リターンズ	SLG	光栄	6,800円
	★提督の決断II	SLG	光栄	14,800円
	★サボテンマン	AVG	MIZUKI	未定
9月下旬	ヘル日本語版	AVG	ナムコ	未定
	スーパーテトリス2＋ボンブリス	アクションパズル	BPS	6,800円
	★クリック＆プレイ	ツール	富士通パレックス	8,800円
	★チューンランド	教育	富士通パレックス	8,800円
9月予定	マルチあきんど	教育	NECホームエレクトロニクス	9,800円
	CD-ROM画集「鶴田謙二教養画集」	画集	ガイナックス	未定
	東脳	AVG	ソニー・ミュージックエンタテインメント	未定
	ハウ・マルチメディア・コンピュータズ・ワーク	エンターテインメント	マルチソフト	10,800円
10月1日	ルーブル美術館～歴史のピラミッド	データベース	フジテレビ／インフォシティ	(予)12,000円
10月5日	ノアズアーク	AVG	NECホームエレクトロニクス	未定
	★太閤立志伝II	RPG	光栄	9,800円
10月20日	しゅっぽっぽ	アクションパズル	WittyWolf	未定
10月上旬	ソリティア・デラックス	テーブルゲーム	インタープレイ	7,800円
10月下旬	ミレニアムオークション日本語版	SLG	ナムコ	未定
	占都物語	占い	Be ACTIVE！	5,800円
10月予定	★三國志英傑伝	RPG	光栄	12,800円
	ハミングバード1995	エンターテインメント	広美	(予) 7,800円
	タクティカルタンクコープスDX	SLG	G.A.M.	12,800円
	★中天	AVG	ソニー・ミュージックエンタテインメント	未定
11月11日	パニクック	エンターテインメント	富士通パソコンシステムズ	未定
11月中旬	戦略将棋 for Windows(⑤)	将棋	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
11月下旬	ドラクロワ～オリエントの旅	データベース	フジテレビ／インフォシティ	未定
11月予定	★ベターデッド(仮)	AVG	NECホームエレクトロニクス	未定
	タワーCD(拡張CD-ROM) クリスマスバージョン	ユーティリティ	オープンブック	未定
	デスクトップ・プリティ :制服向上委員会vol.1(仮)	エンターテインメント	広美	(予) 5,800円
	ナポレオン～皇帝の謎	データベース	フジテレビ／インフォシティ	未定

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
秋頃予定	ピットフォール　マヤの大冒険(⑤)	アクション	アクティビジョン・ジャパン	未定
	オリガモ	パズル	エーエムティーサヴァン	未定
	★コミックCD-ROMゲーム＆スクリーンセーバー「エリア88」	エンターテインメント	NECクリエイティブ	4,800円
	★コミックCD-ROMゲーム＆スクリーンセーバー「ガッチャマン」	エンターテインメント	NECクリエイティブ	4,800円
	★コミックCD-ROMゲーム＆スクリーンセーバー「サーキットの狼」	エンターテインメント	NECクリエイティブ	4,800円
	★コミックCD-ROMゲーム＆スクリーンセーバー「ド根性ガエル」	エンターテインメント	NECクリエイティブ	4,800円
	★コミックCD-ROMゲーム＆スクリーンセーバー「ヤッターマン」	エンターテインメント	NECクリエイティブ	4,800円
	もみの木の下で ～The Days Of St. Claus	絵本	太洋堂	未定
	★おへそってなーに?	教育	マルチソフト	未定
	★チャドウィック ～さらわれたタマゴを救え！	教育	マルチソフト	未定
	★ブローンアウェイ	AVG	マルチソフト	未定
12月予定	トータル・ディストーション	AVG	NECホームエレクトロニクス	9,800円
	デスクトップ・プリティ :制服向上委員会vol.2(仮)	エンターテインメント	広美	(予) 5,800円
	太平洋の嵐2	SLG	G.A.M.	未定
年末予定	もんじゃVol.1	教育	コデュー・コンピュータ	8,800円
95年予定	ゲッツェンディーナー	ドラマ	ガイナックス	未定
	CD-ROM画集「草彅琢仁」	画集	ガイナックス	未定
	★ボイスコレクション 折笠　愛	ボイス集	広美	4,800円
	★ボイスコレクション 深見梨加	ボイス集	広美	4,800円
	★ボイスコレクション 水谷優子	ボイス集	広美	4,800円
96年2月2日	★ポップアップ・メーカー(仮)	エンターテインメント	アスク	未定
96年予定	★ホームドクター	未定	サクセス	未定
	サンディエゴ号の財宝	データベース	フジテレビ／インフォシティ	未定
	歴史の終着駅オルセー	データベース	フジテレビ／インフォシティ	未定
未定	★シムタウン	SLG	イマジニア	9,800円
	★バーチャルプール(⑤)	ビリヤード	インタープレイ	未定
	ジャングルゲーム(仮)	SLG	WittyWolf	未定
	不思議なおさいほう道具(仮)	その他	WittyWolf	未定
	マジックボックス(仮)	パズル	WittyWolf	未定
	★スライドショー セカンドコレクション(仮)	エンターテインメント	エーエムティーサヴァン	未定
	卒業R～グラデュエーションリアル	SLG	NECアベニュー	未定
	3Dアトラス	データベース	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
	フライトアンリミテッド(⑤)	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	ミュージックアイランドVol.3 ～動物の謝肉祭	エンターテインメント	オラシオン	未定
	THE LAST DYNASTY	AVG	ズームリパブリック	未定
	バーン・サイクル	AVG	ズームリパブリック	未定
	ロスト・イン・タウン	AVG	ズームリパブリック	未定
	対局囲碁ゴライアス	囲碁	BPS	(予)14,800円
	ブレイン・ビルダー for Windows	教育	ライテックス	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●スペースシャトル(マルチソフト)7月下旬●エキスパート・クイズショー日本語版(誠和システムズ)7月→8月上旬●けろけろけろっぴとおりがみのたびびと(NECホームエレクトロニクス)7月→7月28日●マルチゲーム日本列島組立大図鑑(デジタルメディア)7月下旬→秋頃●ウルトラマンのLet'sえほん らくがき天国(MIZUKI)7月7日→7月14日●タイムマシン(NECホームエレクトロニクス)7月→7月28日●メビウスリンク(TAKERU)7月下旬→9月9日●CD-ROMで学ぶ小学算数・算数王国アクアメティクスを守れ(アテイン)6月23日→7月1日●CD-ROMで学ぶ小学理科「第一巻・自然の中へ出かけよう～」(アテイン)6月下旬→7月1日●CD-ROMで学ぶ児童英検2級「ロスから転校生がやって来た！」(アテイン)6月中旬→7月1日●ダイナノーツ～ダイノは宇宙飛行士(エレクトロニック・アーツ・ビクター)7月28日→9月上旬●プリンセスメーカー2(ガイナックス)7月14日→8月4日●EMIT Vol.1～時の迷子(光栄)7月→7月28日●信長の野望・天翔記(光栄)7月→7月14日●妖怪人間ベム～新たなる魂の迷宮(バンタンインターナショナル)7月14日→7月20日●CD-ROM for Windows うるうる THE EXCELLENT EDITION(太洋堂)7月中旬●うるうるII(太洋堂)7月下旬

(⑤)……Windows95専用／★……今月DataBaseに初登場した新作



FM TOWNSシリーズ

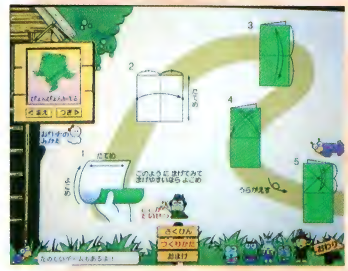
FM TOWNS SERIES

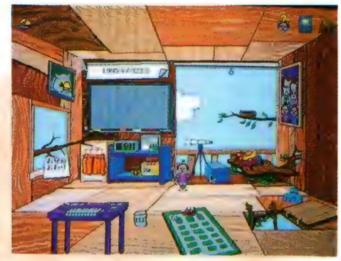
ファイト これからもがんばってくれ！富士通パレックス!!

標準装備のマルチメディア環境と，DOSエクステンダのおかげで，プロテクトメモリをふんだんに使ったプログラムが動くのがTOWNSの魅力。しかし，広大なメモリを使えるという点ではWindowsも同じ。ただWinGが登場し，対応ソフトがじょじょに増えてきているとはいえ，現時点のWindowsのソフトを見てみると，プログラミングの技術的な問題などもあり，複雑なアクション・ゲームなど高速なリアルタイム処理を必要とするタイトルはまだ少ない。

でもなぁ。如実に減ってるもんね，TOWNSの発売タイトル。Windowsのマルチメディア環境も浸透してきてるし，TOWNSでもWindowsは動くわけだから，けっきょくリアルタイムの高速な処理が必要なければ，Windowsソフトとしてリリースしたほうが，メーカーとしてはうま味が多い。

気分的な問題ではあるんだけれど，せっかくのTOWNSなんだから，やっぱりWindowsではなく，T-OSのソフトがたくさんでてくれたほうがうれしい。そんなユーザーの心強い味方となってくれるのが，富士通パレックス。学校教育専用モデルも用意されているTOWNSだけあって，知育ソフトが多いけれど，大人でも楽しめるタイトルもある。何よりコンスタントに発売してくれるのがうれしい。まあ，数多いメーカーが発売しつづけてくれるのが理想ではあるんだけれど，ね。（稲垣宗彦）





▲先月紹介した『TREE CLUB』。木の上にある集会場で，いろいろなことを楽しく学べるのだ
◀動画などを使い，折り紙を学べるというアイデアが光る『けろけろけろっぴとおりがみのたびびと』

今月の新作

あるタイトルの発売が延びてしまい，トピックスでも取り上げた富士通パレックスからの作品1本きりとなってしまった。題材となっているのはサンリオのキャラクター，キティちゃん。息の長いキャラクターだよな，とコピーライトを見てみると，'76年からになっている。もう20年近くになるワケだ。けっこうオドロキだよね。

キティタウンのなかまたち たのしいせいかつか

8／25 ■富士通パレックス ■教育 ■6,800円 ■CD-ROM



キティちゃんとピクニックにおでかけし，遊びながら街の仕組みを理解しようという生活科学習ソフト。お店や牧場の仕事を動画で，また海や山の生物を実写で紹介。イベントも豊富に用意。

DataBase FM TOWNSシリーズ新作発売予定表

『はるかぜ戦隊Vフォース』は，同名のアニメも制作される予定。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼FM TOWNS専用（マーティー対応未定のものを含む）				
7月31日	★亜美ちゃんの写真集	写真集	TAKERU	〈込〉3,500円
8月予定	New碁キチくん	囲碁	G. A. M.	14,800円
9月29日	ハローキティ あそびのおもちゃばこ	教育	富士通パレックス	6,800円
9月下旬	テーマパーク	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
10月予定	EXCITINGみるく第1話	AVG	TAKERU	〈込〉1,500円
11月予定	★パワードール2	SLG	工画堂スタジオ	(予)11,800円
12月中旬	リトル・ビッグ・アドベンチャー	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
12月下旬	アベル～真・黙示録大戦	RPG	ファミリーソフト	(予)11,800円
12月予定	太平洋の嵐2	SLG	G. A. M.	未定
95年予定	★はるかぜ戦隊Vフォース	SLG	ビング	未定
96年1月予定	システムショック	ARPG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
未定	オーナー・ブリーダーズ	競馬SLG	グラムス	10,800円
	ゴルフ・リンクス チャンピオンコースVOL. 4	データ集	サイベル	未定
	ゴルフ・リンクス チャンピオンコースVOL. 5	データ集	サイベル	未定
	麻雀悟空天竺	麻雀	シャノアール	9,800円
	餓狼伝説スペシャル	対戦格闘	ジャパンホームビデオ	8,800円
	倉庫番リベンジ	パズル	シンキングラビット	未定
	グランプリ伝説インディ編	レーシングSLG	ソフトスタジオWING	未定
	グランプリ伝説NA編	レーシングSLG	ソフトスタジオWING	未定
	餓狼伝説2	対戦格闘	TAKERU	未定
	レベル・アサルト	シューティング	ビクターエンタテインメント	12,800円
	ハープーン	SLG	富士通	未定
	GO GO VESS	スクリーンセイバー	富士通パレックス	4,800円
▼FM TOWNS／マーティー両対応				
9月14日	無人島物語	SLG	ケイエスエス	12,800円
10月14日	ハンド・オブ・フェイト ～キランディア2／運命の手	AVG	スタークラフト	9,800円
95年予定	アイ・オブ・ザ・ビホルダーIII	RPG	ビング	12,800円
未定	ディック	シューティング	アモルファス	8,800円
	ハードショット～ストリートハスラー	ビリヤード	シュールド・ウェーブ	9,800円

■発売中止が決定した作品……●神罰 人生の意味（ガイナックス）
■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●囲碁シリーズCD版（G. A. M.）8月●上海 万里の長城（エレクトロニック・アーツ・ビクター）9月中旬●サムライスピリッツ（ジャパンホームビデオ）未定●後漢志GOKANSHI（天水ソフトウェア）7月→8月

（※）……ハードディスク専用／★……今月DataBaseに初登場した新作



X68000シリーズ

X68000 SERIES

X68K名作必携ソフト①

新作がないので，このスペースでは過去の名作を紹介していく。今回は電波新聞社の『ファンタジーゾーン』。セガの横スクロール・シューティングの移植版だ。移植の完成度の高さもさることながら，プレイ内容を記録，再生することが可能だったり，隠しステージが入っていたりといったオマケの部分が凝っていて，よくできていた。今遊んでも楽しいぞ。

DataBase X68000シリーズ新作発売予定表

『亜美ちゃんの写真集』は，被写体の女の子と交流できるソフト。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
7月31日	★亜美ちゃんの写真集	写真集	TAKERU	〈込〉3,500円
10月予定	EXCITINGみるく第1話	AVG	TAKERU	〈込〉1,500円
未定	ジャンクドライブ	シューティング	Xyvyx	8,800円
	麻雀悟空天竺	麻雀	シャノアール	9,800円
	あにまーじゃんX	麻雀	ソニア	9,800円
	プリンセスメーカー1	SLG	ニュー	14,800円

★……今月DataBaseに初登場した新作



Macintoshシリーズ
MACINTOSH SERIES

HOT 10
今月の売れ筋ソフト

今月は初登場の作品が6本もランクインするなど，新旧交代を感じさせるランキング。とくに大作『ブルー～』は息の長い作品になりそうだ。

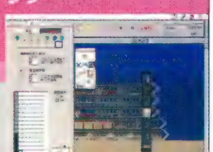
1 DARK FORCES
初登場
●マイクロマウス
●3Dアクション
●9,800円



2 プリンセスメーカー2
初登場
●ガイナックス
●SLG
●14,800円



3 タワー
↑再登場
●オープンブック
●SLG
●9,800円



4 テイトラス
前1位
●HATNET
●AVG
●9,800円



5 マックポン2
初登場
●演算星組
●麻雀
●11,800円



6 A-10 ATTACK 初登場
●亘香通商
●フライトSLG
●9,800円

7 ミスト日本語版 ↑再登場
●インターブログ
●AVG
●12,800円

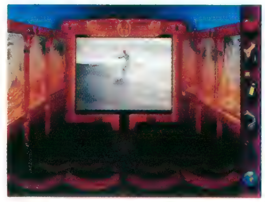
8 シムシティ2000デラックス 前6位
●イマジニア
●SLG
●9,800円

9 ブルー・シカゴ・ブルース 初登場
●リバーヒルソフト
●AVG
●7,800円

10 PGA TOUR GOLF III 初登場
●エレクトロニック・アーツ・ビクター
●7,800円
●ゴルフ

レッツスポーツ！ 過激なスポーツをファンキーに，インタラクティブに体験しよう！

ノリの軽いスポーツ関連ソフトとしてオススメしたいのが，これから紹介する『マニアックスポーツ』。このソフトではスカイダイビングやバンジージャンプなど，九つのスポーツについて学べる。内容は，歴史や競技中の注意事項，必要な装備や用具，プロ選手の話，3択の質問形式の疑似体験コーナーなど盛りだくさん。これだけなら普通のインストラクト・ソフトだが，ゲーム内で司会をつとめるホスト役のスコットのノリがあまりにも軽すぎて，思わず笑ってしまうのだ。彼のセリフを聞いているだけで楽しいぞ。（猪野清秀）



◀各スポーツごとに歴史や用具について学べる



マニアックスポーツ日本語版
■マルチソフト ■エンターテインメント
■7,800円 ■発売中



バンジージャンプ



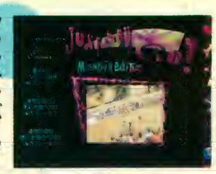
▲日本各地で急速に流行りつつある，落下感覚を楽しむもの。高所恐怖症の人にはオススメできないスポーツだ

スカイダイビング



◀翼を持たない人間でも自由に飛ぶ感覚を楽しめる

マウンテンバイク



◀手足のように操れないと，障害物は乗りこえられないぞ

サーフィン



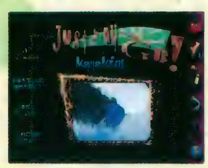
◀波乗りが非常にスリリング。海の男をめざすのだ！

ロッククライミング



◀足場だけをたよりに急勾配の岸壁を登っていく。コワい

カヤック



◀はげしく荒れ狂う濁流の中をぶじに乗りきれるか？

スキー



◀冬山の代表スポーツ。だが覚えねばならない知識は多い

ウインドサーフィン



◀波の動きを知ることが上達の第1歩。うまくできるかな？

スケートボード



◀交通状況の悪い日本では，できる場所が見つかるかな？

今月の新作

心を洗われるようなすばらしい写真集をつぎつぎに送りだしているシンフォレストの写真集CD-ROMのダイジェスト版が，きわめて安い価格で発売。この機会に一度購入してみるのもいいだろう。また，ナムコの移植シリーズの最新作『クァンタム・ゲートⅠ』のビジュアルは一見の価値あり。Macユーザー必見といえよう。

ザ・ツアー
8/4 ■KUKI ■SLG
■5,900円 ■CD-ROM



ツアー・コンダクターになり，内戦が勃発したケンチョモモ王国からツアー参加客を連れてぶじに脱出することをめざすゲーム。客ごとに異なるパラメータをうまく操らないと脱出に失敗してしまう。

学校のコワイうわさ 花子さんがきた!!
8/11 ■バンダイビジュアル ■AVG
■5,800円 ■CD-ROM



どこの学校にでも必ず一つはある，コワイうわさ話をパソコン上で体験できる，バーチャルお化け屋敷ゲーム。呪符をたよりに七つに割れた封印鏡をさがしだし，悪霊たちを退治していくという内容。

ランキング協力：秋葉原・T-ZONEミナミ4F（☎03-3257-2775）
※ランキング中，英文字タイトルは日本語マニュアル付の英語版です。

トレインシミュレータ 中央線201系

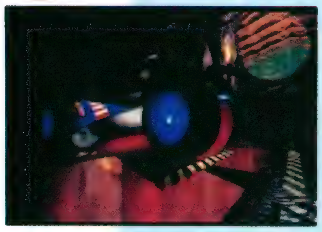
8/19 ■ポニーキャニオン ■SLG ■5,800円 ■CD-ROM



電車の運転席からのビジュアルをそのままムービーに取り込んで使用した，本格的電車運転シミュレータ。運転席パネルそっくりの画面で列車を運転し，景色を楽しめる。第1弾は中央線がテーマ。

クァンタム・ゲートⅠ～悪夢の序章

8/25 ■ナムコ ■AVG ■7,900円 ■CD-ROM



［海外から移植］環境破壊がすすんだ未来，地球を救う鉱物をもとめてたどりついた惑星でつぎつぎに起こる事件を，参加型のムービーで作品化。マルチメディア界の鬼才グレッグ・ローチが企画。



▶人と出会うと，自分が発するセリフを選択できる。選択しだいで展開が変わる



◀場面によっては，主人公の心理描写がそのままビジュアル化されることも

がんばれ！いぬちゃん ロケンロール編

8/25 ■バンダイビジュアル ■SLG ■5,800円 ■CD-ROM



ロックをこよなく愛する犬たちをテーマに描いた，加藤賢崇によるマンガ「いぬちゃん」がバンド経営シミュレーションに。コンサートを開いたり契約を結んで，100万人ライブを開くのが目標。

農場は大さわぎ

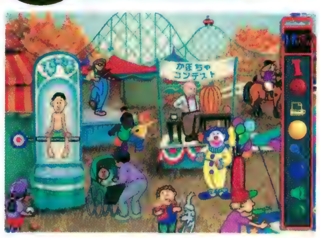
8/25 ■バンダイビジュアル ■教育 ■5,800円 ■CD-ROM



聞いたり読んだり書いたりと，さまざまなアクションをつうじて言葉を学んでいける，インタラクティブな教育ソフト。物語は，1人の女の子が農場での食事に動物たちを招待したところからはじまる。

ワードスタッフ

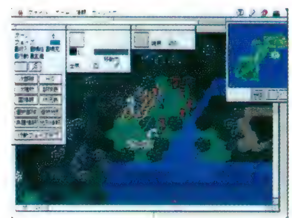
8/25 ■バンダイビジュアル ■教育 ■5,800円 ■CD-ROM



遊びをつうじて言葉を学んでいく，インタラクティブな単語集。農場，キャンプ場，雪山，縁日の4か所の舞台でアニメーションや音楽を楽しみながら，日本語や英語の単語が自然に身についていく。

大戦略 for Macintosh

8/下 ■システムソフト ■SLG ■9,800円 ■CD-ROM



［PC-98から移植］シミュレーション・ゲームの代表作ともいえる『大戦略』シリーズの最新作で，かつ遊びやすい『EX』のMacintosh版。最新鋭のF-22戦闘機をはじめ170種類以上もの兵器が登場。

アフターケア

A Day of Catsシリーズvol.2 猫ひなた

6/16 ■トンキンハウス ■写真集 ■3,800円 ■CD-ROM



木のぼりやひなたぼっこに興じるかわいさ満点の猫たちの日常生活を，スライド・ショーや写真集として楽しめる。画面をクリックすることで動画や連続写真などが見られる，お楽しみ機能つき。

アフターケア

A Day of Catsシリーズvol.3 猫うたた

6/16 ■トンキンハウス ■写真集 ■3,800円 ■CD-ROM



日本家屋の屋内でたわむれる子猫たちの姿を中心に，200点以上の写真を収めた作品。ムービーやスライド・ショーなどの形式での表示も可能。スクリーンセイバー用データのオマケつき。

アフターケア

予言者（タロット編）

6/30 ■計画堂 ■占い ■5,800円（税込） ■CD-ROM

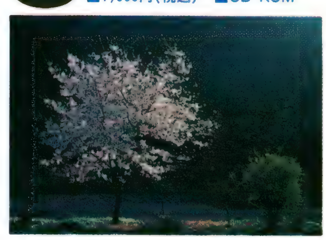


占いには欠かせないタロットを，パソコン上で再現した作品。七つのジャンルを占え，タロット・カードによるリラックス・モードも楽しめる。占いの結果を保存できるプリント・アウト機能つき。

アフターケア

感動の森 ～シンフォレスト・ダイジェストⅠ

7/6 ■シンフォレスト ■写真集 ■1,300円（税込） ■CD-ROM

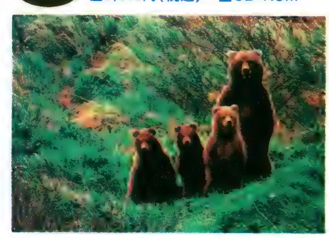


昨年6月に発売された『美瑛・富良野』にはじまる，シンフォレスト社の写真集CD-ROM全22作品のお試し版。過去の作品すべての写真と音楽が，ダイジェストで楽しめる。低価格なのもうれしい。

アフターケア

アラスカ・ロッキー ～野生の動物たち

7/13 ■シンフォレスト ■写真集 ■3,980円（税込） ■CD-ROM

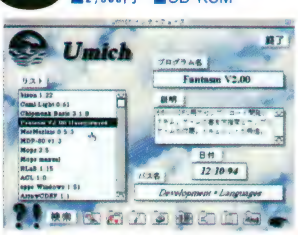


ツンドラや針葉樹林帯に代表されるアラスカと，ロッキー山脈に息づく野生動物たちを撮りつづけている写真家・吉野信の作品集。吉野氏本人のナレーションによる，撮影旅行のムービーつき。

アフターケア

UMich

7/14 ■パシフィック・ハイテック ■データベース ■2,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］米国ミシガン大学が運営しているサイトにアップロードされた，Macintosh用のシェアウェアやフリーウェアをカテゴリー別に収録したCD-ROM。日本語を使用した検索機能つき。

アフターケア

ピッコロ博士のミュージカルワールド

7/14 ■NECホームエレクトロニクス ■教育 ■8,500円 ■CD-ROM



［海外から移植］ピッコロ博士と街を探索しながら，音楽の歴史や曲の仕組み，楽器の知識など，音楽の基礎知識が学べる教育ソフト。学べるジャンルはクラシックからジャズロックなど多彩。

アフターケア

ザ・バードウォッチング ～森林編

7/14 ■NECホームエレクトロニクス ■教養 ■9,800円 ■CD-ROM



［Windowsから移植］森の中の野鳥たちの生態を鮮明な動画画像とサウンドでリアルに再現。78種・91羽の野鳥データと森林のバードウォッチング・スポットを中心としたポイント・データを収録。

アフターケア

どこまでも高く

7/20 ■シンフォレスト ■写真集 ■3,980円（税込） ■CD-ROM



空を愛し，さまざまな天候での空や雲を撮りつづける写真家・高橋健司の150点にもおよぶ大空の写真集。音楽にはアンビエント・ミュージックの異才GONによる，ビートルズ・ナンバー全8曲を用意。

アフターケア

ピーピーボンボン ~久住昌之のあっぱれキャラクターズ100

7/21 ■日本コロムビア ■AVG ■7,800円 ■CD-ROM



画面の中に無数に散らばっているキャラクターをさがすため，あちこちをクリックしその反応を楽しむ宝さがし的ソフト。見つけたキャラクターは図鑑にファイルされ，性格や名前が参照できる。

アフターケア

南の風 ~沖縄・宮古・八重山諸島

7/27 ■アイル ■写真集 ■3,980円(税込) ■CD-ROM



日本の最南端にある沖縄周辺の50島に今も残る大自然と，そこに生活する人々を20年以上も撮りつづけている写真家・大塚勝久による写真集。沖縄を代表する音楽家，ジョージ紫の琉球音楽つき。

アフターケア

サンライズ・サンセット ~太陽の儀式

7/27 ■シンフォレスト ■写真集 ■3,980円(税込) ■CD-ROM

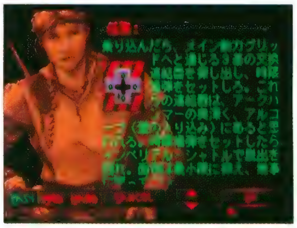


『尾瀬・追憶』などでおなじみの写真家・新井幸人が，150枚をこえる写真で描きだす太陽の写真集。1日の太陽の移り変わりをながめる連続写真モードをはじめ，多彩な機能で太陽を満喫できる。

アフターケア

ダークフォース

7/下 ■マイクロマウス ■3Dアクション ■9,800円 ■CD-ROM



[海外から移植] 映画「スターウォーズ」を題材にした，3Dアクション・ゲーム。プレイヤーは反乱軍特殊部隊員となって帝国軍のスター・デストロイヤーに潜入し，設計図を奪取しなければならない。

DataBase Macintoshシリーズ日本語版新作発売予定表

Windowsと同じく『コミックCD-ROMゲーム＆スクリーンセイバー』というシリーズが開始される。Mac版はイマジニアからの発売。『ボイスコレクション』の続編も発表されている。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
7月31日	★亜美ちゃんの写真集	写真集	TAKERU	〈込〉3,500円
7月予定	ワード・ゲームズ・ウィズ・イングリッシュII	教育	eigo Media	4,950円
8月5日	★八十吉	スクリーンセイバー	MIZUKI	3,800円
8月11日	シムシティ2000 アーバンリューアルキット	ユーティリティ	イマジニア	4,800円
	★シムシティ2000 CDコレクション(P)	SLG	イマジニア	14,800円
	シムタウン	SLG	イマジニア	9,800円
8月18日	うたたねひろゆきCD-ROM画集「Touch！」	画集	ガイナックス	9,800円
8月25日	★コミックCD-ROMゲーム＆スクリーンセーバー「いなかっぺ大将」	エンターテインメント	イマジニア	4,800円
	★コミックCD-ROMゲーム＆スクリーンセーバー「おれは鉄兵」	エンターテインメント	イマジニア	4,800円
	★コミックCD-ROMゲーム＆スクリーンセーバー「がきデカ」	エンターテインメント	イマジニア	4,800円
	★コミックCD-ROMゲーム＆スクリーンセーバー「ゲゲゲの鬼太郎」	エンターテインメント	イマジニア	4,800円
	★コミックCD-ROMゲーム＆スクリーンセーバー「ワイルド7」	エンターテインメント	イマジニア	4,800円
8月中旬	★ウルフパック	SLG	マイクロマウス	9,800円
9月1日	三國志英傑伝	RPG	光栄	12,800円
	ウキウキ釣り天国 波止の五目釣り(仮)	フィッシング	テイチク	5,800円
9月4日	マイホームドリーム for Macintosh	SLG	ビクターエンタテインメント	未定
9月5日	ウルトラマンのせいかつたんけん クイズでGo！	クイズ	MIZUKI	6,500円
9月8日	オキシッド マグナム！	アクションパズル	エーエムティーサヴァン	(予) 6,800円
	★ウイニングポスト withパワーアップキット	競馬SLG	光栄	14,800円
	★セリエAパーフェクトガイド	データベース	ビクターエンタテインメント	7,800円
9月10日	★天地無用！魎皇鬼 DAY AFTER DAY(仮)	壁紙集	パイオニアLDC	4,800円
9月16日	★アタリ2600アクション・パック	アクション	アクティビジョン・ジャパン	5,800円
9月22日	★上海 グレート・モーメンツ	パズル	アクティビジョン・ジャパン	8,800円
	コロナイゼーション 完全日本語版	SLG	ITOCHU	9,800円
	トランスポートタイクーン 完全日本語版	SLG	ITOCHU	9,800円
	★美少女フィギュア倶楽部 ~永遠のきらめき	写真集	MANTIS	6,800円
9月25日	★ファンキーファニーエイリアンズ	AVG	アミューズ	5,800円
	フォーエバー・グローイング・ガーデン ~お庭であそぼう	エンターテインメント	アミューズ	5,800円
9月28日	FIBOS	SLG	MIZUKI	(予) 6,800円
9月29日	太閤立志伝II	SLG	光栄	9,800円
	★サボテンマン	AVG	MIZUKI	未定
9月上旬	クイズバラエティ ブレインツイスター ~あなたの出番	クイズ	エレクトロニック・アーツ・ビクター	7,800円
9月下旬	スタートレック 25th ANNIVERSARY	AVG	インタープレイ	9,800円
	ヘル日本語版	AVG	ナムコ	未定
	スーパーテトリス2＋ボンブリス	アクションパズル	BPS	6,800円
9月予定	CD-ROM画集「鶴田謙二教養画集」	画集	ガイナックス	未定
	★提督の決断II	SLG	光栄	14,800円
	★東脳	AVG	ソニー・ミュージックエンタテインメント	未定
10月1日	ルーブル美術館 ~歴史のピラミッド	データベース	フジテレビ／インフォシティ	(予)12,000円
10月5日	ノアズアーク	AVG	NECホームエレクトロニクス	未定
10月11日	★キッズ・ボックス(仮)	エンターテインメント	アスク	未定
10月中旬	レーシング・デイズ(P)	レーシング	キットピーク／インターネットカフェ	(予) 8,800円
10月下旬	ミレニアムオークション日本語版	SLG	ナムコ	未定
	ベター・デッド ラティフィケーション	3Dシューティング	HATNET	未定
	占都物語	占い	Be ACTIVE！	5,800円
10月予定	中天	AVG	ソニー・ミュージックエンタテインメント	未定

(P)……パワーマック専用／★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
11月11日	パニクック	エンターテインメント	富士通パソコンシステムズ	未定
11月下旬	ドラクロワ~オリエントの旅	データベース	フジテレビ／インフォシティ	未定
11月予定	タワーCD(拡張CD-ROM) クリスマスバージョン	ユーティリティ	オープンブック	未定
	トータル・ディストーション	AVG	HATNET	未定
	ナポレオン~皇帝の謎	データベース	フジテレビ／インフォシティ	未定
秋頃予定	アローン・イン・ザ・ダーク	AVG	エーエムティーサヴァン	10,800円
	アローン・イン・ザ・ダーク2	AVG	エーエムティーサヴァン	(予)12,800円
	ジャーニーマンプロジェクト2 ~ベリード・イン・タイム	AVG	バンダイビジュアル	9,800円
	スカル・クラッカー	AVG	バンダイビジュアル	未定
	スペルグラム	AVG	バンダイビジュアル	未定
	ダスト	AVG	バンダイビジュアル	未定
	ぼのぐらし	SLG	バンダイビジュアル	未定
	未来少年コナン／データベース(仮)	データベース	バンダイビジュアル	未定
	リバース・オブ・ドーン	AVG	バンダイビジュアル	未定
	ローンモアーマン	アクション	バンダイビジュアル	未定
	★おへそってなーに?	教育	マルチソフト	未定
	★チャドウィック さらわれたタマゴを救え！	教育	マルチソフト	未定
	★ブローンアウェイ	AVG	マルチソフト	未定
12月5日	★リトル・ポップアップ・コンピューター(仮)	教育	アスク	未定
95年予定	CD-ROM画集「草彅琢仁」	画集	ガイナックス	未定
	ゲッツェンディーナー	ドラマ	ガイナックス	未定
	★ボイスコレクション 折笠 愛	ボイス集	広美	4,800円
	★ボイスコレクション 深見梨加	ボイス集	広美	4,800円
	★ボイスコレクション 水谷優子	ボイス集	広美	4,800円
96年1月予定	★ウォークラフト	SLG	インタープレイ	12,800円
	PGAツアーゴルフ'95	ゴルフ	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
96年2月2日	★ポップアップ・メーカー(仮)	エンターテインメント	アスク	未定
冬頃予定	サイレント・メビウス ~アリス・リデル	AVG	バンダイビジュアル	8,800円
96年予定	★ホームドクター	未定	サクセス	未定
	サンディエゴ号の財宝	データベース	フジテレビ／インフォシティ	未定
	歴史の終着駅オルセー	データベース	フジテレビ／インフォシティ	未定
未定	スライドショー	エンターテインメント	エーエムティーサヴァン	未定
	フライトアンリミテッド	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
	ミュージックアイランドVol.3 ~動物の謝肉祭	エンターテインメント	オラシオン	未定
	天才キッズ 九九の巻	教育	セキサス	5,800円
	卒業R ~グラデュエーションリアル	SLG	バンダイビジュアル	8,800円
	対局囲碁ゴライアス	囲碁	BPS	(予)14,800円
	GO GO VESS	スクリーンセイバー	富士通パレックス	4,800円
	★トレインシミュレータ 東海道線211系	SLG	ポニーキャニオン	未定
	★トレインシミュレータ 東北線211系	SLG	ポニーキャニオン	未定
	ザ・アニマルズ	データベース	マルチソフト	14,800円
	魔城の迷宮	AVG	メイズボックス	12,800円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●オキシッド(エーエムティーサヴァン)7月→8月11日●シムシティ2000パワーマック版(イマジニア)7月21日→8月4日●ハゲマルドン(セキサス)8月上旬→8月●スクリーンセーバーSDライダー(東映ビデオ)7月中旬→7月26日●ウルトラマンのLet'sえほん らくがき天国(MIZUKI)7月7日→7月14日●CD-ROMで学ぶ小学算数・算数王国アクアメティクスを守れ(アテイン)6月23日→7月1日●CD-ROMで学ぶ小学理科「第一巻・自然の中へ出かけよう~」(アテイン)6月下旬→7月1日●CD-ROMで学ぶ児童英検2級「ロスから転校生がやって来た！」(アテイン)6月中旬→7月1日●ダイナノーツ~ダイノは宇宙飛行士(エレクトロニック・アーツ・ビクター)7月28日→9月上旬●わりわりワールド(テイチク)7月21日→7月25日●妖怪人間ベム~新たなる魂の迷宮(バンタンインターナショナル)7月14日→7月20日●CD-ROM for Macintosh うるうる THE EXCELLENT EDITION(太洋堂)7月中旬●うるうるII(太洋堂)7月下旬



DOS/Vパソコン

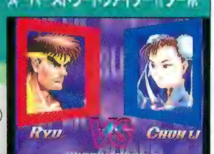
PERSONAL COMPUTER FOR DOS/V

HOT 10
今月の売れ筋ソフト

今月も『MSフライトシミュレータVer. 5. 1』がトップ，『スーパーストリートファイターIIターボ』が2位。あとはいつもの顔ぶれだね。

1 マイクロソフト・フライトシミュレータVer. 5. 1

前１位
(MSFS Ver. 5. 1)
●マイクロソフト
●フライトSLG

2 スーパーストリートファイターIIターボ

前２位
(SUPER STREET FIGHTER II TURBO)
●ゲームテック
●対戦格闘

3 ナスカー・レーシング

↑前４位
●ビクターエンタテインメント
●レーシング
●9,800円

4 ジャパン・シーナリー

↑再登場
(JAPAN SCENARY)
●マイクロソフト
●データ集

5 U.S.ネイビーファイターズ

前５位
(U.S. NAVY FIGHTERS)
●エレクトロニック・アーツ・ビクター
●フライトSLG
●9,800円

6 初登場 バーチャル・プール
(VIRTUAL POOL)
●インタープレイ
●ビリヤード
●7,800円

7 前3位 ドゥームII
(DOOMII)
●イマジニア
●3Dアクション
●9,800円

8 初登場 FXファイター
●(FX FIGHTER)
●マイクロプローズ
●フライトSLG

9 初登場 エーシーズ ～コンプリート・コレクターズ・エディション
(ACES THE COMPLETE COLLECTOR'S EDITION)
●ダイナミクス
●フライトSLG

10 前9位 ダークフォース
(DARK FORCES)
●ルーカスアーツ
●3Dアクション

※カッコで英タイトルがあるものは英語版，そのうち値段があるものは各メーカーによる輸入版，ないものは直輸入版です。

8枚も!? フライトSLGの名作がパックでお買い得

DOS/Vパソコンには，もとい，外国製のパソコンには，フライト・シミュレータというジャンルのゲームが非常に多い。これまで数々のフライトSLGが発売されてきたが，その集大成としてこの『マイル・ハイ・クラブ』が発売された。中身はというと，下に列挙してある8本がそのまま収録されていて，パッケージ構成もCD-ROM 8枚組(そのまんま)という大胆さ。

収録作品はメーカーのワクを越え，しかも9,800円という低価格で結集しているので，いままでフライト・シミュレーションというジャンルを食わず嫌いだった人でも，これだけあれば嗜好にあったソフトが見つかるかもしれないぞ。

フライトSLGに限らず，アクション，ロール・プレイング，アドベンチャーなど他のジャンルでもやってほしいよね。(安部理一郎)



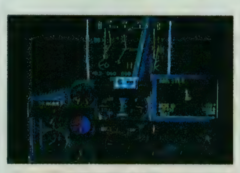
MILE HIGH CLUB
■塚本吉彦事務所 ■フライトSLG
■9,800円 ■発売中
※日本語インストール・ガイド付英語版


WING COMMANDER
▲超有名シリーズの元祖。'90年，オリジン・システムズ社制作


F-14 TOMCAT
▲'91年，アクティビジョンのドッグファイトもの。これも定番


MEGAFORTRESS
▲'91年，スリー・シックスティ発売。ちょっとマイナー……かな?


WING COMMANDER ACADEMY
▲'93年。「ウイングコマンダー」からちょっぴり進化したのだ


MIG-29
▲'93年，スペクトラムホロバイト作品。これもドッグファイトもの

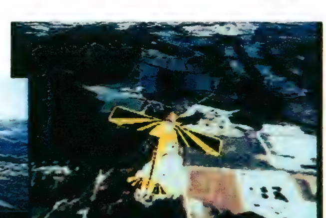

JET FIGHTER II
▲'92年，ビロシティ社製。8本もあるとさすがに把握できないよね


ATAC
▲'92年，スペクトラムホロバイト。F-22やアパッチに乗れるぞ


THE HEROES OF THE 357th
▲'92年，ミッドナイトソフトウエア。変わり種&マイナーな作品?

飛ぶっス 紙ヒコーキ感覚で遊べるフライトSLG

「フライト・シミュレーション?操作がむずかしいから，ちょっと……。すぐ墜落しちゃうし」ってな人に朗報。この『フライト・アンリミテッド』は，フライトSLGとは思えない超簡単操作! なんと，テンキーだけで操縦できてしまうぞ。万が一，墜落・失速しそうになっても，キー1発で高度変更など自由自在。安心して空の旅を満喫することができるのだ。実際の地形と寸分たがわぬ風景を楽しみながら，5種類の機体で気軽に飛びまわろう。



◀▲背景のテクスチャーは航空写真を張り込んでいるので実写と見まがうほど。フライトSLGのチュートリアルをやってくれるモードもあるので，苦手な人はこのソフトで練習しよう



FLIGHT UNLIMITED
■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■フライトSLG
■8,800円 ■発売中
※日本語マニュアル付英語版

日本語版新作

今月はPC-98からの移植モノが2本と少々さびしい状況。『三國志英傑伝』は先日PC-98版がリリースされたばかりで，すばやい移植にはおどろかされる。『ファーランドストーリー』も看板シリーズだけに，続編の移植も期待できるね。でも，国産DOS／Vパソコンのオリジナル・ソフトでこのコーナーが満たされるのはいつだ？

三國志英傑伝

8／25　■光栄　■RPG　■12,800円　■3.5'2HD





▶ゲーム中に登場する武将の部隊は，クラスチェンジさせることができるのだ



◀イベントは「三国志演義」にもとづく。主人公の行動にあわせて名場面が展開

［PC-98から移植］2～3世紀の中国，魏・呉・蜀の三国時代を背景に，劉備玄徳となって漢室の復興をめざすRPG。登場する武将は約240名を越え，「長坂橋の戦い」などのイベントも登場する。

ファーランドストーリー

アフターケア

7／14　■TGL　■SLG　■9,800円　■3.5'2HD,CD-ROM



［PC-98から移植］ストーリー性を重視したシリーズもののシミュレーションRPG。各シナリオごとに「ボスキャラを倒せ」などの勝利条件が設定されており，魅力あふれるキャラクターが活躍する。

日本語マニュアル付きソフト

ビクターエンタテインメントが，「ヴァージン・ホット・ライン」と題して，ヴァージンのソフトを輸入していくことを発表した。それにともなって『ナスカーレーシング』『クリーチャーショック』などが再発売となるぞ。なかでもオススメは『スーパーカート』。アーケード・ゲーム感覚でお手軽に遊べるところがグーなのだ。

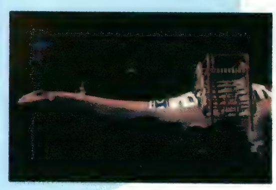
ロストエデン（LOST EDEN）

7／28　■ビクターエンタテインメント　■AVG　■8,800円　■CD-ROM





▶ストーリー全編にわたって美しいアニメーションとサウンドが展開されるのだ



◀すべてアイコンのみの簡単操作でOKなユーザー・インターフェース

恐竜と人間が共存しているロスト・エデンが舞台のアドベンチャー・ゲーム。プレイヤーは，平和を取りもどすために，凶悪な恐竜モーカス・レックスのもとへと向かう。グラフィックが秀逸。

ナスカーレーシング（NASCAR RACING）

7／28　■ビクターエンタテインメント　■レーシング　■8,800円　■CD-ROM



アメリカではポピュラーなストックカー・レースを題材にしたレーシング・ゲーム。パピルスの『インディカーレーシング』にポリゴン+テクスチャー・マッピングを付加したグレード・アップ版。

スーパーカート（SUPERKARTS）

7／28　■ビクターエンタテインメント　■レーシング　■8,800円　■CD-ROM





▶各レースの規定順位に入らないと，そのレースからやりなおしになるのだ

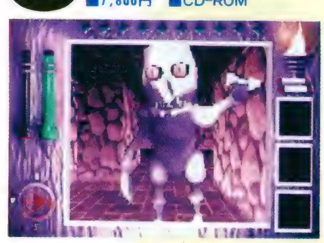


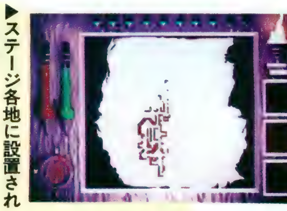
◀エンジン，ターボなどのアイテムと，路上アイテムを駆使して1位を狙え！

ポリゴン+テクスチャー・マッピングを多用したカートレース。路上に落ちているアイテムをひろえば，大幅に順位をあげることができる。レース賞金でマシンをチューンしていく。2人同時プレイ可。

ブラッドウイングス（BLOODWINGS:PUMPKINHEAD'S REVENGE）

7／21　■エレクトロニック・アーツ・ビクター　■3Dアクション　■7,800円　■CD-ROM





▶ステージ各地に設置された絵画のようなパネルにクリスタルをセットするのだ



◀フェレンウッズの人々の潔白を証明し，パンプキンヘッドから守れ！

ホラー映画「パンプキンヘッドII」を題材にした3Dアクション。プレイヤーは冒険者となり，モンスターのひしめくダンジョン内でクリスタルを集めて，怪物の手から人々を守る。

マジックカーペットプラス（MAGIC CARPET PLUS）

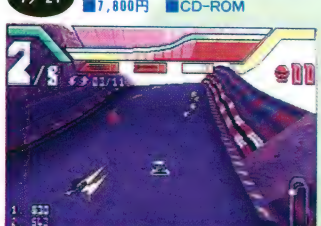
7／14　■エレクトロニック・アーツ・ビクター　■3Dシューティング　■9,800円　■CD-ROM



魔法のじゅうたんに乗って，マナとよばれるエネルギーを集め，城を建築していく3Dシューティング。『マジックカーペット』本体と，拡張マップ集の『ヒドゥン・ワールド』をセットにしたもの。

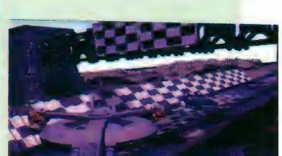
ハイオクタン（HI OCTANE）

7／21　■エレクトロニック・アーツ・ビクター　■レーシング　■7,800円　■CD-ROM





▶選べる車は6種類。加速重視など，特徴を活かしたチョイスをしよう

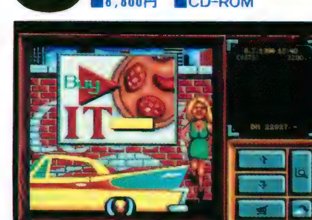


◀コースも6種類用意されている。SVGAなのでグラフィックもきれいだ

『ポピュラス』『テーマパーク』のピーター・モリニュー率いるブルフロッグ社の最新作。近未来を舞台に，パワーアップ，ミサイル，機銃など，なんでもありのカーレースが展開する。

ピッツア・タイクーン（PIZZA TYCOON）

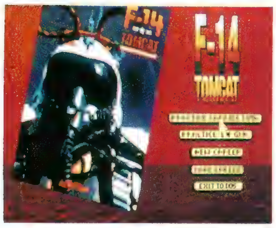
7／上　■スペクトラムホロバイトジャパン　■SLG　■8,800円　■CD-ROM



オーナーとなり，ピザ屋を運営する経営SLG。地域による客の嗜好を考えつつメニューを考案し，チェーン店を拡大する。同業ピザ・チェーンやハンバーガー・ショップもライバルとして登場。

マイル・ハイ・クラブ (MILE HIGH CLUB)

7/14 ■塚本吉彦事務所 ■フライトSLG ■9,800円 ■CD-ROM(8枚組)



『ウイングコマンダー』『ウイングコマンダー・アカデミー』『F-14 TOMCAT』『MIG-29』など，歴史に残るフライト・シミュレーションを8本まとめてパックにしたもの。CD-ROM8枚組。

アイアンアサルト (IRON ASSAULT)

8/25 ■ビクターエンタテインメント ■3Dアクション ■8,800円 ■CD-ROM



ミッション・クリア型の3Dアクション。ミッションが進むにつれて，自機タイプや武器の種類が増加・選択できるようになり，地形や戦略にあわせて武装を変更させていく。通信対戦プレイ可能。

クリーチャー・ショック (CREATURE SHOCK)

8/25 ■ビクターエンタテインメント ■3Dアクション ■8,800円 ■CD-ROM



他惑星への移住の可能性をさぐる宇宙調査船を舞台にした3Dアクション。プレイヤーがダメージを受けたときなどのシチュエーションにあわせて，アニメーションが挿入される。

レジェンド・オブ・キランディア (LEGEND OF KYRANDIA)

8/25 ■ビクターエンタテインメント ■AVG ■8,800円 ■CD-ROM



海外では人気シリーズとなっている『キランディア』シリーズの第1作。全編フル・アニメーションのAVGで，簡単操作ながらも奥の深い謎解きや，ボイス・トーキーなどが特徴。

海外直輸入ソフト

最近はマシンの性能も向上していて，海外ではRequirements(最低限の動作環境)もキビしくなっている。CPUは486DX2・66MHz，メモリは8MB，CD-ROMは倍速，ビデオカードはVESA1.1互換，ハードディスクはあればあるだけ……時代は変わったものです。ソフト提供は秋葉原T-ZONEミナミ（☎03-3257-2771）です。

ドリーム・ウェブ (DREAM WEB)

■エンパイアインタラクティブ ■AVG ■5,250円 ■3.5'2HD



最近ではめずらしい，トップビュー・タイプのAVG。付録の狂人リアンの日記をヒントに，悪夢の謎を解きあかす。小さいキャラクターが動きながらも，4,000フレームを越すアニメーションは必見。

ウォリアーズ (WARRIORS)

■マインドスケープ ■対戦格闘 ■5,250円 ■CD-ROM



奇妙な無人島に取り残された6人のキャラクターが登場する対戦格闘ゲーム。通常対戦時はサイドビューだが，リプレイ時にかぎって3D対戦格闘ゲームよろしく視点変更やビデオ編集が可能。

ザ・ラスト・デスティニー (THE LAST DESTINY)

■シエラオンライン ■AVG ■6,000円 ■CD-ROM



スペース・コロニーが舞台のアドベンチャー部分と，コンバット・シミュレーションが一度に体験できる。アドベンチャー・モードでは自由に行動でき，なめらかな映像が展開。MPCLevel1必須。

ザ・ファイナル・ユニティ (STTNG:THE FINAL UNITY)

■スペクトラムホロバイト ■AVG ■6,980円 ■CD-ROM



アメリカの人気テレビドラマ・シリーズ「スタートレック・ザ・ネクストジェネレーション」を題材としたAVG。オリジナル・キャストが出演し，エンタープライズ号で宇宙を旅する。

スリップストリーム5000 (SLIPSTREAM5000)

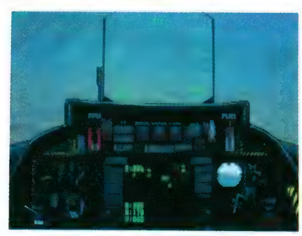
■グレムリン ■レーシング ■4,870円 ■CD-ROM



ジェット機のような機体を選択する3D視点のレーシング・ゲーム。全部で10種類の機体が登場し，それぞれに異なる性能とパイロットが配備されている。モデムを使ったネットワーク・プレイが可能。

コンバット・エア・パトロール (COMBAT AIR PATROL)

■シグノシス ■フライトSLG ■5,600円 ■CD-ROM



湾岸戦争が題材のフライトSLG。自軍はアメリカ軍（国連軍）で，F-14トムキャットまたはF/A-18ホーネットに搭乗，「デザートストーム」などのミッションをクリアしていく。

ジ・オリオン・コンスピラシー (THE ORION CONSPIRACY)

■ドゥマーク ■AVG ■5,100円 ■CD-ROM



全編にわたってボイス・トーキー（吹き替え）が使用されているアドベンチャー・ゲーム。「大人向けのシナリオ」と銘打たれたストーリーと，SVGAを使用した美しいグラフィックが目を引く。

DataBase DOS/Vパソコン日本語版新作発売予定表

『リレントレス・ツインセンズ・アドベンチャー』が『リトル・ビッグ・アドベンチャー』と改題された。『D/ZONE』は『DOOM』をパワーアップさせるソフト。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼日本語版ソフト				
7月下旬	★ダークフォース(○)	3Dアクション	マイクロマウス	9,800円
8月11日	★オキシッド	アクションパズル	エーエムティーサヴァン	6,800円
8月25日	★インフェルノ(○)	3Dシューティング	イマジニア	9,800円
8月中旬	サイバーウォー(○)	オムニバス	塚本吉彦事務所	12,800円
	★ウルフパック(○)	SLG	マイクロマウス	9,800円
9月8日	★オキシッド マグナム!	アクションパズル	エーエムティーサヴァン	(予) 6,800円
9月15日	★ハープーン2(○)	SLG	イマジニア	12,800円
9月22日	トランスポートタイクーン完全日本語版	SLG	ITOCHU	9,800円
9月30日	★メックウォリアー2(○)	3Dアクション	アクティビション・ジャパン	9,800円
9月予定	パンツァージェネラル(○)	SLG	エーエムティーサヴァン	(予)12,800円
	★ダークセラフィム	RPG	クレソフト	9,800円
10月上旬	PGAツアーゴルフ'95(○)	ゴルフ	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
10月下旬	ウルティマVIII(○)	RPG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
11月中旬	リトル・ビッグ・アドベンチャー(○)	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
11月下旬	ディセント(○)	3Dアクション	インタープレイ	9,800円
11月予定	★パワードール2(○)	SLG	工画堂スタジオ	(予)11,800円
秋頃予定	アローン・イン・ザ・ダーク3(○)	AVG	エーエムティーサヴァン	未定
12月上旬	ウォークラフト(○)	SLG	インタープレイ	12,800円
12月中旬	U.S.ネイビーファイターズ(○)	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	14,800円
12月下旬	ウイングコマンダーIII(○)	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	14,800円
95年予定	レイヴンロフト～悪の化身	RPG	ピング総研	12,800円
96年1月予定	システムショック(○)	ARPG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
	ノクトロポリス(○)	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
96年2月予定	マジックカーペット(○)	3Dシューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円

(○)……CD-ROM/★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	D/ZONE(○)	ユーティリティ	イマジニア	未定
	★CRWメタルジャケット	SLG	ウィズ	未定
	フライトアンリミテッド(○)	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
	オーナー・ブリーダーズ	競馬SLG	グラムス	10,800円
	ファーストクイーンIV	RPG	クレソフト	9,800円
	麻雀悟空天竺	麻雀	シャノアール	9,800円
	ドラゴン創世紀	RPG	バショウハウス	未定
▼日本語マニュアル付ソフト				
7月21日	RUGBY WORLD CUP 1995(○)	ラグビー	エレクトロニック・アーツ・ビクター	7,800円
7月予定	STAR TREK TNG (FINAL UNITY)(○)	AVG	スペクトラムホロバイトジャパン	8,800円
8月下旬	MARINE FIGHTERS(○)	シナリオ集	エレクトロニック・アーツ・ビクター	3,800円
	★APACHE	フライトSLG	日本アイ・ビー・エス	未定
9月22日	★CANNON FODDER(○)	アクション	ビクターエンタテインメント	8,800円
	★COMMAND & CONQUER(○)	アクション	ビクターエンタテインメント	8,800円
	★HODJ'N'PODJ(○)	テーブルゲーム	ビクターエンタテインメント	8,800円
9月予定	TOPGUN(○)	フライトSLG	スペクトラムホロバイトジャパン	8,800円
11月予定	WORLD CIRCUIT II(○)	レーシング	スペクトラムホロバイトジャパン	8,800円
未定	STONEKEEP(○)	RPG	インタープレイ	6,800円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●1942:THE PACIFIC AIR WAR GOLD(スペクトラムホロバイトジャパン)6月下旬→7月上旬●FLEET DEFENDER GOLD(スペクトラムホロバイトジャパン)6月中旬→6月28日



セガサターン

SEGASATURN

HOT 10
今月の売れ筋ソフト

ご当地応援が楽しい『グレイテストナイン』が4位からトップへ躍進。初登場の中では，アニメで人気の『ブルーシード』が健闘している。

1 完全中継プロ野球 グレイテストナイン
↑前4位
●セガ
●野球
●5,800円



2 ブルーシード～奇稲田秘録伝
初登場
●セガ
●RPG
●5,800円



3 スーパーリアル麻雀PV
前1位
●セタ
●麻雀
●8,800円



4 極上パロディウスだ！ DELUXE PACK
前2位
●コナミ
●シューティング
●5,800円



5 デイトナUSA
↑前6位
●セガ
●レーシング
●6,800円



6 初登場 デジタルピンボール ～ラストグラディエーターズ
●カゼ
●ピンボール
●5,800円

7 初登場 バトルモンスターズ
●ナグザット
●対戦格闘
●5,800円

8 初登場 新・忍伝
●セガ
●アクション
●4,800円

9 初登場 制服伝説 プリティファイターX
●イマジニア
●対戦格闘
●7,800円

10 前5位 グランチェイサー
●セガ
●レーシング
●5,800円

ランキング協力：ラオックス・ザ・コンピュータゲーム館（秋葉原）
ツクモパソコン本店（秋葉原）
ハチスケ津田沼店，上新電機・ディスクピアみたか店

この夏最大 「ロープレ王国」キャンペーン実施中！

現在セガは，『リグロードサーガ』『シャイニング・ウィズダム』『魔法騎士レイアース』の3大RPG発売記念として，「ロープレ王国」キャンペーンを実施中だ。

具体的な内容はというと，これらのソフトの初回生産分に，右表のようなプレミアム・グッズが同梱されるのだ。それぞれのゲームに見合ったグッズなので，ファンなら絶対押さえておきたいところ。ただ『シャイニング・ウィズダム』の特製アクセスカードは，店頭での直接入手となる。これはプレゼント期間が発売前の8月10日までと期限が迫っているので，ダッシュでもらいに行こう。

タイトル名	発売日	プレミアム内容
リグロードサーガ	7/21	特製キャラクターステッカー パワーメモリ用インデックス（2枚組）
シャイニング・ウィズダム	8/11	特製アクセスカード パワーメモリ用インデックス（2枚組）
魔法騎士レイアース	8/25	レイアース・ファンブック パワーメモリ用インデックス（2枚組）

問い合わせ先は，セガお客様相談センター（☎0120－012235），月～金曜日・10:00～17:00（祝祭日をのぞく）。夏のビッグなプレゼントだ。（西部雅子）

連打連打 この夏期待のRPG，もうすぐキミの手もとへ

待ちに待ったシリーズ最新作『シャイニング・ウィズダム』の発売日がせまってきた。キレイなグラフィックと壮大なストーリーが必見の1作だ。『シャイニング・フォースII』でも舞台となったパルメキア大陸の中にある国の一つ，オデガン国を舞台として，主人公のマルスが活躍する。

最大の魅力はCGレンダリングされた豊富なキャラ・パターン。各アクションごとに16枚ものパターンが用意されているのだ。また，連打スピードによってキャラの移動速度が変化する連打システムも目新しい。

夏休みを利用して，時間をかけてじっくり遊べる内容だぞ。



◀今回の語り部はフェアリーの姉。美人♥



シャイニング・ウィズダム
■セガ ■ARPG
■5,800円 ■8月11日発売予定



◀ていねいにレンダリングされていくキャラクター



◀さらわれた姫を取りもどすため王家の墓まで追いかけてきた



オデガン国王女・サテラ



マルス

ストーリー

パルメキア大陸の北中部。東・南・西部を山脈や海など自然の要塞に守られたオデガン国。しかしそこは，魔族が荷担していた，巨人族の英雄が封印されている場所だった。もし巨人復活のために暗躍している者がいたら――オデガン国に災厄をもたらす目的で。そんなおりマルスが登場するのだった。

▼ボタン連打することによって，速度が5段階に変化

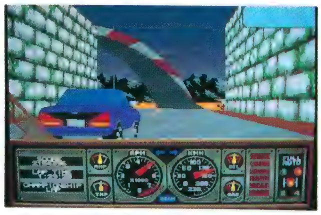


今月の新作

いよいよ大作アクションRPG『シャニング・ウィズダム』が発売される。CGレンダリングされたキャラの美しさは必見だぞ。さてさて，最近サターンでもX指定のゲームが目立ってきた。やはりゲームとお色気は切っても切りはなせないものなのだろうか？ 売り上げをみると，ユーザーからの要望も高いようだが……。

レースドライビン

8/4 ■タイムワーナーインタラクティブ ■ドライブ ■5,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］'90年に米国アタリ社が発売した，ドライブ・シミュレータ第2弾を移植。アーケードの3コースに加え，それをアレンジしテクスチャーを貼った3コースを用意。車種も8台に増えた。

麻雀海岸物語 〜麻雀狂時代セクシーアイドル編

8/4 ■マイクロネット ■麻雀 ■6,800円 ■CD-ROM



ポリゴン・キャラを使用した麻雀。アイドル・グループ「アンドール」の3人がごほうびビジュアルを披露する。プレイヤーのクセを読み取る，新世代型思考ルーチンを搭載。18才以上推奨ソフト。

ストリートファイター リアルバトル オン フィルム

8/11 ■カプコン ■対戦格闘 ■5,800円 ■CD-ROM



映画『ストリートファイター』の映像を取り込んだ対戦格闘。通常の『ストII』タイプのほかに，オリジナル・モードも収録。映画の映像を挿入したストーリー・モードでは，ガイルでプレイする。

学校のコワイうわさ 花子さんがきた!!

8/11 ■カプコン ■AVG ■4,980円 ■CD-ROM



テレビアニメを題材にしたAVG。あやまって呼びだした悪霊団を，もとの世界に帰すために戦う。学校に古くから伝わる七つに割れた鏡を夜明けまでに見つけて，封印を復活させることが目的。

シャイニング・ウィズダム

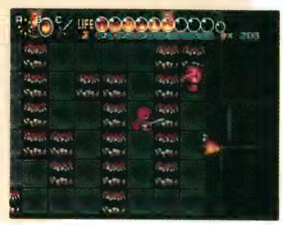
8/11 ■セガ ■ARPG ■5,800円 ■CD-ROM



人気の『シャイニング』シリーズ最新作。レンダリングされたキャラが豊富なパターンで動く。オデガン城に働きにでるところから物語はスタート。移動速度が変化する連打システムが特徴的。



▶ボタン連打で歩行スピードが最大5段階までアップ。セミオート機能も搭載



◀CGレンダリングされたキャラのアクションがなんともいえずカワイイのだ

卒業II 〜ネオ・ジェネレーション

8/11 ■リバーヒルソフト ■SLG ■6,800円 ■CD-ROM



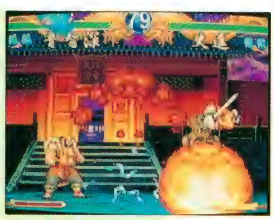
［パソコンから移植］卒業を1年後にひかえた5人の女子校生たちを，担任教師として指導し，育成するSLG。TVアニメも顔負けの約3分にもおよぶオープニングや，1,000以上もの音声セリフが魅力。

水滸演武

8/11 ■データイースト ■対戦格闘 ■5,800円 ■CD-ROM



［アーケードから移植］「水滸伝」の猛者たちがくり広げる対戦格闘。武器耐久ゲージや一発逆転の肉弾戦など，斬新なシステムを搭載。ST-V版からの完全移植に加え，オリジナル・モードも用意。



▶槍，剣といった武術にすぐれた12人の豪傑たちが異種格闘技戦を行なう



◀必殺技や奥義はもちろん，フェイントや追いうち攻撃などもあって楽しいぞ

ウイニングポストEX

8/11 ■光栄 ■競馬SLG ■6,800円 ■CD-ROM



［パソコンから移植］競馬をテーマにしたSLG。プレイヤーは馬主となり，競争馬2頭と資金1億円で経営を行なう。オープニングはムービー仕立てで，ゲーム内でも取り込み画像をふんだんに使用。

魔法騎士（マジックナイト）レイアース

8/25 ■セガ ■ARPG ■4,800円 ■CD-ROM



人気コミックが題材のアクションRPG。3人の少女が異世界に召喚され，冒険をくり広げる。3人中1人を操作し，状況に応じて操作キャラをチェンジできる。エメロード姫を助けるのが目的。

ファイプロ外伝 ブレイジングトルネード

8/25 ■ヒューマン ■プロレス ■6,800円（予価） ■CD-ROM

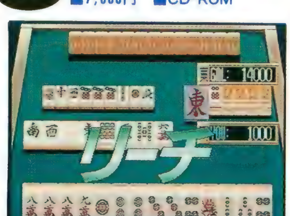


［スーパーファミコンから移植］『ファイプロ』シリーズの基本システムをベースにしている。150もの多彩な技や迫力あるグラフィックが見モノ。一瞬でコマンドを入れるタイミング入力も健在。

X指定

アイドル麻雀・ファイナルロマンス2

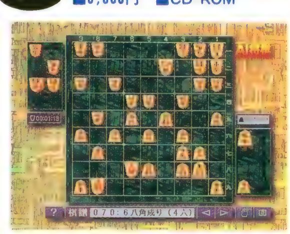
8月 ■アスク講談社 ■麻雀 ■7,800円 ■CD-ROM



［アーケードから移植］2人打ちの美少女脱衣麻雀。GENSHO，よろず壱のデザインによる6人の中から，対戦相手を選択できる。女の子の声に，篠原恵美や高田由美など人気声優を起用。X指定。

AI将棋

8月 ■ソフトバンク ■将棋 ■6,800円 ■CD-ROM



［パソコンから移植］人間的な思考ルーチンや，思考速度の速さがウリの将棋。盤と背景は4種類から選択が可能。難易度は4段階に設定ができ，初心者から上級者まで幅広く楽しむことができる。

テレビアニメ スラムダンク 〜I Love Basketball

8月 ■バンダイ ■バスケットボール ■6,800円 ■CD-ROM



現在人気爆発中の同名コミックがサターンに。セル画やポリゴンを使って迫力あるバスケットを表現。ドリブルする選手を追って視点が変化，空中での選手の動きも的確にとらえられる。

DataBase セガサターン新作発売予定表

プレイステーションで大人気となった『闘神伝』がサターンに移植決定。アーケードからは『メタルブラック』『海底大戦争(仮)』の移植が発表されている。『ドラゴンボールZ』もサターン初登場だ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
夏頃予定	ストリートファイターII ムービー	エンターテインメント	カプコン	(予) 6,800円
9月1日	実戦麻雀	麻雀	イマジニア	6,800円
9月14日	★ブレイクスルー!	パズル	翔泳社/BMGビクター	5,800円
	レイヤーセクション	シューティング	タイトー	5,800円
9月15日	将棋まつり	将棋	セタ	9,200円
9月22日	クァンタム・ゲートI ～悪夢の序章	AVG	ギャガ・コミュニケーションズ	未定
	ワールドアドバンスド大戦略 ～鋼鉄の戦風	SLG	セガ	7,800円
	ブルー・シカゴ・ブルース	AVG	リバーヒルソフト	7,800円
9月29日	魔法の雀士ぽえぽえポエミィ	麻雀	イマジニア	7,800円
	出たなツインビーヤッホー! DELUXE PACK	シューティング	コナミ	5,800円
	ゴールデンアックス・ザ・デュエル	対戦格闘	セガ	未定
	ウイングアームズ ～華麗なる撃墜王	シューティング	セガ	5,800円
9月下旬	宝魔ハンター・ライム パーフェクト・コレクション	AVG	アスミック	8,800円
	シムシティ2000	SLG	セガ	5,800円
	メタルファイター♥MIKU	AVG	ビクターエンタテインメント	6,800円
	天地無用!魎皇鬼 ごくらくCD-ROM for SEGASATURN	エンターテインメント	ユーメディア	(予) 7,800円
9月予定	サンダーストーム &ロードブラスター	アクション	エクゼコ	6,800円
	永世名人	将棋	コナミ	(予) 5,300円
	信長の野望・天翔記	SLG	光栄	未定
	おーちゃんのお絵かきロジック	パズル	サンソフト	未定
	キング・オブ・ボクシング	ボクシング	ビクターエンタテインメント	5,800円
	★ただ今惑星開発中	SLG	アルトロン	未定
10月下旬	占都物語	占い	CSK総合研究所	5,800円
	フェーダ～エンブレム・オブ・ジャスティス ～リメイク!(仮)	RPG	やのまん	未定
	★ザ・サイコトロン	AVG	ギャガ・コミュニケーションズ	5,800円
10月予定	ぷよぷよ通	アクションパズル	コンパイル	4,800円
	燃えろ!!プロ野球'95 ダブルヘッダー	野球	ジャレコ	5,800円
	X JAPAN(仮)	エンターテインメント	セガ	6,800円
	ハングオンGP'95	バイクレーシング	セガ	5,800円
	ぱくぱくアニマル ～世界飼育係選手権	アクションパズル	セガ	4,800円
	★フォーミュラ1ライブ・インフォメーション(仮)	レーシング	セガ	未定
	ときめき麻雀パラダイス ～恋のてんぱいビート	麻雀	ソネット	6,800円
	★アメリカ横断ウルトラクイズ	クイズ	ビクターエンタテインメント	5,800円
	ルパン3世 THE MASTER FILE	エンターテインメント	MIZUKI	5,800円
11月予定	ハットトリックヒーローサターン	サッカー	タイトー	未定
	★ドラゴンボールZ超武闘伝(仮)	対戦格闘	バンダイ	未定
	ジーコの考えるサッカー(仮)	データベース	MIZUKI	未定
	シュトラール	アクション	メディアエンターテイメント	4,800円
秋頃予定	パチンコ倶楽部	パチンコ	ISC	未定
	モータルコンバットII完全版	対戦格闘	アクレイムジャパン	未定
	プロ麻雀 極S(仮)	麻雀	アテナ	未定
	峠 king the 魂(仮)	レーシング	アトラス	未定
	X-MEN	対戦格闘	カプコン	未定
	クォ・ヴァディス	SLG	グラムス	(予) 6,800円
	提督の決断II	SLG	光栄	未定
	スチームギア★マッシュ	アクション	タカラ	5,800円
	四柱推命ピタグラフ	占い	データム・ポリスター	5,800円
	プリンセスメーカー2	SLG	マイクロキャビン	未定
	レイマン～エレクトゥーンを救え!	アクション	UBIソフト	未定
12月下旬	★ロボピット	対戦格闘	アルトロン	未定
12月予定	真・女神転生 悪魔召喚師(デビルサマナー)	RPG	アトラス	未定
	タワー	SLG	オープンブック	未定
	ダークセイバー	RPG	クライマックス	(予) 5,800円
	★ゴジラ(仮)	SLG	セガ	(予) 4,800円
	ダライアス外伝(仮)	シューティング	タイトー	5,800円
	テクモスーパーボウル	アメフト	テクモ	未定
	慶応遊撃隊2(仮)	アクション	ビクターエンタテインメント	未定
	シーバスフィッシング	フィッシング	ビクターエンタテインメント	未定
年末予定	時空探偵DD～幻のローレライ	AVG	アスキー	6,800円
	セガ・アドベンチャー(仮)	RPG	ゲームスタジオ	未定
	ときめきメモリアル ～ forever with you	SLG	コナミ	未定
	ガーディアンヒーローズ	ARPG	セガ	5,800円
	忍空(仮)	アクション	セガ	4,800円
	プロサッカークラブをつくろう!(仮)	サッカーSLG	セガ	5,800円
95年予定	行け!稲中卓球部(仮)	未定	アクレイムジャパン	未定
	エイリアントリロジー	未定	アクレイムジャパン	未定
	レボリューションX	シューティング	アクレイムジャパン	未定
	The 11th Hour ～The 7th Guest II	AVG	ヴァージンインタラクティブ	未定
	ヴァンパイア	対戦格闘	カプコン	未定
	3Dロボットシューティング(仮)	アクション	ゲーム アーツ	未定
	★闘神伝S(仮)	対戦格闘	セガ	未定
	バーチャコップ	3Dシューティング	セガ	未定
	バーチャファイター2	対戦格闘	セガ	未定
	BUG!(仮)	アクション	セガ	未定
	バーチャレーシング サターン	レーシング	タイムワーナーインタラクティブ	未定
	マスターズ(仮)	ゴルフ	T&Eソフト	未定
96年1月予定	ルナ(仮)	RPG	角川書店	未定
冬頃予定	GOTHA II	SLG	光栄	未定
96年春頃予定	風水先生	SLG	HAMLET	(予) 5,800円

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
96年春頃予定	ナイトストライカーS	3Dシューティング	ビング	未定
	★メタルブラック	シューティング	ビング	未定
96年予定	サクセスストーリー	SLG	アルトロン	未定
	斉天大聖～孫悟空(仮)	SLG+RPG	グラムス	未定
	ガーディアンフォース	シューティング	サクセス	未定
	コットン2	シューティング	サクセス	未定
	★ホームドクター	未定	サクセス	未定
未定	囲碁(仮)	囲碁	アスキー	未定
	ダービースタリオン(仮)	競馬SLG	アスキー	未定
	★海底大戦争(仮)	シューティング	イマジニア	未定
	★バーチャルオープンテニス(仮)	テニス	イマジニア	未定
	ハードコア	バスケットボール	ヴァージンインタラクティブ	未定
	ドラえもん(仮)	アクション	エポック社	未定
	アローン・イン・ザ・ダーク2	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	ウイングコマンダーIII	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	★戦略将棋～至高の定跡	将棋	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	ビューポイント	シューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	FIFAサッカー'96	サッカー	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	マジックカーペット	3Dシューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	レインドロップス	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	神罰 人生の意味	SLG	ガイナックス	未定
	ガンバード	シューティング	彩京	未定
	実戦パチスロ必勝法SP	パチスロ	サミー	未定
	ゲームの鉄人 ザ 上海	パズル	サンソフト	未定
	★必勝パチンココレクション	パチンコ	サンソフト	未定
	ハイパーダービー(仮)	競馬SLG	CSK総合研究所	未定
	現代大戦略ストライクス	SLG	システムソフト	未定
	マスターオブモンスターズ 黄昏の指輪	SLG	システムソフト	未定
	結婚～Marriage(仮)	SLG	小学館プロダクション	未定
	棋仙人	将棋	J・ウイング	未定
	碁仙人	囲碁	J・ウイング	未定
	ファンタジックアドベンチャー(仮)	AVG	ジャレコ	未定
	ハウジング	その他	スーパーソフトウェア	未定
	ハウジングカタログ	その他	スーパーソフトウェア	未定
	NHLホッケーサターン	アイスホッケー	セガ	未定
	スターケイド	パズル	セガ	未定
	セガラリー・チャンピオンシップ	レーシング	セガ	未定
	ドラゴンフォース	SLG	セガ	未定
	NBAバスケットボールサターン	バスケットボール	セガ	未定
	ファンタジーアース(仮)	RPG	セガ	未定
	レジェンド・オブ・トア(仮)	ARPG	セガ	未定
	TIZ(トウキョウ・インセクト・ズー)	エンターテインメント	ゼネラル・エンタテイメント	未定
	アリーナ(仮)	RPG	ソフトバンク	未定
	心霊呪殺師太郎丸(仮)	アクション	タイムワーナーインタラクティブ	未定
	コブラ・ザ・サイコガン(仮)	シューティング	タカラ	未定
	デラックス人生ゲーム(仮)	ボードゲーム	タカラ	未定
	スーパー301SQ. (スクォードロン)(仮)	SLG	日本物産	未定
	V.R.麻雀(仮)	麻雀	日本物産	未定
	USドラッグチャンプ(仮)	レーシング	日本物産	未定
	★湾岸デッドヒート	レーシング	パック・イン・ビデオ	未定
	天外魔境外伝～第四の黙示録	RPG	ハドソン	未定
	★機動戦士ガンダム(仮)	3Dアクション	バンダイ	未定
	北斗の拳	格闘アクション	バンプレスト	未定
	ポリゴンSLG(仮)	SLG	バンプレスト	未定
	ロボット混戦RPG(仮)	RPG	バンプレスト	未定
	オフワールド・インターセプター	レーシング	BMGビクター	未定
	GEX(ゲックス)(仮)	アクション	BMGビクター	未定
	ザ・ホード(仮)	SLG	BMGビクター	未定
	3Dベースボール(仮)	野球	BMGビクター	未定
	ソーラーエクリプス	シューティング	BMGビクター	未定
	レガシー・オブ・ケイン(仮)	RPG	BMGビクター	未定
	ノバストーム	3Dシューティング	ビクターエンタテインメント	未定
	パチンコファイター(仮)	パチンコ	プレ・ステージ	未定
	Defcon 5/デフコン5	シューティング	マルチソフト	未定
	重装機兵レイノス2(仮)	アクション	メサイヤ	未定
	ゼロヨンチャンプスペシャル(仮)	レーシング	メディアリング	未定
	誕生～デビューS(仮)	SLG	未定	未定

■発売中止が決定した作品……●ツインビー対戦ぱずるだま(コナミ)
■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ゆみみみっくすREMIX(ゲーム アーツ)7月下旬→7月28日●球転界(テクノソフト)7月28日→8月25日



プレイステーション

PLAYSTATION

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

初登場が6本もあり，PSの好調ぶりがうかがえる。1位の『機動戦士ガンダム』は，当時のアニメファンを中心に支持されているようだ。

1 機動戦士ガンダム



初登場
●バンダイ
●3Dアクション
●6,800円

2 エースコンバット



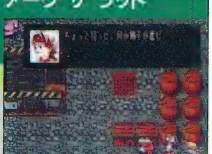
初登場
●ナムコ
●3Dシューティング
●5,800円

3 鉄拳



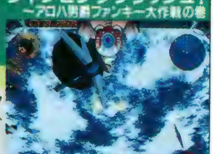
前2位
●ナムコ
●対戦格闘
●5,800円

4 アーク ザ ラッド



初登場
●ソニー・コンピュータエンタテインメント
●RPG
●5,800円

5 ジャンピングフラッシュ！ ～アロハ男爵ファンキー大作戦の巻



前1位
●ソニー・コンピュータエンタテインメント
●3Dアクション
●5,800円

6 アクアノートの休日　初登場
●アートディンク
●SLG
●6,800円

7 リッジレーサー　前5位
●ナムコ
●レーシング
●5,800円

8 A.IV.evolution　前7位
●アートディンク
●SLG
●10,800円

9 ファルカタ～アストラン・パードマの紋章　初登場
●ガスト
●SLG
●6,800円

10 競馬最勝の法則'95　初登場
●コピアシステム
●競馬予想
●6,800円

ランキング協力：ラオックス・ザ・コンピュータゲーム館（秋葉原）
ツクモパソコン本店（秋葉原）
ハチスケ津田沼店，上新電機・ディスクピアみたか店

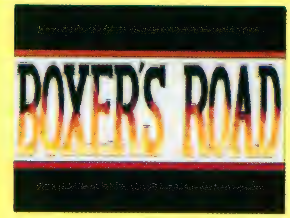
思わずのけぞる

PS初の本格的ボクシング・ゲームがついに登場

この作品は，既存のボクシング・ゲームとはちがい，トレーニングや減量など，ボクサーとしての体を作りあげることにも重点がおかれている。しかし，鍛えたボクサーが試合に勝てるかどうかは，プレイヤーのアクションのウデしだい。どれだけキャラクターと一体化できるかが，勝利へのカギをにぎっている。

また，この作品では試合中に受けたダメージが蓄積することで，ボクサーの動きがニブくなってしまうなど，かなり現実的な部分がある。そのため，勝ち目のない試合では棄権することも，選手を育てるうえで重要となるのだ。

メモリーカードによる2P対戦および2Pによるスパーリングなども可能なので，友達をコーチにチャンプを目指すのもおもしろいだろう。　（曳地哲司）



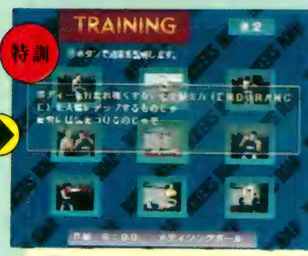
ボクサーズ・ロード
■ニュー　■ボクシング
■5,800円　■9月発売予定

入門



▲まず，ボクシング・ジムに入門するところからはじまる。このガンコそうなおやじが，ジムの会長兼キミのトレーナー

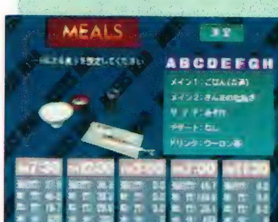
特訓



▲▶トレーニングによって強い肉体を作りあげる。ただし体重に注意しないと，地獄の減量が待っているぞ

減量





▲強靱な肉体をつくるには食事の内容も重要だ

▼だいじに育てた選手がボロボロにされる前に，涙をこらえてタオルを投げろ





チャンプを目指せ!!

▲試合では，選手の能力とプレイヤー自身の実力が問われる。おのれの腕を信じて試合にいどみ，世界チャンピオンを目指せ

付録CD-ROMにビデオを収録

リアルな試合の映像が付録CD-ROMに収録されているぞ。この作品のすごさを，ぜひ自分の目でたしかめてほしい。

スターダム！

『天地無用！』の声優公募オーディション決定！

OVAで人気に火がつき，そのほかの各メディアにも展開中の『天地無用！』が，プレイステーションにもゲームとして登場することになった。それにともない発売元であるエクシングエンタテイメントから，声優公募オーディション開催が発表された。

これは，プレイステーション版のみに出演する「バウンティーハンター3人組」の声優を，プロアマ問わずに一般から募集する企画。合格者はエクシングエンタテイメントの強力なバックアップ・サポートにより，さまざまなメディアでの活躍が可能となる。

参加資格は，声優を目指す健康な15～25才の女子。希望者は自己プロフィールと，3分以内に自分の声を吹き込んだカセットテープ，および全身写真と顔写真を各1点ずつ同封の上，下記住所まで応募してほしい。第1次選考の締め切りは8月31日（消印有効）だ。このチャンスを逃すな！

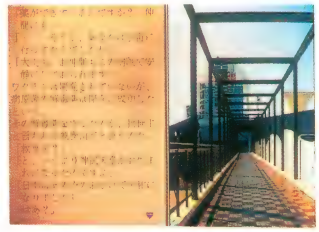
（応募先）
〒105　東京都港区芝3-43-16
ビリーブ三田9F ㈱エクシング
アミューズメントソフトG
「声優公募オーディション」係

運命やいかに　美麗グラフィックと高密度なストーリーがキミを魅了する

木星から帰還した日本の探査船「タケル」。だが「タケル」のクルーに帰る場所はなかった。長い人口冬眠のあいだに，祖国・日本が原因不明の伝染病に襲われたのだ。隔離を口実にいっさいの国際援助をみずから拒絶した日本は，鎖国宣言を施行。非公式の国連調査隊も連絡を絶った。何かが日本に起きている。「タケル」のクルーたちは故郷の危機を救うため，東京湾に降下を開始した。

この『蜃気楼回廊』は，以上のような重いストーリーをバックに，プレイヤーが選択肢を選ぶことで話が展開していく，アドベンチャー・ノベルだ。

簡単な操作方法ながらも，何度も楽しむことができるシナリオや，高解像度モードを使用した美しいグラフィックは，プレイする者をストーリーの中へと引き込んでいくことだろう。もちろん，選択によって，たどり着くエンディングも変化する。このタイプのゲームが好きな人には，期待の1作となりそうだ。





蜃気楼回廊
■プレ・ステージ　■AVG
■5,800円　■11月発売予定

今月の新作

梅雨が終わったと思ったら，今度は強烈な陽射しに悩ませられる日々……。そんなイヤな気分を吹き飛ばすような作品が多数登場だ。とくに，プレイステーションの機能を活用した『ツァイトガイスト』『グランドストローク』などは，すずしい室内でアツくなることマチガイナシの期待作。『Zero Divide』も要チェックだ。

学校のコワイうわさ 花子さんがきた!!

8/11　■カプコン　■AVG　■4,980円　■CD-ROM



幼児向けテレビ番組で人気の「花子さんがきた!!」が，インタラクティブ・ムービーとして楽しめる。新作ムービーや書き下ろしストーリーがふんだんに取り入れられ，ファン必見の内容。

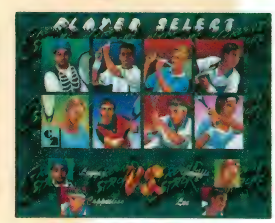
グランドストローク

8/11　■SPS　■テニス　■5,800円　■CD-ROM





▶7種類もの視点が用意されている。迫力あるアングルで試合が楽しめるぞ

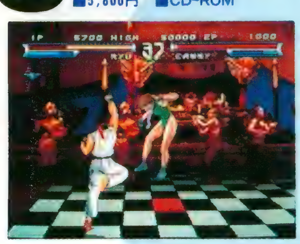


◀男女各4人の中から選手を選べる。コートも3種類から選択が可能だ

ポリゴンを使用し，リアルな描写を実現したテニスゲーム。画面を上下または左右に分割することにより，2P対戦が快適に行なえる。メモリーカードに対戦成績が記録可能。リプレイ機能もアリ。

ストリートファイター リアルバトル オン フィルム

8/11　■カプコン　■対戦格闘　■5,800円　■CD-ROM





▶キャラクターは，すべて実写を取り込んだもの。なめらかに動くぞ



◀日本でいうベガは，米国名だとバイソン。悪の科学者という設定だ

世界中で話題を呼んだ『ストII』の実写映画を題材とした作品。映画オリジナル・キャラのキャプテン・サワダや，ガイル大佐による「ストーリー・モード」など，新しい要素も満載。

ツァイトガイスト

8/25　■タイトー　■3Dシューティング　■6,800円　■CD-ROM





▶ロックオン・レーザーは最大6機の相手をロックオンし，イッキに破壊可能



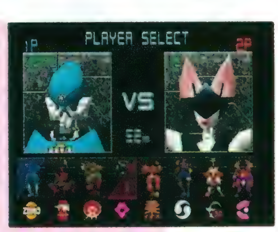
◀オープニングや中間デモに，美しいムービーが多数用意されている

ポリゴンを使用した3D視点のシューティング・ゲーム。通常のショットに加え，ロックオン・システムを採用しているのが特徴。視点切り替え機能も搭載している。全4シーン，8ステージ構成。

Zero Divide

8/25　■ズーム　■対戦格闘　■5,800円　■CD-ROM





▶人間タイプから恐竜タイプまで，攻性プログラムのデザインは多彩



◀保存しておいた試合は，自由にリプレイできる。ベストバウトを記録せよ

ネットワーク上に構成された世界での攻性プログラムたちの戦闘を3D格闘として再現。ダウンゲージの採用，リングアウトの回避システムなど，独自の機能を満載している。1試合ごとに記録可能。

サラブレッドブリーダーIIプラス

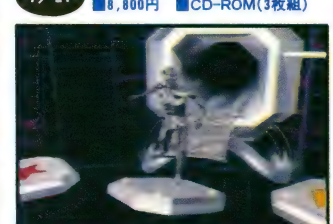
8/25　■ヘクト　■競馬SLG　■6,200円　■CD-ROM



［スーパーファミコンから移植］競争馬を育成していくSLG。31年間におよぶ中央競馬史のデータを収録しており，実在の名馬や騎手とレースで競うことができる。データベースとしても使用が可能。

アフターケア　サイバーウォー

7/21　■ココナッツジャパン エンターテイメント　■アクション　■8,800円　■CD-ROM(3枚組)



［海外から移植］ショッキングな映像で話題を呼んだ映画「バーチャルウォーズ」の続編的作品。10種類のミニゲームを突破し，世界制服を企むジョーブの野望を阻止する。CD-ROM3枚組の超大作。

DataBase プレイステーション新作発売予定表

第2弾タイトルが一挙に発表されている。順に『キリーク・ザ・ブラッド2』が今冬,『鉄拳2』が来年3月,『アークザラッド2』が来春,『ジャンピングフラッシュ！2』が時期未定だ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
8月下旬	海底大戦争～IN THE HUNT	シューティング	エクシングエンタテイメント	5,800円
夏頃予定	ヴァンパイア	対戦格闘	カプコン	5,800円
	ストリートファイターII ムービー	エンターテインメント	カプコン	(予) 6,800円
	幻想水滸伝	RPG	コナミ	未定
	バーチャルリモコン (ヘリパートI)	アクション	スリーディ	5,800円
9月8日	宝魔ハンター・ライム スペシャルコレクションVol. 2	AVG	アスミック	4,900円
	永世名人	将棋	コナミ	5,300円
9月14日	Jリーグサッカー プライムゴールEX	サッカー	ナムコ	5,800円
9月29日	出たなツインビーヤッホー！ DELUXE PACK	シューティング	コナミ	5,800円
9月上旬	おーちゃんのお絵かきロジック	パズル	サンソフト	4,900円
9月中旬	信長の野望・覇王伝	SLG	光栄	6,800円
9月下旬	燃えろ!!プロ野球'95 ダブルヘッダー	野球	ジャレコ	5,800円
9月予定	EXECTOR	シューティング	アークシステムワークス	5,300円
	豪血寺一族2 (仮)	対戦格闘	アトラス	5,800円
	サンダーストーム &ロードブラスター	アクション	エクゼコ	6,800円
	井出洋介の麻雀家族	麻雀	セタ	6,500円
	戦国サイバー 藤丸地獄変	SLG+RPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	新日本プロレスリング闘魂烈伝	プロレス	トミー	5,800円
	V-Tennis	テニス	トンキンハウス	5,800円
	トワイライトシンドローム	AVG	ヒューマン	5,800円
	★ユニバーサル機完全解析 パチスロシミュレーター	パチスロ	ヒューマン	(予) 6,800円
	メタルジャケット	3Dアクション	ポニーキャニオン	5,800円
10月13日	★ダークシード	AVG	ギャガ・コミュニケーションズ	5,800円
	トータル・エクリプスターボ	3Dシューティング	BMGビクター	5,800円
10月28日	ミラクルワールド	パズル	ウィザード	5,800円
10月上旬	EMIT Vol. 1～時の迷子	教育	光栄	8,800円
	EMIT Vol. 2～命がけの旅	教育	光栄	8,800円
	EMIT Vol. 3～私にさよならを	教育	光栄	8,800円
	三國志IV	SLG	光栄	未定
10月下旬	★ただ今惑星開発中	SLG	アルトロン	未定
	占都物語	占い	東北新社	5,800円
	★ナイトヘッド	AVG	フジテレビ	5,800円
	フェーダ～エンブレム・オブ・ジャスティス ～リメイク！(仮)	RPG	やのまん	未定
10月予定	日本の倶楽部(仮)	ゴルフ	ズーメックス	未定
	パーフェクトゴルフ	データベース	セタ	7,900円
	★AI将棋	将棋	ソフトバンク	(予) 6,800円
	The鬼退治 ～目指せ！二代目桃太郎(仮)	ボードゲーム	日本一ソフトウェア	未定
	矢追純一極秘プロジェクト 「UFOを追え！」	SLG	日本クラリービジネス	7,500円
	★祇園花	花札	日本物産	5,800円
	ぱいるあっぷ・まーち	SLG	プロシードユニ	5,800円
	卒業II～ネオ・ジェネレーション	SLG	リバーヒルソフト	未定
11月下旬	★リヴァーシオン	アクション	テクノソフト	未定
11月予定	ウルフファング	シューティング	エクシングエンタテイメント	未定
	TIZ(トウキョウ・インセクト・ズー)	エンターテインメント	ゼネラル・エンタテイメント	未定
	通天閣～Two-TENKAKU	シューティング	ソニー・ミュージックエンタテインメント	未定
	土器王紀	AVG	バンプレスト	未定
	オフワールド・インターセプター	レーシング	BMGビクター	未定
	蜃気楼回廊	AVG	プレ・ステージ	5,800円
	エクストリーム・パワー(仮)	3Dシューティング	プロファイア	未定
	ブルー・シカゴ・ブルース	AVG	リバーヒルソフト	未定
秋頃予定	パチンコ倶楽部	パチンコ	ISC	未定
	キングオブボウリング	ボーリング	ココナッツジャパン エンターテイメント	5,800円
	ハイパーツアー	レーシング	スリーディ	(予) 5,800円
	ガボール・スクリーン	未定	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	がんばれ森川くん2号(仮)	SLG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	★ハーミィ・ホッパーヘッド ～スクラップパニック	アクション	ソニー・コンピュータエンタテインメント	(予) 5,800円
	ビヨンド・ザ・ビヨンド	RPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	ポポロクロイス物語	RPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	ワンダラーショック ・1950アメリカンドリームズ	ボードゲーム	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	プリンセスメーカー3	SLG	SCE／ガイナックス	未定
	ウィザードリィVII ～ガーディアの宝珠	RPG	SCE／ソリトンソフトウェア	未定
	レイ・トレーサー	ドライブ	タイトー	未定
	四柱推命ピタグラフ	占い	データム・ポリスター	5,800円
	負けるな！魔剣道2 ～決めろ！妖怪総理大臣	対戦格闘	データム・ポリスター	5,800円
	タイブレーク	テニス	バディ	未定
	HYPERフォーメーションサッカー	サッカー	ヒューマン	5,800円
12月下旬	★ロボピット	対戦格闘	アルトロン	未定
	オーガリアン－亜人伝－(仮)	その他	ビジュアルアーティストオフィス	未定
12月予定	★カーネイジハート	SLG	アートディンク	(予) 6,800円
	高野 孟の 世界地図の読み方(仮)	データベース	インサイダー	未定
	東京ダンジョン	RPG	角川書店	未定
	ブレイクスルー！	パズル	翔泳社	5,800円
	オセロワールドII	ボードゲーム	ツクダオリジナル	(予) 5,800円
	NINKU 忍空	アクション	トミー	5,800円
	★エキスパート(仮)	3Dアクション	日本物産	5,800円
	★ニチブツアーケードクラシックス(仮)	オムニバス	日本物産	5,800円
	マクロス(仮)	シューティング	バンダイビジュアル	未定
	メタモル・パニック DOKIDOKI妖魔バスターズ!!	AVG	ファミリーソフト	5,800円
	PSシューティング(仮)	シューティング	メディアエンターテイメント	未定
	★アルナム弁当～牙と翼でてんこもり	オムニバス	ライトスタッフ	未定
年末予定	時空探偵DD～幻のローレライ	AVG	アスキー	6,800円
	★ウェルカムハウス	AVG	ガスト	未定
95年予定	Not Treasure Hunter	AVG	アクティアート	未定
	行け！稲中卓球部(仮)	未定	アクレイムジャパン	未定
	エイリアントリロジー	未定	アクレイムジャパン	未定
	★Dの食卓	AVG	アクレイムジャパン	未定
	レボリューションX	シューティング	アクレイムジャパン	未定
	The 11th Hour	AVG	ヴァージンインタラクティブ	未定
	(タイトル未定)	未定	ウィズキッズ	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
95年予定	いがらしみきおの スカイゴルケット(仮)	スポーツ	ジョルダン	未定
	猿田彦の暗号	RPG	フォーツーツー	未定
	メルティランサー	SLG	ブレイズ	未定
96年2月予定	ゾークII	AVG	翔泳社	未定
冬頃予定	天地無用！	AVG	エクシングエンタテイメント	未定
	★エンジェルグラフティ(仮)	SLG	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	TEAM47GOMAN	格闘アクション	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	★キリーク・ザ・ブラッド2	3Dアクション	ソニー・ミュージックエンタテインメント	未定
	クーロンズ・ゲート	AVG+RPG	ソニー・ミュージックエンタテインメント	未定
	実況チャンピオンレスラー	プロレス	タイトー	未定
	東京SHADOW	AVG	タイトー	未定
	怪獣戦記	RPG	プロデュース	未定
96年3月予定	★鉄拳2	対戦格闘	ナムコ	未定
	デッドヒートロード(仮)	レーシング	日本物産	5,800円
96年春頃予定	★アーク ザ ラッド2	RPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	★優駿伝説(仮)	競馬SLG	日本物産	6,800円
	スペース2109(仮)	AVG	プロファイア	未定
	★アルナムの翼(仮)	RPG	ライトスタッフ	未定
96年予定	サクセスストーリー	SLG	アルトロン	未定
	★アパッチ	フライトSLG	ガスト	未定
	★火竜娘(かりゅうじょう)	AVG	ガスト	未定
	★メール・プラーナ	SLG	ガスト	未定
	★ホームドクター	未定	サクセス	未定
	リプロス	その他	ビジュアルアーティストオフィス	未定
未定	RPGツクール(仮)	ツール	アスキー	未定
	囲碁PS(仮)	囲碁	アスキー	未定
	かなでーる	その他	アスキー	未定
	ダービースタリオンPS(仮)	競馬SLG	アスキー	未定
	ハイパー囲碁(仮)	囲碁	アスク	未定
	センター試験トライアル ・ゲームセン太琢磨が行く(英語版)(仮)	教育	インサイダー	未定
	インディカーレーシング	レーシング	ヴァージンインタラクティブ	未定
	ドラえもん(仮)	アクション	エポック社	未定
	FLY(仮)	AVG	エムディービー	未定
	ウイングコマンダーIII	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	ショックウェーブ	3Dシューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	★戦略将棋～至高の定跡	将棋	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	★ハイオクタン(仮)	レーシング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	ビューポイント	シューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	PGAツアーゴルフ'96	ゴルフ	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	FIFAサッカー'96	サッカー	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	マジックカーペット	3Dシューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	ロードラッシュ	バイクレーシング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	ミュージックアイランドVol. 1 ピーターと狼	エンターテインメント	オラシオン	未定
	ミュージックアイランドVol. 2 くるみわり人形	エンターテインメント	オラシオン	未定
	★ウェルカムハウス	AVG	ガスト	未定
	X-MEN	対戦格闘	カプコン	未定
	カジノスペシャル(仮)	テーブルゲーム	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	サッカースペシャル(仮)	サッカー	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	モトクロス(仮)	バイクレーシング	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	ガンバード	シューティング	彩京	未定
	ゲームの鉄人 ザ 上海	パズル	サンソフト	未定
	必殺パチンコステーション	パチンコ	サンソフト	未定
	★クマのプー太郎(仮)	ボードゲーム	小学館プロダクション	未定
	ファンタジックアドベンチャー(仮)	AVG	ジャレコ	未定
	★ジャンピングフラッシュ！2 ～アロハ男爵大弱りの巻(仮)	3Dアクション	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	★アリーナ	RPG	ソフトバンク	未定
	スターフライトファンタジー(仮)	フライトSLG	タイトー	未定
	Race Drivin'a GO！GO！	ドライブ	タイムワーナーインタラクティブ	未定
	コブラ・ザ・サイコガン(仮)	シューティング	タカラ	未定
	ちびまる子ちゃん(仮)	AVG	タカラ	未定
	チョロQ(仮)	レーシング	タカラ	未定
	デラックス人生ゲーム(仮)	ボードゲーム	タカラ	未定
	バウンティアームズ	アクション	データウエスト	6,800円
	(タイトル未定)	シューティング	東宝	未定
	黄昏の国へのオード	RPG	トンキンハウス	未定
	ギャラクシアン3(仮)	3Dシューティング	ナムコ	未定
	新リッジレーサー(仮)	レーシング	ナムコ	未定
	PS版ファミスタ(仮)	野球	ナムコ	未定
	(タイトル未定)	麻雀	ナムコ	未定
	スーパー301SQ. (スクォードロン)(仮)	フライトSLG	日本物産	未定
	フィッシュ・アイズ(仮)	フィッシング	パック・イン・ビデオ	未定
	ZXE-D ～レジェンド・オブ・プラズマトライト	対戦格闘	バンダイ	未定
	バトル・オブ……？(仮)	SLG	バンプレスト	未定
	3Dベースボール(仮)	野球	BMGビクター	未定
	ソーラーエクリプス(仮)	シューティング	BMGビクター	未定
	レガシー・オブ・ケイン(仮)	RPG	BMGビクター	未定
	スーパーレーサー(仮)	レーシング	ピーディ	未定
	ハエ男のスターツアー(仮)	レーシング	ピーディ	未定
	野球ゲーム(仮)	野球	プロファイア	未定
	バーチャ麻雀	麻雀	マップジャパン	未定
	★ヒロイン・ドリーム	SLG	マップジャパン	未定
	Defcon 5／デフコン5	シューティング	マルチソフト	未定
	ゼロヨンチャンプPLUS(仮)	レーシング	メディアリング	未定
	フォーチュンクエスト(仮)	ボードゲーム	メディアワークス	未定
	ブルーフォレスト物語	RPG	ライトスタッフ	未定
	TOKYO／2020	未定	レインボージャパン	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ボクサーズ・ロード(ニュー)夏頃→9月●ナイトストライカー(ビング)7月28日●対局将棋「極」(ログ)7月→8月●レイマン～エレクトゥーンを救え！(UBIソフト)7月→8月下旬●ときめきメモリアル～forever with you(コナミ)7月28日→9月●3×3 EYES～吸精公主(エクシングエンタテイメント)7月28日→8月11日



3DO

3 DO

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

前回初登場3位の『～ジャンプゲート』が2か月目にして首位におどりでた。『Dの食卓』も根強い人気で上位をキープしている。

1 ショックウェーブ :オペレーション・ジャンプゲート
↑前3位
●エレクトロニック・アーツ・ビクター
●3Dシューティング
●4,900円



2 オールスター水泳大会 オフィシャルCD-ROM ナイスバディ
↑前5位
●フジテレビ
●データベース
●6,800円



3 Dの食卓
前2位
●ワープ
●AVG
●8,800円



4 ポリスノーツ パイロットディスク
前1位
●コナミ
●ディスクマガジン
●2,980円



5 スラムジャム3Dバスケットボール
初登場
●BMGビクター
●バスケットボール
●6,800円



6 初登場 バーチャルカメラマン パート4
●ナグザット
●アクション
●7,800円

7 ↑前8位 ワールドカップスペシャル
●ココナッツジャパン エンターテイメント
●サッカー
●9,000円

8 初登場 ウェイ オブ ザ ウォーリアー
●UIS
●対戦格闘
●5,800円

9 前9位 美少女戦士セーラームーンS
●バンダイ
●対戦格闘
●8,800円

10 前4位 ミスト
●マイクロキャビン
●AVG
●6,800円

ランキング協力：ラオックス・ザ・コンピュータゲーム館（秋葉原）
ハチスケ津田沼店

遊園地 自分だけのテーマパークを作りあげるのだ！

この『テーマパーク』は，タイトルどおり，プレイヤーが自分の好みにあわせてオリジナルの遊園地を制作し，運営していく開発シミュレーションだ。

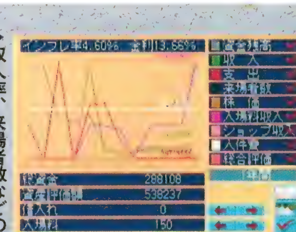
舞台となるのは世界の有名都市。各都市によって購入資金が設定されており，所持金内で土地を購入し，テーマパークを建設する。最初は資金が少ないので，土地が無料のイギリスを選ぶのがベストだろう。

土地が決まったらいよいよ遊園地制作のスタート。何もない空き地に歩道を作ったり，乗り物やショップなどを建てていくのだ。レイアウトをちゃんと考えて配置しないと，お客さんから文句を言われてしまうぞ。

入場料や飲食店の値段の設定，従業員の給料の設定，新アトラクションの開発など，やるべきことは多岐にわたる。日数が経過すると乗り物が老朽化するなど，細かい演出もじつに豊富。本物の遊園地のオーナーになった気分を味わえるソフトだ。　（倉元一浩）



テーマパーク
■エレクトロニック・アーツ・ビクター
■SLG　■7,800円　■発売中



▶収入率，来場者数などの数値も一目瞭然だ



▼テーマパークの見取図を見ることも可能





▲▶乗り物を設置するさいは，解説をよく読んでから決定しよう。何も考えないで設置したり，広場を作ると客の身動きがとれなくなって大変なことに……



▶実際のテーマパークの収益の7割がショップの売り上げだ

マルチメディア REAL IIでビデオCDを楽しむアダプターがでたぞ！

8月5日に松下電器から，REAL II (FZ-10) 専用のビデオCDアダプター (FZ-FV10) がいよいよ発売された。定価は19,800円だ。これまではREAL I (FZ-1) 用のアダプターしかなかったために，REAL IIユーザーはこの発売を心待ちにしていたことだろう。

今回のアダプターは，ビデオCD規格Ver2.0対応。ただし，3DOのシステム上，高精細レベルでの静止画表示はできないので注意が必要。

なおFZ-1専用のV2.0対応ビデオCDアダプター (FZ-FV1A) も，19,800円で同時発売された。



●仕様

適応機種	FZ-10専用 ※FZ-1専用ビデオCDアダプター（V2.0対応）：FZ-FV1A
対応ビデオCD規格	ビデオCD規格Ver1.1／Ver2.0対応 ※ただし，高精細レベルで静止画表示は不可。
消費電力	動作時最大　約3W（3DOプレーヤー本体より供給）
接続	FZ-10側面のAV拡張ポート（AV-EXPANSION）に接続（68ピン独自コネクタ）
外形寸法	90(W)×233(D)×50(H)mm
重量	約370g

今月の新作

3DOに限らず，海外ソフトの移植が目立つ今日このごろ。今月はアクレイムジャパンの3Dシューティング『コープス・キラー』とアクション『サプリーム・ウォーリアー』が海外からの登場作品だ。また，アミューズのホラーAVG『学校のコワイうわさ　花子さんがきた!!』も，暑い夏にはぴったりのすずしい作品だね。

対決るみーず！

8/7　■三洋電機　■アクション　■5,800円　■CD-ROM



画面内のいたるところに設置された蛇口をひねって水を流し，対戦相手をマンホールに落とす対戦型アクション・ゲーム。8人のかわいい仲間と，6種類のアイテムが登場する。

ピラミッドイントルーダ

8/11　■タイトー　■3Dシューティング　■6,800円　■CD-ROM



突然，活動を開始した火星のピラミッド内に潜入して，ピラミッドのエネルギー源「黄金像」を集め，封じ込めることが目的のシューティング・ゲーム。3とおりのマルチ・エンディングが楽しめる。

学校のコワイうわさ 花子さんがきた!!

8/11　■アミューズ　■AVG　■4,980円　■CD-ROM



「ポンキッキーズ」で放映中のアニメ「花子さんがきた!!」を題材にした"バーチャルお化け屋敷"ソフト。悪霊たちを退治しつつ，壊れた封印の鏡を直すのが目的。ナレーションは伊武雅刀。

コープス・キラー

8/25　■アクレイムジャパン　■3Dシューティング　■7,800円　■CD-ROM



［海外から移植］熱帯の島ケイ・ノワールで研究をつづけるヘルマン博士の野望を打ち砕くために，島内を徘徊するゾンビ軍団と生死を賭けた戦いをくり広げる3Dタイプのシューティング。

サプリーム・ウォリアー

8/25　■アクレイムジャパン　■アクション　■8,800円　■CD-ROM



［海外から移植］全米で人気を集めた，モンゴルが舞台のインタラクティブ・ゲーム。かぎりない力をあたえる二つの面を求めて，大将軍など歴史にその名を連ねた強豪たちと戦う。

プロスタジアム

8/中　■三洋電機　■野球　■8,800円（予価）　■CD-ROM



プロ野球12球団の選手が実名で登場する3DO初の本格野球ゲーム。バッターがボールを打った瞬間にカメラ・アングルがフィールド画面に切り替わるなど，本物のプロ野球にきわめて近い演出が特徴。

スクランブルコブラ

8月　■パック・イン・ビデオ　■3Dシューティング　■7,800円　■CD-ROM



最強の戦闘ヘリと名高いコブラを操作し，各ステージごとに命じられるミッションを遂行していく。グラフィックはポリゴンによりリアルに表現され，臨場感あふれる映像が楽しめる。

DataBase 3DO新作発売予定表

『Dの食卓2』が，早くもM2対応ソフトとして発表されている。『テレビのツボ』は，テレビ番組制作スタッフが作った，番組プロデューサー体験ゲーム。昨年末に発売された『Jリーグ　バーチャルスタジアム』の最新データ版の発売も決定。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
夏頃予定	ストリートファイターII　ムービー	エンターテインメント	カプコン	（予）6,800円
9月1日	★バーチャル・ソー	3Dアクション	イマジニア	7,800円
9月14日	★カランティーン	3Dアクション	イマジニア	7,800円
	EMIT Vol. 3～私にさよならを	教育	光栄	8,800円
	ボールズ ディレクターズカット	アクション	BMGビクター	6,800円
	ソード&ソーサリー	RPG	マイクロキャビン	6,800円
	フロポンワールド(仮)	オムニバス	ワープ	6,800円
9月22日	ペペロン村の四季	エンターテインメント	NHKエデュケーショナル／丸紅	7,800円
	Tetsujin RETURNS	アクション	シナジー幾何学	7,800円
9月29日	ポリスノーツ	AVG	コナミ	7,800円
9月下旬	アローン・イン・ザ・ダーク2	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	6,800円
	パーフェクトワールド	3Dアクション	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,800円
9月予定	AI将棋	将棋	タイトー	8,800円
10月20日	★テレビのツボ～迷プロデューサー伝説	AVG	MBS企画	6,800円
10月中旬	ダイナノーツ ～ダイノは宇宙飛行士	教育	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	えいごでGO!	教育	学習研究社	（予）7,800円
10月下旬	シンジケート	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	6,800円
	★Jリーグ バーチャルスタジアム'95	サッカー	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	ブラッドエンジェルス	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,900円
	占都物語	占い	Be ACTIVE!	5,800円
10月予定	キングダム	AVG	インタープレイ	6,800円
	ゴールフィールドハンター	サッカー	カロッツェリアジャパン	7,800円
	未来少年コナン	データベース	バンダイビジュアル	6,800円
	FIGP	レーシング	ポニーキャニオン	未定
	★ブルー・シカゴ・ブルース	AVG	リバーヒルソフト	未定
11月上旬	N.O.B.	SLG	三洋電機	（予）8,800円
秋頃予定	キャスパー	AVG	インタープレイ	未定
	クレーファイターII	アクション	インタープレイ	未定
	キッズTV	AVG	スタジオ3DO	未定
	キリングタイム(仮)	アクション	スタジオ3DO	未定
	ブレードフォース	3Dシューティング	スタジオ3DO	未定
	★おねえさんと一緒 No. 2(仮)	野球拳	VIP	未定
12月予定	タワー	SLG	オープンブック	未定
	ロイヤルプロレスリング	プロレス	ナツメ	未定
	ブルーフォレスト物語～風の封印	RPG	ライトスタッフ	未定
年末予定	WATER WORLD	アクション	インタープレイ	未定
	卒業II Special ～ネオ・ジェネレーション(仮)	SLG	シャーロック	（予）7,800円
	ものしり自遊学～百人一首(仮)	教養	神鋼ヒューマンクリエイト	未定
95年予定	The 11th Hour ～The 7th Guest II	AVG	ヴァージンインタラクティブ	未定
	ドラゴン・ロア	AVG	マルチソフト	未定
冬頃予定	スターファイター	シューティング	スタジオ3DO	未定
	バトルスポーツ	スポーツ	スタジオ3DO	未定
	Po'ed	シューティング	スタジオ3DO	未定
96年春頃予定	誕生～デビュー(仮)	SLG	シャーロック	（予）7,800円
	★フェニックス3	アクション	スタジオ3DO	未定
96年予定	★Dの食卓2(M2)	AVG	ワープ	8,800円

(M2)……M2専用／★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	サイベリア	AVG	インタープレイ	未定
	バーチャルプール	ビリヤード	インタープレイ	12,800円
	クリーチャーショック	シューティング	ヴァージンインタラクティブ	未定
	パンツァージェネラル	SLG	エーエムティーサヴァン	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本「あかずきん」	絵本	エルコム	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本「イソップものがたりvol. 2」	絵本	エルコム	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本「おやゆびひめ」	絵本	エルコム	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本「ねむりひめ」	絵本	エルコム	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本「ピーターパン」	絵本	エルコム	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本「ピノキオ」	絵本	エルコム	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本「みにくいあひるのこ」	絵本	エルコム	未定
	ウイングコマンダーIII	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	DOOM	3Dアクション	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	PGAツアーゴルフ'96	ゴルフ	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	プロ野球バーチャルスタジアム	野球	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	レインドロップス	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	ナオコとヒデ坊英語の天才1	教育	学漫	3,980円
	ナオコとヒデ坊漢字の天才2	教育	学漫	3,980円
	ナオコとヒデ坊漢字の天才3	教育	学漫	3,980円
	ナオコとヒデ坊国語の天才1	教育	学漫	3,980円
	ナオコとヒデ坊算数の天才3	教育	学漫	3,980円
	ナオコとヒデ坊料理の天才1	教育	学漫	3,980円
	★ロスト・イン・タイム	AVG	三洋電機	未定
	ミステリアス・タロット	占い	ジャレコ	未定
	★キャプテンクエーザー	シューティング	スタジオ3DO	未定
	★ゲームショウ	オムニバス	スタジオ3DO	未定
	Vゴールサッカー	サッカー	テクモ	未定
	飯田譲治の「TEN MAIDS」(仮)	AVG	パック・イン・ビデオ	未定
	ハウスキーパー	アクション	ハミングバードソフト	未定
	Defcon 5／デフコン5	シューティング	マルチソフト	未定
	ザ・オーディションスペシャル	その他	レインボージャパン	（予）6,300円
	横町4丁目おばけ屋敷	SLG	ワープ	4,800円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ライズ オブ ザ ロボット(マルチソフト)8月上旬→9月●デイドラス～エピソード1:難破船のエイリアン(HATNET)8月→9月●チキチキマシン猛レース2 IN SPACE(フューチャーパイレーツ)夏頃→8月11日●囲碁タイムトライアル死活大百科(エマテック)8月11日●即戦力の定石(G.A.M.)8月／価格未定●アクアワールド海美物語(MIZUKI)7月下旬／7,800円→10月13日／5,800円



PC-FX

PC-FX

HOT 5

今月の売れ筋ソフト

新作が発売されていないということもあり，大きな変動はない。ちょっとさびしい気がする。

順位	前回	タイトル	データ
1	前1位	卒業IIFX	●リバーヒルソフト／NEC HE ●SLG ●8,800円
2	前2位	リターン・トゥ・ゾーク	●NECホームエレクトロニクス ●AVG ●9,800円
3	↑前5位	チーム・イノセント ～ザ・ポイント・オブ・ノー・リターン	●ハドソン ●AVG ●9,800円
4	前3位	紺碧の艦隊	●マイクロキャビン／NEC HE ●SLG ●8,800円
5	↑再登場	バトルヒート！	●ハドソン ●アクション ●8,800円

ランキング協力：ラオックス・ザ・コンピュータゲーム館（秋葉原）

ファン感涙 『アニメフリーク』を買おう！

FXユーザー待望の『アニメフリークFX』がいよいよ発売になる。第1号は，先日最終回を迎えたテレビアニメ「赤ずきんチャチャ」特集，「ウェディングピーチ」に出演中の氷上恭子のインタビューなどが目玉。また，OVA「プライベート・アイ・ドル」の連載が開始されるほか，『女神天国』のリリスの魅力に迫る「アイドルプロモーションアニメ」も収録。「声優辞典女性編」なんていうのも入っていて，ファンにはたまらない内容となっているぞ。（開田清隆）

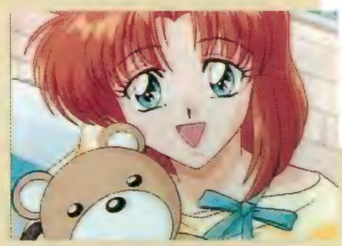


アニメフリークFX Vol. 1

■NECホームエレクトロニクス ■ディスクマガジン
■6,800円 ■8月12日発売予定



▲現在「ウェディングピーチ」で活躍中の氷上恭子の素顔に迫る





▶これらのアニメはFXでしか見られないのだ
▲國府田マリ子がリリスの声を演じているぞ



▲「チャチャ」のアフレコに潜入。レポーターは鈴木真仁だぞ

今月の新作

今月の新作は1本きり。でもその1本は“PC-FXアニメ戦略”のメインソフトともいえる『アニメフリークFX』の創刊号なのだ。声優さんのインタビューが映像で楽しめるのというのは，ファンにとってはうれしいよね。OVAの動画も，きれいでいうことナシ。これからも，このシリーズにはがんばってもらいたいな。

アニメフリークFX Vol. 1

8／12 ■NECホームエレクトロニクス ■ディスクマガジン ■6,800円 ■CD-ROM



アニメ，声優ファンを対象としたバラエティ・ソフト。石田敦子がキャラクター・デザインを担当したOVA「プライベート・アイ・ドル」や，声優を紹介する「ヴォイスフリーク」などを収録。

徹夜はダメよ 夏コミにPC-FXブース出現！

毎年夏と冬に，晴海の東京国際見本市会場にて行なわれる「コミックマーケット」を知ってるかな。世界でも最大規模の同人誌即売イベントなんだけれど，今年の夏のコミックマーケット（略して夏コミ）に，NECホームエレクトロニクスがブースを出展するのだ！　当日は，PC-FXやPCエンジンの新作ソフトのデモンストレーションや，ロルフィーのフィギュアやタペストリーなどプレミアム・グッズの販売，ハード&ソフトの即売（当然プレミアム・プレゼント付き）などが予定されているぞ。開催期間は8月18～20日で各日AM10:00～PM4:00（入場無料）。ホームエレのブースは新館2Fだ。ゲームファンなら行くしか！　でも暑さ対策は万全にね。

DataBase PC-FX新作発売予定表

今月第1号が発売される『アニメフリーク』は，今後季刊ペースでの発売が予定されている。『アニメカードゲーム（仮）』は，PCエンジンで発売された『カードエンジェルス』の続編的な作品。5種類のトランプ・ゲームが楽しめる。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
9月下旬	パチ夫くんFX～幻の島大決戦	パチンコ	ココナッツジャパン／NEC HE	8,800円
	ルナティック・ドーンFX	RPG	アートディンク／NEC HE	8,800円
10月予定	ブルー・シカゴ・ブルース	AVG	NECホームエレクトロニクス	未定
秋頃予定	キューティーハニー（仮）	AVG	データウエスト／NEC HE	未定
12月予定	アニメフリークFX Vol. 2	ディスクマガジン	NECホームエレクトロニクス	未定
	パワードールFX（仮）	SLG	工画堂スタジオ／NEC HE	8,800円
	マスターズ・遥かなるオーガスタ 3（仮）	ゴルフ	T&Eソフト／NEC HE	未定
	バウンタリーゲート ドーター・オブ・キングダム	RPG	パック・イン・ビデオ／NEC HE	未定
	お嬢様捜査網（仮）	AVG	ヘッドルーム／NEC HE	未定
96年1月予定	ラスト・レベレーション（仮）	RPG	レイフォース／NEC HE	未定
96年3月予定	アニメフリークFX Vol. 3	ディスクマガジン	NECホームエレクトロニクス	未定
96年5月予定	ペブルビーチの波濤（仮）	ゴルフ	T&Eソフト／NEC HE	未定
96年6月予定	チップちゃんキィーック！	アクション	カスタム／NEC HE	未定
96年春頃予定	女神天国II（仮）	未定	NECホームエレクトロニクス	未定
	ファーランドストーリーFX	SLG	TGL／NEC HE	未定
	ファイアーウーマン纏（まとい）組	SLG	徳間書店／NEC HE	未定

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
96年春頃予定	続・初恋物語 修学旅行	AVG	徳間書店インターメディア／NEC HE	未定
96年7月予定	ラスト インペリアル プリンス	RPG	日本アプリケーション／NEC HE	未定
未定	上海 万里の長城	パズル	アスク講談社／NEC HE	6,800円
	卒業R ～グラデュエーションリアル	SLG	NECアベニュー	未定
	同級生 2	AVG	NECアベニュー	未定
	ドラゴンナイトIV	RPG	NECアベニュー	未定
	きゃんきゃんバニーDX（仮）	AVG	NECホームエレクトロニクス	未定
	バーチャルインベーダー（仮）	シューティング	NECホームエレクトロニクス	未定
	ガールズ・オン・ザ・パームトップ	RPG	スタジオオックス／NEC HE	未定
	麻雀（仮）	麻雀	ナグザット／NEC HE	未定
	麻雀FX（仮）	麻雀	日本物産／NEC HE	未定
	レーシング（仮）	レーシング	日本物産／NEC HE	未定
	銀河お嬢様伝説ユナFX（仮）	AVG	ハドソン	未定
	スーパーパワーリーグFX	野球	ハドソン	未定
	天外魔境IIINAMIDA	RPG	ハドソン	未定
	負けるな！魔剣道！Z	RPG	フィルインカフェ／NEC HE	未定
	英雄志願	RPG	マイクロキャビン／NEC HE	未定

「NEC HE」はNECホームエレクトロニクスの略です



バーチャルボーイ

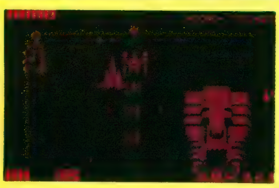
VIRTUAL BOY

新感覚　奥行きのあるシューティング・ゲーム

ハドソンから3D画像を活かしたシューティング『バーティカルフォース』が発売されるぞ。

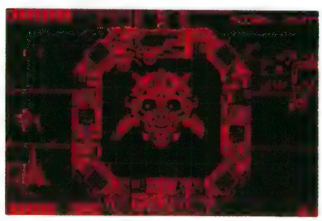
最大のウリは「ソリッドラインシステム」。これは高さのちがう2本のラインを設定し，高低差をつけることによって立体的な構造を可能にしたもの。自機はボタン一つでラインのあいだを簡単に移動できるのだ。また，シューティングにつきもののオプションにAIを搭載。つまりオプションが独自の知能を持っているわけ。その場その場で自分で考えて行動してくれる，たのもしい味方だ。

ゲームの目的は超古代戦闘機「ラグナロク」に乗って，機械神ミッドガルドを破壊すること。3タイプ9種類の自機パワーアップを駆使して戦え！　(西部雅子)



バーティカルフォース

■ハドソン　■シューティング
■4,980円　■8月12日発売予定

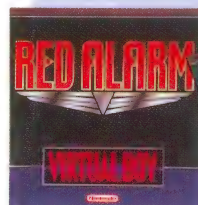


▲ソリッドラインシステムによって，立体感のあるゲームが楽しめるぞ！

VIRTUAL BOY in U☆S☆A

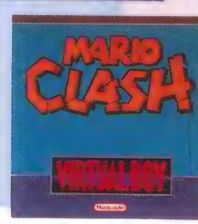
ここに並べたのは，アメリカ向けバーチャルボーイ用ソフトのパッケージ。タイトル自体は日本のものと同じだけれど，デザインがちょっとちがっているのだ。さてさて，アメリカでの反響はいかに……？

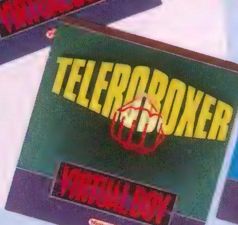






これが米国版パッケージだ!!







今月の新作

今月の新作は，画面写真を見るかぎり，これまでにあった同タイプのゲームと同じように見えるものが多い。定番パズルの『テトリス』をはじめ，ゴルフや野球しかり，シューティングもそう。バーチャルボーイで実際に3D画像を見たときに，どれだけオリジナリティをだせるかが，勝負のわかれめだと思う。

バーチャルプロ野球'95

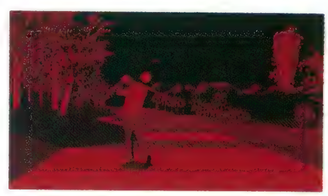
8/11　■ケムコ　■野球
■5,480円　■8メガ・カートリッジ



全選手が実名で登場する野球ゲーム。'94年の最新データをもとに，セ・パ両リーグの12球団とオリジナルの6球団が登場。ゲームモードはVSコンピュータ，オールスター，ミニペナントレースの3種類。

T&Eヴァーチャルゴルフ

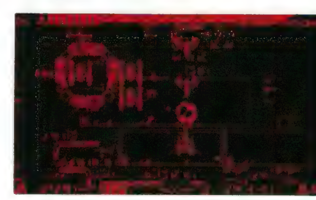
8/11　■T&Eソフト　■ゴルフ
■6,500円　■16メガ・カートリッジ



［パソコンから移植］ソフトプロセッサ「ポリシス」の3D画像により，立体感をリアルに表現したゴルフ。落下地点の状態によりボールの転がりやバウンドが変化する。コースはすべてオリジナル。

バーティカルフォース

8/12　■ハドソン　■シューティング
■4,900円　■8メガ・カートリッジ



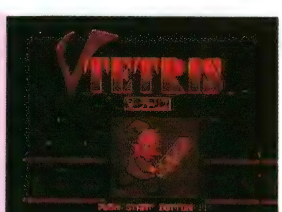
高さの異なる二つのラインを設定することにより，立体感のあるプレイが可能なシューティング。超古代戦闘機「ラグナロク」に乗って，機械神ミッドガルドを破壊することが目的。

V・テトリス

8/25　■BPS　■アクションパズル
■4,980円　■4メガ・カートリッジ



［スーパーファミコンから移植］元祖落ちものパズルを移植。立体画像を利用して，2画面分用意されているフィールドをクルリとまわす要領で操作できる「ループテトリス」が新登場している。



▶これまでのゲームモードに新モードが追加された，新世代『テトリス』だ



◀ループテトリスは，立体的に考えてプレイしないとうまく消せないぞ

DataBase バーチャルボーイ新作発売予定表

タイトーからは『インベーダー』が，パウからはフライトSLGが登場。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
9月21日	マリオクラッシュ	アクション	任天堂	4,900円
	ワリオクルーズ	アクション	任天堂	4,900円
9月29日	バーチャルフィッシング	フィッシング	パック・イン・ビデオ	5,800円
9月中旬	スペーススカッシュ(仮)	スカッシュ	ココナッツジャパン エンターテイメント	4,900円
	バーチャルLABO	アクションパズル	J・ウイング	未定
9月下旬	ジャック・ブラザーズの迷路でヒーホー！	アクション	アトラス	4,980円
10月13日	インマウスの館	AVG	アイマックス	未定
10月予定	プロテウスゾーン(仮)	シューティング	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
11月下旬	ニコちゃんバトル	3Dアクション	BPS	未定
秋頃予定	バーチャルボウリング(仮)	ボウリング	アテナ	未定
	ヴァーチャルバトルボール	アクション	ヘクト	未定
12月予定	★ナイトランディング(仮)	フライトSLG	パウ	未定
	★バーチャルブロック	アクションパズル	ボトムアップ	(予) 5,800円
	★バーチャルジョッキー	競馬SLG	ライトスタッフ	未定
年末予定	★SDガンダム(仮)	SLG	バンダイ	未定
未定	ドラえもん(仮)	アクション	エポック社	未定
	インターセプト(仮)	バスケットボール	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	サンディズポイント(仮)	シューティング	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	★スペースインベーダー(仮)	シューティング	タイトー	未定
	バーチャルダブル役満	麻雀	バップ	5,300円

★……今月DataBaseに初登場した新作



スーパーファミコン

SUPER FAMICOM

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

集計時は参院選挙がちまたの話題だったが，スーファミも相変わらずの激戦区。新世代機なんのその，この初登場の多さには圧倒される。

順位	前回	タイトル	メーカー	ジャンル	価格
1	↑前2位	シムシティ2000	イマジニア	SLG	12,800円
2	初登場	本家SANKYO FEVER 実機シミュレーション	デンズ	パチンコ	10,800円
3	初登場	エルファリアII ～ザ・クエスト・オブ・ザ・メルド	ハドソン	RPG	9,980円
4	初登場	西陣パチンコ物語	ケイエスエス	パチンコ	10,800円
5	初登場	夜光虫	アテナ	AVG	10,800円
6	前1位	スーパーボンバーマン3	ハドソン	アクション	8,900円
7	前4位	す～ぱ～なぞぷよ ルルーのルー	バンプレスト	パズル	9,200円
8	初登場	デアラングリッサー	メサイヤ	SLG	10,800円
9	↑再登場	ダービースタリオンIII	アスキー	競馬SLG	12,800円
10	初登場	リトルマスター～虹色の魔石	徳間書店インターメディア	RPG	9,900円











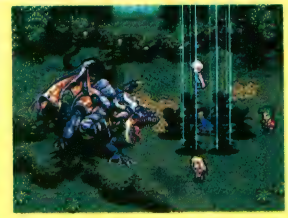
ランキング協力：ハチスケ津田沼店
上新電機・ディスクピアみたか店

緊急発表！ いよいよ永き沈黙を破って，三たび見参ッ

人気シリーズの最新作が，部分的ながら姿を現した。8人の主人公（男女4人ずつ）から1人を選んだとき，フリー・シナリオはすでにはじまっている。そのあとは，自分の信じるまま，思うままに国を渡り，イベントをめぐり，大いなる最終目的を達成するのだ。今回は前作以上にプレイヤーの意志が物語に反映されるようになった。

『2』の，陣形を特色とした戦闘システムもさらにグレード・アップ。使うほどに強くなる技と術が，それに深みを増している。グラフィックの美麗さも前作以上だ。

人目を避けてじっくりと仕込まれた老舗の味は，今回も期待を裏切らないだろう。　（薮良小路）

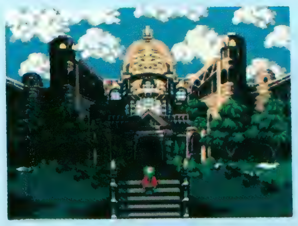


ロマンシング サ・ガ3

■スクウェア　■RPG
■価格未定　■11月発売予定

▼嵐の前ぶれか，暗さを増す森で馬を駆るモニカ。聡明で兄思いの少女だが





▲世界に平和をもたらした王が眠る聖王廟。物語のカギとなるか？

▶見よ，究極剣技・黄龍剣！　この技は戦闘中のひらめきで習得できるのだ



絶えざる緊張感 作品世界への自己投入がここちよい作品

タイトル発表後，ファンの期待がいっこうに冷めやらぬ本作品は，前作『伝説のオウガバトル』よりも，さらにタクティクス（戦術）要素が強まった。

まず，マップには高さの概念が導入され，ユニットによっては登れない場所，物陰による防御，高低による有利不利などの概念が生まれた。作戦やユニットの性質が，前作以上に問われることになるだろう。それにともない，写真のように，グラフィックにもさらにリアルな美しさが与えられた。

時間概念も明確になり，気象と季節の変化で，戦況は刻一刻と影響を受ける。戦闘は基本的にはターン制だが，それもユニットのびんしょう性や装備重量に左右されるなど，リアルタイム要素が盛り込まれた。そして注目されるのは，世界を支配する価値観だ。秩序と自由，地・水・火・風の4大元素が，各ユニットの機能を大きく左右することになる。

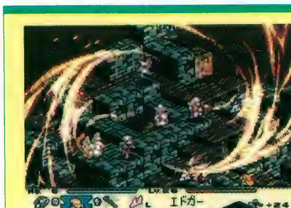
考証をつくされたキャラクターも大勢登場し，前作からの世界観を堪能することができるだろう。洗練されたセリフまわしも健在だ。



▲遠大なストーリーを実感させる数々の配慮。センスにうるさい人も一度ご賞味あれ

▼それぞれの宿命を背負い，歴史を創る英雄たち。ああ，シブイ……





タクティクス オウガ

■クエスト　■SLG＋RPG
■11,400円（予価）　■10月発売予定



今月の新作

夏休み前の追い込みからだろうか，予定より早く発売になったソフトもいくつか見受けられる。今月までにだいぶ充実した品ぞろえとなり，今年の夏休みは，夏バテするヒマもなさそう。しかし，遊ぶだけ遊んだら，たまには外へでて健康的に体を動かしたいもの……と言えども，スポーツ・ゲームもこれまた多いのだ。

稲妻サーブだ！スーパービーチバレー

8/4 ■ヴァージンインタラクティブ ■ビーチバレー ■9,800円 ■8メガ・カートリッジ



'96年アトランタ・オリンピック正式種目となったビーチバレーボールを本格ゲーム化。多彩なスパイクが打て，コマンドによる必殺技も使える。マルチタップにより最高4人までのプレイが可能。

Jリーグサッカー プライムゴール3

8/4 ■ナムコ ■サッカー ■9,800円 ■16メガ・カートリッジ



もはや夏の定番となったシリーズ3作目。育成モードでは，走力，キック力など選手の7項目を鍛え，パスワードで他ユーザーとの対戦ができる。試合を盛り上げるボイスは，プロのD.J.伊津野氏。



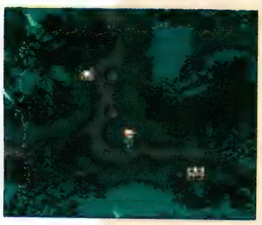
▶ゲームモードも豊富に用意。カップ戦は最大14名までプレイが可能なのだ



◀液晶調の画面がイカス「まもれGK！」。おまけミニゲームはほかにもある

超魔法大陸WOZZ

8/4 ■BPS ■RPG ■10,800円 ■24メガ・カートリッジ



誤召喚された少年少女が，壮大な魔法世界をコミカル・タッチで冒険する。魔法はキャラの成長にしたがいパワーアップ。材料の組み合わせで新しいアイテムや乗り物を作る「発明システム」が特徴。



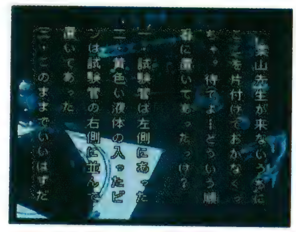
▶魔法の名称も覚えやすいものばかり。画面効果にあわせて叫んでみよう



◀登場キャラはユカイなものばかり。でも，しめるところはビシッとしめるぞ

学校であった怖い話

8/4 ■バンプレスト ■AVG ■11,800円 ■24メガ・カートリッジ



学校で語りつがれる恐怖話をモチーフにしたマルチ・シナリオのテキスト・アドベンチャー。200の結末と隠しシナリオがある。実写取り込みの背景と効果音がさらに恐怖感をつのらせる。

鬼神童子ZENKI〜烈闘雷伝

8/4 ■ハドソン ■アクション ■9,800円 ■16メガ・カートリッジ



コミックとアニメで人気の作品をゲーム化。童子ゼンキを操り不気味な敵を倒す。封印が解けて鬼神の姿になると，6種類の特殊攻撃が可能。登場キャラはすべて原作者・黒岩よしひろの描きおろし。

スーパーマリオ ヨッシーアイランド

8/5 ■任天堂 ■アクション ■9,800円 ■16メガ・カートリッジ



いままでよりも，すこし昔の物語。ヨッシーが，生まれてまもないマリオを親もとへとどけるために大奮闘する。各ゴールではボーナス・ゲームで遊べる。スーパーFXチップを使ったCGが新鮮。

スーパーパワーリーグ3

8/10 ■ハドソン ■野球 ■9,980円 ■20メガ・カートリッジ



バッティング・フォームを実写取り込みで作成するなど，リアルさにこだわるシリーズ第3弾。選手のリアクションを見せる「ズームアップビジョン」や新球団エディットなどの機能を追加している。

天地を喰らう 三国志群雄伝

8/11 ■カプコン ■SLG ■12,800円 ■12メガ・カートリッジ



本宮ひろ志の同名人気マンガが，今度はシミュレーションになって登場。考えかたのちがう軍臣らの意見を採用する形式で進行する。内政や戦闘など，自由度の高い権謀術数を駆使できる。

武宮正樹九段の囲碁大将

8/11 ■ケイエスエス ■囲碁 ■14,800円 ■4メガ・カートリッジ



高速チップで思考時間を短縮した囲碁。武宮九段が監修し“宇宙流”のスケールを体験できる。初心者から上級者までのレベル選択はもちろん，待ち時間設定，棋譜の再現，終局時の地合自動判定も可。

ブラックソーン 〜復讐の黒き棘

8/11 ■ケムコ ■アクション ■9,400円 ■8メガ・カートリッジ



[海外から移植] 元海兵隊将校が，異世界にある自分の本当の故郷を救うために戦う，ハードボイルド調アクション。クセのあるアイテムと，多様な銃の操作に戦術性が要求される。

忍者龍剣伝 巴

8/11 ■テクモ ■アクション ■7,980円 ■12メガ・カートリッジ



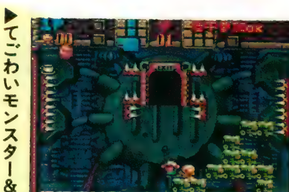
[ファミコンから移植] なつかしの横スクロール・ゲームが再び登場。ファミコン版3作を収録してあり，どれからはじめるのも自由。ハデなアクションが楽しめる。

すーぱーぐっすんおよよ

8/11 ■バンプレスト ■アクションパズル ■9,980円 ■12メガ・カートリッジ



[アーケードから移植] 秀作パズルの移植版。水没しつつある迷宮内にて右往左往する2人をブロック操作で救出する。オリジナル・ステージのほか，2人対戦とエディットの両モードも追加された。



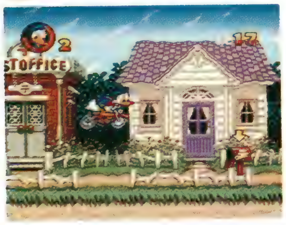
▶てごわいモンスター&トラップが行く手をはばむ。早くしないと死ぬのだー



◀スタート時の状況説明。このセリフも，あることをすると……？

ドナルドダックの魔法のぼうし

8/11 ■エポック社 ■アクション ■9,800円 ■12メガ・カートリッジ



大好きなデイジーに帽子をプレゼントするため，ドナルドダックがアルバイトにはげむ。ひょんなことから跳び込んだ魔法の国は，トラップだらけの冒険がいっぱい。ドナルドのリアクションが豊富。

ブランディッシュ2

8/11 ■光栄 ■ARPG ■10,800円 ■24メガ・カートリッジ



［パソコンから移植］アレスの剣をめぐっての大騒動。ショート・ストーリーを解くたびに，ことの全貌が少しずつ明らかになる。マウス完全対応のアクションと，ドーラとの身体を張った漫才も健在。

実戦バスフィッシング必勝法 in USA

8/25 ■サミー ■フィッシング ■9,800円 ■12メガ・カートリッジ



実在する米国のトーナメント湖を再現するなど，リアリティがウリ。練習モードでは自然条件と装備との組み合わせで，多彩なシチュエーションを体験できる。マニュアルにはバス釣りの情報も満載。

ヒューマングランプリ4 ～F1ドリームバトル

8/25 ■ヒューマン ■レーシング ■11,400円 ■16メガ・カートリッジ



歴代マシン，歴代ドライバーが結集し，92年以降のワールドグランプリ開催地をすべて用意したシリーズ総集編。マシン，ドライバー，シーズンなどの組み合わせで，夢の対決が可能になっている。

ころんらんど

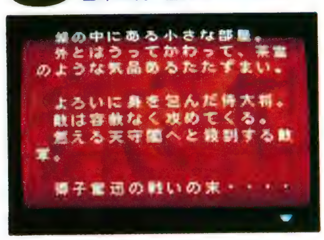
8/25 ■ユーメディア ■アクション ■6,800円 ■8メガ・カートリッジ



雪合戦をモチーフに，ゆかいなキャラたちが玉（ころん）を投げあう。玉は転がせばどんどん巨大化し，ダメージも大きくなっていく。4人までのバトルや，2人協力などのモードを収録。

ザ・心理ゲーム3

8/25 ■ヴィジット ■占い ■9,800円 ■8メガ・カートリッジ



今回は前世がテーマ。舞台としてアトランティス，古代エジプト，革命時のフランスなど七つの時代が用意されている。各章10問の質問がランダムに出題され，心理分析を行なう。

松方弘樹のスーパートローリング

8/25 ■トンキンハウス ■フィッシング ■9,900円 ■16メガ・カートリッジ



海の王者とも呼ばれるマーリン（カジキ）と激闘するトローリングをゲーム化。トローリング好きでも有名な俳優・松方弘樹が監修。クルーザーからの視点が，本物の迫力を再現している。

魔獣王

8/25 ■ケイエスエス ■アクション ■10,800円 ■12メガ・カートリッジ

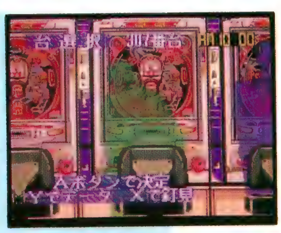


異形のモンスターとの下水道バトル。主人公は，ボスキャラを倒すたびに力を吸収し，同時に悪魔へとメタモルフォーゼしていく。マルチ・エンディング採用の異色アクション。

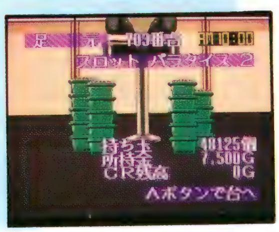
京楽・三洋・豊丸・大一・マルホンParlor！パーラー！2 ～パチンコ5社・実機シミュレーションゲーム

8/25 ■日本テレネット ■パチンコ ■11,800 ■16メガ・カートリッジ





▶収録機種は6種類。店内放送の音声は，すべてサンプリングされたもの



◀新たにドル箱表示機能が採用されたので，出玉量が一目瞭然だ

メーカー協力により，パチンコ実機を再現した人気シリーズ最新作。ライバルと争うランキング，大当たり表示などの機能が加わった。研究に有効な出玉率をはじめとするデータも豊富に示される。

アフターケア

ポポイっとへべれけ

7/28 ■サンソフト ■アクションパズル ■8,900円 ■4メガ・カートリッジ



［セガサターンから移植］独特の味わいのキャラたちが，最新のパズルでふたたび大騒動。画面上方から落下する謎の物体“ぽぷーん”を活用し，キャラの顔をした“ぽろぽろ”を消していく。

アフターケア

バスマスターズクラシック

7/28 ■アルトロン ■フィッシング ■11,800円 ■12メガ・カートリッジ



さまざまな経歴を持つ釣り仲間たちとトーナメントを競う。賞金を稼げば，より高性能の釣り具を購入できる。ルアーや釣り竿，ボートのエンジン，魚群探知機など，品ぞろえも豊富。

DataBase スーパーファミコン新作発売予定表

スクウェアから「ロマサガ3」が発表された。パソコンからの移植作「スーパー野球道」「ファーランドストーリー2」がバンプレストから登場。昔なつかしの「平安京エイリアン」も移植される。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
9月1日	バトルロボット烈伝	SLG	バンプレスト	12,800円
9月14日	★Mr.コカトリス	パズル	ヴィジット	6,300円
	スーパー人生ゲーム2	ボードゲーム	タカラ	9,800円
9月15日	アリスのペイントアドベンチャー	AVG	エポック社	8,800円
	セントアンドリュース ～栄光と歴史のオールドコース	ゴルフ	エポック社	9,800円
	★必勝777ファイターIII ～黒竜の復活	パチスロ	バップ	10,800円
9月22日	ジャングルストライク	シューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	実況ワールドサッカー2 ～ファイティングイレブン	サッカー	コナミ	9,980円
	新・将棋倶楽部	将棋	ヘクト	12,800円
9月29日	常勝麻雀 天牌(SV)	麻雀	エニックス	8,900円
	ハーメルンのバイオリン弾き	アクション	エニックス	9,600円
	ウェディングピーチ	オムニバス	ケイエスエス	9,800円
	平安風雲伝	SLG+RPG	ケイエスエス	11,800円
	NBA実況バスケット ウイニングダンク	バスケットボール	コナミ	10,800円

(SV)……サテラビュー対応／★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
9月29日	メタルマックスリターンズ	RPG	データイースト	12,800円
	火の皇子ヤマトタケル	RPG	東宝	10,800円
	魔導物語～はなまる大幼稚園児	RPG	徳間書店インターメディア	（予）9,900円
	魔法騎士レイアース2nd. ～ザ・ミッシング・カラーズ	RPG	トミー	9,800円
	A. III. S. V.	SLG	パック・イン・ビデオ	10,800円
9月上旬	バウンティ・ソード	SLG+RPG	パイオニアLDC	（予）11,400円
	ヴェルヌワールド	RPG	バンプレスト	11,800円
9月中旬	美少女戦士セーラームーン ～アナザーストーリー	RPG	エンジェル	11,800円
	猛虎伝説'95 阪神タイガース	野球	エンジェル	9,980円
	桜井章一の雀鬼流麻雀必勝法	麻雀	サミー	（予）9,980円
	陳牌CHINHAI	パズル	バンプレスト	（予）7,800円
9月下旬	ダービージョッキー2	競馬SLG	アスミック	9,800円
	G.O.D ～目覚めよと呼ぶ声が聴こえ	RPG	イマジニア	未定
	ノーマーク爆牌党 ～史上最強の雀士達	麻雀	エンジェル	10,800円

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
9月下旬	朝日新聞連載 加藤一二三九段将棋 心技流	将棋	バリエ	12,300円
	四柱推命学入門・真桃源郷	占い	バンプレスト	(予)11,800円
	クロックタワー(仮)	AVG	ヒューマン	(予)11,400円
9月予定	ウィザードリィVI～禁断の魔筆	RPG	アスキー	12,800円
	柿木将棋	将棋	アスキー	12,800円
	コンバット!	SLG	アスキー	12,800円
	美食戦隊薔薇野郎	アクション	ヴァージンインタラクティブ	9,800円
	全日本GT選手権	レーシング	カネコ	(予) 9,980円
	HEIWAパチンコワールド2	パチンコ	ショウエイシステム	(予)10,800円
	聖剣伝説3	RPG	スクウェア	(予)11,400円
	ライトファンタジーII	RPG	トンキンハウス	9,900円
	ホーリーアンブレラ ・ドンデラの無謀!!	ARPG	ナグザット	9,800円
	ドラゴンボールZ 超悟空伝覚醒編	RPG	バンダイ	(予)10,800円
	スーパー鉄球ファイト!	アクションパズル	バンプレスト	(予) 9,000円
	白いリングへ ～トゥインクル・リトル・スター	プロレスSLG	ポニーキャニオン	9,980円
	超兄貴～爆烈乱闘篇	対戦格闘	メサイヤ	11,800円
10月6日	神聖紀オデッセリアII	RPG	ビック東海	10,800円
10月20日	総合格闘技リングス ～アストラルバウト3	対戦格闘	キングレコード	9,800円
10月27日	パチスロ物語 パル工業スペシャル(仮)	パチスロ	ケイエスエス	(予)10,800円
	★クリスタルビーンズ ～フロムダンジョンエクスプローラ	ARPG	ハドソン	9,500円
10月上旬	(社)日本野球機構プロ野球12球団公認 ウルトラベースボール実名版3	野球	カルチャーブレーン	(予) 9,800円
	激闘バーニングプロレス	プロレス	BPS	10,800円
10月下旬	スーパーチャイニーズワールド3	対戦格闘	カルチャーブレーン	未定
	麻雀飛翔伝 真・哭きの竜	麻雀	ベック	8,900円
10月予定	林海峯九段の囲碁道場	囲碁	アスク講談社	(予)12,800円
	タクティクス・オウガ	SLG+RPG	クエスト	(予)11,400円
	スーパーブラックバス3	フィッシング	スターフィッシュ	11,800円
	赤ずきんチャチャ	RPG	トミー	(予)9,800円
	魔女たちの眠り	AVG	パック・イン・ビデオ	未定
	ガンガンガンチャン	アクション	マジファクト	未定
11月10日	★全国縦断ウルトラ心理ゲーム	占い	ヴィジット	9,800円
11月上旬	紺碧の艦隊	SLG	エンジェル	10,800円
	ブロックくずし	アクション	パウ	(予) 5,980円
	聖獣魔伝ビースト&ブレード	SLG	BPS	11,000円
11月予定	JBザ・スーパーバス	フィッシング	NGP	未定
	ウルトラプロマージャン(仮)	麻雀	カルチャーブレーン	未定
	★水木しげるの妖怪百鬼夜行(仮)	ボードゲーム	ケイエスエス	未定
	★オーレ!サポーターズ	サッカー	テクモ	9,800円
秋頃予定	スーパー花札2	花札	アイマックス	未定
	帝国創世紀アレクサンダー伝説	SLG	ヴァージンインタラクティブ	9,800円
	天地創造	ARPG	エニックス	未定
	エナジーブレイカー	RPG	タイトー	9,980円
	魔天伝説～戦慄のオーパーツ	RPG	タカラ	10,800円
	★マジカルドロップ	アクションパズル	データイースト	未定
	もってけoh!ドロボー	ボードゲーム	データイースト	未定
	幼稚園戦記まだら	RPG	データム・ポリスター	9,800円
	蓬莱学園の冒険! ～転校生スクランブル	RPG	デンズ	未定
	MASK マスク	アクション	東宝	9,800円
	スタートレック ・ザ・ネクスト・ジェネレーション(仮)	AVG	徳間書店	9,800円
	★京楽・三洋・豊丸・奥村・太陽 Parlor!パーラー!3 ～パチンコ5社・実機シミュレーションゲーム	パチンコ	日本テレネット	未定
	イースV	ARPG	日本ファルコム	未定
	的中競馬塾	競馬予想	バンプレスト	未定
	天地無用!げ～む編	SLG	バンプレスト	未定
	ハイパーイリア	アクション	バンプレスト	未定
	ゼロヨンチャンプRR-Z	レーシング	メディアリング	未定
12月8日	★クーリースカンク	アクション	ヴィジット	9,300円
12月中旬	★一発逆転!! 競馬・競輪・競艇(仮)	ギャンブル	パウ	9,800円
12月下旬	★新宿放浪記(仮)	パチンコ/パチスロ	パウ	未定
12月予定	ドラゴンクエストVI～幻の大地	RPG	エニックス	未定
	テーマパーク	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	ロードス島戦記	RPG	角川書店	未定
	キャスパー	アクション	ケイエスエス	9,800円
	大爆笑人生劇場 ～ずっこけサラリーマン編	ボードゲーム	タイトー	未定
	アメリカンバトルドーム	アクション	ツクダオリジナル	未定
	黄龍の耳	アクション	バップ	未定
年末予定	★ミレニアムソード(仮)	SLG+RPG	マジファクト	未定
95年予定	ファイナルファイト3(仮)	格闘アクション	カプコン	未定
	ミッキーとドナルド マジカルアドベンチャー3(仮)	アクション	カプコン	未定
	ロックマンX3	アクション	カプコン	未定
	不思議のダンジョン2 ～風来のシレン	RPG	チュンソフト	未定
	全国高校サッカー2	サッカー	四次元	未定
96年2月9日	あかずの間	AVG	ヴィジット	未定
96年2月予定	無人島物語	SLG	ケイエスエス	14,800円
冬頃予定	★B.B.GUN～サバイバルゲーム	3Dシューティング	アイマックス	未定
	カオスシード	RPG	タイトー	9,900円
	プリンセスメーカー ～レジェンド・オブ・アナザーワールド	SLG	タカラ	未定
96年予定	SD飛龍の拳2	アクション	カルチャーブレーン	未定
	HT&Tドラゴンズ・ヘブン	RPG	データイースト	未定
未定	ジャスティスリーグ	格闘アクション	アクレイムジャパン	11,800円
	ジャッジ・ドレッド	アクション	アクレイムジャパン	10,900円
	バットマン フォーエヴァー	アクション	アクレイムジャパン	未定

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	フォアマン フォーリアル	ボクシング	アクレイムジャパン	未定
	義経伝説	RPG	アスキー	(予) 9,800円
	★ドカポン外伝 ～炎のオーディション	ボードゲーム	アスミック	未定
	レナスII～封印の使徒	RPG	アスミック	未定
	★ドラえもん4	アクション	エポック社	未定
	みる・きく・あそぶ Fido Dido 救Q BOX	教養	カネコ	(予) 8,800円
	シェラザード伝説 ザ・プレリュード(仮)	RPG	カルチャーブレーン	未定
	シェラザード伝説 黄金の帝国第2章～帝国の遺産	RPG	カルチャーブレーン	未定
	パチ夫くんスペシャル3	パチンコ	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	ファイティングアイスホッケー	アイスホッケー	ココナッツジャパン エンターテイメント	9,980円
	まんまのファンタジーワールド(仮)	アクション	ココナッツジャパン エンターテイメント	9,980円
	アルバートオデッセイ外伝 ～翼の記憶	RPG	サンソフト	未定
	ゲームの鉄人 ザ 上海	パズル	サンソフト	未定
	上海 万里の長城	パズル	サンソフト	未定
	★必勝パチンココレクション3	パチンコ	サンソフト	未定
	スーパーアメリカン・フットボール	アメフト	ジャレコ	9,980円
	★ロマンシング サ・ガ3	RPG	スクウェア	未定
	超高速本格囲碁	囲碁	セタ	14,800円
	怪獣王子ドン	ARPG	タイトー	未定
	クリスタニア(仮)	RPG	タイトー	未定
	テクモスーパーボウルIII(仮)	アメフト	テクモ	未定
	フェリシア	RPG	トンキンハウス	9,900円
	マサカリ伝説スーパーRPG編	RPG	トンキンハウス	9,900円
	創世紀章ヴォーグ	SLG	ナグザット	11,800円
	テイルズ オブ ファンタジア	RPG	ナムコ	未定
	なんでも!?タイホマン	アクション	ナムコ	未定
	黒鉄ヒロシの優駿伝説	競馬SLG	日本物産	未定
	★ニツブツアーケードクラシックス2 平安京エイリアン	アクション	日本物産	5,800円
	サウンドファンタジー	ツール	任天堂	6,800/9,800円
	海のぬし釣り	フィッシング	パック・イン・ビデオ	未定
	つり太郎の磯釣り(仮)	フィッシング	パック・イン・ビデオ	未定
	牧場物語(仮)	SLG	パック・イン・ビデオ	未定
	最強高田延彦	プロレス	ハドソン	未定
	鮫亀	パズル	ハドソン	未定
	天外魔境ZERO	RPG	ハドソン	未定
	★ドレミファンタジー ミロンのドキドキ大冒険	アクション	ハドソン	未定
	キャプテン翼J(仮)	サッカー	バンダイ	未定
	★ザ・グレイトバトルIV	アクション	バンプレスト	未定
	★スーパー野球道	野球SLG	バンプレスト	未定
	幕末ONI(仮)	RPG	バンプレスト	未定
	★ファーランドストーリー2	SLG+RPG	バンプレスト	未定
	リングにかけろ	ボクシング	メサイヤ	未定
	スーパーゴルフダイジェスト	ゴルフ	四次元	未定
	スーパー・スネーキー2	アクションパズル	四次元	未定
	にげろジャッキー	アクションパズル	四次元	8,500円
	トールキンの「指輪物語」第1話	RPG	ロジーク	未定
	マイト&マジック外伝 ～招かれざる神	RPG	ロジーク	未定

■発売中止が決定した作品……●飛龍の拳プロ(仮)(カルチャーブレーン)●元祖パチンコパチスロ2(仮)(ココナッツジャパン エンターテイメント)

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●トムとジェリー2～トムVSジェリー(アルトロン)7月下旬→9月下旬●ゲームの達人(サンソフト)7月→8月中旬●SD F1グランプリ(ビデオシステム)7月28日→秋頃●ファイティングベースボール(ココナッツジャパン エンターテイメント)7月下旬→8月11日●らんま1/2 奥義邪暗拳(小学館プロダクション)7月下旬→7月21日



メガドライブ

MEGA DRIVE

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

『スラムダンク』が連続してトップ。7位以降はランク外からの返り咲きがつづく。初登場のタイトルがまったくないのが，ちょっと悲しい。

順位	前回	タイトル	メーカー	ジャンル	価格
1	前1位	テレビアニメ スラムダンク ~強豪真っ向対決！	バンダイ	バスケットボール	8,800円
2	↑前3位	ぷよぷよ通	コンパイル	アクションパズル	6,800円
3	前2位	ライトクルセイダー	セガ	アクション	7,800円
4	前4位	ミッキーマニア	セガ	アクション	7,800円
5	↑前10位	カオティクス	セガ	アクション	7,800円
6	前5位	スターゲイト	アクレイムジャパン	アクション	7,800円
7	↑再登場	餓狼伝説スペシャル	ビクターエンタテインメント	対戦格闘	6,800円
8	↑再登場	ルナ~エターナルブルー	ゲーム アーツ	RPG	9,800円
9	↑再登場	サージングオーラ~時の呪法師	セガ	RPG	8,800円
10	↑再登場	ソニック&ナックルズ	セガ	アクション	7,800円

32Xパワー

敵機乗っ取りが楽しい，ポリゴン・シューティング

フル・ポリゴンのキャラがグリグリと動く『パラスコード』を，もう体験しただろうか。まだの人のために，このゲームの見どころをちょっぴり紹介しよう。

最大のポイントは，敵機を打ち落とすだけでなくハッキング（乗っ取り）ができること。出撃した当初の自機は弱いが，ハッキングすることによって相手の武器をラーニングする（覚える）のだ。離脱しないかぎり，その機体の武器がずっと使えるぞ。

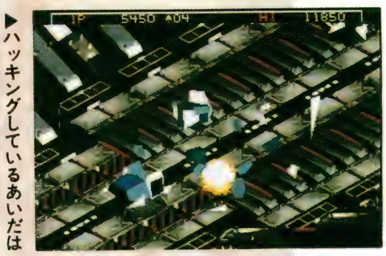
クォーター・ビューなので，はじめのうちは操作にとまどうかもしれないが，すぐに慣れてくるはず。むずかしさ以上に楽しさが優先する，そんなゲームなのだ。

（西部雅子）

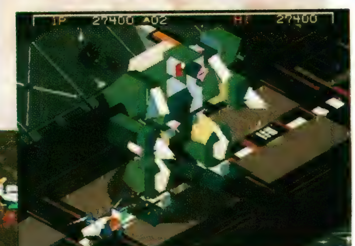


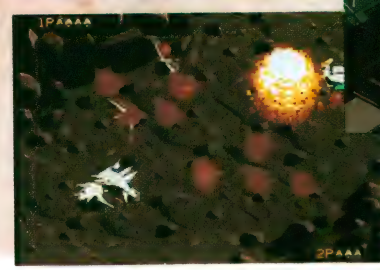
パラスコード

■セガ　■シューティング
■7,800円　■発売中



▶ハッキングしているあいだはその機体の武器を使える





◀▲フル・ポリゴンのキャラがスムーズに動く。2PによるVSモードもアツいぞ。四つのステージから選択が可能だ

今月の新作

新作が2本だけというさびしい状況だ。でもアヤシさ大爆発の『ジ・ウーズ』が発売される。主人公がスライム状の物体で復讐に燃えているなどと，設定からしてかなりヘン。しかし，似たようなな内容のソフトが多いなか，このような発想は注目されるべきだろう。普通では満足できない人におススメしよう。

プロストライカーファイナルステージ

8/4　■セガ　■サッカー　■7,800円　■16メガ・カートリッジ



Jリーグ公認のサッカー。全14チームの選手が実名で登場する。プレイモードはプレシーズンマッチ，PK，オールスター，トーナメント，リーグの五つ。セガタップ使用で最大4人まで遊べる。

ジ・ウーズ

8/25　■セガ　■アクション　■5,800円　■8メガ・カートリッジ



［海外から移植］全方向スクロールのアクション・ゲーム。主人公はスライム状の物体で，はりめぐらされたワナを避けて，建物を脱出することが目的。退廃的でクールな雰囲気がただよう。

DataBase メガドライブ新作発売予定表

今月も発売中止タイトルがたくさんでている。とくにスーパー32Xの作品が急激に減ってしまった。発売予定をあげているメーカーも，もはや数えるほどとなった。この年末が，最後のひと咲きになるのだろうか？

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼カートリッジ				
8月25日	ジャスティスリーグ	格闘アクション	アクレイムジャパン	8,800円
	ジャッジ・ドレッド	アクション	アクレイムジャパン	7,800円
9月1日	コミックスゾーン	アクション	セガ	7,800円
10月予定	魔導物語 I	RPG	コンパイル	未定
秋頃予定	ペンゴ(仮)	アクション	セガ	未定
未定	バットマン フォーエヴァー	アクション	アクレイムジャパン	未定
	フォアマン フォーリアル	ボクシング	アクレイムジャパン	未定
	ナイトメア・サーカス(仮)	アクション	セガ	未定
▼メガCD				
9月1日	ファーレンハイトCD(仮)	アクション	セガ	6,800円
9月8日	シャドウラン	3Dアクション	コンパイル	6,800円
秋頃予定	サージカルストライクCD(仮)	RPG	セガ	7,800円
95年予定	グランド・ゼロ・テキサス	バーチャルシネマ	セガ	未定
未定	イースIV ～マスク・オブ・ザ・サン(仮)	ARPG	セガ	未定
	スーパー大戦略 3 (仮)	SLG	セガ	未定
	スーパーブランディッシュ(仮)	ARPG	セガ	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼スーパー32X専用カートリッジ				
8月25日	NBA JAM トーナメントエディション	バスケットボール	アクレイムジャパン	9,800円
	WWF RAW	プロレス	アクレイムジャパン	9,800円
10月20日	バーチャファイター	対戦格闘	セガ	未定
未定	バットマン フォーエヴァー	アクション	アクレイムジャパン	未定
▼スーパー32X専用CD-ROM				
夏頃予定	ミッドナイト・レイダース	バーチャルシネマ	セガ	6,800円
95年予定	シャドー・オブ・ザ・アトランティスCD(仮)	AVG	セガ	未定

■発売中止が決定した作品……●ズールのゆめぼうけん(インフォコム)●スーパーモトクロス[32X](セガ)●ウイングウォー[32X](セガ)
■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●NFLクォーターバッククラブ'95(アクレイムジャパン)7月上旬→7月14日



PCエンジン

PC ENGINE

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

トップの『プリンセスメーカー2』をはじめ，上位3作品がいずれも人気タイトルの続編という今月のランキング。やはり続編モノは強い。

順位	前回	タイトル	メーカー	ジャンル	価格
1	初登場	プリンセスメーカー2	NECホームエレクトロニクス	SLG	9,800円
2	初登場	銀河お嬢様伝説ユナ2	ハドソン	デジタルコミック	7,800円
3	初登場	風の伝説ザナドゥII	日本ファルコム	ARPG	9,800円
4	↑再登場	銀河お嬢様伝説ユナ	ハドソン	デジタルコミック	6,800円
5	前1位	空想科学世界ガリバーボーイ	ハドソン	RPG	7,800円
6	前3位	天地無用！魎皇鬼	NECアベニュー	AVG	8,200円
7	前2位	卒業II～ネオ・ジェネレーション	リバーヒルソフト	SLG	8,800円
8	前4位	機装ルーガII	NECホームエレクトロニクス	SLG	8,800円
9	前6位	レッスルエンジェルス・ダブルインパクト～団体経営編&新人デビュー編	NECホームエレクトロニクス	プロレスSLG	7,800円
10	前9位	カブキ一刀涼断	ハドソン	対戦格闘	7,800円

ランキング協力：ハチスケ津田沼店

しあわせ　オマケCD-ROMがついて，『ユナ』復刻！

PCエンジン・ユーザーのあいだで人気の高かった『銀河お嬢様伝説ユナ』が，先日めでたく再販された。しかもただの再販ではなく，オマケCDという豪華な特典がついての再登場だ。オマケCDの内容は以下のとおり。

●「Hu-VIDEOシステム」を使用したアニメーション。CM用プロモーション・ビデオがPCエンジン上で再現される。

●ユナをはじめとする登場キャラクターたちがモデルのCG集。

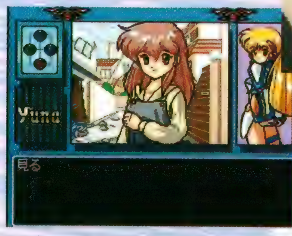
ファンにとってはプレミア・アイテムとなりそうなこのオマケCD，続編の登場やPC-FXでの発売決定で盛りあがる『ユナ』ワールドをさらに勢いづかせるのはマチガイないだろう。（八巻将之）

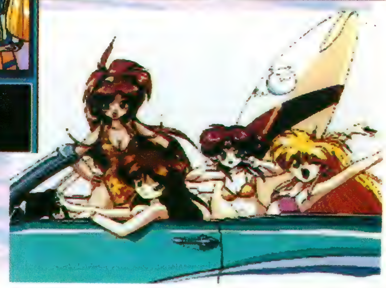


▲パッケージを見れば一目瞭然。本編のCDとオマケCDの2枚組だ



▼本当にPCエンジンで再生しているのかと，目をうたがうほどなめらかなアニメーション





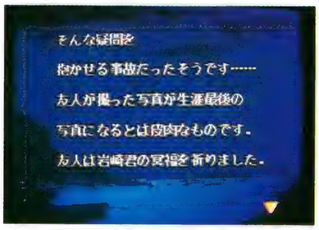
▲▶ゲーム自体に変更はない。いわゆるデジタルコミックだ。右の写真はCG集からの1枚。ほかにもたくさんのCGが鑑賞できるぞ

今月の新作

今月の新作は，残念ながら2本と少なめ。来月以降の巻き返しに期待したいところだ。『百物語』は，心霊体験者としても有名な稲川淳二氏が監修・出演しているという恐怖実話集。氏の体験談もさることながら，そのリアルな映像と音響効果は「コワい」のヒトコト。ムシ暑い夏の夜にはこのソフトが重宝するかも？

百物語～ほんとにあった怖い話

8/4　■ハドソン　■物語集　■6,800円　■スーパーCD-ROM²



芸能界随一の心霊体験者，稲川淳二が監修・出演という恐怖実話集。実写取り込み映像，3D立体サウンドによる音響効果など，演出面の充実が特徴的。電子こっくりさん，ESPカードなども収録。

アーケードカード対応

マージャンソード・プリンセスクエスト外伝

8/11　■ナグザット　■麻雀　■8,800円　■スーパーCD-ROM²



ファンタジー世界を舞台にしたオリジナル麻雀ゲーム。ストーリー，バトルの二つのゲームモードのほか，ミニゲームも収録している。冬馬由美をはじめとする，豪華な声優陣を起用。

DataBase　PCエンジン新作発売予定表

主力メーカーがPC-FXへと移行してしまったため，PCエンジンの新作があまり発表されなくなってしまった。11月以降のスケジュールも明らかになっていない。NECアベニューとハドソンのガンバリに期待をつなぎたい。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼スーパーCD-ROM²				
夏頃予定	ヴァージンドリーム	SLG	徳間書店インターメディア	（予）8,800円
9月中旬	真怨靈戦記	AVG	フジコム	8,500円
9月予定	将棋データベース棋友	データベース	セタ	未定
未定	スペースファンタジーゾーン	3Dシューティング	NECアベニュー	4,800円
	DE・JA	AVG	NECアベニュー	未定
	モンスターメーカー～神々の方舟	RPG	NECアベニュー	未定
	GO！GO！バーディチャンス	ゴルフ	NECホームエレクトロニクス	7,800円
	インペリアル・フォース	SLG	シュールド・ウェーブ	7,800円
	PCココロン	アクション	シュールド・ウェーブ	7,800円
	スチームハーツ	シューティング	TGL	未定
	もってけたまご	アクション	ナグザット	未定
	ザ・TVショー	アクション	ライトスタッフ	7,800円

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼アーケードカード／スーパーシステムカード両対応スーパーCD-ROM²				
10月13日	Linda³（リンダキューブ）	RPG	NECホームエレクトロニクス	7,800円
未定	聖夜物語	RPG	ハドソン	未定
▼アーケードカード専用スーパーCD-ROM²				
未定	魔導物語 I ～炎の卒園児	RPG	NECアベニュー	（予）7,800円
	シューティング（仮）	シューティング	ハドソン	未定
	Jリーグパワースタジアム	サッカー	ハドソン	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●プライベート・アイ・ドル（NECホームエレクトロニクス）夏頃／価格未定→8月11日／7,800円●同級生（NECアベニュー）7月28日→9月下旬



レーザーアクティブ

LASERACTIVE

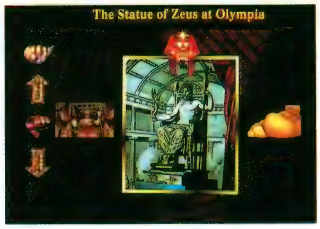
今月の新作

8月に発売されるタイトルは，LD-ROM²版の『GOKU』。毎回クオリティの高いソフトを制作しているMmCNの最新作だ。



GOKU

8月 ■パイオニア ■エンターテインメント ■13,000円(税込) ■LD-ROM²



失われた七つの地中海古代文明の謎に関する情報を，三つの"ゾーン"をクリアしながら収集していくエデュテインメント・ソフト。中野祐之と細野晴臣による「SOUND&VISUAL」も収録。

DataBase レーザーアクティブ新作発売予定表

今月もとくに変化なし。LD-ROM²の新作が待ち望まれるが……。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼LD-ROM²				
未定	UFO AND ET	エンターテインメント	パイオニア	未定
▼メガLD				
未定	NHK中国語会話(仮)	教養	パイオニア	未定
	3Dバーチャルツアー・オーストラリア編(仮)	SLG	J.P.	未定
	ミスト	AVG	パイオニア	未定
	UFO AND ET	エンターテインメント	パイオニア	未定
	レガシー(仮)	AVG	パイオニア	未定



プレイディア

PLAYDIA

アフターケア

セーラームーンとひらがなレッスン!

7/28 ■バンダイ ■教育 ■6,800円 ■CD-ROM



セーラー戦士といっしょに楽しくひらがなを学習する。第1部で五つのレッスンを受けたあとチェック・テストを行ない，第2部へと入る。知育絵本，カレイドムーンスコープ（特製コントローラ）付属。



▶中間チェックに合格しなければ，敵の待つ，つぎのステージへは進めないぞ



◀言葉をつないで文を作る「作文ルーレット」。ここでは助詞が学べる

DataBase プレイディア新作発売予定表

来月号で，プレイディアV・声優シリーズの新作が発表できる予定。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
8月予定	セーラームーンとはじめてのえいご	教育	バンダイ	(予) 5,800円
	ようこそ！セーラーようちえん	教育	バンダイ	(予) 5,800円
	おいでよ！ウルトラようちえん	教育	バンダイ	(予) 5,800円
未定	それゆけ！アンパンマン(仮)	未定	バンダイ	(予) 4,800円
	ニュートンミュージアム遙かなる宇宙(仮)	図鑑	バンダイ	(予) 3,800円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●けろけろけろっぴ〜ウキウキパーティーランド!!(バンダイ)未定



ジャガー

JAGUAR

GOOD BYE! 短期間でしたが，ジャガーは今月で終了です

ムーミンから，ジャガー・ソフト輸入の休止が発表された。今後は，アンケート・ハガキを送ったユーザーに対して，ダイレクト・メールなどでフォローしていく予定だそうだ。海外ではCD-ROMドライブが発表されたりと，それなりの勢いを見せているジャガー。日本ではあまりウケなかったようだが，海外の盛り上がりしだいでは，輸入再開もありえるか？

●ジャガー国内発売ソフトリスト

タイトル	ジャンル	価格	国内発売日
エイリアンVSプレデター	3Dアクション	6,980円	94年12月8日
ウルフェンシュタイン3D	3Dアクション	6,480円	94年12月15日
雷電	シューティング	5,480円	94年12月15日
テンペスト2000	アクション	6,480円	94年12月15日
サイバーモーフ	3Dシューティング	6,480円	94年12月15日
クレッセント・ギャラクシー	シューティング	5,480円	95年1月13日
エボリューション：ディノデュデス	アクションパズル	5,480円	95年1月13日
DOOM	3Dアクション	7,480円	95年2月17日
クラブドライブ	ドライブ	6,480円	95年3月24日
アイアンソルジャー	3Dアクション	6,480円	95年3月24日
ズール2	アクション	5,480円	95年4月21日
キャノン・フォッダー	アクション	8,480円	95年5月26日



ゲームボーイ

GAME BOY

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

初登場の作品がちょうど半分の割り合いでランクイン。任天堂の『ピクロス』『カービィ2』『ドンキーコング』はロングランになりそう。

順位	前回	タイトル	メーカー	ジャンル	価格
1	初登場	魔法騎士レイアース	トミー	RPG	4,500円
2	初登場	第2次スーパーロボット大戦G	バンプレスト	SLG	5,980円
3	前2位	マリオのピクロス	任天堂	パズル	3,900円
4	前1位	星のカービィ2	任天堂	アクション	3,900円
5	初登場	ちびまる子ちゃん～まる子デラックス劇場	タカラ	オムニバス	3,980円
6	初登場	人生ゲーム	タカラ	ボードゲーム	4,660円
7	前4位	ぷよぷよ	バンプレスト	アクションパズル	3,980円(込)
8	↑前10位	ドンキーコング	任天堂	アクション	3,900円
9	初登場	パチンコ物語外伝	ケイエスエス	パチンコ	5,980円
10	前5位	赤ずきんチャチャ	トミー	RPG	3,900円

ランキング協力：ハチスケ津田沼店
上新電機・ディスクピアみたか店

今月の新作 この夏は対戦ゲームでアツく燃えあがれ!!

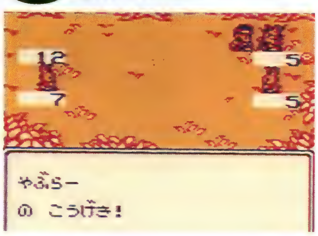
今月の新作の中でまず目をひくのが，対戦格闘ゲームの火付け役となった『ストリートファイターII』。ゲームボーイ上で，またまたアツい戦いがはじまる予感。対戦といえば『ボンバーマンGB2』も捨てがたい。スーパーゲームボーイとマルチタップ使用で，最大4人同時プレイが可能。こちらもホットなバトルが楽しめそうだぞ。1人でゲームを楽しみたいなら，スーファミ版をハイグレードなビジュアルで再現した『スーパードンキーコングGB』がオススメだ。

（石井弘一）

スーパーゲームボーイ対応

おとぎばなし大戦

8／4 ■四次元 ■RPG ■4,900円 ■2メガ・カートリッジ

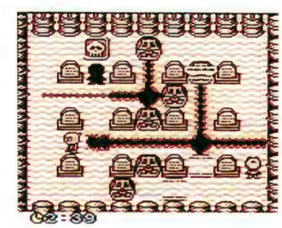


おとぎ話をもとにしたRPG。プレイヤーは内容の書きかえられた本の世界へと入り込み，謎解きをしながらステージをクリアしていく。金太郎やかぐやひめなど，おなじみの人物たちが登場する。

スーパーゲームボーイ対応

ボンバーマンGB2

8／10 ■ハドソン ■アクション ■4,300円 ■2メガ・カートリッジ

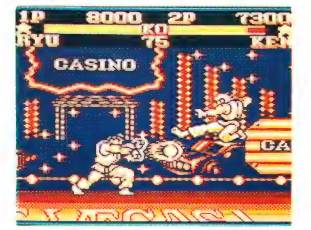


定番アクション・ゲームの最新作。5ステージ＋ボス戦で構成される七つのエリアをクリアし，伝説の秘宝をさがしだす。スーパーゲームボーイなら4人同時プレイが可能。バトルモードも楽しめる。

スーパーゲームボーイ対応

ストリートファイターII

8／11 ■カプコン ■対戦格闘 ■4,800円 ■4メガ・カートリッジ

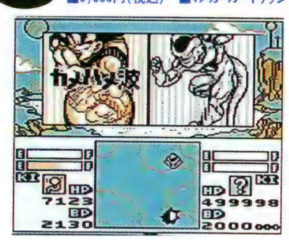


［アーケードから移植］対戦格闘ゲームの最大ヒット作をゲームボーイに。攻撃の強弱は，ボタンを押す長さで変化。必殺技は原作に忠実に再現されている。使用できるキャラクターは8人。

スーパーゲームボーイ対応

ドラゴンボールZ超武闘伝

8／25 ■バンダイ ■RPG ■5,800円(税込) ■4メガ・カートリッジ



第23回天下一武道会からベジータ編までの物語を，コマンド選択式のアドベンチャー風に仕上げた，ハイパービジュアルRPG。戦闘や会話などのイベントでは，ビジュアルをふんだんに使用している。

スーパーゲームボーイ対応

GO GO アックマン

8／25 ■バンプレスト ■アクション ■3,980円(税込) ■2メガ・カートリッジ

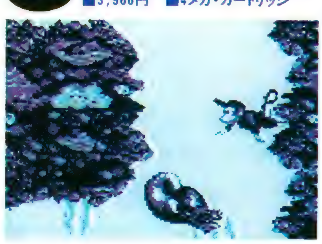


アックマンを操作して，町中に落ちている魂を集めていくドットイート・タイプのアクション。集めた魂の数におうじて「スライディング」などのアクションを新たに覚え，成長していく。

アフターケア／スーパーゲームボーイ対応

スーパードンキーコングGB

7／27 ■任天堂 ■アクション ■3,900円 ■4メガ・カートリッジ



［スーパーファミコンから移植］スーファミ版にはなかった空やビル街，飛行船などの新世界と，それに合わせた新たな敵キャラが待ちかまえる。全4ワールド34コース＋ボーナス面を用意。

DataBase ゲームボーイ新作発売予定表

極端に発売本数が減ってしまった感のある，ゲームボーイの新作DataBase。ほとんどのメーカーが，開発の場をバーチャルボーイにシフトしてきているため，ゲームボーイ・ソフトが少なくなったようだ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
10月予定	ハイパーブラックバス'95	フィッシング	スターフィッシュ	4,500円
95年予定	バスフィッシングガイド &トレーニング	フィッシング	スターフィッシュ	未定
未定	バットマン フォーエヴァー	アクション	アクレイムジャパン	未定
	フォアマン フォーリアル	ボクシング	アクレイムジャパン	未定
	マジェスティック・マジシャン(仮)	アクション	NICS	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼スーパーゲームボーイ(13色)対応ソフト				
9月予定	キャプテン翼J(仮)	サッカー	バンダイ	(予) 4,200円
10月予定	★魔法騎士レイアース 2 nd. ～ザ・ミッシング・カラーズ	RPG	トミー	(予) 4,500円
11月22日	ウェディングピーチ(仮)	アクション	ケイエスエス	4,800円
11月上旬	ブロックくずしGB	アクション	パウ	(予) 3,980円
12月予定	Jリーグ・ビッグウェイブサッカー	サッカー	トミー	(予) 4,800円
	★東京ディズニーランド ミッキーのシンデレラ城ミステリーツアー(仮)	アクション	トミー	(予) 4,200円

■発売中止が決定した作品……●連珠ボーイ(ナグザット)●ジャッジ・ドレッド(アクレイムジャパン)●NBA JAMトーナメントエディション(アクレイムジャパン)●ズールのゆめぼうけん(インフォコム)
■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●アルフレッドチキン(サンソフト)7月21日→7月28日



ゲームギア

GAME GEAR

HOT 5
今月の売れ筋ソフト

RPGの1,2フィニッシュ。『ぷよ』関係が3，4位とつづくなど，今月はおもしろいランキングになった。

順位		タイトル・データ
1	初登場	シャイニング・フォース外伝～ファイナルコンフリクト ●セガ ●RPG ●5,800円
2	↑再登場	女神転生外伝 ラストバイブルスペシャル ●セガ ●RPG ●5,500円
3	前4位	ぷよぷよ通 ●コンパイル ●アクションパズル ●3,800円
4	↑再登場	なぞぷよ～アルルのルー ●セガ ●パズル ●3,800円
5	前1位	ソニックドリフト2 ●セガ ●レーシング ●3,800円

ランキング協力：ハチスケ津田沼店

右よし左よし ゲームギアで勉強して自動車免許を取ろう！

めざせ、一発合格!!

今月はゲームギアが意外なところで活躍しているというお話。三菱化学が，ゲームギアを使った普通自動車免許の学科自習システム「カーライセンス」を，全国の自動車教習所向けに5月20日からレンタルしている。発売元はナユタ。

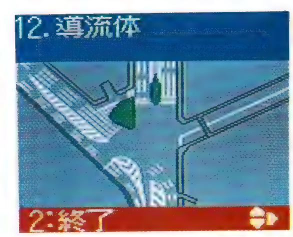
これは，ゲームギア用の教則ソフトを使って，ゲーム感覚で勉強できるというシステムだ。学校側が本体とソフトを教習生に有料で貸しだし，自宅や通勤・通学途中に学習してもらう。自分のスピードにあわせて学習できるので，より高い学習効果が得られるとか。

収録モードは，3種類。「模擬試験モード」では，新道路交通法にもとづいた問題を使って，実際の学科試験と同じ出題数・制限時間でテスト，合否を判定してくれる。「標識学習モード」は，道路標識の勉強やデータベースとして活用できるぞ。勉強に疲れたら「ゲームモード～ブロックド・ストリート」で気分転換。進入禁止道路に入ってくる4種類の敵車を追いだすのだ。もちろん，市販のゲームギア用ソフトも動かせる。

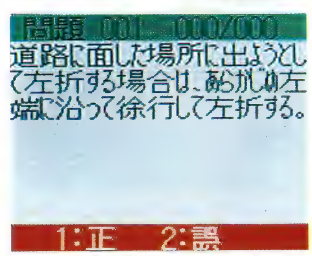
レンタルの問い合わせは㈱ナユタ・カーライセンス係・☎03-5484-3902まで。 （西部雅子）



◀一式まとめて専用キャリーケースに入れて貸しだす



◀標識のデータベースも収録。カラーでないとできない機能



▲出題数は600問以上と豊富。ランダム選出だから慣れを防げる。この答えは？

今度のプラスワンは『忍空』パック

先月につづき，2か月連続発売となるプラスワン・パック。今回は『忍空』だ。7月21日発売で，参考売価は15,800円。



今月の新作

今月発売されるソフトは『魔法騎士レイアース2』のみ。RPGだった前作とはうってかわって，育成SLGとなっている。3人を自分の手で成長させられるなんて，ファンなら絶対にプレイしないといけないでしょう。来月以降も毎月ビッグ・タイトルの発売が予定されているし，ゲームギアは当分安心かな？





魔法騎士レイアース2～メイキング・オブ・マジックナイト

8/4 ■セガ ■SLG ■4,800円 ■4メガ・カートリッジ



人気アニメのゲーム化第2弾。今回は光・海・風の3人を育成するSLG。彼女たちのスケジュールを組んで，マジックナイトに育てる。ゲームの進めかたによって，エンディングが変化する。



▶彼女たちの育成の度合いは，冒険面でチェック。成長ぐあいはどうかな？



◀50日という決められた日数で，この3人を立派なマジックナイトに育てるのだ

DataBase ゲームギア新作発売予定表

サターンでも発売される『ばくばくアニマル』の移植が決定。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
9月1日	鬼神童子ZENKI	アクション	セガ	4,800円
9月14日	FIFAインターナショナルサッカー	サッカー	エレクトロニック・アーツ・ビクター	4,980円
9月22日	テイルスアドベンチャー(仮)	アクション	セガ	3,800円
10月予定	ギアスタジアム平成版	野球	ナムコ	3,500円
11月予定	魔導物語A～ドキドキばけ～しょん	RPG	コンパイル	未定
	Jリーグサッカー ドリームイレブン	サッカー	セガ	5,500円
	★ソニックラビリンス	アクション	セガ	3,800円
12月8日	ゴジラ® ～怪獣大進撃	SLG	セガ	5,500円
未定	バットマン フォーエヴァー	アクション	アクレイムジャパン	未定
	フォアマン フォーリアル	ボクシング	アクレイムジャパン	未定
	★ばくばくアニマル～世界飼育係選手権	アクションパズル	セガ	3,800円

■発売中止が決定した作品……●ジャッジ・ドレッド(アクレイムジャパン)

★……今月DataBaseに初登場した新作



アーケードゲーム

ARCADE GAME

HOT 10
今月の人気ソフト

『バーチャストライカー』は対戦台で盛り上がっているようすだ。『ZERO』は，集計の時点で出荷数が少なかったので，今月はイマイチ。

1 バーチャファイター2　前1位　●セガ ●対戦格闘



2 ヴァンパイア ハンター ～ダークストーカーズ リベンジ　前2位　●カプコン ●対戦格闘



3 バーチャストライカー　初登場　●セガ ●サッカー



4 ストリートファイターZERO　初登場　●カプコン ●対戦格闘



5 ワールドヒーローズパーフェクト　↑前10位　●ADK ●対戦格闘



6 前6位　鉄拳　●ナムコ ●対戦格闘

7 前4位　リッジレーサー2　●ナムコ ●レーシング

8 前3位　餓狼伝説3～遥かなる闘い　●ＳＮＫ ●対戦格闘

9 初登場　ストライカーズ1945　●彩京 ●シューティング

10 前7位　パズルボブル　●タイトー ●アクションパズル

※今月の付録CD-ROMには，『レールチェイス2』(セガ)のビデオCD映像が収録されています。

つぐみさん燃え

オリジナル・チームで3VS3の興奮を味わおう

コナミにとってはひさびさの本格的対戦格闘ゲーム『ドラグーンマイト』が発売される。

このゲームのウリは，なんといっても3対3で闘う「チームファイト」。個性的な12人のキャラから3人を選んで，自分だけのチームを作ることができるのだ。

戦闘の基本システムは，従来の対戦ゲームとほぼ同じ。コマンド必殺技や，ダウンしている相手への攻撃も可能だし，それを回避するという攻防も楽しめる。

独自のシステムとしては，自分の体力を少し消費することで使用できる「ボンバー技」と，ライフが点滅したら複雑なコマンドで使用できる「超ボンバー技」がある。

チームファイトでは，あとの順番のキャラを有利にする「友情ゲージ&パワー」といったシステムもあるぞ。　**(開田清隆)**



ドラグーンマイト

■コナミ　■対戦格闘
■稼動中



▲自分の体力を消費してしまう「ボンバー技」。使いどころがむずかしそうだが，はたして……

TEAM FIGHT!





◀▲チームファイトは好きなキャラを選べる。「友情ゲージ」はダメージをくらうと増え，満タンになればキャラの性能がアップする

ドガガガガ

ヘッドマウントディスプレイでゲームを楽しむ

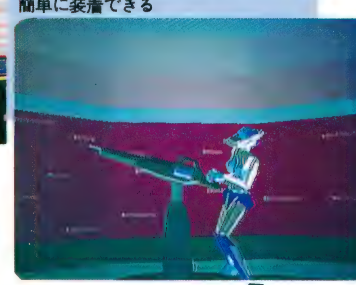
仮想現実（バーチャル・リアリティ）が体験できる3Dシューティング『セガネットマーク』が，セガから発売された。

これは，プレイヤーが実際にふりむいた方向にあわせて映像が変わるヘッドマウントディスプレイ（HMD）のほか，ビーム発射の反動を伝えるコントローラ，七つのサウンド・スピーカーを採用し，触覚や聴覚からも仮想世界が体験できるのだ。

バーチャル・リアリティを実際に体験したい人や，HMDを手軽に楽しみたい人は，ぜひ本作品をプレイしてほしい。



◀『セガネットマーク』は，セガ系列の大型店舗を中心に稼動している（写真は池袋GIGO）
▼HMDの装着説明デモもあるので，簡単に装着できる



土星を背負って

セガAM3研の超期待作!!

セガの新作『MS・ザ・バトル（仮）』は，なんと3D映像のロボット対戦ゲームだ！　同社のCGボードMODEL2をパワーアップさせた「MODEL2B」を使用し，ハイ・スピードなロボット同士の銃撃戦や肉弾戦が展開される。しかも機体のデザインは，あの「機動戦士ガンダム」シリーズも手がけたカトキハジメ氏が担当しているからスゴイ。こいつはロボット&メカファンにはこたえられないゲームとなりそう。続報を待て。



▶イメージCG。顔はヘッドマウントディスプレイ，背中はセガサターンか？

今月の新作

注目はなんといっても『鉄拳2』と『KOF'95』。どちらもすばらしいデキなので，現在ゲーム・センターで話題になっている格闘ゲームとの対決に注目したい。おっと，『ドラグーンマイト』も忘れてはいけないぞ。『インディ』はさすがセガといえるスピード感。アップダウンの激しい山岳コースが楽しいぞ。

鉄拳2

8／4 ■ナムコ ■対戦格闘



人気の3D格闘ゲームの第2弾。新キャラクターが2人加わったほか，旧キャラクターのコスチュームも一新された。前作で話題となった“10連コンボ”も，さらにパワーアップされている。



▶キャラはもちろん，ステージの背景まで，グラフィックがより美しくなった



◀新キャラや新必殺技が気になるところ。前作のボス，平八も使用できるぞ

ドラグーンマイト

8／4 ■コナミ ■対戦格闘



団体戦も楽しめる対戦格闘ゲーム。各キャラクターには強力な「ボンバー技」が設定されているほか，団体戦では一発逆転性を秘めた「友情パワー」システムを採用。全12キャラが使用できる。

ハイパーリアクション

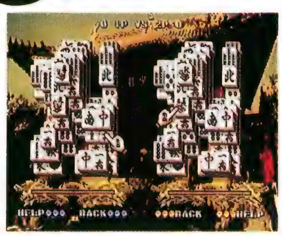
8／中 ■サミー ■麻雀



美麗なアニメーションが楽しめる麻雀。画面には，絶えず相手の顔がアニメーション表示され，そこから相手の手牌を読むこともできる。女の子の声には，富沢美智恵といった有名声優を起用。

上海 万里の長城

8／下 ■サンソフト ■パズル ■ST-V



［海外から移植］積み上げられた麻雀牌を順に取っていくという定番のパズルゲームが，ST-V基板で新たに登場。麻雀牌をポリゴンで表示させているのが大きな特徴。2P同時プレイも健在。

ザ・キング・オブ・ファイターズ'95

7／25 ■SNK ■対戦格闘 ■MVS



チームバトル・システムを搭載した，SNKキャラ大集合の人気格闘ゲームの続編。今回は，チームのメンバーを自由に選ぶことができる。新システムとして“カウンター攻撃”などが導入された。

麻雀エンジェルキッス

7／下 ■ジャレコ ■麻雀



3人の美少女のアニメシーンは，それぞれ八つのパターンがあり，動画枚数も全1,000枚以上というボリューム。渡辺菜生子といった人気声優も起用している。キャラ・デザインはうるし原智志。

インディ500

7／下 ■セガ ■レーシング

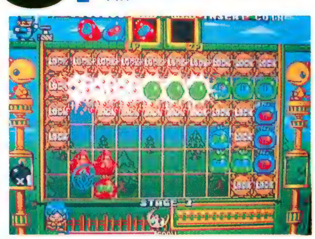




アメリカのインディレースを新ボード「MODEL2B」で再現。コースは山岳，市街地，実在の「インディ500サーキット」と計三つ。ミッションはオート4速とマニュアル6速から選択できる。

ぷるるん

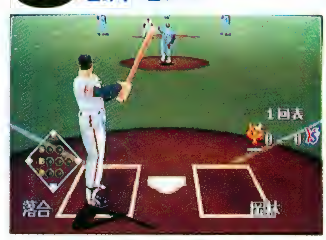
7／下 ■メトロ ■パズル



面クリア形式のパズル。フィールド上に同色のユニットを四つ以上並べて消していく。2重のユニットは，外側の色で消すと内側の色がでてくるので，それを利用した連続消しが可能。

ファイナルアーチ

7／中 ■セガ ■野球 ■ST-V



ST-V基板初のスポーツ・ゲーム。ポリゴンの使用によって，各選手の動きを多彩に表現している。クロスプレイ時のカメラワークも迫力満点。チームや選手は実名で登場する。

DataBase アーケードゲーム新作発売予定表

セガから『バーチャコップ』の続編が登場。ST-Vでは『コットン2』もあがっている。『ダンクマジック』は『ダンクドリーム』の後継作だ。来月はAMショー直前なので，大作が発表されそう。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元
7月下旬	ぴしゃあと	パズル	メトロ
8月予定	かかってきなさい！	シューティング	IMS
夏頃予定	アクアリウム	アクションパズル	エクセレントシステム
	神輿野郎一番星	アクション	エクセレントシステム
	バリアメタル	シューティング	エクセレントシステム
	湾岸戦争	シューティング	ジャレコ
	戦球	アクションパズル	セイブ開発
	グランドストライカーII	サッカー	ヒューマン
9月予定	OLしたたか物語～能力検定クイズ＆ゲーム	クイズ	IMS
	★アニマル電脳アワー	クイズ	データイースト
	★ダンクマジック	ストリートバスケ	データイースト
秋頃予定	セカンドアースグラティア	シューティング	ジャレコ
未定	豪血寺外伝～最強伝説	対戦格闘	アトラス
	マジカルサッカー	サッカー	アルュメ
	ギャルズパニックIII	アクション	カネコ
	グレート1000マイルズラリー 2	レーシング	カネコ
	プレミアサッカー'95	サッカー	コナミ
	★ヘンディエクスプローラーズ	ガンシューティング	コナミ
	★MS・ザ・バトル(仮)	対戦格闘	セガ
	★バーチャコップ 2	ガンシューティング	セガ
	アウトバースト4D	3Dシューティング	タイトー
	がんばれギンくん	アクション	テクモ
	★フットボールファイター	アメフト	テクモ

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元
▼MVS対応			
8月予定	ゴール！ゴール！ゴール！(仮)	サッカー	ビスコ
	NEO Mr. Do！	アクション	ビスコ
夏頃予定	ステークスウィナー	競馬	ザウルス
	格闘バレー(仮)	バレーボール	ビデオシステム
95年予定	将棋の達人	将棋	ADK
未定	魔石大戦ストーン	アクションパズル	アイマックス
	パルスター	シューティング	エイコム
	QP	オムニバス	サクセス
	超神拳(仮)	アクション	ザウルス
	超鉄ブリキンガー	シューティング	ザウルス
	★パズルDEポン！	パズル	ビスコ
	アルティメット 4	オムニバス	フェイス
▼ST-V対応			
夏頃予定	ポポイっとへべれけプラス	アクションパズル	サクセス
未定	プロ麻雀 極S	麻雀	アテナ
	★ガーディアン・フォース	シューティング	サクセス
	★コットン 2	シューティング	サクセス
	スポーツフィッシング 2	フィッシング	セガ
▼ピンボール			
6月予定	ベイウォッチ	ピンボール	データイースト
9月予定	★スターゲイト	ピンボール	サミー



ネオジオ

NEO・GEO

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

やはり『パーフェクト』がトップになった。「ポチッとな」を家ではじめて聞いて，感激している人も多いことだろう。

順位	前回	タイトル	メーカー	ジャンル	価格
1	初登場	ワールドヒーローズパーフェクト	ADK	対戦格闘	29,800円
2	前1位	餓狼伝説3〜遙かなる闘い(CD)	SNK	対戦格闘	8,800円
3	初登場	風雲黙示録〜格闘創世(CD)	SNK	対戦格闘	8,800円
4	↑再登場	ダブルドラゴン	テクノスジャパン	対戦格闘	29,800円
5	初登場	得点王3〜栄光への挑戦(CD)	SNK	サッカー	7,800円
6	前2位	餓狼伝説3〜遙かなる闘い	SNK	対戦格闘	32,000円
7	↑再登場	ダンクドリーム	データイースト	バスケットボール	28,000円
8	前6位	風雲黙示録〜格闘創世	SNK	対戦格闘	29,800円
9	前8位	真サムライスピリッツ〜覇王丸地獄変	SNK	対戦格闘	29,800円
10	前7位	パズルボブル(CD)	タイトー	アクションパズル	6,800円

ランキング協力：ラオックス・ザ・コンピュータゲーム館(秋葉原)
ツクモパソコン本店(秋葉原)
ハチスケ津田沼店

ハデだね　カラフルになった『Mr. Do！』

7月号で紹介した『NEO Mr. Do！』の続報をお届けしよう。

ピエロを操作して，画面中のフルーツをすべて取るか，敵を全滅させてステージをクリアしていく，という基本システムは，オリジナルから継承されている。



▲横画面になり，カラフルになった『Mr.Do1』。プレイ感はそのまま？

変更点は以前にお伝えした，2人同時（協力）プレイが可能になったことや，アイテムが出現することなどだ。アイテムにはキャラの移動が速くなるものや，無敵になるものなどがある。

もう一つの大きなちがいは，写真を見てもらえばわかるとおり，画面全体がかなりカラフルになっていること。ゲーム性が変わることはないが，ステージの背景が変化に富んでいて，その総数は40にもおよぶ。さらに敵キャラクターも一新され，よりかわいくなっているぞ。　（開田清隆）



NEO Mr. Do！
■ビスコ　■アクション
■価格未定　■夏頃発売予定



◀先に進めば，こんなステージもあるのだ

'95記念　「お楽しみはこれからだ」

8月1日から31日まで「お楽しみはこれからだ '95ショック!! キャンペーン」が展開されるぞ。この期間中にネオジオCD本体を購入すると，その場で特製「KOF'95スペシャルアイテムBOX」がプレゼントされるのだ（一部店舗のみ。在庫がなくなりしだいキャンペーン終了）。

また，本体を購入済みの人も，店頭にあるハガキ（販売店のハンコが必要）か，官製ハガキ（ハンコ不要）で応募すれば，抽選で3,000人にBOXが当たるぞ。



▲BOXには『KOF'95』の設定資料やポストカード，京バッジなどが入っている

要チェック　ユリやナコルルの出演する舞台？ 見るしか！

ネオジオ・キャラの声をあてている声優さんが集まって作った劇団・GROUP午前8時の太陽が「MY BLUE HEAVEN〜私の青空〜」という芝居を行なうぞ。

出演するのは，生駒治美（ナコルル，マリー），稲毛一弘（ガルフォード，ロバート），ほりえかおり（ユリ），野中政宏（草薙京），島よしのり（影二，クラーク）などの面々。演出なども，劇団員によって行なわれた“手作り公演”なのだ。

公演は，8月8日から10日までの3日間。時間は午後7時から（10日のみ午後2時と7時の2回）。場所は大阪・テイジンホール（もより駅：地下鉄堺筋線・中央線の堺筋本町駅）。当日券も発売されるそうなので，興味のある人は足を運んでみては？

DataBase　ネオジオ新作発売予定表

今月の新登場は2作。ビスコの『パズルDEポン！』はオムニバス形式のパズルゲーム。『ADKワールド』は，ブロッケンが主役のシューティング，カードゲーム，データベースやボツキャラ資料などを収録している。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼カートリッジ				
夏頃予定	神竜戦記	対戦格闘	アステック21	未定
	メタルスラッグ	シューティング	ナスカ	未定
9月1日	ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	対戦格闘	SNK	29,800円
9月予定	パルスター	シューティング	エイコム	未定
	ステークスウィナー	競馬	ザウルス	未定
	ソニックウイングス 3	シューティング	ビデオシステム	未定
未定	将棋の達人	将棋	ADK	未定
	超神拳(仮)	アクション	ザウルス	未定
	超鉄ブリキンガー	シューティング	ザウルス	未定
	超人学園ゴウカイザー	対戦格闘	テクノスジャパン	未定
	ゴール！ゴール！ゴール！(仮)	サッカー	ビスコ	未定
	NEO Mr. Do！	アクション	ビスコ	未定
	★パズルDEポン！	パズル	ビスコ	未定
	格闘バレー(仮)	バレーボール	ビデオシステム	未定
	アルティメット 4	オムニバス	フェイス	未定
	ラストオデッセイ	ピンボール	モノリス	未定
▼ネオジオCD				
夏頃予定	ゴール！ゴール！ゴール！(仮)	サッカー	ビスコ	未定
	NEO Mr. DO！	アクション	ビスコ	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
9月29日	ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	対戦格闘	SNK	8,800円
9月予定	神竜戦記	対戦格闘	アステック21	未定
	メタルスラッグ	シューティング	ナスカ	未定
10月予定	将棋の達人	将棋	ADK	未定
	パルスター	シューティング	エイコム	未定
	ソニックウイングス 3	シューティング	ビデオシステム	未定
	格闘バレー(仮)	バレーボール	ビデオシステム	未定
11月予定	超鉄ブリキンガー	シューティング	ザウルス	未定
秋頃予定	★ADKワールド(仮)	ディスクマガジン	ADK	未定
96年1月予定	QP	オムニバス	サクセス	未定
未定	(タイトル未定)	RPG	ADK	未定
	キング・オブ・ザ・モンスターズ	格闘アクション	SNK	5,800円
	真説サムライスピリッツ武士道烈伝(仮)	RPG	SNK	未定
	ステークスウィナー	競馬	ザウルス	未定
	超神拳(仮)	格闘アクション	ザウルス	未定
	超人学園ゴウカイザー	対戦格闘	テクノスジャパン	未定
	ワールドツアーゴルフ(仮)	ゴルフ	ナスカ	未定
	天外魔境真伝	対戦格闘	ハドソン	未定
	ネオアクションゲーム(仮)	アクション	ハドソン	未定
	★パズルDEポン！	パズル	ビスコ	未定
	アルティメット 4	オムニバス	フェイス	未定
	ラストオデッセイ	ピンボール	モノリス	未定
	オールスターバレー	バレーボール	魔法株式会社	未定



ゲーム・ミュージック&ビデオ

GAME MUSIC&VIDEO

今月のGMヒットチャート情報

●6月第4週
81位　銀河お嬢様伝説ユナ GALAXY WAVE SEGMENT. I「愛とさすらいの聖少女!?」（キングレコード）／4,540枚

●7月第1週
52位　ステレオドラマ「もっと！ときめきメモリアル」JUL.～フィーチャリング鏡　魅羅（キングレコード）／8,140枚

●7月第2週
チャート・インなし

●7月第3週
チャート・インなし

（オリコン調べALBUM HOT 100による／枚数は推定）

『3』の前に……

『聖剣伝説』サウンド・ファミリー，プライスダウン！

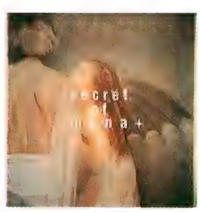
これまでに発売された『聖剣伝説』シリーズのアルバムが，プライスダウンで再登場する。なかでも「ファイナルファンタジー外伝・聖剣伝説サウンド・コレクションズ」は，べつべつに発売されていたオリジナル盤とアレンジ盤をまとめた，2,500円のお買い得品(ジャケットも描き下ろし)。買いそびれていた人は，この機会に入手しよう。**（中村京子）**



▲GB『聖剣伝説』のオリジナル＋アレンジ PSCN-5029／2,500円



▲SFC『聖剣伝説2』のオリジナル・サウンド PSCN-5030／2,000円



▲SFC『聖剣伝説2』のアレンジ・サウンド PSCN-5031／2,000円

新生兄貴

GM界の最終兵器!? 兄貴バンド「アニマゲドン」結成

この夏，『愛・超兄貴』の岩崎　琢&溝口　功が率いる謎のバンド「アニマゲドン」が全国ツアーを行なうぞ。渋谷での結成記念コンサートと「ガイナ祭り」での公演は終わってしまったけど，あと2回の公演が予定されているので，みんなで聴きに行こう！

①日時：8月19日(土)・20日(日)「第34回日本SF大会“はまなこん”」
　場所：アクトシティ浜松（静岡県浜松市・JR浜松駅前／入場無料）
②日時：8月29日(火)「ゲームの殿堂」
　場所：日本武道館
　入場料：前売券／3,000円　当日券／3,500円

（チケットぴあ：☎03-5237-9999）

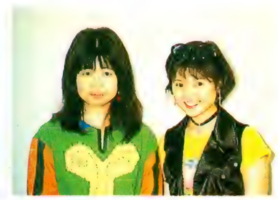
はじめまして

「いまどきの声優は歌もこなせなくっちゃネ」

ファルコム・レーベルから新たな女性ボーカリスト，川菜　翠（みどり）がデビューする。ラジオドラマ「英雄伝説III」「ぽっパラ」の挿入歌で彼女を知っている人も多いと思うが，これからは声優としても活動していくとのこと。現在活躍中の國府田マリ子といい，いまどきの声優は演技に歌に大いそがしだね。



▶國府田マリ子。写真は2ndシングルのジャケット



◀右側が川菜　翠。彼女の声優としての初仕事は，10月登場予定の「ぽっぷるメイルパラダイス」

SONG FOR GIRLS

元アルフ・ライラの松岡有香がソロ活動を開始

GM界唯一の女性バンド，アルフ・ライラでボーカルをつとめていた松岡有香が，シングルCD「青い空の写真を見た。」(ソニーレコード)を皮切りにソロ活動を開始した。この曲はアニメ「ミュータントタートルズ」のエンディング・テーマ。さりげなくも心強い女の子の友情を歌ったものだ。アルフ・ライラ時代とは少しちがった彼女を感じることができるだろう。



◀CDのジャケット。しっとりとしたイメージだ

夏のCD祭り

サイトロン・サマーフェアとZUNTATAビデオ試写会のお知らせ

8月19日から，全国の主要レコード店でサイトロン・サマーフェアが開催されるぞ。この期間中にサイトロン商品を買うと，2,500円ごとに『KOF '95』などのクリアファイルがもらえるのだ。なお，プレゼント品がなくなりしだい，キャンペーンは終了するのでお早めに。また「ダライアス外伝」のビデオ試写会が，8月19日に行なわれる。場所は日本武道館近くの科学技術館サイエンスホールで，16：00～18：00の予定。参加希望者は往復ハガキに住所，氏名（返信ハガキにも），年齢，ZUNTATAへの質問を一つ書いて下記の住所まで送ろう（抽選で200組招待)。

〒150　東京都渋谷区神宮前6-23-3　第9SYビル4F
サイトロン・アンド・アート㈱「ZUNTATAビデオ試写会」係

ビデオにはホントの女優さんも

「ダライアス外伝」のドラマパートでは，テレビCFやドラマなどで活躍中の平山美花チャンがヒロイン役をつとめている。笑顔がカワイイ20才の女の子だ。



◀ゲームビデオで女優を起用するなんてオドロキ

今月の付録CD-ROMには……●「ワールドヒーローズパーフェクト～アレンジサウンドトラックス」（ポニーキャニオン）より“LOVE FOREVER”●「レッスルエンジェルス」（NECアベニュー）より“Let's Pro-Wrestling！”［以上オーディオ・トラック］●ビデオ「ダライアス外伝」（ポニーキャニオン）［ビデオ映像］が収録されています。

闘いと愛と

ADK SOUND FACTORY インタビュー

今月は，ひさびさにニュー・アルバムをリリースした，ADK SOUND FACTORYにお話をうかがってみた。（聴き手：北野聡士）

——今回の演奏ではメンバーが変わられましたが，どういった経緯で？

山本：理想の楽曲に仕上げるためには，理想のボーカリストや演奏者が必要ですから，ずっと何十年間も探し求めてきたんだけど……もっと本質的にロックを完成させたい，世界的に通用するものにしたいということで，サイトロンさんがさがしてくださったというところですね。

——作詞は神力さんですが，山本さんからの注文などはありましたか？

山本：多少何か言ったような気が……。

神力：逆にボクのほうが聞いてましたね。どういう感じがいいのかとか。ゲームというものが頭の中にあったので，やっぱり詩を書くにしても，格闘っぽい……精神的ではなく，肉体的な闘いなのかなぁと思ってたんですけど，山本さんがそうじゃないんだと。ゲームとかそういうものを意識せずに，ボク自身が世の中と相対してる部分の闘いみたいなことのほうが重要だということで，ボクなりに理解して書いたんです。

山本：闘いと，愛の歌です（笑）。ゲームの曲を書くということは，それだけでゲームと精通していることになるじゃないですか。その曲を神力さんが歌にするということは，自分の人生（曲）であり，神力さんの人生（曲）なわけで，それを形にする……ゲームうんぬんではなくて，神力さんをだしてもらえればと思ったんですよ。

——山本さんから見て，神力さんの詩というのはどうでしょうか。

山本：自分は詩を書かないですからね……。すごく理想的に書けたのではないかと思います。ボクの曲って，けっこうメロディ主体で洋楽っぽいんですよ。日本語の洋楽はちょっとインパクトに欠けるけど，この曲はメロディに合わせつつ，しかもヘンなチグハグさがない感じで……。とにかく聴いていただければ納得されると思いますよ。理想のロックが，ついに十数年ぶりに（笑）。いや，本当ですよ。今まで成功しなかったんですよ。今回，両方とも気に入ってるんですけど，日本のバンドでは，やりそうにないアップテンポの曲とバラード……。ぜんぜんちがいますよね。ボク自身こんなウレシイことはないです。

——神力さんから見て，山本さんやADK SOUND FACTORYの曲は？

神力：GMって，ボクの素直な意見を言うと，ゲームのオプション的な曲で，だからそれなりの作りかたしかしないと思ってたんですけど，全体的にサントラしてるんですね。かえってすごく新鮮だし，ゲームというものが母体にあるから，表現形態は多少かぎられても，普通の音楽を手掛けるのとたいして変わらないことを感じました。

——作曲された曲を100点満点で評価したら，何点ぐらいですか？

山本：200点ですね。みんな力入ってます。

——それだけ力の入った曲なので，みなさんに聴いてもらいたいと。

山本：そうですね。今までのなかではダントツ，一番聴いてほしいです。

——同じADK SOUND FACTORYのメンバーである清水さんや渡辺さんの曲はどうでしたか？

山本：彼らの個性って，ずっとありましたよね。それがいいカタチで作曲できたんじゃないでしょうか。だから，全体的にバラエティに富んでますし，オリジナルもアレンジも，すごく楽しめますね。ゲームファンにかぎらず，一般の人にも聴いていただきたい。ゲームファンのかたは，これを聴いていただけたら，ゲームをやらない友だちや，お父さんやお母さんやお姉さんやみんなに，聴かせてください（笑）。



▲新生ADK SOUND FACTORY。中央が神力さんだ



◀今まででいちばん力の入った本アルバム。聴くべし

●山本秀樹……ADK SOUND FACTORYのメンバー。代表作：『ワールドヒーローズ2JET』『スラッシュラリー』『ニンジャコンバット』。

●神力（しんりき）　裕（ひろし）……CMソングや「機動戦士Vガンダム」の主題歌を担当。俳優として東宝映画「ヤングジャパン」などに出演したこともある。

今月の新作

ダントツで史上最高の紹介本数となった今月。『ヴァンパイア』関連のドラマCDやビデオが多く見られる。

サイバーボッツ・アーケードゲームトラック

8/2　■ソニーレコード　■3,200円(税込)
■CD　SRCL-3274～5(2枚組)



『サイバーボッツ』の全サウンドを収録。今回はキャラごとでなく，各ステージ→エンディングという曲構成になっている。

ゲーム発売元：カプコン

収録曲：●ディスク1……①Opening-Title②Robot Demo 1③Robot Demo 2④Ranking Display⑤Player Select⑥Story Demo 1⑦VS.⑧MEGALOPOLIS⑨MACHINE ARENA⑩Story Demo 2⑪GAITS Theme⑫Winning Theme 1⑬Story Demo 3⑭POWER STATION⑮COLONIAL SATELLITE⑯VOLCANO⑰Continue⑱Story Demo 4⑲Story Demo 5⑳SUPER 8 Theme㉑Story Demo 6㉒MARY Ending㉓BAO and MAO Ending 1㉔BAO and MAO Ending 2㉕GAWAINE Ending 1㉖GAWAINE Ending 2㉗SE Collection 1㉘SE Collection 2●ディスク2……①YOU FACE A NEW OPPONENT②Story Demo 7③AIRPORT④SECRET HQ⑤UNDERWATER 1⑥UNDERWATER 2⑦Story Demo 8⑧HELION Theme⑨Winning Theme 2⑩Story Demo 9⑪SPACE FLEET⑫DOOMSDAY WEAPON⑬Story Demo 10⑭WARLOCK Theme 1⑮WARLOCK Theme 2⑯ARIETA Ending 1⑰ARIETA Ending 2⑱SANTANA Ending⑲JIN Ending 1⑳JIN Ending 2㉑Cast Ending㉒Staff Roll㉓POWERED GEAR Hi-Score Ranking㉔Naming㉕Game Over㉖Voice Collection

イマジネーション～リクルートシミュレーション就職ゲーム／佐藤天平

8/2　■ポリグラム　■2,800円(税込)
■CD　POCX-1007



スーパーファミコン『就職ゲーム』のアレンジサウンド集。全体的に，ドラマ風に構成されている。

ゲーム発売元：イマジニア

収録曲：①ムードな気分はI・N・G②Imagination～長い夜③チュッ，チュッ，チュッ④Welcome to the Telephone Club⑤Lovin' You⑥何気に何気な何気のお話し⑦Born to be Wild⑧哀しみの恋人たち⑨Shinjuku Walkin' Bolero⑩54F メヌエット⑪Groovy Beautude⑫Lovin' You～Presious Version

作詞：佐藤天平，高橋亜由美，沢村登之

作・編曲：佐藤天平

MIDI POWER Pro～ベストセレクション

8/4　■キングレコード　■3,800円(税込)
■CD　KICA-7670



「MIDI POWER」ver.1.0～5.0から33曲を収録した，限定発売アルバム。7曲のMIDIデータが入った3.5'ディスク付き。

ゲーム発売元：コナミ

収録曲：●CD……〈出たな!!ツインビー（MIDI POWER Ver.1.0より)〉①風の贈り物②雲海を越えて③霧の向こうのパラダイス④惑星メルに平和の戻る日〈グラディウスII(MIDI POWER Ver.1.0より)〉⑤TABIDACHI⑥BURNING HEAT⑦SYNTHETIC LIFE⑧FAREWELL〈パロディウスだ！（MIDI POWER Ver.1.0より)〉⑨神話からお笑いへ⑩アイランド・オブ・パイレーツ⑪嗚呼！日本旅情〈グラディウス（MIDI POWER Ver.2.0より)〉⑫BEGINNING OF THE HISTORY⑬FREE FLYER⑭HISTORIC SOLDIER〈沙羅曼蛇(MIDI POWER Ver.2.0より)〉⑮POWER OF ANGER⑯FLY HIGHT⑰STARFIELD〈A-JAX(MIDI POWER Ver.2.0より)〉⑱COMMAND 770⑲GRAND BATTLE〈グラディウスIII(MIDI POWER Ver.3.0より)〉⑳PRELUDE OF LEGEND㉑IN THE WIND㉒COSMO PLANT〈悪魔城ドラキュラ(MIDI POWER Ver.3.0より)〉㉓VAMPIRE KILLER㉔BLOODY TEARS〈ゼクセクス(MIDI POWER Ver.4.0より)〉㉕BREEZE㉖HAPPY DAYMARE㉗TIME TO PARTY HEARTY！〈サンダークロス(MIDI POWER Ver.4.0より)〉㉘FIRST ATTACK㉙SKYWALKER㉚A LONG WAY〈スナッチャー(MIDI POWER Ver.5.0より)〉㉛TWILIGHT OF NEO KOBE CITY㉜ONE NIGHT IN NEO KOBE CITY㉝THEME OF KATHARINE●フロッピーMIDIデータ……出たな!!ツインビー(SC-55バージョン)より4曲，スナッチャー(SC-88バージョン)より3曲

作・編曲：コナミ矩形波倶楽部

Funny Funny Little Girl

8/4
■キングレコード(スターチャイルド)　■1,000円(税込)
■ CDシングル　KIDA-110



OVA「銀河お嬢様伝説ユナ」の主題歌。もちろんボーカルは，ユナ役の横山智佐。ゲーム中やOVAにはない，新録音の「月影におやすみ」をカップリング収録。

ゲーム発売元：ハドソン
収録曲：①Funny Funny Little Girl②月影におやすみ③Funny Funny Little Girl（カラオケ）④月影におやすみ（カラオケ）
作詞：木本慶子
作・編曲：有澤孝紀
ボーカル：横山智佐

ファイアーエムブレム～暗黒竜と光の剣 Vol.3

8/11
■エニックス　■3,000円(税込)
■ CD



コミック版「ファイアーエムブレム」のドラマCD第3弾。今回はマケドニア王女ミネルバとの出会いを中心に，原作とはちがったオリジナルの展開でつづられる。

ゲーム発売元：任天堂
声の出演：中原　茂，佐久間レイ，佐々木望ほか

ザ・キング・オブ・ファイターズ'95／新世界楽曲雑技団

8/19
■ポニーキャニオン　■1,500円(税込)
■ CD　PCCB-00187



『KOF'95』のサウンドが，早くも1500シリーズに。全楽曲，ボイスなどに加え，初回特典のピクチャーCDも魅力。

〈サイトロン1500シリーズ〉
ゲーム発売元：SNK
収録曲：〈オリジナル・バージョン〉①K・O・F'95②悪魔のセレクト③怒濤のセレクト④FUNKY ESAKA⑤この世の春⑥虞⑦DESERT REQUIEM⑧戦慄のドラ⑨CLUB-M～青空にフルート～⑩リュウコとケン～揺れる男心～⑪地を這うベース⑫嵐のサキソフォン⑬泣きのR・哀愁のD⑭HALとベースとメロディーと⑮？賛歌⑯ギターとオメガと？と⑰？消滅⑱KID⑲涙さんさよなら⑳さらばっ！青春㉑THE SUNSET SKY PARTⅣ～LIEBE㉒欲望の渦〈VOICE＆S.E.COLLECTION〉㉓草薙　京，二階堂紅丸，大門五郎Voice㉔テリー・ボガード，アンディ・ボガード，ジョー・ヒガシVoice㉕リョウ・サカザキ，ロバート・ガルシア，タクマ・サカザキVoice㉖ハイデルン，ラルフ，クラークVoice㉗麻宮アテナ，シイ・ケンスウ，チン・ゲンサイVoice㉘キム・カッファン，チョイ・ボンゲ，チャン・コーハンVoice㉙キング，不知火　舞，ユリ・サカザキVoice㉚八神　庵，ビリー・カーン，如月影二Voice㉛草薙??Voice㉜？Voice㉝etc. Voice㉞S.E.Collection Ⅰ㉟S.E.Collection Ⅱ
初回特典：スーパーピクチャーCD

ワールドヒーローズパーフェクト～アレンジサウンドトラックス／ADK SOUND FACTORY

8/19
■ポニーキャニオン　■2,500円(税込)
■ CD　PCCB-00188



ボーカルに神力　裕を迎えた新生ADK SOUND FACTORYが贈る，『ワーヒー』ファン待望のフル・アレンジ・アルバム。解説書には曲解説のほか，キャラの設定原画や資料が掲載されている。

ゲーム発売元：ADK
収録曲：①地獄の炎刃②鳥獣三軍③聖なる氷塊④マンモスでゴー⑤SIRIUS RISING⑥TED⑦HALO IN ASIA⑧THE FOREIGNER～KITTEN EXPRESS⑨SYMPHONY OF EVIL#⑩BIG CITY～それを愛と信じて～⑪ZEUS作品8 APPASSIONATO⑫MUDER-D-ACT 2⑬LOVE FOREVER
ボーカル：神力　裕（⑩⑬）
初回特典：特製カセットインデックス

同級生2

8/19
■NECアベニュー　■3,300円(税込)
■ CDシングル＋CD　NACL-1186～7



シングルCDにボーカル曲を，12cmCDにアレンジ・サウンドとミニドラマを収録したイメージ・アルバム。なかでも，バンド・アレンジされたオープニング曲が注目株。

ゲーム発売元：NECアベニュー
収録曲：●CDシングル……①Sweet on You（ボーカル・バージョン）②One Moment（ボーカル・バージョン）③Sweet on You（カラオケ）④One Moment（カラオケ）●CD……①Sweet on You②MEMORIAL Mini THEATER～唯③鳴沢　唯④都築こずえ⑤MEMORIAL Mini THEATER～いずみ⑥篠原いずみ⑦舞島可憐⑧MEMORIAL Mini THEATER～友美⑨水野友美⑩男共のメロディー⑪南川洋子⑫片桐美鈴⑬MEMORIAL Mini THEATER～桜子⑭杉本桜子⑮田中美沙⑯加藤みのり～ひろ子⑰Happy Talking
作・編曲：国枝　学　**ボーカル**：寺尾友美　**声の出演**：長谷川洋子，吉田悠希，本村真生ほか
初回特典：オリジナル・ネーム・ステッカー

グランチェイサー／葉山宏治

8/19
■NECアベニュー　■2,800円(税込)
■ CD　NACL-1188



サターン版オリジナル曲に，三つの新曲を追加した音楽集。『超兄貴』や『姐』で確立された「兄貴サウンド」とはちがった「自然体」の葉山宏治をうかがい知ることができる。特典としてゲームの車体デザインを手掛けたシド・ミードの原画CGを収録。

ゲーム発売元：セガ
収録曲：①GRAN 01②ZAXESS③仮想サファリコース④スターティンググリッド・A⑤スターティンググリッド・B⑥KNIGHT GEAR⑦Volcano Heat⑧JAZZY Station⑨Gratest Driver⑩ICE WALL⑪メカいじりは俺に任せろ⑫義務を背負った男たち⑬SAND WILDS⑭BLACK MARKET⑮ドップス出現⑯CLOUD GATE⑰Burning Heat⑱You Lose⑲コミュニケイション⑳Battle was Over㉑アリシアからの解放㉒サイバースレッド㉓Guitarist㉔HAPPY END

ミッドナイト・ヴァーチャルシアター「トワイライトシンドローム」～3ーDドラマ・スペシャル

8/19
■メディアレモラス　■2,800円(税込)
■ CD　MRCA-20071



PSで登場予定のオカルトAVG『トワイライトシンドローム』が，オリジナル・ドラマに。主題歌＆キャストには，現在放送中の同名ラジオ番組（文化放送／毎週金曜日2:30～3:00）で活躍中の井上喜久子を起用。千葉　繁の演出と立体音響を駆使したドラマで，恐怖感を盛り上げる。

ゲーム発売元：ヒューマン
収録曲：①プロローグ②不思議なあなた③通りゃんせ④ラブレター⑤つわものどもがゆめのあと⑥KING OF COMEDY（ザッツ・怨ターテイメント1）⑦JEALOUSY（ザッツ・怨ターテイメント2）⑧あやかしの館⑨エピローグ
声の出演：井上喜久子（ボーカル②），平松晶子，西村ちなみほか

ストリートファイターZERO・アーケードゲームトラック

8/21
■ソニーレコード　■2,000円(税込)
■ CD　SRCL-3297



通常の10キャラに加え，ベガや豪鬼，そしてダンのテーマ＆エンディング曲をオリジナル音源で完全収録。ボイス，S.E.もすべて網羅されている。

ゲーム発売元：カプコン
収録曲：①Opening Demo②Player Select③VS.④RYU Stage⑤RYU Ending⑥NASH Stage⑦NASH Ending⑧CHUN-LI Stage⑨CHUN-LI Ending⑩ADON Stage⑪ADON Ending⑫GUY Stage⑬GUY Ending⑭GOUKI Stage⑮GOUKI Ending⑯Stage-End⑰Continue⑱Here Comes The New Challenger⑲KEN Stage⑳KEN Ending㉑SODOM Stage㉒SODOM Ending㉓ROSE Stage㉔ROSE Ending㉕BIRDIE Stage㉖BIRDIE Ending㉗SAGAT Stage㉘SAGAT Ending㉙VEGA Stage㉚VEGA Ending㉛DAN Stage㉜DAN Ending㉝Staff Roll 1㉞Staff Roll 2㉟Game Over～Ranking Display㊱Voice Collection㊲SE Collection㊳Announce Collection

ぽっぷるメイルパラダイス4

8/23 ■キングレコード ■2,800円(税込)
■ CD KICA-1164



「ぽっぷるメイルパラダイス」の第4弾は，メイルたち3人組のニセモノ，「ぱっぱらナイル」一味が登場。悪事をつくす(?)彼女たちにコームたちも巻き込まれ，またもや大騒動に。

ゲーム発売元：日本ファルコム
収録曲：①ぱっぱらナイルのとばっちり②ぱっぱらナイルがあらわれて③ぱっぱらナイルを追いかけろ④ぱっぱらナイルを懲らしめろ⑤オマケ劇場⑥GAME OVER
声の出演：TARAKO，岩永哲哉，矢島晶子ほか
ボーカル：川菜　翠（⑥）

ミュージック・フロム・風の伝説ザナドゥII

8/23 ■キングレコード ■3,800円(税込)
■ CD KICA-1165～6(2枚組)



76曲のオリジナル・サウンドのほか，J.D.K.BANDアレンジ5曲を収録した，聴きごたえたっぷりのアルバム。

ゲーム発売元：日本ファルコム
収録曲：●ディスク1……〈オリジナル・バージョン〉①PASSAGE OF OCEAN②MISFORTUNE HUNCH③PEACEFUL ENCLOSURE④ACQUISITION⑤PLEASANT ESTIMATION⑥SCATTERED ISLANDS⑦EXTREMITY FEAR⑧SHIPWRECK⑨FORMATION⑩FIRST ATTACK⑪TRIUMPHAL SONG⑫BIG STORM⑬SEA BREEZE TOWN⑭MODERATION TEARS⑮いつの日かこの愛を⑯FERTILE PLAIN⑰OVER THE DESERT⑱ANCIENT RELICS⑲BRAVE OF BLAZE⑳FOREST OF SHUDDER㉑APPARITION TREES㉒WEIRD AIR㉓IDLENESS SLEEP㉔旅立つあなたへ㉕UNDERGROUND WATER COURSE㉖IMMOVABLE FOSSIL㉗IN HER MIND㉘MAGNIFICENCE STREET㉙ELEGANCE RESIDENCE㉚POWDERY SNOW㉛HEART WARM㉜VAST & SEVER㉝MIST LAND㉞BREAK THROUGH㉟RETREAT㊱BAD PAST㊲THE MISSING IS……㊳CALM RECEPTION㊴CRYSTAL VALLEY㊵HEAVENLY PRAISE㊶ONE'S LAST MOMENT㊷BLIND MAN㊸CAVE OF OCEAN FLOOR㊹TRAGEDY KNIGHT㊺HARD PRESSURE㊻EVIL'S SUPREMACY㊼INTO THE DARK㊽THRONE OF CLOSE㊾SLASH FOR CHAP㊿DOWN TO THE ABYSS51HAPPY-GO-LUCKY52SUPREMACY TITLE●ディスク2……〈オリジナル・バージョン〉①INVITATION FOR THE NEW WORLD②FROM FARAWAY③RECOLLECTION OF PAST④THE TRIUMPHAL HYMN⑤THREE YEARS LATER⑥THE REALMS OF GODDESS⑦SOPHIA⑧THE LAST OF DRAGON SLAYER⑨WHEREABOUTS OF DESTINY⑩SEVENTH SOUL⑪BALMY WIND⑫UNKNOWN TRUTH⑬GRACEFUL DECISION⑭AMBITION TERRITORY⑮LONGING DESIRE⑯STERNLY SPIRIT⑰DESTRUCTION BELL⑱DARKNESS THUNDERCLAP⑲FINAL AWAKENING⑳OTHER SIDE OF SORROWS㉑DAYLIGHT PROMISE㉒SOME DAY,SOME WHERE㉓ON BLUE BRILLIANT PLACE㉔FOLLOWING WIND〈アレンジ・バージョン〉㉕SUPPEMACY TITLE㉖HARD PRESSURE㉗SEA BREEZE TOWN㉘BLIND MAN～OVER THE DESERT㉙BRAVE OF BLAZE～IMMOVABLE FOSSIL

ステレオドラマ「もっと！ときめきメモリアル」AUG.～フィーチャリング清川　望

8/23 ■キングレコード ■2,800円(税込)
■ CD KICA-7665



今月フィーチャーされているのは，夏にふさわしい清川　望。ドラマもオリジナル・キャラが登場し，詩織に急接近!?

ゲーム発売元：コナミ
収録曲：〈ステレオドラマ・もっと！ときめきメモリアル第3話「夏休み」〉①第1回「燃えるぜ！サマーバケーション」②第2回「ドドンと！夏祭り」③第3回「メラメラ！恋のジェラシー」④第4回「かならず！愛は勝つ」⑤ときめきのプリズム⑥おしゃべりピアス～清川　望編～⑦清川　望セリフ集⑧きらめき高校投書箱 ぱーと3
声の出演：笹木綾子（⑤ボーカル），小野坂昌也，金月真美ほか

CDドラマ「ツインビーヤッホー！～ふしぎの国で大あばれ!!」

8/23 ■キングレコード ■2,800円(税込)
■ CD KICA-7671



ゲーム・ストーリーをもとに展開するオリジナル・ドラマ。ドラマのあとには，國府田マリ子の新ボーカル曲を収録。

ゲーム発売元：コナミ
収録曲：〈ドラマ第1話〉①「救いを求めてきた妖精」part1～捕らわれたメロディ女王～②「救いを求めてきた妖精」part2～悪の手に落ちたハープ～〈ドラマ第2話〉③「しあわせのハープを取り戻せ！」part1～立ちはだかるシューティングスター～④「しあわせのハープを取り戻せ！」part2～ナンセンス大公をやっつけろ！～⑤Magical Melody
声の出演：山口勝平，椎名へきる，國府田マリ子（⑤ボーカル）ほか

ツインビー対戦ぱずるだま～フィーチャリング メローラ姫

8/23 ■キングレコード ■2,500円(税込)
■ CD KICA-7672



プレイステーション版『ツインビー対戦ぱずるだま』のサウンド，メローラ姫の語り，そして出演声優陣による対戦実況中継と，楽しい企画満載の1枚。

ゲーム発売元：コナミ
収録曲：〈オリジナルPCMサントラ〉①Pastel On The Beach②風の贈り物③対戦だよーん！キラキラ風④Rhapsody in Red!⑤island⑥雲海を越えて～GO！ IN A Arrange Version⑦虹色の風～Metal Yuhki Arrange Version⑧Twin Memories～GO！ IN A Arrange Version⑨ぶっとび大砲野郎に捧ぐ～ピンチバージョン⑩みんな！出動だ！～チャンスバージョン⑪宇宙のメローラ⑫優雅なるシンフォニア⑬交響的危機⑭栄光への前奏曲⑮もういっちょいく？だビー⑯あなたのお名前なんつーの？だビー⑰ライトは偉いと！⑱パステルより愛をこめて⑲マドカのクッキング講座⑳ツインビーちょこちょこ㉑スウィート・アップル㉒ダンディ・ワルモン㉓Twin Memories〈フィーチャリング・トラック〉㉔乙女の休日～プロローグ～㉕乙女の休日〈実況！対戦ぱずるだま'95〉㉖ベルには，大ベルと小ベルがあるのよ㉗たて・よこ・カギ型
声の出演：井上喜久子（㉕ボーカル），國府田マリ子（㉓ボーカル），田中真弓ほか

聖剣伝説3・オリジナル・サウンド・ヴァージョン

8/25 ■NTT出版 ■3,800円(税込)
■ CD PSCN-5026～8(3枚組)



9月に発売予定のスーファミ・ソフトにさきがけて，サウンド集がディスク3枚組で登場。全60曲を，オリジナル音源で完全収録している。

ゲーム発売元：スクウェア
収録曲：●ディスク1……①Not Awaken②Where Angel Fear To Tread③Ordinary People④Whiz Kid⑤Walls And Steels⑥Axe Bring Storm⑦Little Sweet Cafe⑧Witchmakers⑨Another Winter⑩Ancient Dolphin⑪Hope Isolation Pray⑫Raven⑬Damn Damn Drum⑭Innocent Sea⑮Swivel⑯Oh I'm A Flamelet⑰Evening Star⑱Don't Hunt The Fairy⑲Fable●ディスク2……①Lefthanded Wolf②Person's Die③Harvest November④Few Paths Forbidden⑤Female Turbulence⑥Intolerance⑦Different Road⑧Powell⑨Political Pressure⑩Nuclear Fusion⑪Positive⑫Meridian Child⑬Closed Garden⑭Splash Hop⑮Innocent Water⑯Delicate Affection⑰Three Of Darkside⑱Last Audience⑲Obsession⑳Strange Medicine㉑Frenzy●ディスク3……①Can You Fly Sister？②Decision Bell③Secret Of Mana④Faith Total Machine⑤Weird Counterpoint⑥Rolling Cradle⑦Black Soup⑧Hightension Wire⑨And Other⑩Electric Talk⑪Religion Thunder⑫Angel's Fear⑬Sacrifice Part One⑭Sacrifice Part Two⑮Sacrifice Part Three⑯Reincarnation⑰Farewell Song⑱Breezin⑲Return To Forever⑳Long Goodbye
作・編曲：菊田裕樹

スーパーボンバーマン3・オリジナル・サウンド・トラック

8/25 ■NTT出版 ■2,000円(税込)
■ CD PSCN-5025



人気の対戦アクション『スーパーボンバーマン3』をCD化。スーファミのオリジナル・バージョン全曲はもちろん，S.E.やボイスも収録。

ゲーム発売元：ハドソン
収録曲：①SELECT 1②SELECT 2③TITLE④BGM 1⑤OPENING⑥BATTLE⑦BGM 2⑧PASSWORD⑨GAMEOVER⑩STAFFROLL⑪BGM 6⑫BGM 3⑬BGM 5⑭SELECT 4⑮BGM 4⑯ENDING⑰CLEAR⑱BOSS 1⑲BOSS 2⑳VICTORY㉑SELECT 3㉒EFFECTS & JINGLES & VOICES
特典：特製下敷全員プレゼント

エメラルドドラゴン・ドラマシリーズVol.3～秘宝アヴェスタのゆくえ

8/25 ■ポリスター ■2,800円(税込)
■ CD PSCR-5399



未公開シーンを追加した完全版ドラマと，おなじみオープニング＆エンディング曲を収録。スーファミ版の発売にともない，新たなファンも増えそう。

ゲーム発売元：メディアワークス
収録曲：①五つの雫②ドラマ第9話「ダードワ一族の勇者・ヤマン」③輝く記憶の中に…④ドラマ第10話「オストラコン，ふたたび」⑤ドラマ第11話「妖精フワルの棲む森」⑥甦える伝説⑦ドラマ第12話「生きていた龍族」⑧約束の旅へ
声の出演：関　俊彦，笠原弘子，井上和彦ほか
ボーカル：大木理紗(①)，芳本麻有(③)，笠原弘子(⑥，⑧)

三國志めくりVol.4

8/25 ■光栄 ■2,700円(税込)
■ CD KECH-1088



3か月ごとに発売されてきた，CDで聴く日めくりカレンダーも，この巻でいよいよ最終回。人気のレギュラー・コーナーをはじめ，「名作イントロ」「いまだから言える告白」などの楽しい新企画が，92トラックにわたってつまっている。

ゲーム発売元：光栄
収録曲：暦（10月～12月）／特別番組「愛は荆州を救う」／シューユくんのクイズコーナー（6本）／めくり演芸アワー（3本）／テーマトーク（27本）
声の出演：玄田哲章，草尾　毅，速水　奨ほか

セガサターン・魔法騎士レイアース・オリジナル・サウンドトラック

8/25 ■ポリグラム ■2,800円(税込)
■ CD POCX-1009

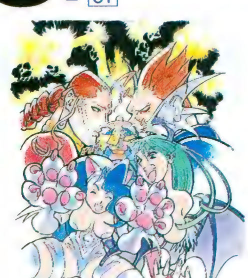


サターン版『魔法騎士レイアース』のサウンド32曲をすべて収録。オリジナル曲なので，アニメ版のBGMとはちがった，新鮮な感覚で聴くことができる。

ゲーム発売元：セガ
収録曲：①東京タワー②追いかけっこ③沈黙の森④疾風のフェリオ⑤魔物現る！⑥ときめき⑦幻想のエテルナ⑧魔法のとばりのポリーズ⑨いざないのどうくつ⑩強い魔物現る！⑪海に臨むタフロン⑫大いなる渦⑬永遠の氷穴⑭哀しみ⑮伝説の魔神⑯ふしぎセフィーロ講座⑰白き氷のローゼン⑱踊り子⑲やすらぎ⑳特訓中㉑もっと強い魔物現る！㉒さざめきの森㉓遙かなる湖の樹海㉔七色おじさんの店㉕抜き足差し足㉖空中庭園エアリア㉗天空の迷宮㉘真実の眠る火山㉙ザガート！㉚悲壮㉛最終決戦㉜未来へ……
作・編曲：岡元清郎，和智弥生

サイバーカセットコレクション「ヴァンパイア ハンター」～ヴァンパイアナイトーお笑い！夜の祭典ー

8月 ■ムービック ■1,980円(税込)
■ CT



『ヴァンパイア　ハンター』のキャラクターがくりひろげる，ギャグドラマ集。ファンなら思わず笑ってしまうミニドラマを，計10本収録。ストーリー監修はカプコンが行なっている。

ゲーム発売元：カプコン
収録曲：①プロローグ②第一夜・デミトリ都に行く③第二夜・好き好き飲茶④第三夜・ドキュメント！大惨事のアナタ！⑤第四夜・赤いカツブシ！ー特訓篇ー⑥第五夜・四次元ソデの恐怖⑦第六夜・ガロン　ザ　デート⑧第七夜・赤いカツブシ！ー飛翔篇ー⑨第八夜・緊急特別企画！呪い！アニタ人形！⑩エピローグ
声の出演：置鮎龍太郎，久川　綾，井上喜久子ほか
特典：レイレイお札（リンリン）ステッカー（初回封入），カセットインデックス（2枚）

アフターケア

青春はちっぽけな僕たち／井上麻美

'91 8/25 ■ファンハウス ■930円(税込)
■ CDシングル FHDF-1109



『ぷよぷよ通』でアルルのボイスを担当している井上麻美のデビュー・シングル。当時ハドソンから発売されていたPCエンジン版『聖竜伝説モンビット』のエンディング・テーマとして使用された。彼女は王女役としてゲームにも出演していた。

ゲーム発売元：ハドソン
収録曲：①青春はちっぽけな僕たち②歩こうと思う

アフターケア

恋人になりたいな／井上麻美

'92 11/21 ■ファンハウス ■930円(税込)
■ CDシングル FHDF-1237



PCエンジン・CD-ROM²用の『井上麻美・この星にたったひとりのキミ』のオープニング＆エンディング曲を収録。

ゲーム発売元：ハドソン
収録曲：①恋人になりたいな②二人だけの記念日③恋人になりたいな（カラオケ）

アフターケア

たったひとつの贈り物／井上麻美

'93 1/25 ■ファンハウス ■2,500円(税込)
■ CD FHCF-2064



さきに紹介した「恋人になりたいな」をふくむ，井上麻美のオリジナル・フル・アルバム。ボーカル曲だけでなく，彼女自身の語りによるオリジナル・ストーリーを収録している。

ゲーム発売元：ハドソン
収録曲：①恋人になりたいな②日曜日のプラトン③もう“好き”と言える④二人だけの記念日（アルバム・ミックス）⑤いつも ありがとう⑥もしもボクの背中に羽根が生えていたら⑦ハートにテレフォンコール（オリジナル・ショートストーリー）

アフターケア

あすか120%・イメージアルバム

'94 10/23 ■ブロッコリー ■2,200円(税込)
■ CD BCR-001



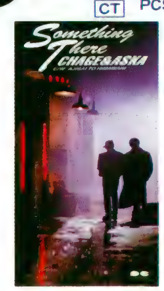
美少女対戦格闘『あすか120%』のサウンドをフル・アレンジ。イラストレーターの七瀬　葵が作詞を手がけたボーカル・バージョンも収録。タワーレコード店およびコミック専門店で入手できる。

ゲーム発売元：ファミリーソフト
収録曲：①いつも120パーセント②わがままでゴメンネ！③WIND④Follow You⑤Freedom⑥マ・ケ・タ・ク・ナ・イ⑦Go！Go！ドリーム⑧いつも120パーセント（Super Trance Mix）
作詞：河岸昌行，七瀬　葵，森　ユキ
作・編曲：坂本裕介
ボーカル：森　ユキ

アフターケア

Something There／CHAGE&ASKA

5/10 ■ポニーキャニオン
■ CDシングル PCDA-00718 1,000円(税込)
CT PCSA-00338 1,000円(税込)



実写映画「ストリートファイター」のエンディングで流れた「Something There」が，映画サントラとしてではなく，CHAGE&ASKAの楽曲として独立，シングル・カットされたもの。なお，この曲はテレビCFでJALのイメージ・ソングとしても採用された。

ゲーム発売元：カプコン
収録曲：①Something There②紫陽花と向日葵③Something There（カラオケ）④紫陽花と向日葵（カラオケ）

アフターケア

ときめいてMy Heart～向かい風に乗って～

6/21 ■メルダック ■1,000円(税込)
■ CDシングル MEDP-11020



プレイディア用ソフトとしてバンダイから発売されている，声優たちの「エレメントボイス」シリーズ。その中の一つ，かないみかをフィーチャーしたソフトに収録されているボーカル曲をCD化。これでプレイディアを持っていないファンも大丈夫!?

ゲーム発売元：バンダイ
収録曲：①ときめいてMy Heart～向かい風に乗って～②Happy Birthday③ときめいてMy Heart～向かい風に乗って～（カラオケ）

アフターケア

アーク ザ ラッド・オリジナル・ゲームサウンドトラック

7/1 ■アンティノスレコード ■2,800円(税込)
■ CD ARCJ-12



作曲者の安藤まさひろを中心に，各キャラクターのテーマ曲をアレンジ収録したオリジナル・サントラ。うち4曲はオーケストラ・アレンジとなっていて，演奏にロイヤル・フィルハーモニック・オーケストラを迎えている。

ゲーム発売元：ソニー・コンピュータエンタテインメント
収録曲：①Opening②Arc③Kukuru④Poco⑤Tosh⑥Gogen⑦Chongara⑧Iga⑨Finale⑩Departure⑪Ending
作曲：安藤まさひろ
編曲：和泉宏隆，奥 慶一

アフターケア

クライムクラッカーズ・オリジナル・ゲームサウンドトラック

7/1 ■アンティノスレコード ■2,000円(税込)
■ CD ARCJ-15



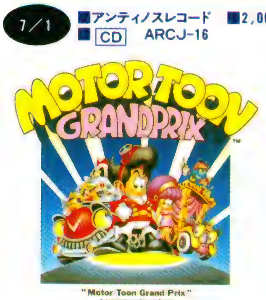
ロックとオーケストラ演奏で，スペース・ファンタジーの世界を描きだす。エンディング・テーマを歌うのは，現在アイドルとして活躍中の穴井夕子。

ゲーム発売元：ソニー・コンピュータエンタテインメント
収録曲：①強襲・THE LIGHTNING②封印・プロットハート③任務・新たな戦いの予感④震撼・ナイトメア⑤死闘・先史の究極兵器⑥激突・バレットストーム⑦危機・緊急脱出⑧颯爽・グレートシャーク⑨探索・光を求めて⑩魔性・ゴーストドッグ⑪妄執・亡霊の交響曲⑫終結・星海に祈りを⑬希望・全ての想いをつないで⑭追想・エミリアとケインと～星たちの伝説（ピアノ・ソロ）⑮登場・銀河の賞金稼ぎ⑯CRIME CRACKERS（サウンドトラックヴァージョン）⑰星たちの伝説
作詞：朝倉紀行（⑰），柚木美祐（⑯）
作・編曲：朝倉紀行
ボーカル：穴井夕子（⑯，⑰）

アフターケア

モータートゥーングランプリ・オリジナル・ゲームサウンドトラック

7/1 ■アンティノスレコード ■2,000円(税込)
■ CD ARCJ-16



『モータートゥーン～』のコミカルな世界を，22曲のサウンドが演出。なお，作曲には過去に本誌でライターをつとめていた永田英哉がたずさわっている。

ゲーム発売元：ソニー・コンピュータエンタテインメント
収録曲：①Race Start②テレパシーを追いかけて～モータートゥーングランプリ・オープニングテーマ～③キャプテン・ロックのテーマ④プリンセス・ジーンのテーマ⑤ボルボックスのテーマ⑥ペンギンブラザーズのテーマ⑦ラプターのテーマ⑧Toon Island⑨Plastic Lake⑩Gulliver House⑪モータートゥーンのテーマ⑫Information⑬Main Menu⑭Car Select⑮無敵の音楽⑯Circuit Record⑰勝ち⑱負け⑲Dual Race⑳Race End㉑エンディングテーマ㉒ベランダの天使
作詞：本田べるの，前田たかひろ
作曲：戸田誠司，永田英哉
ボーカル：八木田麻衣（②，㉒）

アフターケア

超人学園ゴウカイザー〜ハイブリッドヴォーカルコレクション

7/15 ■ブロッコリー ■2,500円(税込)
■ CD BCR-002



ボーカルに森ユキやイラストレーターの大張正己を迎えたアレンジ集。人気作家たちの描きおろしカラー・イラストを掲載したブックレットやピンナップ付き。

ゲーム発売元：テクノスジャパン
収録曲：①ゴウカイザー・炎②永遠にミラクル③NO RETURN④KISS♥KISS〜二人でいればHAPPINESS〜⑤LONELY LOVE⑥LOVE SOMEBODY TONIGHT⑦NOSTALGIA⑧ゴウカイザー・炎（SURROUNDED SPACE REMIX）⑨永遠にミラクル（HYPER REMIX）
作詞：森　ユキ，伊藤洋介
作曲：坂本裕介
ボーカル：森　ユキ，松永芳幸，大張正己
特典：ことぶきつかさ・ピンナップ

アフターケア

ため息が眠らない

7/21 ■日本コロムビア ■1,000円(税込)
■ CDシングル CODC-688



かないみかの「ときめいて〜」と同様，プレイディア版『久川 綾〜Forest Sways』の中からテーマソングをピックアップ収録。

ゲーム発売元：バンダイ
収録曲：①ため息が眠らない②連れていけない季節
作詞：西脇　唯，岸　恭子
作曲：西脇　唯，小西真理
編曲：亀田誠治，上畑正和

アフターケア

電撃CD文庫EX「エメラルドドラゴン・SFCゲームミュージックアルバム」

7/25 ■メディアワークス ■1,980円(税込)
■ CD MWCG-0016



電撃CD文庫の新創刊第1弾として登場する，スーファミ版『エメドラ』の音楽集。また一つ，新たな『エメドラ』の世界が広がる。

ゲーム発売元：メディアワークス
収録曲：①エメラルドドラゴンのテーマ②シルバードラゴン③遙かなり地平線④敵意の大地⑤海流の島々⑥暗黒の回廊⑦聖なる迷宮⑧クリスタルキャッスル⑨やむなき戦い⑩明日への戦い⑪激闘⑫最後の戦い⑬死闘の果て⑭YOU Got it！⑮王者の行進⑯街路の歌声⑰Lovely Towns⑱Welcome Customer！ ⑲Be A Good Customer⑳回想㉑束の間の休息㉒SUDDEN㉓フキツナ ヨカン㉔SUDDEN 2㉕崩壊㉖The GACCH-ON㉗熱い思い㉘迫り来る影㉙Good Luck！㉚ありふれた幸せ㉛幸福㉜悲しみの淵で㉝センチメンタル㉞悲劇の幕は開いて㉟涙色の龍㊱レクイエム㊲アトルシャンの敗走㊳WE Got it！㊴今，全てが始まる
音楽：福田裕彦

アフターケア

電撃CD文庫EX「ヴァンパイア〜ザ・ナイトウォーリアーズ」

7/25 ■メディアワークス ■1,980円(税込)
■ CD MWCG-0017



CD文庫「エメドラ」と同時発売のドラマCD。ダークストーカーズに「ナゾの思念」が送られた夜，帝王オゾムが何者かによって倒された。これを知った彼らは，そのあとに起こるであろう壮絶な闘いを予感する。シスターローズやエリザベスといった，ゲームには登場しなかったキャラも出演。

ゲーム発売元：カプコン
声の出演：大塚明夫，冬馬由美，丹下　桜ほか

アフターケア

bicycle

7/26 ■東芝EMI ■2,000円(税込)
■ CD TOCT-4014



アニメ「ストリートファイターⅡV」の主題歌でデビューした，黒田有紀のファースト・アルバムが登場。アニメの主題歌&エンディング曲のほか，彼女のさまざまなすがたを表わした，四つの新曲を収録

ゲーム発売元：カプコン
収録曲：①風 吹いてる②自転車で海っ。③子守歌④TOYDOLL⑤LOVED YOU⑥cry⑦cry－reprise－

アフターケア／インディーズ

龍王パワーボックス音楽CD

6/16 ■龍［RON］／イマジニア ■非売品
■ CDシングル RNCD-001



パソコン・ソフト『龍王パワーボックス』に付いている，オマケCD。シングルながら7曲と，多くの楽曲が収録されているのがうれしい。

ゲーム発売元：龍［RON］／イマジニア
収録曲：①龍王②黄流③嵐郷④砂塵⑤激風⑥黄塵〜赤風〜決気⑦清路

VIDEO

CGMVセガラリー・チャンピオンシップ1995

8/2 ■東芝EMI(ユーメックス) ■4,900円(税込)
■ VHS TYVY-5007



ドライビング・テクニックや各コースのポイント攻略がメインながら，CGを背景に音楽を楽しめるサウンド・クリップ，プレイ画面紹介&隠し画面公開など，見どころはたくさん。すべての車種で，すべてのコースの最速タイムを収録した「SEGA公式ハイスピードテクニック」も必見。

（カラー50分）
ゲーム発売元：セガ
収録内容：①PARTⅠ・SEGA RALLY MCG（ミュージックCG）②SEGA RALLY HI-TEC③SEGA RALLY SEGA公式ハイスピードテクニック

ダライアス外伝

8/19 ■ポニーキャニオン
■ VHS PCVP-11702 4,800円(税込) LD PCLP-00562 4,800円(税込)



ビデオ「レイフォース」につづく，ZUNTATA VIDEO CLIP 第2弾。ハイスコアラーによる華麗なプレイ，OGR氏原案の実写ストーリー・ドラマ，そしてビデオ書き下ろしの新曲などが収録され，『ダライアス』ファン&ZUNTATAファンともども楽しめる内容となっている。

（カラー＋モノクロ80分）
ゲーム発売元：タイトー
収録内容：①PROLOGUE②SceneⅠ「CLOSED HEAD ROOM」③DARIUS外伝（Z' Course）Zone A〜B〜D〜G④Scene2「BRAIN WAVE」⑤DARIUS外伝 ZONE K〜P⑥Scene3「RASH」⑦DARIUS外伝 ZONE Z'〜ENDING⑧Scene4「in the DOOR」⑨DARIUS外伝 ZONE M，Boss C,E,H,L,R,S,V,V',W,X,Y,Z⑩Scene5「THE LAST KISS」〜STAFF ROLL
企画・音楽：ZUNTATA
出演：平山美花，井上伸孝，工藤竜平ほか

バーチャファイター・スペシャル

8/23 ■ビクターエンタテインメント
■ VHS VIVF-10131 5,800円(税込) LD VILF-74 5,800円(税込)



『バーチャ2』の強豪プレイヤーたちがくりひろげた試合の中から100数ラウンドを選んで収録。試合中，画面に入力コマンドが表示されるので，テクニックの参考になる。ほかにもAM2研の塚本　学氏インタビュー，サターンのデモCG，普段は見れない画面などが盛り込まれた，まさにスペシャル版。

（カラー60分）
ゲーム発売元：セガ

アフターケア

ヴァンパイア ハンター

7/21 ■ビクターエンタテインメント
■ VHS VIVF-10130 5,800円(税込) LD VILF-73 5,800円(税込)



ゲームや，そのキャラクターを楽しむことに重点を置いた，VGV（ビクターゲームビデオ）シリーズがデビュー。1作目の「ヴァンパイア ハンター」は，開発スタッフによる新たなオープニング・デモ，人気キャラであるモリガンの徹底分析などを収録。コンボのタイミングを学べるコーナーもある。

（カラー60分）
収録内容：①オリジナル・オープニング・デモ②キャラクター紹介③ハイパーテクニック④クローズアップ〈モリガン〉

アフターケア

ヴァンパイア ハンター～ダークストーカーズリベンジ

6/30 ■新声社 ■4,800円(税込)
■ VHS GV-17



システム解析や対戦名勝負などで，初心者から上級者まで，すべての層を対象にした攻略ビデオ。ナレーターはデミトリ（檜山修之）とモリガン（神宮司弥生）だ。

（カラー120分）
ゲーム発売元：カプコン
収録内容：①全キャラクター紹介②ヴァンパイア ハンター・ゲームシステム解析③連続技コーナー④対戦上達講座⑤対戦名勝負コーナー⑥大道芸⑦お・ま・け
特典：魔剣・ダイレクしおり

アフターケア／インディーズ

セガビデオマガジン 7月号

7/1 ■セガ ■非売品
■ VHS



今月は通常どおりレンタルができるビデマガ。『リグロードサーガ』『魔法騎士レイアース』『シャイニング・ウィズダム』と，夏のRPG特集だ。

（カラー30分）
収録内容：〈セガサターンセレクション〉①リグロードサーガ②魔法騎士レイアース③シャイニング・ウィズダム④バーチャファイターリミックス⑤ダークシード⑥バーチャルバレーボール⑦ゆみみみっくすREMIX⑧クロックワーク ナイト～ペパルーチョの大冒険・下巻⑨Dの食卓⑩実況パワフルプロ野球'95開幕版⑪学校の怪談⑫球転界⑬熱血親子⑭卒業II～ネオ・ジェネレーション⑮ワールドアドバンスド大戦略～鋼鉄の戦風⑯ストリートファイターIIムービー⑰テレビアニメ スラムダンク⑱X-MEN～CHILDREN OF THE ATOM⑲水滸演武⑳ときめきメモリアル～forever with you～CM（平成天才バカボン～すすめ！バカボンズ）〈メガワールドセレクション〉㉑三國志IV㉒超球界ミラクルナイン㉓シャドウラン〈ゲームギアセレクション〉㉔闘え！プロ野球ツインリーグ㉕忍空㉖魔法騎士レイアース2㉗鬼神童子ZENKI〈渡辺浩弐のゲーム・インサイダー〉㉘'95東京おもちゃショーレポート

アフターケア

餓狼伝説3～遙かなる闘い

7/10 ■新声社 ■4,800円(税込)
■ VHS GV-18



山崎，秦兄弟を含むキャラ紹介にはじまり，10キャラのCPU攻略，対戦攻略を満載。ラストには，エンディング集が収録されている。ナレーターは堀川　亮。

（カラー70分）
ゲーム発売元：SNK
収録内容：①全キャラクター紹介②ゲームシステム解析③CPU攻略④連続技コーナー⑤対戦コーナー⑥エンディングコーナー

アフターケア

超人学園ゴウカイザー・オフィシャルガイドブック

7/14 ■メディアワークス ■1,980円(税込)
■ CDV



『ゴウカイザー』のガイドブックに付いてくるCDV。イベントなどに使われた，ほかでは見ることのできないプロモーション・アニメが収録されている。キャラクター・デザインはアニメ「餓狼伝説」の大張正己。

（カラー5分）
ゲーム発売元：テクノスジャパン
収録内容：①PROMOTION VIDEO～Special Version～②OPENING ANIMATION～Director's Cut Version～

DataBase ゲーム・ミュージック&ビデオ新作発売予定表

	発売日	タイトル	発売元	価格
アルバム	9月13日	★ルナ　エターナルブルー ルナティックパレードVol.2	東芝EMI(ユーメックス)	2,800円
	9月21日	★葉山宏治ベストアルバム 歴代の王様	NECアベニュー	2,800円
		★パンツァードラグーン・パワーリミックス	NECアベニュー	2,500円
		★ウィンビーのネオシネマ倶楽部3（仮）	キングレコード	3,000円
		★CDドラマ「風の伝説ザナドゥII」～ヒロイン達の誕生日	キングレコード	2,800円
		★ステレオドラマ「もっと！ときめきメモリアル」SEP. ～フィーチャリング朝比奈夕子(仮)	キングレコード	2,800円
		★豪血寺外伝～最強伝説	ポニーキャニオン	1,500円
		★ザ・キング・オブ・ファイターズ'95～アレンジサウンドトラック	ポニーキャニオン	2,500円
		★ナムコゲームサウンドエクスプレスVol.21 「グレートスラッガーズ」	ビクターエンタテインメント	1,500円
		★ナムコゲームサウンドエクスプレスVol.22 「ガンバレット」	ビクターエンタテインメント	1,500円
	9月25日	★アンジェリークBGMピアノバージョン(仮)	光栄	未定
		★諸葛亮征嵐伝 三の巻	光栄	未定
		エメラルドドラゴン・ドラマシリーズ Vol.4	ポリスター	2,800円
	9月27日	★超兄貴ショー	東芝EMI(ユーメックス)	2,800円
	9月下旬	電撃CD文庫「超人学園ゴウカイザー」	メディアワークス	1,980円(予)
	9月予定	SFC版ドラゴンボールZ～超悟空伝覚醒編(仮)	フォルテミュージック	2,800円
	10月21日	★灼熱のファイアーダンス(ぷよぷよ通)	NECアベニュー	1,200円
		★同級生2～メモリアルミニシアター	NECアベニュー	2,000円
	10月25日	エメラルドドラゴン・ドラマシリーズ Vol.5	ポリスター	2,800円
		★タクティクスオウガ	データム・ポリスター	3,800円
	11月26日	★聖獣魔伝ビースト&ブレイド	データム・ポリスター	未定
	11月予定	★エメラルドドラゴン・イメージアルバム	データム・ポリスター	未定
	秋頃予定	ストリートファイターII外伝 ドラマCD	ソニーレコード	未定
		アニメイトCDコレクション「サイバーボッツ」(仮)	ムービック	3,500円
		聖獣魔伝ビースト&ブレイド	メディアワークス	1,980円(予)
ビデオ&LD	9月21日	銀河お嬢様伝説ユナ Vol.1(VHS)	キングレコード	5,800円
		★ワールドヒーローズパーフェクト	ポニーキャニオン	4,800円
	9月22日	アイドルプロジェクト1巻	ケイエスエス	5,800円
	10月1日	銀河お嬢様伝説ユナ Vol.1 (LD)	東宝	4,800円
	11月下旬	銀河お嬢様伝説ユナ Vol.2(VHS)	キングレコード	5,800円(予)
	11月予定	アイドルプロジェクト2巻	ケイエスエス	5,800円
	12月1日	銀河お嬢様伝説ユナ Vol.2(LD)	東宝	4,800円
	12月予定	同級生クライマックス	ケイエスエス	未定
		ファイアーエムブレム～アリティアの王子	ケイエスエス	未定
	96年3月予定	ファイアーエムブレム～紅の戦士	ケイエスエス	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

★とじ込み付録「SUPERSOFT HOT INFORMATION」制作スタッフ……スタジオベントスタッフ（山下　章，仲みゆき，大出綾太，山中直樹，稲垣宗彦，中村京子），猪野清秀，煌竜，石井弘一，西部雅子，開田清隆，安部理一郎，倉元一浩，薮良小路，曳地哲司，八巻将之，マイコンBASICマガジン編集部

サイトロン・夏のフェアー開催！

PONY CANYON

CD.VIDEO 8.19 ON SALE

SCITRON


※実際のジャケットと異なる場合があります。

SCITRON 1500 SERIES

ザ・キング・オブ・ファイターズ '95

THE KING OF FIGHTERS '95

/SNK 新世界楽曲雑技団

昨年大ヒットしたSNKの人気キャラクターが登場するシリーズの続編、オールスター格闘アクション「ザ・キング・オブ・ファイターズ '95」が早くも1500シリーズで登場。ゲーム中に使用されている楽曲、ボイス、S.E.を全て収録した完全盤！初回特典にはキャラクターが折り込まれたスーパーピクチャーCD仕様。解説書、楽譜付。

CD 8.19 ON SALE サマーフェアー対象作品

＜収録曲＞ORIGINAL VERSION / S.E.&VOICE COLLECTION
＜初回特典＞スーパーピクチャーCD
CD:PCCB-00187 ¥1,500（税込）


※実際のジャケットと異なる場合があります

ワールドヒーローズ・パーフェクト〜アレンジサウンドトラックス〜

WORLD HEROES PERFECT
-ARRANGE SOUND TRAX-

/SNK ADK ADK SOUND FACTORY

一年振りにワーヒーが帰ってきた！！格闘アクションゲームで最高のキャラクター人気を誇るワールドヒーローズ・シリーズ最新作、「ワールドヒーローズ・パーフェクト」がADK SOUND FACTORYにより、ボーカルバージョン2曲を含む、アレンジバージョンを十二分につめ込んだフルアルバム。メンバーによる曲解説と設定原画＆資料を盛り込んだ解説書付き。

CD 8.19 ON SALE サマーフェアー対象作品

＜収録曲＞地獄の炎刃（地球創世紀）/ 鳥獣三軍（ジュラ期）/ 聖なる氷塊（氷河期）/ マンモスでゴー（石器時代）/ SIRIUS RISING（巨大文明）/ TED（中性暗黒時代）/ HALO IN ASIA（元禄時代）/ THE FOREIGNER-KITTEN EXPRESS / SYMPHONY OF EVIL#（世界大戦）/ BIG CITY 〜それを愛と信じて〜（現代）/ ZEUS作品8 APPASSIONATO（時空暗黒城）/ MUDER-D-ACT2（最終決戦）/LOVE FOREVER（スタッフロール）
＜初回特典＞特製カセットインデックス　CD:PCCB-00188 ¥2,500（税込）


※実際のジャケットと異なる場合があります。

ZUNTATA VISUAL CLIP VOL.2

DARIUS外伝 / TAITO ZUNTATA

DARIUS外伝で語られている「VISIONNER」の世界を表現した実写ストーリードラマや全国でNo.1シューティングゲームスコアラーによる1,300万点オーバーのZ'コース、Mゾーン、ボス戦を網羅。さらにビデオオリジナル新曲を詰め込み、新たなるゲームビデオへの進化を遂げる。

VIDEO,LD 8.19 ON SALE サマーフェアー対象作品

［企画・音楽］ZUNTATA［出演］平山美花・井上伸孝・工藤竜平・西野麻美・平井隆博［監督］丸山もえる
［ゲームプレイ］ 京城・ECM-SSI-S.I ＜特典＞8P（LDは4P）マニュアル
VIDEO:PCVP-11702 / LD:PCLP-00562 各¥4,800（税込）
HiFiステレオ/カラー（一部モノクロ）/80分/スタンダードサイズ/LDはCLV/2面

ZUNTATA PRESENTS「ダライアス外伝」ビデオ試写会

ZUNTATA VISUAL CLIP VOL.2 「ダライアス外伝」がついに完成！それを記念して試写会を行います。当日は「ダライアス外伝」上映を中心として、OGR氏や出演者の舞台挨拶、ZUNTATAのメンバーとのQ&Aコーナーなど数々のイベントを行います。さらに、当日会場でビデオ「ダライアス外伝」を購入してくれた人には、ビデオオリジナルサウンドトラックカセットやサイトロン・サマーフェアに合わせ、ダライアス外伝の特製クリアファイルをプレゼント！ZUNTATA・ダライアス外伝ファンはぜひ応募しよう！

●日時…8月19日（土）/開場…15:30/開演…16:00〜18:00（予定）/場所…科学技術館サイエンスホール（地下鉄東西線・竹橋下車1b出口・徒歩7分・北の丸公園内・日本武道館手前）●応募方法…往復ハガキ（通常のハガキでは対象外となります。ご注意下さい。）にて、住所・氏名（返信ハガキの宛先にも必ずお書き下さい。）・年齢、そしてZUNTATAへの質問をひとつお書きのうえ、下記あてにお送り下さい。200組（400名様）をご招待します。発表は発送を持ってかえさせて頂きます。ご了承下さい。
〒150 東京都渋谷区神宮前6-23-3 第9SYビル4F
サイトロン・アンド・アート（株）「ZUNTATAビデオ試写会」係まで
※8月12日（土）の消印有効

Summer Fair

8.19より開催！

サイトロン・サマーフェアー

［特製クリアファイル 店頭プレゼントキャンペーン］



下記のレコード店にて、8/19発売の作品を始め、今年発売されたサイトロン・レーベルのCD・VIDEO作品が勢ぞろいする『サイトロン・サマーフェアー』を開催。フェアー期間中、サイトロン商品をお買い上げ¥2,500ごとに先着で「ザ・キング・オブ・ファイターズ '95」「ワールドヒーローズパーフェクト」「ダライアス外伝」のいずれかの特製クリアファイルを店頭でプレゼント！！新作はもちろん、まだ買ってない作品をこの機会に手に入れよう！（プレゼントキャンペーンは商品がなくなり次第終了いたします。ご了承ください。）

サイトロン・サマーフェアー実施店 SCITRON FRIENDLY SHOP

●北海道地区…玉光堂 オーロラ店（札幌）/玉光堂 PASEO店（札幌）/玉光堂 琴似店（札幌）/キクヤ（札幌）/玉光堂四丁目（札幌）/R.Sウエスト（苫小牧）/玉光堂 旭川（旭川）/玉光堂 ISM（釧路）/玉光堂 新札幌（札幌）●東北地区…サイトー楽器（仙台）/B.C.スクラム（仙台）/三野屋郡山（郡山）/柏屋楽器ヨーカ堂（秋田）/成田 本店（青森）/オリエンタルレコード（福島）/日弘楽器（弘前）/天地堂 本店（いわき市）/MCエンドー（水沢）/ミュージックライブラリー（弘前）●関東地区…山野楽器 本店（銀座）/山野楽器 東急東横店（渋谷）/山野楽器 小田急店（新宿）/帝都無線 紀伊國屋書店（新宿）/ヨドバシカメラ3号店（新宿）/ムトウ楽器 名店（高田馬場）/すみや 玉川高島屋（二子玉川）/ヤマギワ 本店6F（秋葉原）/ヤマギワ B館（秋葉原）/石丸電気 2号店（秋葉原）/石丸電気 3号店（秋葉原）/石丸電気 6号店（秋葉原）/石丸電気 ソフトワン（秋葉原）/ディスクマップ秋葉原（秋葉原）/ラオックス コンピューターゲーム館（秋葉原）/五番街 東武百貨店（池袋）/ミュージックプラザ 松井楽器（蒲田）/ヨドバシカメラ 八王子店（八王子）/山野楽器 そごう店（八王子）/山野楽器 サンロード店（武蔵野）/新星堂 昭島店（昭島）/新星堂 ヨーカ堂（府中）/新星堂 ルミネ店（立川）/シアル音楽館（横浜）/ヤマギワ 横浜店（横浜）/ヨコハマ音楽館（横浜）/ハマヤ電気 AV館（横浜）/ヤジマレコード 三笠店（横須賀）/新星堂 武蔵小杉店（川崎）/新星堂 川崎店（川崎）/タハラ（相模大野）/タハラ（町田）/鈴木楽器本店（町田）/タハラ本店（厚木）/帝都無線 平塚店（平塚）/すみや 沼津バイパス店（沼津）/すみや 本店（静岡）/エラートバザール店（金沢文庫）/ラオックス（千葉）/新星堂 カルチェ5（柏）/ギンセイ スカイプラザ（柏）/イトーMC ららぽーと（船橋）/ヤンレイ（船橋）/NN中島（伊勢崎）/ヤマギワ（大宮）/ラオックス（浦和）/エイブル第一家電（川越）/ハナマタ楽器（大宮）/ラオックスソフト館（稲毛）/ヤンレイ（宇都宮）/石丸電気（新潟）/ディスクピア（新潟）/やすな（新座）/新星堂 駅ビル（松本）/石丸電気（水戸）/石丸電気（筑波）/ギンセイセントラルプラザ（千葉）/ギンセイ（成田）/やすむろ（茂原）/加藤電気（熊谷）/ロケットソフトセンター（神田）/アニメイト池袋（池袋）/スターショップ大山駅前店（板橋）/レコードショップイイジマ（江戸川）/アニメイト横浜（横浜）/ライオン堂本店（松本）/ライオン堂パルコ（松本）/Gハウス（八王子）/ラオックス（市原）/三成ほていや（本厚木）/マリユスダイヤ地下（横浜）/コタニ（渋谷）/やすな（大宮）/CDショップアポロ（立川）/新星堂 土浦WING（土浦）/新星堂 宇都宮ロビンソン（宇都宮）/ディスクピア（聖蹟桜ヶ丘）/タワーレコード渋谷店2F・J-POP（渋谷）/ディスクマップ大宮アルシェ（大宮）●中部地区…ヤマギワメルサ（名古屋）/ヤンレイ（名古屋）/濃尾商会（名古屋）/太陽サウンドオン（名古屋）/大順アビーロード（名古屋）/GROOVE本店（名古屋）/中川レコード（一宮）/井野屋（岡崎）/ヤマト楽器（精文館）（豊橋）/イケヤ 本店（浜松）/山蓄 109（金沢）/フクロヤ 戸出（高岡）/新星堂 金沢駅ビル店（金沢）/白揚 本店（四日市）/フクロヤ 二口（富山）/おんがく舎（安城）/シェトワ白揚（四日市）/おんがく舎（一社）/名曲堂（各務原）/山蓄GI（横川）/新星堂 高蔵寺（春日井）/新星堂 高山（高山）/白揚神戸（鈴鹿）/イケヤmusic mart●関西・四国地区…ディスクピア梅田店（大阪）/ディスクピア阪急三番街店（大阪）/ディスクピア難波（大阪）/ディスクピア日本橋店（大阪）/ワルツ堂 日本橋店（大阪）/ニシヤマナンバウォーク（大阪）/ワルツ堂 日本橋第2D店（大阪）/交声堂 千里店（大阪）/ニシヤマ商会 天五店（天神橋）/サンコーイズミヤ枚方店（枚方）/エリート（高槻）/ビーバーレコード四条京極店（京都）/星電社 三宮本店（神戸）/ディスクピア三宮店（神戸）/啓林堂 郡山店（大和郡山）/音楽文化堂 市駅店（和歌山）/タマル 本店（高松）/細川レコード（高知）/明屋書店 本店（松山）/フミレコード ロサピィア店（茨木）/音楽文化堂美園店（和歌山）/星電社 姫路本店（姫路）/星電社 明石本店（明石）/姫路レコード相生店（相生）/宮地無線 帯屋町店（高知）/寝屋川フジヤ（寝屋川）/ミヤコ瓢簞山店（瓢簞山）/JEUGIA白梅町店（京都）/ビーバーレコード京宝（京都）/ヤマシロ（京都）/和田デンキ（宇治）/JEUGIA 四条店（京都）/JEUGIA白梅町店（京都）/JEUGIAポルタ（京都）/JEUGIA高野（京都）/新星堂 富山（富山）/ゼルbyタマル（高松）/プラザサントリア（大阪）/エルタマル（高松）/姫路ミヤコ本店（姫路）/マルゲヤ（大阪）/マルゼン楽器 サンピア店（大阪）/ヤングレコード本店（大阪）/ワルツ堂 京橋ダイエー（大阪）/アラオ楽器 北野田店（大阪）/アニメショップ ミヤコ（加古川）/アニメイト ベルタ店（大阪）/アニメイト 三宮店（神戸）/アニメイト 京都店（京都）●中国地区…ダイイチ 本店6F（広島）/帝都無線（広島）/木原楽器〜西条〜（広島）/栗山楽器 本店（岡山）/大森楽器 本店（岡山）/OK無線（山口）/アツタリズム（出雲）/中央書店 サンモール店（広島）/アニメージュスタジオ（広島）/サンレコード（広島）/演奏堂（山口）/ダイイチDISK CITY（広島）●九州地区…ヨシダ楽器本店（福岡）/サウンドベスト電気 本店（福岡）/松田楽器（福岡）/川下本店（長崎）/平和堂ジャスコ（長崎）/ミュージックエトー（大分）/リズムレコード（大分）/久米楽器（佐賀）/帝都無線（熊本）/マエダ（福岡）/パズボックス（長崎）/西村ガーディニア（宮崎）/十字屋（鹿児島）/アシーネ原（福岡）

PONY CANYON INC. お求めはお近くのレコード店で。

●ディスクの取り出し方

●下にある楕円型の穴を指で押して下さい。
●ディスク面のボールが押し上げられます。
●そこからディスクが簡単に取り出せます。
またディスクの再収納が出来ます。

このケースにおさめられているCDを使用するときのご注意

①本誌に掲載されている「CDの楽しみかた」と題した記事を必ずお読みください。
②オーディオ用のCDプレーヤを使う場合、演奏できない機種もあります。
③オーディオ用のCDプレーヤでプログラム・データを再生してしまう機種もあります。音量調節を上げっぱなしにしておくと、猛烈な雑音が再生されてしまいますので注意して下さい。
④パソコンで映像を鑑賞する場合は以下のような環境が必要です。
・Windows3.1が作動していること
・CPUはi486SX(25MHz)以上推奨
・画面表示能力が640×480ドットで256色以上（フルカラー推奨）
・CD-ROMビューア使用時には、使用可能なメモリ容量が8Mバイト以上を推奨
・体験版使用時には、ソフトに合った機種と、ハードディスクの空き容量が必要
・使用可能な状態の倍速以上の性能があるCD-ROMドライブを推奨(CD-ROM Extentionが組み込まれていて転送速度が300ｋバイト/秒以上)
・Windowsに対応したPCMサウンド・ボード
⑤収録されている映像、画像、音声、データ、ソフトなどの著作物の著作権は提供社（者）や電波新聞社に帰属しています。著作物の無断複製・複写・転載は法律で禁止されています。
⑥収録されている映像、画像、音声、データ、ソフトなどの著作物の著作権提供社（者）および電波新聞社は、本CDを使用して生じた結果については責を負いかねますので、あらかじめ御了承ください。



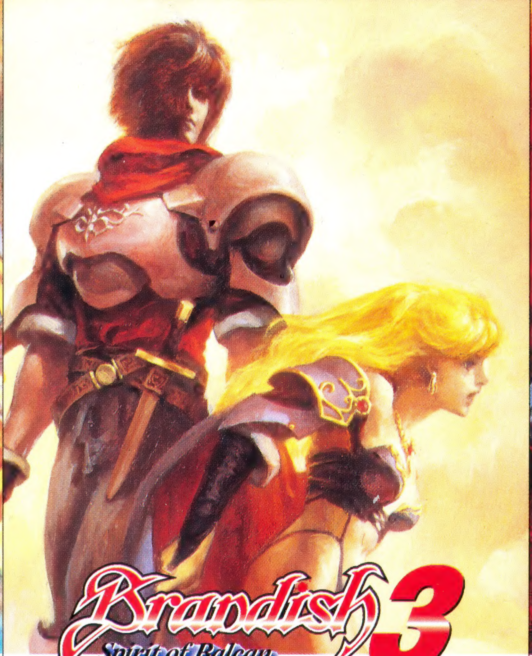
英雄伝説 III RENEWAL
白き魔女
FANTASY ROLE PLAYING GAME　3大特典付

PC-9800シリーズ　価格12,800円

CD-ROM版好評発売中

コンプティーク
●94コンプティークSOFT大賞「ソフト大賞」「RPG賞」同時受賞
●「おもしろかったソフトTOP20」1位

LOGIN
●「読者が選ぶTOP10」1位
●「読者に聞くベストエンディング」1位 他



Brandish 3 Spirit of Balcan
ブランディッシュ3 ザ・スピリット・オブ・バルカン

PC-9800シリーズ　価格12,800円

CD-ROM版好評発売中

LOGIN
●1994年 THE CHOICE!「ロールプレイングゲーム賞」受賞
●「読者が選ぶTOP10」1位

コンプティーク
●「買いたいソフトTOP20」1位 他

このソフトはマウスが必要です。



Brandish RENEWAL
ブランディッシュ　リニューアル

PC-9800シリーズ

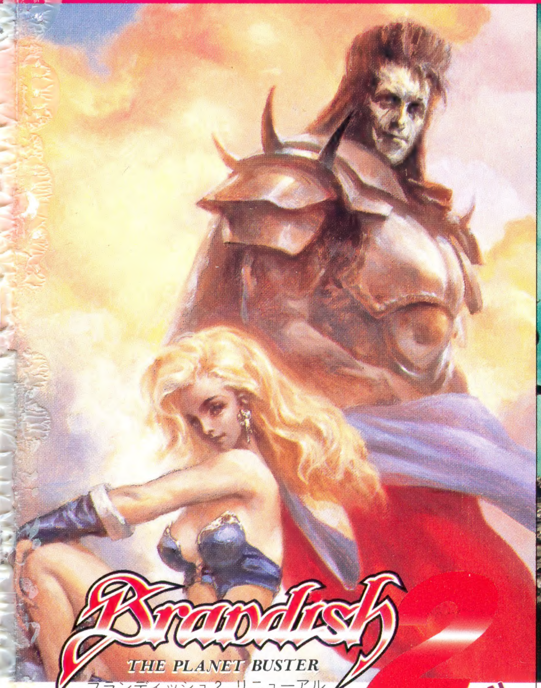
CD-ROM版(FD同梱)
＊フロッピードライブだけの方でもプレイできます。

特典
①CD-ROM版体験オートデモ
②ファルコムレーベルCD ベストセレクション'95
③完全攻略ガイドブック

Brキャンペーン特別価格 7,680円

このソフトはマウスが必要です。

今年の夏を熱くするファルコムRPG



Brandish 2 THE PLANET BUSTER RENEWAL
ブランディッシュ2 リニューアル ザ・プラネット・バスター

PC-9800シリーズ

CD-ROM版(FD同梱)
＊フロッピードライブだけの方でもプレイできます。

特典
①CD-ROM版体験オートデモ
②ファルコムレーベルCD ベストセレクション'95
③完全攻略ガイドブック

Brキャンペーン特別価格 9,800円

このソフトはマウスが必要です。



XANADU
リバイバル　ザナドゥ

PC-9800シリーズ　価格8,700円

特典 フォトCD(ザナドゥビジュアルコレクション)

数々の賞を受賞、1年以上売り上げランキングの上位に入り、日本中がハマったパソコンARPG史上No.1ソフトが完全復活。V30マシンから最新486マシンまで対応。



The Legend of Xanadu
PC Engine
SUPER CD-ROM² SYSTEM
次世代機では味わえない本当のRPGがここにある!

風の伝説ザナドゥII
ORIGINAL ROLE-PLAYING GAME

PC-エンジン SCD　価格9,800円

ファルコムのPCエンジンオリジナルソフト第2弾。さらに心地良い操作性の追求。極限まで描き込まれたグラフィック。ついに待望の続編が発売！

通信販売でも購入できます。(送料サービス)
●電話1本で購入(予約)できます。またFAXや葉書での申し込みもOK。●現金書留や郵便振込でも購入できます。
＊注文する時には、ソフト名・機種・メディア・住所・氏名を忘れずに。
お問い合わせ先：TEL.0425-27-6501 受付時間/月～金 AM9:00～PM5:30 FAX.0425-21-2109 24時間受け付けております。

Falcom®
NIHON FALCOM INCORPORATION
〒190 東京都立川市曙町1-14-13 ☎0425(27)6501

特別定価790円(本体767円) 雑誌18361-09 T1018361090799

第十四巻第九号通巻一五九号 昭和五十七年十二月六日第三種郵便物認可 一九九五年八月二十五日印刷 一九九五年九月一日発行

電波新聞社 〒141 東京都品川区東五反田一—十一—十五 電話〇三(三四四五)六一一一

'95

わかる！動[illegible]！[illegible]で楽しめる！コンピュータの新しい活[illegible]を満[illegible]！

マイコンBASIC Magazine

9

ビデオCD対応
特別付録
CD-ROM

特集 パソコン&ゲーム機でビデオCDを見よう

とじ込み付録
今月発売の全198本の新作エンターテインメント・ソフトと売れ筋情報を完全掲載！

電波新聞社